1994年2月1日発行(毎月1回1日発行)第13巻第2号昭和57年12月6日第3種郵便物認可

マイコン わかる！動かせる！ コンピュータの楽しい活用法を満載!!

BASIC Magazine

FEB.1994 2



特別定価 500Yen

緊急特集 マルチメディアを実現する新製品続々登場!!

注目のマルチメディア・マシン試用レポート！

■SONY QuarterL SEPT PCX-500VX5W/C■千葉電子/PACKARD BELL PB-MULTI 486TV■富士通FM TOWNSIIモデルMX170■NEC PC-9821Ce modelS2

周辺機器購入ガイド

「プリンタがほしい!でもどれがいい」

■悩みに答えるWindows時代の最適プリンタ選び■ランニング・コストまで徹底調査した現行機種一覧

ハイスピードFAXモデムで電話料金節約！

高速パソコン通信環境を追え！

超高速通信の快適性・経済性をチェック

好評連載：パソコン環境整備術/辞書変換速度も向上！

メインメモリの余りを高速ディスクとして利用

好評連載：CPUパワーアップ工事

インテルODPで486マシンをさらに強力に！

新しいWindowsプログラミング環境をモノにする！ Visual Basic研究所

動画データ"AVIファイル"自動作成に挑戦

とじ込み付録 スーパーソフト・ホット・インフォメーション

全100本の新作ゲームソフトを完全掲載

Windows・PC-9801・FM TOWNS・Macintosh・X68000・DOS/V・スーパーファミコン・ファミコン・PCエンジン・メガドライブ・ゲームボーイ・ゲームギア・レーザーアクティブ・アーケード・ネオジオ・ゲームミュージック&ビデオ・スーパーソフト・ホット・インフォメーション



実写動画やCGを使った新感覚エンターテインメント

メガCDバーチャル・シネマシリーズに注目せよ！

ナイトトラップ/夢見館の物語/AX101

新連載：コンピュータ・ゲームのルーツを探る

アーケード・ゲーム・グラフィティ

第1回―ブロックくずし～インベーダー・ゲームの登場

新作格闘ゲームをどこよりもくわしく速報！

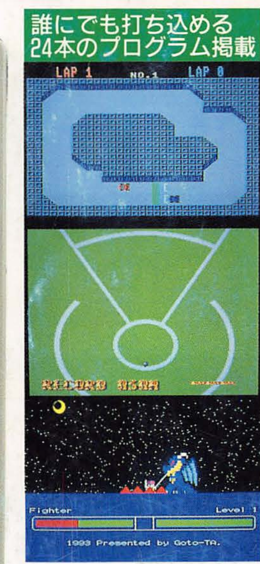
ワールドヒーローズ2ジェット

「売れ筋ソフトHOT10」から人気の秘密をさぐる

ロングラン・ヒット・ゲームズ-in '93

第9回日本ゲーム・ミュージック大賞ノミネート作品発表

誰にでも打ち込める24本のプログラム掲載



夢をかたちに
信頼と創造の富士通

これが、マルチメディアパソコンの最高峰。

新しいFMTOWNSⅡは次世代マルチメディアパソコンの標準規格「MPC2.0」に準拠。
Windows™もちろん対応。マルチメディアパソコンの最高峰FMTOWNSⅡはあなたの想像以上にすごい。



486堂々ラインアップ　高速CPU「i486」を搭載したこんどのFMTOWNSⅡは4機種11モデルで勢ぞろい。

最高性能を誇るハイエンドモデル

●高速CPUi486DX2(66MHz)を搭載。●1677万色フルカラー出力＆1024×768ドット高解像度モードに標準対応。●2FDモデルと、170MB／340MBの大容量ハードディスク内蔵モデルをラインアップ。



新発売 モデルMX

モデルMX20（2FD）……………398,000円（税別）
モデルMX170（2FD、170MBHD）……468,000円（税別）
モデルMX340（2FD、340MBHD）……518,000円（税別）

MX.MA.MEについて商品はすべて本体標準価格です。本体標準価格には、TOWNSシステムソフトウエア、体験版CD、キーボードが含まれております。



カラーCRTは別売。

幅広い用途に利用できるパワフルモデル

●CPUi486SX(33MHz)を搭載。●CPU以外はモデルMX同等の機能を備えました。●2FDモデルと、170MB／340MBの大容量ハードディスク内蔵モデルをラインアップ。



新発売 モデルMA

モデルMA20（2FD）……………298,000円（税別）
モデルMA170（2FD、170MBHD）……368,000円（税別）
モデルMA340（2FD、340MBHD）……418,000円（税別）

※カラーCRTは別売



FMインフォメーションサービス〔お問い合わせ時間〕10:00AM～6:00PM　月～土（祝日を除く）

●札幌(011)222-5476 ●青森(0177)23-3291 ●盛岡(0196)51-9829 ●仙台(022)267-5250 ●福島(0245)23-3803 ●つくば(0298)56-5113 ●宇都宮(0286)38-9865 ●足利(0284)72-3390 ●大宮(048)649-7055
●千葉(043)222-3117 ●東京(03)3646-0816 ●立川(0425)28-1567 ●横浜(045)201-3101 ●川崎(044)244-5218 ●藤沢(0466)24-6072 ●小田原(0465)24-5002 ●新潟(025)244-8295 ●富山(0764)42-6877
●金沢(0762)62-7032 ●長野(0262)24-3831 ●松本(0263)36-7609 ●静岡(054)252-8674 ●浜松(053)453-7106 ●沼津(0559)52-2514 ●名古屋(052)261-5141 ●滋賀(0775)25-5585 ●京都(075)231-6610

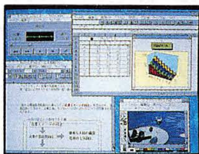
FUJITSU

先進のマルチメディア機能をサポート。

次世代マルチメディアパソコンの標準規格「MPC2.0」準拠。

新しいFM TOWNS Ⅱは「MPC2.0」に準拠。標準構成で「MPC2.0」を越えるパソコンは日本ではFM TOWNS Ⅱ だけです。

フルカラー／高解像度モードをサポート。



1677万色フルカラーを640×480の中解像度モードで標準装備(MX／MA)しているのでWindows™やTownsOS上で自然に近い映像が再現できます。また、256色で1024×768の高解像度の精彩な画面表示もサポートしています。

高品位PCM音源。

16ビットPCM音源、48KHzのサウンド表現力はパソコンでは最高クラスです。この他に8ビットPCM(19.2KHz)×6ch／FM音源×6ch／CD-DAなど各種音源をサポート、音楽オーディオ機器と同様の高品位の音質を再現します。

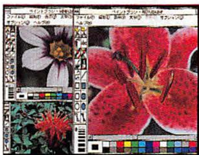
倍速CD-ROM／マルチセッション対応。

マルチメディアを駆使するために、快適な操作速度を極めた倍速CD-ROM。Windows™など高速処理を必要とするアプリケーションにも充分対応します。またPhotoCDなどをサポートするマルチセッションにも対応可能となり用途の幅も広がりました。

MPCマークは、マルチメディアパソコンの技術的標準規格である「MPC標準規格」を普及するためMultimedia PC Marketing Council Inc.により作られました。

Windows™にも余裕で対応。TownsOSに加え、Windows3.1やMS-DOS®もOK。

Windows3.1のマルチメディア機能をフル活用。



Windows3.1に標準装備されているサウンドレコーダーなどの機能も、そのまま利用することができます。また、モデルMX／MAは、Windows3.1上でも1,677万色のフルカラー画像を標準で表示可能。音も色も、Windows™ならFM TOWNS Ⅱです。

Windows™用のアクセラレーターカード、来春発売。

グラフィックの描画速度などMicrosoft® Windows™Version3.1がより快適に使えます。

マルチメディアPCロゴは、Multimedia PC Marketing Council Inc.の認定マークです。
Windows™は、米国マイクロソフト社の米国での商標です。MS-DOS®とMicrosoft®は、米国マイクロソフト社の登録商標です。
「i486」は、米国インテル社の商標です。

オリジナルアプリケーションソフト800本。

映像や音をぎっしり詰め込んだマルチメディアソフトを800本以上もサポート。大容量CD-ROMの特長を生かしたソフトはFM TOWNS Ⅱならではです。動画の編集／教育／写真集など、利用の幅は新たな分野で威力を発揮しています。

買ってすぐ使えるソフトが標準添付。

住所録やパソコン通信ソフトなど買ってすぐに使える便利なソフトが20本も詰まっている「TownsStaff(システムソフトウェア)」、また、FM TOWNS Ⅱのクリエイティブ機能を体験できる「体験版CD」も標準添付されます。(「体験版CD」はMX／MA／MEのみ添付されます)

198.000円(税別)から新登場！

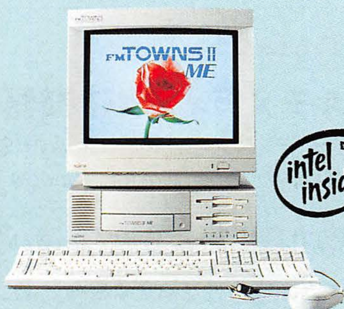
マルチメディアパソコン FM TOWNS Ⅱ

マルチメディアを身近にできるスタンダードモデル

●CPUi486SX(25MHz)を搭載。●2FDモデルと、170MBハードディスク内蔵モデルをラインアップ。

コンパクトな一体型のエントリーモデル

●CPUi486SX(20MHz)を搭載したコンパクト＆クィックの入門機。●2FDモデルと、40MB／80MBのハードディスク内蔵モデルをラインアップ。





新発売 モデルME

モデルME20 (2FD) ……………………198,000円(税別)
モデルME170(2FD、170MBHD) ……268,000円(税別)
※カラーCRTは別売

モデルUR





モデルUR20(2FD) ……………………288,000円(税別)
モデルUR40(2FD、40MBHD) ………338,000円(税別)
モデルUR80(2FD、80MBHD) ………358,000円(税別)
※体験版CD、キーボードは含まれておりません。

●大阪(06)346-5415 ●神戸(078)332-1247 ●松江(0852)24-0334 ●広島(082)211-1759
●福山(0849)27-3553 ●山口(0839)25-5453 ●徳島(0886)56-0304 ●高松(0878)51-8125
●高知(0888)21-2234 ●北九州(093)521-8828 ●福岡(092)713-4392 ●長崎(0958)20-3526
●大分(0975)38-0616 ●宮崎(0985)31-8327 ●鹿児島(0992)24-8810 ●沖縄(098)863-7248

選んで試せる体験ソフトプレゼント！

今、お店でFM TOWNS Ⅱを買うと、20種ものソフトが楽しめる「ハイライトCD-20」がついてきます。 '94年1月16日(日)まで

マイコンBASIC Magazine

2

FEB.
1994

CONTENTS

©マイコンBASICマガジン2月号
第13巻 第2号 1994年1月25日印刷
1994年2月1日発行
特別定価500円(本体485円)
電波新聞社 1994 Printed in Japan
編集発行人：平山哲雄
東京都品川区東五反田1-11-15 郵便番号141
電話 東京(03)3445-6111(大代表)
振替(東京)5-51961
印刷：奥村印刷 製本：株式会社 堅省堂





▶緑電子の昇華型フルカラー・プリンタ『PRN-11 View Photo Writer』印字見本。フォトCDアクセス・ソフトウエアのデータを加工して出力

する新製品続々登場！
シン4機種試用レポート！

富士通FM TOWNSⅡモデルMX170
NEC PC-9821Ce modelS2

BM特選プログラムコーナー

ザ・ゲーム・ミュージック・プログラム

広告さくいん

ハード

ソフト

レコード関連

パソコン・ショップ

その他

注目の新製品情報を満載！
ニュー・プロダクツ・ランチャ！
New Products Launcher !

HARDWARE

テレビ・チューナを内蔵したビデオ・キャプチャボード搭載！ 倍速CD-ROMドライブを採用したマルチメディア・マシン登場

低価格マシンやノート型パソコンから高性能ハイエンド・マシンまで，豊富なラインナップがそろったパッカードベルから，MPCレベル2対応の低価格マルチメディア・マシン『PB-MULTI486TV』が登場しました。

このマシンは，マルチ・セッション対応倍速CD-ROMドライブや，サウンド・ブラスタ16互換の16ビットPCM音源を搭載した音源ボードに加え，TVチューナ付きのビデオ・キャプチャ・ボード（PB-TV3）を内蔵するなど，とてもユニークな特徴を持っています。

静止画キャプチャが可能なTVチューナ搭載ビデオボード『PB-TV3』は，標準解像度のVGA(640×480ドット)と中解像度SVGA(800×600)に対応しています。この静止画キャプチャ機能を使えば，テレビ放送やビデオなどから映像を取り込むこともできます。

CPUには486SX(25MHz)を採用し，ODP(オーバー・ドライブ・プロセッサ)を利用して486DX2(66MHz)まで，グレード・アップすることも可能です。また，MS-DOS Ver.5.0/VやWindows 3.1があらかじめ導入されたIDE方式の240Mバイト・ハードディスクを内蔵しており，買ってすぐにWindowsを使いはじめることができます。なお，付属CD-ROMソフトは，『King's Quest VI』，『STELLAR 7』，『Where in the world is CARMEN SANDIEGO』，『MULTIMEDIA ENCYCLOPEDIA Ver1.0』，『ACTION！』，『MULTIMEDIA PACK for Windows』など，最新のゲーム3本を含む6本です。



PACKARD BELL（千葉電子）
PB-MULTI486TV
価格 348,000円
398,000円（14インチモニタ付き）

➔ここに注目！

●豪華付属品の数々！

PB-MULTI486TVには，本体の他に，4W(ワット)のアンプ内蔵ステレオ・スピーカ，ヘッドフォン，マイク，取扱いビデオ(VHS)，CD-ROMソフト6枚などが付属してきます。もちろん，基本ソフトのMS-DOS5.0／VやWindows 3.1といった環境も，最初からハードディスクに導入されているので，電源を入れたそのときから使いはじめることが可能です。

関連記事掲載ページ
緊急特集
マルチメディア・マシン4機種試用レポート
35ページ

➔今月のキーワード

"MPC"(Multi Media PCの略)という言葉の意味は，パソコンのマルチメディア環境の統一仕様のことです。これは，90年にマイクロソフト社が発表した仕様を元に，91年にマルチメディアPC協議会がレベル1を制定しました。そして93年，パソコンの性能アップとソフトウエアの技術の進歩に合わせて，レベル2が発表されました。その規約の内容は，CPUは486SX(25MHz)，メモリは最低4Mバイト，HDD160Mバイト以上，CD-ROMドライブは倍速マルチ・セッション，サウンド機能は16ビット44.1kHzステレオ，画面出力は640×480ドット65536色と決められています。

PRINTER

同じ価格148,000円で対決するプリンタ２台！
いよいよページ・プリンタのパーソナル・ユース時代幕開け！

Windowsの普及とともに，大幅に性能をアップしたプリンタが続々と登場しています。

“WYSIWYG（ウィジウィグ）”と呼ばれる「モニタ上で見たものを，そのまま印刷することができる環境」により，ユーザーはいとも簡単に，しかも美しい文書やグラフィックの印字出力を手に入れることができるようになりました。

印字出力の品質の高さではピカイチの性能を持つあの“ページ・プリンタ”が，10万円を切る価格で登場しています。キヤノンのページ・プリンタ『LBP-A404GII』は，『スーパー・スムージング・テクノロジー』と呼ばれる独自の技術を使って，最高600dpiの高品質な印字出力が可能です。動作モードとして，『LISPIII（イメージ・プロセッシング・システム）』と呼ばれるページ記述言語と，NECの『PC-201H/4』の互換モードを持っているので，ほとんどのMS-DOS用アプリケーションでの利用が可能です。また，Windows3.1には『LISPIII』用のドライバが標準で添付されているので，Windowsでも美しい印字が可能です（インターフェース仕様は，RS-232C，セントロニクス）。



キヤノンLBP-A404GII
価格 148,000円

印字速度はA4用紙4枚/分で，カセットを使えば一度に250枚までの給紙ができます。また，手差しをすればハガキ印刷もOKです。

また，気になる消費電力ですが，『LBP-A404GII』は，プリンタの待機時間の消費電力量を平均8Wh（ワット・アワー）におさえるため，省エネルギー化をはかることができます。

さて，今回紹介するもう一つのページ・プリンタは，エプソンの『LP-1500S』です。

このプリンタも，『RIT（リット）』と呼ばれる独自の技術を使い，600dpiを実現しています。動作モードは，『ESC/Page』と呼ばれるページ・プリンタ用のページ記述言語と，プリンタの世界標準でもある『ESC/P』，NECのPC-PR系のプリンタと互換を持つ『ESC/Pスーパー』の三つで，PC-9801シリーズやMacintoshシリーズで利用することができます（インターフェースの仕様は，パラレル，Macintosh用インターフェースが拡張可能なスロット内蔵）。

給紙はA4からB5，ハガキまで対応するユニバーサル・フロント給紙トレイが装備され，最大150枚までの給紙が可能です（オプションで400枚まで可能）。

印字速度はA4サイズ6枚／分で，今までのエプソン製品の中では最速を誇ります。

改善されたのは印字速度だけではなく，印字環境も整備されています。『LP-1500S』には，パソコンからプリンタの設定ができる『EPSON Remote！』や，Windows3.1用ドライバが標準添付され，きれいなグレイ・スケール印字が可能なMacintosh用新開発プリンタ・ドライバ『EPSON Print！2』がオプションで準備されています。



エプソンLP-1500S
価格 148,000円

あなたなら，どちらのプリンタを選びますか？

➡ここに注目！

●解像度を向上させる技術を搭載！

キヤノンの『LBP-A404GII』，エプソンの『LP-1500S』のどちらも，文字やグラフィックなどのデータを，水平方向解像度1200dpi，垂直方向解像度600dpiという小さなドットに分解し，600dpi相当の解像度を実現しています。

関連記事掲載ページ
周辺機器購入ガイド プリンタ編
安くなった今がねらい目だ！　44ページ

CPU

286を３倍速でかっ飛ばす
メルコの新パワーアップ・キット

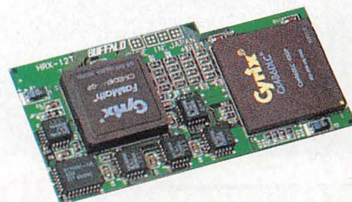
PC-9801FAを4倍速の64MHzで駆動させるパワーアップ・キットを発売しているメルコから，今度は286マシン用初の3倍速パワーアップ・キットが発売になりました。

これは，パソコン本体の286CPUをはずして付けかえるタイプの製品で，CPUにサイリックスのCx486DLCを採用しています。

本体クロックの３倍速で駆動するわけですから，PC-9801RXなどの12MHzマシンなら，486CPUの36MHzマシンに生まれ変わります！

ラインナップとしては，PC-9801DX，RX，EX対応の『HRX-12T』（価格24,800円）と，『HRX-12T』にさらにコプロを搭載した『HRX-C12T』（価格34,800円）があります。

他にも，２倍速パワーアップ・キットとして，PC-9801DX，RX，EX，UX，VX（VX0/2/4）対応の『HRX-12W』（価格19,800円），さらにコプロを追加した『HRX-C12W』（価格29,800円）があります。



メルコ　HRX-C12T
価格 34,800円

関連記事掲載ページ
CPUパワー・アップ工事　56ページ

IBM PC/AT 互換機 全米トップクラスの実績

PACKARD BELL

America grew up listening to us. It still does.

パッカード・ベルは、エコロジー(ECO)を考え、地球環境を見つめています。

選ばれた世界標準。

性能、プライス、サポート体制を考慮し、DOS/Vマシンのより賢明な選択を迫るとき、高速・高解像度の快適なWindows環境を、このプライスで実現するパッカード・ベル社のマシンは、あなたの強力なパートナーになるでしょう。

次代のパソコン・ムーブメント"グリーンPC"コンセプトは、「人、オフィス、地球の未来」です。

パワーマネジメント機能搭載!!

I/Oへのアクセスのない状態がつづいた場合、動作周波数を下げ、消費電力を減少させます。





PB440M/6
(486DX2-66MHz)





PB486Note/c
(カラーDSTN256色)

ECO-PCシリーズ共通仕様

●RAM／4MB(最大64MB)●FDD／〈S〉3.5″×1、〈M〉〈T〉3.5″×1&5.25″×1、3モード3.5″FDD(オプション)●ビデオ／ローカルバスS-VGA●ポート／シリアル・パラレル・PS/2マウスポート・ゲームポート×1●その他／日本語キーボード、MS-DOS5.0/V、ペンティアム(P24T)対応、日本語マニュアル付

ECO-PCミニサイズ〈S〉タイプ

●スロット数／ISA×3スロット●サイズ／356×385×110(mm)

PB430S/2(486SX-25MHz)	¥98,000
PB430S/3(486DX-33MHz)	¥158,000

ECO-PCデスクトップ〈M〉タイプ

●スロット数／ISA×4スロット●サイズ／419×400×120(mm)

PB440M/3(486DX-33MHz)	¥168,000
PB440M/6(486DX2-66MHz)	¥198,000

ECO-PCミニタワー〈T〉タイプ

●スロット数／ISA×5スロット●サイズ／200×425×341(mm)

PB440T/3(486DX-33MHz)	¥198,000
PB440T/6(486DX2-66MHz)	¥228,000

PB486ノートシリーズ

●CPU／486SX-25MHz●RAM／4MB(最大20MB)●FDD／3.5″×1●HDD／120MB●ビデオ／ローカルバス512KB●外部ポート／モニター、キーボード、マウス●その他／トラックボール、PCMCIAタイプIII Cardスロット、MS-DOS5.0/V、日本語マニュアル付●サイズ／296×217×38(mm)

PB486Note/m (モノクロTSTN、64階調LCD)	¥248,000
PB486Note/c (カラーDSTN256色)	¥348,000

■Windowsモデルは、DOS/V&Windows3.1がプリインストール済み

■DOS/V販売、3年の豊富な経験からくる充実したサポート体制



PACKARD BELL 販売総代理店 千葉電子株式会社

製品に関するお問い合わせは…0120 0120-009035

PB自動FAXサービス 今すぐ資料が欲しい方に// TEL 03-3861-8089 資料コードNo.99

サポート体制 センドバック方式と、ご希望により、オンサイト(出張)サービス契約も行なっております。

全製品、日本で厳密なる検査の上出荷しています。会社名、商品名は各社の商標または登録商標です。

PBショールーム(東京) 法人営業部 〒101 東京都千代田区岩本町3-5-5 安田生命岩本町ビル8F TEL：03-5820-0701 FAX：03-5820-0710

PBショールーム(大阪) 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋西1-1-3 ㈱ニノミヤ ニノックス コア 日本橋店3F内 TEL：06-647-2038 FAX：06-647-7634

MIDORI ELEC. Windows™／Macintosh™環境を楽しく快適に！

プロの色、¥178,000

低価格なのに高品質。Windows™(PC-9800, IBM PS/V, COMPAQ PC)／Macintosh™専用、昇華型カラーフォトプリンタ『ViewPhotoWriter』(PRN-11)、緑電子から初登場！

コンパクトなボディに、さまざまな可能性を秘めた"*View PhotoWriter*"(ビュー・フォトライタ)。従来の昇華型カラープリンタと変わらない高画質を¥178,000の低価格で実現、Photo CDデータをはじめ、Windows™およびMacintosh™*上のあらゆる画像情報を美しくプリントアウトします。さらに、インクリボンを変えるだけで高画質のPhoto Quality、経済的な3色スタンダードカラー、そしてモノクロまで、使う人のニーズに柔軟に対応。OHPやアイロンプリント用のシートに、また、ビデオボードと組み合わせれば、TVやビデオ画像をクリアにプリントアウトすることも可能です。

低価格とデザインユースにも応える高画質が自慢の"*View PhotoWriter*"――緑電子が、コンピュータ環境の可能性を広げます。

* Macintosh™で使用する場合は、別売のMac I/Fキットが必要です。(¥24,800)
* フォトクォリティ用インクリボンと用紙(25枚)が標準で添付されています。
その他のインクリボン他についてはオプション品です。

昇華型カラーフォトプリンタ《ビュー・フォトライタ》

View PhotoWriter
PRN-11

広告の商品は緑電子からお客様へ直接お届けする直販商品です。お支払いはクレジットカードで自動引落し。お電話一本でお宅までお届けいたします。

●お申込み電話番号 (044)989-7698

提携クレジットカード



＊送料は全国無料です。＊代金には別途消費税がかかります。



"おっ！"と思ったら、いますぐブーメランFAX

●製品の詳しい情報を24時間いつでもあなたのFAXにお届けします(4ケタコードNo.指定)。その他、各商品の詳しい内容もお届けしています。どうぞ、お気軽にお電話ください。

●ブーメランFAX番号(プッシュホン回線専用)
044-989-7635

ビューフォトライタ コードNo. 7 4 1 3

●この広告に記載された社名及び商品名は、各社の商標又は登録商標です。
●上記写真中のフットワークFA13(1/24)レジンキャスト・モデルは、協力：㈱ウェーブ
●製品価格には消費税は含まれません。

MIDORI ELEC. 緑電子株式会社

特販部：〒215 川崎市麻生区下麻生559
☎044-989-7698
FAX044-989-7699

安いのに親切 TSUKUMO

ツクモ決算セール 1/31㊊まで

グローバル会員の方は、通信販売のお支払いもらぁーく!お電話一本でカード払いが出来ます!! お電話下さい!!

全国 どこからでも 通話料無料

通信販売のご注文は下記フリーダイヤルへ

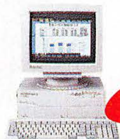
受注専用フリーダイヤル 0120-377-999

通信センター 03-3251-9911 商品についてのお問合わせは各支店又は通販センターへ。

NEC・EPSON 新製品もツクモ決算価格で販売中

98FELLOW

41% OFF



NEW

NEC
PC-9801BX2/U2 定価¥178,000
IDEK
MF-8615 定価¥148,000
合計定価¥326,000
ツクモ特価 ¥190,000

98MATE

37% OFF



NEW

NEC
PC-9821Bs/U7W 定価¥298,000
IDEK
MF-8615 定価¥148,000
合計定価¥446,000
ツクモ特価 ¥280,000

27% OFF



NEW

NEC
PC-9821As2/U2 定価¥328,000
ICM
LS-2617FN 定価¥138,000
合計定価¥466,000
ツクモ特価 ¥340,000

アップグレード・ポータブル UPGRADE PORTABLE

20% OFF



NEW

EPSON
PC486PT1 定価¥288,000
ツクモ特価 ¥229,000

PS/V Vision

21% OFF



NEW

IBM
2408-WMB 定価¥368,000
CPU 486SLC2(50MHz)
8MB RAM、170MBHDD
ツクモ特価 ¥288,000

X68000 Compact XVI

66% OFF

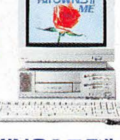


台数限定

SHARP
CZ-674C 定価¥298,000
ツクモ特価 ¥ 99,000

FM TOWNS II

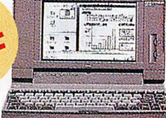
37% OFF



富士通
FM TOWNS II モデルME20 定価¥198,000
IDEK
MF-8615 定価¥148,000
合計定価¥346,000
ツクモ特価 ¥215,000

98 NOTE

48% OFF



限定

NEC
PC-9801NS/R 定価¥288,000
ELECOM
EN-125N 定価¥ 68,000
合計定価¥356,000
ツクモ特価 ¥185,000

ツクモオリジナル DOS/V

3モード対応!!新しくなってさらにお求めやすくなりました



最速!!486DX2/66-VL

驚異のスペック

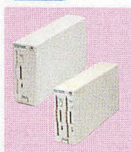
最速486DX-66MHzのCPUを採用。
ZIFソケット採用により、Pentium対応。
VESAローカルバス採用。
CPU/i486DX2-66MHz(ZIFソケット搭載) CACHE/256KB RAM/8MB FDD/3.5″(720KB/1.2MB/1.44MB)×1 5.25″(1.2MB)×1 HDD/IDEインターフェース SVGA/S3 86C805(VLバス、1MB、1024×768 256色、2MB増設可) I/O 2シリアル、1パラレル スロット/ISAバス×5、VLバス×3(フリー2) マウス/PS/2マウス仕様 本体ケース/DeskTop(横置き、縦置き自由自在) 付属品/106日本語キーボード、PS/2マウス

- **TS-9900VL2** (8MBRAM、FDDモデル) ツクモ決算特価 ¥180,000
- **TS-9900VL2/240** (8MBRAM、240MBHDD) ツクモ決算特価 ¥199,000
- **TS-9900VL2/340** (8MBRAM、340MBHDD) ツクモ決算特価 ¥210,000
- **TS-9900VL2/520** (8MBRAM、520MBHDD) ツクモ決算特価 ¥230,000

ツクモオリジナル TSシリーズ

PC-98/286、386、486用外付ドライブ

3.5インチ
●添付ソフトで2HD/2DD自動切換に対応



TS-3AS1 1ドライブ 定価¥21,800
ツクモ決算特価 ¥15,800
TS-3AS2 2ドライブ 定価¥32,800
ツクモ決算特価 ¥24,800

5インチ
●2HD専用



TS-5AR1 1ドライブ 定価¥32,800
ツクモ決算特価 ¥23,800
TS-5AR2 2ドライブ 定価¥49,800
ツクモ決算特価 ¥36,800
TS-5AR1NT 又はNF 定価¥37,800
ツクモ決算特価 ¥26,800
TS-5AR2NT 又はNF 定価¥54,800
ツクモ決算特価 ¥39,800

※NTはNEC NOTE&EPSON NAE/NAR/NAS用 NFはその他のEPSON NOTE/BOOK用

X68000用外付ドライブ

3.5インチ
●2DD/2HD/2HC/1.44MBフォーマット対応。
●Compact XVI/68030用ケーブル付。



※Human68K Ver3.0以上が必要です。
※従来機種(フルピッチコネクタ)でお使いの方は別売ケーブル(TS-XR3CA特価¥3,500)が必要です。

TS-3XR1B 1ドライブ 定価¥33,800
ツクモ決算特価 ¥26,800
TS-3XR2B 2ドライブ 定価¥46,800
ツクモ決算特価 ¥36,800

X68000用

近日発売予定
MIDI音源カード 定価¥39,800
MIDIインターフェースボード上にGM規格の音源チップを搭載!!これ一枚だけでMIDI音源を買わずに楽しめますよ!!

カラーイメージユニット搭載アダプター 定価¥19,800
X68000 Compact XVIやX68030シリーズに接続できなかったカラーイメージユニットを接続するためのアダプターです。
ツクモ決算特価 ¥17,800

周辺機器もツクモ決算特価にて販売中

ハードディスク

98外付用

メーカー	型番	ツクモ決算特価
TEXA	ES-170	¥39,800
ELECOM	EH-170EX-SB	¥54,000
ICM	SG-180DB	¥57,000
緑電子	V2-200-4F	¥47,000
ICM	SG-270DB	¥64,000
TEXA	ES-240	¥49,000
ELECOM	EH-240EX-SB	¥53,000
Logitec	SHD-B240	¥52,000
Logitec	LHD-B240H	¥72,000
TEXA	ST-260P	¥59,000
ICM	SG-340DB	¥75,000
ELECOM	EH-340EX-SB	¥74,000
Logitec	SHD-B340	¥74,000
緑電子	V2-340-4F	¥68,000
TEXA	ES-360	¥77,000
TEXA	ST-340P	¥76,000
ELECOM	EH-500EX-SB	¥99,000
ICM	SG-540DB	¥104,000
TEXA	ES-540	¥120,000
TEXA	ST-540P	¥106,000
Logitec	LHD-B540	¥107,000

98MATE内蔵用

メーカー	型番	ツクモ決算特価
TEXA	TX-HW170M	¥31,000
TEXA	TX-HW240M	¥34,000
ELECOM	EHB-240AV	¥38,000
ICM	INTER-240AN	¥40,000
TEXA	TX-HW340M	¥45,000
ELECOM	EHB-340AV	¥53,000
ICM	INTER-340AN	¥55,000
Logitec	LHD-MA340PA	¥56,000
ICM	INTER-500AN	¥96,000
TEXA	TX-HD520M	¥82,000
Logitec	LHD-MA540PB	¥84,000

98FELLOW内蔵用

メーカー	型番	ツクモ決算特価
ELECOM	EHB-240BV	¥37,000
TEXA	TX-HW240F	¥33,000
ICM	INTER-240BN	¥37,000
ELECOM	EHB-340BV	¥46,000
TEXA	TX-HW340F	¥45,000
ICM	INTER-340BN	¥53,000
Logitec	LHD-FE340KA	¥54,000
ICM	INTER-500BN	¥94,000
TEXA	TX-HD520F	¥80,000
ELECOM	EHB-540BV	¥93,000
Logitec	LHD-FE540KB	¥83,000

MO&CD-ROM

MOドライブ

メーカー	型番	ツクモ決算特価
SONY	RMO-S360	¥125,000
ICM	MO-4120	¥118,000
ELECOM	EMO-1280	¥99,800
Logitec	LMO-330TS	¥108,000
緑電子	UM-3128	¥105,000
Panasonic	LF-3100B	¥99,800
コパル	CS-M120WA	¥115,000
TEXA	LU-3N	¥118,000

CDドライブ

メーカー	型番	ツクモ決算特価
加賀電子	TS-CD100	¥48,000
ELECOM	ECD-500	¥49,000
Logitec	LCD-500	¥59,000
緑電子	CXA-301	¥39,000
ICM	CD-500HS	¥59,000
Panasonic	LK-RC533NZ5	¥49,000
SONY	CDU-7811	¥49,000
Pioneer	DRM-602X	¥77,000
Pioneer	DRM-604X	¥178,000
NEC	PC-CD160	¥93,000
NEC	PC-CD160F	¥78,000
NEC	PC-CD160FS	¥97,000

モニタ

メーカー	型番	ツクモ決算特価
SONY	CPD-1438	¥72,000
EPSON	CR-4500	¥72,000
IDEK	MF-8615	¥59,800
三菱	RD-15D	¥65,000
IDEK	MF-8217J	¥99,800
ICM	LS-2617FN	¥99,800
ELECOM	HRM-17	¥99,800
ナナオ	F-557	¥148,000

♪ MUSIC

★KORG

AG-101 (IBM・MS・Windows3.1) 定価¥59,000



ツクモ特価¥50,000

AG-102 (Apple・Macintosh) 定価¥59,000



ツクモ特価¥50,000

AG-103 (NEC PC-98 MS-Windows3.1/MS-DOS) 定価¥65,000



ツクモ特価¥55,000

★Roland

ミュージ郎300ボードV3 (NEC・エプソン/IBM用があり) 定価¥69,800



ミュージ郎55 (NEC・エプソン/IBM/Mac用があり) 定価¥85,000



ミュージ郎50K (NEC・エプソン/IBM/Mac用があり) 定価¥99,800



ツクモ特価販売中

X68000用

（その1）

- AG-10 ……¥49,000
- SX-68MⅡ…¥19,800
- Mu-1 GS…¥28,000

合計定価 ¥96,800

ツクモ特価 ¥82,000

クレジット例(10回払・税込)
初回¥9,849＋月々¥8,900×9回

（その2）

- SC-55mkⅡ ¥69,000
- SX-68MⅡ…¥19,800
- Mu-1 GS…¥28,000

合計定価 ¥116,800

ツクモ特価 ¥92,000

クレジット例(12回払・税込)
初回¥9,467＋月々¥8,400×11回

ツクモ特選パソコンラック 送料サービス（一部地域を除く）
エレコム・シグマAPO・サンワサプライ・エニックス等
その他、いろいろとございます。カタログ希望の方は03-3251-9911までご請求ください。

ツクモ特価販売中!!

★掲載商品をご注文の方はあらかじめ在庫確認の上お願いします★

ツクモグローバルカード 好評入会者受付中！

〜国内・海外でも使える多機能カード
ジャックス・VISA、セントラル・マスターのカードです。分割払い、ボーナス払いもOK！
クレジット申し込みと同時にカード申し込みOK。
お申し込みは☎03(3251)9898又は各店で

18才以上なら学生でもOK!!

★各店頭では、JCB、日本信販、DC、セントラル・マスター他各種カードも取り扱っております。

全国どこからでも通話料無料

通信販売のご注文は下記フリーダイヤルへ。

受注専用フリーダイヤル

0120-377-999

通販センター

03-3251-9911

商品についてのお問い合わせは各店に。

お支払い方法

代金引換えでお申し込みの方は
- 配達日の指定もできます。

現金書留でお申し込みの方は
- 在庫確認の上、下記までお送りください。
〒101-91 東京都千代田区神田郵便局私書箱135号 ツクモ通販センターBM係

銀行振込でお申し込みの方は
- お電話で事前にご連絡ののち下記までお振り込み下さい。
三和銀行 秋葉原支店 ㊕1009939 ツクモデンキ宛

クレジットでお申し込みの方は
- 通販センターへお問い合わせください。
お申し込みもお電話1本でOK／(5,000円以上)

取り扱いカード
- セントラル ● ジャックス ● VIPカード ● ツクモグローバルカード
お申し込みはお電話1本でOK／(5,000円以上)

各種リース払い
- 詳しくは各店にお問い合わせください。ケースに合わせてご相談に応じます。

ツクモ秋葉原各店

平日㊔AM10:45〜PM7:30▲日・祝㊔AM10:15〜PM7:00

ニューセンター店 …………☎03-3251-0987
㊡毎週木曜日
パソコン本店 …………☎03-3253-5599
㊡毎週木曜日
DOS/Vパソコン館 ……☎03-3254-3999
㊡毎週水曜日
ツクモソフト8号店 ………☎03-3251-0099
㊡毎週水曜日

ツクモ名古屋1号・2号店

㊔AM10:00〜PM7:00
1号店 ☎052-263-1655 第1アメ横ビル内 ㊡毎週火曜日
2号店 ☎052-251-3399 第2アメ横ビル内 ㊡毎週水曜日

札幌各店

㊔AM10:30〜PM7:30 ㊡毎週木曜日
ツクモ札幌店 ……………☎011-241-2299
DEPOツクモ2番街店 …☎011-242-3199

PC-98シリーズのビジネスソフトならおまかせ／
パソコン本店2F☎03(3253)5599

パソコン本体周辺機器の買取りは
DOS/Vパソコン館B1F☎03(3251)9977

ちゃんとパソコンしたい人の
PRO STAFF ツクモ

※表示価格には消費税は含まれておりません。

メーカー公認の
パソコン専門店スタンバイへ

SRG STAND-BY 東京店

安心 TEL.03-3252-0290

直接ご来店のお客さまはこちらへ

三菱銀行 / ■スタンバイ1号店 / 外堀通り / 中央通り / JR秋葉原 / ラジカン店

● 東京1号店
〒101 東京都千代田区外神田1-6-6(松田ビル)
TEL.03-3258-8955
FAX.03-3258-8958

● ラジカン店
〒101 東京都千代田区外神田1-15-16(秋葉原ラジオ会館6階)
TEL.03-3252-0290
FAX.03-3252-0292

営業時間 AM11:00〜PM7:00

● 大阪店
〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-2(桝本ビル)
TEL.06-641-1971
FAX.06-643-2148

● 御支払は下記取引銀行へお願いします
東海銀行秋葉原支店 普通 546013 口座名義 株式会社SRGスタンバイ
(わずかな手数料で商品到着時のお支払いOK!!)

●新品パソコン販売

★販売価格は全て、送料(一部を除く)・消費税込みです。

送料・税込みセット①
NEC PC-9801BX2/U2 ディスプレイセットで
5年保証 / 保険付 / 3年保証 / NEW 25MHz
現金特価 ¥185,000
分割 月々 ¥4,100×60回

送料・税込みセット②
NEC PC9801BS2/U2 ディスプレイセットで
5年保証 / 保険付 / 3年保証 / NEW 33MHz
現金特価 ¥233,000
分割 月々 ¥5,200×60回

送料・税込みセット③
NEC PC-9801BA2/U2 ディスプレイセットで
5年保証 / 保険付 / 3年保証 / NEW 66MHz
現金特価 ¥314,000
分割 月々 ¥7,000×60回

送料・税込みセット④
NEC PC-9801BX/U2 ディスプレイセットで
5年保証 / 保険付 / 3年保証 / 処分品 20MHz
現金特価 ¥160,000
分割 月々 ¥3,600×60回

送料・税込みセット⑤
NEC PC-9821Ce/S1
5年保証 / 保険付 / 3年保証 / マルチ 25MHz
現金特価 ¥235,000
分割 月々 ¥5,200×60回

送料・税込みセット⑥
NEC PC-9821Ce/S2
5年保証 / 保険付 / 3年保証 / ハードディスク内蔵 25MHz
現金特価 ¥315,000
分割 月々 ¥7,000×60回

送料・税込みセット⑦
EPSON PC-486SE2 ディスプレイセットで
5年保証 / 保険付 / 3年保証 / 人気商品 25MHz
現金特価 ¥160,000
分割 月々 ¥3,600×60回

送料・税込みセット⑧
EPSON PC-486SR2 ディスプレイセットで
5年保証 / 3年保証 / 保険付 / コンパクト 33MHz
現金特価 ¥205,000
分割 月々 ¥4,600×60回

送料・税込みセット⑨
FUJITSU FM-TOWNS II ME2A DP5351W
5年保証 / 保険付 / 3年保証 / NEW 25MHz
¥激安の為お電話でお問い合せください。
分割 月々 ¥4,900×60回

送料・税込みセット⑩
FUJITSU FM-TOWNS II MA2 DP5351W
5年保証 / 保険付 / 3年保証 / NEW 33MHz
¥激安の為お電話でお問い合せください。
分割 月々 ¥6,600×60回

送料・税込みセット⑪
FUJITSU FM-TOWNS II MX2 DP-5351W
5年保証 / 保険付 / 3年保証 / NEW 66MHz
¥激安の為お電話でお問い合せください。
分割 月々 ¥8,300×60回

送料・税込みセット⑫
SHARP X68030 CZ-614D
5年保証 / 3年保証 / 保険付
¥激安の為お電話でお問い合せください。
分割 月々 ¥8,600×60回

●ゲームソフト高額買取表

12/1現在の買取価格です。必ずお電話で確認してください。

機種名	買取価格
PC98	
アルヴァリーク冒険記	¥3,500
Winning Post	¥2,000
エアーマネージメント2(航空王をめざせ)	¥3,000
エルスステディア	¥3,000
ガンシップ2000	¥3,000
機動戦士ガンダムMSフィールド2 '93	¥2,000
キャッスルズ2	¥3,500
クラシックロード2	¥3,000
クレイジーボール	¥1,500
現代大戦略EX	¥2,000
項劉記	¥2,000
コジラ	¥3,500
The Legend of Kyrandi	¥3,000
J.LEAGUE HYPER SOCCER ウェーブの嵐	¥2,000
卒業 〜グラデュエーション〜	¥2,000
誕生 -Debut-	¥2,500
ていんくる	¥2,000
ディファレント・レルム(久遠の賢者)	¥3,000
独立戦争 -Liberty or Death-	¥2,500
ナイツ・オブ・スカイ	¥3,000
信長の野望 覇王伝 with パワーアップキッ	¥3,000
信長の野望 覇王伝 パワーアップキット	¥2,000
HAMLET	¥3,000
バーニングドラゴン	¥2,500
バイブルマスター	¥2,000
バトルスキンパニック9821	¥2,500
ピンボール・ピンボール2	¥2,000
ファーストクイーンIII	¥2,500
ファーランドストーリー(遠い国の物語)	¥3,000
ふしぎの海のナディア	¥2,500
ぷよぷよ	¥2,000
プラネッツ・エッジ	¥3,000
プリンセスメーカーII	¥3,500
MS-GOLF	¥2,000
MADARA(大金剛輪編)	¥3,500
Ms. DETECTIVE ファイル#2	¥3,000
LUNATIC DAWN	¥3,000
Legend of shalice	¥3,000
A列車で行こう4	¥6,000
フィフスエレメントII	¥3,000
レジェンド・オブ・バロア	¥3,000
PC98(アダルト)	
亜紀子〈プレミアムバージョン〉	¥1,500
あゆみちゃん物語	¥2,500
YES!	¥2,000
if2	¥3,000
イマージュ2	¥2,000
V.G.	¥2,500
Engage Errards	¥3,000
ANGEL	¥3,000
エンジェルアーミー	¥2,500
Oh! Pai	¥2,000
カスタムメイト	¥3,000
学園物語(いけない放課後)	¥2,000
CAT'S PART1	¥2,000
キャミソール	¥2,500
CARAT	¥2,000
CAL3(完結編)	¥2,500
きゃんきゃんバニー エクストラ	¥3,000
究極麻雀アイドルグラフィック	¥2,500
クィーン・オブ・デュエリスト外伝	¥3,000
クイーンズ・ライブラリー	¥3,000
クインティアロード2	¥2,000
くりいむレモン 黒猫館	¥3,000
クリスタルリナール	¥2,000
くるくるパーティー	¥3,000
CRESCENT(クレセント)	¥3,000
G.R. -グラヴィティレスポンス-	¥2,500
コレクターD 番外編	¥2,000
極楽まんだら	¥3,000
GOKKO vol.2	¥3,000
Sala	¥2,000
シャングリラ2	¥3,000
JYB	¥2,000
雀JAKA雀	¥2,000
スーパーリアル麻雀PART2 & PART3 HD専用	¥2,500
ストロベリィー大戦略2	¥2,500
チャクラ	¥2,000
超・爆	¥2,500
天使達の午後VI	¥3,000
DENGEKI・DIVISION	¥2,500
電撃ナース	¥2,000
トゥインクルスター	¥2,000
透明人間	¥2,000
DOR SE 魁	¥2,000
同級生	¥2,500
ナイトシフター	¥2,000
奈緒美	¥1,500
NUT BERRY	¥2,500
ヌーク2(レミーの逆襲)	¥3,000
NOVA 魅入られた肢体	¥2,500
HALFPIPE	¥2,500
初恋物語	¥2,500
華と散るらん	¥2,500
VIPER-V6	¥2,000
VIPER-V8	¥3,000
バンパイア・ハイ・すくーる	¥3,500
美少女ハンターZX	¥2,500
ピュアII	¥2,000
フォーフラッシュ	¥2,500
ぷろすちゅーでんとG	¥2,000
星の砂物語2	¥2,500
POISON NEEDLE	¥2,000
サニーナの伝説	¥1,500
マーシャルエイジ	¥2,000
マージナルストーリーズ	¥1,500
麻雀幻想曲2	¥2,000
MARINE・BUSTER	¥1,500
満開電飾II	¥2,000
みちよドリーミー	¥2,500
ムーンライトエナジー	¥2,000
メタルアイ	¥2,000
もっこりまん	¥3,000
桃源境(ハーレムファンタジー)	¥2,000
妖幻道夢	¥2,000
妖獣戦記 -A.D.2048-	¥3,000
落第天使コロン	¥2,000
LIPSTICK・ADV・III	¥2,500
Lua	¥2,500
レッスル・エンジェルス2	¥2,000
RED	¥1,500
WORDS WORTH	¥2,500
デッドオブ ザ ブレインII	¥3,000
ハートヒートガールズ	¥3,500
DOR SE '93	¥3,500
X68	
悪魔城ドラキュラ	¥2,500
VERSNAG(ヴェルスナーグ戦乱)	¥1,000
Winning Post	¥2,000
エトワールプリンセス	¥2,000
餓狼伝説	¥2,000
クレージークライマー1・2	¥3,000
項劉記	¥2,500
コットン	¥4,000
スターフォース	¥1,000
ぶたさん	¥2,500
リブル・ラブル	¥3,000
ROBOT CONSTRUCTION	¥2,000
ストリートファイターII ダッシュ	¥6,000
X68(アダルト)	
アルキルフォス	¥1,500
if	¥2,000
if2	¥3,000
CAT's PART1	¥2,500
CARAT	¥3,000
きゃんきゃんバニー エクストラ	¥3,500
CRESCENT(クレセント)	¥3,000
G.R. -グラヴィティレスポンス-	¥2,000
コレクターD 番外編	¥2,000
シャングリラ2	¥3,000
スーパーリアル麻雀 PART2 & PART3	¥3,000
DO SE 魁	¥2,000
ぷろすちゅでんとG	¥2,000
ムーンライトチャンリンシャン	¥1,000
METAL EYE	¥2,000
WORDS WORTH	¥2,500
TOWNS	
ヴェインドリーム2	¥2,500
ウィング・コマンダー	¥2,000
Oh! Pai	¥2,500
神々の大地(古事記外伝)	¥2,500
キャッスルズ2	¥3,500
クラウズ・オブ・ジーン	¥3,000
項劉記	¥3,500
Xak3	¥3,000
3×3 EYES	¥4,000
The Legend of Kyrandi	¥3,000
ジェノサイドスクエア	¥2,000
スティーピア ライト	¥2,000
卒業 '93	¥5,000
達人王	¥2,500
ダイヤモンドプレイヤーズ	¥3,000
トキオ(東京都24区)	¥3,000
飛翔鮫	¥3,000
ふしぎの海のナディア	¥3,500
プラネッツ・エッジ	¥3,000
マイクロコズム	¥1,200
Ms. DETECTIVE ファイル#2	¥3,000
モンキーアイランド	¥2,500
雷電伝説	¥2,000
マッスルボマー	¥6,000
エルフィッシュライト	¥2,500
TOWNS(アダルト)	
あやよさん1-2-3	¥2,000
あゆみちゃん物語	¥3,000
ANGEL	¥3,000
Oh! Pai	¥2,500
きゃんきゃんバニー エクストラ	¥3,500
きゃんきゃんバニー プルミエール +	¥3,000
Q2ROMマガジン	¥1,000
クイーン・オブ・デュエリスト	¥3,000
CRESCENT(クレセント)	¥3,000
コレクターD 番外編	¥2,000
SECRE vol.3(細川ふみえ)	¥3,000
SECRE vol.4(藤崎仁美)	¥3,000
SECRE vol.5(具志堅ティナ)	¥3,000
SECRE vol.6(かとうれいこ)	¥3,000
天使たちの午後6	¥3,500
DOR SE 魁	¥3,000
DOR ベストセレクション 下巻	¥3,000
DOR ベストセレクション 上巻	¥3,000
同級生	¥3,000
人形使い	¥4,000
花よりダンゴII	¥2,500
麻雀幻想曲2	¥2,000
ムーンライトちゃんりんしゃん	¥1,000
レモンカクテル・コレクション	¥2,500
WORDS WORTH	¥3,500
CAL III	¥3,500

●中古パソコン高額買取表

12/1現在の買取価格です。必ずお電話で確認してください。

機種名	買取価格
NEC	
PC-9801VM11	¥ 13,000
PC-9801VX21	¥ 22,000
PC-9801RX21	¥ 35,000
PC-9801DX2	¥ 40,000
PC-9801RS21	¥ 49,000
PC-9801DS2	¥ 53,000
PC-9801RA2	¥ 62,000
PC-9801RA21	¥ 80,000
PC-9801DA2	¥ 89,000
PC-9801UV11	¥ 13,000
PC-9801UX21	¥ 22,000
PC-9801EX2	¥ 35,000
PC-9801ES2	¥ 49,000
PC-9801N	¥ 35,000
PC-9801NV	¥ 49,000
PC-98DO	¥ 13,000
SHARP	
X68000ACE(2MB)	¥ 39,000
X68000EXPERT	¥ 50,000
X68000EXPERT2	¥ 55,000
X68000SUPER	¥ 67,000
X68000XVI	¥ 93,000
X68000PRO(2MB)	¥ 43,000
X68000PRO2(2MB)	¥ 47,000
EPSON	
PC-286V-STD	¥ 9,000
PC-286VE-STD	¥ 12,000
PC-286VF-STD	¥ 14,000
PC-286VS-STD	¥ 17,000
PC-286VG-STD	¥ 18,000
PC-286VJ-5	¥ 19,000
PC-386VR-STD	¥ 29,000
PC-386GE-5	¥ 34,000
PC-386V-STD	¥ 39,000
PC-286US-STD	¥ 7,000
PC-286UX-STD	¥ 12,000
PC-286C-STD	¥ 12,000
PC-386M-STD	¥ 29,000
PC-386P-2	¥ 32,000
FUJITSU	
FM-TOWNS/2 SET	¥ 43,000
FM-TOWNS/2F SET	¥ 63,000
FM-TOWNS/20F SET	¥ 73,000
FM-TOWNS2/CX20 SET	¥104,000
FM-TOWNS2/UX20 SET	¥ 63,000

FM-TOWNSは(本体・CRT・KB・OS)のセット買取です。

完全予約制 買取り・下取り方法

①電話で予約お申し込みください。

②宅配便などでお送りください。
箱の無いお客様には、当店から専用の箱をお送りします。

③査定額をこちらから連絡します。
＊もし値段が合わないときはキャンセル料無しでお返しします。

④カンタンな必要書類をお送りします。
記入後、返送して頂きます。

⑤返送書類に従い送金します。
＊下取りの場合は差額をご入金頂きます。

ツクモパソコン本店II 3F、OAシステムプラザ（札幌・仙台・横浜西口・大須・大阪日本橋・岡山・広島・福岡・鹿児島）でも販売中／

宍戸留美

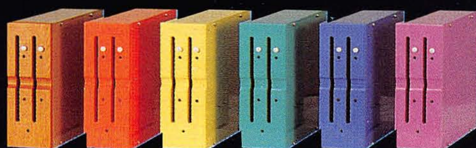
夢は、い・た・だ・きよ……



コンパクトXVI改造機。弊社にて1年保証。クロックは10／16／24の3モード。16／24MHzは背面トグルスイッチにより切替。RED ZONEの24MHzでは正常動作しないソフト等がありますが、10／16MHzでご使用になれます。

X68000 Compact XVI改

RED ZONE ¥160,000



・シャープ製CZ−6FD5完全コンパチブル・オートイジェクト機能付・ドライブ番号切替スイッチ付・木製（ナラ材）フロントパネル・対応機種／CZ−674C／300C／310C／500C／510C
・カラーリングオプションはプラス5,000円です。

①②③④⑤⑥

シャープ製CZ-6FD5
完全コンパチFDD(MK-FD1)

満開式軟盤駆動装置壱號

¥39,800(税別、カラーモデル¥44,800)

Compact XVI改 RED ZONE + 5インチFDD MK−FD1

セット価格 **¥180,000**（税別）
（FDカラーモデルは+¥5,000）

新登場 満開式硬盤駆動装置弐號
1GバイトSCSIハードディスクユニット

MK-HD2

¥150,000→**¥125,000**（税別）
平均アクセスタイム8.3msの高速HDがこの価格
直販のみです。

98バスマウスを68で使っちゃうアダプタ

MOUSEJACK68-98

上記パソコンショップでもお求めになれます。
MK-MJ1 ¥4,000（税別）

当ショップは通販専門店です。X680×0用各種ハード・ソフトも取り扱っております。お電話にて商品リストと注文書をご請求ください。RED ZONEのご購入には承諾書が必要です。合わせてご請求ください。

〒171 東京都豊島区長崎1−28−23Muse西池袋2F
TEL.(03)3554−7441 FAX (03)3554−3856

パソコンショップ満開
㈱満開製作所

テクノロジーは、時代を超える。



光磁気ディスク

進化のMO

独自の薄膜関連技術が実現した
ずばぬけた信頼性と耐久性。
大量の情報管理と活用を強力にサポートする
次世代の高品質光磁気ディスク。



●3.5インチMO-128

●高C N、高トラック品位の優れた光磁気特性●独創的アイディアを駆使した抜群の耐久・耐候性●表面処理蓄積技術による強化ハードコート層●ISO準拠フォーマット済み



●5.25インチMO-594

●5.25インチMO-652

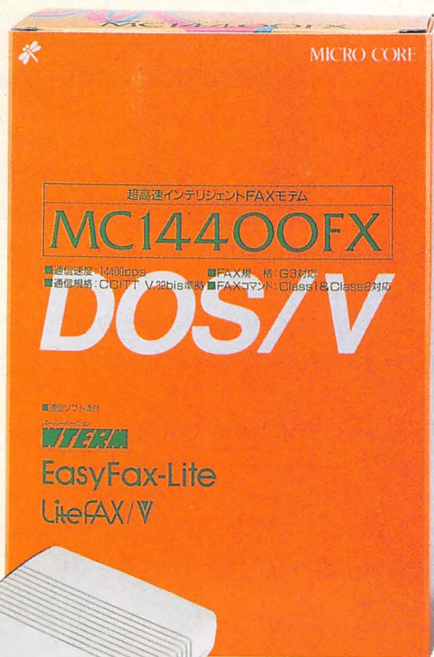
TEIJIN®

帝人株式会社 記録メディア販売部
〒105 東京都港区西新橋2-8-6 Tel.03-3506-4801

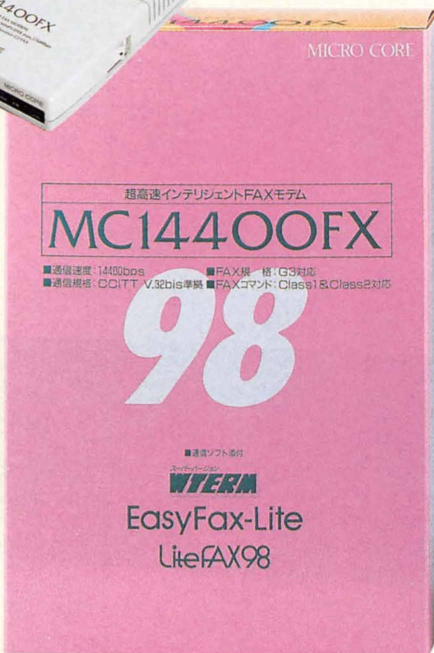


MICRO CORE

ユーザー待望の夢を、ここにパック・イン。

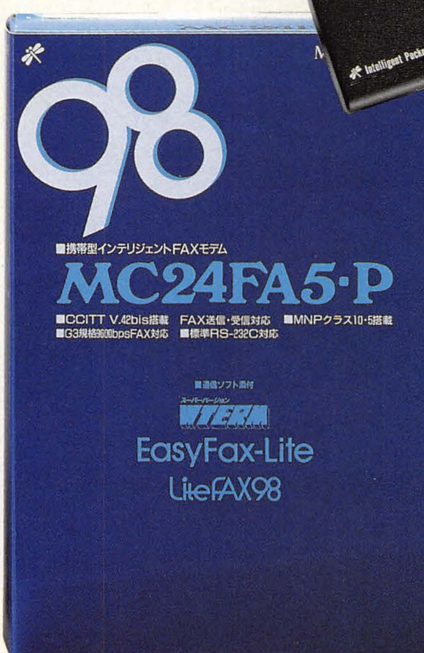












実績のMC24FA5-Pと実力のMC14400FXに、第二回フリーソフトウェア大賞に輝いたパソコン通信ソフト「WTERM」と今話題、人気ともに急上昇のWindows・FAX通信ソフト「Easy Fax」の姉妹版「WTERMスーパーバージョン」、「Easy Fax-Lite」を従来からのFAX通信ソフト「Lite FAX」と同様にバンドルしました。

超高速インテリジェントFAXモデム

MC14400FX

■通信速度：14400bps　■FAX規　格：G3対応
■通信規格：CCITT V.32bis準拠　■FAXコマンド：Class1&Class2対応

標準価格
¥46,800
(税別)

■携帯型インテリジェントFAXモデム

MC24FA5・P

■CCITT V.42bis搭載　FAX送信・受信対応　■MNPクラス10・5搭載
■G3規格9600bpsFAX対応　■標準RS-232C対応

標準価格
¥24,800
(税別)

＊Easy Fax-Liteはエー・アイ・ソフト社の商標です。
＊フリーソフトウェア大賞は電子ネットワーク協議会の主催選定賞です。



株式会社マイクロコア
本社/東京都品川区東五反田1-10-4 TEL.03(3448)0811代
大阪/大阪市天王寺区南河堀町9-38 TEL.06(775)9001代

MICOMSOFT

多機種対応型スキャンコンバータ・ユニット

XVGA-1v 新発売

XVGA-1vは、パソコンの映像信号の水平同期周波数24kHzと31kHzの信号を家庭用テレビのＮＴＳＣ標準信号に変換して、パソコンの画面を家庭用テレビで表示したりビデオデッキで録画することができます。

多機種対応型ですのでXVGA-1v１台で、IBM-PC／IBM-PC互換機／マッキントッシュ／PC-9801VM以降の機種／PC286／386／486／FM-TOWNS／X68000などの複数の機種が使えます。水平同期周波数24kHzと31kHzの信号をどちらか入力した時点でＸＶＧA-1vが自動に標準ＮＴＳＣ信号15kHzに変換します。

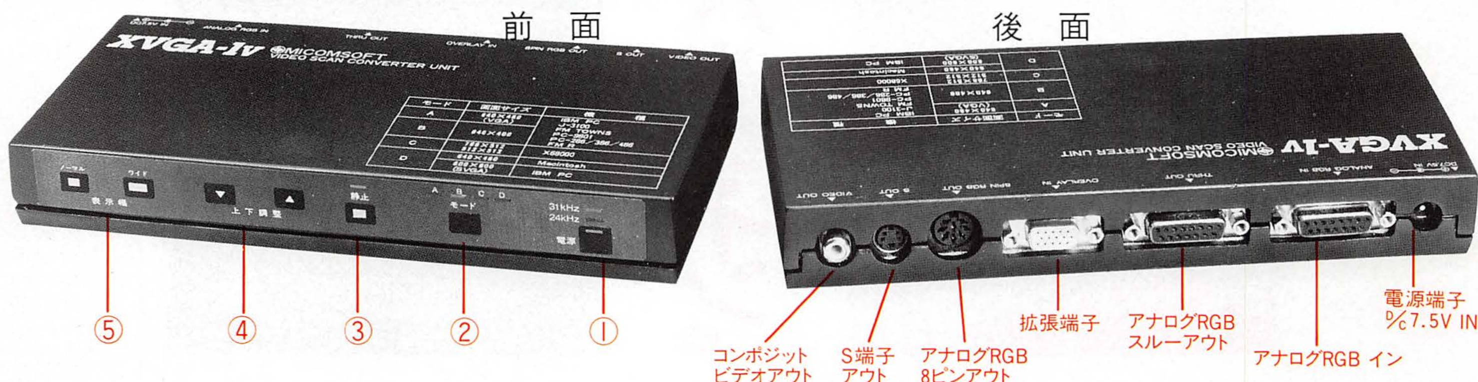
家庭用ＴＶの映像出力は、アナログＲＧＢ21ピンマルチ端子／Ｓ端子／コンポジット・ビデオと3出力選択できます。

（画質は各端子の性能により異なりますので、ご注意下さい。またXVGA-1vは、ノーマル・モード専用ですハイレゾリューションモードには対応しません。）

対応機種と画面モード

IBM/IBM互換機	アナログRGB15ピン端子のある機種 画面モード：640×400ドット(24kHz)EGAモード，640×480ドット(31kHz)VGAモード
アップル	アナログRGB15ピン端子のある機種(要別売変換アダプター) 画面モード：640×480ドットの映像出力ができるカラーボードのみ対応
東　芝	J-3100シリーズ(アナログRGB15ピン端子がある機種) 画面モード：640×400ドット(24kHz)，640×480ドット(31kHz)VGAモード
富士通	FM-TOWNSシリーズ 画面モード：640×400ドット(24kHz)，640×480ドット(31kHz)
ＮＥＣ	PC-9801シリーズVM以降の機種(アナログRGB15ピン端子を有する機種) 画面モード：640×400ドット(24kHz)，640×480ドット(31kHz)ノーマル・モード
EPSON	PC286，386，486シリーズ 画面モードは、NECと同様
シャープ	X68000シリーズ 画面モード：768×512，512×512，256×256モード

XVGA-1v製品写真（この写真は、開発途中で実際の製品と多少異なる場合があります。）



各スイッチの機能説明

①「POWER」スイッチ…………電源のON, OFF

②「MODE」スイッチ……………接続している各パソコンの画面モードによって切替えます。
モードA：640×480ドット(VGAモード)の機種　　モードB：640×400ドットの機種
モードC：768×512/512×512ドットの機種(X68000)　モードD：640×480ドットの機種(マッキントッシュ)

③「FREEZE」スイッチ…………家庭用テレビに表示しているグラフィックを静止できます。ゲーム画面やアニメーション・グラフィック画面など、止めることのできないソフトウェアも静止させ、画面撮影や説明などに活用できます。

④「V-POSITION」スイッチ…パソコン画面を家庭用テレビに表示した場合、画面サイズの640×480/768×512/512×512ドットでは 天地方向が表示できない場合があります。この時に「V-POSITION」スイッチで画面を上下させ隠れている部分を表示することができます。

⑤「WIDTH」スイッチ……………家庭用テレビに表示した場合、縦横比が合わない場合があります。この時に「WIDTH」スイッチを押すと、横方向に画面を約1.2倍拡大し、比率を調整することができます。

XVGA-1v 標準価格69,800円(税別)

（必要な接続ケーブルは付属しています）

本製品にご質問がございましたら、下記までご連絡下さい。

㈱電波新聞社東京本社　出版販売部宛　東京都品川区東五反田1-11-15　TEL03-3445-6111(大代表)

㈱マイコンソフト(電波新聞社 大阪本社内)　大阪府大阪市北区中の島3-2-4朝日新聞ビル内　TEL 06-203-2827(直通)

東京本社 03-3445-6111(大代表)　札幌支局 011-641-5591　関東支局 0273-26-3206　名古屋支局 052-261-4541　神戸支局 078-391-5885　下関支局 0832-67-7478
大阪本社 06-203-3361(大代表)　仙台支局 022-227-7211　松本支局 0263-36-2266　金沢支局 0762-63-8661　広島支局 082-228-5581　熊本支局 096-380-7500
西部本社 092-431-7411(大代表)　新潟支局 025-245-2526　静岡支局 054-254-6405　京都支局 075-221-8021　高松支局 0878-61-3111　鹿児島支局 0992-26-3630

TOEI Toei Electronics Co., Ltd.

新店舗オープン記念セール!!

OA機器専門店
秋葉原駅から徒歩1分

SINCE 1946 老舗の東映無線　本体 周辺機器・RAMボード在庫豊富!!

安さ・サービス・丁寧……………………秋葉原の東映無線

安いけど全部新品だョ!!

通販センター（神田セントビル1F）
神田明神下交差点
三菱銀行
中央通り
テクノハウス東映（末初ビル1F・2F）
ガソリンスタンド
都中央卸売市場
ラジオデパート店（ラジオデパート1F）
LIVINA
ラジオセンター店（ラジオセンター2F）
石丸電気本店
秋葉原駅
シントク電気
外堀通り
新店舗
秋葉原駅前店
ラジオ会館
石丸電気
至お茶の水駅
神田川
至東京駅

超低金利クレジット

本広告に掲載の商品の価格については、消費税は含まれておりません。

回数	1	3	6	10	12	15	18	24	36	48	60
利率(%)	2.5	3	4	5.5	5.5	8.5	11	11.5	16	21	27

通販センター
通信販売・クレジット　TEL：03-3256-3334(代)

商品名・注番等をお電話で、ご連絡のうえ電信で下記までお振込みください。
※三菱銀行 秋葉原支店㊜9008599 東映無線㈱ 〒113 東京都文京区湯島1-2-4 神田セントビル1F

注番B02-01
PC-9801NS/R(CPU：80486SX-16MHz)
＋CN-120E(東京無線、内蔵型120MB HDD)
¥367,600➡ ??%OFF TOEI大特価

注番B02-02
PC-9801NX/C(CPU：80486SX-20MHz、カラー液晶)
＋びるとN340(緑電子、内蔵型340MB HDD)
¥575,000➡ ??%OFF ~~¥378,000~~

注番B02-03
PC-9801Ne(CPU：80486SX-33MHz、カラー液晶)
＋CN-120E(東京無線、内蔵型120MB HDD)
¥667,600➡ ??%OFF ~~¥448,000~~

注番B02-04
PC-9801Ne(CPU：80486SX-33MHz、カラー液晶)
＋びるとN340(緑電子、内蔵型340MB HDD)
＋LBP-A406E(キャノン、レーザープリンター、B4)
＋トナー
＋ノート用プリンターケーブル
¥1,155,000➡ ??%OFF ~~¥669,000~~

注番B02-05 ➡限定10セットのみ!!
PC-486SE2(CPU：80486SX-25MHz)
＋ACM-1404NV(ABM、14型カラー、0.28mm、640×480)
＋Pack EV-200(ICM、内蔵型200MB HDD)
¥336,800➡ 40%OFF ¥204,000

注番B02-06
PC-9801BA2/U2(CPU：80486DX2-66MHz)
＋ACM-1404NV(ABM、14型カラー、0.28mm、640×480)
¥437,800➡ ??%OFF TOEI大特価

秋葉原初!! FMショップ会第1号店

注番B02-07
FMTOWNSⅡ-UX20(モニター一体型)
＋FMT-KB101A/202A(富士通、JIS/親指シフトキーボード)
¥298,000➡ 53%OFF ¥138,000

注番B02-08
FMTOWNSⅡ-HR20(CPU：80486SX-20MHz)
＋FMT-KB102/202(富士通、JIS/親指シフトキーボード)
＋FMT-DP5351(富士通、14型カラー、0.38mm)
¥447,800➡ ??%OFF ~~¥248,000~~

Ⓐ 富士通
FMT-416
● TVチューナーカード
● FMTOWNSⅡでテレビが見れる!!
● FMTOWNSⅡ UX/UG/UR用
● リモコン付
¥38,800➡**¥10,000**

Ⓑ エプソン
AP-1000PC
● カラー熱転写プリンター
● 明朝体/ゴシック体/毛筆体
● 漢字86字/秒(高速)
● 48×48ドット
● 縮小：50%・80%、拡大：125%
● A4横対応
¥99,800➡**¥39,800**

Ⓒ キャノン
LBP-B406E
● B4対応レーザープリンター
● 300DPI
● A4：8枚/分、B4：6.8枚/分
● 2MB標準装備
● トナー(¥26,000)・ケーブルサービス
¥398,000➡**¥178,000**

Ⓓ フジオン
16C-98
● 16色カラーカード
● 4096色中16色表示
● PC-9801VF/VM用
※要アナログディスプレイ
TOEI大特価 ➡**¥12,000**

Ⓔ 緑電子
びるとN340
● 内蔵型340MB HDD
● NEC 98NOTEシリーズ用
¥137,000➡**¥64,800**

Ⓖ 日本テクサ
DASH-NW125
● 内蔵型125MB HDD
● PC-386NOTE W/WR用
¥128,000➡**¥99,800**

Ⓨ キャラベル
AV-080NS
● 内蔵型80MB HDD
● PC-9801NS専用
TOEI大特価 ➡**¥63,000**

Ⓙ キャラベル
AV-200NS
● 内蔵型200MB HDD
● PC-9801NS専用
TOEI大特価 ➡**¥102,000**

Ⓕ キャラベル
AV-200SRmkⅡ
● 内蔵型200MB HDD
● DA/RL/RA21用
¥98,000➡**¥69,800**

Ⓗ キャラベル
AV-040NS
● 内蔵型40MB HDD
● PC-9801NS専用
TOEI大特価 ➡**¥49,800**

Ⓘ キャラベル
AV-125NS
● 内蔵型125MB HDD
● PC-9801NS専用
TOEI大特価 ➡**¥78,000**

Ⓚ キャラベル
AV-120SL
● 内蔵型120MB
● PC-9801NS/L専用
TOEI大特価 ➡**¥56,000**

Ⓛ アンドー
SP-67PC
● コンピュータスピーカシステム
● 3W＋3W
● フルレンジ防磁
● コンピュータゲーム/ウォークマンに!!
¥9,800➡**¥3,000**

Ⓞ トーシン
M-400RS
● マウス
● 800/400/200/100カウント
● マウスパット・マウスポケット付
● NEC・エプソン用
TOEI大特価 ➡**¥4,200**

Ⓜ アルファデータ
SS-10
● FMサウンドボード
● EMS対応・ステレオ出力
● サウンドエディタ付
● PC-9801-26Kコンパチ
¥19,800➡**¥9,800**

Ⓝ バスマスタI/F
● PC-9801シリーズ/9821シリーズ
TOEI大特価 ➡**¥4,000**

Ⓟ NEC
FELLOW/MATE用キーボード
● PC-9800シリーズ/NOTE/EPSON用
※FELLOW/MATE同梱品
TOEI大特価 ➡**¥9,800**

Ⓠ リッツコンピュート
FKB-106
● PC-9800シリーズ/NOTE/EPSON用
¥15,800➡**¥5,000**

Ⓡ アルファデータ
AD-F50FA
● ファイルスロット用5″FDD
● MATE/FA/FS/FX用
¥34,800➡**¥23,800**

Ⓢ アルファデータ
AD-F35TF
● ファイルスロット用3.5″FDD
● MATE/FA/FS/FX用
¥24,800➡**¥18,000**

Ⓣ NEC
PC-HD100R3
● 100MB HDD、19msec
※I/F別売
¥67,800➡**¥49,800**

Ⓤ NEC
PC-HR170R2
● 170MB HDD、16.5msec
※I/F別売
¥87,000➡**¥64,800**

Ⓥ メッツ
FA-NT/AD
● ファイルスロット用HDDパックアダプター
● 98NOTE HDD用
● FA/FS/FX用
¥24,800➡**¥19,800**

Ⓦ メッツ
NH-DT(NOTE HOUSE)
● 外付型NOTE用HDDパックアダプター
● 98NOTE HDD用
● NEC/EPSONデスクトップ対応、I/F付
¥34,800➡**¥27,800**

Ⓧ キャラベル
AV-200FR/P
● 内蔵型200MB HDD、13msec
● FA/FS/FX用
¥158,000➡**¥59,800**

本体/モニター/プリンター/ドライブ他

①PC-9801BX2/U2(NEC、32ビット、80486SX-25)……~~¥178,000~~
②PC-9801BS2/U2(NEC、32ビット、80486SX-33)……~~¥238,000~~
③PC-9801BA2/U2(NEC、32ビット、80486DX2-66)……~~¥338,000~~
④PC-9801NX/C(NEC、32ビット、ノート型、TFTカラー液晶、80486SX-20)……~~¥438,000~~
⑤PC-9801Ne(NEC、32ビット、ノート型、TFTカラー液晶、80486SX-33)……~~¥558,000~~
⑥PC-486NOTE AS2(エプソン、ノート型、80486SX-25)……~~¥248,000~~
⑦PC-486NOTE ASX2(エプソン、ノート型、STNカラー液晶、80486SX-25)……~~¥328,000~~
⑧PC-486NOTE ASC2(エプソン、ノート型、TFTカラー液晶、80486SX-25)……~~¥448,000~~
⑨PC-9801EX2(NEC、16ビット、サウンドボード搭載)……¥89,800
⑩PC-H98/60-100(NEC、CPU：80386DX-25MHz、100MB HDD内蔵)~~¥398,000~~
⑪PC-9801BX/U2(NEC、32ビット、80486SX-20)……¥108,000
⑫FM MARTY(富士通、CD-ROM・3.5″1FDD付)……~~¥69,800~~
⑬FM Note Book(富士通、ノート型)……¥89,800
⑭MF-8217J(アイデクソン、17型カラーディスプレイ、0.28mm、24.8〜65KHz)……~~¥118,000~~
⑮FCD-2180(東映、21型カラー、0.25mm、24〜82KHz、64プリセット)……~~¥398,000~~
⑯RD-15D(三菱、15型カラーディスプレイ、0.28mm、24〜57KHz)……~~¥110,000~~
⑰RD-17Y(三菱、17型カラーディスプレイ、0.28mm、24/30〜66KHz)……~~¥170,000~~
⑱LS-2617FN(ICM、17型カラーディスプレイ、0.26mm、24.8〜64KHz)……~~¥138,000~~
⑲MJ-500(エプソン、インクジェット、A4、48×48、明朝/ゴシック/毛筆)……~~¥74,800~~
⑳MJ-1000(エプソン、インクジェット、B4横、48×48、明朝/ゴシック)……~~¥126,000~~
㉑VP-1047PC(エプソン、15″ドット)……¥49.800
㉒AP-1000PC(エプソン、カラー熱転写、48×48)……¥39,800
㉓びるとN60(緑電子、内蔵型60MB HDD、NS/E・NS/T・NC・NA・NA/C・NS/R用)……¥19,800
㉔TRUST-NE40L(日本テクサ、内蔵型40MB HDD、NS/E・NS/T・NC・NA・NA/C用)……¥15,000
㉕XPC-1V(電波新聞社、スキャンコンバータ)……~~¥41,800~~
㉖NOVAⅡ-100(緑電子、100MB HDD)……¥39,800
㉗PIO-98NT・2ML(IOデータ、2MB RAM、N・NT・NS・NS/E・NST・NC・NL・NS/L用)……¥7,800
㉘ACM-1404NV(ABM、14型カラー、0.28mm、640×400/480、800×600、1024×768)……¥39,800

パソコンデスク　ビジネスユース/ホームユースに!!

注番B02-28
※OAチェアー(別売)
・寸法：1800(W) 680(H) 800(D)
・背面コード収納ケース付
・コード落とし(2個)付
・下棚板45mm間隔3段階可動
・大型ロック式キャスター付
¥84,000➡¥63,800

注番B02-29
・寸法：1200(W) 745(H) 500(D)
・キーボードテーブルスライド収納式
・B4判トレー付
・ロック式キャスター付
・上部左右棚板3段階可動
TOEI大特価 ➡¥39,800

注番B02-30
※OAチェアー(別売)
・寸法：870(W) 1283(H) 700(D)
・2Pコンセント付
・コード収納ケース付
・ロック式キャスター付
・棚板2段階可動
※サイドテーブル
・ ¥7,800(別売)
TOEI大特価 ➡¥29,000

注番B02-31
・寸法：640(W) 1410(H) 650(D)
・21型以下のディスプレイに対応
・キーボードテーブルスライド収納式
・マウステーブルスライド収納式
・ロック式キャスター
TOEI大特価 ➡¥19,800

注番B02-32
・寸法：640(W) 1250(H) 700(D)
・ロック式キャスター付
¥25,000➡¥9,800

注番B02-33
➡デスク&マウステーブル&イス3点セット
・17型ディスプレイにも対応
・寸法：640(W) 1280(H) 650(D)
・マウステーブルスライド収納式
ロック式キャスター付
OAチェアー：座上下ガスシリンダー
5本足キャスター
¥35,000➡¥22,800

注番B02-34
・寸法：800(W) 1345(H) 550(D)
・キーボードテーブルスライド収納式
・マウステーブル付(マウス収納可)
・ブックエンド付
・ロック式キャスター付
・棚板2段階可動
TOEI大特価 ➡¥29,800

注番B02-35
・机上型パソコンデスク
・寸法：635(W) 690(H) 420(D)
・キーボードテーブルスライド収納式
TOEI大特価 ➡¥16,800

TOEI Toei Electronics Co., Ltd. 東映無線株式会社

東映ショップ御案内

■マイコン・計測器・アンテナ
● ラジオセンター店／TEL.03-3253-0987(代)
● ラジオデパート店／TEL.03-3251-1014(代)
● テクノハウス東映／TEL.03-3253-9896(代)

■OA・オーディオ・CD・LD
● 秋葉原駅前店／TEL.03-3253-5741(代)
● 東映パソコンショップ／TEL.03-3253-5767(代)

OAチェアー

注番B02-36
・座上下ガスシリンダータイプ
・背もたれ高さ調節可
・5本足キャスター
私も重役気分!!
TOEI大特価 ➡¥14,800

注番B02-37
・座上下ガスシリンダータイプ
・背もたれ高さ調節可
・5本足キャスター
TOEI大特価 ➡¥9,700

特選！コンピュータバンクの優良中古パソコン 1年間保証付

※不要のパソコン高額下取り、買い取り致します。ご相談は買い取り専用デスクまで。 TEL(03)3797-1231

おすすめ中古セット

NEC
PC-9801RX21 中古限定品
(286/10MHz/640KB/5"2HD×2)
SHARP
CU-14MD (14"カラーCRT/ドットピッチ.31) 新品
EPSON
MJ-500 (80桁48ドットインクジェットプリンタ) 新品
定価合計¥487,600→セット価格¥139,800

おすすめ特価セット

NEC
PC-9801DA2 中古限定品
(386/12MHz/1.6MB/5"2HD×2)
SHARP
CU-14MD (14"カラーCRT/ドットピッチ.31) 新品
NEC
PC-PR201V2 (136桁24ドットカラー漢字プリンタ)
定価合計¥820,800→セット価格¥194,000

NEC 新品
PC-PR1000/4
(A4日本語ページプリンタ)
定価¥188,000
大特価¥88,000

ロジテック 新品
LHD-S40NP
(98FA/FS/FX用40MB内蔵HD)
定価¥ 79,800
大特価¥18,000

SHARP 新品
CU-14MD
(14"カラーCRT/ピッチ.31)
¥74,800→¥38,000

EPSON 中古品
PC-386G-STD
(386/33MHz/1.6MB/5"2HD×2)
¥750,000→¥88,000

NEC 中古品
PC-9801RA5
(386/16MHz/1.6MB/5"2HD×2+40MBHD)
定価¥736,000
大特価¥ 88,000

特選中古リスト

NECデスクトップ型

PC-98DO	(CPU:V30+PC88MRモード/640KB/5"2HD×2)	¥298,000	→ ¥ 38,000
PC-9801EX4	(CPU:80286/12MHz/640KB/3.5"2HD×2+20MHD)	¥448,000	→ ¥ 65,000
PC-9801VX21	(CPU:80286/10MHz/640KB/5"2HD×2)	¥433,000	→ ¥ 48,000
PC-9801VX41	(CPU:80286/10MHz/640KB/5"2HD×2+20MHD)	¥630,000	→ ¥ 55,000
PC-9801RX21	(CPU:80286/12MHz/640KB/5"2HD×2)	¥338,000	→ ¥ 62,000
PC-9801DX2	(CPU:80286/12MHz/640KB/5"2HD×2)	¥318,000	→ ¥ 68,000
PC-9801RA2	(CPU:386/16MHz/1.6MB/5"2HD×2)	¥498,000	→ ¥ 78,000
PC-9801RA21	(CPU:386/20MHz/1.6MB/5"2HD×2)	¥498,000	→ ¥ 92,000
PC-9801RA5	(CPU:386/16MHz/1.6MB/5"2HD×2+40MHD)	¥736,000	→ ¥ 88,000
PC-9801RA51	(CPU:386/20MHz/1.6MB/5"2HD/×2+40MHD)	¥668,000	→ ¥102,000
PC-9801DA2	(CPU:386/20MHz/1.6MB/5"2HD×2)	¥498,000	→ ¥ 98,000
PC-9801DA5	(CPU:386/20MHz/1.6MB/5"2HD×2+40MHD)	¥598,000	→ ¥108,000
PC-9801FA5	(CPU:486SX/16MHz/1.6MB/5"2HD×2+40MHD)	¥578,000	→ ¥125,000
PC-9801BXU2	(CPU:486SX/20MHz/1.6MB/3.5"2HD×2)	¥218,000	→ ¥108,000
PC-H98/100	(CPU:486/25MHz/7.5MB/5"2HD×2+100MHD)	¥2,150,000	→ ¥228,000
PC-H98/70-100	(CPU:386/33MHz/5.5MB/5"2HD/×2+100MHD)	¥1,680,000	→ ¥128,000
PC-H98S/8-100	(CPU:486SX/20MHz/1.6MB/5"2HD×2+100MHD)	¥798,000	→ ¥148,000
PC-98RL/2	(CPU:386/20MHz/1.5MB/5"2HD×2)	¥735,000	→ ¥ 88,000
PC-98XLダブル	(CPU:386/20MHz/1.5MB/5"2HD×2+40MHD)	¥988,000	→ ¥ 68,000
PC-98XL/2	(CPU:80286/10MHz/1MB/5"2HD×2)	¥575,000	→ ¥ 48,000
PC-486P2	(CPU:486SX/25MHz/1.6MB/3.5"2HD×2)「新品」	¥278,000	→ ¥ 89,800
FM-TOWNSⅡHR20	(CPU:486SX/20MHz/2MB/3.5"×2+CDROM)	¥328,800	→ ¥ 88,000
APPLE/MacintoshLCⅡ	(MC68030/16MHz/4MB/40MBHD)	¥268,000	→ ¥ 49,000
SHARP/CZ-603CB	(X68000 EXPERTII)	¥338,000	→ ¥ 78,000

NECラップトップ・ノート型

PC-9801N	(CPU:V30/10MHz/3.5"2HD×1+1.25MRAM)	¥248,000	→ ¥ 58,000
PC-9801NV	(CPU:V30HL/16MHz/3.5"2HD+1.25MRAM)	¥248,000	→ ¥ 78,000
PC-9801NS/L	(CPU:386SX/20MHz/3.5"2HD×1+1.25MRAM)	¥288,000	→ ¥118,000
PC-9801NS/R	(CPU:486SX/16MHz/3.5"2HD×1+1.25MRAM) 新品	¥288,000	→ ¥188,000
EPSON/PC-386NAR2	(CPU:386SX/25MHz/1.6MB/3.5"2HD×2) 新品	¥288,000	→ ¥128,000
PC-386LSR-STD	(CPU:386SX/20MHz/1.6MB/3.5"2HD×2)	¥538,000	→ ¥ 88,000
PC-386BOOK-L	(CPU:386SX/16MHz/640KB/3.5"2HD×2)	¥378,000	→ ¥ 88,000
PC-286BOOK-H20	(CPU:80C286/12MHz/640KB/3.5"2HD×1+20MHD)	¥378,000	→ ¥ 65,000
東芝/J3100SS001	(CPU:80C86/10MHz/1.5MB/3.5"2HD×1)	¥198,000	→ ¥ 38,000

NECディスプレイ

N5913LG	(14"カラー/400L/アナログ/デジタル0.31) 少々画面焼け有り		→ ¥ 32,000
N5923	(14"カラー/750L/アナログ/0.26/ハイレゾ)	¥235,000	→ ¥ 42,000
N5926-02	(15"カラー/400/750L/アナログ/0.28/ノンインタレス H98専用)	¥288,000	→ ¥ 65,000
PC-KD1521	(15"カラー/400L/アナログ/0.31)	¥ 89,800	→ ¥ 45,000
PC-KD853	(14"カラー/400L/アナログ/0.31)	¥118,000	→ ¥ 35,000
PC-KD854N	(14"カラー/400L/アナログ/0.39)	¥ 89,800	→ ¥ 35,000
PC-KD854	(14"カラー/400L/アナログ/0.39)	¥ 89,800	→ ¥ 32,000
SHARP/CU-14MD	(14"カラー/400L/アナログ/0.31) 新品	¥ 74,800	→ ¥ 38,000
SHARP/CU-14PD	(14"カラー/400L/アナログ/0.28) 新品	¥ 89,800	→ ¥ 41,800
富士通/FMT-DP531	(14"カラー/アナログ/0.38)	¥ 89,800	→ ¥ 35,000
HOYA/アイテックフィルターU14"	(静電気・電磁波・反射防止) 新品	¥ 28,000	→ ¥ 19,800

98用周辺機器新品限定品

NEC/PC-FD312	(3.5"2HD/2DD/FDD/2ドライブ) 中古品	¥ 50,000	→ ¥ 22,000
NEC/PC-9831-VW2	(3.5"2HD/2DD/FDD/2ドライブ) 中古品	¥120,000	→ ¥ 18,000
NEC/PC-9831-MF2	(5"2HD/2DD/FDD/2ドライブ) 中古品	¥145,000	→ ¥ 25,000
ロジテック/LHD-S40NP	(98FA/PS/FX用内蔵HDD/SCSI40MB)	¥ 79,800	→ ¥ 18,000
αDATA/AD-F35S	(3.5"2HD専用FDD/1ドライブ)	¥ 22,800	→ ¥ 14,800
αDATA/AD-F35W	(3.5"2HD専用FDD/2ドライブ)	¥ 39,800	→ ¥ 24,800
αDATA/AD-F35SA	(3.5"2HD/2DD自動切換FDD/1ドライブ)	¥ 32,800	→ ¥ 21,500
αDATA/AD-F35WA	(3.5"2HD/2DD自動切換FDD/2ドライブ)	¥ 49,800	→ ¥ 29,500
αDATA/AD-F51S	(5"2HD専用FDD/1ドライブ)	¥ 37,800	→ ¥ 28,000
αDATA/AD-F51W	(5"2HD専用FDD2ドライブ)	¥ 52,800	→ ¥ 38,000
αDATA/SS-10Ⅱ	(98用サウンドボード)	¥ 16,800	→ ¥ 11,500
WACHI/MKマウスHR3	(H98・98NL・386P・386NW用カウント切替マウス)	¥ 9,800	→ ¥ 4,800
WACHI/バスマウス98Ⅱ	(98用100/200/400手動切替マウス)	¥ 8,800	→ ¥ 3,800
WACHI/バスマウス98	(98用400カウントバスマウス)	¥ 6,800	→ ¥ 2,800
NEC/PC-9872L	(98用200カウントバスマウス) 中古品	¥ 10,000	→ ¥ 1,000
NEC/PC-9801-67U	(386DX/20MHz/数値データプロセッサ)	¥140,000	→ ¥ 10,000
NEC/PC-9801LV-07	(98LV21専用拡張アダプタ) 中古品	¥ 12,000	→ ¥ 2,000
メルコ/ESB-6000S	(386NOTEA/AE/W/WR用増設RAMボード)	¥ 38,000	→ ¥ 31,000
メルコ/EFA-4000S	(98FA専用4MB増設RAMボード) 中古品	¥ 28,000	→ ¥ 10,000
NEC/DATAX MEDIA STAR-10	(モデム電話/非MNP) 中古品	¥148,000	→ ¥ 18,000

NECプリンタ・プリンタオプション

NM-5020	(136桁/高速漢字24ドット/漢110字/秒)	¥370,000	→ ¥ 58,000
NM-9950	(136桁/カラー漢字24ドット/漢60字/秒)	¥245,000	→ ¥ 45,000
PC-PR201H-23	(トラクタユニット/PR201H・201HC・201H2・201H3・201V用)	¥ 20,000	→ ¥ 5,000
PC-PR201H3	(136桁/カラー漢字24ドット/漢65字/秒)	¥225,000	→ ¥ 52,000
PC-PR201V2	(136桁/カラー漢字24ドット/漢80字/秒/トラクタ内蔵)	¥298,000	→ ¥ 58,000
PC-PR201J	(136桁/カラー漢字24ドット/漢65字/秒/トラクタ内蔵)	¥215,000	→ ¥ 65,000
PC-PR201/60A	(136桁/カラー漢字24ドット/漢60字/秒)	¥158,000	→ ¥ 68,000
PC-PR201/65A	(136桁/カラー漢字24ドット/漢65字/秒)	¥215,000	→ ¥ 88,000
PC-PR201/80A	(136桁/カラー漢字24ドット/漢80字/秒)	¥275,000	→ ¥ 98,000
PC-PR1000/4	(A4/日本語ページプリンタ/400DPI)	¥188,000	→ ¥ 88,000
PC-PR602R	(B4/日本語ページプリンタ/240DPI)	¥498,000	→ ¥ 78,000
BJ-330J	(136桁/バブルジェットプリンタ/360DPI)	¥208,000	→ ¥ 68,000
EPSON/AP-300	(80桁/漢字熱転写48ドット) 新品	¥ 59,800	→ ¥ 29,800
EPSON/AP-700	(80桁/カラー漢字熱転写48ドット) 新品	¥ 79,800	→ ¥ 49,800
EPSON/MJ-500	(80桁48ドットインクジェットプリンタ) 新品	¥ 74,800	→ ¥ 39,800
EPSON/VP-4800PC	(136桁/漢字48ドット/漢55字/秒)	¥330,000	→ ¥ 58,000
EPSON/VP-2600PC	(136桁/カラー漢字24ドット/漢55字/秒)	¥143,000	→ ¥ 48,000
EPSON/VP-2000PC	(136桁/カラー漢字24ドット/漢50字/秒)	¥158,000	→ ¥ 42,000
EPSON/LP-1500	(A4/日本語ページプリンタ/600DPI) 新品	¥178,000	→ ¥ 99,800
SHARP/CZ-8PK6	(136桁/漢字24ドット/漢80字/秒) 新品	¥159,000	→ ¥ 29,800

FAXで最新中古情報提供中!!

●東京：(03)-3940-6000 ●大阪：(06)-455-6000 ●福岡：(092)-482-6000

※お近くの情報BOXセンターを呼び出し、BOX番号 3 7 9 7 0 0 # を押した後、あなたのFAX番号(市外局番から)と # を押して電話を切ってお待ち下さい。



JADMA お客様一人一人をしっかりサポート

コンピュータバンク

▼本社ご注文・相談デスク
☎(03)3797-1221

株式会社コンピュータバンク 〒150 東京都渋谷区渋谷1-6-8井上ビル

営業時間／平日AM9:30〜PM7:00 土曜AM9:30〜PM6:00 日曜・祝日 定休

●クレジット価格に消費税は含まれておりますが、現金特別価格には含まれておりません。別途消費税がかかります。

ウェーブ・アイは、今年も良い品安く売ります。
新型98が、TOWNSが、MACが安い!!

プラン201

PC-9801BX2/U2(i486SX/25MHz) …… 178,000円
CU-14MD(14インチ、0.31mmCRT) 74,800円
SS-10/2(FM音源ボード) 16,800円
PS98-1003-32(MS-DOS Ver5.0) 9,800円
A列車で行こう4 12,800円
ANGEL(エンジェル) 7,800円
マウス(変換ケーブル付) 6,800円

定価合計306,800円 ➡ 特価 **199,800円**

5,500円×24回	ボーナス25,000円×4回
3,400円×36回	ボーナス20,000円×6回
5,300円×48回	ボーナス　なし

プラン202 新型FELLOWお買得基本セット

PC-9801BA2/U2(i486DX2/66MHz3.6MB3.5"2FDD) …… 338,000円
ACM-217(17インチマルチスキャンディスプレイ) …… 128,000円
AP-1000V2(A3縦対応48ドット熱転写プリンタ) …… 69,800円
プリンタケーブル 5,800円
PS98-1003-32(日本語MS-DOS.Ver5.0) …… 9,800円
バスマウス(変換ケーブル付) 6,800円

定価合計558,200円 ➡ 特価 **399,800円**

6,000円×48回	ボーナス27,500円×8回
5,500円×60回	ボーナス20,000円×10回
7,800円×72回	ボーナス　なし

プラン203

PC-9821AS2/U2(i486SX/33MHz) …… 328,000円
HRM-14(14インチハイレゾディスプレイ) …… 59,800円
LHD-MA340PA(340MBハードディスク) …… 69,800円

定価合計457,600円 ➡ 現金特価 **338,000円**

10,000円×24回	ボーナス38,000円×4回
7,000円×36回	ボーナス26,000円×6回
8,900円×48回	ボーナス　なし

プラン204

PC-9821BS/U7W(i486SX/33MHz,170MBHDD、アクセラレータ,マウス,ウィンドウズセット) …… 298,000円
ACM-1404NV(14インチハイレゾディスプレイ) …… 98,000円
BJ-220JC(A3対応48ドットプリンタ) 98,000円
プリンタケーブル 6,800円

定価合計500,800円 ➡ 現金特価 **319,800円**

10,000円×24回	ボーナス32,500円×4回
6,000円×36回	ボーナス28,500円×6回
8,400円×48回	ボーナス　なし

プラン205

PC-9821AP2/U8W(i486DX2/66MHz,340MBHDD、高速アクセラレータ,PCM,マウス,ウィンドウズセット) …… 580,000円
ACM-217(17インチハイレゾディスプレイ) …… 128,000円
LP-8000(A3,600dpi相当レーザープリンタ) …… 398,000円
プリンタケーブル 6,800円

定価合計1,112,800円 ➡ 現金特価 **758,000円**

10,800円×48回	ボーナス55,000円×8回
8,800円×60回	ボーナス48,000円×10回
14,900円×72回	ボーナス　なし

パソコン本体

NEC

PC-9821Be/U7W	メ268,000円の品	特価189,800円
PC-9821Bs/U7W	メ298,000円の品	特価225,000円
PC-9821Bp/U8W	メ438,000円の品	特価329,800円
PC-9821As2/U8W	メ458,000円の品	特価328,000円
PC-9821Ap2/C9W	メ700,000円の品	特価499,800円
PC-9821Ap2/C9T	メ800,000円の品	特価569,800円
PC-9821As2/U2	メ328,000円の品	特価243,000円
PC-9821Ap2/U2	メ448,000円の品	特価329,800円
PC-9801BX2/U2	メ178,000円の品	特価129,800円
PC-9801BS2/U2	メ238,000円の品	特価176,000円
PC-9801BA2/U2	メ338,000円の品	特価249,800円
PC-9821Ne340/W	メ768,000円の品	特価548,000円
PC-9821CE/S2	メ488,000円の品	特価339,800円
PC-9801NS/R	メ288,000円の品	ウェーブ・アイ特価
PC-9801NX/C	メ438,000円の品	ウェーブ・アイ特価
PC-9821NE	メ588,000円の品	特価398,000円

EPSON

PC-486SE2	メ158,000円の品	ウェーブ・アイ特価
PC-486SR2	メ218,000円の品	ウェーブ・アイ特価
PC-486HX2	メ398,000円の品	ウェーブ・アイ特価
PC-486HX2GW	メ588,000円の品	ウェーブ・アイ特価
PC-486HG2	メ338,000円の品	ウェーブ・アイ特価
PC-486HG2GW	メ528,000円の品	ウェーブ・アイ特価
PC-486NAS2	メ288,000円の品	特価178,000円
PC-486NASC2	メ448,000円の品	ウェーブ・アイ特価

富士通

FM-TOWNSⅡ-ME20	メ198,000円の品	ウェーブ・アイ特価
FM-TOWNSⅡ-MA20	メ298,000円の品	ウェーブ・アイ特価
FM-TOWNSⅡ-MX20	メ398,000円の品	ウェーブ・アイ特価
FM-TOWNSⅡ-UR20	メ288,000円の品	ウェーブ・アイ特価

Appleがマッキントッシュが 激安!

初心者入

プラン216

PC-9821BE/U7W(i486SX/25MHz,120MBHDD、アクセラレータ,マウス,ウィンドウズセット) …… 268,000円
14インチハイレゾディスプレイ 98,000円

定価合計366,000円 ➡ **ウェーブ・アイ特価**

4,900円×36回	ボーナス23,000円×6回
3,200円×48回	ボーナス22,000円×8回
5,800円×60回	ボーナス　なし

プラン218

FM-TOWNSⅡ-ME20 198,000円
ACM-1404NV(14インチハイレゾディスプレイ) 98,000円
AP-700(48ドットカラー熱転写プリンタ) 79,800円
プリンタケーブル 3,800円
SD-600(縦型4段パソコン専用デスク) 29,800円

定価合計409,400円 ➡ 特価 **229,800円**

4,800円×36回	ボーナス18,000円×6回
3,000円×48回	ボーナス18,500円×8回
5,100円×60回	ボーナス　なし

富士通PC/AT互換機・FM/V新登場!

プラン223 FMV-425お買得基本セット

- FMV-425D-MODEL170 ■ CPU:i486SX/25MHz
- RAM:4MB ■ HDD:170MB
- FDD:3.5インチ ■ 表示:SVGA
- マウス、キーボード標準添付
- DOS/V5.0Windows3.1セット済み
- ACM-1404NV(14インチハイレゾCRT)

定価合計326,000円の品

特価 **229,800円**

プラン224 FMV-466本格WINDOWSセット

- FMV-466D-SPMODEL340 ■ CPU:i486DX2/66MHz
- RAM:4MB ■ HDD:340MB
- FDD:3.5インチ
- アクセラレータ:ViperVLB
- マウス、キーボード標準添付
- DOS/V5.0Windows3.1セット済み
- ACM-217(17インチハイレゾCRT)

定価合計326,000円の品

DTPソフト進呈!!

特価 **399,800円**

★8MB増設メモリ特価39,800円より★各種AT用周辺機器 超特価にて!!

PC98から富士通FM/Vに買い替えの方へ吉報!

98下取り大歓迎セール!!

通常下取り価格+αの高値で下取り致します。

買い替えるなら今がチャンス!!

特選周辺機器

17インチハイレゾディスプレイ [限定10台] 特価 **89,800円**

A4サイズページプリンタ〔600dpi相当〕 [限定10台] 特価 **85,800円**

椅子 ガスリフト上下調節機構 [限定20台] 特価 **7,800円**

120MBハードディスクパック 386NOTE/486SE、SR用 [限定10台] 特価 **35,800円**

プリンタ

EPSON 高速プリンタMJ-500 特価 **37,800円**

EPSONカラー熱転写プリンタ AP-700 特価 **37,800円**

NEC PC-PR101/Tn103A	特価59,800円
BJC-820J	特価169,800円
NEC PC-PR201/63A	特価99,800円
EPSON MJ-1000	特価79,800円
EPSON LP-1500S	ウェーブ・アイ特価
CASIO CP-500S	特価89,800円
Canon BJ-220JC	特価59,800円
FUJITSU FP-110FN	特価19,800円

ディスプレイ

ALPHADATA ACM-217 17インチハイレゾディスプレイ 特価 **94,800円**

ELECOM HRM-14 14インチハイレゾディスプレイ 特価 **43,800円**

NEC PC-KD1521	特価59,800円
NEC PC-KM171	特価138,000円
ELECOM HRM-17	特価96,800円
ABM ACM-1404NV	特価44,800円
SHARP CU-14MD	特価35,800円
SHARP CU-14PD	特価44,800円
IDEXON MF-5517AJ	ウェーブ・アイ特価
IDEXON MF-8217J	ウェーブ・アイ特価

通信販売でのお申し込みは通話料無料のフリーダイヤルで 0120-00-9898

またはFAX・お葉書で
FAX.0462-62-9995

全国配送! 指定日配達! 代金引換配達!
低金利クレジットOK! 最高84回まで!

振込先 横浜銀行湘南台支店 当座0000467(振込後のお届けとなります。)

242-□□
神奈川県大和市中央5-6-29
ウェーブ・アイ行
通信販売課

注文書
1.お名前
2.住所
3.電話番号
4.年齢
5.職業
6.保護者(未成年者の方)
7.商品名
8.支払方法(現金一括・クレジット)
★クレジットの場合
月々○円×○回
ボーナス○円×○回

NECマイコンプラザ・富士通FM

プラン206

PC-486SE2(i486SX/25MHz) 158,000円
CU-14MD(14インチディスプレイ) 74,800円
AP-1000PC(48ドットカラー熱転写プリンタ) 99,800円

定価合計332,600円 ➡ 現金特価189,800円

5,900円×24回	ボーナス20,000円×4回
3,000円×36回	ボーナス20,500円×6回
5,000円×48回	ボーナス　なし

プラン207

PC-9801NS/R
200MBハードディスク

ウェーブ・アイ特価

8,500円×18回	ボーナス25,000円×3回
6,000円×24回	ボーナス22,000円×4回
6,700円×36回	ボーナス　なし

プラン208 PC486NAS2超お買得セット

PC-486NAS2 288,000円
EV-120(120MBハードディスク) 59,000円
AP-300(48ドット熱転写プリンタ) 59,800円
プリンタケーブル 6,800円
3.5インチブランクディスケット10枚 プレゼント

定価合計413,600円 ➡ 現金特価249,800円

9,000円×24回	ボーナス18,500円×4回
6,000円×36回	ボーナス14,500円×6回
6,600円×48回	ボーナス　なし

プラン209

PC-486SR2(i486SX/33MHz) 223,000円
CU-14MD(14インチディスプレイ) 74,800円
AP-1000PC(48ドットカラー熱転写プリンタ) 99,800円

定価合計397,600円 ➡ 現金特価239,800円

7,500円×24回	ボーナス25,000円×4回
4,400円×36回	ボーナス22,000円×6回
6,300円×48回	ボーナス　なし

プラン210

PC-9821NE(カラーノートパソコン, i486SX33)
340MB内蔵ハードディスク

現金特価458,000円

10,000円×36回	ボーナス30,000円×6回
8,000円×48回	ボーナス22,500円×8回
9,900円×60回	ボーナス　なし

プラン211 PC486NR2おもしろウィンドウズセット

PC-486SR2(i486SX/33MHz) 218,000円
EV-200(200MBハードディスク) 79,000円
EP-RB01-8M(8MB-RAM) 59,000円
SB16/98(サウンドブラスター) 24,800円
SB-SBS300(アンプ内蔵ステレオスピーカ) 13,500円
MS-DOS Ver5.0 9,800円
MS-WINDOWS Ver3.1 19,800円
マウス 4,500円
3.5インチブランクディスケット10枚 プレゼント

定価合計428,400円 ➡ 現金特価339,800円

11,000円×24回	ボーナス32,000円×4回
7,000円×36回	ボーナス26,500円×6回
8,900円×48回	ボーナス　なし

Macintosh

プラン220

MacLC520(8MB/HD160/CD) 348,000円

定価348,000円 ➡ 現金特価259,800円

7,800円×24回	ボーナス25,000円×4回
5,000円×36回	ボーナス20,000円×6回
6,500円×48回	ボーナス　なし

プラン221

MacLC475(8MB/HD160) 238,000円
ACM-217(17インチハイレゾCRT) 128,000円
DeskWriter310 55,000円
シートフィーダー 12,000円
カラーキット 6,800円
プリンタケーブル 1,800円

定価合計441,600円 ➡ 特価318,000円

9,500円×24回	ボーナス35,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス28,000円×6回
8,400円×48回	ボーナス　なし

プラン222

Mac Quadra840AV(8MB/HD500/CD)
ColorView57LR(17インチトリニトロンCRT)

現金特価712,000円

10,000円×48回	ボーナス52,500円×8回
7,800円×60回	ボーナス48,000円×10回
13,900円×72回	ボーナス　なし

門コーナー

プラン217 PC486SE2入門セット

PC-486SE2(i486SX/25MHz) 158,000円
HRM-14(14インチハイレゾCRT) 79,800円
EV-200(200MBハードディスクパック) 79,000円
EP-RB01-4M(4MBメモリ) 38,000円
MS-DOS Ver5.0 9,800円
MS-WINDOWS Ver3.1 19,800円
AP-1000PC(カラー熱転写プリンタ) 99,800円
マウス 4,500円
3.5インチブランクディスケット10枚 プレゼント

定価合計488,700円 ➡ 現金特価299,800円

9,900円×24回	ボーナス28,000円×4回
6,000円×36回	ボーナス25,000円×6回
7,900円×48回	ボーナス　なし

プラン219 話題のPS/VISION

486SLC2/50MHz
CD/ROM・メモリ8MB
HDD：170MB
14インチCRT・サウンドブラスター
ステレオスピーカー
マウス・WINDOWSインストール済み
定価合計368,000円の品

新発売!!

ルーカスフィルム特製ゲームCDソフト他数枚付き

特価298,000円

9,700円×24回	ボーナス25,000円×4回
6,300円×36回	ボーナス20,000円×6回
6,300円×60回	ボーナス　なし

プラン212

FM-TOWNS II-ME20 198,000円
ACM-1404NV(14インチハイレゾディスプレイ) 98,000円
FP-110FN(熱転写プリンタ) 49,800円
プリンタケーブル 3,800円

定価合計349,600円 ➡ 現金特価199,800円

6,900円×24回	ボーナス17,000円×4回
4,000円×36回	ボーナス16,500円×6回
5,300円×48回	ボーナス　なし

プラン213 MXお買得セット

FM-TOWNS II-MX20 398,000円
ACM-217 128,000円

定価合計526,000円の品

特価399,800円

プラン214

FM-TOWNS II-MA20 298,000円
14インチハイレゾディスプレイ(31KHz～50KHz) 99,800円
HDIT-240H(240MB内蔵ハードディスク) 75,000円
DESK Writer 300J(YHPインクジェットプリンタ) 64,800円
プリンタケーブル 3,800円

定価合計541,400円 ➡ 特価349,800円

8,000円×36回	ボーナス22,800円×6回
5,000円×48回	ボーナス25,600円×8回
7,800円×60回	ボーナス　なし

プラン215 FM-TOWNS II-MX20本格セット

FM-TOWNS II-MX20 398,000円
ACM-217(17インチハイレゾディスプレイ) 128,000円
LHD-FM240K(240MB-HDD) 89,800円
FJ-SIM32-8MT(4MB-SIM) 42,000円
MJ-1000(B4高速マッハジェットプリンタ) 129,000円
プリンタケーブル 3,800円
MS-DOS Ver5.0 9,800円
MS-WINDOWS Ver3.1 18,800円
Lotus Windows Office 98,000円
3.5インチブランクディスケット10枚 プレゼント
SECRE プレゼント

定価合計917,200円 ➡ ウェーブ・アイ特価

9,800円×48回	ボーナス45,000円×8回
8,000円×60回	ボーナス39,500円×10回
12,900円×72回	ボーナス　なし

ハードディスク

ハードディスク 240MB-HDD ロジテック SHD-B240	170MB-98NOTEPACK
特価54,800円	特価36,800円

TEXA TR-NE250	特価59,800円
TEXA ES-240	特価64,800円
TEXA TX-HW340M	特価54,800円
MD BLT-N340	特価69,800円
MD V2-200-4F	特価69,800円
ICM EV-200	特価49,800円
ICM INTER240BN	特価39,800円
ロジテック LHD-FM240K	特価59,800円
ロジテック SHD-FMX240	特価62,800円

その他の周辺機器

★モデム★

アイワ PV-PF144	特価36,800円
アイワ PV-AF24V5	特価23,800円
アイワ PV-P24	特価14,800円
オムロン MD24XL10V	特価22,800円
オムロン MD96XL10V	特価37,800円
マイクロコア MC-P24FA5P	特価19,800円
インテグラン 通信ポコ	特価28,800円

★外付ドライブ★

アルファデータ AD-F35S	特価14,800円
アルファデータ AD-F35W	特価26,800円
アルファデータ AD-F51S	特価26,800円

★ウィンドウズアクセラレータ★

WAB-S	ウェーブ・アイ特価
GA-1024A	ウェーブ・アイ特価
GA-1280A	ウェーブ・アイ特価

★パソコンラック★

SD-600(縦型4段)	特価9,900円

★FM音源★

SS-10II	特価12,800円

特選中古品

★本体★

PC-9801VM21	特価39,800円
PC-9801VX21	特価49,800円
PC-9801RX2	特価54,800円
PC-9801RS21	特価69,800円
PC-9801DS2	特価79,800円
PC-9801RA21	特価89,800円
PC-9801FA2	特価109,800円
PC-386G	特価99,800円
PC-486P2	特価99,800円
PC-486GRP5	特価189,800円
PC-386LS40	特価109,800円
PC-9801LV21	特価69,800円
PC-9801NS	特価79,800円
CZ-611C	特価79,800円
CZ-500C	特価278,000円
FM-TOWNS II-UX20	特価89,800円
FM-TOWNS II-CX20	特価79,800円
FM-TOWNS-HR20	特価99,800円
FM-TOWNS-20F	特価49,800円
J3100SS02E	特価39,800円
LC2MBHD40	特価59,800円

★ディスプレイ★

CU-14KD	特価36,800円
CM-1495H(マルチ)	特価57,800円
PC-KD882	特価36,800円
CZ-608D	特価59,800円

★プリンタ★

PC-PR201J	特価59,800円
LP-3000	特価59,800円
LPB-A404	特価79,800円
VP-1000PC	特価39,800円
HG-5130PC	特価119,800円

★ハードディスク★

CRC-SG90A	特価39,800円
98ノート用40MB	特価19,800円
98用外付40MB	特価25,800円

★モデム★

2400bpsポケット	特価8,800円

★スキャナ★

GT-1000	特価39,800円

★ワープロ★

HW-9800HR	特価69,800円

ワープロ大特価

NEC

文豪mini5UV	~~200,000円~~	特価139,800円
文豪mini5UC	~~295,000円~~	ウェーブ・アイ特価

SHARP

WD-A850	~~250,000円~~	特価189,800円

TOSHIBA

JW-05P	~~198,000円~~	特価128,000円

FUJITSU

オアシス30LX601	~~198,000円~~	特価139,800円
オアシス30LX605	~~238,000円~~	特価158,000円

CANON

J5	~~240,000円~~	特価149,800円

藤沢店 TEL0466-28-1771

藤沢駅　東海道線　至東京　小田急線　三菱銀行　マクドナルド　大正堂　コスタ　西武　ウェーブ・アイ　江ノ電　至江ノ島

藤沢市南藤沢8－1

湘南台店 TEL0466-43-1771

至新宿　小田急江ノ島線　湘南台駅　至藤沢　忠実屋　横浜銀行　植木屋　相鉄ローゼン　大地球儀　至大和　湘南台公園　藤沢町田線　至藤沢　ウェーブ・アイ　P　サービスセンター　お客様専用駐車場

藤沢市湘南台1-10-1

大和店 TEL0462-63-9898

至海老名　相鉄線　至横浜　大和駅　病院　徳州会　大和駅　マクドナルド　コナカ　小田急線　専用P　菊華飯店　ウェーブ・アイ

●当店駐車場をご利用下さい。

大和市中央5－6－29

フリーダイヤル 0120-00-9898

WAVE EYE
株式会社ウェーブ・アイ

LAB・シャープEXE SHOPだから安心!!

ソフトも大量展示
販売中!
お問い合わせください

フリータイム

お買上後も安心

ご注文の際は、必ず電話にて在庫と価格を確かめてから御送金下さい!

24時間 テレフォンガイド



- ●新品価格情報 ☎03-3739-2947(テープ)
- ●中古ストック情報 ☎03-3739-2944(テープ)
- ●オンライン総合情報 ☎03-3736-7902 (パソ通 2400/1200ボー)

〈価格表注意〉 *=単品での買取、下取、販売はいたしません

NEC	税込販売
PC-9801NSR	158,000
PC-9821AP2-C9T	598,000
PC-9821AP2-U8W	435,000
PC-9821AS2-U8W	344,000
PC-PR201-47(ドットインパクト)	56,000
*PC-PR201-47用シートフィーダ	21,000
PC-9801-86(高機能サウンドボード)	19,500
PC-9821A-E11(Winアクセラレータ)	85,000
PC-CD60F(ファイルスロット用 倍速CD-ROM)	46,000
MS-DOS Ver 5.0A基本セット	7,300
MS-Windows Ver 3.1(マイクロ版)	11,900
エプソン	**税込販売**
PC-486NAS2	164,000
PC-486SE2	118,000
MJ-500V2(インクジェット)	54,000
VP-2061PC(ドットインパクト)	67,000
*VP-2061用 シートフィーダ	27,000
GT-6500 パラレルI・Fセット	即納激安
PCPKB4(HG/HX用 Winアクセラレータ)	56,000
PCSKB3(SE/SR用 Winアクセラレータ)	56,000
各 社	**税込販売**
アイワ PV-AF144V5(モデム&FAX機能)	39,500
アイワ PV-AF24V5(モデム&FAX機能)	22,900
アイワ PV-PF144(携帯用 モデム&FAX機能)	34,500
アイワ PV-PF24(携帯用 モデム&FAX機能)	20,800
アーベル ATK-98(10KEY)	4,500
ボカリサーチ M144JE(モデム&FAX機能)	29,800
キャラベル AV-15CRT 98セット(水平65kHz)	52,000
カノープス PowerWindow801+	34,500
カノープス PowerWindow928	53,000
CRC FD35SS(3HD×1 3DDソフト対応)	12,500
CRC FD35ST(3.5吋 3モード×1)	15,500
CRC FD35WS(3HD×2 3DDソフト対応)	21,500
CRC FD5SS(5HD×1)	19,800
*キャノン BJ-10V/15Vシリーズ用 葉書フィーダ	8,500
*キャノン BJ-10V/15Vシリーズ用 シート(葉書可)	13,500
キャノン BJ-10VL(バブルジェット)	38,000
キャノン BJ-15Vpro(バブルジェット)	56,500
キャノン BJ-220JS(バブルジェット)	79,800
エレコム EN-200N(NA/NSR/NXC等 内蔵用)	42,000
エレコム HRM-17(CRT 水平65kHz)	91,000
ICM CD-500HS(倍速CD-ROM)	52,000
*ICM HD-4020-03(Dsub37P/ハーフ50Pケーブル)	7,000
ICM INTER-240AN(Aハードスロット用)	39,000
ICM INTER-240BN(Bハードスロット用)	36,000
ICM INTER-340AN(Aハードスロット用)	54,000
ICM INTER-340BN(Bハードスロット用)	51,000
ICM INTER-540AN(Aハードスロット用)	79,000
ICM INTER-540BN(Bハードスロット用)	77,000
ICM LS-2617FN(CRT 水平64kHz)	99,000
ICM MO-4120 98キット付	139,000
ICM PACK-EV200(HG/HX/NAS/SE/SR用)	47,000
ICM PACK-EV340(HG/HX/NAS/SE/SR用)	67,000
ICM PACK-NV120(NE/NXC/NSR等用)	35,000
ICM PACK-NV200(NE/NXC/NSR等用)	47,000
ICM PACK-NV340(NE/NXC/NSR等用)	67,000
ICM SG-180DB(外付SCSI2)	55,000
ICM SG-270DB(外付SCSI2)	62,000
ICM SG-340DB(外付SCSI2)	73,000
ICM SG-540DB(外付SCSI2)	101,000
インテル オーバードライブ25/33	43,500/64,800
I・O AP34-16M(AP2/AS2内蔵用)	79,000
I・O AP34-4M(AP2/AS2内蔵用)	24,000
I・O BA34-8M(FA等 内蔵用)	41,000
I・O EP-RB01-4M(SE/SR用 ラム)	31,000
I・O EP-RB01-8M(SE/SR用 ラム)	48,500
I・O EP-SIM-4MT(エプソン内蔵用)	19,500
I・O EP-SIMn-4ME(NAR/NAS内蔵用)	23,500
I・O IOS-PRO2(メモリーサーバー2)	4,500
I・O NE-SIM32-H4M(BA2/BX2等用)	17,500
I・O NE-SIM32-H8M(BA2/BX2等用)	33,500
I・O NE-SIM36-H16M(AP2用)	76,000
I・O NE-SIM36-H8M(AP2/BA2/BX2等用)	37,500
I・O NE34-12M(NEメモリスロット用)	59,500
I・O NE34-8M(NEメモリスロット用)	41,500
I・O NX34-12M(NXCメモリスロット用)	59,500
I・O NX34-4M(NXCメモリスロット用)	22,500
I・O NX34-8M(NXCメモリスロット用)	41,500
I・O PC34R-4M(標準スロット用 メモリーサーバー付)	27,500
I・O PC34R-8M(標準スロット用 メモリーサーバー付)	43,000
I・O GA-1024A(Winアクセラレータ)	32,000
I・O GA-1280A(Winアクセラレータ)	51,300
I・O GV-98X(ビデオキャプチャボード)	49,500
I・O GV-TV(TVチューナー)	21,000
I・O SB16-98(Sound Blaster16)	19,900
アイデクソン MF-8615(CRT 水平68kHz)	55,000
ジェフ GJ-120(外付SCSI)	34,000
ロジテック LCM-17(CRT 水平65kHz)	91,000
ロジテック LFS-D120J カセットストリーマー	49,000
ロジテック LHD-B540(外付SCSI2)	98,000
ロジテック LHD-EN200(NAR/NAS内蔵用)	45,000
ロジテック LHD-EN340(NAR/NAS内蔵用)	67,000
ロジテック LHD-FE210KA(Bハードスロット用)	29,800
ロジテック LHD-FE540KB(Bハードスロット用)	72,000
ロジテック LHD-MA540PB(Aハードスロット用)	73,000
ロジテック LHD-NS130J(NE/NSR/NXC等 内蔵用)	29,800
ロジテック LHD-NS200(NE/NSR/NXC等 内蔵用)	43,000
ロジテック LMO-330(光磁気ドライブ)	133,000
ロジテック SHD-B240(外付SCSI)	54,000
ロジテック SHD-B340(外付SCSI2)	71,000
メガソフト STARFAX1414(モデムFAX)	56,800
メルコ EAC-4M(AP2/AS2内蔵用)	24,000
メルコ EFB-16M(BA2/BX2等用)	68,000
メルコ EFB-4M(BA2/BX2等用)	17,500
メルコ EFB-8M(BA2/BX2等用)	34,500
メルコ EMF-16M(AP2/BA2/BX2等用)	79,800
メルコ EMF-4M(AP2/BA2/BX2等用)	19,800
メルコ EMF-8M(AP2/BA2/BX2等用)	39,800
メルコ XMC-2000T(9801-61U相当品)	10,500
メルコ HFA-16Q(OverDrive16*4MHz)	79,500
メルコ WAB-1000(Winアクセラレータ)	15,800
メルコ WAB-2000(Winアクセラレータ)	23,800
メルコ WSP-L(Winアクセラレータ)	52,000
メルコ WSR-E(Winアクセラレータ+PCMサウンド)	23,800
緑 CXA-301(倍速CD-ROM)	38,000
緑 EA-340(Aハードスロット用)	52,000
緑 EB-240(Bハードスロット用)	35,000
緑 MDC-55NSA(ノート用 SCSI-I/F)	18,000
緑 V2-120-4F(外付SCSI)	42,000
緑 V2-200-4F(外付SCSI)	51,000
緑 V2-340-4F(外付SCSI)	72,000
緑 びるとN340(NE/NSR/NXC等 内蔵用)	61,500
マイクロコア MC14400FX(モデムFAX)	34,800
三菱 RD-15D(CRT 水平57kHz)	62,000
アルトス Birth-240ES(外付SCSI)	45,000
テクサ ES-240(外付SCSI)	51,000
テクサ ES-340(外付SCSI)	69,000
テクサ ES-540(外付SCSI)	98,000
テクサ TR-260A(Aハードスロット用)	37,000
テクサ TR-260B(Bハードスロット用)	35,000
テクサ TR-NE170(NE/NCX/NSR等用)	35,000
テクサ TR-NE250(NE/NSR/NXC等用)	49,000
テクサ TR-NE340(NE/NSR/NXC等 内蔵用)	65,000
テクサ TX-HW340M(Aハードスロット用)	46,000
*ノーブランド マウス	1,100
オムロン MD144XT10V(モデムFAX MNP10)	37,500
オムロン MD24FL10V(携帯用 モデムMNP10)	17,000
オムロン MD24XL10V(携帯用 モデムFAX MNP10)	20,500
オムロン MD24XT10V(モデムFAX MNP10)	22,500
オムロン MD96XL10V(携帯用 モデムFAX MNP10)	36,000
シャープ CU-14MD(CRT 水平24kHz)	35,000
ソニー CPD-1738(CRT 水平58kHz)	128,000
YHP DeskJet505J+(インクジェット)	54,000

●表示価格はすべて消費税を含んでおります。

●表以外の下取交換もいたしております。TELにてご相談ください。●広告内容は全部予定です。実際の価格等は異なる場合があります。電話にてお確かめください。●新品はメーカー保証付。1週間以内の不良は確認の上交換いたします。中古品は、3ヶ月のフリータイム無料修理保証付。●お客様のご都合による返品・解約・変更はいたしません。

少ない予算でラクラクバージョンアップ。

誌上ショップ

確実にお手元へ・ソフトも豊富

内税

ディスケット大特価セール(店頭販売のみ)		
10枚価格(税込)	5″2HD	3.5″2HD
マクセル	¥ 580	¥ 950
フジ	¥ 570	¥ 900
ノーブランド	¥ 400	¥ 560
三菱化成	¥ 550	¥ 860
三菱化成3.5吋光磁気	1枚¥4,000	5枚¥19,500

下取交換表(本体)

数字は差額です。

下取機種 \ 新品機種	PC-9821As2-U2	PC-9821Ap2-U2	PC-9821NE	PC-486HX3	PC-9801BX2-U2	PC-9801BS2-U2	PC-9801NXC	PC-486NASC2	PC-486SR2
PC-9801BX-U2	169,000	248,000	308,000	198,000	59,000	103,000	205,000	295,000	96,000
PC-9801DA-U2	182,000	261,000	321,000	211,000	72,000	116,000	218,000	308,000	109,000
PC-9801FA-U2	159,000	238,000	298,000	188,000	49,000	93,000	195,000	285,000	86,000
PC-9801NA-C	49,000	128,000	188,000	78,000	—	—	85,000	175,000	—
PC-9801NC	104,000	183,000	243,000	133,000	0	38,000	140,000	230,000	31,000
PC-9801NSE	171,000	250,000	310,000	200,000	61,000	105,000	207,000	297,000	98,000
PC-9801NSE40	162,000	241,000	301,000	191,000	52,000	96,000	198,000	288,000	89,000
PC-9801NSR	134,000	213,000	273,000	163,000	24,000	68,000	170,000	260,000	61,000
PC-9801NST	156,000	235,000	295,000	185,000	46,000	90,000	192,000	282,000	83,000
PC-9801RA21	187,000	266,000	326,000	216,000	77,000	121,000	223,000	313,000	114,000
PC-9821Ap-U2	14,000	93,000	153,000	43,000	—	—	50,000	140,000	—
PC-9821As-U2	69,000	148,000	208,000	98,000	—	3,000	105,000	195,000	0
PC-386NAR2	159,000	238,000	298,000	188,000	49,000	93,000	195,000	285,000	86,000
PC-486GR2	154,000	233,000	293,000	183,000	44,000	88,000	190,000	280,000	81,000
PC-486GR3	139,000	218,000	278,000	168,000	29,000	73,000	175,000	265,000	66,000
PC-486NAS2	134,000	213,000	273,000	163,000	24,000	68,000	170,000	260,000	61,000
下取無	239,000	318,000	378,000	電話にて	129,000	173,000	275,000	電話にて	電話にて

下取交換表(プリンタ)

数字は差額です。

下取機種 \ 新品機種	PR1000E4	LBP-A404G2	LP-1500S	BJ-220JC
PC-PR101-TN103	79,000	91,000	86,000	38,000
PC-PR201-45	72,000	84,000	79,000	31,000
PC-PR201-60	69,000	81,000	76,000	28,000
PC-PR201G	80,000	92,000	87,000	39,000
PC-PR201GS	79,000	91,000	86,000	38,000
AP-1000PC	82,000	94,000	89,000	41,000
AP-700	81,000	93,000	88,000	40,000
AP-900PC	83,000	95,000	90,000	42,000
VP-1350PC	85,000	97,000	92,000	44,000
VP-2600PC	74,000	86,000	81,000	33,000
BJ-10Vカスタム	82,000	94,000	89,000	41,000
BJ-10Vセレクト	80,000	92,000	87,000	39,000
BJ-15V	73,000	85,000	80,000	32,000
DeskJet505J	72,000	84,000	79,000	31,000
下取無	102,000	114,000	電話にて	61,000

中古価格表

型番	中古販売価格	型番	中古販売価格
PC-9801BX-U2	98,000	PC-9801UX21	47,000
PC-9801DA-U2	87,000	PC-9801VX21	35,000
PC-9801FA-U2	118,000	PC-9821Ap-U2	278,000
PC-9801N	49,000	PC-9821As-U2	208,000
PC-9801NA	159,000	PC-PR201G	38,000
PC-9801NAC	238,000	PC-386NAR2	109,000
PC-9801NC	185,000	PC-386NWR2	87,000
PC-9801NS20	79,000	PC-486GR2	118,000
PC-9801NSE	96,000	PC-486GR3	135,000
PC-9801NSE40	110,000	PC-486NAS2	139,000
PC-9801NSR	129,000	AP-1000PC	26,000
PC-9801NST	109,000	BJ-10Vカスタム	28,000
PC-9801NV	64,000	BJ-10Vセレクト	29,500
PC-9801RA21	85,000	DeskJet505J	42,000
PC-9801RX2	49,000	外付け100Mハードディスク	29,000
PC-9801RX21	51,000	外付け40Mハードディスク	23,000

宣伝商品在庫率90%以上 (中古品は除く)

今すぐお電話を!

お申し込み

- 通販(下取交換含む無休) 03-3739-2911
- 来店(下取交換含む) 03-3739-8628
- 中古販売専用 03-3739-3069

●在庫、価格、送料をご確認ください。

(送料・1ヶ口・本州¥1,000、北海道・四国・九州¥1,500、沖縄・離島は応相談)

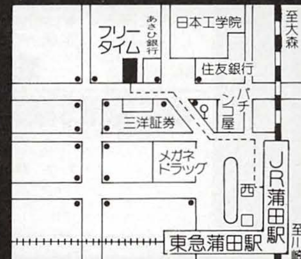
通販の方の振込先

●銀行に備えつけの振込用紙に下記のようにご記入ください。

振込銀行	種目	口座番号
富士銀行蒲田(カマタ)支店	当座	24143

口座名義	電話	住所
フリータイム(株)	03-3739-2911	東京都大田区西蒲田5-27-13

*必ず電信扱いでお振込みください。
ご入金確認後に発送いたします。
振込手数料はお客様負担です。



フリータイム(株)

AM10:00〜PM7:00火曜日定休
〒144 東京都大田区西蒲田5-27-13

●在庫品は即日発送、即日お持ち帰り可能です。
●下取交換の方は、下取品(附属品等含む)宅配便で。着荷、入金(差額、送料)が確認されしだい発送となります。
●ショッピングクレジット希望の方は申し込み用紙をお送りします。
クレジット成立次第発送いたします。
中古品等一部クレジット販売をお断りする商品があります。
●クレジットカードは扱っていません。

クレジット金利率							
1回	3回	6回	12回	24回	36回	48回	60回
2.00	2.80	3.80	5.30	11.2	15.7	20.7	26.7

パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソ





新春超特価

1F

おすすめセット 1
●NEC PC-9801BX2/U2 FELLOW ¥178,000
●SANYO CMT-C14U2 ¥97,800
●NEC PC-PR101TN103 ¥69,800
●プリンタケーブル ¥3,500
合計定価¥349,100
セット特価¥224,800

おすすめセット 2
●NEC PC-9821Bs/U7W MATE (170MB HDDタイプ) ¥298,000
●SANYO CMTD14UM5N ¥99,800
●NEC PC-PR201/47 ¥85,000
合計定価¥482,800
セット特価¥369,800

おすすめセット 3
●NEC PC-9801NS/L ¥288,000
●キャラベル AV120SL ¥78,000
合計定価¥366,000
セット特価¥169,800

おすすめセット 4
●FUJITSU FM TOWNSⅡ MX20 ¥398,000
●FUJITSU FMTDP535(W) ¥79,800
合計定価¥477,800
セット特価¥399,800

おすすめセット 5
●NEC PC-9821Ce MULTi S2 ¥488,000
●NEC PC-PR101TN103 ¥69,800
●プリンタケーブル ¥3,500
合計定価¥561,300
セット特価¥359,800

おすすめセット 6
●NEC PC-9801NS/R ¥288,000
●日本テクサ TR-NE170 ¥59,800
合計定価¥347,800
セット特価¥195,800

NEC PC-9821Bp/U8W MATE
●CPU i486™DX2(66MHz)
●ユーザーズメモリ5.6MB
定価¥438,000
超特価セール

NEC PC-9821As2/U2 MATE
●CPU i486™SX-33MHz
●ユーザーズメモリ3.6MB
定価¥328,000
超特価セール

NEC PC-9801Bs2/U2 FELLOW
●CPU i486™DX(33MHz)
●ユーザーズメモリ3.6MB
定価¥238,000
超特価セール

NEC PC9801NX/C
●CPU i486™SX(J)(20MHz)
●ユーザーズメモリ640KB
定価¥438,000
超特価セール

NEC PC-9821Ne
●CPU i486™SX(33MHz)
●ユーザーズメモリ2.6MB
定価¥588,000
超特価セール

NEC PC-9821Ne340/W
●CPUi486™SX(33MHz)
●ユーザーズメモリ5.6MB
定価¥768,000
超特価セール

FUJITSU FM TOWNSⅡ MA20
●CPU i486SX(33MHz)
●ユーザーズメモリ4MB
定価¥298,000
超特価セール

FUJITSU FM TOWNSⅡ ME20
●CPU i486SX(25MHz)
●ユーザーズメモリ2MB
定価¥198,000
超特価セール

FUJITSU FMV-425D
●CPU i486™SX(25MHz)
●ユーザーズメモリ4MB
定価¥178,000
超特価セール

EPSON PC-486NAS2
(2FDDタイプ)
●486SX/25MHz搭載
定価¥248,000
超特価¥198,000

EPSON PC-486NASX2
●3.5″FDD×2/STNカラー液晶
●486SX/25MHz搭載
定価¥328,000
超特価セール

EPSON PC-486PT1
●CPUi486™SX 25MHz
●98フルスペック初のA5ファイルサイズ。アップグレードポータブル
定価¥288,000
超特価セール

TOSHIBA PV425/201V
※純国産DOS/Vマシン登場！
Windows™3.1搭載 SVGA表示
●CPUi486™SX(25MHz)●メモリ4MB
定価¥298,000
超特価セール

TOSHIBA DynaBook EZ486
●CPU i486SX(25MHz)搭載
●バッテリ駆動(約1.8時間可能)
●ジャストA4サイズ・2.2kg
定価¥~~240,000~~
超特価¥198,000

TOSHIBA DynaBook EZ486P
●EZ486の機能にプリンタ付
●印字48ドット、解像度360DPI表示
●105字/秒の高速印字
定価¥~~298,000~~
超特価¥238,000

ノート・デスクトップ内蔵型ハードディスク特価中

ノート用内蔵 日本テクサ TR-NE170
定価¥59,800 超特価¥39,800
キャラベル AV-250NR
定価¥108,000 超特価¥54,800

FELLOW用内蔵 松下インター MD-98FE17 170MB
定価¥55,800 超特価¥34,800
松下インター MD-98FE24 240MB
定価¥79,800 超特価¥49,800

MATE用内蔵 松下インター MD-98MA12 120MB
定価¥53,800 超特価¥34,000
松下インター MD-98MA24 240MB
定価¥83,800 超特価¥45,800
松下インター MD-98MA34 340MB
定価¥122,000 超特価¥59,800

ロケット3号店パソ

〒101 東京都千代田区外神田1-4-6 ☎03(3257)0003・FAX03(3257)1903

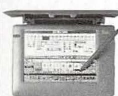
ソ館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館 パソコン館

セール!

★広告掲載商品は全て税抜き価格です。
★ボーナス一括払いも冬・夏二回払いもできます。

3F

東芝 XTEND PN10



●A5ファイルサイズ、薄さ28㎜、約900g、充電で約6時間駆動●3.5インチFDD内蔵●40字×20行表示の大画面●ペン入力&ペン操作
定価￥128,000
超特価**￥95,800**

FUJITSU OASYS 30-LX601J



●画面上のアイコンを選ぶだけ、簡単操作●より高度なニーズにも対応した高機能設計
定価￥198,000
超特価**￥149,800**

NEC 文豪MINI5 PWP-5UC

カラー液晶画面



●ワープロで初めてカラー液晶画面を搭載した先進モデル●フルカラー印刷●カセットポン●バーコド入力
定価￥295,000
超特価セール

NEC 文豪MINI5 PWP-5UV



●かんたん給紙「カセットポン」&バーコード入力を採用。使いやすさ抜群のニュースタンダード●フルカラー印刷。
定価￥200,000
超特価**￥159,800**

Panasonic U1PRO95 FW-U1P95



●イラストや表を読み取り、生かせます。ワープロに新しい目がついた。
定価￥208,000
超特価**￥148,000**

SHARP ZAURUS PI-3000

人気商品



●ビジネスに必要な道具を一台に凝縮。新携帯情報ツール。
●レポート機能、ファイリング機能検索機能、辞典機能、etc
定価￥65,000
超特価**￥59,800**

SHARP UX-T1



●3倍楽しい、コピーFAX電話機新・イラストーク
売れてます。
定価￥65,000
超特価**￥52,800**

Panasonic KX-PW2CL



●カンタン操作のファックスにコードレス子機と留守番電話がつきました。
定価￥128,000
超特価**￥99,800**

駅より徒歩3分!



2F

話題のWindows3.1大量取扱中!
ビジネスソフト人気商品(一太郎Ver5,ワークス)
超特価中!!
※ロータスショップ、ボーランドセンター加盟店、PCクーポン券取扱い店。



PCエンジン
DUO-R



スーパーファミコン



メガドライブ2

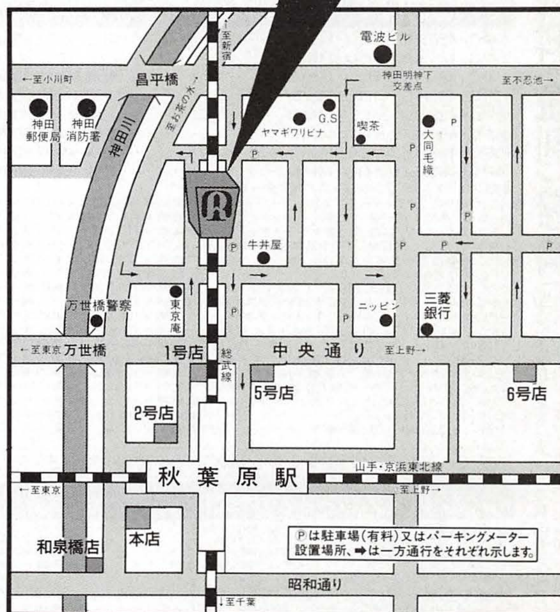


コナミ
PICNO2



FM-MARTY

ファミコン・スーパーファミコン・メガドライブ・PCエンジンDUO・FM-MARTY及び各種ソフト取り揃えております。ぜひ、ご来店下さい!!



パソコン館

★都内近郊無料配送
★平日 AM10:15～PM7:45
日曜日AM10:00～PM7:30
★年中無休
★各種クレジット販売

3F	ワープロ・FAX コピー・電子手帳
2F	家庭用TVゲーム機(本体、ソフト)・ビジネスソフト・書籍
1F	パソコン・パソコン周辺機器

P&Aならではの新品パソコン5年保証

《業界No.1の"P&Aメンテナンスサポート"》

最高の保証システム

1 業界最長の新品パソコン5年保証
（※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。）
2 中古パソコンの1年間保証（※モニター・プリンター6ヶ月間保証!!）
3 初期不良交換期間3ヶ月（※新品商品に限らせていただきます。）
4 永久買取保証
5 配達日の指定OK!!（土曜・日曜・祭日もOK!!）
6 夜間配達もOK!!（※PM6:00～PM8:00の間 ※一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム

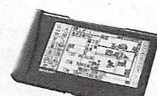
1 翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
2 業界No.1の低金利!!
3 月々の支払いは￥1,000より
4 9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
5 84回までの分割、ボーナス併用OK!!
6 カレッジクレジット
7 ステップアップクレジット
8 ボーナスだけで10回払いOK!!
9 現金一括支払いOK!!
10 商品到着払いOK!!（代引き手数料が必要になります。10万円まで900円）

（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

注目!!平成6年4月末一括払い手数料（金利）無料（平成6年2月末/3月末/4月末のいずれかをご指定ください。）

今月の特価品

PI-3000（シャープ）
液晶ペンコム ZAURUS



定価￥65,000▶特価TEL下さい。

①NEC 9800シリーズと接続の場合
●PI-3000＋Super HAL-CATCH（HHC-982）（定価￥18,000）（ケーブル、ソフト付）
定価￥ 83,000▶特価￥62,800

②PI-3000とプリンター接続の場合
●PI-3000＋CE-SP1（I/Fケーブル）＋BJ-10V Lite（キヤノンプリンター）
定価￥149,800▶特価￥98,000

NEC PC-9801BX2/BS2/BA2 9821As2/Ap2/Be/Bs/Bp （送料￥2,000）



①PC-9801BX2/U2＋CU-14MD	定価￥252,800	特価￥159,800
②PC-9801BX2/M2＋CU-14MD	定価￥266,800	特価￥169,800
③PC-9801BS2/U2＋CU-14MD	定価￥312,800	特価￥203,000
④PC-9801BS2/M2＋CU-14MD	定価￥326,800	特価￥213,000
⑤PC-9801BA2/U2＋CU-14MD	定価￥412,800	特価￥275,000
⑥PC-9801BA2/M2＋CU-14MD	定価￥426,800	特価￥285,000
⑦PC-9821As2/U2＋CU-14MD	定価￥402,800	特価￥267,000
⑧PC-9821As2/M2＋CU-14MD	定価￥416,800	特価￥277,000
⑨PC-9821Ap2/U2＋CU-14MD	定価￥522,800	特価￥353,000
⑩PC-9821Ap2/M2＋CU-14MD	定価￥536,800	特価￥363,000
⑪PC-9821Be/U7W＋CU-14MD	定価￥342,800	特価￥224,000
⑫PC-9821Bs/U7W＋CU-14MD	定価￥372,800	特価￥245,800
⑬PC-9821Bp/U7W＋CU-14MD	定価￥472,800	特価￥317,000
⑭PC-9821Ce model S1	定価￥378,000	特価￥253,000
⑮PC-9821Ce model S2	定価￥488,000	特価￥318,000

EPSON PC-486シリーズ （送料￥2,000）

①PC-486SE2＋CU-14MD	定価￥232,800	特価￥148,000
②PC-486SR2＋CU-14MD	定価￥292,800	特価￥192,000
③PC-486HG2＋CU-14MD	定価￥412,800	特価￥291,000
④PC-486HG3＋CU-14MD	定価￥437,800	特価￥310,000
⑤PC-486HG5＋CU-14MD	定価￥422,800	特価￥299,000
⑥PC-486HX2＋CU-14MD	定価￥472,800	特価￥329,000
⑦PC-486HX3＋CU-14MD	定価￥497,800	特価￥344,000
⑧PC-486HX5＋CU-14MD	定価￥482,800	特価￥337,000

●98シリーズ、エプソンシリーズのモニターを

①CU-14PD	（シャープ）（0.28）	定価￥ 89,800に変更の場合	￥7,000
②XC-1498CII	（三菱）（0.28）	定価￥107,000に変更の場合	￥7,000
③RD-15D	（三菱）（0.28マルチスキャン）	定価￥110,000に変更の場合	￥28,000
④RD-17Y	（三菱）（17".0.28マルチスキャン）	定価￥170,000に変更の場合	￥77,000
⑤PC-KD1521	（NEC）（0.31）	定価￥ 99,800に変更の場合	￥20,000
⑥PC-KD1511	（NEC）（0.28）	定価￥118,000に変更の場合	￥30,000
⑦PC-KD1522	（NEC）	定価￥ 99,800に変更の場合	￥35,000
⑧PC-KM152	（NEC）（15".0.28マルチスキャン）	定価￥138,000に変更の場合	￥62,000
⑨PC-KM172	（NEC）（17".0.28マルチスキャン）	定価￥198,000に変更の場合	￥102,000
⑩PC-TV454	（NEC）（0.35、チューナー付）	定価￥128,300に変更の場合	￥35,000
⑪PC-TV455	（NEC）（0.31、チューナー付）	定価￥147,000に変更の場合	￥42,000
⑫CR-4500	（エプソン）（0.26マルチスキャン）	定価￥ 89,800に変更の場合	￥38,000
⑬LS-2617FN	（ICM）（0.26マルチスキャン）	定価￥138,000に変更の場合	￥65,000
⑭ACM-217	（αデータ）（17".0.28マルチスキャン）	定価￥128,000に変更の場合	￥55,000
⑮MF-5517AJ	（IDEK）（17".0.28ハイレゾ）	特別価格￥ 99,800に変更の場合	￥58,000
⑯MF-8217J	（IDEK）	特別価格￥108,000に変更の場合	￥67,000
⑰MF-8615	（IDEK）（0.28マルチスキャン）	特別価格￥ 59,800に変更の場合	￥24,000

を加算して下さい。

※NEC PC-98、エプソンシリーズには、M-2HD 10枚（3.5×5枚）サービスしています。

ラップトップ（ディスケット5枚サービス） （送料￥1,000）

98 NOTEを専用モニターにつなごう
●CR-98（アルファデータ）特価￥3,200

NEC	①PC-9801NS/R	定価￥288,000	特価￥163,000
	②PC-9821Ne	定価￥588,000	特価￥402,000
	③PC-9821Ne120/W	定価￥728,000	特価￥490,000
	④PC-9821Ne340/W	定価￥768,000	特価￥558,000
	⑤PC-9801NX/C	定価￥438,000	特価￥289,000
	⑥PC-9801NX/C120	定価￥548,000	特価￥400,000
EPSON	①PC-486 NOTE AS-2	定価￥248,000	特価￥159,800
	② NOTE AS-1D	定価￥288,000	特価￥221,000
	③ NOTE AS-X2	定価￥328,000	特価￥255,000
	④ NOTE AS-C2	定価￥448,000	特価￥348,000

サウンドボード&アンプ付スピーカーユニット（SNE） （送料￥700）

〔FM音源ボード〕

①PC-9801-86（NEC）	定価￥25,000	特価￥20,000
②LITTLE ORCHESTRA-FELLOW	定価￥16,800	特価￥11,000
③ 〃 MATE	定価￥22,800	特価￥15,000
④SOUND ORCHESTRA-MATE	定価￥29,800	特価￥19,500
⑤MULTI MEDIA ORCHESTRA	定価￥59,800	特価￥39,000

〔ノート用 FM音源〕

①NOTE ORCHESTRA LITTLE-1	定価￥26,800	特価￥17,500
② 〃 LITTLE-2	定価￥29,800	特価￥19,500
③NOTE ORCHESTRA SOUND-1	定価￥35,800	特価￥23,500
④ 〃 SOUND-2	定価￥38,800	特価￥25,500

〔アンプ付スピーカーユニット〕

①SOUND PLANNER-MSP-2G	定価￥ 9,800	特価￥ 6,500
② 〃 MSP-2W	定価￥ 9,800	特価￥ 6,500
③マルチメディアスピーカーDC-690	定価￥12,000	特価￥ 7,800
★Sound Blaster 16/98	定価￥24,800	特価￥20,500
★SB-WB/J（MIDI音源チップ）	定価￥29,800	特価￥23,800
★SB-YM/J（FM音源チップ）	定価￥ 4,800	特価￥ 3,900

NEC 今が購入のチャンス!

今月の特価

①PC-9801BX/U2＋CU-14MD	定価￥292,800	特価￥147,000
②PC-9821 As/U2＋CU-14MD	定価￥522,800	特価TEL下さい。
③PC-9821 Ap/U2＋CU-14MD	定価￥624,800	特価TEL下さい。

今月の特価限定品

■NEC（48ドットカラー熱転写プリンター）
⊙PC-PR101/TN103（PCケーブル、用紙付）
定価￥69,800
P&A特価￥44,800

■モニター（NEC、TVチューナー付）
⊙PC-TV454（定価￥128,300）
P&A特価￥68,000
⊙PC-TV455（定価￥147,000）
P&A特価￥75,000

■HP
⊙Desk Jet 505J Plus（PCケーブル、用紙付）
●DJ-505J＋カラーキット
定価￥78,000
P&A特価￥51,800

■JOYRITER（折り巧ぷりんた）
⊙FP-150FX（PCケーブル、用紙付）
●熱転写48ドット
●PC・FM 対応
定価￥59,800
P&A特価 ￥37,000

■EPSON（マッハ・ジェットプリンター）
⊙MJ-500（PCケーブル、用紙付）
定価￥74,800
P&A特価￥38,800

■キヤノン（B4対応レーザープリンター）
⊙LBP-B406E（EP-KSIIトナー付）
定価￥424,000
P&A特価￥178,000

■テクサ
Note内蔵170M（NS/E以降）
⊙TR-NE170（16ms/32K）
定価￥59,800
P&A特価￥31,800

■ロジテック（98用CD-ROMユニット）
⊙LCD-500
定価￥75,800
P&A特価￥53,000

プリンターセット ケーブル・用紙付 （送料￥1,000）

■BJ-10V Lite（PCケーブル、用紙付）
定価￥69,800
P&A超特価￥34,500

カラーバブルジェット
■BJC-820J（A3対応、カラー）
定価￥398,000
P&A特価￥155,000

⊙セット：PC-PR201/80LA（NEC）	定価￥275,000	特価￥187,000
⊙セット：PC-PR201/63A（〃）	定価￥158,000	特価￥81,000
⊙セット：PC-PR201/63（〃）	定価￥125,000	特価￥65,000
⊙セット：PC-PR201/47（〃）	定価￥85,000	特価￥62,000
⊙セット：PC-PR201/45L（〃）	定価￥95,000	特価￥45,000
⊙セット：PC-PR101/TN103A（NEC）	定価￥79,800	特価￥56,500
⊙セット：PC-PR201/T180（〃）	定価￥145,000	特価￥99,500
⊙セット：PC-PR101/T67（〃）	定価￥84,800	特価￥49,000
⊙セット：PC-PR101/T103（〃）	定価￥99,800	特価￥55,500
⊙セット：PC-PR101/T165A（〃）	定価￥99,800	特価￥69,800
⊙セット：PC-PR1000E/4（〃）	定価￥148,000	特価￥99,800
⊙セット：PC-PR1000/4R（〃）	定価￥178,000	特価￥117,000
⊙セット：MJ-500V2（エプソン）	定価￥69,800	特価￥53,500
⊙セット：MJ-1000V2（〃）	定価￥99,800	特価￥76,000
⊙セット：AP-700（〃）	定価￥79,800	特価￥43,000
⊙セット：AP-1000PC（〃）	定価￥99,800	特価￥44,800
⊙セット：VP-1047PC（〃）	定価￥99,800	特価￥47,500
⊙セット：VP-2061PC（〃）	定価￥130,000	特価￥72,000
⊙セット：VP-1100（〃）	定価￥79,800	特価￥53,800
⊙セット：LP-8000（〃）	定価￥398,000	特価￥192,000
⊙セット：JT-48CL（スター）（CSF付）	定価￥87,600	特価￥39,800
⊙セット：JP-200（〃）	定価￥104,800	特価￥39,800
⊙セット：JP-200CL（〃）	定価￥134,000	特価￥59,000
⊙セット：JS-2001CL（〃）	定価￥128,000	特価￥83,000
⊙セット：JT-100CL（〃）	定価￥59,800	特価￥40,800
⊙セット：BJ-220JC（キヤノン）	定価￥98,000	特価￥59,800
⊙セット：BJ-220JS（〃）	定価￥128,000	特価￥77,800
⊙セット：BJ-330J（キヤノン）（カートリッジシートフィーダ付）	定価￥208,000	特価￥99,000
⊙セット：BJ-10V Lite	定価￥69,800	特価￥34,500
⊙セット：BJ-10V SELECT	定価￥79,800	特価￥42,000
⊙セット：BJ-15V	定価￥89,800	特価￥39,800
⊙セット：BJ-15V・Pro	定価￥72,800	特価￥52,500
⊙セット：LBP-A404G2	定価￥148,000	特価￥106,000
⊙セット：LBP-B406EII（EP-KSIIトナー付）	定価￥294,000	特価￥208,000
⊙セット：LBP-B406GII（〃）	定価￥394,000	特価￥278,000
⊙セット：LBP-A304EII（EP-Bトナー付）	定価￥404,000	特価￥283,000
⊙セット：LBP-A304GII（EP-Bトナー付）	定価￥484,000	特価￥340,000
⊙セット：IO-735X（シャープ）	定価￥248,000	特価￥135,000
⊙セット：HP DESK JET 505J PLUS	定価￥78,000	特価￥51,800
⊙セット：HP DESK JET 300J	定価￥64,800	特価￥34,800
⊙セット：FP-110FN（JOYRITER）（PCケーブル付）	定価￥49,800	特価￥19,800

周辺機器コーナー （送料￥1,000）

◆パワーアップ・キット（NEC/EPSON）●処理速度を1.5～1.7倍にアップ。

■メルコ

●HRX-12T（DX、RX、EX）	特価￥14,800
●HRX-C12T（〃）	特価￥27,800
●HRX-12W（DX、RX、EX、UX、VX）	特価￥19,800
●HRX-C12W（〃）	特価￥11,800
●HDL-20W（DA/RA）	特価￥49,500
●HDL-16W（〃）	特価￥41,500
●HSP-DL（〃）	特価￥20,000
●HSS-DL7（〃）	特価￥32,900
●HFA-16Q（FA、H98 model80、GF）	特価￥79,800
●HFA-16W（〃）	特価￥47,800
●HBX-20T（BX）	特価￥79,800

■アイオデータ

●PK-A486DW4-L（DA/RA21）	特価￥36,500
●PK-A486/87DW4-L（〃）	特価￥48,900
●PK-VG486/87SW3-L（286VG）	特価￥34,800
●PK-VF486/87SW2-L（VE/VF）	特価￥30,800
●PK-V486/87SW2-L（286V）	特価￥30,800
●PK-X486/87SL-L（RX/DX/UX/EX/VX）	特価￥25,800
●PK-X486SL-L（〃）	特価￥23,300
●PK-CX486/87D-L（DA/RA/RL）	特価￥24,000
●PK-CX486DE-L（〃）	特価￥12,500
●PK-EP486D-L（S/V/G/GS）	特価￥14,200

●PC-IN503G（NEC）	特価￥102,500
● 506（〃）	特価￥158,500
● 502N（〃）	特価￥77,800
●GT-8000（エプソン）	特価￥215,000
●GT-6500＋GT65RSPRB（エプソン）	特価￥128,000
●GT-1000（エプソン）	特価￥57,500
● 100V（〃）	特価￥31,300
●HS-40CLH＋HS-BD（オムロン）	特価￥45,500
●HS-60FH＋HS-BD（〃）	特価￥45,500
●HS-20G-BD（オムロン）	特価￥27,800
●HS-7RII（オムロン）	特価￥27,900
● 10RII（〃）	特価￥34,900
●HS-10R AQUEL（オムロン）	特価￥38,500
●JX-220（シャープ）	特価￥104,000
●IO-735X（〃）	特価￥135,000
●スケッチメイト（ローランド）	特価￥52,500
●Power Window 928	特価￥54,000
●WAB-S（メルコ・ウィンドウアクセラレータ）	特価￥22,000
●GA-1024A	特価￥32,800
●GA-1280A	特価￥53,800
●DXY-1350（ローランド）	特価￥143,000
●DXY-1250（〃）	特価￥114,000
●ミュージ郎 500 V3（ローランド）	特価￥118,000
●ミュージ郎 300 V3（〃）	特価￥73,500
●ミュージ郎 300 BOARD V3（〃）	特価￥60,000
●ミュージ郎 55（〃）	特価￥73,000
●ミュージ郎 50K（〃）	特価￥85,800
●SC-55MKII（ローランド）	特価￥57,000
●CM-300（ローランド）	特価￥47,800
●CM-500（〃）	特価￥92,000
●SK-50 SOUND CANVAS	特価￥74,000

モデム&FAXモデム （送料￥1,000）

〈インテグラン〉FAX MP96
通信ポコ 定価￥39,800
特価￥28,800

〈アイワ〉

●PV-P24（モデム・ポケット型）	特価￥14,800
●PV-PF24（FAXモデム・ポケット型）	特価￥19,800
●PV-PF144（FAXモデム・ポケット型）	特価￥33,500
●PV-AF24V5（FAXモデム・ボックス型）	特価￥22,500
●PV-AF144V5（FAXモデム・ボックス型）	特価￥49,000

〈オムロン〉

●MD-24XT10V（FAXモデム・ボックス型）	特価￥22,500
●MD-24XL10V（FAXモデム・ポケット型）	特価￥20,300
●MD-96XT10V（FAXモデム・ボックス型）	特価￥32,000
●MD-96XL10V（FAXモデム・ポケット型）	特価￥35,500
●MD-96FL10V（モデム・ポケット型）	特価￥32,400
●MD-96FB5V（モデム・ボックス型）	特価￥47,000
●MD-144FB5V（モデム・ボックス型）	特価￥63,000
●MD-144XT10V	特価￥36,000

〈マイクロコア〉

●MC24FA5-P（FAXモデム・ポケット型）	特価￥17,800
●MC14400FX（FAXモデム・ボックス型）	特価￥34,500

期間=1/8~2/7

全国通販

★頭金なし！
★即日発送

●お近くの方はお立寄り下さい。専門係員が説明いたします。
●本体単品で特価で受付します。詳しくは電話にてお問合せ下さい。
●ビジネスソフト定価の20%引きOK！TEL下さい。

■JUSTIN(ロジテック)(バスマスタ方式HD)
⊙SHD-B240 定価¥78,800 P&A特価¥49,800
⊙SHD-B340 定価¥109,800 P&A特価¥68,800

■NOVAII(緑電子)
⊙200MB 定価¥99,800 特価¥49,800
⊙340MB 定価¥149,800 特価¥72,000

■日本アルトス
⊙Birth-240ES (バスマスタ方式、12ms、32KB) 定価¥99,800 P&A特価¥45,800

■テクサ
⊙ES-170 定価¥99,800 P&A特価¥39,800
⊙ES-240 定価¥99,800 P&A特価¥48,800

ハードディスク&シリコンディスク

テクサ
- ●ES-360 定価¥129,800▶特価¥76,800
- ●ST-260P 定価¥128,000▶特価¥67,800
- ● 340P 定価¥138,000▶特価¥81,000
- ● 540P 定価¥198,000▶特価¥107,800
- ●TX-HW170F(FEL内蔵) 定価¥49,800▶特価¥32,000
- ●TX-HW170M(MAT内蔵) 定価¥54,800▶特価¥34,500
- ● HW240M(〃) 定価¥74,800▶特価¥43,500
- ● HW340M(〃) 定価¥98,800▶特価¥53,500
- ● HD520M(〃) 定価¥179,800▶特価¥94,500
- ●TR-NE170(NS/E以降内蔵) 定価¥59,800▶特価¥33,800
- ● NE250(〃) 定価¥79,800▶特価¥49,800
- ● NE340(〃) 定価¥129,800▶特価¥61,000
- ●NA-CP170(エプソン、AR/AS内蔵) 定価¥78,000▶特価¥46,500
- ● CP250(〃) 定価¥98,000▶特価¥64,000
- ● CP340(〃) 定価¥128,000▶特価¥88,000

緑電子
- ●EA-240(MAT内蔵) 定価¥49,800▶特価¥34,500
- ●EA-340(〃) 定価¥69,800▶特価¥48,000
- ●EB-240(FEL内蔵) 定価¥44,800▶特価¥30,800
- ●EB-340(〃) 定価¥64,800▶特価¥44,800
- ●V-120(NOVA) 定価¥81,800▶特価¥39,800
- ● 200 定価¥118,000▶特価¥47,800
- ● 240 定価¥79,800▶特価¥60,000
- ● 340 定価¥99,800▶特価¥75,500
- ● 540 定価¥139,800▶特価¥104,500
- ●ビルトN120(NS/E以降内蔵) 定価¥77,000▶特価¥33,800
- ● N200(〃) 定価¥97,000▶特価¥43,000
- ● N340(〃) 定価¥137,000▶特価¥59,800
- ●びると館(I/Fボード付) 定価¥49,800▶特価¥37,900
- ●MDC-55NSA(98Note用 SCSI I/F) 定価¥19,800▶特価¥15,500
- ●MDC-554NA(Note用 SCSI I/F) 定価¥24,800▶特価¥18,800
- ●TF-120(安心館) 定価¥69,800▶特価¥53,800

ICM
- ●SG-180DB 定価¥74,800▶特価¥52,500
- ● 270DB 定価¥84,800▶特価¥59,500
- ● 340DB 定価¥99,800▶特価¥69,800
- ● 540DB 定価¥138,000▶特価¥96,500
- ●PF-240DB 定価¥118,000▶特価¥56,000
- ● 340DB 定価¥158,000▶特価¥76,000
- ●INTER-240BN(FEL内蔵) 定価¥49,800▶特価¥35,000
- ● 340BN(〃) 定価¥69,800▶特価¥49,000
- ● 540BN(〃) 定価¥106,000▶特価¥74,000
- ● 120A (MAT内蔵) 定価¥53,800▶特価¥29,000
- ● 240AN(〃) 定価¥53,800▶特価¥37,800
- ● 340AN(〃) 定価¥73,800▶特価¥51,800
- ● 540AN(〃) 定価¥108,000▶特価¥75,500
- ●PACK-NV 80(NS/E以降内蔵) 定価¥49,000▶特価¥31,000
- ● NV120(〃) 定価¥59,000▶特価¥32,800
- ● NV200(〃) 定価¥79,000▶特価¥44,800
- ● NV340(〃) 定価¥99,000▶特価¥63,800
- ●PACK-EV 80(AR/AS内蔵) 定価¥49,000▶特価¥31,000
- ● EV120(〃) 定価¥59,000▶特価¥32,800
- ● EV200(〃) 定価¥79,000▶特価¥44,800
- ● EV340(〃) 定価¥99,000▶特価¥63,800

ロジテック
- ●SHD-B170 定価¥74,800▶特価¥54,000
- ● B340 定価¥109,800▶特価¥68,800
- ●LHD-B540 定価¥168,000▶特価¥99,800
- ●LHD-B120H 定価¥72,800▶特価¥52,000
- ● B240H 定価¥99,800▶特価¥68,800
- ●LHD-FE210KA(FEL内蔵) 定価¥47,800▶特価¥29,800
- ● FE340KA(〃) 定価¥67,800▶特価¥43,000
- ● FE540KB(〃) 定価¥106,000▶特価¥68,500
- ●LHD-MA170PA(MAT内蔵) 定価¥53,800▶特価¥31,500
- ● MA240PA(〃) 定価¥59,800▶特価¥37,500
- ● MA340PA(〃) 定価¥69,800▶特価¥44,500
- ● MA540PB(〃) 定価¥108,000▶特価¥68,500
- ●LHD-NS 80J(NS/E以降内蔵) 定価¥39,800▶特価¥25,800
- ● NS130J(〃) 定価¥44,800▶特価¥29,800
- ● NS200(〃) 定価¥64,800▶特価¥41,800
- ● NS340(〃) 定価¥104,800▶特価¥63,800
- ●LHD-EN 80(AR/AS内蔵) 定価¥44,800▶特価¥29,500
- ● EN130(〃) 定価¥49,800▶特価¥31,800
- ● EN200(〃) 定価¥69,800▶特価¥43,800
- ● EN340(〃) 定価¥109,800▶特価¥66,000
- ●LHD-E100K(エプソンGシリーズ内蔵) 定価¥99,800▶特価¥49,800
- ● E200K(〃) 定価¥138,000▶特価¥72,000

メルコ
- ●SDR-4000S(シリコンディスク) ▶特価¥42,000
- ● 8000S(〃) ▶特価¥56,800
- ● 20MS(〃) ▶特価¥99,800
- ● 40MS(〃) ▶特価¥172,000
- ● 80MS(〃) ▶特価¥316,000
- ● 100MS(〃) ▶特価¥388,000

I/Oデータ
- ●SDB- 8ML(シリコンディスク) ▶特価¥55,000
- ● 16ML(〃) ▶特価¥86,000
- ● 24ML(〃) ▶特価¥115,000
- ● 32ML(〃) ▶特価¥143,000
- ● 40ML(〃) ▶特価¥170,000

RAMディスク (送料¥700)

■メルコ
- ●EAC-4M(Ap2/As2) 特価¥24,000
- ● 8M(Ap2/As2) 特価¥46,400
- ●EMF-4M(Ap2/As2/Af) 特価¥19,800
- ● 8M(〃) 特価¥39,800
- ● 16M(〃) 特価¥79,800
- ●EFB-4M (Bp/Bs/Be/新FELLOW) 特価¥17,600
- ● 8M (〃) 特価¥34,400
- ● 16M (〃) 特価¥47,400
- ●EAB-4000T(FEL/MAT) 特価¥23,800
- ● 8000T(〃) 特価¥43,800
- ● 12MT(〃) 特価¥63,800
- ●ECE-4000T(Ce) 特価¥23,800
- ●EDA-4000T(DA) 特価¥23,800
- ● 8000T(〃) 特価¥43,800
- ●EDS-4000S(DS) 特価¥23,200
- ●EDX-4000S(DX) 特価¥28,100
- ●EFA-4000T(FA) 特価¥23,800
- ● 8000T(〃) 特価¥43,800
- ●EFS-4000T(FS) 特価¥23,800
- ●EMJ-2000S 特価¥19,300
- ● 4000S 特価¥27,100
- ● 8000S 特価¥42,700
- ●ENA-4000T(NA) 特価¥20,500
- ● 8000T(〃) 特価¥38,000
- ●ENE-4000T(Ne) 特価¥20,500
- ● 8000T(〃) 特価¥38,000
- ● 12MT(〃) 特価¥55,000
- ●ENR-4000T(NS/R) 特価¥20,500
- ● 8000T(〃) 特価¥38,000
- ●ENT-6000T(NS/T) 特価¥29,300
- ●ENX-4000T(NX/C) 特価¥20,500
- ● 8000T(〃) 特価¥38,000
- ● 12MT(〃) 特価¥55,000
- ●ERB-4000S(386/486) 特価¥29,600
- ●ERC-4000S(386P/486P) 特価¥29,600
- ●ERX-3000(EX/RX) 特価¥19,300
- ●MES-3000T(ES) 特価¥19,800
- ●MRL-4000T(RL) 特価¥27,800
- ●RCD-4000S(NOTE) 特価¥20,300
- ● 8000S(〃) 特価¥38,900
- ●XMC-2000T 特価¥10,400
- ●XRB-1000S(エプソンPC) 特価¥6,300
- ● 2000S(〃) 特価¥10,200
- ● 4000S(〃) 特価¥18,700
- ●XRE-2000S(AR/AS) 特価¥11,800
- ● 4000S(〃) 特価¥22,300
- ● 4000AS(As) 特価¥21,000

■I/Oデータ
- ●AP34-4M(Ap2/As2) 特価¥24,800
- ● 8M(〃) 特価¥43,000
- ● 16M(〃) 特価¥81,000
- ●AF34-8M(Af) 特価¥46,500
- ●NE-SIM36-H4M (Ap2/As2/Af) 特価¥19,000
- ● H8M (〃) 特価¥39,000
- ● H16M (〃) 特価¥78,800
- ●NE-SIM32-H4M (Bp/Bs/Be/新FELLOW) 特価¥18,200
- ● H8M (〃) 特価¥34,800
- ● H16M (〃) 特価¥65,000
- ●98NTII-4M(NOTE) 特価¥21,400
- ● 8M(〃) 特価¥41,100
- ●BA34-4M(FEL/MAT) 特価¥23,000
- ● 6M(〃) 特価¥32,000
- ● 8M(〃) 特価¥40,200
- ● 10M(〃) 特価¥50,100
- ● 12M(〃) 特価¥59,100
- ●EP-386M-2M(386M) 特価¥35,000
- ●EP-NTB-4MS(N/BOOK) 特価¥19,400
- ● 6MS(〃) 特価¥29,200
- ● 8MS(〃) 特価¥38,900
- ●EP-RB7D-4MS(386/486) 特価¥29,700
- ● 8MS(〃) 特価¥46,100
- ●EP-RB01-4M(SR/SE/P) 特価¥31,000
- ●EP-RB01-8M(〃) 特価¥48,500
- ●EP-SIM-2MT(386/486) 特価¥11,000
- ● 4MT(〃) 特価¥19,500
- ●EP-SIMn-2ME(AR/AS) 特価¥12,000
- ● 4ME(〃) 特価¥22,400
- ●FS34-4MS(FS/FX) 特価¥21,200
- ●FS34-6MS(FS/FX) 特価¥29,500
- ● 8MS(〃) 特価¥37,000
- ●MC34-4M(Ce) 特価¥22,000
- ●ML34-4M(MULTI) 特価¥20,800
- ●NA34-2M(NA) 特価¥10,400
- ● 4M(〃) 特価¥18,100
- ● 8M(〃) 特価¥34,500
- ●NE34-4M(Ne) 特価¥23,500
- ● 8M(〃) 特価¥40,000
- ● 12M(〃) 特価¥57,500
- ●NR34X-2M(NS/R) 特価¥15,800
- ● 4M(〃) 特価¥24,800
- ● 8M(〃) 特価¥46,300
- ●NT34-2MT(NS/T) 特価¥12,400
- ● 6MT(〃) 特価¥29,000
- ●NX34-4M(NX/C) 特価¥23,500
- ● 8M(〃) 特価¥40,000
- ● 12M(〃) 特価¥57,500
- ●PC34R-4M 特価¥28,500
- ● 8M 特価¥44,800
- ● 12M 特価¥61,200
- ●PIO-DA134-4MS(DA) 特価¥19,900
- ● 8MS(〃) 特価¥36,800
- ● 10MS(〃) 特価¥45,200
- ● 12MS(〃) 特価¥53,800
- ●PIO-DS134-4MS(DS) 特価¥20,000
- ●PIO-DX134S-4MS(DX) 特価¥26,000
- ●PIO-EX134S-2MT 特価¥12,700
- ● 4MT 特価¥21,200
- ●PIO-RA34-3MS(RA) 特価¥18,800
- ●PIO-RX34-3MS(RX) 特価¥18,200
- ●PIO-SIM61-2MS 特価¥10,400

外付FDD (送料¥1,000)

- ●CRC-FD3.5SS(3.5"×1) (C・リサーチ) 定価¥18,500▶特価¥13,500
- ● FD3.5WS(3.5"×2) (C・リサーチ) 定価¥31,800▶特価¥23,000
- ● FD3.5SH(3.5"×1自動) (C・リサーチ) 定価¥24,800▶特価¥18,000
- ● FD3.5WH(3.5"×2自動) (C・リサーチ) 定価¥36,800▶特価¥26,500
- ● FD5SS(5"×1) (C・リサーチ) 定価¥29,800▶特価¥21,500
- ● FD5WS(5"×2) (C・リサーチ) 定価¥44,800▶特価¥32,500
- ● FD5SH(5"×1自動) (C・リサーチ) 定価¥34,800▶特価¥25,000
- ● FD5WH(5"×2自動) (C・リサーチ) 定価¥50,800▶特価¥36,800
- ● FD3.5ST(3モード、3.5"×1)(C・リサーチ) 定価¥21,800▶特価¥15,800
- ● FD3.5WT(3モード、3.5"×2)(C・リサーチ) 定価¥35,800▶特価¥25,800
- ● FDCB(BX/BA用FDD I/Fボード)(C・リサーチ) 定価¥9,800▶特価¥7,500
- ●AD-F35S (3.5"×1) (アルファデーター) 定価¥22,800▶特価¥13,800
- ● F35SA(3.5"×1自動) (〃) 定価¥32,800▶特価¥19,000
- ● F35W (3.5"×2) (〃) 定価¥39,800▶特価¥23,000
- ● F35WA(3.5"×2自動) (〃) 定価¥49,800▶特価¥28,000
- ● F51L(5"×1) (〃) 定価¥37,800▶特価¥21,000
- ● F51W(5"×2) (〃) 定価¥52,800▶特価¥33,000
- ● F51WA(5"×2自動) (〃) 定価¥62,800▶特価¥39,000
- ● F50FA(FA/FS/FX内蔵自動)(アルファデーター) 定価¥34,800▶特価¥21,500
- ● F35TF(3モード・Mateスロット用)(アルファデーター) 定価¥24,800▶特価¥16,800
- ● F35SR(3モード、3.5"×1)(アルファデーター) 定価¥24,000▶特価¥14,800
- ● F35WR(3モード、3.5"×2)(アルファデーター) 定価¥38,000▶特価¥23,800
- ● F1M(BX/BA用 FDD I/Fボード)(アルファデーター) 定価¥14,800▶特価¥7,500

Macintoshコーナー

Apple Computerシリーズ
送料¥2,000(一部商品除く)・消費税別

《Color Classic》
●4MB/HD160 定価¥278,000 特価¥79,000

《Color ClassicII》
●8MB/HD160 定価¥218,000 特価¥128,000

《LC 475》
●8MB/HD160 定価¥238,000 特価¥139,000

《Centris 660AV》
●8MB/HD230/CD-ROM 特価¥279,000
●8MB/HD500/CD-ROM 特価¥348,000

《Power Book》
〈Power Book 145B〉
●4MB/HD80 特価¥139,000
〈Power Book 180〉
●8MB/HD120 特価¥215,000
〈Power Book 180C〉
●4MB/HD80 特価¥330,000
●4MB/HD120 特価¥386,000

ディスプレイ
送料¥1,000(一部商品除く)・消費税別

- ●M1198J 13"カラーディスプレイ 特価¥51,000
- ●M1044 16"カラーディスプレイ 特価¥168,000
- ●M5812 21"カラーディスプレイ 特価¥429,000
- ●M5814J+M1243J Audio Vision 14"ディスプレイ+アダプタ 特価¥93,800
- ●F-347(15")+M57(ケーブル) 特価¥115,000
- ●F-557(17")+M57(ケーブル) 特価¥175,000
- ●T-560i・J(17"トリニトロン)+M57(ケーブル) 特価¥286,000
- ●GVM-1415+ケーブル 特価¥114,000
- ●CPD-1431(14"トリニトロン)+ケーブルコネクタ 特価¥91,000
- ●Super Match 17T 特価¥175,000
- ●Super Match 17 特価¥168,000
- ●CMT-D14UD3(14") 特価¥57,800
- ●ACM-1404NV(14")アダプタ付 特価¥48,000

プリンター
送料¥1,000(一部商品除く)・消費税別

アップル ●Style Writer II (ケーブル付) 特価¥32,000	アップル ●Personal Laser Writer 300 (ケーブル・トナー付) 特価¥86,000	YHP ●HP Laser Jet 4L (ケーブル・トナー付) 特価¥89,800	YHP ●Desk Writer 550C (ケーブル付) 特価¥75,600
YHP ●Desk Writer C (ケーブル付) 特価¥69,000	YHP ●Desk Writer (ケーブル付) 特価¥41,000	富士通 ●FP-150FX fit PRINT 特価¥50,500	GCC ●Writer Move II (ケーブル付) 特価¥60,800

周辺機器
(送料・消費税別)

- ●GT-8000+GT80ASIFS 特価¥224,000
- ●GT-6500+I/F+GT80ASIFS 特価¥145,000
- ●JX-325M 特価¥142,000
- ●JX-32F3 特価¥74,000
- ●JX-32F6 特価¥104,000
- ●JX-32F12 特価¥111,000
- ●Niscan Spectra 特価¥59,800
- ●My Scan Color Lite 特価¥42,800
- ●My Scan Color 特価¥57,500
- ●ワコムタブレット UD-0608A 特価¥57,800
- ●Drawing Pad(エヌエスカルコンプ) 特価¥65,000
- ●Apple Design Powered Speakers 特価¥18,000
- ●Grand Vimage 24-16 特価¥74,500
- ●YDX-750MC(21MBフロッピー) 特価¥66,000

〈CD-ROM〉
- ●LCD-M500 (ロジテック) 特価¥60,500
- ●LCD-M500K(〃) 特価¥52,000

- ●GC-3400(ジェック) 特価¥51,500
- ●KC-30(KANEMATU) 特価¥53,000

〈HDD〉
- ●Maxtor120MB (外付) 特価¥44,500
- ●Maxtor200MB (〃) 特価¥64,500
- ●LHD-M200ES (〃) 特価¥73,300
- ●Quantum240MB (〃) 特価¥77,800
- ●LHD-M240S (〃) 特価¥79,400
- ●LHD-M500S (〃) 特価¥175,500
- ●LHD-M1000S (〃) 特価¥323,000
- ●Maxtor120MB (内蔵) 特価¥31,000
- ●Maxtor200MB (〃) 特価¥44,500
- ●LHD-M200EK (〃) 特価¥63,000
- ●Quantum240MB (〃) 特価¥55,800
- ●LHD-M240HK (〃) 特価¥70,500
- ●LHD-MD500 (〃) 特価¥199,000
- ●LHD-MD1000 (〃) 特価¥288,000

P&A特選パソコンラック&OAチェアー
(消費税込み)(送料無料、離島を除く)

①3段 ¥8,240
②4段 ¥9,785
③5段 ¥11,845

※全機種→キャスター付
※上から2番目棚板移動可能(4/5段)
※フレーム色：4段→黒、3/5段→ホワイト

① ¥9,270
●布張り(ダークグレー)
●ガスシリンダー

② ¥11,330
●布張り(ダークグレー)
●ガスシリンダー
●肘付

〔銀行振込でお申し込みの方〕(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576
(株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3回	6回	10回	12回	15回
手数料	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4

回数	24回	36回	48回	60回	72回
手数料	11.4	15.9	20.9	26.9	34.9

※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料(10万円まで900円)要〉をご利用下さい。

P&A
株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間：AM10：00～PM7：00
日・祭：AM10：00～PM6：00
☎03-3651-0148(代)
FAX.03-3651-0141
●定休日/毎週水曜日

FUJITSU

P&Aならではの 新品パソコン 5年保証

《業界№1の"P&Aメンテナンスサポート"》

最高の保証システム

1 業界最長の新品パソコン5年保証
（※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。）
2 中古パソコンの1年間保証（※モニター・プリンター6ヶ月間保証!!）
3 初期不良交換期間3ケ月（※新品商品に限らせていただきます。）
4 永久買取保証
5 配達日の指定OK!!（土曜・日曜・祭日もOK!!）
6 夜間配達もOK!!（※PM6:00〜PM8:00の間 ※一部地域は除きます。）

便利でお得な支払いシステム

1 翌月一括払い手数料無料（ご利用下さい。）
2 業界№1の低金利!!
3 月々の支払いは¥1,000より
4 9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
5 84回までの分割、ボーナス併用OK!!
6 カレッジクレジット
7 ステップアップクレジット
8 ボーナスだけで10回払いOK!!
9 現金一括支払いOK!!
10 商品到着払いOK!!（代引き手数料が必要になります。10万円まで900円）

（※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。）

TOWNS 新発売記念《ダブルチャンスフェア》

チャンス1 1/1〜1/17 先着50名
TOWNS 早いもの勝ちキャンペーン
期間中、新TOWNS本体をお買い求めのお客様に、
①フリーウェアコレクション6 ②ディスケット5枚
③ハイライトCD20 プレゼント

チャンス2 1/1〜1/17 先着30名
新TOWNS & Windows V3.1キャンペーン
期間中、新TOWNSをWindows V3.1セットでご購入いただくと、
①『STAR TREK』…定価¥10,800 ②マウスパッド・定価¥1,500
（スクリーンセイバーソフト） プレゼント

MX20スーパーTOWNS

（486DX2 66MHz 4MB）

新発売記念 限定セット30台

●FM TOWNSII MX20（本体）（テンキー付キーボード）……定価¥398,000
●240MBハードディスク（外付）……定価¥ 79,800

定価合計¥477,800
P&A特価¥339,000

MAGモニターセット キャンペーン

注目度ナンバーワン!
MAG社のマルチスキャン高解像度モニター
今、新TOWNSとMAG社製モニターをセットでお求めの方、超特価にて御奉仕中!

MX17S マルチスキャン 17インチ、トリニトロン管 高解像度（1280×1024表示）
定価¥298,000▶超特価¥108,000
（米PCマガジン社でEditors Choiceを受賞。）

LX1464S マルチスキャン 14インチ、トリニトロン管 高解像度（1280×1024表示）
定価¥99,800▶超特価¥48,000

今月の限定品

（ニューテック）外付HD
⊙NT-240TW
240MB、15ms、64K
特価 **¥43,800**

内蔵HD
⊙NT-330i
330MB、14ms、64K
特価 **¥49,800**

注目!! 平成6年4月末一括払い手数料（金利）無料
（平成6年2月末/3月末/4月末のいずれかをご指定ください。）

新TOWNSでマルチメディア Windowsがこの価格!

ME20（CPU：486SX、25MHz）Windows 3.1ハードディスクセット
（P&Aならではの品揃え）

FM TOWNSII ME20（本体）（テンキー付キーボード）	定価¥198,000
FMT-DP5351W（トリニトロンディスプレイ）	定価¥ 79,800
MS-DOS V5.0	定価¥ 12,800
Windows 3.1	定価¥ 18,800
HM-V04TA（4MB拡張RAM）	定価¥ 19,800

内蔵SET

①240MB（ニューテック）	定価合計¥404,000	▶特価¥298,000
②240MB（ロジテック）	定価合計¥419,000	▶特価¥302,000
③330MB（ニューテック）	定価合計¥419,000	▶特価¥305,000
④530MB（ニューテック）	定価合計¥507,200	▶特価¥367,000

外付けSET

①200MB（モッキンバード）	定価合計¥409,000	▶特価¥295,000
②240MB（ロジテック）	定価合計¥467,200	▶特価¥305,000
③240MB（モッキンバード）	定価合計¥409,000	▶特価¥302,000
④330MB（ニューテック）	定価合計¥419,000	▶特価¥315,000
⑤540MB（モッキンバード）	定価合計¥477,200	▶特価¥345,000

MPC2準拠マルチメディアTOWNS遂に登場! Windows3.1標準仕様

MA20（CPU：486SX、33MHz）
※本体をMX20に変更の場合¥70,000加算して下さい。

FM TOWNSII MA20（本体）（テンキー付キーボード）	定価¥298,000
FMT-DP8311（マルチシンク、ハイレゾ/トリニトロンディスプレイ）	定価¥115,000
MS-DOS V5.0	定価¥ 12,800
Windows 3.1	定価¥ 18,800
HM-V04TA（4MB拡張RAM）	定価¥ 19,800

内蔵SET

①240MB（ニューテック）	定価合計¥539,200	▶特価¥398,000
②240MB（ロジテック）	定価合計¥554,200	▶特価¥402,000
③330MB（ニューテック）	定価合計¥554,200	▶特価¥405,000
④530MB（ニューテック）	定価合計¥642,400	▶特価¥467,000

外付けSET

①200MB（モッキンバード）	定価合計¥544,200	▶特価¥395,000
②240MB（ロジテック）	定価合計¥602,400	▶特価¥405,000
③240MB（モッキンバード）	定価合計¥544,200	▶特価¥398,000
④330MB（ニューテック）	定価合計¥564,200	▶特価¥415,000
⑤540MB（モッキンバード）	定価合計¥612,400	▶特価¥444,000

4MB拡張RAM（HM-V04TA）を8MB拡張RAM（HM-V08TA）に変更の場合¥14,000加算して下さい。

新TOWNS入門セット

ME20 （CPU：486SX 25MHz、メモリ2MB）
FM-TOWNSII ME20 ……定価¥198,000
（本体）（テンキー付キーボード）
LX-1464S…定価¥ 99,800
（MAG 14インチ ハイレゾトリニトロンCRT）

定価合計¥297,800
特価¥196,000

HR20大処分 超お買い得セット

FM TOWNSII HR20・定価¥328,000（本体）
FMT-KB101A……定価¥ 10,000（キーボード）
FMTDP533……定価¥ 69,800（ディスプレイ 14）
HD-K240……定価¥ 79,800（ハードディスク）

定価合計¥487,600
P&A超特価 ~~¥218,000~~
（キーボードをテンキー付に変更の場合¥13,000加算して下さい。）

富士通のAT互換機パソコン FMVシリーズ遂に登場
すぐ使える全機種DOS5.0/V Windows3.1インストール!
発売記念フェア開催
①下取りキャンペーン 12月末迄（通常より2万円相当のお買い得）
②発売記念限定モデル大好評発売中（VIPER VLBボード組み込みモデル）486DX2 66MHz VIPER VLB搭載。HDD340MB DOS5.0/V Windows 3.1インストール済。

FMV-466DSP……定価¥378,000
（本体）（OADGキーボード）
MX-17S……定価¥298,000
（MAG 17インチ、トリニトロンディスプレイ）

定価合計¥676,000
P&A特価¥398,000

■FMR50NLシリーズ ▶ディスケット5枚サービス

●FMR5NL8A/B	定価¥328,000	▶特価¥235,000
●FMR5NL7A/B	定価¥298,000	▶特価¥214,000
●FMR5NL1A/B	定価¥198,000	▶特価¥142,000

■FMR50NE/Tシリーズ ▶ディスケット5枚サービス

●FMR5NET8A/B	定価¥588,000	▶特価¥413,000
●FMR5NET7A/B	定価¥558,000	▶特価¥395,000
●FMR5NET1A/B	定価¥468,000	▶特価¥334,000

FM-TOWNS専用ハードディスク （送料¥1,000・消費税別）

外付

■富士通

⊙FMHD-1201G（120MB、17ms）	定価¥ 70,000	▶特価¥ 49,800
⊙HD-K200（モッキンバード）（200MB、13ms）	定価¥ 79,800	▶特価¥ 46,800
⊙HD-K240（モッキンバード）（240MB、15ms）	定価¥ 79,800	▶特価¥ 49,800
⊙HD-K540（モッキンバード）（540MB、10ms）	定価¥148,000	▶特価¥ 98,000

■ニューテック

⊙NT-240TW（240MB、15ms、CM64K）	定価¥ 84,800	▶特価¥ 43,800
⊙NT-330TW（330MB、14ms、CM64K）	定価¥ 99,800	▶特価¥ 66,500
⊙NT-530TW（530MB、8.5ms、CM256K）	定価¥188,000	▶特価¥124,000

■ロジテック

⊙SHD-FMX120（120MB）（ケーブル付）	定価¥ 59,800	▶特価¥ 47,000
⊙SHD-FMX240（240MB）（ケーブル付）	定価¥138,000	▶特価¥ 57,800

■ジェフ

⊙GF-240e（240MB、15ms、64K）	定価¥118,000	▶特価¥ 59,800
⊙GF-340i（340MB、14ms、64K）	定価¥158,000	▶特価¥ 87,800
⊙GF-540i（540MB、8.5ms、256K）	定価¥238,000	▶特価¥151,800

内蔵

■CRACKER（HR/HG/CX）

⊙CH-1201N-TW（120MB、15ms）	特価¥31,800
⊙CH-1701N-TW（170MB、12ms）	特価¥33,800
⊙CH-2701N-TW（270MB、12ms）	特価¥40,800
⊙CH-3401N-TW（340MB、12ms）	特価¥48,800
⊙CH-5401N-TW（540MB、10ms）	特価¥93,800

■ロジテック（HR/HG対応）

⊙LHD-FM120K（120MB、13ms、128K）	定価¥ 59,800	▶特価¥ 39,800
⊙LHD-FM240K（240MB、13ms、128K）	定価¥ 89,800	▶特価¥ 51,000

■ニューテック（HR/HG/CX対応）

⊙NT-240TWI（240MB、15ms、64K）	定価¥ 74,800	▶特価¥ 51,500
⊙NT-330TWI（330MB、14ms、64K）	定価¥ 89,800	▶特価¥ 61,800
⊙NT-530TWI（530MB、8.5ms、128K）	定価¥178,000	▶特価¥121,000

▶FM-TOWNSII セットを、お買い上げの方にもれなく…
●ディスケット5枚プレゼント!

■拡張RAM＝ハイパー&メルコ&I/Oデータ

①HM-V04TA（4M） 特価¥14,300
②HM-V08TA（8M） 特価¥29,500

③FJ-SIM32-2MT（I/Oデータ）		特価¥ 9,800
④FJ-SIM32-4MT（〃）		特価¥17,900
⑤FJ-SIM32-8MT（〃）		特価¥34,100
⑥XMT-2000S（メルコ）	¥ 9,800	▶特価¥ 7,900
⑦XMT-4000S（〃）	¥19,800	▶特価¥15,400
⑧XMT-8000S（〃）	¥39,800	▶特価¥31,000

プリンターセット（ケーブル・用紙付） （送料¥1,000・消費税別）

■48ドットインクジェットプリンタ
⊙FMJP-101G ●ゴシック体 ●縮少・標準
定価¥79,800▶特価¥57,000

●PR-B400……定価¥ 98,000▶特価¥ 69,500
●FMPR-204B……定価¥ 80,000▶特価¥ 41,000

■JOYRITER
⊙FP-160（48ドット） 定価¥69,800 特価¥54,800
⊙FP-150FX（48ドット） 定価¥59,800 特価¥38,500
⊙FP-110FN（24ドット） 定価¥49,800 特価¥21,000

周辺機器コーナー （送料¥1,000・消費税別）

●FMT-3621（オーバードライブカード）	定価¥100,000	▶特価¥ 75,000
●FMT-3622（オーバードライブカード）	定価¥120,000	▶特価¥ 90,000
●FMTLCC511W（TFTカラー液晶ディスプレイ）	定価¥598,000	▶特価¥448,000
●FMTDPST01W（CRTチルトオプション）	定価¥ 6,000	▶特価¥ 4,500
●FMTKB1071（JISキーボード）	定価¥ 20,000	▶特価¥ 15,000
●FMTKB2071（親指シフトキーボード）	定価¥ 20,000	▶特価¥ 15,000
●FMT-MO104（TOWNSマウス）	定価¥ 7,800	▶特価¥ 5,900
●FMT-PD103（TOWNSパッド）	定価¥ 3,000	▶特価¥ 2,300
●FMT-TB111W（TOWNSタブレット）	定価¥ 39,800	▶特価¥ 30,000
●FMT-HD1701（内蔵ハードディスクドライブ-170）	定価¥ 70,000	▶特価¥ 52,500
●FMT-HD3401（内蔵ハードディスクドライブ-340）	定価¥120,000	▶特価¥ 90,000
●FMT-PD211W（内蔵3.5インチ光磁気ディスクドライブ）	定価¥210,000	▶特価¥157,000
●FMT-726（変換コネクタV）	定価¥ 3,800	▶特価¥ 2,900
●FMT-418（ビデオカードIII）	定価¥ 59,800	▶特価¥ 45,000
●FMT-193（インテリジェントRS-232C接続アダプタ）	定価¥ 8,000	▶特価¥ 6,000
●CS-M120WA（光磁気ディスク）	定価¥178,000	▶特価¥112,000
●FMPR-221G（熱転写プリンタ）	定価¥120,000	▶特価¥ 87,800
●FMT-417（ビデオ出力ユニット）	定価¥ 59,800	▶特価¥ 42,000
●Hyper View（アクセラレータボード）	定価¥ 98,000	▶特価¥ 69,000
●MF-5517J（17インチディスプレイ）		▶特価¥105,000
●FMJP-211（カラーインクジェット）	定価¥398,000	▶特価¥298,000
●FMT-412A（ビデオカード）	定価¥ 40,000	▶特価¥ 28,000
●FMT-TB111（TOWNSタブレット）	定価¥ 39,800	▶特価¥ 28,500
●FMT-TU101（TVチューナーユニット）	定価¥ 39,800	▶特価¥ 27,900
●FMSC-6111G（カラースキャナー）	定価¥178,000	▶特価¥125,000
●FMT-361（オーバードライブカード）	定価¥ 89,800	▶特価¥ 47,500
●MC-P12T（MIDIカード）	定価¥ 19,800	▶特価¥ 16,800
●FMT-SP101（アンプスピーカー）	定価¥ 29,800	▶特価¥ 20,900
●FMT-SP201（ミニアンプスピーカーシステム）	定価¥ 13,800	▶特価¥ 10,400
●FMT-121（SCSIカード）	定価¥ 30,000	▶特価¥ 22,500
●FMT-MO103（マウス）	定価¥ 7,800	▶特価¥ 5,900
●FMSC-201G（スキャナー）	定価¥ 89,800	▶特価¥ 64,600
●FMT-416（チューナーカード）	定価¥ 38,800	▶特価¥ 29,100
●FMT-403（MIDI音源カード）	定価¥ 72,800	▶特価¥ 54,600
●SD-03R（外付FD）	定価¥ 55,000	▶特価¥ 38,000
●FMT-461（フルカラーカード）	定価¥128,000	▶特価¥ 95,000
●FMT-462（フルカラービデオキャプチャー）	定価¥ 80,000	▶特価¥ 60,000
●FMT-451（JPEGカード）	定価¥128,000	▶特価¥ 96,000
●FMT-415（ビデオプロセッサカードII）	定価¥198,000	▶特価¥148,000
●FMT-PD211（磁気ディスク）	定価¥278,000	▶特価¥208,000
●FMT-HS101（ヘッドセット）	定価¥ 6,500	▶特価¥ 4,900
●FMT-MD302（モデムカード）	定価¥ 49,000	▶特価¥ 35,000

ソフトコーナー （送料・消費税別）

〈ワープロ〉

●FM-OASYS（V1.0L36）	定価¥55,000	▶特価¥40,900
●FM-OASYS（V1.0L51）	定価¥58,000	▶特価¥43,100
●FM-OASYS for WIN V2.0	定価¥58,000	▶特価¥43,100
●テラTOWNSII	定価¥32,000	▶特価¥23,800
●ハイパー遊名人	定価¥42,000	▶特価¥31,200
●MS-WORKS	定価¥40,000	▶特価¥29,200
●アミプロR3J	定価¥58,000	▶特価¥42,000
●アシスト・レター	定価¥ 9,700	▶特価¥ 7,000

〈データベース〉

●画DB	定価¥29,800	▶特価¥22,100
●DB・PRO	定価¥56,000	▶特価¥36,500
●アシスト・カード	定価¥ 9,700	▶特価¥ 7,000

〈グラフィック〉

●TOWNS-PAINTII	定価¥48,000	▶特価¥35,400
●Z's STAFF・PRO-TOWNS	定価¥58,000	▶特価¥39,000
●アシスト・アート	定価¥ 9,700	▶特価¥ 7,000
●MANY COLORS	定価¥ 9,800	▶特価¥7,000

〈表計算〉

●MS-EXCEL 4.0J	定価¥58,000	▶特価¥42,000
●ロータス1-2-3 R4J	定価¥58,000	▶特価¥42,000
●アシスト・カルク	定価¥ 9,700	▶特価¥ 7,000

〈OS・言語〉

●MS-DOS V3.1L36（基本機能）	定価¥ 9,800	▶特価¥ 7,300
●MS-DOS V3.1L35（拡張機能）	定価¥ 8,200	▶特価¥ 6,200
●MS-DOS V5.0L22（基本機能）	定価¥12,800	▶特価¥ 9,500
●MS-DOS V5.0L20（拡張機能）	定価¥10,000	▶特価¥ 7,500
●システムソフトウェア V2.1L20	定価¥25,000	▶特価¥18,600
●MS-WINDOWS 3.1	定価¥18,800	▶特価¥13,600
●High C-Compiler V1.7L1.2	定価¥40,000	▶特価¥29,700
●F-BASIC386コンパイラ V2.1	定価¥45,000	▶特価¥32,500
●F-BASIC386 V2.1	定価¥25,000	▶特価¥18,600

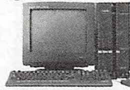
〈音楽・通信・その他〉

●EUPHONYII-MTR V1.0L20	定価¥49,800	▶特価¥37,000
●MUSIC PRO-TOWNS	定価¥19,800	▶特価¥14,700
●MUSIC PRO-TOWNS（MIDI）	定価¥39,800	▶特価¥29,000
●TOWNS-VNET V1.1	定価¥18,000	▶特価¥13,400
●まいとーくイエロー	定価¥28,000	▶特価¥18,000
●LiveMovie V1.1	定価¥49,800	▶特価¥37,000
●LiveAnimation V1.1	定価¥49,800	▶特価¥37,000
●HOME STUDIO V1.1L10	定価¥12,800	▶特価¥ 9,500
●TOWNS FullcoiorV1.1	定価¥59,800	▶特価¥44,500

ズバリ 超特価セール SHARP でご奉仕!!

X68030 （クレジット表：送料・消費税込み）

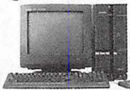
①X68030



●CZ-500C
●CZ-608D
定価¥492,800
P&A超特価¥309,000

12回	28,200	24回	14,900	36回	10,400	48回	8,100	60回	6,800

②X68030 HD



●CZ-510C
●CZ-608D
定価¥582,800
P&A超特価¥409,000

12回	37,300	24回	19,700	36回	13,700	48回	10,700	60回	9,000

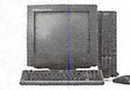
③X68030 Compact



●CZ-300C
●CZ-608D
定価¥482,800
P&A超特価¥340,000

12回	31,000	24回	16,400	36回	11,000	48回	8,900	60回	7,500

④X68030 Compact HD



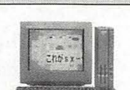
●CZ-310C
●CZ-608D
定価¥572,800
P&A超特価¥403,000

12回	36,700	24回	19,400	36回	13,500	48回	10,500	60回	8,900

モニターの変更 (※300シリーズにチューナー付のモニターを接続の場合CRTケーブルを購入して下さい。)
①CZ-607D(チューナー付)に変更の場合¥ 3,000加算して下さい。③CZ-621D(B)に変更の場合¥58,000加算して下さい。
②CZ-614D(チューナー付)に変更の場合¥31,000加算して下さい。

X68000 Compact XVI 旧シリーズ 今が買いどき!! (クレジット表：送料・消費税込み) 送料¥2,000・消費税別

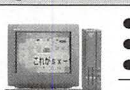
①本体+モニター



●CZ-674C-H
●CZ-608D-H
定価¥392,800
P&A超特価¥162,000

12回	14,800	24回	7,800	36回	5,400	48回	4,300	60回	3,600

②本体+モニター+FDD(5″×2)



●CZ-674C-H
●CZ-608D-H
●CZ-6FD5(FDD)
定価¥492,600
P&A超特価¥209,000

12回	19,100	24回	10,100	36回	7,000	48回	5,500	60回	4,600

③本体+モニター(TVチューナー付)



●CZ-674C-H
●CZ-614D-TN
●CZ-6CR1(RGBケーブル)
●CZ-6CT1(TVコントロール)
定価¥443,000
P&A超特価¥199,000

12回	18,200	24回	9,600	36回	6,700	48回	5,200	60回	4,400

④本体+モニター(TVチューナー付)+FDD(5″×2)



●CZ-674C-H
●CZ-614D-TN
●CZ-6CR1(RGBケーブル)
●CZ-6CT1(TVコントロール)
●CZ-6FD5(FDD)
定価¥542,800
P&A超特価¥247,000

12回	22,500	24回	11,900	36回	8,300	48回	6,500	60回	5,400

X68000 Compact XVI

本体



(単品)
⊙CZ-674C
定価¥298,000
P&A超特価¥98,000

X68000 XVI

①本体+モニター



●CZ-634C-TN(本体)
●CZ-608D-H(モニター)
定価¥462,800
P&A超特価¥213,000

12回	19,500	24回	10,300	36回	7,100	48回	5,600	60回	4,700

※Compact XVI/XVI①、②のモニターをCZ-607D-TN(定価¥ 99,800)に変更の場合¥ 3,000 / CZ-621D(B)(定価¥168,000)に変更の場合¥58,000 加算して下さい。

周辺機器コーナー （送料¥1,000・消費税別）

No.	品名	定価	特価
1	CZ-8NSI	¥188,000	¥133,000
2	CZ-6VTI	¥69,800	¥49,500
3	CZ-6TU	¥33,100	¥23,900
4	BF-68PRO	¥19,800	¥14,400
5	CZ-8NM3	¥9,800	¥7,200
6	CZ-8NT1	¥13,800	¥10,000
7	CZ-6BE2A	¥59,800	¥42,800
8	CZ-6BE2B	¥54,800	¥39,300
9	CZ-6BE2D	¥54,800	¥39,300
10	CZ-6BF1	¥49,800	¥35,800
11	CZ-6BP1	¥79,800	¥57,000
12	CZ-6BM1	¥26,800	¥19,300
13	AN-S100	¥36,600	¥26,300
14	CZ-6SDI	¥44,800	¥32,500
15	CZ-6BN1	¥29,800	¥21,500
16	CZ-6BV1	¥21,000	¥15,200
17	CZ-6BC1	¥79,800	¥57,000
18	CZ-6BG1	¥59,800	¥43,000
20	CZ-6BU1	¥39,800	¥28,500
21	CZ-6PV1	¥198,000	¥142,000
22	CZ-6BS1	¥29,800	¥21,500
23	CZ-8NJ2	¥23,800	¥17,500
24	CZ-6BL2	¥298,000	¥214,000
25	JX-220X	¥168,000	¥89,800
26	CZ-6CSI(674C用)	¥12,000	¥8,900
27	CZ-68HA		¥91,000
28	CZ-6CR1(RGBケーブル)	¥4,500	¥3,600
29	CZ6CT1(テレビコントロール)	¥5,500	¥4,400
30	CZ-6BP2	¥45,800	¥33,300
31	CZ-5MPI(X68030用)	¥54,800	¥42,000

■システムサコムボード
●SX-68MII (MIDI) 定価¥19,800▶特価¥13,500
●SX-68SC (SCSI) 定価¥26,800▶特価¥17,500

(X68030用)
●CZ-5BE4 定価54,800▶¥42,000
●CZ-5ME4 定価49,800▶¥38,000



株式会社ピー・アンド・エー
〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
●営業時間：AM10：00〜PM7：00 日・祭：AM10：00〜PM6：00
☎03-3651-0148(代)
FAX.03-3651-0141
●定休日/毎週水曜日

X68030発売記念

X68030をモニターとセットで / 単品で 購入の方
さらに現在お持ちのパソコンと下取り交換されたお客様に期間中もれなく、
① サイバースティック (CZ-8NJ2 ¥23,800)
② X-68000フロッピーアタッシュケース (¥8,000) とクリスタルポルシェ (¥8,000)
以上のいずれかプレゼント!!

① ②

X68000/68030専用ハードディスク （送料¥1,000・消費税別）

外付

■富士通
⊙HD-K200(200MB、13ms)……定価¥ 79,800▶特価¥46,800
⊙FMHD-1201G(120MB、17ms)……定価¥ 70,000▶特価¥49,800
⊙HD-K240(モッキンバード)(240MB、15ms)・定価¥ 79,800▶特価¥49,800
⊙HD-K540(モッキンバード)(540MB、10ms)・定価¥148,000▶特価¥98,000

〈ロジテック〉
⊙SHD-FMX120(120MB)(ケーブル付) ……定価¥ 59,800▶特価¥47,000
⊙SHD-FMX240(240MB)(ケーブル付) ……定価¥138,000▶特価¥57,800

〈ジェフ〉
⊙GF-240e(240MB/15ms/64K)・定価¥118,000▶特価¥ 59,800
⊙GF-340i(340MB/14ms/64K)・定価¥158,000▶特価¥ 87,800
⊙GF-540i(540MB/8.5ms/256K)・定価¥238,000▶特価¥151,800

内蔵

CZ-500C/300C専用
●CZ-5H08(80MB/23ms) ……定価¥ 98,000▶特価¥71,800
●CZ-5H16(160MB/18ms) ……定価¥135,000▶特価¥99,500

FDD(5インチ×2基)

■CZ-6FD5
(シャープ)
(定価¥99,800)
P&A超特価
¥49,800

X68030/68000メモリボード(I/Oデータ)

①SH-5BE4-8M(X68030用)
(送料・消費税込み¥47,586) 特価¥45,500
②SH-6BE1-1ME(600C専用)
(送料・消費税込み¥12,669) 特価¥11,600
③1MB増設RAMボード(ACE/PRO/PROII用)
(送料・消費税込み¥12,669) 特価¥11,600
④2MB増設RAMボード(拡張スロット用)
(送料・消費税込み¥24,411) 特価¥23,000
⑤4MB増設RAMボード(拡張スロット用)
(送料・消費税込み¥40,170) 特価¥38,300

プリンター (ケーブル用紙付 送料¥1,000・消費税別)

■CZ-8PC5-BK
定価¥96,800
▶特価¥38,000
■CZ-8PK10
定価¥97,800
▶特価¥71,000

カラーイメージスキャナ (送料¥1,000・消費税別)

■JX-220X《限定》
定価¥168,000
特価¥89,800
■JX-325X
定価¥190,000
特価¥143,000

カラーイメージジェット

■IO-735X-B
定価¥248,000
特価¥128,000

モデム （送料¥1,000）

マイクロコア◆MC-14400FX…(定価¥46,800)▶特価¥34,500
富士通 ◆FMMD-3111G…(定価¥35,800)▶特価¥24,800
オムロン ◆MD-24XT10V…(定価¥29,800)▶特価¥22,500
◆MD-96XT10V…(定価¥46,800)▶特価¥32,000
アイワ ◆PV-AF144V5…(定価¥64,800)▶特価¥49,000

光磁気ディスク(X68000用)

■CS-M120(コパル)
●ケーブル、ターミネータ付 定価¥178,000
特価¥119,000
■LMO-FMX330
●ケーブル、ターミネータ付 定価¥178,000
特価¥135,000

X68000用ソフトコーナー （送料¥700・消費税別）

◆Z's STAFF PRO68K Ver.3.0(ツァイト)・定価¥58,000▶特価¥37,500
◆Z's TRIPHONYデジタルクラフト(ツァイト)・定価¥39,800▶特価¥27,000
◆テラッツォ(ハミングバード)……定価¥19,400▶特価¥13,600
◆マジックパレット(ミュージカルプラン)……定価¥19,800▶特価¥14,200
◆たーみのる2(SPS)……定価¥17,800▶特価¥13,000
◆Mu-1 Super(サンワード)……定価¥39,800▶特価¥28,500
◆CMA68K(シティソフト)……定価¥29,800▶特価¥21,800
◆サイクロンEXPRESSα68……定価¥98,000▶特価¥69,000
◆C-TRACE68 Ver.3.0(キャスト)……定価¥98,000▶特価¥68,500
◆OS-9/X68030 V.2.4.5(マイクロウェアシステムズ)…定価¥25,000▶特価¥19,900
◆C&Professional Pack V3.2(マイクロウェアジャパン)・定価¥80,000▶特価¥57,800
◆ウェットペイント1〜3(ウエーブトレイン)(各)……定価¥15,000▶特価¥11,500
◆マチエール Ver.2.0……定価¥39,800▶特価¥28,800
◆Windex PRO68(JEL)……定価¥28,000▶特価¥20,500
◆CZ-213MSD MUSIC PRO68K……定価¥18,800▶特価¥13,200
◆CZ-214MSD SOUND PRO68K……定価¥15,800▶特価¥11,300
◆CZ-215MSD Sampling PRO68K……定価¥17,800▶特価¥12,500
◆CZ-220BSD DATA PRO68K……定価¥58,000▶特価¥40,000
◆CZ-225BSV Multiword Ver.2.0……定価¥32,000▶特価¥23,000
◆CZ-243BSD CYBERNOTE PRO68K…定価¥19,800▶特価¥15,000
◆CZ-247MSD MUSIC PRO68K〔MIDI〕…定価¥28,800▶特価¥20,500
◆CZ-249GSD CANVAS PRO68K……定価¥29,800▶特価¥22,000
◆CZ-251BSD Hyper word……定価¥39,800▶特価¥29,400
◆CZ-253BSD CARD PRO68K Ver.2.0…定価¥29,800▶特価¥22,700
◆CZ-257CSD Communication PRO68K Ver.2.0…定価¥19,800▶特価¥15,300
◆CZ-258BSD Teleportion PRO68K……定価¥22,800▶特価¥16,900
◆CZ-261MSD MUSIC studio PRO68K Ver.2.0定価¥28,800▶特価¥21,200
◆CZ-263GWD Easypaint SX-68K……定価¥12,800▶特価¥ 9,800
◆CZ-264GWD Easydraw SX-68K……定価¥19,800▶特価¥15,300
◆CZ-265HSD New Print Shop Ver.2.0…定価¥20,000▶特価¥15,400
◆CZ-266BSD Press Conductor PRO68K……定価¥28,800▶特価¥22,000
◆CZ-267BSD CHART PRO68K……定価¥38,000▶特価¥29,800
◆CZ-272CWD Communication SX68K…定価¥19,800▶特価¥14,500
◆CZ-275MWD SOUND SX68K……定価¥15,800▶特価¥11,500
◆CZ-284SSD OS-9/X68000 Ver.2.4……定価¥35,800▶特価¥25,600
◆CZ-286BSD BUSINESS PRO68K……定価¥28,000▶特価¥20,500
◆CZ-288LWD開発キット(workroom)……定価¥39,800▶特価¥29,700
◆CZ-290TWD SX-WINDOWディスクアクセサリー集……定価¥14,800▶特価¥11,500
◆CZ-294SS(5″)/SSC(3.5″) SX-WINDOW Ver.3.0…定価¥19,800▶特価¥15,200
◆CZ-295LSD C-Compiler PRO68K Ver.2.1 NEW KIT定価¥44,800▶特価¥32,500
★ゲームソフト25%OFF!!(一部ソフト除く)

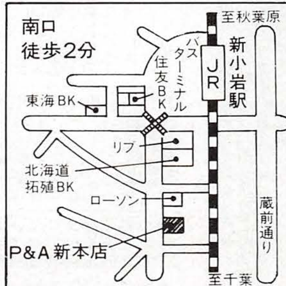
通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)
〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。●1回〜84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1,000円以上。
〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。(電信扱いでお振込み下さい。)

〔振込先〕住友銀行 新小岩支店
普通預金 1451576 (株)ピー・アンド・エー

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	11.4	15.9	20.9	26.9	34.9



※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料(10万円まで900円)要〉をご利用下さい。

激安パソコン販売専門ショップ DAV（㈱ディー・エー・ブイ）

全国どこからでもOK！まれにみる超お買得で最注目のDAVです。

日本一の安値に挑戦！努力します。
特価ショップの新星堂々登場!!

DAV全国通販ネットワーク
受付時間：AM9：00～PM7：00第1・3日曜定休

悩まずTEL通販ホットライン
全国どこからでも通話無料
0120-10-1637

お申込み受付	全国どこからでも通話無料 AM9：00～PM7：00営業	0120-10-1637
24時間テレフォンサービス		03-5688-4879
FAXでその日の見積がわかる		03-5688-6910

〒101 東京都千代田区外神田6-12-8（第2中鉄ビル1F）



DAV 新品 ズバリ 特別特価 パソコンコーナー

PC-9801BX2/U2 PC-9801BX2/M2	PC-9801BA2/U2 PC-9801BA2/M2	EPSON NEWシリーズ
¥128,000 ¥138,000	¥243,000 ¥253,000	¥112,000 ¥159,000

PC-9801NX/C	PC-9821Ne	PC-9821Ce Model S2
¥269,000	¥353,000	¥322,000

CPU

NEC	PC-9821Ae/U2	→¥196,000
	PC-9821Ae/M2	→¥204,000
	PC-9821As/U2	→¥246,000
	PC-9821As/M2	→¥254,000
	PC-9821Ap/U2	→¥302,000
	PC-9821Ap/M2	→¥310,000
ノート	PC-9801NS/R	→¥146,000
	PC-9801NA	→¥198,000
	PC-9801NA/C	→¥272,000
EPSON	PC-486HX2	→¥289,500
	PC-486HX3	→¥308,500
	PC-486HG2	→¥246,700
	PC-486HG3	→¥264,800
ノート	PC-486NAS2	→¥155,000
	PC-486NASX2	→¥215,000
	PC-486NASC2	→¥345,500
東芝	EZ486	→¥158,000
	EZ486P	→¥188,000
Mac	LC475セット	→¥207,000
	CENTRIS660AV	→¥253,000

CRT

NEC	PC-TD151	→¥ 73,500
	PC-KD1521	→¥ 49,800
	PC-KD1421	→¥ 42,800
	PC-KM151	→¥ 82,800
	PC-KM171	→¥146,000
アイディクソン	MF-8615	→¥ 57,500
	MF-5517AJ	→¥ 95,000
	MF-8217J	→¥ 98,000
三菱	XC-1498C2	→¥ 39,000
	RD-15D	→¥ 59,800
シャープ	CU14MD	→¥ 32,800

プリンター

NEC	PC-PR101/TN103	→¥ 52,800
	PC-PR201/63	→¥ 69,000
	PC-PR201/63A	→¥ 85,500
	PC-PR201/T180	→¥ 99,800
EPSON	MJ500	→¥ 49,000
	MJ1000	→¥ 85,000
	AP-700	→¥ 42,800
	LP1500	→¥ 89,800
キャノン	BJ-220JS	→¥ 79,800
	BJ-220JC	→¥ 60,000
	BJ-10V Lite	→¥ 35,500
YHP	DJ300J	→¥ 31,500
	DJ505Jプラス	→¥ 53,800

外付HDD

日本テクサ	STATION-240LBS	→¥ 75,500
	STATION-220LSB	→¥ 特価
	STATION-120LSB	→¥ 特価
	ES-170	→¥ 51,500
	ES-200	→¥ 57,000
	ES-240	→¥ 63,000
ティアック	HD-121A	→¥ 44,500
	HD-241A	→¥ 57,500
ICM	FT-120DB/FB	→¥ 特価
	FT-180DB/FB	→¥ 特価
	FT-240DB/FB	→¥ 特価
緑電子	NOVA-V100	→¥ 41,800
	NOVA-V120	→¥ 45,500
	NOVA-V200	→¥ 65,500
	マリーネ100	→¥ 特価
TAXAN	TS-120E	→¥ 38,000
	TS-200E	→¥ 58,000
テクノジャパン	PD-125EX	→¥ 44,500
	PD-200EX	→¥ 特価

内蔵HDD(NA, NA/C, NS/T用)

日本テクサ	TR-NE120	→¥ 特価
	TR-NE170	→¥ 42,800
	TR-NE200	→¥ 49,700
TAXAN	TS-120N	→¥ 33,500
	TS-200N	→¥ 51,500
ICM	Pack-NR120	→¥ 39,700
	Pack-NR200	→¥ 56,800
	Pack-NR340	→¥ 87,500
キャラベル	AV-125NR	→¥ 39,500
	AV-200NR	→¥ 54,500
	AV-340NR	→¥ 88,500

内蔵HDD(EPSON AE, AR用)

キャラベル	AV-125AR	→¥ 特価
	AV-200AR	→¥ 特価
ICM	Pack-EV120	→¥ 41,000
	Pack-EV200	→¥ 54,000
	Pack-EV340	→¥ 92,800

RAM

メルコ	EMJ-4000S	→¥ 26,800
	EMJ-8000S	→¥ 41,900
	EFA-4000S	→¥ 21,900
	RCD-8000S	→¥ 38,800
	ERB-4000S	→¥ 29,000
	EHR-4000S	→¥ 26,900
	ENA-4000	→¥ 18,500

価格がうれしいDAV特選 中古 パソコンコーナー

NEC PC-9801DX/U2	NEC PC-9801US	NEC PC-9801NS/E
¥59,800より	¥73,800より	¥96,800より

EPSON PC-386GS2	富士通 TOWNSⅡ UG20	富士通 TOWNSⅡ UX20
¥79,800より	¥108,000より	¥93,800より

NEC

PC-9801UV11	¥ 35,800より
PC-9801RA21	¥ 86,800より
PC-9801FX/U2	¥ 93,800より
PC-9801RX21	¥ 49,800より
PC-9801RS21	¥ 82,800より
PC-9801RA21	¥ 86,800より
PC-9801RA51	¥104,800より
PC-9801DS2	¥ 89,800より
PC-9801DA2	¥ 98,800より
PC-9801ES5	¥ 93,800より
PC-9801RL21	¥ 83,800より
PC-9801RA5	¥ 88,800より
PC-9801UX21	¥ 45,800より
PC-9801LX5C	¥118,000より
PC-9801T-W2	¥119,800より
PC-9801N	¥ 39,800より
PC-9801NS/T	¥116,800より
PC-9801NS/R	¥129,800より
PC-9801Ne/120W	¥415,000より
PC-9801NL	¥ 76,800より
PC-9801NV	¥ 55,800より
PC-9801NS/L	¥106,800より
PC-9801NC	¥188,000より
PC-9801NS	¥ 69,800より
PC-9801NA	¥188,000より
PC-9801NA/C	¥248,000より
PC-9801NA/120C	¥283,000より
PC-9801NX/C	¥235,000より

シャープ

X-6800 SUPER SET	¥103,000より
X-6800 EXPERT/HD ⅡSET	¥138,000より
X-6800 EXPERT/HD SET	¥125,000より
X-6800 PRO SET	¥103,000より

エプソン

PC-386VR/STD	¥ 59,800より
PC-286VX/STD	¥ 53,800より
PC-286VJ5	¥ 55,800より
PC-386NOTE AR2	¥118,000より
PC-386NOTE A	¥ 69,800より
PC-386NOTE WR2	¥ 88,800より
PC-386NOTE W1B	¥105,800より
PC-286NOTE/F	¥ 39,800より

富士通

TOWNSⅡ HR20 SET	¥215,000より
TOWNSⅡ HR200 SET	¥288,000より
TOWNSⅡ UR20 SET	¥148,000より
TOWNSⅡ CX20 SET	¥155,000より
TOWNSⅡ 20F SET	¥ 88,000より

プリンター

PC-PR201X	¥ 43,800より
PC-PR150VH	¥ 29,800より
PC-PR406S	¥ 33,800より
PC-PR150T	¥ 26,800より
PC-PR101G2	¥ 33,800より
PC-PR101TL3	¥ 19,800より
FMPR204B	¥ 16,000より
FMPR362G	¥ 48,000より
FP-110FN	¥ 23,000より
OAPR101	¥ 16,000より
J31PRO02	¥ 23,000より
J31PRO03	¥ 28,000より
PWP-5271A	¥ 13,000より
LBP-B406S	¥135,000より
LBP-B406	¥ 45,800より
JJ-100A	¥ 31,800より
HP-500J	¥ 33,800より
BJ-130J	¥ 32,000より

今月の新品特価品

Macintosh LC520	¥225,000
Macintosh centris660AV	¥298,000

●左のリストは、ほんの一例です。これ以外のモノでも大歓迎です。（価格は平成5年12月1日現在）

今スグどうしても欲しい人、自分の目で見てナットクしたい人は…

御来店大歓迎





全国どこからでも通話無料
0120-10-1637

表示価格はすべて消費税別です！
予約注文受付けます！

下取交換いつでもOK！

お振込先：あさひ銀行 外神田支店 ㈱ディー・エー・ブイ （普）3500170

カンタン便利なクレジットもOK！

ご予算に応じて自由にセット！

送料は別途ご負担となります

㈱D. A. V名古屋店
（第一アメ横ビル2F）
☎052-263-1617
（FAX052-263-6277）
AM10:00～PM7:00(火曜定休)
中部三県(愛知・岐阜・三重)のみ申込み受付いたします。

TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO TSUKUMO

安いのに親切
ツクモ
ニューセンター店

ツクモ決算大セール

ツクモの中でも一番安いものがある店!(新品・中古)

本体

(5台限定)

NEC	PC-9801NS/R(5台限定)	¥153,000
NEC	PC-9801NX/C	¥269,000
NEC	PC-9821Ne	¥368,000
	PC-9821Ne120W	¥523,000
	PC-9821Ne340W	¥590,000
	PC-9821Ce/S2	¥293,000
EPSON	PC-486NAS2	¥154,000
EPSON	PC-486NASX2	¥263,000
EPSON	PC-486NASC2	¥363,000
EPSON	PC-486SE2	¥114,000
EPSON	PC-486SR2	¥148,000
EPSON	PC-486HG2	¥255,000
EPSON	PC-486HG5	¥260,000
EPSON	PC-486HG3	¥275,000
EPSON	PC-486HX2	¥290,000
EPSON	PC-486HX5	¥300,000
EPSON	PC-486HX3	¥310,000
東芝	J31EZ486001	¥149,000
東芝	J31AVS001CD	¥278,000
東芝	J31AV121CW	¥348,000
SHARP	CZ-500CB	¥280,000
SHARP	CZ-300CB	¥288,000
SHARP	CZ-674CH(在庫限り)	¥99,000

富士通FM/V
Apple MAC
IBM PS/V
Vision

取扱中 大特価販売中です!

プリンター

EPSON MJ-500V2



定価¥69,800
ツクモ特価¥54,000

NEC	PC-PR201/47	¥49,000
NEC	PC-PR201/63	¥68,000
NEC	PC-PR201/63A	¥85,000
NEC	PC-PR201/80LA	¥194,000
NEC	PC-PR1000E/4	¥98,000
NEC	PC-PR1000/4R	¥117,000
EPSON	LP-1500S	¥113,000
EPSON	LP-8000S	¥228,000
EPSON	AP-1000V2	¥54,000
EPSON	MJ-1000V2	¥77,000
CANON	LBP-404GII	¥109,800
CANON	LBP-B406E(トナー付)	¥168,000
CANON	LBP-B406G	¥287,000
CANON	LBP-A404E(トナー付)	¥130,000
CANON	LBP-B406GII	¥285,000
CANON	BJ-10VLite	¥34,000
CANON	BJ-15V	¥46,000
CANON	BJ-220JC	¥60,000
CANON	BJ-220JS	¥85,000
CASIO	CP-500S(CASIOトナー付)	¥98,000
STAR	LA-6(トナー付)	¥73,000

新製品

PC-9801BX2/U2	¥128,000	PC-9821Bs/U7W	¥308,000
PC-9801BX2/M2	¥142,000	PC-9821Bp/U7W	¥293,000
PC-9801BX2/U7	¥175,000	PC-9821Bp/U8W	¥322,000
PC-9801BS2/U2	¥172,000	PC-9821As2/U2	¥238,000
PC-9801BS2/M2	¥185,000	PC-9821As2/U7W	¥308,000
PC-9801BS2/U7	¥205,000	PC-9821Ap2/U2	¥328,000
PC-9821BS/U7W	¥199,000	PC-9821Ap2/U8W	¥428,000

HDD

外部増設型

コニック	VIP-120CX(68用)	¥39,800
コニック	VIP-240CX(68用)	¥57,000
コニック	VIP-350CX(68用)	¥73,000
Logitec	SHD-FMX120(68用)	¥39,800
Logitec	SHD-FMX240(68用)	¥58,000
Logitec	LHD-B540	¥106,000
緑電子	V2-200-4F	¥47,000
緑電子	V2-340-4F	¥68,000
TEXA	ES-170	¥39,800
TEXA	ES-240	¥48,000
TEXA	ST-340Pro	¥75,000
TEXA	ST-540Pro	¥106,000
エレコム	EH-240EX-SB	¥53,000
エレコム	EH-340EX-SB	¥74,000

98メイト内蔵用

Logitec	LHD-MA170PA(10台限定)	¥32,000
Logitec	LHD-MA540PB	¥84,000
TEXA	TX-HW240M	¥34,000
TEXA	TX-HW340M	¥45,000
TEXA	TX-HD520M	¥82,000
エレコム	EHB-240AV	¥38,000
ICM	INTER-240A(10台限定)	¥29,800
ICM	INTER-340AN	¥55,000

98フェロー内蔵用

TEXA	TX-HW240F	¥33,000
TEXA	TX-HD520F	¥80,000
エレコム	EHB-240BV	¥35,000
エレコム	EHB-340BV	¥46,000
エレコム	EXB-540BV	¥93,000
ICM	INTER-240BN	¥37,000
ICM	INTER-340BN	¥53,000

98ノート用

TEXA	TR-NE170	¥34,000
TEXA	TR-NE250	¥53,000
TEXA	TR-NE340	¥62,000
Logitec	LHD-NS340	¥67,000
エレコム	EN-240N	¥49,800
エレコム	EN-340N	¥63,000
緑電子	BLT-N340	¥61,800

EPSONノート用

PC486SE、SRにも使えます

コニック	MI-AE125S	¥31,800
コニック	MI-AE340S	¥94,000
エレコム	EN-125AN	¥31,000
エレコム	EN-200AN	¥43,000
エレコム	MI-AE250S	¥53,000
TEXA	NA-CP250	¥55,000
TEXA	EN-340AN	¥65,000

カラーディスプレイ

NEC	PC-KD1421	¥37,000
NEC	PC-KD1521	¥50,000
NEC	PC-KD1511	¥67,000
NEC	PC-KM151(在庫限り)	¥92,000
NEC	PC-KM171(在庫限り)	¥123,000
IDEK	MF-8615	¥57,000
IDEK	MF-5517AJ	¥95,000
IDEK	MF-8217J	¥99,800
NANAO	F557(ケーブル別)	¥148,000
NANAO	F560iJ(ケーブル別)	¥245,000
NANAO	MX-17S(DOS/V用)	¥99,800
ICM	LS-2617FN	¥99,800
三菱	XC-1498C	¥39,800
SONY	CPD1438	¥70,000

CD-ROM

エレコム	ECD-500	¥49,000
Logitec	LCD-500	¥56,000
パナソニック	LK-RC533NZ5	¥49,000
PIONEER	DRM-602X	¥75,000
加賀電子	TS-CD100	¥46,000

MO

緑電子	UM3128(光館)	¥105,000
SONY	RMO-S360	¥125,000
エレコム	EMO-1280	¥99,800
ICM	MO-4120	¥118,000
パナソニック	LF-3100B	¥96,000
TEXA	LU-3N	¥115,000

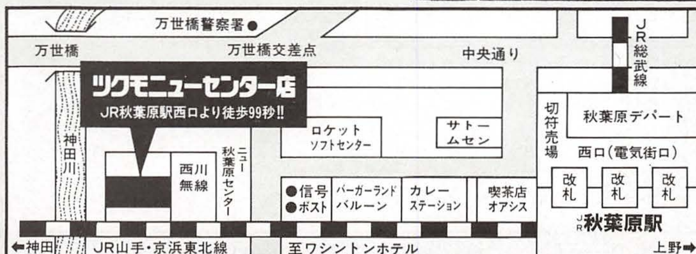
9801BX/U2 9821AS/U2 他
展示処分品・店頭品大特価処分中!!
ニューセンター店頭にて

店頭には、まだまだたくさん!! ぜひ1度御来店下さい。

ちゃんとパソコンしたい人の
ツクモニューセンター店
☎03(3251)0987

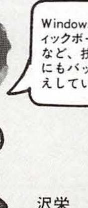
場所がわからない場合は、秋葉原駅でお電話下さい。お迎えにあがります。
営(平日)AM10:45～PM7:30
(日、祝)AM10:15～PM7:00 木曜定休
※祝日と定休日が重なる場合は営業致します。
〒101 東京都千代田区外神田1-16-10
ニュー秋葉原センター内

ニューセンター下取りホットライン
☎03(3251)0987
下取り・交換・グレードUPはこちらへ
FAXでのお問い合わせは FAX 03-3251-0299
パソコンのエキスパートがお待ちしております!

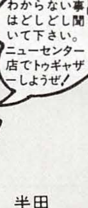








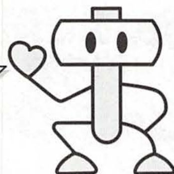




作っておぼえる！ 使っておぼえる！ 便利な勉強道具！

勉強大工さん

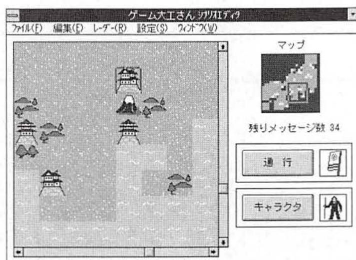
大工さんシリーズで
勉強をおもしろく
しよう！



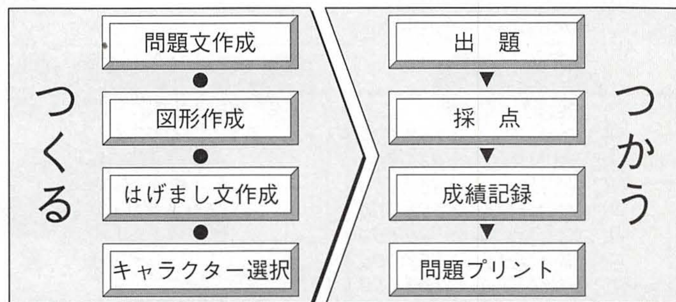
MS-Windows版
新発売



体験版をご希望の方はお電話でお申し込みください。

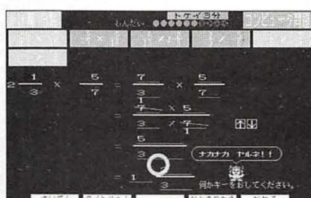


MSは米国マイクロソフト社の登録商標です。
Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。



教科書や参考書から覚えたいことがらを入力すると、たちまち自分専用のドリルができあがります。

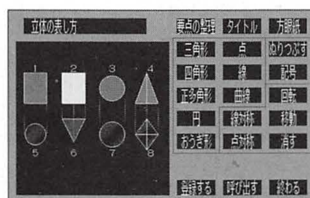
小学生用



計算大工さん

小学校の1年生から6年生までに習う整数・小数・分数の四則計算が学習できます。1ケタ～5ケタの指定、くり上がりくり下がりの指定、余りの有無の指定などの豊富なコースでトレーニング。また、問題の自動生成機能付きですから、何度でも繰り返して効果的な学習ができます。

学習コース：①～④整数の計算⑤～⑧小数の計算⑨～⑫分数の計算



図形大工さん

マウスを使って楽しくスピーディーに、算数図形の様々な事柄を自然に学習することができます。作った図形で問題を作成することも可能です。また、1年生から6年生までに習う図形学習の要点が入っているので、学年別や図形別などに呼び出して要点学習をすることもできます。

学習コース：①図形をつくる②問題をつくる③問題をとく④要点をみる

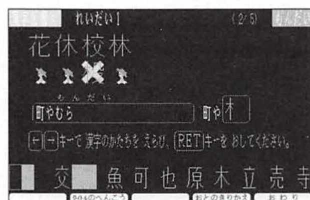


漢字大工さん 読み方編 小学生版

読めない漢字や読み誤りやすい漢字を効率よく勉強できます。1年生から6年生の学年別コースと、教育漢字外の漢字も登録できる自由コースがあります。学年別コースには基本データが入っています。また、内蔵のワープロの漢字には学年表示が付いた親切設計です。

学習コース：①漢字の読み②読み誤りやすい漢字③文の中の読み

（常用漢字を対象とした中学生版もあります。）



漢字大工さん 書き方編 小学生版

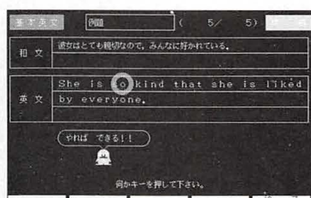
部首エディターを使って、へん・つくりなどの部首を自分で登録します。登録した部首を組み合せて好きな漢字が作れ、その文字を問題として登録することができます。

他に1年生から6年生の学年別コースと書き誤りやすい漢字のコースがあります。

学習コース：①漢字を書く②漢字をえらぶ③書き誤りやすい漢字

（常用漢字を対象とした中学生版もあります。）

中学生・高校生用



英語大工さん

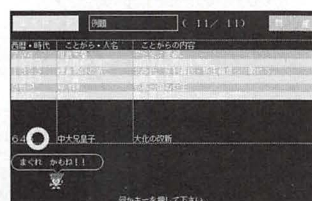
単語や熟語、基本英文を暗記して覚えるためのツールです。大工さんシリーズならではの効果的な学習方法でスピード暗記が可能。いつの間にか英語が得意科目に。また、基本英文では穴うめ方式の文法問題も作れます。

学習コース：①単語・熟語②動詞の活用③単数・複数④比較変化⑤基本英文

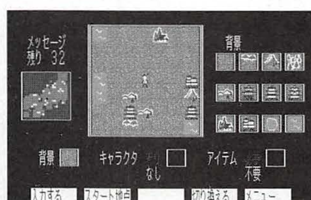
地理大工さん



歴史大工さん



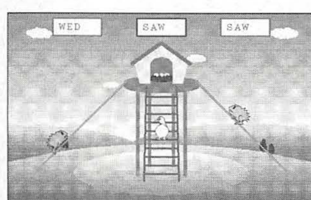
小・中・高・一般用



ゲーム大工さん

あのゲームのようにおもしろく楽しく勉強できたら…と考えたことはありませんか。そんな夢から生まれたのがこのゲーム大工さんです。絵をつくり、マップをつくり、データを組み合わせてシナリオをつくります。創る楽しさ、完成の喜びを体験できることでしょう。

機能：①パターンエディタ②マップエディタ③文章登録④ゲームディスク作成



マザーダックタイピング

軽快なBGMときれいな画面でタイピングレッスンをゲーム感覚で行い、楽しみながらタイプ上手になれます。アルファベットとカナそれぞれ36通りのコースがあります。10名までの氏名登録によって、いままでの成績を保存できます。また、練習したい単語を問題データとして登録することも可能です。

大工さんシリーズ一覧

ソフト名	対象	定価	学校版定価
計算大工さん	小	¥8,000	¥80,000
図形大工さん	小	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん読み方編小学生版	小	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん書き方編小学生版	小	¥8,000	¥80,000
英語大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
地理大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
歴史大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
国語大工さん	中高	¥8,000	¥80,000
数学大工さん図形グラフ編	中	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん読み方編中学生版	中高	¥8,000	¥80,000
漢字大工さん書き方編中学生版	中高	¥8,000	¥80,000
ゲーム大工さん	小中高一般	¥8,000	¥80,000
マザーダックタイピング	小中高一般	¥8,000	¥80,000
ゲーム大工さん for Windows	小中高一般	¥9,700	¥97,000

対応機種

PC-9801,9821シリーズ
PC-286,386,486シリーズ

構成

5"2HD or 3.5"2HD
およびマニュアル

学校版は校内利用であれば、自由にコピーができます。お求めの際は、予め学校名をお申し出ください。

カタログ・デモ版
ハガキ、FAX、電話でご請求下さい。（無料）
（本誌名・機種名・電話・職業・メディア［3.5 or 5］を必ずご記入下さい。）

購入申込
ハガキ、FAX、電話でご注文ください。または全国販売店に。
常備店＝秋葉原：ヤマギワ、ラオックスコンピュータ館、池袋：ニック、渋谷：J&P、大阪日本橋：J&Pテクノランド
なお、当社に直接ご注文の場合は、即日または翌日に発送致します。

お試しいただけます
NECの秋葉原C&Cセンター、ソフトラボ大阪、神戸サントピア

人とコンピュータを考える ヒューマン ソフト

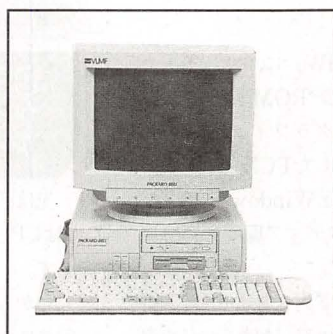
〒170 東京都豊島区東池袋2-62-8-902
TEL 03-3981-7822　FAX 03-5992-0731

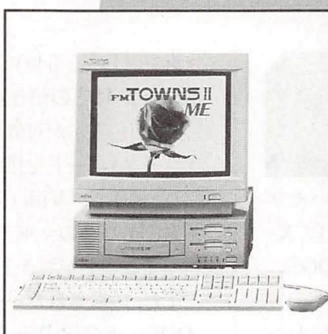
緊急特集 マルチメディア・マシン 試用レポート

CD-ROM搭載なんてあたりまえ 標準で1,677万色表示も可能!

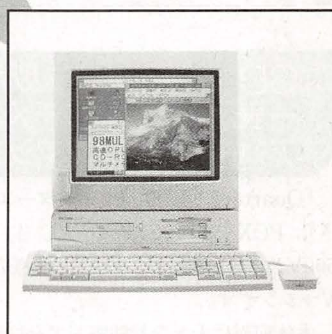
4機種 SONY 千葉電子 富士通 NEC


SONY
QuarterL SEPT
PCX-500VX5W/C


千葉電子／PACKARD BELL
PB-MULTI486TV



富士通
FM TOWNSII
モデルMX170


NEC
PC-9821Ce modelS2

93年の年末に，続々と発売になったマルチメディア・マシンの数々。倍速マルチ・セッション対応のCD-ROMを搭載，標準で1,677万色表示可能で，しかもCDと同等の音質でデジタル録音／再生もこなしてしまうという，スーパー・スペック・マシンも登場しています。

そこで今回は，どんなマシンがマルチメディア対応マシンと呼べるのかについて簡単な紹介をした後，現在発売されているマルチメディア対応マシンから，代表的な4機種をピックアップして，具体的な特徴とその試用レポートをお届けしようと思います。

こんなマシンがマルチメディア対応マシンだ!

現在，発売になっているマルチメディア対応マシンを見てみると，そのほとんどが，CPUに486SX（25MHz）以上を採用しています。動画などの大容量データを一挙に扱うマルチメディア環境においては，もはや“486以上のCPUが必須条件”です。

ところが，CPUのパワーだけではマルチメディア環境を作りだすことはできません。ディスプレイに同時に発色できる能力も重要です。

Windowsの持つマルチメディア機能の代表格『Video for Windows』が推奨する環境は，最低でも256色表示ですので，最低でも256色，できれば1,677万色の表示能力がほしいところです。もちろん，マルチメディアには欠かせないCD-ROMドライブも，データ転送能力が倍の威力を持つ“倍速CD-ROMドライブ”が断然有利です。その他にも，マルチ・セッションへの対応も忘れてはいけません。追加記録されたフォトCDは，マルチ・セッション対応のドライブでなくては，再生できません。

また，Windows3.1からは，標準でデジタル・サウンドを扱うことができるようになりました。『Video for Windows』では，この機能を利用して，デジタル動画のサウンド・トラックの再生を行ないます。

これらのことから考えると，マルチメディア・マシンの特徴は，

- **CPUに486を採用していること**
- **倍速マルチ・セッション対応のCD-ROMを標準で搭載，または搭載可能であること**
- **最低256色表示以上，可能であれば1,677万色表示ができること**
- **PCMサウンド機能を持っている，または，拡張可能であること**

などの，四つの条件をクリアしている必要があるのではないでしょうか？

それではさっそく，つぎのページから，マルチメディア・マシン試用レポートをはじめましょう。

マルチ・セッション対応倍速CD-ROM搭載 グラフィック・アクセラレータ搭載で 標準で1,677万色表示可能!

SONY
QuarterL SEPT PCX-500VX5WタイプC

価格388,000円

■問い合わせ先
ソニー㈱PCインフォメーション・センター
☎03-3458-7997



CD-ROM搭載フルカラー表示可能のマルチメディア対応DOS/Vマシン

『QuarterL SEPT（クォーターエル・セプト），PCX-500VX5WタイプC（以下PCX-500VX/Cと略）』は，OADG仕様のDOS/Vマシンです。

本体前面に大きな対防塵ドアを採用したシンプルなデザインは，無骨なデザインが多いDOS/Vマシンとは思えないほどに洗練されています。

もちろん，縦置きも横置きも可能で，面積が限られた机の上で自由にセッティングすることができます。

i486SX（25MHz）を採用したローコスト・マシン『PCX-500VX5W』に，マルチ・セッション対応の倍速CD-ROMドライブと1,677万色表示が可能なグラフィック・アクセラレータ・ボードを搭載したPCX-500VX/Cは，標準で『Video for Windows』や『フォトCD』などのマルチメディア環境を存分に利用することができます。

また，内蔵されたハードディスクには，MS-DOS5.0/VやWindows3.1があらかじめ導入されているので，面倒なインストール作業をしなくても，スイッチ一つでWindowsを利用することが可能です。

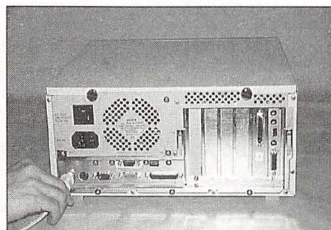
まさに，今スグにWindowsでマルチメディア環境を利用するためのマシンといえるでしょう。

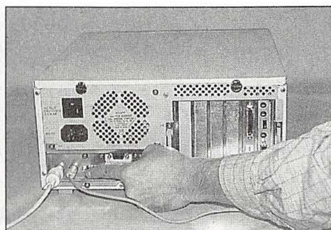
CPUは486SX(25MHz)から486DX2(66MHz)にアップグレード可能!

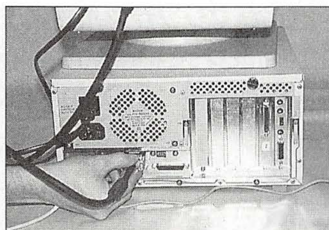
先ほども紹介したように，PCX-500VX/CはCPUにi486SX（25MHz）を採用しています。

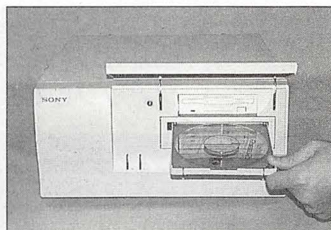
しかも，CPUに25MHzと33MHzの2系統のクロックが準備されているので，市販のODP（オーバー・ドライブ・プロセッサ）を搭載すれば，最高486DX2（66MHz）までアップグレードすることが可能です。

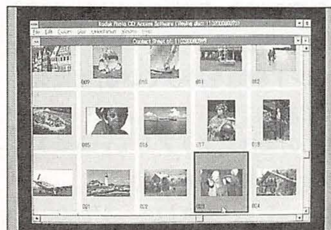
メモリは，標準で8Mバイト準備されていますが，標準8Mバイトメモリと交換に16Mバイトのメモリボードを4枚装着することにより，最大64Mバイトまで増設することができます。

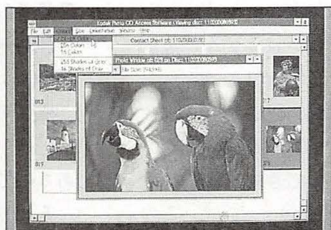

《写真1》背面のキーボード・インターフェースに日本語106キーボードを接続する

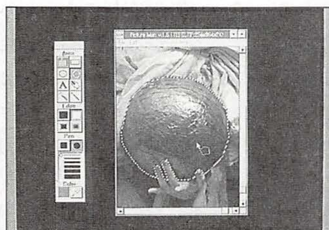

《写真2》マウス・インターフェースにマウスを接続する

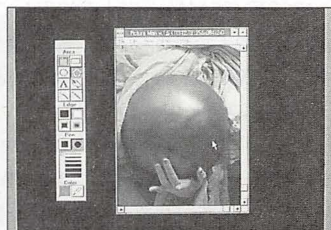

《写真3》アナログRGB出力端子とディスプレイを接続する

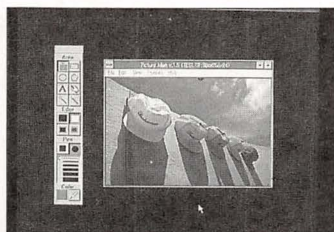

《写真4》このようにしてCD-ROMはキャディに入れて使う

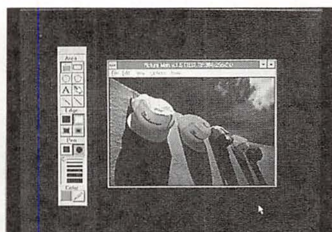

《写真5》CD-ROMに収録されている写真の一覧

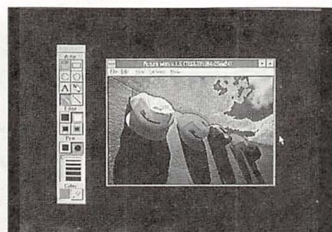

《写真6》1,677万色表示の画面


《写真7》彫像が持つ金色の玉を加工してみる


《写真8》表面をぼかしてみる


《写真9》帽子のある風景を加工してみる


《写真10》色と輝度を調整する


《写真11》空の色を変えてみる



《写真12》画面に出力する文字を設定する

MS-DOS5.0/VとWindows3.1が導入されたハードディスクの容量は230Mバイトで，さらに，オプションの内蔵230Mバイトのハードディスクを増設することによって，本体内部だけで合計460Mバイトまで拡張することができるようになります。

同じく本体に内蔵されたCD-ROMドライブは，倍速マルチ・セッション対応で，256kバイトの先読みバッファ・メモリが装備されているので，データ処理作業を滞りなくすすめることができます。

また，対防塵ドア機構を搭載しているので，安全性も高いといえるでしょう。

PCX-500VX／Cはグラフィック処理を高速に行なうために，標準で『86C805（S3）』を搭載しています。

解像度と発色数のモードは，640×480ドット（1,677万色），800×600（65,000色），1,280×1,024（16色）の全部で3モード準備されています。

VGAボードとCPUを32ビットバスで接続（ローカル・バス接続）することによって，グラフィック表示データを拡張スロット（ISAバス）を経由せずに直接CPUからVGAボードへ送り込むことができるので，フルカラーでも高速動作が可能です。

背面にはISAバスが5基準備されています。VGAボードがローカル・バスで接続されているため，フルサイズ3基，ハーフサイズ2基をそのまま使うことができます（なお，PCX-500VX／Cではそのうち一つを音源ボードが使用）。

フォトCDをインストールしてみよう！

PCX-500VX／Cの倍速マルチ・セッション対応のCD-ROMと，1,677万色のフルカラー環境を使って，フォトCDにチャレンジすることにしましょう。

まず，コダックのWindows用フォトCDアクセス・ソフトが入ったCD-ROMを『キャディ』と呼ばれるCD-ROM専用のケースに入れて，CD-ROMドライブに挿入します（**写真4**）。

つぎに，ファイル・マネージャを立ち上げてCD-ROM内部を閲覧しながら，『SETUP.EXE』を起動させます。これでフォトCDのインストールが開始されます。

フォトCDアクセス・ソフトがハードディスクにインストールされたら，アイコンをクリックして，ソフトを起動させます。

さっそく，CD-ROMに収録されている写真を読みだしてみましょう。

まず，［File］から，フォトCDカタログを読みだして，収録されている写真の一覧を表示させます（**写真5**）。

つぎに，気に入った写真を選んで（今回は23番を使用）マウスをダブル・クリックします。

これで，23番の写真が画面上に大きく現れました（**写真6**）。こうして，フォトCDでは，ビデオ画面よりも鮮明な写真を楽しむことができます。

この写真をペイント・ブラシにコピー（［Edit］から［Copy］を選択し，ペイント・ブラシ上で［Paste］する）し加工して，ワープロで作成した書類ファイルに張り付けて，説得力ある情報を作りだすことも可能です。

たとえば，フォトCDで取り込んだ画像や，スキャナなどで取り込んだ画像の，色や明るさ，ピント，フィルタなどを操作して，パソコン上でデジタル的に写真を加工するソフト『フォト・レタッチ・ソフト』を使えば，自分の好きなように写真を操作して楽しむことができます（**写真7～12参照**）。

SONYのPCX-500VX／Cは，Windowsでマルチメディアを実現することができるマシンだといえるでしょう。

《第1表》SONY PCX-500シリーズ主な仕様

製品名	PCX-500VX5W	PCX-500VF5W	PCX-500VX5WタイプC
価格	315,000円	418,000円	388,000円
CPU	486SX(25MHz)	486DX2(66MHz)	486SX(25MHz)
キャッシュ・メモリ	8kB		
メインメモリ	8MB		
FDD	3.5インチ×1(3モード)		
HDD	IDE-230MB		
CD-ROM	なし	なし	倍速マルチ・セッション
グラフィック	1,280×1,024(16色)		
	800×600(65,000色)		
	640×480(1,677万色)		
サウンド	FM音源，PCM音源		
拡張スロット	ISAバス5(1スロットがサウンド・ブラスタ16が使用済み)		
インターフェース	RS-232C，プリンタ，SCSI(オプション)，マウス		
付属品	セットアップ・ディスク2枚，マウス，日本語106キーボード		
ソフト	MS-DOS5.02／V. Windows3.1(プリ・インストール)		

《第2表》CPD-1438の主な仕様

製品名	CPD-1438
価格	98,000円
CRT部	スーパー・ファイン・ピッチ・トリニトロン管
サイズ	14型
ピッチ	0.25mm
最大解像度	1,120×768ドット
走査周波数／水平	24～58kHz
垂直	55～115Hz
画面調整	マイコン・デジタル制御
ユーザー・メモリ	9モード
重量	14kg

マルチメディア・マシン試用レポート

標準でTVチューナを内蔵し ビデオから静止画キャプチャも可能!

PACKARD BELL PB-MULTI486TV

価格348,000円
398,000円（14インチモニタ付き）

■問い合わせ
千葉電子㈱
〒101東京都千代田区岩本町3-5-5
安田生命岩本町ビル8F
☎03-5820-0701



パッカードベルのユニークなマルチメディア・マシン!

全米で第3位のシェアを誇るパッカードベルから，MPCレベル2対応の低価格マルチメディア・マシン『PB-MULTI486TV』(以降,486TVと略)が登場しました。『486TV』は，CPUに486SX(25MHz)を採用しています。

標準メモリは8Mバイトで,最近のCD-ROM搭載マルチメディア・マシンとしても，ごく標準的な容量といえます。メモリは拡張することによって，最大36Mバイトまで増設することも可能です。

また,大容量外部記憶装置として,IDE方式の240Mバイトの容量を持つハードディスクを内蔵しています。MS-DOSVer.5.0/VやWindows3.1は，ハードディスクにプリ・インストールされているので，買ってすぐにWindowsを使いはじめることができます。

その他に，マルチ・セッション対応のトレータイプ倍速CD-ROMドライブを内蔵し(**写真1**),『フォトCD』を利用することもできます。

また，マルチメディア・マシンには欠かすことができない音源は，サウンド・ブラスタ16互換の,16ビットのPCMサンプリング音源を搭載したボードを内蔵していますので,『Video for Windows』などのサウンド・トラックとして利用することができます。

『486TV』ならではのユニークな静止画キャプチャリングが可能なTVチューナ搭載ビデオボード『PB-TV3』は，標準解像度のVGA(640×480ドット)と中解像度SVGA(800×600)に対応しています。RFコネクタにアンテナ線を接続すれば,パソコンのモニタでTVを観賞することが可能です。

また，この『PB-TV3』は，静止画キャプチャ機能を搭載しており，テレビやビデオなどからダイレクトに，画像を取り込み，Windows上のデータとしてさまざまなアプリケーションで利用することも可能です。

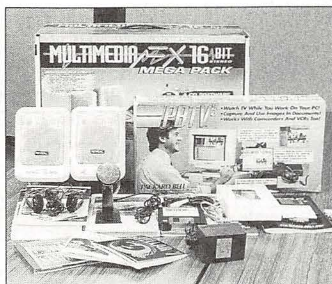
ビデオ・キャプチャを使ってライト形式の書類を作る!

『PB-TV3』のビデオ・キャプチャリング機能を利用して,Windowsならではの写真入り書類を作ってみることにしましょう。題材は『486TV』です。

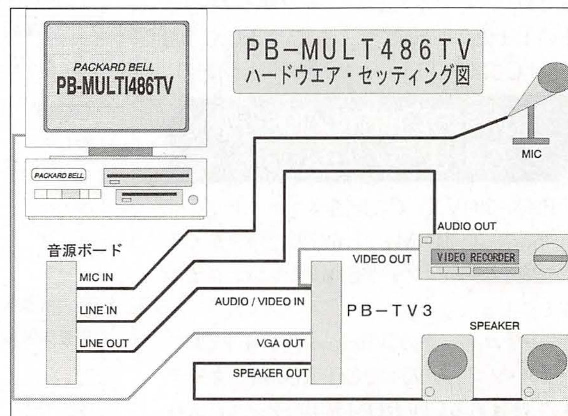
まず，本体をセッティングし，ビデオカメラを接続します(**第1図参照**)。セッティングが終わったところで，まず，文章を作成します(**写真2**)。つぎにビデオカメラの電源を投入し,『PB-TV3』のテレビモニタを起動させます。リモコンを操ってチューナをビデオに切り換えたら，いつでもOKです。

カメラを移動させ，好きなアングルをきめたら，CTRL+Fで画像を取り込みます(**写真3**)。これをBMP形式で保存し(**写真4**),つぎにWindowsのアクセサリから『ペイント・ブラシ』を起動させ，たった今，取り込んだば


《写真1》CD-ROMドライブは，トレー・タイプ



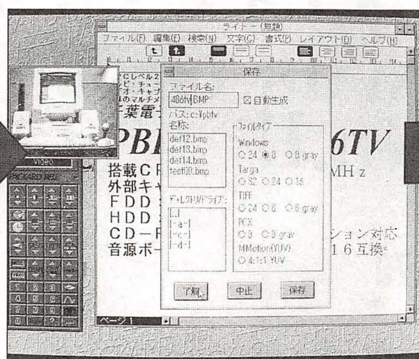
《写真2》とにかく点数が多い『PB-MULTI486TV』の付属品。セッティング・ビデオまで付いて，いたれりつくせり



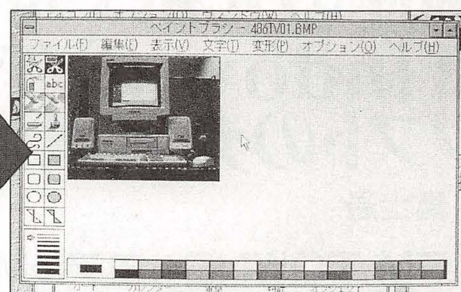
《第1図》『PB-MULTI486TV』のハードウエア・セッティング図



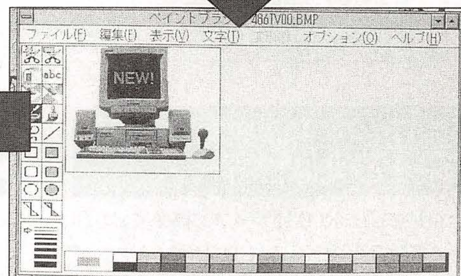
《写真3》まずは文章を作成する



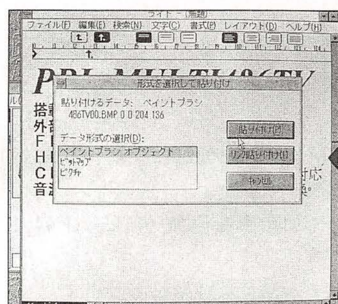
《写真4》付属ソフトで画像取り込みを行なう。ファイル形式はBMPを選択



《写真5》『ペイント・ブラシ』で読み込む



《写真6》余分な部分を切りとったり，いろいろ加工する



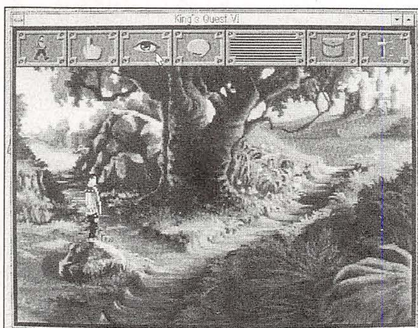
《写真7》BMPファイルを張り込む



《写真8》レイアウトを整えて完成！

かりの画像データを読み込みます（**写真5**）。データを加工したら（**写真6**），つぎに『ライト』を起動して文章を読み込んで，BMPファイルを張り込みます（**写真7**）。あとはきれいにレイアウトを変更したら完成です！（**写真8**）

このように，標準でキャプチャリング機能まで備えた『486TV』なら，マルチメディア環境を楽しみながらWindowsを利用することができるでしょう。



《写真9》付属CD-ROMソフトは，『King's Quest VI』，『STELLAR 7』，『Where in the world is CARMEN SANDIEGO』，『MULTIMEDIA ENCYCLOPEDIA Ver1.0』，『ACTION!』，『MULTIMEDIA PACK for Windows』の6本（画面は『King's Quest VI』）

《第1表》PB-MULTI486TVの仕様表

製品名	PB-MULTI486TV	PB-MULTI486TV＋14インチモニタ
価格	348,000円	398,000円
CPU	486SX(25MHz)	
メインメモリ	8MB(最大36MB)	
キャッシュ・メモリ	128kB(最大512kB)	
FDD	3.5インチ×1(2モード)	
HDD	IDE 240MB	
CD-ROM	倍速マルチ・セッション対応	
音源ボード	16BIT(サウンド・ブラスタ16互換)	
ビデオボード	ローカル・バスSVGA(1MB)	
解像度	640×480(256色)	
	800×600(256色)	
	1,024×768(256色)	
拡張スロット	ISAバス×1(他二つは音源ボードとPB-TV3が使用)	
インターフェース	シリアル×1，パラレル×1，PS／2マウス×1	
	ゲーム×1，CRT×2(本体ビデオボードとPB-TV3)	
ビデオ・キャプチャ	640×480(800×600)対応	
	アンテナRCAピン・ジャック(75Ω)	
	音声RCAピン・ジャック×2	
	映像RCAピン・ジャック×1(NTSC／PAL)	
	対応ファイル形式(BMP,PCX,TIFF,Targe,MNP)	
	タイマ機能，日本語対応コントロール・ソフト	
付属品	4Wアンプド・スピーカ×2，ヘッドフォン	
	マイクロフォン，ドライバ・ソフト，CD-ROMソフト×6	
	日本語キーボード，日本語マニュアル	
OS	MS-DOS Ver5.0/V，Windows3.1(プリ・インストール)	

国産の元祖マルチメディア・マシン! Windows&Towns OSでCD-ROMソフトの充実度はNo.1!

富士通

FM TOWNSⅡモデルMX170

価格468,000円

■問い合わせ先
富士通FMインフォメーションサービス
東京☎03-3646-0816
大阪☎06-346-5415



CD-ROMソフトの品ぞろえは世界一!

全機種にCD-ROMドライブが標準装備されているFM TOWNSは，CD-ROMソフトが数多くそろっていることが特徴です。

これらのCD-ROMソフトは,『Towns OS』という独自の基本ソフトで動作します。そのため,CD-ROMをセットして電源を投入するだけでソフトが起動し，非常に手軽に扱うことができます。

つまり,

●初心者でもすぐに使える

●大容量を生かして絵と音がふんだんに使われている

といった,CD-ROMならではのメリットを生かしたソフトがそろっていることが，FM TOWNSの最大の特徴といえるでしょう。

Windowsに最適なモデルMX

今回新発売されたラインナップは，これまでのFM TOWNSにくらべて,つぎの点で性能が向上しています。

●CD-ROMドライブの改良(フォトCDに対応したマルチ・セッション，倍速化)

●高品位PCM音声を追加(16ビット44.1kHz)

さらにモデルMX／MAは,

●画面モードの強化(ハイレゾ&フルカラーをサポート)

が追加され,マルチメディアの世界規格である“MPC2.0”に準拠しました。これにより，海外製CD-ROMソフトでもMPC2.0マークさえあれば,FM TOWNSでも動作させることができます(Windows使用時)。

このことからもわかるように，このモデルMXは「Windowsユースを意識したマシン」といっていいでしょう。

このモデルMXは，心臓部のCPUi486DX2(66MHz)を採用していますから，スピードの不安もありません。

Towns OSに加えてWindowsを使用することによって，ビジネス・ユースにも応える幅広い使いかたが可能になるはずです。

簡単なハードウエア・セッティング

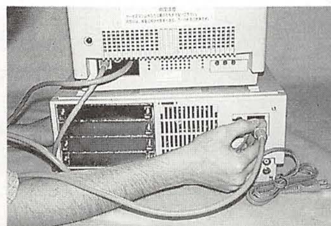
FM TOWNSの新ラインナップは,どれもディスプレイ・モニタがオプションになっています(今回ボディカラーが白になったのは,安価なDOS／V用ディスプレイ・モニタと組み合わせることを意識したとのこと)。

パソコン本体にはRGBケーブルが付属していないので，購入時には注意が必要です。ケーブルのコネクタ形状がちがう場合には，オプションに変換コネクタ『FMT-726』が用意されているので，これを使用することになります。

ハードウエア・セッティングは，写真のようにキーボードなどを接続していくだけですから，非常に簡単です。このモデルMX170はハードディスクを内蔵していますが，オプションでハードディスクを購入した場合は，パソコン本体前面のファイル・スロットに装着することになります。

また，この新ラインナップよりキーボードが標準で付属しているのですが，“JIS”“親指シフト”のどちらかを選択できます。


《写真1》FM TOWNS本体を箱から取りだす。保証書など，付属品物が全部あるか必ずチェックしよう!


《写真2》オプションのディスプレイ・モニタを接続。RGBケーブルの有無や，またコネクタの形状にも注意!


《写真3》本体の付属品一覧。この他に，くわしく書かれたマニュアルが数冊付属しているぞ


《写真4》パソコン本体前面に，キーボード，マイク，マウス，パッドを接続していく

《第1表》FM TOWNSⅡMX/MA/ME主な仕様

製品名	FM TOWNSⅡモデルMX			FM TOWNSⅡモデルMA			FM TOWNSⅡモデルME	
モデル	MX340	MX170	MX20	MA340	MA170	MA20	ME170	ME20
価格	518,000円	468,000円	398,000円	418,000円	368,000円	298,000円	268,000	198,000円
CPU	486DX2(66MHz)			486SX(33MHz)			486SX(25MHz)	
キャッシュ・メモリ	8kB			8kB			8kB	
メインメモリ	4MB(最大28MB)						2MB(最大18MB)	
FDD	3.5インチ×2(3モード)							
HDD	340MB	170MB	オプション	340MB	170MB	オプション	170MB	オプション
CD-ROM	倍速マルチ・セッション							
	平均シーク300ms						平均シーク700ms	
グラフィック	1,024×768(16色)						640×480(256色)	
	640×480(1,677万色)						640×400(16色)	
	640×400(16色)						320×240(32,768色)	
	320×240(32,768色)							
サウンド	16ビットPCM音源(48kHzステレオ1ch), 8ビットPCM音源(19.2kHzステレオ8ch), FM音源(ステレオ6ch)							
拡張スロット	汎用拡張スロット×3						汎用拡張スロット×2	
スロット	ビデオカード専用×1, ICメモリカード(JEIDA Ver.4.0), ファイル・スロット×1							
インターフェース	マウス&パッド×2, RS-232C, プリンタ, ディスプレイ・モニタ, SCSI							
	オーディオ・ライン入力/出力, ヘッドホン, マイク							
付属品	キーボード, マウス, パッド, マイク, ターミネータ, マニュアル							
	Townsシステムソフトウエア, 体験版CD, ハイライトCD20(期間限定)							

Towns OSとWindowsを使いわけよう!

モデルMX/MA/MEには, つぎのようなCD-ROMソフトが付属しています。

●Townsシステムソフトウエア…住所録, 簡易ワープロ, パソコン通信などの実用ソフトや, 映像/音声などのマルチメディア・データを豊富に収録

●体験版CD…ビデオ編集や音楽ソフトなど11種類のソフトの体験版を収録

●ハイライトCD20…2枚組のCDに, 教育/教養ソフトと, ゲームなどのエンターテイメント・ソフト体験版を20種類収録(期間限定)

このソフトウエアは, どれも"CDポン"で起動しますから, 初心者でも簡単に扱うことができます。

話題のWindows3.1を動作させるには,

●ハードディスク必須

●メモリ4Mバイト以上

が必要とされています。

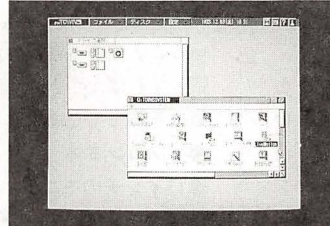
モデルMX170はどちらの条件も満たしているため, 特別なハードウエア拡張なしにWindows3.1を起動させることができます。Windows3.1はMS-DOS上で動作するので, 別にMS-DOS V3.1またはV5.0が必要になりますから注意しましょう。

FM TOWNSのWindows3.1はCD-ROMで提供されるため, セットアップも非常にスムーズに行なうことができます。

専用のツールや, ハイレゾ&フルカラーもサポートされたWindows3.1は, 実用的な環境をTOWNSユーザーに提供してくれます。データ・コンバータも用意されているので, Towns OSとWindows3.1をうまく使いわければ, 幅広い活用が可能になることでしょう。

《第2表》主なオプション(富士通純正品)

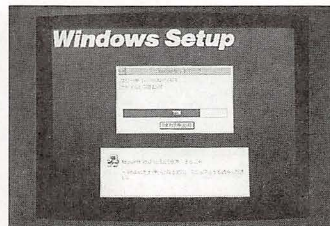
名称	型番	価格	備考
カラーCRTディスプレイ-14	FMTDP8311	115,000円	14インチ, 0.26mm
カラーCRTディスプレイ-14	FMTDP5361W	99,800円	14インチ, 0.26mm
カラーCRTディスプレイ-14	FMTDP5351W	79,000円	14インチ, 0.38mm
CRT変換コネクタ	FMT-726	3,800円	DOS/V用モニタ変換器
オーバードライブカード	FMT-3621	100,000円	モデルME用
オーバードライブカード	FMT-3622	120,000円	モデルMA用
拡張RAMモジュール	FMT-EM2M4	20,000円	
内蔵ハードディスクドライブ-340	FMT-HD3401	120,000円	
内蔵3.5インチ光磁気ディスクドライブ	FMT-PD211W	210,000円	
TOWNSタブレット	FMT-TB111W	39,800円	
ビデオカードⅢ	FMT-418	59,800円	モデルMX/MA専用
アクティブサーボスピーカシステム	FMT-SP301	18,000円	
Townsワイヤレスパッド	FMM-PAD401	7,800円	
日本語MS-DOS V3.1(基本機能)	B276A300	9,800円	
日本語MS-DOS V5.0(基本機能)	B288A011	12,800円	
Microsoft Windows Ver.3.1	B276A520	18,800円	


《写真7》基本的に, これだけでソフトが起動する。これはTownsシステムソフトウエアV2.1L30

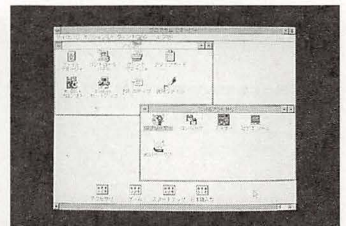

《写真8》体験版CDには, 動画編集ソフトやアニメーション編集ソフト, 音楽ソフトなどが収録されている


《写真5》完成! ハードディスク内蔵モデルなので, めんどうな接続は必要ない


《写真6》CD-ROMソフトを「カチッ」という音がするまでドライブにはめ込み, 電源を投入!



《写真9》Windowsをセットアップ中。モデルMX170は, とくに拡張なしでWindows3.1が動作する


《写真10》Windows3.1が起動した! FM TOWNSオリジナルのツールも付属しているぞ

Windows導入済みHDDとCD-ROMを内蔵ディスプレイ・モニタとセットになった"All in One"のマルチメディア・ベーシック・マシン

NEC
PC-9821Ce model S2

価格488,000円

■問い合わせ先
NECパソコン・インフォメーション・センター
☎03-3452-8000（東京）
☎06-943-9800（大阪）



マルチメディア初心者の悩み

『Windows 3.1』の登場で，パソコンはマルチメディアに急接近しました。しかし，それは同時に「マルチメディアには，どんな機器やソフトが必要なの？」という新たな疑問を，パソコン初心者に与えているのも事実です。

たくさんのマルチメディア関連製品の中からユーザーが必要とする，そして十分な性能を持つ機器を選びだすことは，なかなか難しいことです。また，簡単になったとはいえ，たくさんの周辺機器を接続したり，ソフトをインストールすることに不安を感じる人もいることでしょう。初心者でも簡単に，できれば購入したその日からすぐにマルチメディアを体験できるマシンはないものでしょうか？

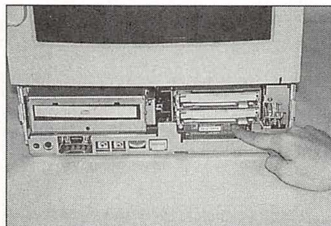
一気にそろうマルチメディア環境

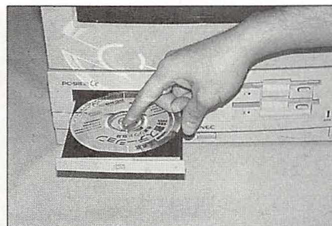
ビギナー・ユーザーのそんな声にこたえてくれるのが『PC-9821Ce model S2』（以下Ce S2）です（**第1表**）。この『Ce S2』は，ディスプレイ・モニタとのセット販売，CD-ROM標準搭載，PCM音源内蔵などで話題を呼んだ『98MULTiシリーズ』の最新機種です。その最大の特徴は，『MS-DOS Ver5.0A』と『Windows3.1』をインストールした120Mバイトのハードディスクを，標準で搭載していることです（**写真1**）。つまり，『Ce S2』を購入すれば，つぎに上げる機器やソフトが一気にそろってしまうことになります。

- **パソコン本体**
- **15インチのモニタ**
- **120Mバイト・ハードディスク**
- **CD-ROM（写真2）**
- **PCM音源**
- **マイク**
- **マウス**
- **MS-DOS Ver5.0A**
- **Windows3.1**

まさに，「これ1台でマルチメディア環境がそろってしまう」といっても過言ではありません。

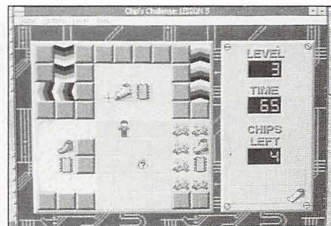
すべてがセットになっている『Ce S2』は，接続作業がとても簡単です。ハードディスクは最初から接続されていますし，MS-DOSやWindowsといったソフトも，すでにインストール済みなので，スイッチ一つで起動させることもできるわけです。ユーザーに必要なのはモニタ，キーボード，マイク，マウス，ターミネータの接続といった簡単な作業だけで，あとは電源を入れれば自動的にWindowsが立ち上がってしまいます。パソコンは初めてという人でも，これなら安心してマルチメディアに挑戦できるでしょう。


《写真1》内蔵されている120Mバイトのハードディスク。『MS-DOS Ver5.0A』と『Windows3.1』がインストールされている

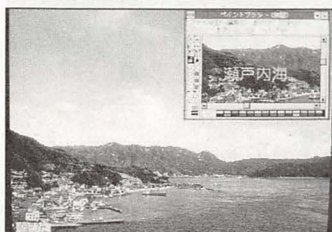

《写真2》本体前面のCD-ROM。標準速度，シングル・セッションなので，マルチ・セッション対応ソフトとフォトCDを利用することはできない



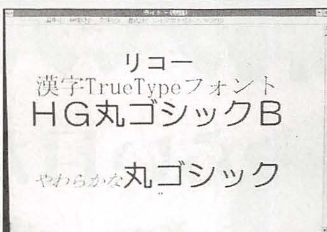
《写真3》マイクロソフトの『PASSPORT KIT2』（価格6,800円）。映像，ゲーム，フォントなど，バラエティにとんだファイルが入っている



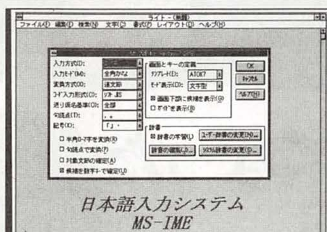
《写真4》パズルゲーム『Chip's Challenge』。病みつきになるので注意



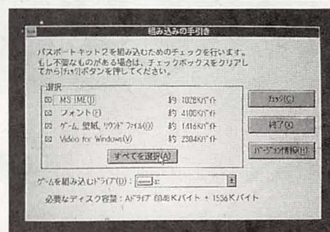
《写真5》美しい風景をWindowsの壁紙として使用できる



《写真6》『HG丸ゴシックB』が7,602文字がおさめられている。これだけでも6,900円の価値はあるゾ！



《写真7》NEC版やEPSON版には入っていないWindows用標準日本語入力『MS-IME』


《写真8》インストール・コマンド実行中の画面。ディスクを入れ換えるだけで作業は進行する

PASSPORT KIT2でWindowsの威力を体験！

ここまで環境の整った『Ce S2』ですから，Windows対応ソフトの導入も簡単です。ここでは，『PASSPORT KIT2（パスポート・キット2）』（**写真3**）に同梱されている，体験版の『Video for Windows』をインストールして，デジタル動画データを再生してみましょう。

今回使用する『PASSPORT KIT2』（価格6,900円）は，たくさんの人にWindowsの楽しさを知ってもらうために発売した体験セットです。その内容は，

●ゲーム『Chip's Challenge』（写真4）
★壁紙（写真5）
★サウンド・ファイル
●デジタル・ビデオ・クリップ
●Video for Windowsランタイム版
★リコー漢字True Typeフォント（写真6）
●日本語入力システムMS IME（写真7）

と，バラエティにとんだデータがパッケージされています。Windowsユーザーにとってはまさに“お楽しみ袋”というような感じですね。

では，最初に『PASSPORT KIT2』をハードディスクにインストールすることからはじめましょう。

1枚目のディスクをフロッピーディスク・ドライブに挿入し，『setup.exe』を実行します（**写真8**）。後は，画面の指示にしたがっていくだけで，前に紹介した●印のソフトのインストール作業は完了します（★印の付いたデータは直接CD-ROMから読み込んで使います。フォントは，コントロール・パネルの中にあるフォントの設定を使ってインストールします）。作業が終わったら，メイン画面から“アクセサリ”をクリックし，さらにその中から目的の『メディア・プレーヤ』を選びましょう（**写真9**）。

つぎに『Ce S2』のCD-ROMドライブに，『PASSPORT KIT2』付属のCD-ROMディスクをセットします。

そして『メディア・プレイヤ』のメニューにある“機器の選択”を開いて，そこから『Video for Windows』を選択します。

後はCD-ROMに収録されたファイルを選ぶだけで，デジタル動画を再生することができます（**写真10**）。『Ce S2』は，640×480(256色)の出力と，PCMサウンド機能を標準でサポートしているため，美しい映像と迫力あるサウンドを楽しむことができます。

《写真9》『Video for Windows』のAVIファイル（ムービー・ファイル）を再生する“メディア・プレーヤ”を選ぶ

《写真10》『PASSPORT KIT2』の映像の一つ。この他にもたくさんの映像がおさめられている

最高のエントリー・マシン

スペック表を見ればわかるように，『Ce S2』はPC-9801シリーズのハイエンド・マシンではありません。CPUは486SX（25MHz）ですし，付属のモニタの最高解像度も640×480が上限で，しかも内蔵したCD-ROMは標準速度シングル・セッション対応なので，フォトCDで追加書き込みした（マルチ・セッション）CD-ROMを読むことはできません。

しかし，そういった制約を上回る利点として注目してほしいのが，“買ってすぐにWindowsを使える”，“マルチメディアを体験できる”という手軽さです。これからの『98MULTiシリーズ』に期待しましょう。

《第1表》PC-9821Ce model S1，S2の主な仕様

製品名	Ce model S1	Ce model S2
価格	378,000円	448,000円
CPU	486SX(25MHz)	
キャッシュ・メモリ	8kB	
メインメモリ	1.6MB	5.6MB
FDD	3.5インチ×2(3モード)	
HDD	オプション	120MB
CD-ROM	シングル・セッション対応	
グラフィック	640×480ドット(256色)	
サウンド	16ビットPCM音源(44.1kHzステレオ)FM音源(ステレオ6ch)	
拡張スロット	汎用拡張スロット×2，内蔵メモリ・スロット×4，汎用拡張スロット×3	
インターフェース	マウス，RS-232C，プリンタ，ディスプレイ，SCSI，オーディオ(IN／OUT)	
付属品	CD-ROM媒体1枚〔日本語MS-DOS(Ver.5.0A-H)，デモ他〕起動用フロッピィディスク媒体1枚日本語MS-DOS(Ver.5.0A-H)インストールガイド	日本語MS-DOS(Ver.5.0A-H) Microsoft Windows3.1関連マニュアル4冊 CD-ROM媒体2枚〔①MS-DOS(Ver5.0A-H) Windows3.1再インストール用データ，デモ②辞書〕，システムインストール用フロッピィ媒体1枚

《第2表》主なオプション(NEC純正品)

名称	型番	価格	備考
オーバードライブプロセッサ	PC-9821A-E03	137,000円	i486DX2(50MHz)相当に高速化
増設RAMボード(4MB)	PC-9821CE-B01	39,000円	PC-9821Ce専用
増設RAMサブボード(2MB)	PC-9801-61R	20,000円	PC-9821CE-B01に3枚増設可能
グラフィックアクセラレータ	PC-9801-85	70,000円	
ビデオキャプチャボードB	PC-9801-90	85,000円	
マルチシンクディスプレイ	PC-KM151	148,000円	15インチ
	PC-KM171	258,000円	17インチ
ステレオアンプスピーカ	PC-SP101	69,800円	

周辺機器購入ガイド

安くなった今がねらい目だ! プリンタ

「プリンタが欲しい！ でもどれがいい？」
Windows時代の到来とともに,こんなふうに悩んでいる人が多いのではないでしょうか？
あいかわらず新製品ラッシュが続くプリンタ。新製品や新機能があふれている現在の状況では，自分に適したプリンタを見つけだすのはむずかしいことでしょう。
そこでこのコーナーでは，各社から発売されている最新ラインナップを一挙に掲載するとともに，プリンタの基礎知識をおさらいしてみます。予備知識を十分につけて，自分に合った最適のプリンタを選びましょう！

Windows時代のプリンタとは？

Windowsの広まりとともに,大幅に性能をアップしたプリンタが登場しています。

バージョン3.1の登場により,ますますユーザーを拡大しているWindowsですが,その特徴の一つに“WYSIWYG (ウィジウィグ)”があります。

「モニタ上で見たものを,そのまま印刷することができる」というWYSIWYGにより,ユーザーは非常に簡単に，美しい文書やグラフィックを手に入れることができるようになりました。

しかし，そのWYSIWYGも，もしプリンタが中途半端な性能だったらどうでしょうか？印刷結果がにじんだり，かすれたり，あるいはせっかくのアウトライン・フォントがきれいに印刷できなかったりしたのでは，WYSIWYGも意味がなくなってしまいます。

ランニング・コストにも注意！

現在,各社から発売されているプリンタは,非常に高性能かつ安価になってきました。あこがれのページ・プリンタが，定価で10万円を切る機種も登場しています。

そのため，現在たくさんの人が，プリンタの購入や，買い替えを考えているでしょう。しかし，とくに初心者にとっては，たくさんのプリンタの中から，自分に合った機種を見つけだすのはむずかしいことです。

“解像度”や“本体価格”も重要なポイントですが，忘れてはいけないのが“ランニング・コスト”。いわばプリンタの“維持費”ですから，ぜひチェックしておきたい項目です。

それでは，つぎのページから，印字方式のちがいによるプリンタの長所／短所を紹介しましょう！

Windowsでハイ・クオリティ印刷をめざす
カラー・プリンタにも注目！

つぎのページからは，主にモノクロ・プリンタの紹介をしているのですが,Windowsの登場により注目を集めているのが,“カラー・プリンタ”。

知ってのとおり,Windowsは写真や動画を取り込むことができ,加工も非常に簡単です。

フォトCDのデータを『Photoshop』などのフォト・レタッチ・ソフトでいじったり，モーフィングで遊んだり…。

「このデータをカラーで美しく印刷できたら」

そんな要望を満たしてくれるのが,カラー・プリンタです。10万円を切るカラー・インク・ジェットや熱転写プリンタも登場し，がぜん注目を浴びています。

ここでベーマガ編集部がおすすめするのが,緑電子の『PRN-11 View Photo Writer (以降PRN-11と略)』です。

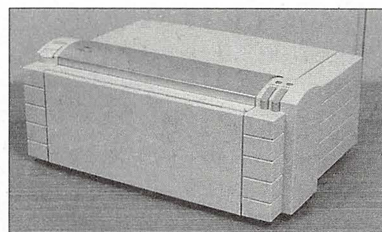
PRN-11は,フルカラー印刷が可能な昇華型プリンタ。この“昇華型”とは，インクリボンとして使うフィルムを，ガス状にして用紙に吹き付ける印刷方式です。

その利点は，写真や映像などを印刷するときに，非常に美しいフルカラー印刷を行なえることです。ですから,PRN-11によるフルカラー印刷は，これまでのカラー印刷とはケタちがい。まさに，本物の写真と見まちがうほどです！

昇華型を採用したプリンタは，これまで100万円単位と非常に高価で，とても個人ユーザー向けとはいえませんでした。しかしPRN-11は，178,000円という低価格を実現し，写真に近いフルカラー印刷を，一気に個人ユーザーへ近づけてくれます。

また，欠点であるランニング・コスト（フルカラー印刷1枚あたり約400円）も，フルカラー・リボンの他に，スタンダード・カラーリボン，モノクロ・リボンを用意することで解決。必要に応じてリボンを使いわければ,ランニング・コストを抑えることもできるでしょう。

PRN-11は,PC-9801シリーズやDOS／Vパソコンなどのwindowsマシン対応です。また,別売りの『Macintosh I／Fキット(24,800円)』を購入すれば,Macintoshでも使用可能です。



▲緑電子の昇華型カラーフォト・プリンタ『PRN-11 View Photo Writer』(価格178,000円)。印字見本は，目次のページを見てね！

プリンタの最高峰！
ページ・プリンタ

価格	印字速度	印刷品質	静粛性	ランニング・コスト	携帯性
△	○	◎	◎	○	×

●印刷のしくみ

ページ・プリンタのうち，代表的な“レーザー方式”による印刷は，図のようなしくみで行なわれます。

まず，パソコンから送られた文字やグラフィック・データを，レーザーにより内部の感光ドラムに投射し，静電気を発生させます。その静電気の力でトナーを引きつけ，用紙に印刷。あとは，ヒーターでトナーを加熱し，紙に定着させます。

メーカーにより，“レーザー方式”の他，“LED方式”や“液晶シャッタ方式”を採用している製品もありますが，機能的には大きな差はありません。

●利点は“正確で美しい”こと！

感光ドラムに文字やグラフィックのデータをそのまま投射するため，モニタ上のイメージを正確に印刷できます。

印刷には，コピー機と同じトナーを使用するため，印刷した文字がにじんだり，流れたりすることがなく，また，広いスペースもムラなく塗りつぶし，美しい印刷結果を得ることができます。

●高速印字もチェック！

メモリにたくわえたデータをまとめて印刷するため，印字速度は大変高速です。また，メモリが多いほどパソコンの負担が少なくなるため，印刷作業をしながらパソコンでつぎの作業をしたりと，効率があがります。

●欠点は本体サイズと重量だ

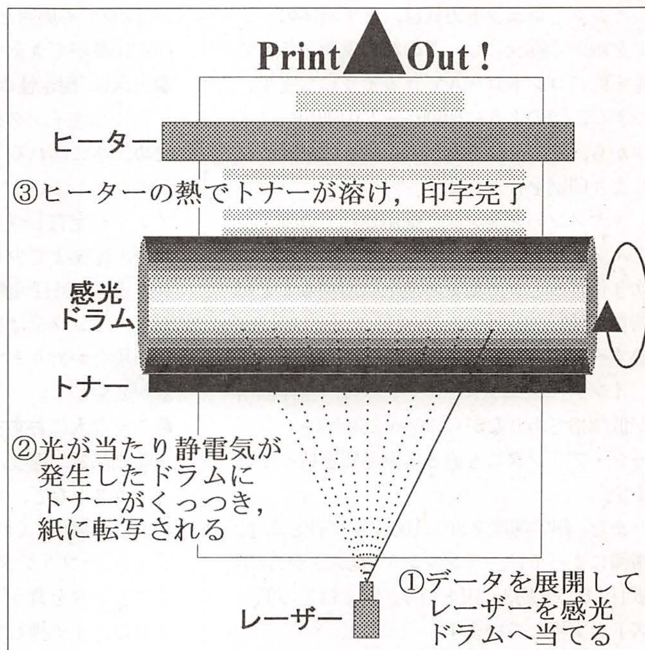
最近はコンパクトな製品も登場していますが，まだ“持ち歩くプリンタ”とはいえません。携帯性を求める人には，おすすめできないでしょう。

また，ランニング・コスト以前より向上してきていますが，機種によりバラツキがありますので注意してください。

●こんな人におすすめ！

印刷品質，速度は，すべてのプリンタの中で，文句なく最高です。また，最近低価格な製品がつぎつぎと登場し，以前より身近な存在になってきたのも魅力です。

“携帯性”という点をのぞけば，どんなユーザーも必ず満足できる，万能プリンタといえるでしょう。



コンパクト＆低価格が嬉しい
熱転写プリンタ

価格	印字速度	印刷品質	静粛性	ランニング・コスト	携帯性
◎	△	○	○	×	◎

●印刷のしくみ

図のように，インクリボンのインクを，熱したヘッドで溶かし，用紙に押し付けて印刷します。

●特徴は“コンパクト＆低価格”

熱転写プリンタの最大の特徴は，本体サイズがコンパクトな製品が多く，携帯性に優れていることです。バッテリを使って，屋外でも印刷可能な機種もあります。また，低価格な機種が多いのも魅力です。

●簡単カラー印刷が嬉しい

カラー・インクリボンが用意されている機種では，インクリボンを交換するだけで，単色，3色カラー印刷が可能になります。

●ランニング・コストと印字速度が弱点だ

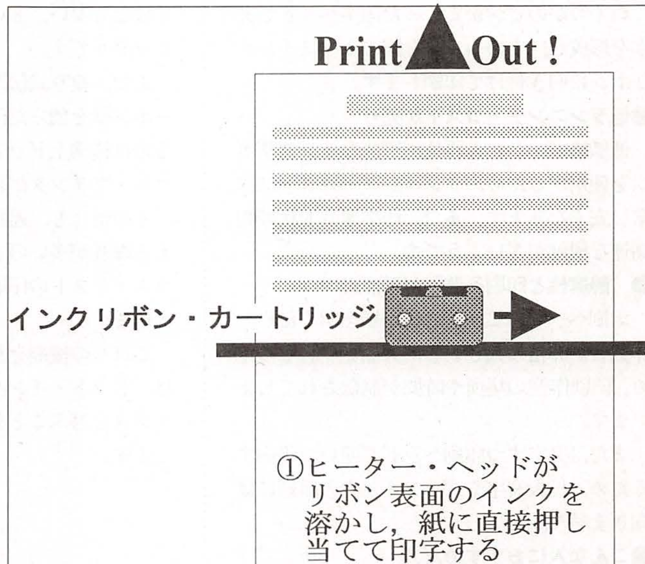
一般に，寿命が短いインクリボンを使用するため，他のプリンタよりランニング・コストが割高になります。感熱用紙に対応している機種が多いので，これを使用すればランニング・コストは抑えることができます。

印字速度については，新技術により改善された機種もありますが，一般的に他のプリンタよりは遅いようです。

●こんな人におすすめ！

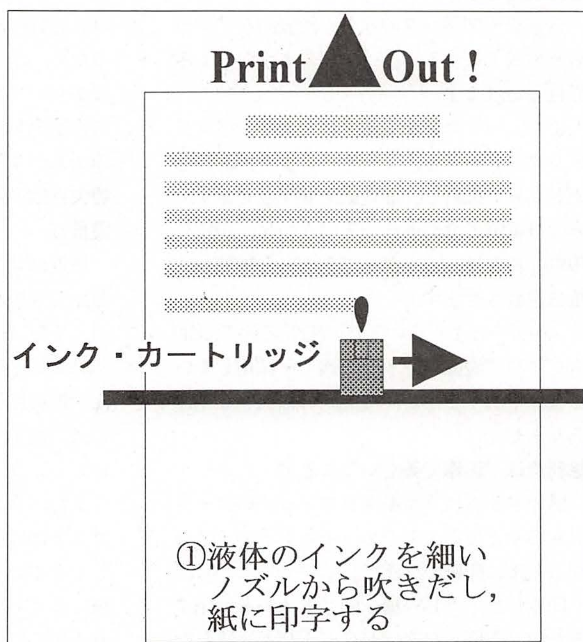
やはり携帯性に優れるのが，熱転写プリンタ。ノート・パソコンなどといっしょに持ち運ぶ，という携帯性重視の人は注目です。

また，購入予算に悩んでいる人にもおすすめできるでしょう。



バランスのとれた優等生プリンタ
インク・ジェット・プリンタ

価格	印字速度	印刷品質	静粛性	ランニング・コスト	携帯性
○	○	○	○	○	○



●印刷のしくみ

インク・ジェット方式は，まず液体のインクを細かく霧状にし，その粒に電荷を与えて電気的にコントロールできるようにします。つぎに，図のように印刷ヘッドの細かいノズルから，そのインクを用紙に吹き付け，これにより印刷を行ないます。

キヤノンのプリンタで採用されている“バブル・ジェット方式”では，インクを用紙に吹き付けるとき，空気の泡を利用することが特徴です。

●すべてにバランスのとれた性能

インク・ジェット・プリンタは，本体価格が低価格でありながら，300～360dpiというページ・プリンタにも迫る印刷品質を持っています。

また，印字速度も80～100文字／秒と高速。機種によっては，ランニング・コストがA4用紙1枚あたり約3.2円という，驚くほどの低コストを実現しています。

上の表を見てもらってもわかるように，インク・ジェット・プリンタは，すべてにバランスのとれた優秀なプリンタといえるでしょう。

●優れた静粛性

印刷ヘッドが直接用紙に触れないため，印刷は非常に静かです。そのため，深夜でも周囲を気にせず，印刷作業ができます。

●欠点は“耐水性＆乾燥時間”

主に水性インクを使用するため，水に濡れると印刷結果が流れてしまいます。また，インクが定着しづらい用紙の場合，乾燥まで少し時間がかかります。OHP用紙などを使うと，インクをはじいて使えない場合がありますから，注意が必要です。

●こんな人におすすめだ！

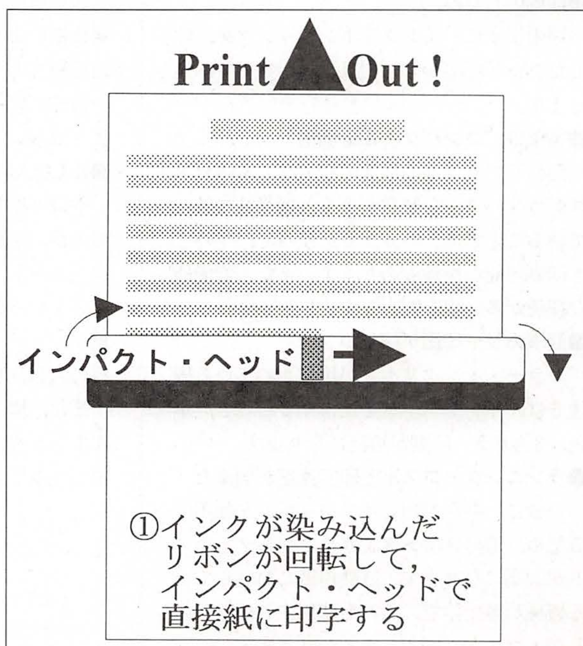
印刷品質，速度，ランニング・コストなど，オールラウンドに活躍してくれるインク・ジェット・プリンタ。“はじめてプリンタを買う”というときには，イチ押しでおすすめです。

「高品質なプリンタはほしいけど，ページ・プリンタは価格的にちょっと…」という人にも，このインク・ジェット・プリンタはおすすめできます。

また，持ち運び可能なコンパクトな機種から，A3用紙まで対応しているモデルなど，幅広くラインナップがそろっています。自分に合ったインク・ジェット・プリンタを選べる，ということも特徴の一つでしょう。

ランニング・コスト最重視ならコレ！
ドット・インパクト・プリンタ

価格	印字速度	印刷品質	静粛性	ランニング・コスト	携帯性
△	○	×	×	◎	×



●印刷のしくみ

いくつかのピンが集まった印字ヘッドで文字を形成し，そのヘッドを図のようにインクリボンに叩き付けて印刷します。

●低ランニング・コストが売り

低価格で，しかも再使用可能なインクリボンを使用するため，ランニング・コストは非常に安くなります。また，印字速度も比較的高速な機種が多いようです。

●“静粛性と印刷品質”が弱点だ

印刷ヘッドのピンで直接用紙を叩くため，作動音が非常に大きいのが欠点です。そのため，印刷作業の場所や時間が制限されてしまいます。

また，1文字ずつ印刷ヘッドで叩いて印刷するため，拡大文字やグラフィックの印刷には向きません。

●こんな人におすすめだ！

ドット・インパクト・プリンタは，ランニング・コストがもっとも安いため，とにかく大量の文章を安く印刷しなくてはならない，という人にはピッタリです。

また，複写式伝票など，カーボン紙を使った印刷ができるのは機構上ドット・インパクト・プリンタだけです。

その他にも，連続用紙を使える機種が多いので，プログラム・リストの印刷にも向いています。

これらの機能を重視する人は，ドット・インパクト・プリンタを選ぶことをおすすめします。

購入前には必ずチェック！
プリンタ基本用語解説

ここでは，プリンタのカタログを見ると必ずでてくる，“基本単語”の意味を解説します。どれもプリンタのちがいを調べる重要なチェック・ポイントになりますから，十分に調べて，プリンタ購入の目安にしてください。

8ポイント明朝	8ポイント明朝
8ポイントゴシック	8ポイントゴシック
12ポイント明朝	12ポイント明朝
12ポイントゴシック	12ポイントゴシック
18ポイント明朝	18ポイント明朝
18ポイントゴシック	18ポイントゴシック

《第1図》解像度のちがい。左が240dpi，右が400dpiだ

●解像度

プリンタの印刷の細かさ（美しさ）を数値で示したものです。これは“dpi(dot per inchの略)”という単位で表され，1インチの直線をいくつのドット（点）で構成しているかを意味しています。この数値が高いほど，印刷品質の高いプリンタといえます（第1図）。

●スムージング機能

曲線や斜線など，印刷のときにギザギザになってしまう部分を，なめらかに印刷する機能です(主に縦方向の解像度が向上する)。最近のページ・プリンタに搭載されている機能で，この機能を持つプリンタは，本来の解像度を越える印刷品質を得ることができます。安価なプリンタにも，高解像度印刷を可能にするお得な機能ですから，とくにページ・プリンタの購入を考えている人にとっては，重要なチェック・ポイントです。

●シート・フィーダ

印刷用紙を自動的に給紙してくれるのが，“オートシート・フィーダ”です。大量印刷や高速印刷が必要な人には，ぜひほしい機能ですね。また，オプションで用意されている機種も多いようです。便利な機能なので，ぜひ購入を検討してください。

●ケーブル付属

パソコンとプリンタを接続するケーブルは，付属していない場合が多いので，忘れずに一緒に購入してください。また，パソコンにより使用するケーブルの種類がちがいますから，注意が必要です。

●内蔵書体

プリンタには，明朝やゴシックなど，プリンタ本体に書体を内蔵している場合があります。これは，DOS対応ソフトで使用する場合は，重要なチェック・ポイントです。ただし，Windowsで使用する場合は，Windows自体が明朝体とゴシック体をそなえていますから，それほど重要視する必要はないかもしれません(Windowsで使用できる書体は，たくさんの種類がオプション発売されている)。

●印字スピード

漢字100文字／秒などで表され，主にDOS対応ソフトで印刷したときの印刷速度を表します。当然，速いほどいいのですが，Windowsドライバを使用すると，この数値は変化してきます。Windowsで使用することが多い場合は，メーカーやショップに問い合わせてチェックしてみてください。

●拡大&縮小モード

最近のプリンタは，プリンタの側で拡大&縮小印刷ができるようになってきました。この機能により，ソフトの機能以上の拡大&縮小印刷をすることができます。また，縮小印刷を使うことで，A3用紙のデータをA4用紙に印刷するなど，ランニング・コストの引きさげにも利用できます。

●カートリッジの価格&寿命

印刷に使用するカートリッジの価格と，1個のカートリッジでどれくらい印刷できるかがわかれば，維持費である“ランニング・コスト”を把握できます。プリンタは，ランニング・コストも重要なチェック・ポイントです。本体価格だけではなく，ランニング・コストも十分に調べてください。

プリンタの機種によっては，カートリッジが付属していないものもありますから，その場合には本体価格に，カートリッジ価格も加えて考えなくてはなりません。

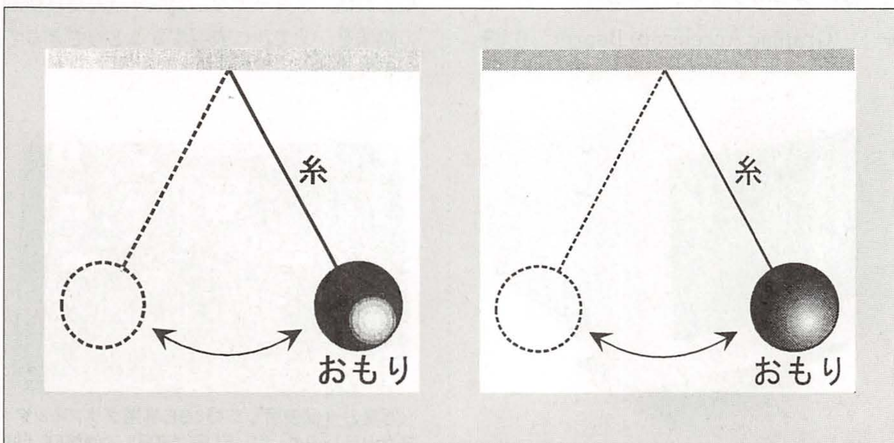
●Windowsドライバ&エミュレーション・モード

プリンタに，Windowsドライバが付属しているかどうか，また，どんなエミュレーション・モードを持っているかで，自分の持っているパソコンで使用できるかがきまります。エミュレーション・モードには，代表的なものに『PC-PR201H』や『ESC／P』などがあります（対応している“プリンタ制御コード”ともいわれる)。ほとんどのソフトがこれらエミュレーション・モードをサポートしているため，そのプリンタ自体がサポートされていなくても，エミュレーション・モードで印刷することができます。

また，Windowsでの印刷をメインに考えている人には，Windows専用ドライバの有無も重要なチェック・ポイントです。Windowsもエミュレーション・モードをサポートしていますが，専用のドライバを利用したほうが，数段美しい印刷結果を得ることができるからです（第2図)。

●対応機種

パソコン本体のメーカーの純正プリンタを使用するぶんには，対応機種を気にする必要はありません。しかし，サード・パーティのプリンタを選ぶときには，自分の持っているパソコンで使うことができるか，十分にチェックしましょう。



《第2図》左がPC-PR201Hのエミュレーション・モード，右はプリンタ本来のドライバ（ここではESC／Pを使用）で印刷した。グラデーションなど，表現力のちがいがわかるはず

プリンタ現行機種一覧は205ページに！

短期集中連載

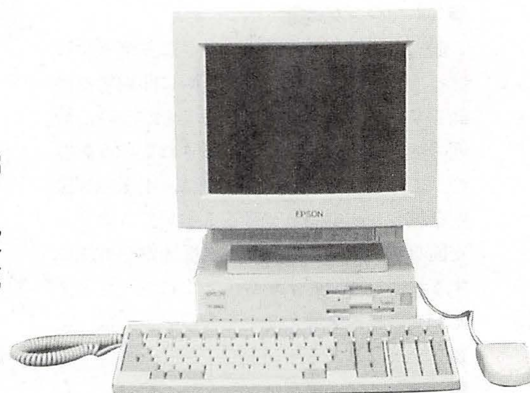
Windowsマシンが毎月グレード・アップ!

「マルチメディア・パソコン」への道

EPSON PC-486SEでWindowsをとことん使いこなそう

第3回

画面を広げて，快適Windows!



“EPSON PC-486SEでWindowsをとことん使いこなそう”の第3回目です。

前回は，『PC-486SE』に専用メモリと，ハードディスク・パックを増設しました。これにより，拡張性に余裕を持たせながら，Windows環境を充実させることに成功しました。

今回は，「画面がせまい」という残された問題の解決をめざします。今月も『PC-486SE』のグレード・アップに挑戦しましょう。

今月のグレード・アップ目標

今月のグレード・アップ目標は，「画面がせまい」という問題の解決です。

この連載における『PC-486SE』(以降486SEと略)には，現在640×400という解像度のディスプレイを接続しています。

知ってのとおり，今までのディスプレイは，この640×400のものが主流でした。MS-DOSの場合，それで十分だったのです。

しかし，さまざまな解像度を持つWindowsでは，640×400という解像度はあまり有効に活用できる広さではありません。それでは，「複数のソフトを同一画面上で切替えながら使用する」というWindowsの特徴を，うまく活用できないのです。

そこで今回は，“マルチスキャン・ディスプレイ”と“グラフィック・アクセラレータ・ボート”という二つの機器を導入して，この問題を解決します。

登場する機器の機能を紹介しながら，画面を広げて快適Windows環境を目ざしましょう。

画面を広げる必須アイテム

Windowsに快適な“広い画面”を実現するためには，つぎの二つの機器が必要です。

●マルチスキャン・ディスプレイ

“マルチスキャン・ディスプレイ(Multi Scan Display)”(以降MSDと略)とは，表示可能な周波数に幅があり，入力信号に応じて，複数の解像度に対応できるディスプレイのことです(**写真1**)。

つまり今までのディスプレイは，表示可能な周波数が1種類しかなかったため，解像度も限定(640×400)されていたのです。

しかし，MSDなら，複数の周波数を表示できます。そのため640×400という解像度の他に，640×480，800×600，1,024×768といった高解像表示が可能になります。

●グラフィック・アクセラレータ・ボード

MSDが複数の周波数の入力信号に応じて，さまざまな解像度を表示できることは紹介しました。

これに対して，複数の出力信号をMSDに送るのが“グラフィック・アクセラレータ・ボード(Graphic Accelerate Board)”(以降アクセラレータ・ボードと略)です。

パソコンによっては，パソコン自体が複数の出力信号を持つ機種もあります。

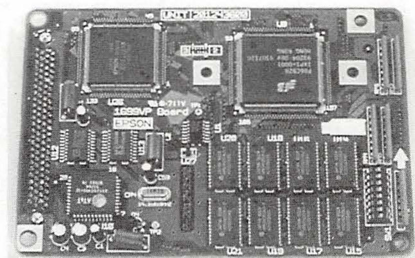
たとえば486SEは，640×400と640×480の二つの出力信号の発信が可能です。しかし，それ以上の解像度がほしいという場合は，アクセラレータ・ボードが必要になります。

アクセラレータ・ボードの役割は，640×400以上の高解像度を実現するだけではありません。“アクセラレータ・チップ”を搭載することにより，Windowsの画面表示を高速化し，色数を増やすことも可能です。

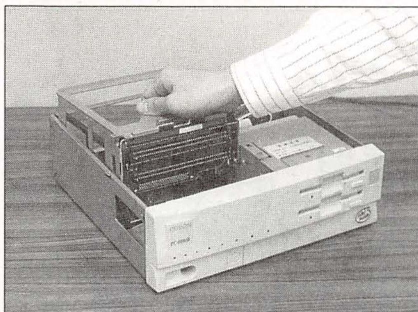
色数が16色，256色，64,000色…，と増えることにより，ペイント・ソフトで扱うことのできる色数も増えます。もちろん，色数が増えれば，スキャナなどで取り込んだ自然画の画像を，リアルに表現することもできるでしょう。



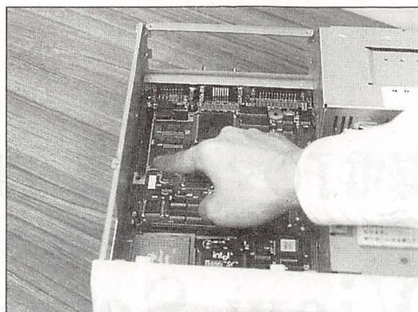
《写真1》今回使用したEPSON製『CR-4500』(価格89,800円)。486SEのサイズにピッタリの14インチ・マルチスキャン・ディスプレイ



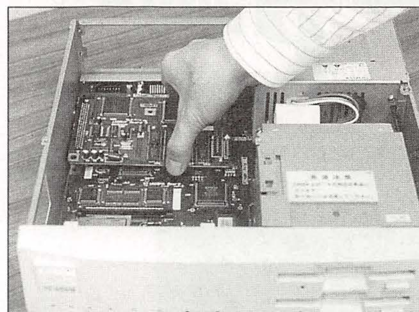
《写真2》今回使用した486SE専用グラフィック・アクセラレータ・ボード『PCSKB3』(価格68,000円)。二つのメリットと高機能から，486SEユーザーには一押しだ!



《写真3》汎用拡張ボードのレール部分をはずす



《写真4》『PCSKB3』の接続部分。ちょっとわかりづらいから注意



《写真5》接続箇所にPCSKB3を差し込む。精密機器だから，扱いは慎重に

486SEのグラフィックをパワーアップする『PCSKB3』

汎用拡張スロットに増設して使うアクセラレータ・ボードは，現在たくさんのメーカーから発売されています。しかし，今回増設するのは，486SE内部に準備された専用スロットに増設するタイプ『PCSKB3』(価格68,000円) です (**写真2**)。

486SEユーザーが『PCSKB3』を使用した場合，二つのメリットがあります。まず第一に，『PCSKB3』は，486SE本体内部の専用スロットに装着できます。つまり，前回のメモリとハードディスク増設同様，486SEの少ない汎用拡張スロットを使うことなく，機能をアップできるのです。

つぎに，486SE本体内部の専用スロットが“ローカル・バス”に対応しているという点が上げられます。ローカル・バスによって，アクセラレータ・ボードが，CPUに直結されることにより，より高速な画面表示が可能になります。

『PCSKB3』は，高速処理で定評があるS3社の86C928を搭載することによって，高速画面表示が可能です。また，640×480，800×600，1,024×768，1,120×750の高解像度を実現し，それぞれの解像度で256色の表示が可能です。さらに，640×480においては，1,677万色のフルカラー表示までずることもできます。

『PCSKB3』の接続は簡単，でも慎重に

『PCSKB3』の接続作業に必要な工具は，プラス・ドライバだけなので，作業も比較的簡単です。

ただし，メモリ増設と同様に，486SEのカバーをはずすことになりますので，作業はくれぐれも慎重に行なってください。

作業の第1段階として，まず，パソコン本体の電源を抜きます。そして，拡張スロットに拡張してあるボードをすべて抜いてください。

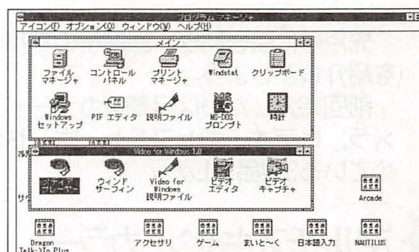
つぎに486SEのカバーを取り，汎用拡張ボードのレール部分をはずします(**写真3**)。486SE本体，正面から向かって左奥に『PCSKB3』を接続する場所がありますから，確認してください (**写真4**)。接続場所を確認したら，そこに『PCSKB3』をしっかりと差し込みます(**写真5**)。

ハードの接続が終わったら，インストール・コマンドを使って，付属ソフト『Windows3.1用SKB3ドライバ』をハードディスクにインストールします。

これで接続作業はすべて終了です。あとはWindowsの“ウィンドウズ・セットアップ”で，好きな解像度を登録することができます(**写真6**)。



《写真6》“ウィンドウズ・セットアップ”から，好きな解像度を選ぶことができる

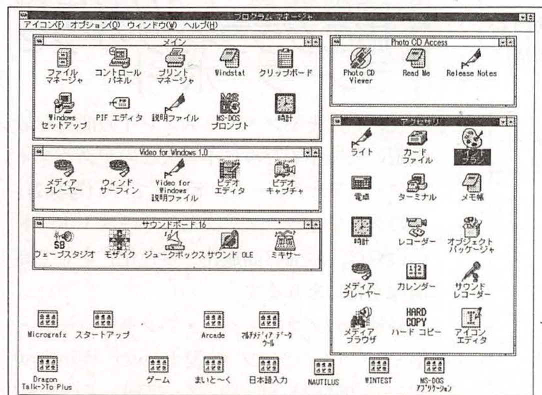


《写真7》今までの640×400画面。Windowsにはせまい

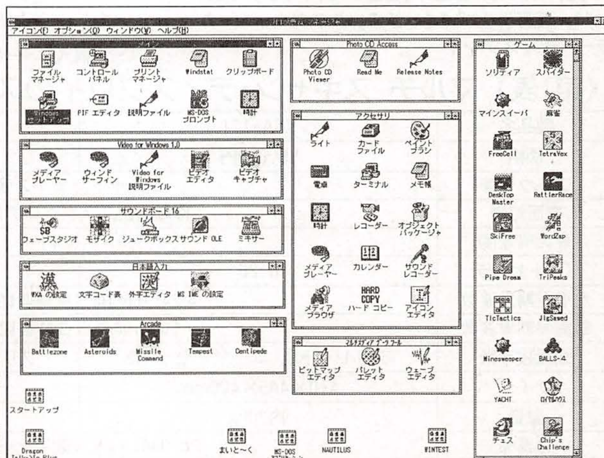
“グレード・アップ”来月の目標は？

MSDとアクセラレータ・ボードの効果は一目瞭然です(**写真7，8，9参照**)。Windowsもこれだけの広さがあれば，複数のソフトを自由自在に切り換え，効率よく作業できるでしょう。

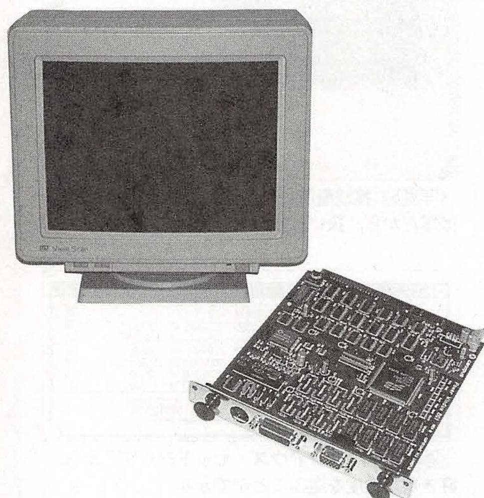
さて，次回は最近EPSONから発売され，注目を集めている『マルチメディアキット』(価格99,800円)を使用し，486SEのさらなるグレード・アップに挑戦します。ご期待ください。



《写真8》800×600画面。今回使用した14インチ・ディスプレイには最適の広さ



《写真9》1,024×768画面。12ポイントのフォントでは文字が小さく見づらいが，大量のデータを表示したいときには便利



緑電子のマルチメディア周辺機器 後編

マルチスキャン・カラー・ディスプレイ

View Scan VSA-171

価格98,000円

グラフィック・アクセラレータ・ボード

Power Window 801＋

価格24,800円

問い合わせ先 緑電子㈱ユーザー・サポート ☎044-989-1441

先月号に引き続き，緑電子のマルチメディア関連製品を紹介しましょう。

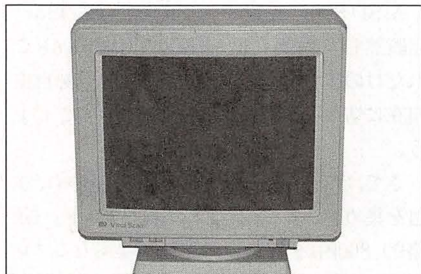
前回紹介したのは昇華型カラー・プリンタ，CCDカメラ，ビデオ・キャプチャ・ボードのいずれも人気を集めている3製品でした。

今回はマルチスキャン・カラー・ディスプレイとグラフィック・アクセラレータ・ボード，そして新製品の倍速CD-ROMドライブ・ユニットを紹介します。

新しいマルチメディア周辺機器に注目してみましょう。

マルチスキャン・カラー・ディスプレイ『View Scanシリーズ』

『View Scan（ビュー・スキャン）シリーズ』は緑電子初のマルチスキャン・カラー・ディスプレイで，そのラインナップには17インチの『VSA-171』と（写真1），15インチの『VSA-151』がそろっています。



《写真1》『View Scan（ビュー・スキャン）VSA-171』画面サイズ17インチのマルチスキャン・カラー・ディスプレイ

ご存知のとおり今までのディスプレイは，640×400の解像度タイプが中心でした。ところが，Windowsが普及するにつれて，その主流は変わりつつあります。画面解像度が固定されているMS-DOSとちがい，さまざまな解像度を持つWindowsでは，マルチスキャン・ディスプレイでなければ対応することが難しいわけです。

このため，最近マルチスキャン・ディスプレイを購入する人が増え，それにともなって，以前は高価だった製品が続々と低価格化し，“マルチスキャンがあたりまえ”になりつつあります。

緑電子の『View Scanシリーズ』も低価格製品の一つで，とくに『VSA-171』は，17インチという大画面でありながら，98,000円という個人ユーザーにも購入しやすい低価格に設定されています。

しかも，ただ低価格というだけではなく，その性能にも優れた点があります（第1表）。幅広い同期周波数帯を持っているため，いろいろな種類のパソコンやビデオボードに対応することが可能です。

また，ブラウン管には，四隅のゆがみの少ないフラット・フェイス管を採用しているので，大画面でも正しい縦横の比率で表示ができます。解像度の変更による画面のズレも，前面に配置してある調整スイッチ類で細かく調整をとることができます。

付属品として，電源ケーブルの他に，画面の角度を自由に調整できるチル　・スタンドがあります。

《第1表》マルチ スキャン・ディスプレイのスペック表

製品名	VSA-171	VSA-151
価格	98,000円	59,000円
ブラウン管	フラットフェイス管	
表面処理	帯電防止，ノングレア処理	
最大解像度	1,280×1,024ドット	
ドットピッチ	0.26	0.28
水平同期周波数	24～66KHz（自動追従）	
垂直同期周波数	50～100Hz（自動追従）	
画面設定数	プリセット8，ユーザーセット8	プリセット10，ユーザーセット8
サイズ	410×445×400mm	370×386×372mm
重量	約20kg	約15.6kg
付属品	PC-9801・PS/V兼用ケーブル	

高解像度，1,677万色対応のグラフィック・アクセラレータ・ボード

マルチスキャン・ディスプレイの能力を最大限に発揮するために不可欠なのがグラフィック・アクセラレータ・ボードです（写真2）。このグラフィック・アクセラレータ・ボードの役割は，画面の高速化，多色化，そして高解像度化にあります。

緑電子のグラフィック・アクセラレータ・ボード（カノープス製Power Window 801＋／価格24,800円）は，搭載しているS3社製グラフィックアクセラレータ・チップ『86C801』の能力により，そのすべてを実現して

《第2表》アクセラレータ・ボードの解像度と色数の組み合わせ

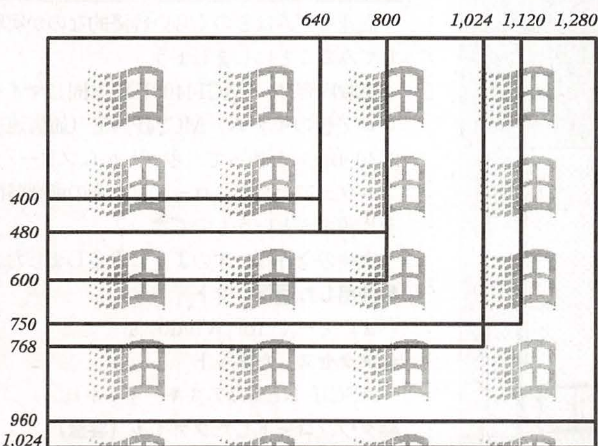
解像度	最大表示色
640×400	64,000色
640×480	1,6770,000色
800×480	64,000色
800×600	64,000色
1,024×768	256色
1,120×750	256色
1,280×960	16色
1,280×1,024	16色

います。

複雑なグラフィックも高速で表示でき，また，最高1,677万色（640×480ドット時）まで可能です。しかも，最高1280×1024の高解像度モードを提供してくれます（**第2表，第1図参照**）。

ボードの接続は簡単で，パソコン背面の拡張スロットに押し込み（**写真3**），パソコンとボード間，ディスプレイとボード間をケーブルで接続するだけで作業は完了です（**写真4**）。高解像度ドライバの登録や調整も簡単で，付属のソフトで一度設定してしまえば（**写真5**），あとはWindows上で自由に解像度を選ぶことができます。

緑電子では，グラフィック・アクセラレータ・ボード単体でも販売していますが，『VSA-171』とのセット（171アクセラレータ・ボード・セット／価格110,000円）と『VSA-151』とのセット（151アクセラレータ・ボード・セット／価格70,000円）も用意しています。マルチスキャン・ディスプレイの購入を考えている人にはぜひオススメです。



《第1図》Power Window801＋各画面モードの面積解像度比較

マルチ・セッション対応の倍速CD-ROMドライブユニット登場

CXA-300（PC-98，Mac対応キャディ・タイプ） 価格89,800円
CXA-301（PC-98対応トレータイプ） 価格49,800円

Windowsの登場とともに，CD-ROMの活躍の場も増えています。大容量アプリケーション・ソフトや，大量のメモリを必要とするグラフィックス，動画，音声など，たくさんのソフトやデータがCD-ROM化されています。

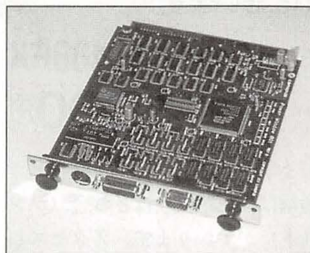
倍速CD-ROMドライブユニット『CXA-300』（PC-98，Macintosh対応）と『CXA-301』（PC-98対応）は，両機種とも，“倍速ドライブ”を装備することにより，データ転送レートは300kバイト／秒と非常に高速です。そのため，今までCD-ROMの問題であった読み取り速度の遅さは解決され，検索システムなどもスピーディーに実行できます。

また，フォトCDの追加書き込みを読みだすことができる『マルチ・セッション』にも対応しています。

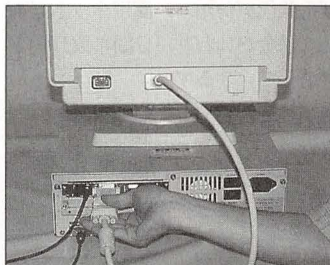
心臓部であるドライブ本体にNEC製を採用しているため，PC-98シリーズとは最高の互換性を持ったCD-ROMドライブです。NEC製のインタフェース・ボードに直接接続できるのはもちろん，NEC製Windows 3.1のデバイス・ドライバ『CD-ROM Extensions』をそのまま利用して動かすことができます。

本体には，オーディオ・アンプを内蔵しているため，スピーカ端子にスピーカを接続することにより迫力あるサウンドを楽しむことが可能です。

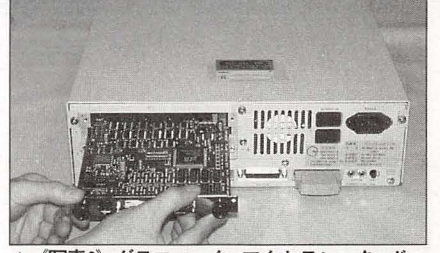
『CXA-300』はPC-98用セットとMacintosh用セットが準備されているので，別売りのドライバとケーブルを準備することにより，両方で使用することもできます。二つのマシンを持つユーザーにとっても非常に嬉しいCD-ROMドライブでしょう。



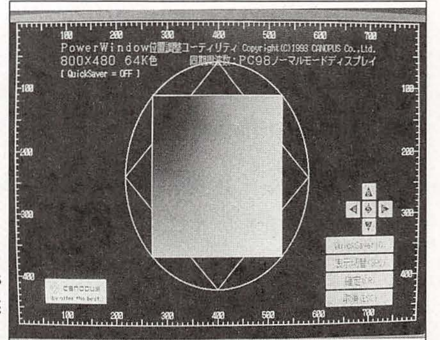
◀《写真2》マルチスキャン・ディスプレイでの画面の高速化，多色化，高解像度化を実現するグラフィック・アクセラレータ・ボード



◀《写真4》パソコンとディスプレイとボードをケーブルで接続して終了。簡単なので，初心者でも大丈夫



▲《写真3》グラフィック・アクセラレータ・ボードの接続。ボードをパソコン背面の拡張スロットに押し込む



▶《写真5》付属のソフトで，解像度モードを設定。一度設定してしまえば，あとはWindows上で自由に解像度モードを選べる

《第3表》倍速CD-ROMスペック表

製品名	CXA-300	CXA-301
本体価格	89,800円	49,800円
使用ドライブ	NEC	
メモリ・バッシャ	256kB	64kB
データ転送レート	300kB/M	
平均シーク時間	280ms	380ms
インタフェース	SCSI/SCSI2	SCSI
サンプリング周波数	44.1kHz	
チャンネル数	2	
ビット数	16ビットリニア	
マルチ・セッション対応	ドライブのみ対応	対応
内蔵オーディオアンプ	有	無
内蔵ターミネータ	有	無
外形寸法（W・H・D）	155×75×280mm	160×55×320mm
重量	2.5kg	
付属品	キャディ，電源ケーブル，I/Fケーブル，マニュアル	Photo CD Access，電源ケーブル，I/Fケーブル，マニュアル

ハイスピード・モデムで電話料金節約!
高速パソコン通信環境を追え!

ケース2 高速モデムの経済性を検証する!

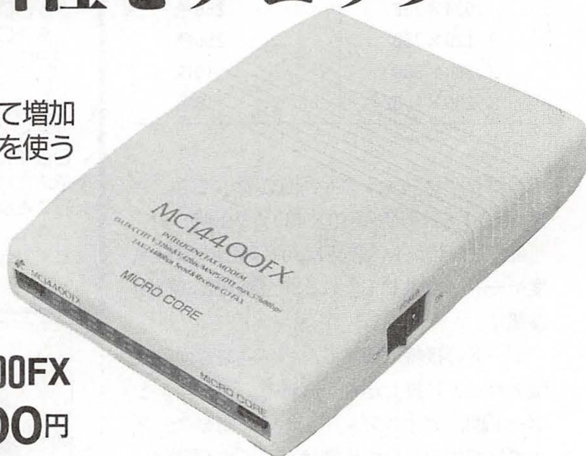
14,400bpsモデムVS 2,400bpsモデム! マイクロコアの『MC14400FX』を使って，超高速通信の快適性・経済性をチェック

TEXT 吉岡 哲也

パソコン通信は，電話代やネットの課金が，使用した時間に比例して増加します。少しでも安くパソコン通信をするには，少しでも速いモデムを使うしか方法はありません。

高速モデムは電話代が節約できるといわれていますが，果たしてどれほどのものなのかについて，今回は実験してみます。

使用機種はマイクロコアの最新機種『MC14400FX』です。それではさっそく，高速モデムの経済性を追ってみたいと思います。



マイクロコアMC14400FX
価格46,800円

高速モデムで快適&経済的パソ通環境を

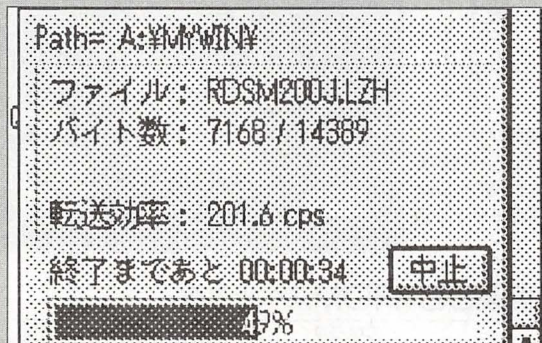
快適なパソコン通信の環境を実現するために，なくてはならないのが高速モデムです。通信速度が速いということは快適なだけではなく，“経済的である”というメリットがあるといわれています。

パソコン通信は使えば使うほどお金（ランニング・コスト）がかかります。アクセスしている間は電話代がかかり，商用ネットであればその他に課金が加わり，1分間に数10円というお金が消えていきます。

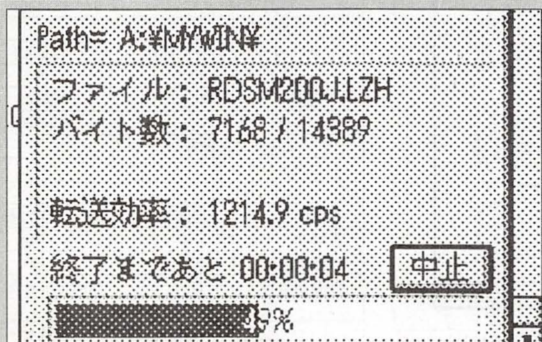
そこで，少しでも速い高速モデムを使えば，ファイルのアップロードやダウンロードなどの時間が短縮でき，電話代や課金が安くすむのではないでしょうか？

今回はマイクロコアの『MC14400FX』を使って，「高速モデムは果たしてどのくらい快適で経済的なのか」を検証してみたいと思います。

『MC14400FX』は，14,400bpsという高速通信が可能で，しかも“46,800円”という低価格製品です。すっきりとした薄型のボディーに力強いパワーを秘めています。



《写真1》2,400bps時のダウンロード画面



《写真2》14,400bps時のダウンロード画面

ダウンロードの所要時間を比較する

高速モデムはどのくらい経済的なのか実験してみることにしましょう。

実験内容は，『MC14400FX』と同じマイクロコア製のモデム『MC24PA5』（通信速度2,400bps）を使って，ネットからフリー・ソフトウエアをダウンロードし，その所要時間を比較するというものです。

実験の条件はつぎのように設定しました。

●**使用した通信ソフト**
『まいとーく for Windows』

●**アクセスしたネット**
『ASCII-NET（アスキーネット）』

●**ダウンロードしたファイル（容量）**
『RDSM200J.lzh』（14,389バイト）

●**測定する時間**

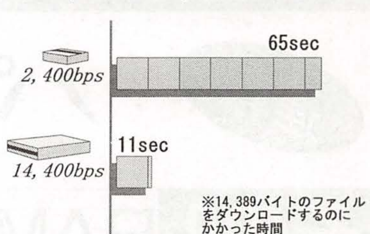
ダウンロードの開始から終了までの所要時間
『RDSM200J.lzh』は話題のランダム・ドット・ステレオグラム（3Dグラフィック）を自動作成するフリー・ソフトウエアです。
また，測定した時間はダウンロードだけにかかった時間で，その他の操作（IDやパスワードの入力など）の時間は含まれていません。
結果がどうなるか少し予想してみましょう。性能的に考えると，『MC14400FX』は14,400bpsで『MC24PA5』が2,400bpsですから，『MC14400FX』は約6倍のスピードでダウンロードすることになるので所要時間は6分の1になるのではないでしょうか。

実験結果の発表！

さて，実験結果は**第1図**のようになりました。14,400bpsの『MC14400FX』は“11秒”，2,400bpsの『MC24PA5』は“65秒”かかりました。当然というべきか結果はみごとに6分の1の時間でダウンロードできたことになります。
写真1，2はダウンロード中の画面です。右下のウィンドウに表示されている転送量（1秒間に送受信するデータ量の目安）が，2,400bpsでは“200～300cps”，14,400bpsでは“1,200～1,300cps”となっていることからも，その速度のちがいがはっきりとわかるでしょう。
その他，印象に残ったのは，画面表示速度がとても速いということが上げられます。
今回の実験は14,400bps，2,400bpsの順で測定したのですが，2,400bpsでダウンロードするファイルを探しているとき，画面表示が遅くて少々イライラさせられました。画面表示が遅いぶん，通信開始から終了までの時間がかかるわけですから，その点からみても，いかに高速モデムが有利かがわかるでしょう。

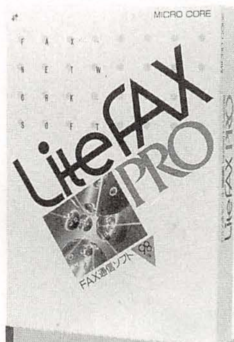
商用ネットの課金設定に注意しよう

さらに安くすませる方法としてつぎのようなことが考えられるでしょう
●複数のアクセス・ポイントを持つネットでは，なるべく近い場所にアクセスする
●一度にたくさんのメールなどがある場合はダウンロードしてから後でゆっくり読む
●深夜割引などのサービスを利用する
深夜割引は，パソコン通信以外にも深夜電話を多く使う人は注目すべきサービスですね。
ここでひとつ商用ネットの課金について注意して欲しいことがあります。今回使用した『アスキーネット』は14,400bpsの回線でも料金設定は同じですが，一部の商用ネットでは高速の通信回線のみ，多少課金を高く設定している場合があります。いくら速くなったからといって，長時間アクセスしていると電話料金の請求書に驚くことになってしまいますので注意してください。



《第1図》ダウンロード時間測定の結果。14,400bpsは予想通り6分の1の時間で終了した

■MC14400FX，MC24PA5，LiteFAX PROに関する問い合わせ先
㈱マイクロ・コア
〒141東京都品川区東五反田1-10-4
☎03-3448-0813

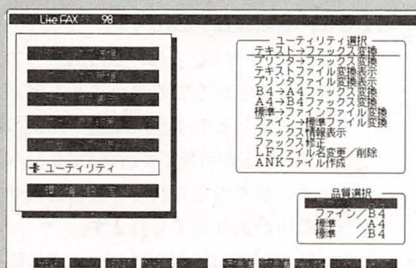


DOS用FAXソフトの定番 LiteFAX98がパワーアップして登場！

マイクロコア
LiteFAX PRO 価格 9,800円

ついに発売『LiteFAX PRO』

マイクロ・コアの添付FAXソフトながら操作性の良さで人気の高い『LiteFAX98』。他社のFAXモデムを使っているユーザーからも，単品発売を希望する声も多かったこのFAXソフトが，ついに『LiteFAX PRO』として登場することになりました。
うれしいことに，評判の高い操作性はそのままに機能を大幅に強化し，さまざまな用途に活用できる本格的なFAXソフトに仕上がっています（**写真3**）。
ここで，『LiteFAX PRO』の特徴を紹介したいと思います。
●電話帳の規模がアップ
一つの電話帳に10,000件のあて先を登録でき，複数（最大100個）の電話帳を扱えるようになりました。
●送受信機能の強化
複数のファイルを一括して送信できるほか，同報送信（一度に複数の相手に送信）が可能になりました。また，B4サイズのFAXはそのまま送受信できます。
●常駐送受信
他のアプリケーション・ソフトを起動したまま，作成したデータを送信したり，相手先からのFAXを受信することが可能です。
また，『LiteFAX PRO』はCLASS2に対応することにより高速FAX通信が可能になります。残念ながら，CLASS2対応モデムでないと使えないということですが，現在発売されているFAXモデムはCLASS2対応と表記されていなくてもCLASS2に対応している場合も多いので，自分の使っている製品がCLASS2に対応しているかどうか，メーカーへ問い合わせてみてください。



《写真3》『LiteFAX PRO』のメニュー画面。シンプルでわかりやすい



《写真4》FAX送信の画面。同じ文書を複数の相手に送信できる



《写真5》受信したデータは紙に印刷せずに，画面で確認することができる

…読まないと損をする情報を提供するコーナー…

連載

パソコン環境整備術

その9 RAMディスクを使って高速環境を手に入れる!

Windows3.1の普及の影響や，一太郎Ver.5などの大容量メモリを必要とするアプリケーションの増加によって，パソコンに拡張メモリを搭載している人も多いことと思います。今回は，その拡張メモリを使い，パソコンでの作業効率をアップさせせる『RAMディスク』を紹介しようと思います。拡張メモリに余裕のある人は，ぜひ一度使ってみてください。

一番速い外部記憶装置は何だ?

パソコンには，フロッピーディスク，ハードディスク，光磁気ディスク，CD-ROMといったさまざまな外部記憶装置があります。パソコンに搭載されたメモリは，電源が切られると消えてしまうので，外部記憶装置が磁気やオプチカル（光）を使って大切なデータを保存します（**写真1**）。

しかし，これらの外部記憶装置には，磁気ヘッドや駆動モータといったデータ読み書きに必要な機構（メカ）が存在します。その機構が動作するスピードが，外部記憶装置の読み書きのスピードに相当するわけです。

現在，外部記憶装置のスピードの順位は，シリコンディスクがトップで，つぎにハードディスク，光磁気ディスク，CD-ROM，フロッピーディスクと続きます。

このスピードNO.1のシリコンディスクは，内部に物理的に動作する駆動機構が存在しません。読み書きのすべては，高速動作するメモリがすべて電子的に行ないます。ですから，他の機器とはくらべものにならないくらいに速いわけです。

シリコンディスク並みに高速! RAMディスクならストレスは溜まらない

ノート・パソコンなどでおなじみのRAMディスク（RAMドライブ）は，シリコンディスクのように電源を切っても消えない（バックアップ電源を利用している）メモリをディスクのかわりに利用する記憶装置の一種です。ノート・パソコン本体という限られた空間の中で，軽くて場所を取らず，しかも高速で動作するRAMドライブが採用された理由は，もはや，いうまでもないでしょう。



《写真1》ハードディスクや光磁気ディスクは，複雑なメカニックが内蔵されている

そのRAMディスクを特別な機器を使わずに，パソコン上で実現してしまおうというのが，MS-DOSに標準添付されてくるドライバ『RAMDISK.SYS』です。このドライバを登録することによって，余分な拡張メモリを外部記憶装置として使用することができるようになります（**写真2**）。

RAMディスクの設定方法

RAMDISK.SYSは，CONFIG.SYSにデバイス・ドライバとして登録します（**リスト1参照**）。

RAMDISK.SYS [容量],[理論セクタ長],[ディレクトリ数]，[スイッチ]

[容量]では，RAMディスクとして確保する容量を“kバイト”単位で設定します。数値は128～14848の範囲で指定することが可能で，省略すると128kバイトとして設定されます。

[理論セクタ長]では，RAMディスクを管理する最小ブロックのバイト数を設定します。数値は512と1024から選択することが可能で，小さいほうがファイル収録の効率が向上します。ハードディスクの場合，理論セクタ長を小さくするとアクセス・スピードが低下しますが，RAMディスクの場合は，あまり差がでません。省略値は1024です。

[ディレクトリ数]では，RAMディスク内で作成することができるファイルとディレクトリ数を設定します。数値は128～1024の範囲で設定することが可能です。省略すると，RAMディスクに割り当てられた容量に合わせて，適当な数値が割り当てられます。

[スイッチ]では，RAMディスクに割り当てるメモリを設定します。“／M”ではユーザー・メモリから，“／E”ではEMSメモリから，

《写真2》あるシステムの起動画面。RAMディスクが設定されている

《写真3》RAMディスクとフロッピーディスクで，93826バイトのLHA圧縮ファイルTEST.LZHを解凍し，かかった時間を比較してみた

《写真4》RAMディスク上の動画ファイルを再生。スムーズに動く！

省略すると拡張メモリ（プロテクト・メモリ）から割り当てられます。よほどのことがない限り，“／M”を使って貴重なユーザー・メモリを指定することは避けましょう。

RAMディスクはこうして使え！

RAMディスクの動作速度の比較をしてみましょう。まず，93826バイトのLHA圧縮ファイルを準備して，フロッピーディスクとRAMディスクとにコピーし，展開のスピードを計測してみました（**写真3**）。

結果，RAMディスクではたったの2秒，フロッピーディスクが18秒と，なんと9倍もの差が計測されました(486SX25MHzのマシンを使用)。

このようにRAMディスクは，非常に高速ですので，つぎのような利用方法が考えられます。

●作業ドライブとして利用する

LHAの展開や圧縮に使うのはもちろん，さまざまなアプリケーション・ソフトが利用するテンポラリー・ファイルをRAMディスク上に設定しておけば，快適に作業を行なうことができるはずです。とくに，MS-DOSVer.5に添付されてくるDOS SHELLを使っている人は，テンポラリー・ファイルのパスをRAMディスクに設定しておけば，とても便利に使うことができます。

●高速ドライブとして利用する

RAMディスクの高速性を重視して，頻繁（ひんぱん）にアクセスするファイルをRAMディスク上に置いて，全体の実行スピードを上げる使いかたがあります。起動時にRAMディスクを作成し辞書ファイルを転送しておけば，辞書変換速度が画期的に向上します（設定方法**リスト2，3，4参照**）

また，Video for Windowsを使う場合，動画ファイルをRAMディスクに転送しておけば，コマを落とすことなくスムーズに動画を再生することが可能です（**写真4**）。

《写真5》アイ・オー・データ機器のメモリ管理ソフト『MEMORY SERVER』。RAMディスク・ドライバが同梱されている

RAMディスク使用の注意事項！

RAMディスクは，メモリ上のデータに過ぎないので，リセット・スイッチを押したり電源を切ったりすると，データはすべて消えてしまうので（レジューム機能が搭載されたノート用のメモリは除く）注意が必要です。

今回はMS-DOS Ver.5に同梱されているRAMディスク・ドライバを紹介しましたが，その他にも，メモリボードを発売している各サード・パーティが制作したメモリ管理ソフトに，高速なRAMディスク・ドライバが同梱されている場合があるので，持っている人はぜひ使ってみてください（**写真5**）。

頻繁にアクセスするファイルをRAMディスクに割り当てることで，アプリケーション・ソフトの実行スピードが全体的にアップする場合があります。拡張メモリに余裕のある人は，ぜひ一度，RAMディスクを使ってみてください。

《リスト1》640kバイト＋1Mバイト（プロテクトメモリ）のマシンで96kバイトのRAMディスクを作成

```
FILES=20
BUFFERS=15
DEVICE=A:¥DOS¥HIMEM.SYS
DEVICE=B:¥JSW¥ATOK7A.SYS /D=E:¥ATOK7L.DIC /G=B:¥JFGAOJI.UFO /M=0 /E=0
/R=0 /C=0 /B=0 /S=1 /O=0 /T=0111 /U=1
DEVICE=B:¥JSW¥ATOK7B.SYS
DEVICEHIGH=A:¥DOS¥RAMDISK.SYS 1024
SHELL=A:¥COMMAND.COM /P A:¥
DOS=HIGH,UMB
```

《リスト2》RAMディスクE:にハードディスクB:から辞書を転送するAUTOEXEC.BATの一例

```
ECHO OFF
PATH=A:¥;A:¥DOS;B:¥;
PROMPT=$P$G
ECHO RAMディスクE:にATOK7辞書をコピーします
COPY B:¥JSW¥ATOK7L.DIC E:
```

《リスト3》作業終了後，電源を切る前にハードディスクB:に辞書ファイルを転送するEND.BATの一例

```
ECHO OFF
ECHO これよりRAMディスクE:の辞書をB:¥JSWにコピーします
COPY E:¥ATOK7L.DIC B:¥JSW
```

《リスト4》一太郎dushの終了後に，自動的に辞書ファイルをハードディスクB:に転送するバッチ・ファイルの一例

```
B:
CD JSW
DJS
CD ¥
A:
COPY E:¥ATOK7L.DIC B:¥JSW
```

君のパソコンを486マシンへ強化しよう！

CPUパワーアップ工事

今回紹介するのは，ODP（オーバー・ドライブ・プロセッサ）です。ODPとは，ODPソケットに装着することによって，『i486SX』や『i486DX』を『i486DX2』にパワーアップすることができる，インテルの倍クロック技術を使ったアップグレード・プロセッサです。

今回は，486SX（25MHz）マシンに装着して，マシンのパフォーマンスがどれだけ向上するのかを紹介します。

今回，ここで紹介するODP装着以外のパワーアップ工事を行なうと，原則的にはメーカーの保証を受けられなくなるので，慎重に検討しましょう。

第13回 ODPを搭載して次世代マシンへパワーアップ！

ODPは倍クロック技術の賜物

今回紹介する“ODP（オーバー・ドライブ・プロセッサ）”は，インテルの倍クロック技術を使ってCPUをアップグレードするチップです（写真1）。

「倍クロック」とは，CPU内部のクロックを倍速化することによって，処理速度を向上させる技術です。この場合，倍クロック化するのがCPU内部に限られるため，今まで使用している周辺回路をそのまま利用して，より速いマシンを作りだすことが可能です。

インテルの倍速486CPUである『i486DX2』は，この倍クロックの技術を使って内部を高速化し，CPUを高速化しています。この倍クロック技術を応用しCPUのグレード・アップに役立てたのが“ODP”なのです。

『i486SX』のように，数値演算プロセッサ（コプロ）を搭載していないCPUには，コプロ装着用のソケットが準備されています。本来このソケットには，『i486SX』が持っていない浮動小数点演算を専門に受け持つコプロを装着して，CPUを『i486DX』相当にパワーアップするために準備されていました。

しかし，そこに倍クロック技術を用いたODPを装着すると，本体CPUは動作を止め，かわりにODPが倍速CPUとして駆動しはじめます。これにより，『i486SX』を『i486DX2』にパワーアップすることができるわけです（実は，『i486DX2』とODPは性能も中身も同じチップです）。

もちろんODPには，浮動小数点演算プロセッサが内蔵されているため，『i486SX』をグレード・アップすると，とくに小数点の演算が多く行なわれる表計算ソフトなどで絶大な威力を発揮します（第1図参照）。

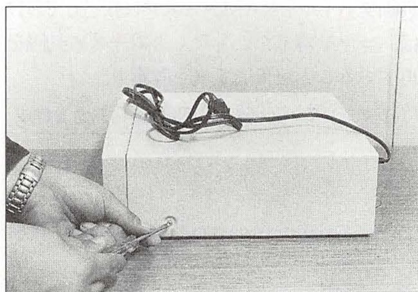
どんなODPが使えるのか

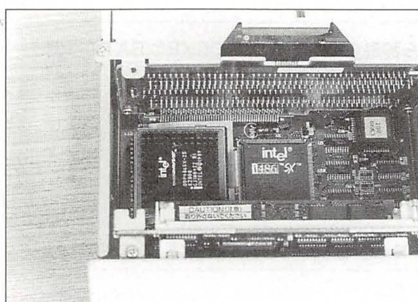
現在，発売されているODPは，i486SX用とi486DX用が準備されています。本体のクロック周波数に合わせて20MHz用（i486SXのみ），25MHz用，33MHz用が準備されています。それぞれのマシンの周波数に合ったODPを選びます。

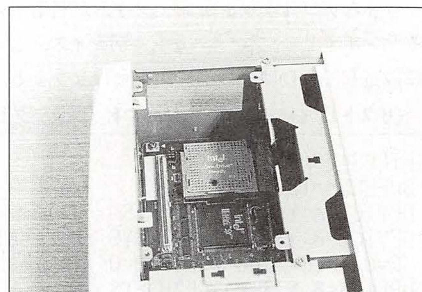
486SXマシンならコプロ用ソケットに，486DXマシンでODP用ソケットが準備されている場合はそのソケットに，486DXマシンでODP用ソケットが準備されていない場合はCPUを差し替えてODP装着作業を行ないます。（差し替え作業が必要なマシンは，型番に“R”が付いたODPを選択します）。

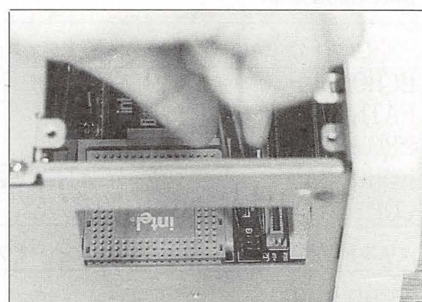


《写真1》インテル『JBOXODP486SX25』。高速動作は高熱を発するため，背中にヒートシンク（放熱板）が付いている


《写真2》『PC-486SE』の外装を外す


《写真3》ブルーの『intel Over Drive Readyソケット』。本体の製造ロットによっては，ソケットの色が黒色の場合もある


《写真4》ODPの1ピンマークとODPソケットの切り込みが入っている角を合わせて装着する

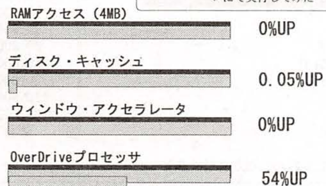

《写真5》ジャンパ・プラグは小さいので，取扱いに注意する

486SX（20MHz）マシンにODPを
搭載した場合のパフォーマンスは？
（インテル調べ）

486SX（20MHz）
ODP486SX20搭載時

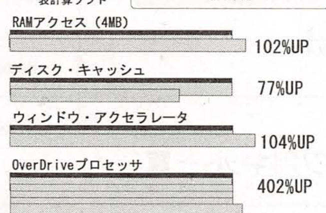
一太郎Ver.5
ワープロ・ソフト

テスト内容：スクロー、ジャンプ、文字置換などを、マクロにて実行してみた



Microsoft Excel 4.0
表計算ソフト

テスト内容：グラフを含むワークシートの再計算をさせてみた



《第1図》486SXにODPを搭載した場合のパフォーマンスの変化

ただし，486マシンなら何でもODPに対応しているとは限らないので，対応機種などは表を参考にしてください。

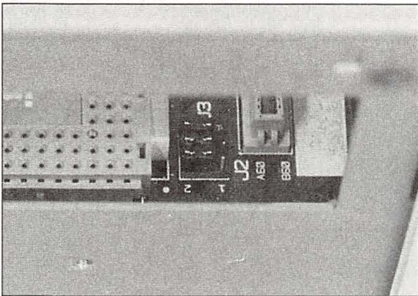
なお，現在インテルでは，『486DX2』をペンティアム化する『Pentium ODP』を開発中で製品の完成が待たれます。

ODP装着実験！

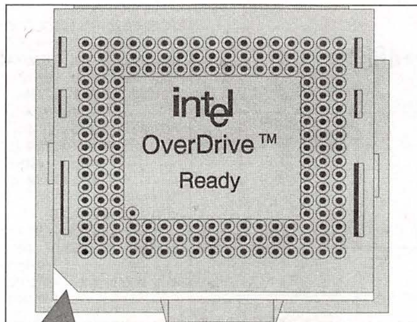
それではさっそく，ODPの装着実験を行なってみましょう。今回準備した機種は，EPSON PC-486SEとJBOXODP486SX25です。

まず，『PC-486SE』の外装を外します（写真2）。このとき，外装などの金属部分に触れて，身体に溜まっている静電気を逃がすようにします。

前面パネルのすぐ裏にある空間に，『i486SX』と『Over Drive Readyソケット』があります（写真3）。このソケットは，コプロ用というよりも，ODPを装着することを前提に準備されているもので，レバーを使ってODPの足をがっちりと押さえる機構が搭載されています。

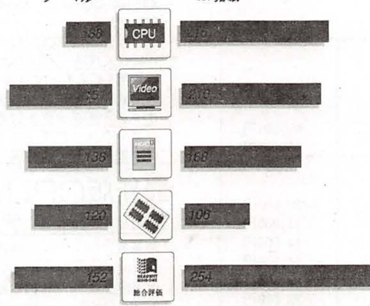


《写真6》プラグをすべて反対側に差し替える



《第2図》ODPソケットの1ピンマークの位置に注意

ODP搭載後のパフォーマンス変化
486SX（25MHz）にODP486SX25を装備



《第3図》ODP搭載後のパフォーマンス変化

まず，本体にメモリを拡張している場合は，ひとまず取り外しておきます。つぎにレバーを引き起こして，向きに注意しながらソケットへODPを装着します（写真4）。ちなみにODPは，1ピンマーク（丸いマーク）と，第2図のようにODPソケットの角に切り込みが入った方向を合わせて装着させます。

無事ODPの装着が終了したら，つぎは，本体側の設定です。CPUの隣にある三つのジャンパ・プラグを1から（写真5）2に（写真6）設定します。これで作業は終了です。メモリを積んでいたマシンは，メモリを戻して本体の外装を元に戻します。電源を投入して正確に動けば作業は完了です。

さて，どのぐらい速くなったか？

さて，結果をみてみましょう（第3図）。

ODPを搭載することで，CPUのパフォーマンスは2倍以上にパワーアップしています。また，CPUの処理能力の向上によって，VIDEO（画面表示能力），HDD（ハードディスク・アクセス）が向上し，その結果としてWindowsの総合評価が1.5倍アップしていることがわかります（Winsockにて計測）。

こうしたパフォーマンスの向上はWindowsに限らず，MS-DOSアプリケーションを使用しているときにもいえることです。

CPUパワーアップ工事
最新CPU換装サービス会社一覧(386→486)

アストロン

CPU換装手数料（CPU料金含む）	40,000円
クロック・アップ料	10,000円
CPU換装と同時の場合	5,000円
キャッシュ・ドライバ（市川ソフト製品）	5,000円
コプロセッサ装備（コプロ料金含む）	20,000円
工事日数1週間（持ち込みなら2時間でも可）	
ハードディスク・ドライブ ASTORAGE Giga（1.2G）	168,000円

ネットプラス

CPU販売価格	
Cx486SLC	22,000円
Cx486SLC-e（キャッシュソフト付き）	25,000円
CPU換装手数料（CPUの代金含まず）	
NEC PC-98NS,NS/E,EPSON 386NOTEW/AR	20,000円
NEC PC-98NC,EPSON PC-386GS/VR/M,Dynabook	22,000円
その他の386マシン	25,000円
クロックアップ料 NEC PC-98NS,NS/E（20MHz化）	10,000円
工事日数	約1週間

ヒグチユニオン（システムプロダクト）

CPU換装サービス（改造1年保証）	
PC-9801シリーズ（CPU i386SX全機種→Cx486SLC）	
サイリクス専用キャッシュ・ソフト＋メモリー・プロ386Ver1.55C付き	49,800円
PC-9801NA（CPU i486SX，QFP全機種→Cx486S2）	
サイリクス専用キャッシュ・ソフト＋クロック・アップ→25MHz	65,000円
工事日数	約1週間
CPU単体販売	
Cyrix　Cx486DRx2	
クロック・アップ	50,000円
PC-9801NS　20MHz	13,000円
NS/E,US　20MHz	14,000円
NS/R（3.3V対応）　20MHz	14,000円
NC　25MHz	15,000円
NA,NA/C　25MHz	20,000円
FS,BA,BX　33MHz	20,000円
クロック・アップ＋ODP33販売セット	
PC-9801BX　クロック・アップ→33MHz＋ODP33	100,000円
メモリー交換	
PC-9801NS/R　NX/C同等の高速アクセス仕様に交換	
（クロック・アップ20MHz込み）	24,000円
液晶ディスプレイ交換サービス	
PC-9801ノート・シリーズ　NS/E同様の白黒液晶に交換	63,000円
内蔵ハードディスクの交換サービス	
PC-9801NS　200MB	100,000円
340MB	130,000円
（FDD仕様も可，HDD内蔵モデ゛ルはファイルの転送サービ゛ス付き）	
プロテクト・メモリ増設	
PC-9801BA,BX,NX/C　1.6MB→3.6MB	予価25,000円
（メモリの供給が不安定であるため，予約受付中）	
ODP20搭載サービス	
PC-9801NA,NA/C（クロック・アップ25MHz込み）	120,000円
98シリーズ改造失敗の修理サービス	
●本誌で紹介しているCPU換装，クロック・アップ゜，その他で失敗したマシンの再改造，修理を受け付けます。損傷の程度により，修理日数が掛かる場合もあり。修理不可能な場合は，当社在庫で保有するメイン基盤で交換（その場合，代金＋20,000円）	修理代金 40,000円＋ 修理に必要な 部品代金
その他	
●改造パーツである，CPU，クロック・モシ゛ュール，RGB基板など，通信販売にて販売中。	

※改造業者サイリクス社製品取付公認指定業社第1号

マクサス インターナショナル

CPU換装手数料（CPU代金含む）	
386マシン各機種→Cx486SLC	33,000円
→Cx486SLC/e	36,000円
→Cx486SLC2	49,000円
→IBM486SLC2	59,800円
対応機種	
NEC/EPSON→Cx486DLC	
PC-9801RA,DA,PC-98XL,RL	
PC-386,V,S,G,GS	
NEC/EPSON→Cx486SLC,Cx486SLC/e	
PC-9801LS,ES,RS,NS,T,DS,NS/E,NS/L,NC,CS,FS,FX,US,PC-98GS	
PC-386LC,M,VR,LSC,LAR,LSX,GE,P,BOOKL,NOTEA,W,AE,WR,AR	
TOSHIBA→Cx486SLC,Cx486SLC/e	
J-3100SX,SX-B,SX-W,SX-P,VW,EA,GXS,ZS	
IBM，リコー，AX，COMPAQ→Cx486SLC,Cx486SLC/e,Cx486DLC	
PS55 Model5510-S,5510-T,SS23,5530-U,-S,-T,-Z,8851	
PC-9801BX 486SX(20MHz)→486SX(33MHz)クロック・アップ	20,000円
486SX(33MHz)→486DX2(66MHz)ステップ換装	64,800円
PC-9821Ae 486SX(20MHz)→486SX(30MHz)クロック・アップ	10,000円
486SX(20MHz)→486SX(32MHz)クロック・アップ	15,000円
486SX(20MHz)→486SX(33MHz)クロック・アップ	20,000円
486SX(33MHz)→486DX2(66MHz)ステップ換装	64,800円
ソケット取り付け（デスクトップ機のみ）	15,000円
クロック・アップ料	10,000円
ソケット取り付け（デスクトップ機のみ）	3,000円
Cx83S87（FasMath）ソケット付きマシン	18,800円
ソケットなしマシン	30,000円
コプロ取付工事：NEC PC-9801NC,NS,NS/E	30,000円
PS55NOTE-N23SX（5523S14）	30,000円
（5523S18）	30,000円
J3100 SX-B	30,000円
PC-9801NA用ODP搭載工事	100,000円
キャッシュ・ドライバ販売（市川ソフト製）	5,000円
工事日数　即日から一週間	
（持ち込み即日の場合，作業時間は1時間で手数料5,000円が必要）	

満開製作所

X68000 Compact XVI高速化改造モデル	
RED ZONE	16,0000円
クロック周波数16MHz→24MHz	
10MHz／16MHz／24MHz切り換えスイッチ付き	
増設用5インチ・フロッピーディスク・ドライブ	
満開式軟盤駆動装置／MK-FD1	39,800円
オート・イジェクト付き2ドライブ仕様	
バスマウス・アダプタ	
満開式鼠信号変換装置壱號／MK-MJ1	3,500円

最新版CPUパワーアップ用キット一覧
アイ・オー・データ機器

製品名	対応機種	内容	価格
PK-X486/87SL-L	PC-98RX,DX,UX,EX,VX	286→486SLC（倍クロック）＋コプロ	31,000円
PK-X486SL-L	PC-98RX,DX,UX,EX,VX	286→486SLC（倍クロック）	28,000円
PK-486/87SG-L	PC-98VX（PGAタイプ）	286→486SLC（倍クロック）＋コプロ	31,000円
PK-486SG-L	PC-98VX（PGAタイプ）	286→486SLC（倍クロック）	28,000円
PK-Cx486/87D-L	PC-98DA,RA,PC-98RL	386DX→486DLC（24.8MHz）＋コプロ	29,000円
PK-Cx486DE-L	PC-98DA,RA,PC-98RL	386DX→486DLC（24.8MHz）	15,000円
PK-A486/87DW3-L	PC-98DA,RA	386DX→486DLC（倍クロック）＋コプロ	42,000円
PK-A486DW3-L	PC-98DA,RA	386DX→486DLC（倍クロック）	30,000円
PK-A486/87DW4-L	PC-98DA,RA	386DX→486DLC（40MHz）＋コプロ	59,000円
PK-A486DW4-L	PC-98DA,RA	386DX→486DLC（40MHz）＋コプロ	44,000円
PK-EP486D-L	PC-386S,V,G,GS	386DX→486DLC（33MHz）	17,000円
PK-V486/87SW2-L	PC-286V（PLCCタイプ）	286→486SLC（20MHz）＋コプロ	37,000円
PK-VF486/87SW2-L	PC-286VE,VF	286→486SLC（25MHz）＋コプロ	37,000円
PK-VG486/87SW3-L	PC-286VG	286→486SLC（33MHz）＋コプロ	42,000円
PK-X87S	PK-X486SL,SG用	コプロセッサ	12,000円
PK-Cx87D-L	PK-Cx486DE/PK-A486DSW3用	コプロセッサ	16,000円
PK-Cx87D4	PK-A486DW4用	コプロセッサ	21,000円
PK-NA487	PC-98NA専用	コプロセッサ	79,000円
PK-FM486	FM TOWNS II モデルHR	ODP	60,000円

アイ・オー・データ機器

製品名	対応機種	内容	価格
VIPER486	PC-98ES,RS,DS,CS,FS,FX,GS	386SX→486SLC	39,800円
	PC-9821S1,S2		
	PC-386M		
	FMR-50HE1,50HE2,FMR-50FE1		
	FM-TOWNS UG20		
	J-3100ZS		
	PS5510,PS5530U0		
	PC Vision386SX20,MiTAC386SX		
	QUARTERL L,DESKPRO386s,386SD		
	PC Vision386SX20,MiTAC386SX		
VIPER-e	PC-386P,GE,FM TOWNS UX20	386SX→486SLC	41,800円
VIPER-r	PC-98US,T,LS	386SX→486SLC	44,800円
	PC-386LS,LSR		
	J-3100GT,SX		
	PC-9801NS/E		
VIPER-t	PC-9801NC	386SX→486SLC	44,800円
VIPER-jet TYPE1	PC-9801FX,FS,PC-9821S1/S2	386SX→IBM486SLC2（倍クロック）	59,800円
VIPER-jet TYPE2	PC-9801RS,DS,ES	386SX→IBM486SLC2（倍クロック）	59,800円
Space VIPER	PC-9801NS/E	VIPER-r取り付け用スペーサー	7,000円
COBRA486CF	PC-98RA,DA	386DX→486DLC（32MHz）＋コプロ	118,000円
COBRA486C	PC-98RA,DA	386DX→486DLC（32MHz）	98,000円
COBRA486F	PC-98RA,DA	386DX→486DLC（32MHz）＋コプロ	88,000円
COBRA486	PC-98RA,DA	386DX→486DLC（32MHz）	68,000円

問い合わせ先一覧

㈱アイオーデータ機器	☎0762-60-3366	㈱エービーエム	☎03-3861-9681	ヒグチユニオン㈱	☎03-3861-7388
アセットコア㈱	☎03-3727-8401	エレコム㈱	☎06-229-1414	㈱満開製作所	☎03-3554-9282
UGT（テクニトロン・サプライ）	☎03-3496-3181	㈱ケーエスピー	☎03-3769-8137	㈱システムプロダクト	☎03-3837-3601
㈱アルファデータ	☎03-5818-3588	㈱京都マイクロコンピュータ	☎075-953-0963	㈱マクサスインターナショナル	☎03-5490-2811
アストロン	☎03-3255-3565	ダイナNT事業部	☎052-252-7380	㈱メルコ	☎052-619-1821
インテルジャパン㈱	☎0120-1-80387	ネットプラス	☎06-643-1251	福井電機産業㈱	☎0776-24-0126

●このデータは'93年12月8日現在のものです。対応機種や価格の変更の可能性もあるので，くわしくはメーカーにお問い合わせください。

UGT（アップ・グレード・テクノロジー）

製品名	対応機種	内容	価格
UGT10X2	386DXマシン各種	386DX→486DLC (25MHz)	29,800円
UGT2010	PC-98XA,UX21,UX41,EX21,EX51, DX2,DX5,PC-286,X,V,US	286→486SLC (倍クロック)	43,000円
UGT2425xC	PC-98VX0,VX2,VX4,VX01,VX21, VX41,RX2,RX4,RX21,RX41,UX21, UX41,EX21,EX51,DX2,DX5,XL, PC-286X,V,US	286→486SLC+2次キャッシュ	69,800円
UGT5500	386SXマシン各種（ノートも可）	386SX→486SLC+ハードウエア・キャッシュ	58,000円から

アルファデータ

製品名	対応機種	内容	価格
M-3	PC-98E,F,M,VM,CV,UV	V30→V33 (286相当)	68,000円
M-486DXN	PC-98VX,RX,DX,EX,UX	286→486DX (33MHz)	198,000円
M-486DXN2	PC-98VX,RX,DX,EX,UX	286→486DX2 (66MHz)	電話にて公表
SuperdriveDX2	PC-98FA,BX	486SX→486DX2	148,000円

インテル

製品名	対応機種	内容	価格
JBOXODP486SX20	PC-9801FA,BX,PC-H98model80/U80 PS/55 model5550-W/5530-W PS/V model2405-W PC-X-720S,DESKPRO 486S/16M	486SX (20MHz) →486DX2 (40MHz)	48,200円
JBOXODP486SX25	PC-9821Ae,Ce,PC-H98model90/U90 PC-486GF,GR,P,GR+,SE PS/55 model5560-W/5580-W PCX-500VX/X7,PROLINEA A/25S PCin486S/25,DECpc425sxLP	486SX (25MHz) →486DX2 (50MHz)	56,500円
JBOXODP486SX33	PCX-500VX,PCX-500X7,AcerMate425s AcerPower1172/3(J),Acer425s	486SX (33MHz) →486DX2 (66MHz)	84,000円
JBOXODP486DX33	PC-9821As,DECpc433dxLP	486DX (33MHz) →486DX2 (66MHz)	84,000円
JBOXODPR486DX25	DESKPRO 4/25IS,DESKPRO 4/33I DESKPRO 486S/25M, SYSTEMPRO/LT 486SX/25	486DX (25MHz) →486DX2 (50MHz)	56,500円
JBOXODPR486DX33	CANON 4225SX/4233DX,DESKPRO 4/25IS DESKPRO 4/33I,DESKPRO 486/33M Portable 486/486C,PROLINEA 4/33 ProSignia 486/33 SYSTEMPRO/LT 486DX/33 PCiN 486D/33,AcerPower433d PC Vision 4/33,Power Premium 4/33 Premium II 486/33	486DX (33MHz) →486DX2 (60MHz)	84,000円

エービーエム

製品名	対応機種	内容	価格
486GT-66	PC-98RA,DA,RL	386DX→486DX2 (66MHz)	498,000円
486GT-R	PC-98VX,UX,EX,RX,DX	286→486SLC (倍クロック)	39,800円
S87-R	486GT-R用	コプロ	14,000円
486GT-NS	PC-9801NS	386→486SLC-25 (倍クロック)	36,800円
486GT-NS/C	PC-9801NS	386→486SLC-25+コプロ	44,800円
486GT-NS/E	PC-9801NS/E	386→486SLC-33 (倍クロック)	39,800円
486GT-NS/E/C	PC-9801NS/E,C	386→486SLC-33+コプロ	47,800円
486GT-AR	PC-386AR	386→486SLC-22	34,800円
486GT-X20	PC-9801VX,UX	286→486SLC	34,800円
486GT-X25	PC-9801EX,RX,DX	286→486SLC	36,800円
486GT-F80	PC-9801BX	486→486DX2 (80MHz)	128,000円
486GT-F64	PC-9801FA, PC-H98model80	486→486DX2 (64MHz)	97,800円
486GT-Fモジュール	486ODP搭載機	2倍／4倍クロックアップ・モジュール	29,800円

エレコム

製品名	対応機種	内容	価格
UP486DLC25	PC-98RA,DA,RL (16,20MHz)	386DX→486DLC	49,800円
RP38700SX-20	386マシン各種	コプロ	29,800円

ケーエスピー

製品名	対応機種	内容	価格
HYPER CPU486DX2 66MHz	PC-9801RA,DA,PC-98RL	386DX→486DX2+コプロ	258,000円
HYPER CPU486DX2 50MHz	PC-9801RA,DA,PC-98RL	386DX→486DX2+コプロ	198,000円
HYPER CPU486DX 33MHz	PC-9801RA,DA,PC-98RL	386DX→486DX+コプロ	158,000円

京都マイクロコンピュータ

製品名	対応機種	内容	価格
Turbo-486EX (RA/DA) モデル33	PC-98RA,DA	386DX→486DX (33MHz)	148,000円
Turbo-486EX (RA/DA) モデル50	PC-98RA,DA	386DX→486DX2 (50MHz)	198,000円
Turbo-486EX (RA/DA) モデル66	PC-98RA,DA	386DX→486DX2 (66MHz)	138,000円★
Turbo-486EX (RL) モデル33	PC-98RL	386DX→486DX (33MHz)	78,000円★
Turbo-486EX (RL) モデル50	PC-98RL	386DX→486DX2 (50MHz)	108,000円★
Turbo-486EX (RL) モデル66	PC-98RL	386DX→486DX2 (66MHz)	258,000円
Turbo-486EXモデルS	PC-98RA,DA	386DX→486SX	58,000円★
Turbo-486FAモデル50	PC-98FA	486SX→486DX2 (50MHz)	98,000円
Turbo-486FAモデル66	PC-98FA	486SX→486DX2 (66MHz)	128,000円
Turbo-486BX	PC-98BX	486SX→486DX2 (66MHz)	138,000円★

ダイナNT事業部

製品名	対応機種	内容	価格
NT-486DLC	PC-98RA,DA,PC-386S,V,GS	386DX→486DLC	49,800円
NT-486SLC	386SXマシン各種	386SX→486SLC	78,000円

メルコ

製品名	対応機種	内容	価格
HSL-25	PC-98DX,RX,EX,UX,VX01,21,41	286→496SLC (25MHz)	34,800円
HSP-4SV25	PC-98XL,VX01,21,41,RX	286→486SLC (25MHz)	34,800円
HSS-4S7V25	PC-98XL	286→486SLC (25MHz)+コプロ	42,800円
HSP-4SD33	PC-98DX,RX,EX	286→486SLC (33MHz)	49,800円
HSS-4S7D33	PC-98DX,RX,EX	286→486SLC (33MHz)+コプロ	59,800円
HRX-12T	PC-9801DX,RX,EX	286→486DLC (3倍速)	24,800円
HRX-C12T	PC-9801DX,RX,EX	286→486DLC (3倍速)+コプロ	34,800円
HSC-40	HRX-12T/12W,DA,RA,RL,XL2, H98model60/70,PC-386S,V,G,GS	コプロセッサ	14,800円
HSP-DL	PC-98DA,RA2,RA5,RA21,RA51,RL	386DX→486DLC (25MHz)	24,800円
HSS-DL7	PC-98DA,RA2,RA5,RA21,RA51,RL	386DX→486DLC(25MHz)+コプロ	44,000円
HDL-20W	PC-98DA,RA,RL	386DX→486DLC (40MHz)	59,800円
HDL-16W	PC-98DA,RA,RL	386DX→486DLC (32MHz)	49,800円
HSL-C25	PC-9801VX01,VX21,VX41,DX,RX,EX,UX	286→486SLC (25MHz)+コプロ	42,800円
HSL-25	PC-9801VX01,VX21,VX41,DX,RX,EX,UX	286→486SLC (25MHz)	34,800円
HFA-16Q	PC-9801FA,PC-H98model80,PC-486GF	486SX→486DX2 (64MHz)	99,800円
HFA-16W	PC-9801FA,PC-H98model80,PC-486GF	486SX→486DX2 (32MHz)	59,800円
HBX-20T	PC-9801BX	486SX→486DX2 (60MHz)	99,800円
HRX-12T	PC-9801DX,RX,EX	286→486DLC (3倍速)	24,800円
HRX-C12T	PC-9801RX	286→486DLC (3倍速)+コプロ	34,800円
HRX-12W	PC-9801DX,RX,EX,UX,VX(VX0/2/4)	286→486DLC (2倍速)	19,800円
HRX-C12W	PC-9801DX,RX,EX,UX,VX(VX0/2/4)	286→486DLC (2倍速)+コプロ	29,800円
HNA-C	PC-9801NA,NA/C	コプロ	79,800円
HSC-D7	PC-9801DA,RA,RL,XL2,H98model60,70 EPSON PC-386S,V,G,GS	コプロ	19,800円
HSC-S733	PC-9801FS,FX,CS,T,ES,NS/T,DS,RS,US EPSON PC-386LS,LSC,LSR,LSX,M,VR,GE P,AR	コプロ	14,800円
HSC-S725	PC-9801FS,FX,CS,T,ES,NS/T,DS,RS,US EPSON PC-386LS,LSC,LSR,LSX,M,VR,GE P,AR	コプロ	12,000円
HSC-40	PC-9801DA,RA,RL,XL2,H98model60/70 EPSON PC-386S,V,G,GS		14,800円

福井電機産業

製品名	対応機種	内容	価格
VX486CG	PC-98VX01,VX2,VX21,VX4,VX41	286→486SLC (25MHz)+コプロ	45,000円
VX486G/L	PC-98VX(PGA,PLCC)	286→486SLC (25MHz)	39,800円
RX486	PC-98RX21,RX41	286→486SLC (25MHz)+コプロ	45,000円
DX486	PC-98DX21,EX2,UX21	286→486SLC (25MHz)	39,800円
EP486	PC-286US,UX,V	286→486SLC	43,000円
EP486H	PC-286VE,VF	286→486SLC	41,000円
EP48633H	PC-286VS,VG	286→486SLC	49,800円

卸価格で買える数少ないショップです、品切れの場合は、ご容赦下さい。
大阪空港バス三宮終点より徒歩1分、国内各地から日帰りも可能です
決算処分品、旧型機種多数在庫、お買得だよ。

〒651 神戸市中央区御幸通6-1-15（御幸ビル2F）

賀正 パソコン専門ショップ

マイコン ショップ『ラ・ビット』

電　話　078-221-2357（転送）082-211-3072 025-223-4331
ふぁくす　078-261-8197（見積はこちらを推薦）
営業時間　AM10:00→PM7:00
休　日　毎月第三日曜日

＊ハード、ソフト、周辺機器の特価販売します。
＊中古機器の買取もしています、乞うTel.
＊下取り買い換え優遇します。
＊DOS／Vも扱っています。

＊お振込みは…
①さくら銀行 神戸営業部 普通 7333665
②兵庫銀行 本店営業部 普通 719263
株式会社 ラビット

在庫豊富、納期敏速をモットーにしています。

JR三宮
空港バス停
そごう
日生ビル
ポートライナー
ラ.ビット
そごう駐車場
国際会館

各線 三宮駅より徒歩5分以内

新製品 Flash NEWS

パソコン

ノートPC最速マシン

●セイコーエプソン
●PC-486NOTE ASD
●価格　548,000円

エプソンの「PC-486NOTE ASD」は，ノート型ながら，SLエンハンスi486DX2(50MHz)を搭載したパソコンです。

ユーザーズ・メモリは，5.6MBを標準装備しているので，そのままでWindowsを快適に使うことができます。オプションの増設RAMモジュールにより33.6MBまで増設が可能な設計になっています。

画面は見やすく応答速度が早いTFTアクティブ・マトリックス・カラー液晶を採用し，Windows使用に便利な640×480ドット表示をサポートしています。さらにオプションの拡張ビデオボードPCLKB2を使えば，液晶画面で4096色中256色表示が可能です。アップ・グレードCPUモジュールのオプションPCCPUM22も用意され，さらに処理能力の向上をはかることもできます。これを装着することでSLエンハンスi486DX2(50MHz)にアップ・グレードできます。

■主な仕様

CPU：SLエンハンスi486DX2（50MHz），ノー・ウエイト
RAM：5.6MB(最大33.6MBまで増設可)
表示：バックライト付TFTカラー液晶，640×400ドット／640×480ドット(Windows使用時)
FD：3モード(1.44M/1M/640KB)×2
HD：40/80/125/200/320MB内蔵可能
拡張スロット：増設RAMモジュール・ソケット×2，Lスロット（奥側のFDと交換可能）
サウンド機能：FM3音，SSG3音スピーカー内蔵

■問い合わせ先

エプソンPCインフォメーション・センター
東京　☎03-3377-3531
大阪　☎06-397-0915



携帯性を追求したパソコン

●セイコーエプソン
●PC-486PORTABLE(UGポータブル)
●価格　288,000円

エプソンの「PC-486PORTABLE」は，デスクトップ98の機能をA5ファイル・サイズまで小型化し，携帯性を追求したパソコンです。たんに小型化しただけでなく，98フルスペックを持ち，キーボードとペン入力を同時実現しています。

CPUには，SLエンハンスi486SX(25MHz)を搭載。さらにSLエンハンスi486DX2(40MHz)にアップグレードが可能です。ユーザー・メモリは，3.6MBを標準装備，最大11.6MBまで拡張可能で，RAMドライブとしても使用可能。

小型ながらもキーボード（カバー付）を標準装備し，キーボードと本体を一体化して持ち歩くことも，さらにキーボードから分離して98ペンPCとしてペン入力／編集，手書き文字認識も可能です。

98アプリケーション実行中でも呼びだせるペン入力対応のマネジメント・ツール「ビジネスマネージャ」を標準装備。ビジネスでよく使う機能を内蔵しています。付属の拡張コネクタBOXの接続により，プリンタ／RS-232C／アナログRGB／フルキーボード／マウスなどの接続が可能になり，デスクトップ機と同等の拡張性を発揮します。ほかにも世界標準PCMCIA2.01／JEIDA Ver4.1準拠のICカード・スロットも装備。さらに，3モード対応の3.5インチFDも装備しています。

■問い合わせ先

エプソンPCインフォメーション・センター
東京　☎03-3377-3531
大阪　☎06-397-0915



周辺機器

普及価格のレーザ・プリンタ

●セイコーエプソン
●LP-8000S/1500S
●価格

LP-8000S	298,000円
LP-1500S	148,000円

エプソンのLP-8000S/1500Sは，コスト・パフォーマンスにすぐれたレーザ・プリンタです。LP-8000SがA3判，LP-1500SがA4判に対応しています。

LP-8000Sは，新開発のデータ圧縮技術の搭載とCPUのクロック高速化などを達成しながら，A3判日本語レーザ・プリンタとして始めて30万円を切る価格を実現しています。

LP-1500Sは，A4判機としてパーソナル・ユーザーでも導入しやすい価格を実現したモデル。両製品ともエプソン独自の解像度強化機能「RIT」により600dpi相当の高精細な印字を実現しています。さらに明朝体，ゴシック体のアウトライン・フォントを標準搭載しています。

■問い合わせ先
エプソン・インフォメーション・センター
東京 ☎03-3377-3500
大阪 ☎06-212-8712



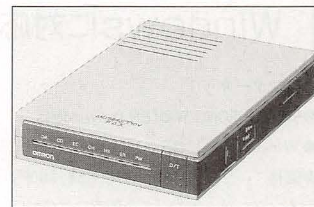
Windows対応FAX/DATAモデム

●オムロン
●MD96XT10V-W, MD144XT10V-W
●Windows対応
●価格

MD96XT10V-W	46,800円
MD144XT10V-W	52,800円

オムロンのMD96XT10V-WとMD144XT10V-W(写真)は，Windowsに対応したFAX/DATAモデムと専用ソフトのセットです。通信速度は，MD96XT10V-Wが9600bps，MD144XT10V-Wが14400bpsです。添付ソフト「MD FAX for Win dows」は独自開発のもので，FAX通信ソフト「MDFAX(エムディーファックス)とMDDATA(エムディーデータ)から構成されています。Windowsで FAX送信を利用する場合，市販のWin dows用ワープロ・ソフトなどで作成した文書を相手にダイレクトに送信できます。Windowsで作成した文書ファイルをいったん別ファイルに落し，別途通信ソフトを立ち上げて送信する手間がなく，より手軽に通信を行なうことができます。

■問い合わせ先
〒140東京都品川区北品川4-7-35
オムロンOA統括事業部
☎03-5488-3216



低価格PC-98用 ウィンドウ・アクセラレータ

●メルコ
●WAB-1000/2000
●NEC PC-98シリーズ対応
●価格

WAB-1000	19,800円
WAB-2000	29,800円

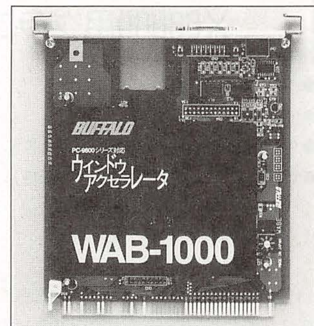
メルコのWAB-1000/2000は，Windowsでより高速な描画を実現するPC-98用グラフィック・アクセラレータ・ボードです。VRAMを2MB搭載したWAB-2000では，さらに1280×1024ドットの高精細表示も可能です。

グラフィック・コントローラには，NECの98MATEでも採用されているCL-5428を採用。

CD-ROM拡張コネクタも装備し，近日発売のCD-ROMドライブを接続することができます。

■動作環境
CPU：i386以上，デスクトップ機，ノーマル・モード
OS：Windows3.1
対応ディスプレイ：マルチシンク・ディスプレイ，ノーマル・ディスプレイ

■問い合わせ先
インフォメーションセンター
☎052-619-1827



ソフト

DOS/V用OSの最新バージョン

●Microsoft
●Microsoft MS-DOS Version6.2/V
●IBM PC/AT互換機対応
●価格 12,800円

マイクロソフトは，IBM PC/AT(いわゆるDOS/V機)用OSの最新バージョン「Microsoft MS-DOS Version6.2/V」を発売しました。

もっとも大きな特徴は，ディスク圧縮機能の装備で，これによってディスク装置に実際の容量より多くのファイル記録が可能です。

そのほか，アプリケーションにより多くのメモリを提供する機能や，データの保護・安全のための機能などが追加されています。

発売記念キャンペーンとして，発売開始日から1万5000本限定で特別価格9,800円の販売を行なっています。

■動作環境
本体：80286以上のCPUを装備したPC/AT(互換機を含む)，80386以上推奨
最小稼働メモリ：プロテクト・メモリ2MB以上
HD：12MB以上の空き容量が必要
FD：3.5インチまたは5インチ
ディスプレイ：VGA

■問い合わせ先
〒151東京都渋谷区笹塚1-50-1
マイクロソフト㈱ インフォメーション・センター
☎03-5454-2300

Windows用フォト・レタッチ・ソフト

●アドビ システムズ ジャパン
●Adobe Photoshop 2.5J
●Windows3.1J対応
●価格 155,000円

Photoshop 2.5Jは，スキャナで読み込んだり，コンピュータで作成した連続階調やビットマップ，グレイ・スケール，カラー・イメージなどの画像を操作するためのイメージ処理ソフトです。すでに定評があるMacin tosh版Adobe Photo shopとは，機能，ファイルで互換性があります。

イメージの任意の部分を編集/再配置したり，EPS(Encapsulated Post script)やAdobe Illustratorフォーマットのファイルを読み込み/書きだしすることができます。

1,600万色フルカラーのペイントがサポートされ，豊富な種類の特殊効果フィルタが提供されています。

そのほか，①2バイト文字や縦書きテキスト，縦方向の文字揃えサポート，②2重トンボ，カラー・テーブル，インクのサポート，③部分的に露出補正を可能にする覆い焼きおよび焼き込み機能，④簡単なツール・ボックス操作でマスクの表示や編集が可能な「クイック・マスク機能」，⑤Windows版Adobe Type Manager-J(ATM)と各種欧文書体が付属，⑥高速な画面の再描画を実現可能などの高度な機能を持っています。

■問い合わせ先
㈱システムソフト ☎092-722-4857
㈱メイトリックス ☎045-423-4400

高性能MIDIインターフェース&Windows3.1対応ソフト

●ローランド
●Super MPU pro kit
●Windows対応
●価格

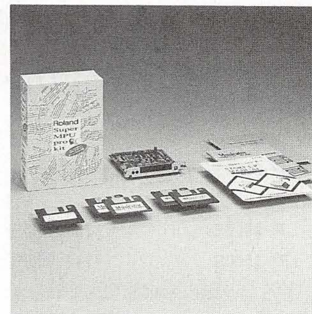
S-KIT/PC 59,800円
S-KIT/AT 63,000円

ローランドのS-KIT/PCとS-KIT/ATは，高性能MIDIインターフェースにWindows対応ソフトをバンドルしたデスクトップ・ミュージック・パッケージです。～PCがPC-98対応，～ATがIBM PC対応版です。

バンドル・ソフトは，美しい楽譜のプリント・アウトも可能なMIDIシーケンス・ソフト「Musicator FOR S-MPU」，コードネームを入力してパターンを指定するだけで自動伴奏が生成されるアレンジ・ソフト「Band-in-a-Box GS for Windows」，Super MPUの動作状態を視覚的にモニタ/エディットする「Super MPU MIDIパッチャー」が付属しています。

Musicator FOR S-MPUは，音符分解能480，同梱されたAdobeの「ソナタ・フォント」で出版版下にも対応可能な高品質の楽譜が印刷可能。

■問い合わせ先
〒101東京都千代田区神田須田町2-11
ローランド(株)
☎03-3251-5595



Windowsに対応した自動伴奏ソフト

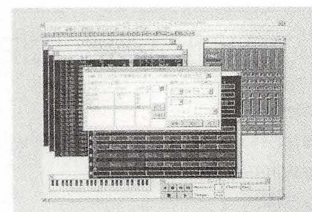
●インターネット
●SINGER SONG WRITER for Windows
●Windows3.1対応
●価格 38,000円

インターネットの「SINGER SONG WRITER for Windows」は，Windows 3.1に対応したMIDI自動伴奏ソフト。

入力したメロディにコードネームを指定し，イメージにあったパターンを並べたり，アレンジ・データのコード進行を利用し，イメージに合わない部分をコード変更して伴奏部を作成するなど，好みのアプローチでアレンジを作成できます。WindowsのMMEに対応しているので，出力デバイスはローランドのMPUのほか，クリエイティブ・メディアのSoundBlaster等いろいろなものが使えます。スタンダードMIDIファイルにも対応しています。

■動作環境
●本体：386以上のCPUを搭載しWindows3.1が動作するマシン●メモリ：5MB以上●MIDIインターフェース：ローランドSuper MPU，MPU等対応

■問い合わせ先



〒550大阪市西区新町1-6-8
(有)インターネット ☎06-539-0621

X68000用グラフィック・ツール

●ハイパー
●Hyper Pixel Works
●シャープX68000/030シリーズ対応
●価格 19,800円(タケル価格)

ハイパーの「Hyper Pixel Works」は，X68000用グラフィック・ソフトです。

徹底してシンプルで洗練された操作体系を目ざし，操作のステップ数を減らし，必要なとき必要な機能のみを直感的な形で提供するように設計されています。

あえてマルチ・ウィンドウ・システムを使わず，必要な機能を1画面に集約しました。それによって画面上の作業領域を広げています。

OSはHuman68k Ver.2以降に対応，日本語FEPは，ASK Ver.2またはFIXER，Zeitの書体倶楽部のアウトライン・フォントを利用することもできます。メモリは2MB以上。ハードディスクで利用するには，空き容量が2MB以上必要です。

■問い合わせ先
〒254神奈川県平塚市南原1-26-32
(株)ハイパー コンピュータ事業部
Industrial Magic
☎0463-34-8043



その他

AT互換ワープロ

●富士通
●OASYS 48VA-111C/111/112
●価格

OASYS 48VA-111C 616,000円
OASYS 48VA-111 328,000円
OASYS 48VA-112 368,000円

富士通の「OASYSパソコン 48Vシリーズ」は，AT互換アーキテクチャを採用し，ワープロとパソコンを兼ね備えたマシンです。11Cはカラー液晶モデルでWindows付，111と112はモノクロで112には高速プリンタ付です。内蔵ハードディスクにはMS-DOS5.0/Vがインストール済み。CPUにはi486SX(25MHz)を採用し，メモリは4MBを標準装備しています。パソコン機能時には，メインメモリを最大20MBまで拡張可能。プリンタはB4判からA4判への縮小印刷機能を標準装備したA4判400dpiページ・プリンタを接続可能にしています。通信用のモデムカード・スロット/RS-232Cコネクタ，JEIDA V4.1準拠のICカード・スロットその他を装備しています。

■問い合わせ先
オアシス販売推進部
☎03-3216-3211



マルチメディア・ソフト開発のサポート拠点

●富士通
●富士通マルチメディアアート

富士通は，マルチメディア・ソフトの素材加工，編集からテストCD-ROMの作成にいたるまで，マルチメディア・クリエーターを支援する施設「富士通マルチメディアアート」を東京・五反田に開設しました。素材加工・編集室には，ドラムスキャナ，フィルム・スキャナ，フラットベット・スキャナ等，コンテンツ・ライブラリには，LD，CD，写真等のサンプル・カタログを始めとして，豊富な設備が用意されています。

■問い合わせ先
富士通マルチメディアアート
☎03-3493-7854

大型Windows専門店がオープン

●ソフマップ

ソフマップは，東京・秋葉原駅前にWindows専門店「Softmap Chicago(ソフマップ・シカゴ)」を14日オープンします。Chicagoは，Windows新バージョンの開発コード名にちなんだもの。売場は1階から5階までで，総売場面積は500m²と過去最大級のものとなる予定です。

■所在地
〒101東京都千代田区外神田1-10-9平岡ビル

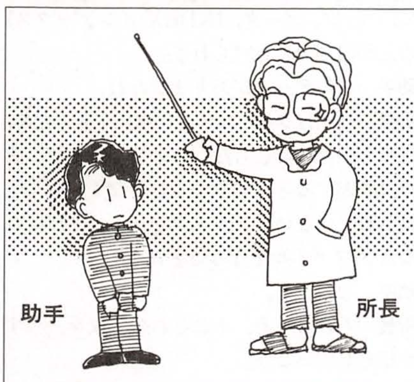
■問い合わせ先
〒101東京都千代田区外神田3-14-9北沢ビル7F
(株)ソフマップ ☎03-3253-4239

1993年11月号の81ページ「新製品フラッシュ・ニュース」の記事中，住友金属の電話番号が違っています。正しくは03-5476-9825です。訂正してお詫び申し上げます。（編集部）

新しいWindowsプログラミング環境をモノにする！

Visual(ビジュアル) Basic(ベーシック) 研究所

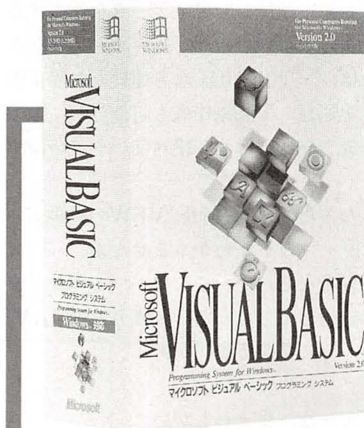
愛称 VB研



新春を迎え，ますます寒さが増しています。お正月は，コタツでぬくぬくとWindowsを堪能した人も多かったのではないでしょうか。

このコーナーでは，Windowsのアプリケーション・ソフトを手軽にプログラミングできる『Visual Basic（以降VBと略）』を使った，いろいろな楽しみかたを紹介しています。

Windowsの動画システム『Video for Windows（以降VFWと略）』の標準フォーマットであるAVIファイルの構成を紹介し，動画データを自動作成するプログラムを作成してみます。ビデオ・キャプチャ・ボードがなくても，手軽にAVIファイルを作れておもしろいですよ！



動作環境：メモリ4.6Mバイト以上
HDD空き容量6Mバイト以上

Microsoft
Visual Basic
Programming System for Windows
Ver.2.0（日本語版）

■価格40,000円
■対応機種
Windows3.0以上が動作する全機種
■問い合わせ先　マイクロソフト㈱
〒151東京都渋谷区笹塚1-50-1笹塚NAビル
☎03-5454-2300

第8回 動画データ“AVIファイル”自動作成に挑戦！



◆決死の卒業制作は“動画”に決定！

所長　いよいよ1994年だな。助手君，今年の目標は立てたかね？

助手　目標ですか？　はぁ，そうですねー。ズバリ“留年しないこと”ですかねぇ。

所長　そうか，君はもうすぐこの研究所を卒業するんだったな。

助手　所長の相手をするのも，来月までかと思うと…。嬉し，もとい寂しくて…。

所長　そうかそうか。よし，それじゃあ今月と来月にかけて，ガッツのある卒業制作をしてもらおうじゃないか！

助手　ぎくっ。

所長　これまでWindows上で動作するプログラムをいろいろ作ってきたが，どれが印象に残っていたかな？

助手　そうですねぇ，'93年の11月号でやった，動画を使った3D迷路がおもしろかったですよね。

所長　よし，それじゃあ，卒業制作の題材は“動画”に焦点を当てることにしよう。ふっふっふ，ずいぶんむずかしいものを選んだことよのぉ。

助手　え？　ぼくが作るんですか？　動画って，VFWを使うんですよね。む，無理がありません？

所長　えーい，簡単なものが卒業制作として認められるか！
できなきゃ留年だ！

助手　ヒィー。

“タイトル作り”は重要な要素だ！

助手　所長，動画を扱うのはいいんですが，どんなプログラムを作ればいいんですか？

所長　そうだな，VFWを中心に現在の動画環境を考えると，“特殊効果をかける編集ソフト”が足りないことがある。アドビ社の『Premiere（プレミア）英語版』がようやくWindowsに対応した程度で，日本語環境ではまだまだ弱いのだ。

助手　特殊効果というと，今流行の“モーフィング”というヤツですか？

所長　そこまで極端な効果でなくても，映像編集の基本的なものに，「フェード・イン／アウト」や「オーバー・ラップ」と呼ばれている効果がある。もっと簡単にいうと，タイトルを付けることも，特殊効果の一つといえるだろう。

助手　たしかに，「かっこいいタイトルを付けたい」と思うことはありますね。

所長　VFWに付いてくる標準の編集ツール『ビデオ・エディタ』でも，映像と文字データの重ね合わせ程度のことはできるのだが，もう少し“使いやすくかつハデな”タイトルを作りたいものだな。TVを見ても，オープニングやタイトルにCGを使ったりと，非常に凝った映像が多いのはわかるはず。いわゆる“ツカミ”の部分だからな。

助手　それで，ぼくに何をしろと…。

所長　うむ，君にはタイトル作りに役立つツールを作ってもらいたい！

助手　げっ。

1枚の静止画から動画データを作る！

助手　所長，話がどんどん大きくなってきていますが…。

所長　なーに，そんなにむずかしいことじゃない。お絵描きツール『ペイント・ブラシ』などで1枚のタイトル（静止画）を用意して，これをスクロールさせたり，回転させたりすれば，立派なタイトルのできあがりだ。

助手　タイトルが縮小／拡大して，奥のほうから飛んできたり，とか？

所長　そうそう。ようは，1枚のビットマップ・データから，連続した動画データを作成するツールを作ればいいのだ。ビデオ・エディタを使えば，“～001.DIB”など連続した静止画データを用意して動画作成も可能だが，この自動作成ツールのほうが絶対使いやすいはずだ。

助手　なるほど。でも所長，VFWの動画データのフォーマットがわかりませんよ。

所長　安心なされい。ここに，マイクロソフトから提供してもらった，動画データ“AVIファイル”に関する資料があるのだ！

助手　うーん，手まわしがいいですね。わかりました，作ってみましょう。

まずはVB起動からスタートですね（第1図）。

AVIファイルのフォーマット公開！

助手　所長，AVIファイルは，基本的にどういう構造になっているんですか？

所長　うむ，少しむずかしい話になるが，AVIファイル・フォーマットは「RIFF」と呼ばれる構造を持っている。基本的には**第2図**のように，ヘッダ，データ，INDEX(インデックス)の三つの部分にわけられる。

助手　音声データがありませんね。

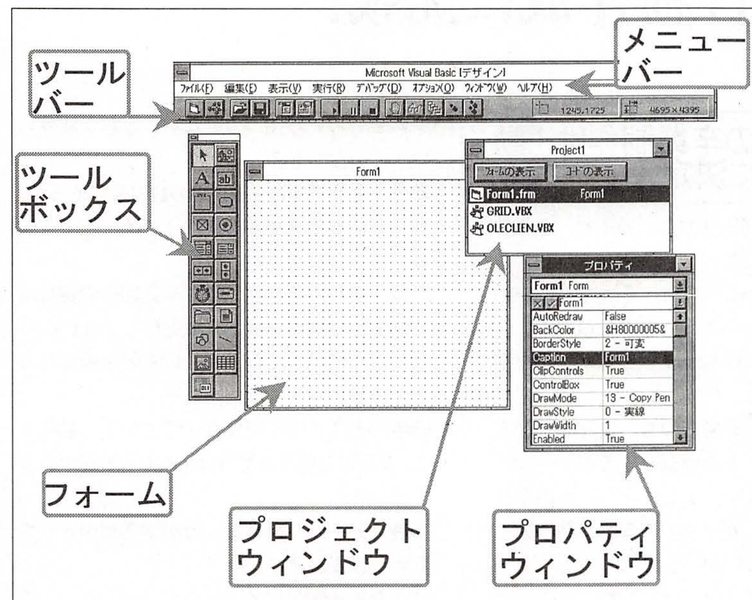
所長　今回はタイトル作りに重点を置くため，音声データはいじらないことにしたのだ。また，圧縮すると話がややこしくなるから，圧縮されていない「フル・フレーム」と呼ばれるAVIファイルを作ることになる。

助手　なるほど。

所長　それじゃあ，それぞれの構成を一つずつ紹介していこう。

●ヘッダ

ヘッダは，**第2図**の右上のように，まずRIFFのタグ，AVIファイルの識別子，ヘッダのリストからはじまり，つぎにヘッダのリストと



《第1図》VBを起動するとこのようなウィンドウが表示される

AVIファイル

- ヘッダ
  - RIFFタグ
  - AVIファイル識別子
  - LISTタグ
  - ヘッダリスト識別子
  - AVIメインヘッダ・タグ
  - AVIメインヘッダ
  - LISTタグ
  - ストリーム・ヘッダリスト識別子
  - ストリーム・ヘッダタグ
  - ストリーム・ヘッダ
  - ストリーム・フォーマット・タグ
  - ストリーム・フォーマット
- データ
  - LISTタグ
  - データ識別子
  - データタイプ・タグ
  - イメージ・データ
  - データタイプ・タグ
  - イメージ・データ
  - ⋮
- INDEX
  - INDEXタグ
  - INDEX
  - INDEX
  - ⋮

《第2図》AVIファイルはこのような構成になっている！

して，AVIメインヘッダとストリーム・ヘッダリストから構成される。

●データ

データは，**第2図**の右中央のようなリスト構造になっている。ここでは，各イメージ・データを8ビット(256色)または24ビット(1,677万色）のイメージ・データに固定して考える。

●INDEX（インデックス）

INDEXは，**第2図**の右下のように，タグとINDEXの並びから構成されている

まずは簡単な効果からはじめてみる/

助手　しょ，所長，1週間かかりましたが，なんとかAVIファイルを作ることが可能になりました〜。

所長　どれどれ，見せてみなさい。プログラムを起動すると…（**第3図**）。

助手　メニューも作りましたよ。エライでしょう。

所長　なるほど，まず，ペイント・ブラシなどで作ったビットマップ・ファイルを読み込むわけだな。［ファイル］［ファイルを開く］を指定して…。拡張子は何に対応しているのかね？

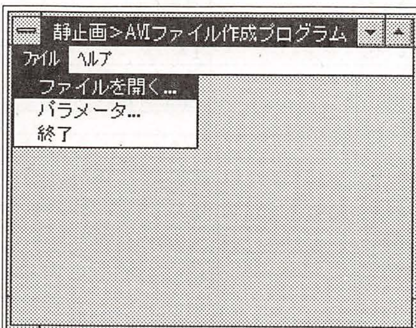
助手　“〜.BMP”または“〜.DIB”の，8ビットまたは24ビットのデータが読み込み可能です。

所長　じゃあ，ためしにWindows3.1の壁紙にも使っている，“256COLOR.BMP”を読み込んでみよう。つぎは，［オプション］を選べばいいわけだな。ほほぉ。上下左右のスクロール効果があるぞ（**第4図**）。

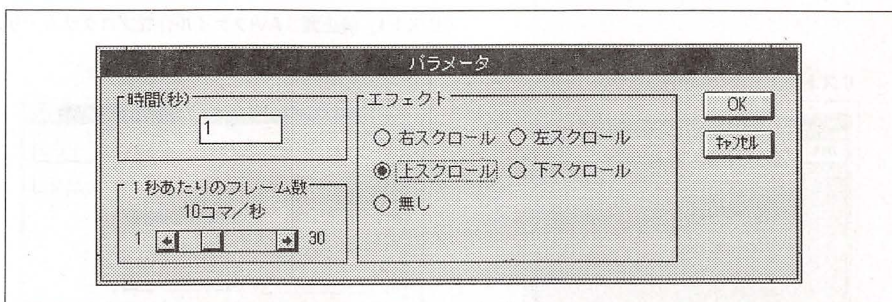
助手　すいません。今回はこのスクロールだけでガマンしてください。

所長　あとはAVIファイルの時間（長さ）をきめて，1秒あたりのフレーム数を設定する。これで［OK］を押せば…。

助手　保存するAVIファイルの名前を指定すれば，めでたく動画データが作成されるはずです。



《第3図》静止画＞AVIファイル作成プログラムを起動したところ



《第4図》今月は上下左右のスクロールだけ。来月は本格的な効果が登場するぞ/

まとめ

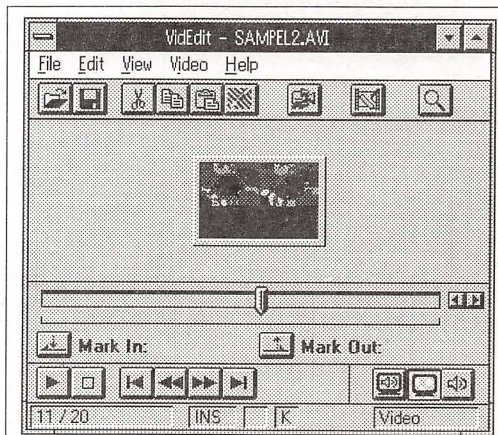
所長　それでは，本当にAVIファイルになっているかチェックしてみよう/

助手　どきどき。

所長　メディア・プレーヤで再生してもいいが，ここはコマ送りができるビデオ・エディタで細かくチェックをする。作成したAVIファイルを読み込んで，再生すると…（**第5図**）。おぉ，画面が上にスクロールしていくぞ。

助手　どんなもんです。ふふん。

所長　コマ送りで見てみると…。うむ，



《第5図》ビデオ・エディタで確認。秒数とコマ数を増やせばスクロールもスムーズになるぞ

《第1表》フォーム1のコントロールのプロパティ設定

Form1(フォーム)	
Caption	静止画>AVIファイル作成プログラム

《第2表》フォーム2のコントロールのプロパティ設定

Form2(フォーム)	
Caption BorderStyle MaxButton MinButton	ファイルを開く 3-固定(2重線) false false
Command1(ボタン)	
Caption	OK
Command2(ボタン)	
Caption	キャンセル
Label1(ラベル)	
Caption	ファイル名：
Label2(ラベル)	
Caption	ディレクトリ：

《第3表》フォーム3のコントロールのプロパティ設定

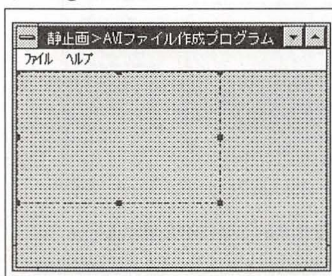
Form3(フォーム)	
Caption BorderStyle MaxButton MinButton	ファイル保存 3-固定(2重線) false false
Command1(ボタン)	
Caption	OK
Command2(ボタン)	
Caption	キャンセル
Label1(ラベル)	
Caption	ファイル名：
Label2(ラベル)	
Caption	ディレクトリ：

《第4表》フォーム4のコントロールのプロパティ設定

Form4(フォーム)	
Caption BorderStyle MaxButton MinButton	パラメータ 3-固定(2重線) false false
Command1(ボタン)	
Caption	OK
Command2(ボタン)	
Caption	キャンセル
Frame1	
Caption	時間(秒)
Frame2	
Caption	1秒あたりのフレーム数
Frame3	
Caption	エフェクト
Text1(テキスト・ボックス)	
Text	1
Label1(ラベル)	
Caption	10コマ／秒
Label2(ラベル)	
Caption	1
Label3(ラベル)	
Caption	30
HScroll1(水平スクロール・バー)	
Max Min Value	30 1 10
Option1(オプション・ボタン)	
Caption	右スクロール
Option2(オプション・ボタン)	
Caption	左スクロール
Option3(オプション・ボタン)	
Caption	上スクロール
Option4(オプション・ボタン)	
Caption	下スクロール
Option5(オプション・ボタン)	
Caption Value	無し True

《リスト1》静止画＞AVIファイル作成プログラム・リスト

リスト①




```
Option Explicit

'    "About"フォームを表示する
Sub ABOUT_Click ()
    form5.Show 1
End Sub

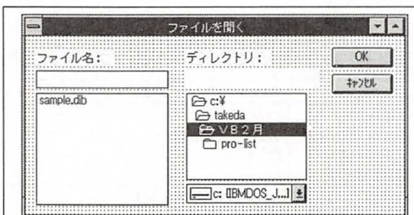

'    "ファイルを開く" フォームを表示する
Sub FILE_OPEN_Click ()
    form2.Show 1
End Sub

'    変数の初期化
Sub Form_Load ()
    loadBitmap = 0
    framePerSec = 10
    frameNumber = 10
End Sub

'    "パラメータ" フォームを表示する
Sub PARAMETER_Click ()
    form4.Show 1
End Sub


'    プログラムを終了する
Sub QUIT_Click ()
    Unload form5
    Unload form4
    Unload form3
    Unload form2
    Unload form1
End Sub
```

リスト②




```
Option Explicit

'    OKボタンがが押されたときの処理
Sub Command1_Click ()
    Dim FileName As String  'ロードするビットマップファイル名

    'もしテキストボックスの文字列がないらなら処理を抜ける
    If text1.Text = "" Then
        Exit Sub
    End If

    form2.Hide  '"ファイルを開く" フォームを消す
    FileName = dir1.Path & "¥" & text1.Text

    form1.MousePointer = 11      'マウスポインタを砂時計にする
    loadBitmapFile FileName      'ビットマップファイルをロードする
    form1.MousePointer = 0       'マウスポインタをもとに戻す
End Sub

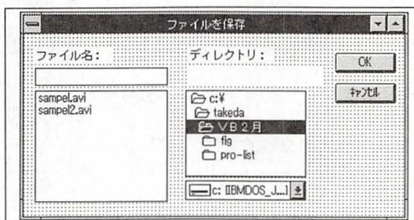

'    キャンセルボタンが押された時の処理
Sub Command2_Click ()
    form2.Hide  '"ファイルを開く" フォームを消す
End Sub


'    ディレクトリボックスのパスが変化した時の処理
Sub Dir1_Change ()
    file1.Path = dir1.Path           'ファイルボックスのパスを設定する
    label3.Caption = dir1.Path       'ラベルの文字列を設定する
End Sub


'    ドライブが変化した時の処理
Sub Drive1_Change ()
    dir1.Path = drive1.Drive     'ディレクトリボックスのパスを設定する
End Sub


'    ファイルボックスのアイテムがクリックされた時の処理
Sub File1_Click ()
    text1.Text = file1.FileName 'テキストボックスにファイル名を設定する
End Sub
```

リスト③




```
Option Explicit

'    OKボタンがが押されたときの処理
Sub Command1_Click ()
    Dim FileName As String  'セーブするＡＶＩビットファイル名

    If loadBitmap = 0 Then
        MsgBox "ビットマップファイルがロードされていません"
        Exit Sub
    End If

    'もしテキストボックスの文字列がないらなら処理を抜ける
    If text1.Text = "" Then
        Exit Sub
    End If

    form3.Hide  '"ファイルを保存" フォームを消す
    FileName = dir1.Path & "¥" & text1.Text

    form1.MousePointer = 11      'マウスポインタを砂時計にする
    saveAVIFile FileName         'ＡＶＩファイルをセーブする
    form1.MousePointer = 0       'マウスポインタをもとに戻す
End Sub

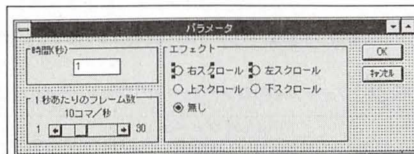

'    キャンセルボタンが押された時の処理'
Sub Command2_Click ()
    form3.Hide  '"ファイルを保存" フォームを消す
End Sub


'    ディレクトリボックスのパスが変化した時の処理
Sub Dir1_Change ()
    file1.Path = dir1.Path           'ファイルボックスのパスを設定する
    label3.Caption = dir1.Path       'ラベルの文字列を設定する
End Sub


'    ドライブが変化した時の処理
Sub Drive1_Change ()
   dir1.Path = drive1.Drive      'ディレクトリボックスのパスを設定する
End Sub


'    ファイルボックスのアイテムがクリックされた時の処理
Sub File1_Click ()
   text1.Text = file1.FileName  'テキストボックスにファイル名を設定する
End Sub
```

リスト④




```
Option Explicit

'    OKボタンがが押されたときの処理
Sub Command1_Click ()
    framePerSec = HScroll1.Value    '毎秒のフレーム数を設定する
    frameNumber = framePerSec * Val(text1.Text)  'フレーム数を設定する

    'ＡＶＩファイルに施す処理を設定する
    If option1.Value = True Then
        effect = 1
    ElseIf option2.Value = True Then
        effect = 2
    ElseIf option3.Value = True Then
        effect = 3
    ElseIf option4.Value = True Then
        effect = 4
    ElseIf option5.Value = True Then
        effect = 5
    End If

    form4.Hide        '"パラメータ" フォームを消す
    form3.Show 1      '"ファイルを保存" フォームを表示する
End Sub

'    キャンセルボタンが押された時の処理
Sub Command2_Click ()
    form4.Hide        '"パラメータ" フォームを消す
End Sub


'    スライダーの値が変化した時の処理
Sub HScroll1_Change ()
    Dim tmp As Integer

    tmp = HScroll1.Value    'スライダーの値を得る
    label3.Caption = Str$(tmp) & "コマ／秒" 'ラベルに設定する
End Sub
```

リスト⑤




```
Option Explicit

'    OKボタンがが押されたときの処理
Sub Command1_Click ()
    form5.Hide  '"About" フォームを消す
End Sub
```

きちんとAVIファイルになっているようだな。うむうむ，助手君，よくやった！　君もやればできるじゃないか。

助手　これで晴れて卒業ですね。所長，さようならー。

所長　なーにをいっているんだ。これは，静止画からAVIファイルを作るという，第1段階なのだぞ。これから，スクロール以外のいろいろな効果を考えていくのだ。フェード・イン，フェード・アウト，回転，拡大／縮小と，まだまだ加える効果は多い。プログラムはこれからはじまるのだ！

助手　ぎくっ。あのー，やっぱり僕がやるんですか？

所長　あたり前だ！　来月までには完成させてもらうぞ。真に使えるプログラムにするのだ！

助手　ヒー。それでは，来月の僕の卒業制作にご期待ください～。

参考資料

『Video for Windows SDK』（マイクロソフト）
『Windows3.1 SDK』（マイクロソフト）

《第5表》フォーム5のコントロールのプロパティ設定

Form5（フォーム）	
Caption	About
BorderStyle	3-固定(2重線)
MaxButton	false
MinButton	false
Command1（ボタン）	
Caption	OK
Label1（ラベル）	
Caption	静止画＞AVIファイル作成プログラム
Label2（ラベル）	
Caption	Version 0.5

《第6表》メニュー・デザインの設定

レベル	0
キャプション	ファイル
名前	FILE
レベル	1
キャプション	ファイルを開く...
名前	FILEOPEN
レベル	1
キャプション	パラメータ...
名前	PARAMETER
レベル	1
キャプション	終了
名前	QUIT
レベル	0
キャプション	ヘルプ
名前	HELP
レベル	1
キャプション	About...
名前	ABOUT

リスト⑥

```
Option Explicit
'    ****************    ユーザ定義型の宣言    ************************
'  AVIファイルのメインヘッダ型の定義
Type MainAVIHeader
    MicroSecPerFrame     As Long
    MaxBytesPerSec       As Long
    Paddinggranularity   As Long
    Flags                As Long
    TotalFrames          As Long
    InitalFrames         As Long
    Streams              As Long
    SuggestedBufferSize  As Long
    Width                As Long
    Height               As Long
    Reserved(3)          As Long
End Type

'  AVIファイルのストリームヘッダ型の定義
Type AVIStreamHeader
    fccType              As String * 4
    fccHandler           As String * 4
    Flags                As Long
    Priority             As Long
    InitialFrames        As Long
    Scales               As Long
    Rate                 As Long
    Start                As Long
    Length               As Long
    SuggestedBufferSize  As Long
    Quality              As Long
    SampleSize           As Long
    Dummy(1)             As Long
End Type

'  AVIファイルのインデックス型の定義'
Type AVIIndexEntry
    ckid                 As String * 4
    Flags                As Long
    ChunkOffset          As Long
    ChunkLength          As Long
End Type

'  ビットマップファイルのファイルヘッダ型の定義
Type BitmapFileHeader
    Type                 As Integer
    size                 As Long
    Reserved(1)          As Integer
    OffsetBits           As Long
End Type

'  ビットマップの情報型定義'
Type BitmapInfoHeader
    size                 As Long
    Width                As Long
    Height               As Long
    Planes               As Integer
    bitCount             As Integer
    Compression          As Long
    SizeImage            As Long
    XPelsPerMeter        As Long
    YPelsPerMeter        As Long
    ColorsUsed           As Long
    ColorsImportant      As Long
End Type

'  カラーマップ型の定義
Type RGBQuad
    blue                 As String * 1
    green                As String * 1
    red                  As String * 1
    Unused               As String * 1
End Type

'    ****************    定数の宣言    ************************
Const RIFF = "RIFF"
Const LIST = "LIST"
Const AVI = "AVI "
Const HDRL = "hdrl"
Const AVIH = "avih"
Const STRL = "strl"
Const STRH = "strh"
Const STRF = "strf"
Const MOVI = "movi"
Const REC = "rec "
Const IDX1 = "idx1"
Const VIDS = "vids"
Const DB = "00db"
Const JUNK = "JUNK"
Const AVI_HEADER_SIZE& = 2016
Const MAIN_AVI_HEADER_SIZE& = 56
Const AVI_STREAM_HEADER_SIZE& = 56
Const BITMAP_MAGIC_NUMBER& = 19778

'    ****************    グローバル変数の宣言 ************************
Global frameNumber As Long          '    AVIのフレーム数
Global frameWidth  As Long          '    フレームの幅
Global frameHeight As Long          '    フレームの高さ
Global frameSize   As Long          '    1フレームのデータ量(バイト)
Global bitCount    As Integer       '    フレームの1ドットあたりのビット数
Global framePerSec As Integer       '    1秒あたりのフレーム数
Global effect As Integer            '    特殊効果の種類
Global loadBitmap As Integer        '    ビットマップファイルがロードされているかどうか


'    ****************    モジュール変数の宣言    ************************
Dim aviHeader As MainAVIHeader            '    AVIメインヘッダ
Dim streamHeader As AVIStreamHeader       '    ストリームヘッダ
Dim bitmapInfo As BitmapInfoHeader        '    ビットマップ情報
Dim bitmapHeader As BitmapFileHeader      '    ビットマップファイルヘッダ
Dim colormap(255) As RGBQuad              '    カラーマップ
Dim imagedata() As String * 1             '    ビットマップデータの2次元配列
Dim effectedImageData() As String * 1     '    特殊効果をかけたビットマップデータ


'    effectedImageDataにimageDataをコピーする
Sub copyImage ()
    Dim x, y As Integer
    For y = 0 To frameHeight - 1
        For x = 0 To frameWidth - 1
            effectedImageData(y, x) = imagedata(y, x)
        Next x
    Next y
End Sub

'    イメージの下スクロール処理
Sub downScroll (n As Integer)
    Dim x, y, i, z As Integer

    fillBlack
    i = frameHeight ¥ (frameNumber - 1)
    If i = 0 Then
        i = 1
    End If
    If i * n > frameHeight Then
        Exit Sub
    End If

    For x = 0 To frameWidth - 1
        z = frameHeight - 1
        For y = i * n To frameHeight - 1
            effectedImageData(frameHeight - 1 - y, x) = imagedata(z, x)
            z = z - 1
        Next y
    Next x
End Sub

'    effectedImageDataを真っ黒にする
Sub fillBlack ()
    Dim value As String * 1
    Dim x, y

    If bitCount = 8 Then
    '8ビットカラーの場合
        value = searchBlack() 'カラーマップから黒を探す
        For y = 0 To frameHeight - 1
            For x = 0 To frameWidth - 2
                effectedImageData(y, x) = value
            Next x
        Next y
    Else
    '24ビットカラーの場合
        value = Chr$(0)
        For y = 0 To frameHeight - 1
            For x = 0 To frameWidth * 3 - 1
                effectedImageData(y, x) = value
            Next x
        Next y
    End If
End Sub

'    イメージの左スクロール処理
Sub leftScroll (n As Integer)
    Dim x, y, i, z As Integer

    fillBlack
    i = frameWidth ¥ (frameNumber - 1)
    If i = 0 Then
        i = 1
    End If
    If i * n > frameWidth Then
        Exit Sub
    End If

    For y = 0 To frameHeight - 1
        z = frameWidth - 1
        For x = i * n To frameWidth - 1
            effectedImageData(y, frameWidth - 1 - x) = imagedata(y, z)
            z = z - 1
        Next x
    Next y
End Sub

'    ビットマップファイルのロード
Sub loadBitmapFile (fileName As String)
    Dim i As Long, j As Long, w As Long, h As Long

    'ロードするビットマップファイルを表示する
    form1.Image1.Picture = LoadPicture(fileName)

    Open fileName For Binary As #1  'ファイルをバイナリモードでオープンする
    Get #1, , bitmapHeader          'ビットマップファイルヘッダを読む
    Get #1, , bitmapInfo            'ビットマップ情報を読む

    bitCount = bitmapInfo.bitCount   '1ドットあたりのビットするを設定する
    frameWidth = bitmapInfo.Width    'ビットマップの幅を設定する
    frameHeight = bitmapInfo.Height  'ビットマップの高さを設定する
    frameSize = bitmapInfo.SizeImage    'ビットマップのサイズを設定する

    loadBitmap = 1                   'ビットマップファイルがロードされたフラグを立てる

    'もしも8ビットカラーなカラーマップを読む
    If bitCount = 8 Then
        loadColormap 1
        w = ((frameWidth + 3) ¥ 4) * 4
    Else
        w = (((frameWidth * 3) + 3) ¥ 4) * 4
    End If

    h = frameHeight

    '  ビットマップのイメージを格納する配列の大きさを初期化する
    ReDim imagedata(h - 1, w - 1)
    ReDim effectedImageData(h - 1, w - 1)

    'ビットマップのイメージを配列に格納する
    For i = 0 To h - 1
        For j = 0 To w - 1
            Get #1, , imagedata(i, j)
        Next j
    Next i

    Close #1    'ファイルをクローズする
End Sub

'    カラーマップを読み込む
Sub loadColormap (fd As Integer)
    Dim i, n  As Integer

    If bitmapInfo.ColorsUsed = 0 Then
        n = 256
    Else
        n = bitmapInfo.ColorsUsed
    End If

    For i = 0 To n - 1
        Get fd, , colormap(i)
    Next i
End Sub

Sub printAVIStreamHeader (s As AVIStreamHeader)
    MsgBox "fccType = " & s.fccType
    MsgBox "fccHandler = " & s.fccHandler
    MsgBox "Flags = " & s.Flags
    MsgBox "Priority = " & Str$(s.Priority)
    MsgBox "InitialFrames = " & Str$(s.InitialFrames)
    MsgBox "Scales = " & Str$(s.Scales)
    MsgBox "Rate = " & Str$(s.Rate)
    MsgBox "Start = " & Str$(s.Start)
    MsgBox "Length = " & Str$(s.Length)
    MsgBox "SuggestedBufferSize = " & Str$(s.SuggestedBufferSize)
    MsgBox "Quality = " & Str$(s.Quality)
    MsgBox "SampleSize = " & Str$(s.SampleSize)

    s.fccType = VIDS

    s.fccHandler = "AAAA"
    s.Priority = 77777
    s.InitialFrames = 777777
    s.Scales = 77777
    s.Rate = 77777
    s.Start = 7777
    s.Length = 777777
    s.SuggestedBufferSize = 7777
    s.Quality = 77777
    s.SampleSize = 77777
End Sub

Sub printMainAVIHeader (h As MainAVIHeader)
    MsgBox Str$(h.Paddinggranularity) & "," & Str$(h.SuggestedBufferSize)
    MsgBox Str$(h.Flags) & "," & Str$(h.TotalFrames)
    MsgBox Str$(h.InitalFrames) & "," & Str$(h.Streams)
    MsgBox Str$(h.Width) & (h.Height)


    aviHeader.Paddinggranularity = 0
    aviHeader.Flags = 1
    aviHeader.SuggestedBufferSize = 0

End Sub

'    イメージの右スクロール処理
Sub rightScroll (n As Integer)
    Dim x, y, i, z As Integer

    fillBlack
    i = frameWidth ¥ (frameNumber - 1)
    If i = 0 Then
        i = 1
    End If
    If i * n > frameWidth Then
        Exit Sub
    End If

    For y = 0 To frameHeight - 1
        z = 0
        For x = i * n To frameWidth - 1
            effectedImageData(y, x) = imagedata(y, z)
            z = z + 1
        Next x
    Next y
End Sub

'    読み込んだビットマップファイルからAVIファイルを生成しセーブする
Sub saveAVIFile (fileName As String)
    Dim riffSize As Long, dataSize As Long, indexSize As Long

    dataSize = 8 + 4 + (frameSize + 8) * frameNumber
    indexSize = 8 + 16 * frameNumber
    riffSize = 4 + (AVI_HEADER_SIZE + 8) + dataSize + indexSize

    setAVIStreamHeader              'ストリームヘッダの情報を設定する
    setMainAVIHeader                'AVIメインヘッダの情報を設定する

    Open fileName For Binary As #2 'ファイルをバイナリモードでオープンする

    writeTag RIFF, riffSize, 2      '"RIFF"のタグを書き込む
    writeString AVI, 2              '"AVI "の文字列を書き込む

    writeHeaderList 2               'ヘッダ情報を書き込む
    writeDataList 2                 'イメージデータを書き込む
    writeIndex 2                    'インデックスを書き込む

    Close #2                        'ファイルをクローズする
End Sub

'    カラーマップから黒色の値を見つける
Function searchBlack () As String
    Dim i, n As Integer
    Dim sum As Long
    Dim min As Long

    min = (256 ^ 2) * 3

    For i = 0 To 255
        sum = Asc(colormap(i).red) ^ 2 + Asc(colormap(i).green) ^ 2 + Asc(colormap(i).blue) ^ 2
        If sum < min Then
            min = sum
            n = i
        End If
    Next i

    searchBlack = Chr$(n)
End Function

'    ストリームヘッダの情報を設定する
Sub setAVIStreamHeader ()
    streamHeader.fccType = VIDS
    streamHeader.fccHandler = "DIB "
    streamHeader.Flags = 0
    streamHeader.Priority = 0
    streamHeader.InitialFrames = 0
    streamHeader.Scales = 1000000 ¥ framePerSec
    streamHeader.Rate = 1000000
    streamHeader.Start = 0
    streamHeader.Length = frameNumber
    streamHeader.SuggestedBufferSize = frameSize
    streamHeader.Quality = 8500
    streamHeader.SampleSize = 0
End Sub

'    AVIのメインヘッダ情報を設定する
Sub setMainAVIHeader ()
    aviHeader.MicroSecPerFrame = 1000000 ¥ framePerSec
    aviHeader.MaxBytesPerSec = frameSize * framePerSec
    aviHeader.Paddinggranularity = 2048
    aviHeader.Flags = 16
    aviHeader.TotalFrames = frameNumber
    aviHeader.InitalFrames = 0
    aviHeader.Streams = 1
    aviHeader.SuggestedBufferSize = frameSize
    aviHeader.Width = frameWidth
    aviHeader.Height = frameHeight
End Sub

'    イメージの上スクロール処理
Sub upScroll (n As Integer)
    Dim x, y, i, z As Integer

    fillBlack
    i = frameHeight ¥ (frameNumber - 1)
    If i = 0 Then
        i = 1
    End If
    If i * n > frameHeight Then
        Exit Sub
    End If

    For x = 0 To frameWidth - 1
        z = 0
        For y = i * n To frameHeight - 1
            effectedImageData(y, x) = imagedata(z, x)
            z = z + 1
        Next y
    Next x
End Sub

'    イメージデータを書き込む
Sub writeDataList (fd As Integer)
    Dim i As Integer, j As Long, k As Long
    Dim listLength As Long

    listLength = (frameSize + 8) * frameNumber + 4
    writeTag LIST, listLength, fd
    writeString MOVI, fd

    For i = 0 To frameNumber - 1
        If effect = 1 Then
            rightScroll i
        ElseIf effect = 2 Then
            leftScroll i
        ElseIf effect = 3 Then
            upScroll i
        ElseIf effect = 4 Then
            downScroll i
        ElseIf effect = 5 Then
            copyImage
        End If

        writeTag DB, frameSize, fd
        For j = 0 To frameHeight - 1
            For k = 0 To frameWidth - 1
                Put fd, , effectedImageData(j, k)
            Next k
        Next j
    Next i
End Sub

'    ヘッダ情報を書き込む
Sub writeHeaderList (fd As Integer)
    Dim i As Integer
    Dim streamListSize As Long, streamFormatSize As Long
    Dim junkSize As Long
    Dim j As String * 1

    If bitCount = 8 Then
        streamListSize = 1140
        streamFormatSize = 1064
        junkSize = 792
    Else
        streamListSize = 116
        streamFormatSize = 40
        junkSize = 1816
    End If

    writeTag LIST, AVI_HEADER_SIZE, fd
    writeString HDRL, fd
        writeTag AVIH, MAIN_AVI_HEADER_SIZE, fd
        Put fd, , aviHeader

        writeTag LIST, streamListSize, fd
        writeString STRL, fd
        writeTag STRH, AVI_STREAM_HEADER_SIZE, fd
        Put fd, , streamHeader

        writeTag STRF, streamFormatSize, fd
        Put fd, , bitmapInfo

        If bitCount = 8 Then
            For i = 0 To 255
                Put fd, , colormap(i)
            Next i
        End If

        writeTag JUNK, junkSize, fd
        For i = 1 To junkSize
            Put fd, , j
        Next
End Sub

'    インデックス情報を書き込む
Sub writeIndex (fd As Integer)
    Dim indexLength As Long
    Dim i As Integer
    Dim indexEntry As AVIIndexEntry

    indexEntry.ckid = DB
    indexEntry.Flags = 16
    indexEntry.ChunkLength = frameSize

    indexLength = frameNumber * 16
    writeTag IDX1, indexLength, fd

    For i = 0 To frameNumber - 1
        indexEntry.ChunkOffset = 4 + (frameSize + 8) * i
        Put fd, , indexEntry
    Next i
End Sub

'    文字列を書き込む
Sub writeString (s As String, fd As Integer)
    Put fd, , s
End Sub

'    タグを書き込む
Sub writeTag (tag As String, size As Long, fd As Integer)
    Put fd, , tag
    Put fd, , size
End Sub
```

プログラム入力のしかた

このプログラムを楽しむためには，Windows3.1上でVFWが動作する環境が必要です。プログラムは，つぎのように入力していきます。

①コントロールのレイアウト

今回のプログラムで使用したフォームは，全部で五つあります。それぞれ，つぎのようなコントロールを使っています。

●フォーム1

イメージ	×1
メニュー	×6

●フォーム2

ボタン	×2
ラベル	×3
テキスト・ボックス	×1
ドライブ・リスト・ボックス	×1
ディレクトリ・リスト・ボックス	×1
ファイル・リスト・ボックス	×1

●フォーム3

ボタン	×2
ラベル	×3
テキスト・ボックス	×1
ドライブ・リスト・ボックス	×1
ディレクトリ・リスト・ボックス	×1
ファイル・リスト・ボックス	×1

●フォーム4

ボタン	×2
フレーム	×3
テキスト・ボックス	×1
水平スクロール・バー	×1
オプション・ボタン	×5
ラベル	×3

●フォーム5

ボタン	×2
ラベル	×2

これらのコントロールを，それぞれ**リスト1**のように配置します。

②プロパティの設定

各フォーム上のコントロールのプロパティを，**第1表～第5表**のように設定します。

③メニューの作成

フォーム1に，**第6表**のようなメニューを作成します。

④プログラムの入力

リスト①～リスト⑤までは，フォーム1～5のコントロールのプログラムです。対応するコントロールをダブル・クリックして，コード・ウィンドウを表示し，入力を行ないます。**リスト⑥**は，コード・モジュールを新規に作成し，そのコード・ウィンドウ上でプログラムを入力します。

好評連載 アイデアで勝負！

Bug太郎のプログラム・タイム その14

――「移動方法について考える」――

《プログラム：PC-9801互換機対応》

谷　裕紀彦

ごあいさつ

みなさんこんにちは，Bug太郎です。もうスキー・シーズン真っ只中ですね。僕も早く，ゲレンデでおもいっきり滑べりたいのですが，たぶん仕事が忙しくてそれどころじゃないと思います（ハァ～）。

まあ，愚痴ばかりこぼしていてもしかたないので，気を取り直して，今回もはりきって本題にうつりたいと思います。

アンソロジー・シリーズバンザイ!!

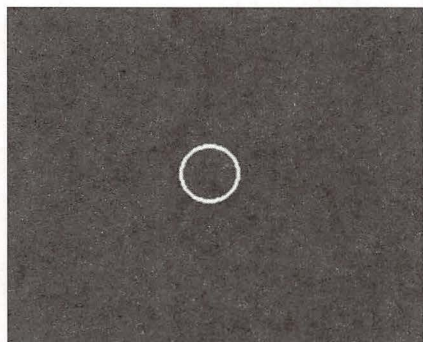
ところで，電波新聞社から発売されている「ビデオゲーム・アンソロジー」シリーズ，いまさらながら「本当にありがとう！！」と，声を大にして言いたいです。

あのナムコの名作「リブル・ラブル」や，日本物産の「クレイジー・クライマー」等，もうゲームマニアなら涙ものの作品を完全移植するのですから，本当にすごいと思います。

それにしても，古いゲームには，ちょっと癖のある移動方法（入力操作）を採用するものが，多いと思いませんか？「リブル・ラブル」や「クレイジー・クライマー」はツインレバーを採用しているし，ジャレコの「エクセリオン」では，自機に慣性をつけて，独自の操作性を生みだしていました。さらに古いものでは，ダイヤルでバーを操作する「ブロック崩し」や，トラック・ボールを使った「ミサイル・コマンダー」（渋い！）等，操作する方法そのものがゲーム性に関わっていたような気がします。

僕が思うに，当時ゲームの企画を考える上で，入力装置や移動方法等もかなり重要視されていたのではないでしょうか。

そこで今回は，移動方法について初歩的なことから考えてみたいと思います。



▲リスト1の実行画面。デジタル移動とはこんな感じ。写真じゃわからないね

《第1表》リスト1の変数表

X,Y	……………自キャラのX,Y座標
Xn,Yn	……………自キャラの移動量
I0,I1	……………キーボード入力用

まずは，デジタル入力

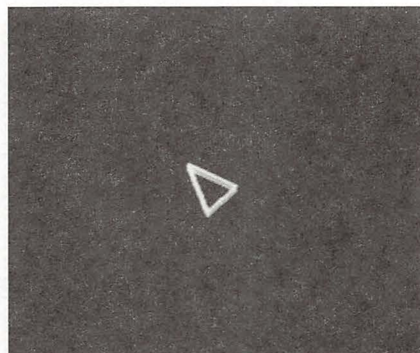
ここで説明する，デジタル入力というのはレバーのON，OFFつまりレバーをある方向に入れたときだけ移動し，離せば止まるといったものです。

最も簡単で，ポピュラーな入力方法であるデジタル入力ですけど，ゲームをプレイするにあたっては，一番操作しやすいのではないでしょうか。たとえば，「グラディウス」などのシューティング・ゲームの場合，自機の移動に慣性がつくと，弾避けなどできたものではありません。

ちなみに，**リスト1**はBASICで作った8方向デジタル移動プログラムです。テンキーの［2］［4］［6］［8］キーで，自キャラを移動します。別に特殊な処理はしていないので，いまさら説明する必要もないでしょう。

《リスト1》8方向デジタル移動プログラム・リスト（テンキーの［2］［4］［6］［8］キーで自キャラを移動）

```
100 ' LIST 1 (8ﾎｳｺｳ ﾃﾞｼﾞﾀﾙ ﾆｭｳﾘｮｸ)
110 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1              ' PC-9801 ｲﾆｼｬﾗｲｽﾞ
120 SCREEN 3:CLS 3                            ' 640*400 ｶﾗｰﾓｰﾄﾞ
130 ' ﾍﾝｽｳ ｼｮｷｶ
140 X=320:Y=200
150 *MAIN
160 GOSUB *MMOV
170 GOTO *MAIN
180 *MMOV                                     ' ｼﾞｷｬﾗ ｲﾄﾞｳ
190 XN=0:YN=0
200 I0=INP(&HE0):I1=INP(&HE1)                 ' PC-9801 ｷｰ ﾆｭｳﾘｮｸ
210 IF(I0=251 OR I0=235 OR I0=187)AND(Y<384)THEN YN=YN+4
220 IF(I0=239 OR I0=235)AND(X>16)THEN XN=XN-4
230 IF(I0=191 OR I0=187)AND(X<624)THEN XN=XN+4
240 IF(I1=254)AND(Y>16)THEN YN=YN-4
250 IF XN=0 AND YN=0 THEN *MPUT
260 LINE(X-15,Y-15)-(X+15,Y+15),0,BF          ' ｼﾞｷｬﾗ ｼｮｳｷｮ
270 X=X+XN:Y=Y+YN                             ' ｲﾄﾞｳ
280 *MPUT:CIRCLE(X,Y),15,7                    ' ｼﾞｷｬﾗ ﾋｮｳｼﾞ
290 RETURN
```





▲リスト2の実行画面。疑似的アナログ移動は……なーるほど

●ミニ・コーナー●

Bug太郎のバグ退治

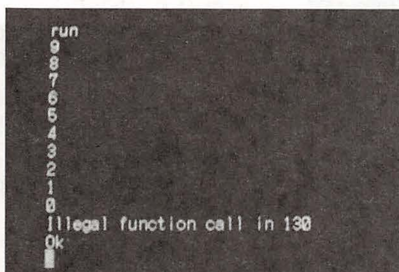
今回とりあげるエラー・メッセージは，

Illegal function call

です。みなさんも，このエラーが発生してしまい，どこにエラーの原因があるのか，さっぱりわからないという経験が，よくあると思います。

《リストⅠ》Illegal function callエラーのでるプログラム

```
100 ' BUGｱﾘ LIST 1
110 A$="0123456789"
120 C=10
130 PRINT MID$(A$,C,1)
140 C=C-1
150 GOTO 130
```



▲リストⅠを実行すると，おや？エラーがでた

このエラーを解説するにあたって，今回だけではすべてをフォローしきれないので，一例を挙げて，解説したいと思います。

いつものように，バグを仕込んだプログラムを作りました。**リストⅠ**は文字列A＄を文字関数MID$を使って，右から１文字ずつ順次表示するといったプログラムです。

しかしながら，文字列A＄の一番左側の1文字（この場合“0”）を表示した後，つぎのようなエラーが発生します。

Illegal function call in 130

さて，いったい何がいけないのでしょうか。130行では，変数Cをカウンタに利用して，文字列A＄の何番目の文字を表示するかを処理しています。

さっそくダイレクト・モード（プログラムとしてではなく直接入力する）で変数Cの内容を調べてみましょう。

《リストⅡ》エラーをなくしたプログラム・リスト

```
100 ' BUGﾅｼ LIST 2
110 A$="0123456789"
120 C=10
130 PRINT MID$(A$,C,1)
140 C=C-1
150 IF C>0 THEN GOTO 130
160 END
```

PRINT C

すると，「0」と表示されます。エラーの原因はどうやら，文字関数MID$ の式の値に問題があるみたいです。BASICマニュアルを見ればすぐにわかりますが，MID$の式1で指定できる範囲は1～255までなのです。

正しいプログラムは，**リストⅡ**のように変数Cが「0」になったらプログラムを終了させる処理をいれなければいけません（150行から160行）。

このように，今回のエラーが発生したときの原因の多くは，関数の使いかたがまちがっている場合がよくあります。関数で使用している変数等の流れをよく理解していれば，バグのもとに突き当たると思います。



▲リストⅡなら大丈夫。ちゃんと文字が表示されたね

《第2表》リスト2の変数表

X,Y	……………自キャラのX,Y座標
MH	……………自キャラの移動方角
SPD	……………自キャラの移動スピード
Xn,Yn	……………移動量計算用
I0,I9	……………キーボード入力用
PS	……………ラジアン変換用

アナログ入力について

つぎは，アナログ入力についてです。まず，入力装置について代表的なものとしては，トラック・ボール，マウス，アナログ・スティック（スペース・ハリアー等），レースもののハンドルなど数多くそろっています。

もちろん，ただのジョイスティックでもアナログ的な動きをさせることはできます。実際，家庭用のゲーム機のパッドでレースゲーム等をプレイするときはアナログ的に操作するものがほとんどです。

先月紹介した「ミニ　F-1　ゲーム」も疑似的なアナログ入力といえるでしょう。移動部分だけを抜粋したのが，**リスト2**になります。

操作方法は [4][6] キーで，自キャラを左右に回転させて，スペース・キーでスピード・アップ（前進）します。

まとめ

このように，移動方法を考えることもゲームをおもしろくするうえで，大事な要素の一つといえるでしょう。

みなさんもゲームの企画を考えるときは，安易に今まであった移動方法を真似するのではなく，ちょっと他にはないものも考えてみてはいかがなものでしょうか？

もちろん操作性を悪くしてまで，新しいことをやる必要はないので，そのへんが結構むずかしいところでもあります。

それでは，また来月までさようなら。

《リスト2》疑似的アナログ入力の移動プログラム・リスト（[4][6]キーで，自キャラを左右に回転させ，スペース・キーでスピード・アップ）

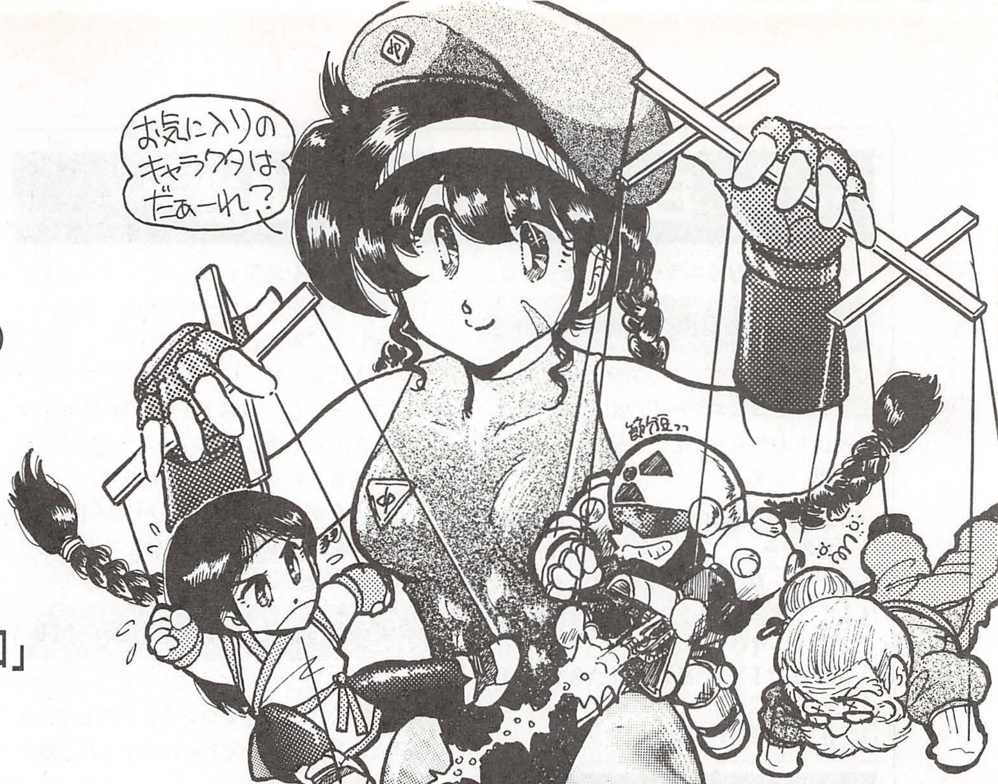
```
100 ' LIST 2 (ｾﾞﾝﾎｳｺｳ ｱﾅﾛｸﾞ ﾆｭｳﾘｮｸ)
110 WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,1                    ' PC-9801 ｲﾆｼｬﾗｲｽﾞ
120 SCREEN 3:CLS 3                                  ' 640*400 ｶﾗｰﾓｰﾄﾞ
130 ' ﾍﾝｽｳ ｼｮｷｶ
140 X=300:Y=200:MH=192:SPD=0
150 PS=2*3.14159/256
160 *MAIN
170 GOSUB *MMOV
180 GOTO *MAIN
190 *MMOV                                           ' ｼﾞｷｬﾗ ｲﾄﾞｳ
200 I0=INP(&HE0):I9=INP(&HE9)                       ' PC-9801 ｷｰ ﾆｭｳﾘｮｸ
210 IF(I9=191)*(SPD<4)THEN SPD=SPD+.2:GOTO 230      ' ｽﾋﾟｰﾄﾞ ﾁｮｳｾｲ
220 SPD=SPD-.1:IF SPD<=0 THEN SPD=0
230 MH=(MH+((I0=239)-(I0=191))*1)AND &HFF           ' ｼﾞｷｬﾗ ｶｲﾃﾝｶｸ ﾁｪﾝｼﾞ
240 HK=MH:LS=SPD:GOSUB *KEISAN
250 LINE(X-15,Y-15)-(X+15,Y+15),0,BF                ' ｼﾞｷｬﾗ ｼｮｳｷｮ
260 X=X+XN:IF X<16 THEN X=16 ELSE IF X>624 THEN X=624
270 Y=Y+YN:IF Y<16 THEN Y=16 ELSE IF Y>384 THEN Y=384
280 LS=15:GOSUB *KEISAN:X0=X+XN:Y0=Y+YN                 ' 3ｶｸ ﾁｮｳﾃﾝ1 ｹｲｻﾝ
290 HK=HK+96 AND &HFF:GOSUB *KEISAN:X1=X+XN:Y1=Y+YN     ' 3ｶｸ ﾁｮｳﾃﾝ2 ｹｲｻﾝ
300 HK=HK+64 AND &HFF:GOSUB *KEISAN:X2=X+XN:Y2=Y+YN     ' 3ｶｸ ﾁｮｳﾃﾝ3 ｹｲｻﾝ
310 LINE(X0,Y0)-(X1,Y1),7:LINE -(X2,Y2),7:LINE -(X0,Y0),7  ' ｼﾞｷｬﾗ ﾋｮｳｼﾞ
320 RETURN
330 *KEISAN                                         ' ｲﾄﾞｳﾊﾊﾞ ｹｲｻﾝ
340 XN=COS(PS*(HK-64))*LS                           ' Xﾎｳｺｳ ｲﾄﾞｳﾊﾊﾞ
350 YN=SIN(PS*(HK-64))*LS                           ' Yﾎｳｺｳ ｲﾄﾞｳﾊﾊﾞ
360 RETURN
```

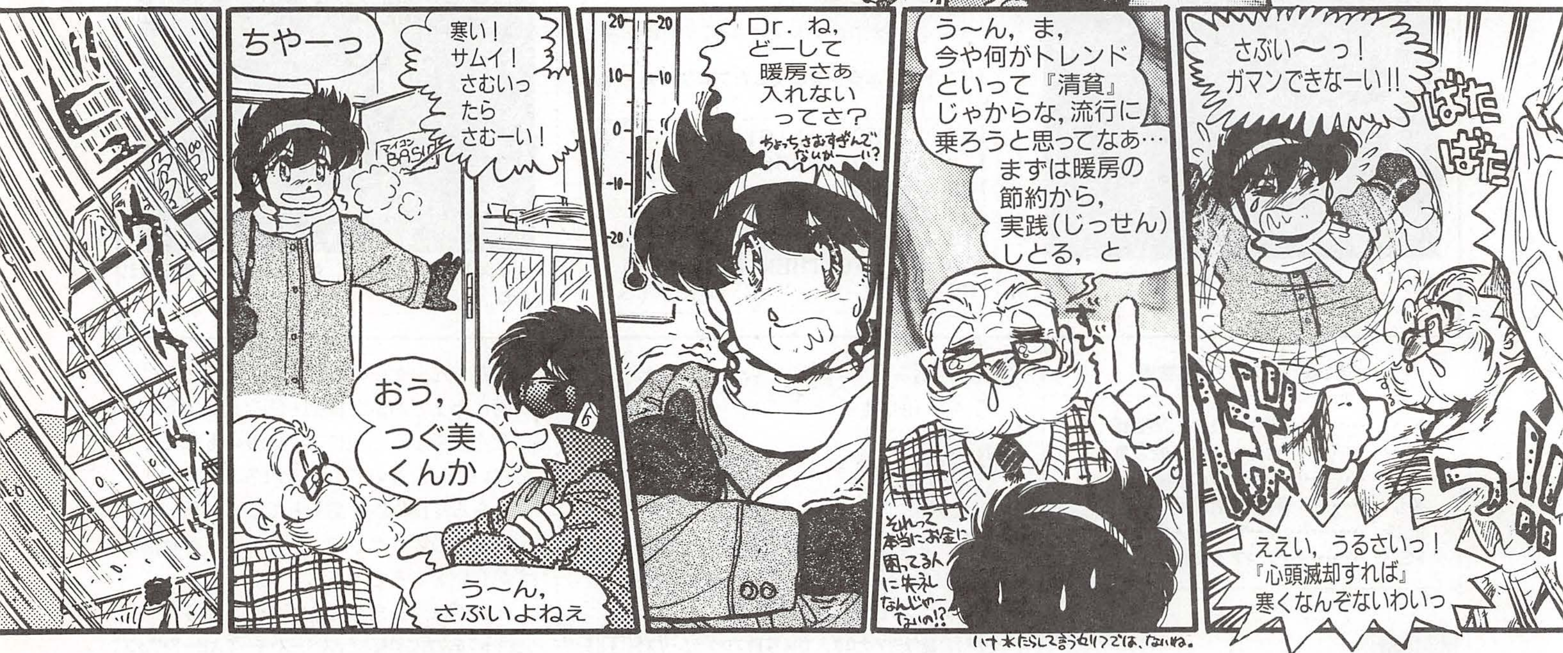
ザ・パソコンレクチャー

先生と生徒のための情報教育1・2・3

11時間目:「応用ソフト①:日本語ワープロ」

byくりひろし





★今回はワード・プロセッサです。パソコン上で動作するワープロを，専用機に対して，パソコン・ワープロと呼びます。

★パソコン・ワープロに限らず，応用ソフトは，フロッピーディスクなどに格納されて市販されている状態から，使うときには必要に応じて，ハードディスクに入れたり，環境設定ファイルを書き換えたりします。この作業をインストール（取り付けという意味）といいます。

★『日本語』ワープロに対して，当然『英文』ワープロもあります。特徴はスペル・チェック機能（英単語のつづりに誤りがないか）やシンタックス・チェック(文法やいいまわし)などの「文章そのものに対するチェック機能」があることです。

★日本語ワープロの最大の特徴は，何といっても「日本語FEP(Front End Processor)」です。これがなければ日本語の入力はほとんど不可能でしょう。日本語という，漢字かな混じりの，世界でも珍しい，表音文字と表意文字の混合言語ならではの独自に発達した機能です。じつはワープロとFEPは別々の応用ソフトであり，FEPはデータベースや表計算などの日本語入力を必要とするあらゆる応用ソフトといっしょに使用できます。

★ワープロ専用機で作成した文書でも，パソコンで利用することは可能ですが，パソコン側で専用機の文書を読み込む手間もかかり，結局最初からパソコン・ワープロを使うほうがラクなのでした。

★ワープロ専用機といっても，中身はパソコンとほぼ同じです。ワープロ専用機でも，CPUがあり，OSが動いて，その上で日本語ワープロのソフトが動作しています。

CPUが86系で，OSはMS-DOSが動いている…なんて場合もあるのです。

ワープロ専用機でもパソコン通信やゲームのできる機種があるのを知っていますか？









滅却…冷やすってことです。

↑コート抜ぎました。







日本語ワープロの基本的な機能（例:ワープロによって違う場合があります）

●入力機能══════文字の入力そのものに関する機能●

・キーボード文字入力機能	押されたキーの文字を表示する。
・カナ漢字変換機能	入力されたカナ（かな）文字や文章を，漢字かな混じりに変換する。
・文字コード入力機能	数字による文字コードから，漢字や記号を表示する。
・単語登録機能	変換用の日本語辞書に登録されていない漢字の読みを登録する。

●編集機能═══文章を切ったり貼ったりなど，見ばえに関する機能●

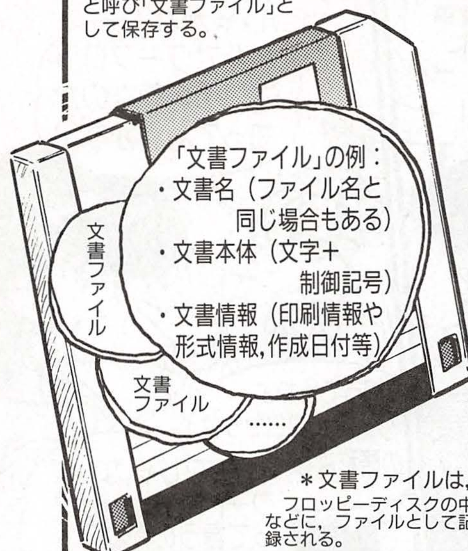
・文章移動機能	文章を指定した分量(行，文字数)だけ，別のところに移動する。
・文章削除機能	文章を指定した分量(行，文字数)だけ，削除して捨ててしまう。
・文章複写機能	文章を指定した分量(行，文字数)だけ，別のところにコピーする。
・単語検索(けんさく)機能	指定した単語を，文書の中から探して見つける。
・単語置換(ちかん)機能	指定した単語を，文書から探して別の単語に置き換えたり，削除する。
・レイアウト表示機能	作成している文書が印刷されたときの見かけ(レイアウト)を表示する。
・罫線(けいせん)作成機能	文書に，文字でない罫線を引く。
・表・グラフ作成機能	文書の中の，罫線で作った表から，棒グラフ等を作成する。

●印刷機能══════プリンタに文字を印刷する機能●

・文書印刷機能	指定した文書のデータをプリンタに出力して，印刷する。
・印刷書式指定機能	印刷するときの文字や行の幅などの書式を指定する。
・プリンタ設定機能	印刷するプリンタの機種などを設定する。
・フォント指定機能	印刷するときの文字の種類（明朝体やゴシック等）を指定する。
・外字登録機能	パソコンに登録されていない文字のイメージを，ドット単位で登録する。

●保存機能═══フロッピー等に対して文書を読み書きする機能●

・文書保存機能	文書をファイルとしてメディア（フロッピー等）に保存する。
・文書複写機能	メディアに保存してある文書ファイルを，別の名前で複写する。
・文書削除機能	指定した，保存してある文書ファイルを，削除する。

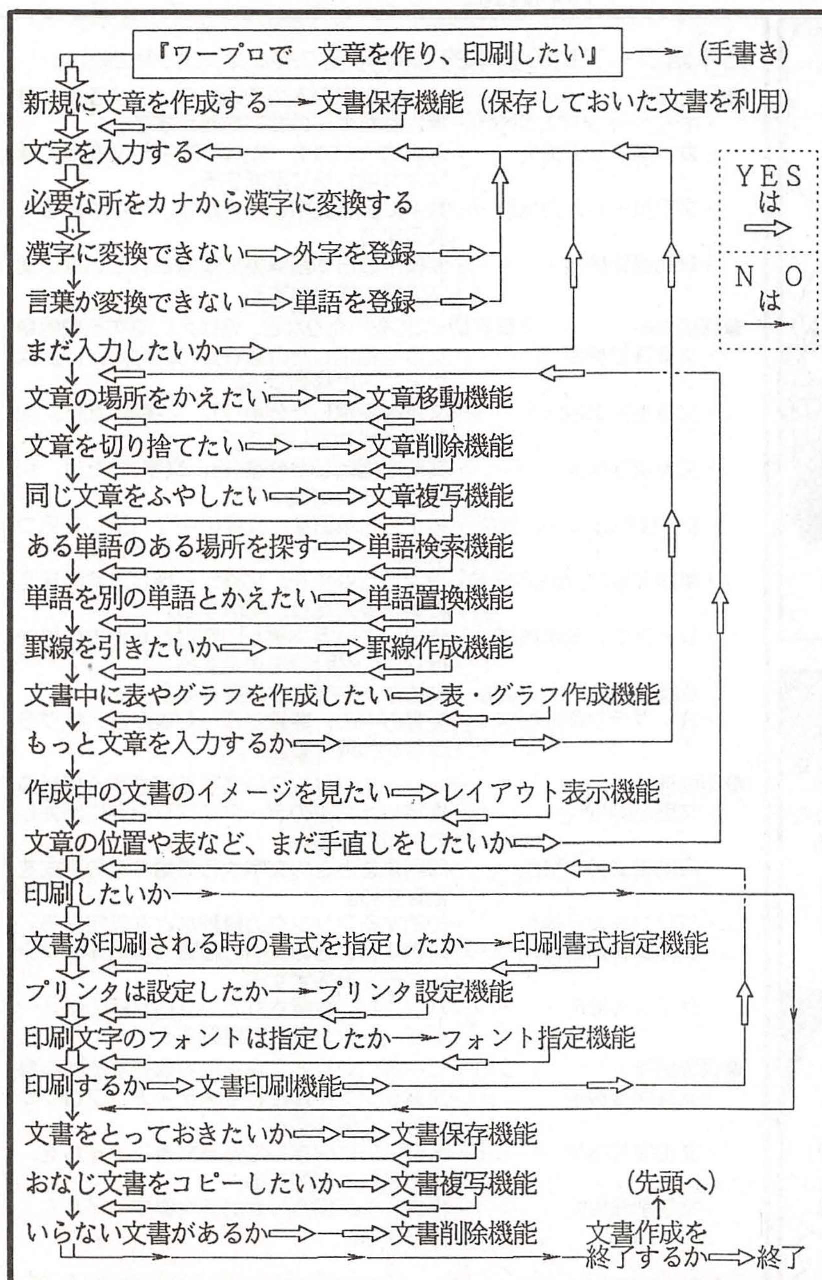


ううん，そうか，単に文字を入力して印刷するだけが能じゃないのよ

そーそー，そういえば，そもそも日本語特にあの漢字をだす仕組み！

あれって不思議よね！





日本語変換方式のいろいろ

・単漢字変換：かなから漢字１文字を変換

でん → 電

・単文節変換：漢字複数，漢字かな混じりの文節，単語を変換

でんぱは → 電波は

・連文節変換：複数の文節を含む，文を変換できる

でんぱはさいこうの → 電波は最高の

・複文節変換：文章が複数あっても変換される方式

かげがころんだ。つぐみはわらった。

→ 影が転んだ。つぐ美は笑った。

・自動変換：句読点（，。）の入力で文章が連文節で変換される

※上の方式ほどキー入力回数が多く，下の方式ほど，入力回数は減るが，まちがい変換も起きやすい欠点がある。

ところで，ワープロとひとくちに言ってもパソコンのワープロとワープロ専用機とあるのは知ってのとおりだが…違いがわかるかね？

？？？

違いですかあ？

ん～，やっぱ専用機っていうくらいだから，ワープロしかできないのがワープロ専用機で，でもパソコンにしてもワープロとして使っているときはワープロしかできなくて……

えーと，えーと

あで？ confused!!

ははは，まぁそう大きくはちがわんもんだがね

パソコン・ワープロとワープロ専用機の比較

	パソコン・ワープロ	ワープロ専用機
価格	１万円からあるがパソコン自体が20万円くらいするし，きれいなプリンタ（48ドットくらい）も買うと30万円以上はかかる。	いろいろあるが５万円くらいから。もちろん最初からきれいな印刷のできるプリンタが付いている。
起動方法	一度パソコンに入れるとコマンド一発で起動できるが，その一番最初のインストールと環境設定が大変。＊	電源ONでカンタン起動。
性能・機能	ひととおり何でもできるが，イラストや図形は他のソフトが必要だったりする場合もある。	ガイダンス機能（使いかたの説明）のように，初心者でも使いやすい。また，イラスト機能など，特殊な機能もいろいろある。

＊あらかじめインストール済みのパソコンもあります。この場合，使いやすさは専用機と同様です。

う～ん，なんだかワープロ専用機のほうがおトクなような気がするんですけど…

プリントゴッコの原版作成機能とかの『付加価値』つまりオトクなオマケ機能も多いですし――

そうじゃね，『ワープロしかしない』のならワシとしてもワープロ専用機をおススメする

年賀状作りくらいしかしないのなら，そのほうが安いし，カンタンで，しかもキレイにできる

『ワープロしかしない』って，どういう意味よ？

あ，もしかして!?

パソコンのワープロで作った文書って，一応『文字の情報』だったわよね！もしかしたら，ワープロ以外の応用ソフトウエアで利用できるってこと？

ズバリ，そういうことじゃ！文書は文字の情報として，他の応用ソフトと連携して使うことが可能だってのがポイントなのだっ！

データベース

格納データ

表計算ソフト

文章データ

文書ファイル

図や絵と利用

図形処理ソフト

通信記録保存

パソコン通信

パソコンが情報処理装置で，ワープロ専用機が家電製品といわれるゆえんねー。そういやパーソナル・ワープロとかファミリー・ワープロって言うわねえ

お茶の間印刷ってゆーのもあるくらいだしー

わしだって持っとるよーん

そう，だが決してワープロ専用機がダメだという意味ではないぞ

同じ値段ならば，ワープロ専用機のほうがダンゼン高機能，高品質しかも便利でカンタンじゃ

目的でどちらを使うか（買うか）考えればいいのかしら

そうじゃの

ま，ワシだったらやはりパソコンをえらぶのー

専用機は買ったら買ったきり，ね

パソコンはソフトしだい，といつもいっとるが，パソコン・ワープロなら，より性能のいいソフトにどんどん変えていけるのが，最大の魅力でなバージョンアップとゆーやつじゃな

さあて，さっき寒い思いをさせたワビに，何かあったかいモンでも喰いに行こう

わあ，ラッキー！

ふー…

おなかもいっぱい，カラダもポカポカ!!

わ…わしゃフトコロが寒くなったぞっ

Asisted by Eri　SPECIAL THANKS TO Mai

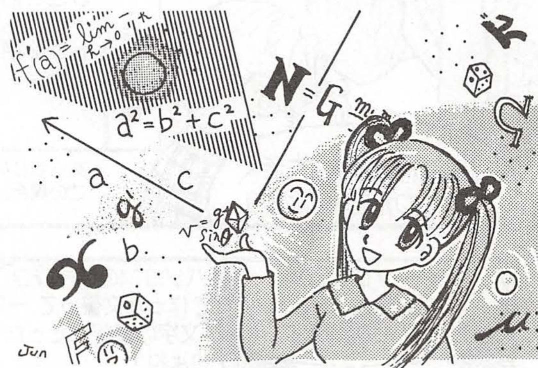
'93

ゲーム制作・教材制作に役立つ楽しく学べるテーマを満載！

先生と生徒のための BASICプログラミング講座

コンピュータでいろいろなものを“制御”してみよう！

《PC-9801シリーズ・FM TOWNS対応》



Written By 東 幸太

“ものを制御する”という動作は，昔からたくさんのことを対象に，いろいろな手段で行なわれてきました。

その対象や手段は，文明の発展とともにどんどん変化してきていますが，“制御”という動作の本質は変わっていません。たとえば，暑ければ服を脱ぎ，寒ければ厚着する，というのも一つの制御といえます。このように制御には，人間は知らず知らずのうちに自然に行なっているものや，最新の制御理論を使ってコンピュータによって行なうものまで，さまざまなものがあります。

今回は，この制御というものを，コンピュータを使ってわかりやすく表現してみます。

身のまわりには“制御”がたくさんある！

“制御”というと，みなさんはどういう場面を想像するでしょうか？

たとえば，みなさんが音楽を聴いているときに，音量を聴きやすいレベルに調節するのも制御の一つです。

他にも，風呂に入るときに，お湯の温度が熱すぎれば水を入れ，ぬるければもう一度沸かしたりして，適切な温度に調節します。これも，制御といえるでしょう。

また，自動車はドライバーが適切な制御を行なうことによって，安全に運転できます。同じように，飛行機が飛んでいられるのも，パイロットが適切な制御を行なっているためです。

逆に，適切な制御ができなくなると，自動車は暴走したり急に止まったりして事故を引き起こしますし，飛行機も墜落してしまいます。

このことから，制御とは“動かしたいものを思いどおりに動かすための操作”と考えられます。

ここで，動かしたいものを「制御対象」，動かすための操作の度合を「制御量」と呼びます。

コンピュータが発達する前は，ほとんどの制御は人間が制御量を適切な量にして行なってきました。

これが，コンピュータの発達とともに，“機械に自動的に行なわせよう”という動きが活発になり，自動制御という考えかたが広まって大きく発展しています。

制御は，大きくわけると，

- **アナログ・デバイスを使って実現できる古典制御**
- **複雑な非線形要素を含むものも制御しようとする現代制御**

の二つがあります。

今回は，このうちの古典制御から，もっとも簡単な制御方法について取りあげ，紹介することにしましょう。

“加速度制御”からはじめよう！

まずは，もっとも基本的かつ簡単な“加速度の制御”を考えてみます。

自転車に乗っているときに，「もっと加速がほしい」と思ったときは，みなさんどうしますか？

ほとんどの人は，ペダルをこぐ力を大きくしようとするはずです。力を増減させることによって，その力がそのまま加速度の変化になるわけです。

第1図の運動方程式を見てみると，加速度“a”は力“F”と比例関係にあります。

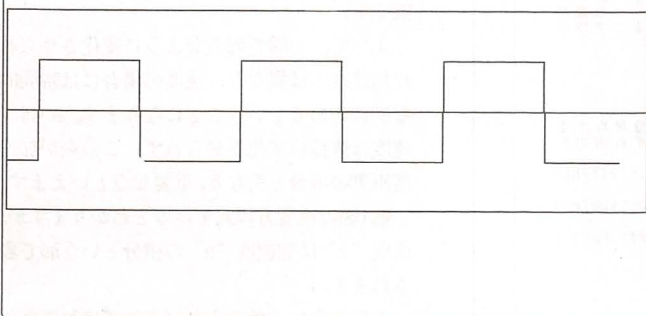
ですから，必要な加速度（加速度指令値）に応じて力を調節してやるだけで，加速度の

$a=\dfrac{F}{m}$	運動方程式
$v=\int a\ dt$	速度方程式

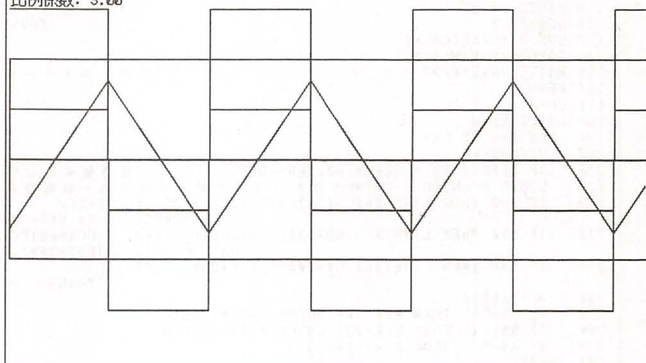
F:加える力　a:加速度

m:物体の質量　v:速度

《第1図》物理で習う運動方程式。加速度と力は比例関係にあることがわかる



《写真1》リスト1を実行して係数を1.00にすると，加速度を指令値どおりに制御できる。このように，制御対象が制御量と比例関係にある場合は，制御は非常に簡単かつ精度よく制御できる



《写真2》リスト2を実行して係数を3.00にした場合は，このような結果となる。係数をどう調整しても，制御対象の速度を制御することはほとんどできないことがわかるはず

制御はできるということになります。

それでは，実際にパソコンでシミュレーションを行なってみましょう。

リスト1は，加速度制御のシミュレーションを行なうプログラムです。プログラムを実行すると，画面上に空欄のグラフが表示されます。

ここでスペース・キーを押すと，時間経過がスタートし，加速度指令値(青)，実際の加速度（黄)，加えている力（赤）の三つが表示されます。

加速度指令値は時間とともに変化し，この加速度指令値を得るために加速度をプログラムによって調節（＝制御）します。

制御時に，加速度指令値から力を求めるために利用する係数は［1］キーと［4］キーで調整できます。最初は係数が0になっているために制御は行なわれませんが，［1］［4］キーで増減させながら係数を“1.00”にしてやると，加速度が指令値どおりに制御できます(**写真1**)。

プログラムを実行するとわかりますが，この事例では単に必要な加速度から力を直接計算し，その計算結果をそのまま出力しているだけです。

係数を適切な値（ここでは1.00）に設定してやれば，加速度指令値とまったく等しい加速度を与えてやることができます。

このように，出力が入力と比例関係にあるような場合は，単純な計算式によって適切な出力を求められます。

しかし，この程度では特別おもしろくありません。

そこで，つぎからは直接制御しにくいものに挑戦してみましょう。

“速度制御”に挑戦だ!

加速度制御は，加速度と力が比例関係にあるため，非常に簡単なものでした。そこで，ここからは制御の考えかたを一歩進めて，今度は“速度”を制御することを考えてみることにします。

加速度の場合と異なり，速度は力によってすぐに変化するわけではありません。

リスト入力の注意

このプログラム・リストは，PC-9801シリーズの『N88日本語BASIC (86)』対応となっています。DISK BASIC，MS-DOS BASICのどちらでも動作します（なるべく新しいバージョンを使用してください)。

FM TOWNSの『F-BASIC386』で入力する場合は，注釈に「'TOWNSは」とあるところのみ，注釈のとおりに打ち込んでください。

他の機種でも，画面表示部分に注意すれば，移植は簡単に行なえます。

《リスト1》加速度制御のシミュレーション・プログラム・リスト

```
100 CONSOLE 0,25,0,1                                'TONWSは 100 CONSOLE 0,25,0
110 WIDTH 80,25
120 SCREEN 3                                        'TOWNSは 120 SCREEN@ 0
130 GOSUB *SCREENMAKE                                             '初期画面作成
140 GOSUB *PARAMINIT                                            'パラメータ初期化
150 WHILE INKEY$<>" "                               'スペース・キーが押されるまで待つ
160 WEND
170 EF=0
180 WHILE EF=0
190  FOR X=0 TO 639
200   REFC=REFC-1
210   IF REFC<0 THEN REFC=100:REF=-REF              '指令値を一定間隔で符号反転する
220   GOSUB *CONTROL '制御を行なう（指令値・制御出力・制御結果をそれぞれ出力）
230   IF X>0 THEN LINE(X-1,OIY+200)-(X,REF+200),1:OIY=REF
                                        'TOWNSは ～(X,REF+200),PSET,1:OIY=REF
240   IF X>0 THEN LINE(X-1,OOY+200)-(X,OUTPUT+200),2:OOY=OUTPUT
                                  'TOWNSは ～(X,OUTPUT+200),PSET,2:OOY=OUTPUT
250   IF X>0 THEN LINE(X-1,OY+200)-(X,Y+200),6:OY=Y
                                                 'TOWNSは ～(X,Y+200),PSET,6
260   A$=INKEY$
270   IF A$="1" THEN K=K-.01:GOSUB *PRINTPARAM
280   IF A$="4" THEN K=K+.01:GOSUB *PRINTPARAM
290   IF A$=" " THEN EF=1:X=999
300  NEXT
310  IF EF=0 THEN GOSUB *SCREENMAKE
320 WEND
330 END
340 *SCREENMAKE                                                   '初期画面作成
350 CLS 3                                                  'TOWNSは 350 CLS 0
360 LINE(0,100)-(639,299),7,B       'TOWNSは 360 LINE(0,100)-(639,299),PSET,7,B
370 LINE(0,200)-(649,200),7           'TOWNSは 370 LINE(0,200)-(649,200),PSET,7
380 PRINT "入力と出力が線形な場合の制御"
390 GOSUB *PRINTPARAM
400 RETURN
410 *PRINTPARAM
420 LOCATE 0,2
430 PRINT USING "比例係数:##.##";K
440 RETURN
450 *PARAMINIT
460 K=0                                         '比例パラメータは最初は0とする
470 REF=50                                                            '指令値
480 REFC=100                          '指令値を変化させるまでの時間を数えるカウンタ
490 OIY=0
500 OOY=0
510 OY=0
520 RETURN
530 *CONTROL
540 OUTPUT=REF*K                                     '指令値と線形な出力をする場合
550 Y=OUTPUT
560 RETURN
```

《リスト2》速度制御のシミュレーション・プログラム・リスト

```
100 CONSOLE Ø,25,Ø,1                                    'TONWSは 100 CONSOLE Ø,25,Ø
110 WIDTH 80,25
120 SCREEN 3                                               'TOWNSは 120 SCREEN@ Ø
130 GOSUB *SCREENMAKE                                                 '初期画面作成
140 GOSUB *PARAMINIT                                              'パラメータ初期化
150 WHILE INKEY$<>" "                               'スペース・キーが押されるまで待つ
160 WEND
170 EF=Ø
180 WHILE EF=Ø
190  FOR X=Ø TO 639
200   REFC=REFC-1
210   IF REFC<Ø THEN REFC=100:REF=-REF           '指令値を一定間隔で符号反転する
220   GOSUB *CONTROL  '制御を行なう(指令値・制御出力・制御結果をそれぞれ出力)
230   IF X>Ø THEN LINE(X-1,OIY+200)-(X,REF+200),1:OIY=REF
                                            'TOWNSは ~(X,REF+200),PSET,1:OIY=REF
240   IF X>Ø THEN LINE(X-1,OOY+200)-(X,OUTPUT+200),2:OOY=OUTPUT
                                      'TOWNSは ~(X,OUTPUT+200),PSET,2:OOY=OUTPUT
250   IF X>Ø THEN LINE(X-1,OY+200)-(X,Y+200),6:OY=Y
                                                    'TOWNSは ~(X,Y+200),PSET,6
260   A$=INKEY$
270   IF A$="1" THEN K=K-.Ø1:GOSUB *PRINTPARAM
280   IF A$="4" THEN K=K+.Ø1:GOSUB *PRINTPARAM
290   IF A$=" " THEN EF=1:X=999
300  NEXT
310  IF EF=Ø THEN GOSUB *SCREENMAKE
320 WEND
330 END
340 *SCREENMAKE '初期画面作成
350 CLS 3                                                      'TOWNSは 350 CLS Ø
360 LINE(Ø,100)-(639,299),7,B      'TOWNSは 360 LINE(Ø,100)-(639,299),PSET,7,B
370 LINE(Ø,200)-(649,200),7          'TOWNSは 370 LINE(Ø,200)-(649,200),PSET,7
380 PRINT "入力と出力が非線形な場合の制御"
390 GOSUB *PRINTPARAM
400 RETURN
410 *PRINTPARAM
420 LOCATE Ø,2
430 PRINT USING "比例係数:##.##";K
440 RETURN
450 *PARAMINIT
460 K=Ø                                                 '比例パラメータは最初はØとする
470 REF=50                                                                 '指令値
480 REFC=100                                     '指令値を変化させるまでの時間を数えるカウンタ
490 OIY=Ø
500 OOY=Ø
510 OY=Ø
520 KREGIST=.ØØØ1
530 KK=.Ø1
540 RETURN
550 *CONTROL
560 OUTPUT=REF*K                                          '入力と出力が線形と仮定して制御
570 Y=Y+KK*(OUTPUT-KREGIST*SGN(Y)*Y*Y)                          '空気抵抗などの要素を加える
580 RETURN
```

《リスト3》P制御を使った速度制御のシミュレーション・プログラム・リスト

```
100 CONSOLE Ø,25,Ø,1                                    'TONWSは 100 CONSOLE Ø,25,Ø
110 WIDTH 80,25
120 SCREEN 3                                               'TOWNSは 120 SCREEN@ Ø
130 GOSUB *SCREENMAKE                                                 '初期画面作成
140 GOSUB *PARAMINIT                                              'パラメータ初期化
150 WHILE INKEY$<>" "                               'スペース・キーが押されるまで待つ
160 WEND
170 EF=Ø
180 WHILE EF=Ø
190  FOR X=Ø TO 639
200   REFC=REFC-1
210   IF REFC<Ø THEN REFC=100:REF=-REF           '指令値を一定間隔で符号反転する
220   GOSUB *CONTROL  '制御を行なう(指令値・制御出力・制御結果をそれぞれ出力)
230   IF X>Ø THEN LINE(X-1,OIY+200)-(X,REF+200),1:OIY=REF
                                            'TOWNSは ~(X,REF+200),PSET,1:OIY=REF
240   IF X>Ø THEN LINE(X-1,OOY+200)-(X,OUTPUT+200),2:OOY=OUTPUT
                                      'TOWNSは ~(X,OUTPUT+200),PSET,2:OOY=OUTPUT
250   IF X>Ø THEN LINE(X-1,OY+200)-(X,Y+200),6:OY=Y
                                                    'TOWNSは ~(X,Y+200),PSET,6
260   A$=INKEY$
270   IF A$="1" THEN K=K-.Ø1:GOSUB *PRINTPARAM
280   IF A$="4" THEN K=K+.Ø1:GOSUB *PRINTPARAM
290   IF A$=" " THEN EF=1:X=999
300  NEXT
310  IF EF=Ø THEN GOSUB *SCREENMAKE
320 WEND
330 END
340 *SCREENMAKE                                                       '初期画面作成
350 CLS 3                                                      'TOWNSは 350 CLS Ø
360 LINE(Ø,100)-(639,299),7,B      'TOWNSは 360 LINE(Ø,100)-(639,299),PSET,7,B
370 LINE(Ø,200)-(649,200),7          'TOWNSは 370 LINE(Ø,200)-(649,200),PSET,7
380 PRINT "入力と出力が非線形な場合の制御"
390 GOSUB *PRINTPARAM
400 RETURN
410 *PRINTPARAM
420 LOCATE Ø,2
430 PRINT USING "比例係数:##.##";K
440 RETURN
450 *PARAMINIT
460 K=Ø                                                 '比例パラメータは最初はØとする
470 REF=50                                                                 '指令値
480 REFC=100                                     '指令値を変化させるまでの時間を数えるカウンタ
490 OIY=Ø
500 OOY=Ø
510 OY=Ø
520 KREGIST=.Ø1
530 KK=.Ø1
540 RETURN
550 *CONTROL
560 OUTPUT=(REF-Y)*K                                                       'P制御
570 Y=Y+KK*(OUTPUT-KREGIST*SGN(Y)*Y*Y)                          '空気抵抗などの要素を加える
580 RETURN
```

人間が走っているときを考えても，力に限界がありますから，10km／hで走っているのを一瞬で20km／hにする，ということは不可能です。

よって，一瞬で好きなように変化させられた加速度とは異なり，速度の場合には時間的な制約があるということになります。さらに，速度は直接に変化させられず，この点が加速度制御の場合と異なる，重要な点といえます。

第1図の速度方程式をみるとわかりますが，速度“v”は加速度“a”の積分という形で表されます。

このように，他の入力（ここでは加速度）の積分を出力として持つ要素を「積分要素」と呼びます。この積分要素が入ってくると，制御にもそれなりの工夫が必要となってきます。

たとえば，加速度の例にしたがって，速度が力と比例していると仮定して，速度制御を行なってみましょう（もちろん，速度方程式からもわかるとおり，速度と力は比例関係ではない）。

リスト2は，この考えをプログラムにしたものです。

プログラムを実行すると，**リスト1**と同じく画面上に速度指令値と力，そして速度のグラフが表示されます。何かキーを押すと，時間経過がスタートします。

制御中は，［1］［4］キーで比例係数を調節できます。

結果は見てのとおり，速度はまったく制御できません（**写真2**）。

比例係数を調整しても，速度を指令値どおりにできません。例外的に，速度抵抗と与える力が等しくなったときにはその速度を保てるため，たまたまそのときの速度が指令値と同じであれば制御できているように見える程度です。

速度をうまく制御するにはどうする？

さて，みなさんが実際に自転車に乗って，速度を調節しようとするときはどうするでしょうか？

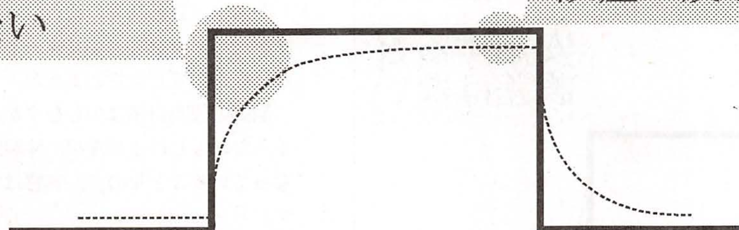
たとえば，停止した状態から10km／hまで

$$F=(V_{ref}-v)K_p$$

V_{ref}：速度指令値

K_p：比例ゲイン

《第2図》フィードバック制御を数式で表すとこうなる！



《第3図》P制御は誤差が発生してしまう

スピード・アップするとします。このとき，普通は最初は思い切り自転車をこぎますが，ある程度加速して速度が10km／hまで近づいてくると，それに応じて加速を弱めていくと思います。

そして，速度が10km／hに達したら，摩擦や空気抵抗などによる減速分を補う程度の力を与えるようにすると思います。

このような，実際の量（ここでは速度）から加える制御量（ここでは力）を制御するという制御を「フィードバック制御」と呼びます。

さっそく，これを速度制御に応用してみましょう。

リスト3は，**リスト2**と同じく速度制御を行なうプログラムです。しかし，制御部分の考えかたは，“目標とする速度指令値と，実際の速度との差に係数を掛けた力をだす”という，フィードバック制御になっていることがポイントです。

数式で表わすと，**第2図**のようになります。

通常，このような制御を「P制御」と呼び，(Vref－v) の部分を「誤差」，Kpを「比例ゲイン（あるいはPゲイン)」と呼びます。

リスト3では，［1］［4］キーでこの比例ゲインを調節できるようになっています。

ゲインを増減して適切な値に調節してやると，速度の誤差に応じて力が発生し，速度がある程度は制御できることがわかります（**写真3**)。

しかし，**第3図**のように速度指令値の急変にはついていけていませんし，最終的な制御結果が指令値どおりにはなっていないことがわかります。

前者はゲインがたりないためですが，後者はこのようなP制御では防げない誤差によるものです。

さらに誤差を消すには？

比例ゲインを使ったP制御だけでは，速度は指令値よりわずかに小さいところで安定してしまい，指令値までは速度があがりませんでした。

$$F = K_i \int (V_{ref} - v)\,dt$$

Ki：積分ゲイン

《第4図》I制御を数式で表してみる

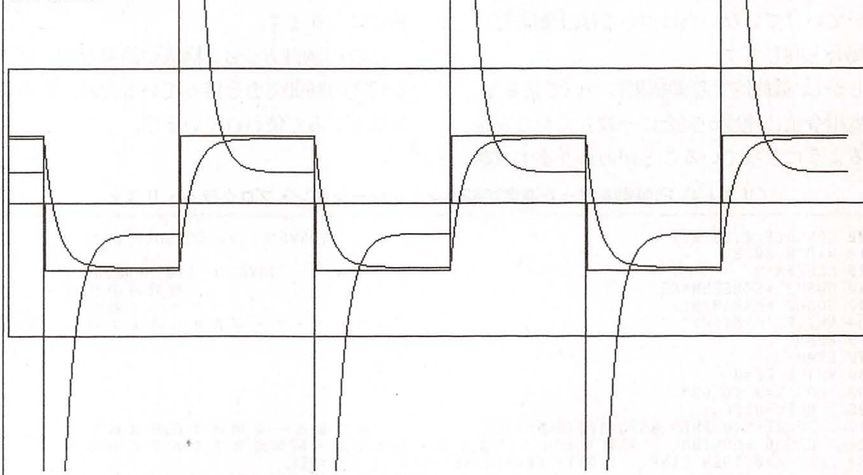
そこで，新たに「I制御」と呼ばれるものを取り入れることにします。

I制御では，誤差を時間積分した値に積分ゲイン（あるいはIゲイン）を掛けたものを制御量とする制御方法です。

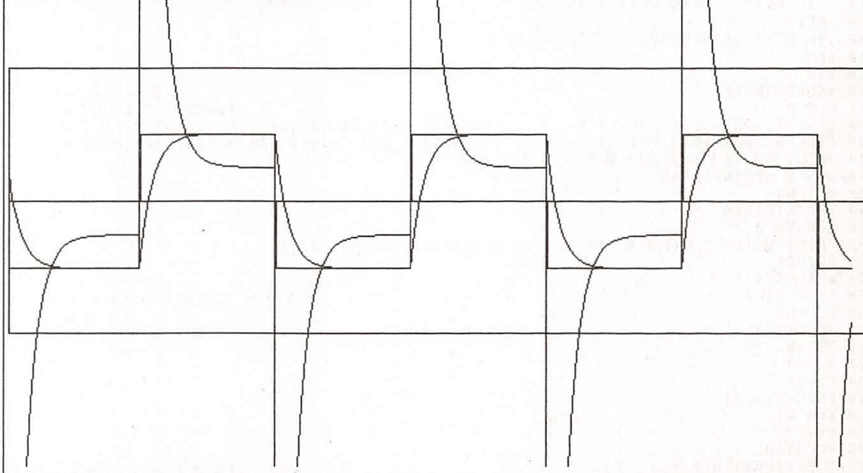
数式で表わすと**第4図**のようになります。

今度は，先ほどのP制御の出力と，このI制御の出力を合計したものを出力する「PI制御」を採用してみます（**第5図**)。

リスト4では，［1］［4］キーで比例ゲインを調整できるのに加えて，［2］［5］キーで積分



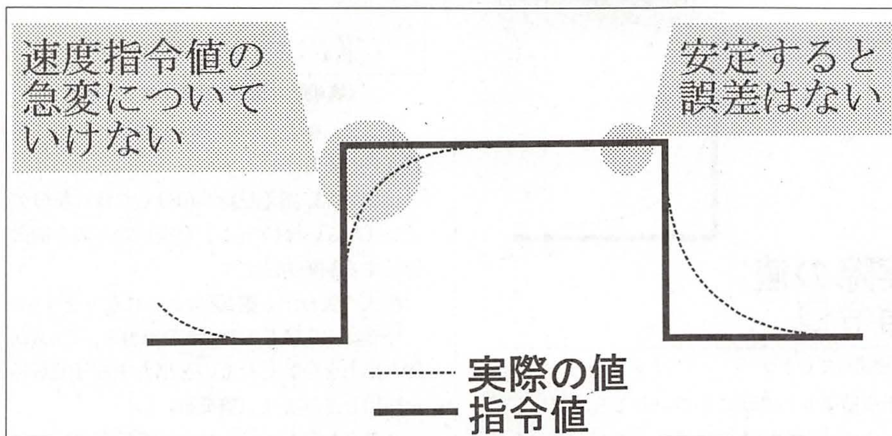
《写真3》リスト3を実行し係数を10.00にした場合の結果。このようにP制御を使うと，いくつかの問題は残るが，一応速度制御が可能となる



《写真4》リスト4を実行し比例係数を10.00，積分係数を0.06にした場合の結果。PI制御を使うと，最終的に速度を指令値どおりに制御できることがわかる

$$F=K_p\,(V_{ref}-v)+K_i\int (V_{ref}-v)\,dt$$

《第5図》P制御とI制御を合計したPI制御の数式



《第6図》このようにPI制御は誤差がなくなるのだ!

ゲインを調整できます。

ゲインを適切な値に調整してやると,**写真4**のような結果が得られます。指令値の変化についていけていない点については,P制御だけの場合と同じです。

しかし,最終的な制御結果について見ると,速度指令値に速度が完全に一致してから安定するようになっていることがわかります(**第6図**)。

結果として,P制御だけでは抑えきれなかった分を,I制御の部分がカバーしているような感じになります。

このPI制御方法は,構成が簡単な割にはある程度の制御能力を持っているため,いろいろなところで使われています。

《リスト4》PI制御を使った速度制御のシミュレーション・プログラム・リスト

```
100 CONSOLE 0,25,0,1                              'TONWSは 100 CONSOLE 0,25,0
110 WIDTH 80,25
120 SCREEN 3                                          'TOWNSは 120 SCREEN@ 0
130 GOSUB *SCREENMAKE                                              '初期画面作成
140 GOSUB *PARAMINIT                                           'パラメータ初期化
150 WHILE INKEY$<>" "                             'スペース・キーが押されるまで待つ
160 WEND
170 EF=0
180 WHILE EF=0
190  FOR X=0 TO 639
200   REFC=REFC-1
210   IF REFC<0 THEN REFC=100:REF=-REF            '指令値を一定間隔で符号反転する
220   GOSUB *CONTROL  '制御を行なう(指令値・制御出力・制御結果をそれぞれ出力)
230   IF X>0 THEN LINE(X-1,OIY+200)-(X,REF+200),1:OIY=REF
                                       'TOWNSは ~(X,REF+200),PSET,1:OIY=REF
240   IF X>0 THEN LINE(X-1,OOY+200)-(X,OUTPUT+200),2:OOY=OUTPUT
                                 'TOWNSは ~(X,OUTPUT+200),PSET,2:OOY=OUTPUT
250   IF X>0 THEN LINE(X-1,OY+200)-(X,Y+200),6:OY=Y
                                                'TOWNSは ~(X,Y+200),PSET,6
260   A$=INKEY$
270   IF A$="1" THEN KP=KP-.01:GOSUB *PRINTPARAM
280   IF A$="4" THEN KP=KP+.01:GOSUB *PRINTPARAM
290   IF A$="2" THEN KI=KI-.01:GOSUB *PRINTPARAM
300   IF A$="5" THEN KI=KI+.01:GOSUB *PRINTPARAM
310   IF A$=" " THEN EF=1:X=999
320  NEXT
330  IF EF=0 THEN GOSUB *SCREENMAKE
340 WEND
350 END
360 *SCREENMAKE                                                    '初期画面作成
370 CLS 3                                                 'TOWNSは 370 CLS 0
380 LINE(0,100)-(639,299),7,B       'TOWNSは 380 LINE(0,100)-(639,299),PSET,7,B
390 LINE(0,200)-(649,200),7           'TOWNSは 390 LINE(0,200)-(649,200),PSET,7
400 PRINT "入力と出力が非線形な場合の制御"
410 GOSUB *PRINTPARAM
420 RETURN
430 *PRINTPARAM
440 LOCATE 0,2
450 PRINT USING "比例係数:##.##   積分比例係数:##.##";KP;KI
460 RETURN
470 *PARAMINIT
480 KP=0:KI=0                                          'パラメータは最初は0とする
490 REF=50                                                             '指令値
500 REFC=100                          '指令値を変化させるまでの時間を数えるカウンタ
510 OIY=0
520 OOY=0
530 OY=0
540 KREGIST=.01
550 KK=.01
560 RETURN
570 *CONTROL
580 IERR=IERR+(REF-Y)                                           'I制御のための積分
590 OUTPUT=(REF-Y)*KP+IERR*KI                                             'PI制御
600 Y=Y+KK*(OUTPUT-KREGIST*SGN(Y)*Y*Y)                      '空気抵抗などの要素を加える
610 RETURN
```

まとめ

今回は,自動制御に使われる簡単な制御方法を,パソコンでシミュレートしてみましたが,いかがでしたでしょうか。

制御の説明自体は少しむずかしくなってしまったかもしれませんが,体験的に人間が行なっていることなので,実感はできるはずです。

人間は,この程度の制御は,普段の生活の中で自然に意識することなく行なっているのです。それほどすごいことをやっているようには見えませんが,理論やプログラムでシミュレーションしてみると,意外に複雑なことがわかるでしょう。

ここで気がつくことは,機械などで実際に行なわれている制御は,その精度の面では人間をしのぐことです。ただし,直感的な判断力は,まだまだ人間には及ばない,という欠点があります。

最近は,機械にも人間の持つ"勘"や"経験"による制御能力を取り入れるような方面へ発展しつつあります。『ファジー制御』などは,このような制御の一つといえるでしょう。

普段の生活で「人間がどのような制御を行なっているか」ということを考えてみると,意外とおもしろいものが見つかります。

ぜひ,みなさんもパソコンでシミュレーションしてみてください。

教材に使えるプログラムやアイデアを大募集!

マイコンBASICマガジンでは,つぎのような原稿を募集しています。

- **「パソコンを使えば,こんなにわかりやすい!」という,教材に使えるプログラム**
- **「こんなプログラムがあったら,授業もわかりやすいのになぁ」という,プログラムのアイデア**
- **「うちの学校では,パソコンを使ってこういう授業をしている」という,教育現場レポート**

プログラムを投稿するときには,特選プログラム・コーナー扉のきまりをよく読んで,同じ要領で投稿してください。掲載されたプログラムに対しては,規定の原稿料をおしはらいし,掲載誌をお送りします。

■あて先

〒141東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン
「先生と生徒のためのBASICプログラミング講座」原稿募集係



ファミリーベーシック
FM TOWNS
MSX 2/2+/turboR
PC-8801mkIISR
PC-9801
X1/turbo
X68000
PB-100
PC-E500

本コーナーは，ロードがしやすい，短く，しかも楽しい内容のソフトを選んで掲載しています。手近にあるパソコンに入力してください。

パソコンへの入力方法は簡単です。紹介してあるプログラム・リストをキーボードから入力していけばよいのです。

それぞれの記事には，プログラムを実行させるときの注意点や，プログラムの内容，プログラムの改造方法などが紹介されていますから，よく読んでください。

また，"CHECKER FLAG"というコーナーがあり，デバッグ博士ことDr. Dがそれぞれのプログラムについて批評を加えています。口が悪い人なので，かなりキツイこともいっていますが，自分でプログラムを作ったり，これから作ろうとしている人には役立つでしょう。

なお，このコーナーに，自分の作ったプログラムを投稿しようと考えている人は以下のようなきまりを守って投稿してください。

プログラム投稿者へのお願い

住所・氏名・年令・職業(学校名)・学年・電話番号(連絡のつく時間も)を原稿にかならず書いておいてください。

また，プログラムの説明を400字づめの原稿用紙3枚～4枚くらいにまとめてください。説明には①内容，②使いかた・遊びかた，③操作方法，④プログラムのしくみ(変数表や，フローチャートはできるだけ付けてください)，⑤プログラムの具体的な入力方法，⑥改造のアドバイス，作ったとき苦労した点などを書きます。Ⓐ使用機種名，Ⓑ言語，バージョン，モード(X-BASIC Ver.2.0)等，Ⓒメモリの内容，Ⓓマシン語を使用している場合はマシン語データの開始番地と終了番地も書いておいてください。

プログラムはできるだけテープかフロッピーディスクにセーブしたものを送ってください。ミスを防ぐためにかならずチェックし，2～3回入れてもらえば安心です。ラベルにもプログラム名，自分の住所，氏名を書き込み，必要な機種ではファイル名も記入しておいてください。

内容は，オリジナルのもので，未発表のものにかぎります。もし参考にした記事や本がありましたら雑誌名，書名，筆者名，号数，ページ数，記事のタイトルなどを明記してください。

お送りいただいたディスクや原稿はお返しできませんので，あらかじめバックアップをとっておいてください。

掲載されたプログラムに対しては規定の原稿料をおしはらいし，掲載誌をお送りします。

編集部

★愛読者カードについている応募カードも忘れずに同封してください。

★封筒のウラ側にも，機種名，タイトル，自分の住所，氏名，年令，電話番号を記入してください。

あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン「特選プログラム・コーナー」係
(実用プログラムは，見やすいところに実用と書いてください)

■新春特選別冊・書籍・ソフト紹介コーナー…以下のページで紹介している本は書店もしくはパソコン・ショップでお求めください。在庫のない場合は取り寄せてもらえます。

ファミリーコンピュータ/ツインファミコン(ファミリーベーシック)用



とび将棋を手軽に遊びましょ

跳(と)ぶよ

寺井　章

遊びかた

1人用のとび将棋です。9枚の駒を早く相手陣地へ移動させたほうが勝ちというものです。

✚ボタンでニタニタを指したいところへもっていき，Ⓐボタンで指します。駒と駒がぶつかったときは跳ぶことができます。

勝負がついてないのに指す場所がなくなった（手詰り）ときは，Ⓑボタンを押してパスしてください。コンピュータ(後手)がこの状態になると，パス，または指し直しを命じてくるので，それにしたがってください。

後手が負けるとその度，後手は腕をあげてきます。戦いのコツを会得するまで3連勝するのはむずかしいと思います。

プログラム入力上の注意

リスト中のアミがけの部分は，キャラクター・コード表Bの各キャラが入ります。

KEY1, CHR$(　)⏎とダイレクトで入力しておき，F1キーで入力してください。(　)内には，以下のコードが入ります。

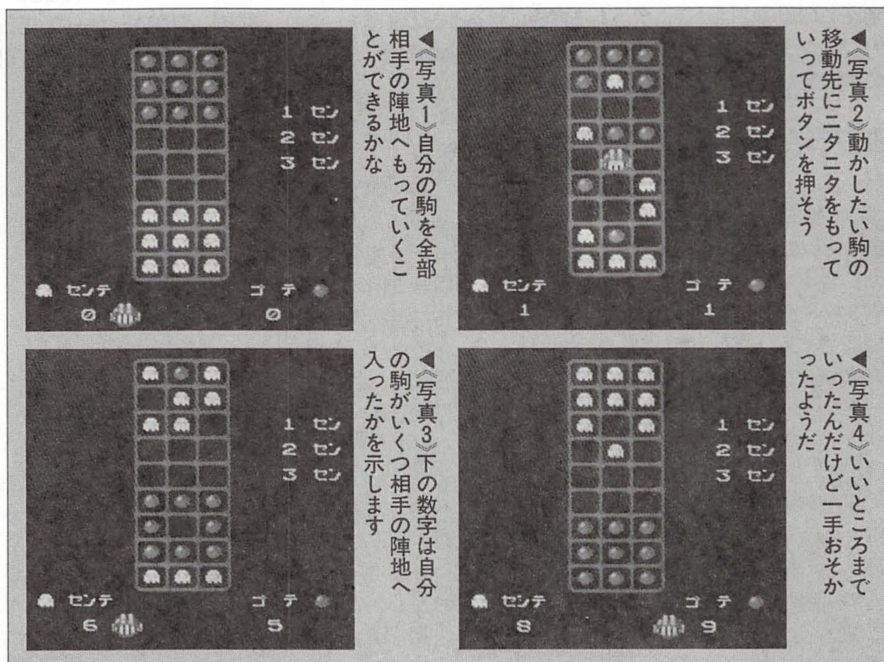
g7…207　i3…219　m6…254

《第1表》変数表

X, Y	駒
XX, YY	一手前の駒の位置
XA, YA	ニタニタ
Q	手詰りになったかを調べる
F	指し直しを命じたか
H	Ⓑボタンが押されたか
N	先手か後手か
L	コンピュータの強弱
C	駒が跳べる数
R, RA	得点

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27
0																												
1							K72	K52	K22	K52	K22	K52	L02															
2							K62		K62		K62		K62															
3							K42	K52	K02	K52	K02	K52	K32															
4							K62		K62		K62		K62															
5							K42	K52	K02	K52	K02	K52	K32															
6							K62		K62		K62		K62				1		セ	ン								
7							K42	K52	K02	K52	K02	K52	K32															
8							K62		K62		K62		K62				2		セ	ン								
9							K42	K52	K02	K52	K02	K52	K32															
10							K62		K62		K62		K62				3		セ	ン								
11							K42	K52	K02	K52	K02	K52	K32															
12							K62		K62		K62		K62															
13							K42	K52	K02	K52	K02	K52	K32															
14							K62		K62		K62		K62															
15							K42	K52	K02	K52	K02	K52	K32															
16							K62		K62		K62		K62															
17							K42	K52	K02	K52	K02	K52	K32															
18							K62		K62		K62		K62															
19							L12	K52	K12	K52	K12	K52	L22															
20	I32		セ	ン	テ										ゴ		テ		G72									

《第1図》跳ぶよのBGグラフィック



◀《写真1》自分の駒を全部相手の陣地へもっていくことができるかな

◀《写真2》動かしたい駒の移動先にニタニタをもっていってボタンを押そう

◀《写真3》下の数字は自分の駒がいくつ相手の陣地へ入ったかを示します

◀《写真4》いいところまでいったんだけど一手おそかったようだ

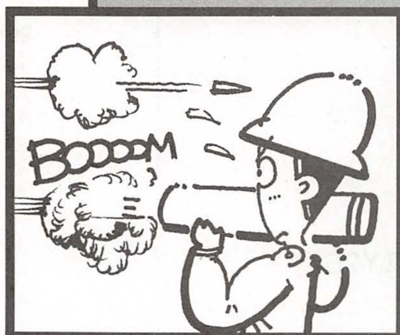
★一度でいいから，つぐ美さんの"手料理"を食べてみたいなぁ。(埼玉県北葛飾郡・ブンブン丸ひみくん19才)……【つぐ美：みんなそう言うのよねえ。…でも，あの人にしか食べさせてあげないんだぁー。影：私のこと呼んだ？つぐ美：ギャーッ，呼んでないない！】

跳ぶよのプログラム・リスト

```
10 VIEW:CGSET 1,0:SPRITE ON
20 DEF SPRITE 0,(2,1,0,0,0)="XYZ「"
30 FOR I=0 TO 8:FOR J=0 TO 2:LOCATE 7+2*J,2+2*I
40 PRINT MID$("g7 i3",I/3+1,1):NEXT:NEXT
50 A$="g7":B$="i3"
60 X=7:GOSUB440
70 Y=18:XA=55+56*N:YA=194:Q=0:F=0:H=0:M=0
80 'm6 ﾌﾟﾚｲﾔｰ m6
90 S=STICK(0):T=STRIG(0)
100 X=X+((S=2 AND X>7)-(S=1 AND X<11))*2
110 Y=Y+((S=8 AND Y>2)-(S=4 AND Y<18))*2
120 IF S>0 THEN XA=12+8*X:YA=20+8*Y:PLAY"T1Y2G3"
130 SPRITE 0,XA,YA
140 IF T=8 GOSUB210
150 IF T=4 THEN H=1:PLAY"A1B"
160 IF N+H=0 THEN90
170 'm6 ｺﾝﾋﾟｭｰﾀ m6
180 IF R<2+L THEN X=7+2*RND(3)
190 GOSUB210:Y=Y-2:GOTO190
200 'm6 ﾃﾂﾞﾏﾘ ﾉ ｼｮﾘ m6
210 C=2-4*N
220 IF Y>0 THEN300
230 IF Q<3 THEN Q=Q+1:X=X+2+6*(X>9):Y=20:RETURN
240 X=XX:Y=YY+2
250 IF N=1 IF Y<8 OR SCR$(X,Y+2)=" " THEN270
260 LOCATE 8,22:PRINT"ﾊﾟ ｽ":PLAY"G4RC":GOTO390
270 SWAP A$,B$:F=1:R=RB
280 LOCATE6,22:PRINT"ﾓｰｲﾁﾄﾞ":PLAY"G6R3GRGRG4R":GOTO370
290 'm6 ｲｸﾂ ﾄﾍﾞﾙｶ m6
300 IF SCR$(X,Y+C)=A$ THEN C=C+SGN(C)*2:GOTO300
310 IF SCR$(X,Y+C)=" " OR SCR$(X,Y)<>" " RETURN
320 IF H=1 RETURN70
330 IF N*L=0 THEN370
340 IF C<-2 AND C>-4-2*L AND Q=0 RETURN
350 Q=0
360 IF Y+C=2 AND M=0 THEN M=1:RETURN
370 LOCATE X,Y+C:PRINT" ":LOCATE X,Y:PRINT B$
380 PLAY"A1C"
390 IF F=0 THEN SWAP A$,B$
400 N=1-N:C=-C:XX=X:YY=Y:RB=R
410 'm6 ﾃｷｼﾞﾝ ﾄｯﾊﾟ m6
420 R=R-(Y-C>6 AND Y<8)
430 RA=RA-(Y-C<14 AND Y>12)
440 LOCATE 2,22:PRINT R"          "RA
450 IF R<9 IF RA<9 RETURN70
460 PLAY"T2R5G2E2FA#B7"
470 SPRITE 0,130-95*N,162
480 L=L-(R=9):U=U+1:PLAY"R7G1GGG"
490 LOCATE 21,4+U*2:PRINT A$" ﾉｶﾁ"
500 IF U<3 THEN N=0:R=0:RA=0:PLAY"R8RRG2R5#B3":RETURN30
510 ON STRIG(0)+1 GOTO510:RUN
```


★1月号のスーパーソフトホットインフォメーションはどこにあるのでしょうか？また、値あがりしましたね。これ以上あがるとボクの小遣いでは手におえなーい!!（新潟市・柳平康輔13才）……【影：なに？スーパーソフトホットインフォメーションが見つからない？がんばれよ！】

FM TOWNS(F-BASIC 386 V1.1 LV30)用



2人対戦もできる無重力の撃ち合い大会

SPACE FIGHTER

（スペース ファイター）

らいとはうす

STORYです

西暦20××年，人々は海外旅行から宇宙旅行が主流になってきた。今一番人気のあるスポーツが宇宙での無重力をいかした「SPACE FIGHT」であった。

説明です

プログラムを打ち込んでRUNでOK。音声データを「システムCDV2.1L10」から読みこんでいるので，CDを用意しておいてください。

操作方法です

RUNするとタイトル画面がでます。パッドのⒶで1人PLAY，Ⓑで2人PLAYを選びます。2PLAY側はマウスでもパッドでもOKです。

自キャラは常に上か下に動いているので，Ⓐで方向を変えることができます。また，Ⓑで弾を発射です。この弾発射はため撃ちができ，ためればためるほど威力やスピードがあがります。

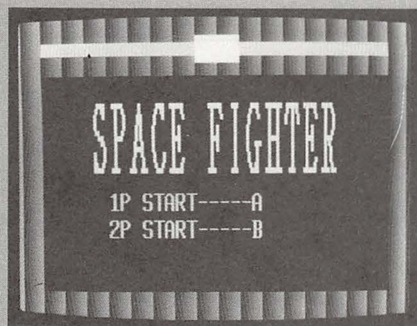
敵に弾を何度も当てて，相手のエネルギーを0にすれば勝ちです。

あっ，それと壁にぶつかるとエネルギーが減ってしまいます。

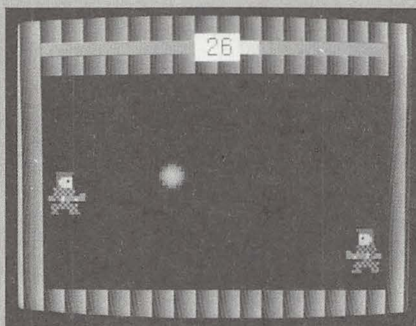
マウスでやるときは，左ボタンをⒶ，右ボタンをⒷと考えてください。

工夫点です

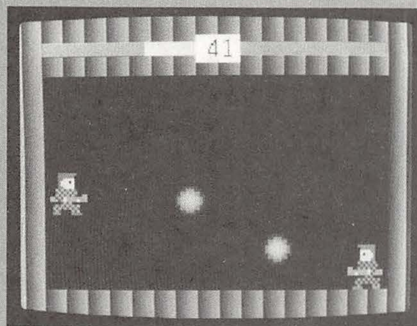
15行目のOUT命令は，TOWNS (II以外)にかかっているWAITを最小にするものです。他のプログラムなどにも使



▲《写真1》これがタイトル画面です。Ⓐボタンで1人用，Ⓑボタンで2人対戦です



▲《写真2》かってに上下に動くのでうまく方向転換して壁に当たらないように攻撃します



▲《写真3》相手の弾に当たったり，壁に当たったりするとダメージをうけます



▲《写真4》どちらかの体力が0になると勝負がきまります

SPACE FIGHTERのプログラム・リスト

```
10 '    SPACE FIGHTER
15 WA=0:OUT &H05E2,WA:'初代機は WA=2 二代目は WA=1 にする
20 CLS:DEF SPRITE 99,0:PLAY OFF:BGM 1:DIM BH%(30000),KB%(30000),SY%(30000)
,ST%(30000),CH%(255),P%(255)
30 FOR A=0 TO 13:PART A,A:NEXT:CD STOP:INPUT "システムソフトをセットしてく
ださい",A$
40 A$="Q:FJ2¥SE¥":LOAD@ A$+"SPORTS¥METALBAT.SND",SY%
50 LOAD@ A$+"PEOPLE¥SLAP.SND",BH%:LOAD@ A$+"VEHICLE¥DOORSHUT.SND",KB%
60 LOAD@ A$+"NATURE¥SPLASH.SND",ST%
70 SCREEN @0:DEF SPRITE 3:SCREEN @1:FOR A=0 TO 3:FOR B=0 TO 63
80 READ T$:T!=VAL("&H"+T$):IF T!>=32768 T!=T!-65536
90 CH%(B)=T!:NEXT:DEF SPRITE 0,A,CH%,0:NEXT
100 CLS:PASTEL 90:FOR A=0 TO 1:FOR B=1 TO 5
110 CIRCLE(7,7),B,-((A=0)*5+(A=1)*6),,,,F,PASTEL:NEXT:GET@A(0,0)-(15,15),P
%
120 FOR C=0 TO 255:P%(C)=P%(C)+&H7FFF*(P%(C)=0):NEXT
130 DEF SPRITE 0,A*4+4,P%,1:CLS:NEXT
140 FOR A=0 TO 1:DEF SPRITE 1,A,(16+A*112,45),A:NEXT
150 FOR A=0 TO 1
```


★12月号特選プログラム・コーナーのPC-9801シリーズ用「BMダービー」はおもしろいです。(京都市・山口　健15才)……【編：そうでしょ。投稿プログラムだってすてたもんじゃないでしょ。Dr.D：他のみんなも打ち込んでみてちょうだい。】

えますが，BREAKキーでプログラムを止めると，暴走することがありますので，そのときはあきらめてください。
あとはスプライトの拡大ぐらいでしょうか。

最後に一言です

このプログラムは，TOWNS歴１年記念に作ったものです。はっきり言って効率よくできていない。キャラが変（中学時代の美術２です)。音楽もダサイですが，初作品なので許してください。


```
160 H(A)=112:P(A)=0:Y(A)=45:MO(A)=0:M(A)=0:BO(A)=0:NEXT:TI=60:F=1:FF=0:DEM
O=0
170 'TITLE
180 RANDOMIZE TIME:SCREEN@1:SPRITE ON:SPRITE SCREEN 1:FOR A=0 TO 19:FOR B=
0 TO 15
190 LINE(B+A*16,0)-(B+A*16,239),PSET,[0,0,100+B*10]:NEXT:NEXT
200 FOR A=0 TO 1
210 LINE(32+A*144,30)-(143+A*144,39),PSET,6,BF:NEXT
220 LINE(144,25)-(175,44),PSET,7,BF
230 LINE(32,54)-(287,211),PSET,[0,0,80],BF
240 SYMBOL(68,70),"Ｓ Ｐ Ａ Ｃ Ｅ   Ｆ Ｉ Ｇ Ｈ Ｔ Ｅ Ｒ",.9!,4,7,,,1
250 SYMBOL(80,140),"1P START-----A",1,1,5,,,1
260 SYMBOL(80,160),"2P START-----B",1,1,5,,,1:GOSUB *SU
270 IF PLAY(0)=0 DEMO=1:GOTO 300
280 A=PTRIG(1):IF A=0 OR A>2 THEN 270
290 PL=A:PLAY OFF
300 OUT&H440,27:OUT&H443,&H17:LINE(32,54)-(287,211),PSET,[0,0,80],BF
310 WAIT 100:SPRITE 0,0,1:SPRITE 0,1,1:SYMBOL(70,100),"Ｆ Ｉ Ｇ Ｈ Ｔ ！",2,4,7
:PCMPLAY ST%,127:WAIT 50:LINE(32,54)-(287,211),PSET,[0,0,80],BF
320 GOSUB *TI:INTERVAL 1:INTERVAL ON:ON INTERVAL GOSUB *TI
330 'MAIN
340 SWAP F,FF:IF PLAY(0)=0 AND DEMO=0 PLAY"T60@92O4L2V8C&C<A&A>","@15V7O4L
16(CCCCCCCC)<(AAAAAAAA)>","@15V7O3L16(GGGGGGGG)(FFFFFFFF)","@26O3L8V8(CCCC
)<(AAAA)>"
350 GOSUB *MOVE
360 GOSUB *判定
370 P=PTRIG(F+1):IF P>0 AND DEMO=1 THEN GOTO 140 ELSE IF (PL=1 AND F=1) OR
 DEMO=1 GOSUB *COM ELSE FOR WT=0 TO 60:NEXT
380 IF P<>1 AND P<>3 M(F)=0
390 IF (P=1 OR P=3) AND M(F)=0 MO(F)=ABS(MO(F)-1):M(F)=1
400 IF (P<2 OR P>3) AND P(F)>0 IF  BO(F)=0 THEN BS(F)=INT(P(F)/20)+6:BP(F)
=INT(P(F)/3)+5:P(F)=0:GOSUB *BHYO ELSE P(F)=0
410 IF (P=2 OR P=3) AND P(F)<60 THEN P(F)=P(F)+1
420 GOTO 340
430 'MOVE
440 *MOVE
450 Y=-(MO(F)*2-1)*3
460 IF Y(F)+Y<26 OR Y(F)+Y>90 THEN PCMPLAY KB%,126:H(F)=H(F)-4:DM=F:MO(F)=
ABS(MO(F)-1):GOSUB *STATUS:GOTO 480
470 Y(F)=Y(F)+Y:SPRITE 6,F,,Y
480 IF BO(F)=0 RETURN
490 B=-(F*2-1)*BS(F):IF (BX(F)+B)<15 OR (BX(F)+B)>130 BO(F)=0:SPRITE 0,F+2
,0:RETURN
500 BX(F)=BX(F)+B:SPRITE 6,F+2,B:RETURN
510 '判定
520 *判定
530 IF TI=-1 GOTO *TH
540 IF H(FF)<0 THEN IF H(F)<0 THEN 870 ELSE *END
550 IF BO(0)=0 AND BO(1)=0 RETURN
560 IF BO(0)+BO(1)=1 GOTO 580
570 IF ABS(BX(0)-BX(1))<12 AND ABS(BY(0)-BY(1))<14 BO(0)=0:BO(1)=0:SPRITE
0,2,0:SPRITE 0,3,0:PCMPLAY SY%,126:RETURN
580 IF BX(1)<30 AND BO(1)=1 AND F=1 OR BX(0)>114 AND BO(0)=1 AND F=0 THEN
ELSE RETURN
590 IF ABS(Y(FF)-BY(F))<14 THEN H(FF)=H(FF)-BP(F):DM=FF:PCMPLAY BH%,126:GO
SUB *STATUS:BO(F)=0:SPRITE 0,F+2,0
600 RETURN
610 'BALL
620 *BHYO
630 DEF SPRITE 1,F+2,(32-(F=1)*80,Y(F)),F*4+4:BX(F)=32-(F=1)*80:BY(F)=Y(F)

640 BO(F)=1:SPRITE 0,F+2,1:RETURN
650 'ステータス
660 *STATUS:IF DM=1 GOTO 680
670 LINE(32,30)-(143+H(0)*(H(0)>0),39),PSET,2,BF:RETURN
680 LINE(176-H(1)*(H(1)>0),30)-(287,39),PSET,2,BF:RETURN
690 'MUSIC
700 *SU
710 PLAY "T150@88V12O4L4A.E.AG.D.GA.B.>CE.D.&D<","O3L8V10((@124C@123C@122C
@123C)4)","@104V9L8O2AAAAAAAAGGGGGGGGFFFFFFFFGGGGG+G+G+G+","@104V9L8O2CCCC
CCCC<BBBBBBBBAAAAAAAABBBBBBBB>","@85V9O2L1AGFG2G+2"
720 PLAY "A.E.AG2{BAG}2A2{BGB}2A1","(@124C@123C@122C@123C)4C2C2(@124C@123C
@122C@123C@122C2","AAAAAAAAGGGGGGGGF2G2AAAAA2","CCCCCCCC<BBBBBBBBA2B2>CCCC
C2","AGF2G2A":RETURN
721 *SU2:IF DEMO=1 RETURN
722 PLAY "T125@20V10O4L2AB>C1","O3L8V12(@124C.C16{@122C@124CC}4)3C1","@20V
9O4L2FGE1","@114V10O3L8F.F16{FFF}4G.G16{GGG}4>C.C16{CCC}4C1"
730 RETURN
740 'ENDING
750 *END
760 IF DEMO=0 INTERVAL OFF
770 WAIT 100:SPRITE 3,FF,FF+5:SPRITE 1,F,F+2:SYMBOL(86,100),STR$(F+1)+"PLA
YER WIN!!",1,4!,5,4
780 PLAY OFF:GOSUB *SU2:WAIT 500:GOTO 140
790 'TIME
800 *TI
810 IF DEMO=0 LINE(144,25)-(175,44),PSET,7,BF:SYMBOL(142,27),STR$(TI),1,2!
,1,0:TI=TI-1:RETURN
820 SYMBOL(144,27),"DEMO",1,1,0:RETURN 330
830 'TIME判定
840 *TH
850 IF H(0)>H(1) THEN F=0:FF=1:GOTO *END
860 IF H(0)<H(1) THEN F=1:FF=0:GOTO *END
870 INTERVAL OFF:SYMBOL(100,100),"DRAW GAME",1,5!,5!,7:GOTO 780
880 'COM
890 *COM
900 P=2
910 IF RND(1)>.9! THEN P=0:P(F)=INT(RND*60)+1
920 IF M(F)=1 THEN P=0-(RND(1)>.8!)*2:RETURN
930 IF RND(1)>.95! P=1-(P=2 OR P=3)*2:RETURN
940 IF Y(F)<45 AND MO(F)=1 AND RND(1)<.6! P=1-(P=2 OR P=3)*2:RETURN
950 IF Y(F)>76 AND MO(F)=0 AND RND(1)<.6! P=1-(P=2 OR P=3)*2:RETURN
960 RETURN
970 REM SPRITE(1) No00
980 DATA 0000, 6660, 6666, 0000, 0000, 6660, 0666, 0000
990 DATA 0000, E660, 0EEE, 0000, 0000, EE60, 0E0E, 0000
1000 DATA 0000, EE60, 0EEE, 0000, 0000, E660, 0EEE, 0000
1010 DATA 0000, 4C4C, 4C4C, 0000, 0000, C4C4, C4C4, 0000
1020 DATA 0000, 4C4C, 4C4C, 7700, 7700, E4C4, 7777, 7777
1030 DATA 7700, EC47, 7777, 777E, 0000, C400, 00C4, 0000
1040 DATA 4000, 4C4C, 4C4C, 000C, C000, C4C4, C4C4, 0004
1050 DATA 4000, 004C, 4C00, 000C, 5000, 0055, 5500, 0055
1060 REM SPRITE(1) No01
1070 DATA 0000, 6666, 0666, 0000, 0000, 6660, 0666, 0000
1080 DATA 0000, EEE0, 066E, 0000, 0000, E0E0, 06EE, 0000
1090 DATA 0000, EEE0, 06EE, 0000, 0000, EEE0, 066E, 0000
1100 DATA 0000, 2A2A, 2A2A, 0000, 0000, A2A2, A2A2, 0000
1110 DATA 0077, 2A2A, 2A2A, 0000, 7777, 7777, A2AE, 0077
1120 DATA E777, 7777, 7A2E, 0077, 0000, A200, 00A2, 0000
1130 DATA 2000, 2A2A, 2A2A, 000A, A000, A2A2, A2A2, 0002
1140 DATA 2000, 002A, 2A00, 000A, 5500, 0055, 5500, 0005
1150 REM SPRITE(1) No02
1160 DATA FFFF, 00F0, F00F, 0000, FFFF, 0F00, 0F0F, 0F00
1170 DATA 7000, 6660, 6666, 00F0, 7000, 6660, 0666, 0000
1180 DATA 7000, E660, 0EEE, 0000, E000, EE6E, 0E0E, 0000
1190 DATA 4000, EE6C, 0EEE, 0000, C000, E664, 0EEE, 0000
1200 DATA 4000, 4C4C, 4C4C, 0000, C000, C4C4, C4C4, 0000
1210 DATA 0000, 4C4C, 4C4C, 7700, 7700, 7777, 7777, 7777
1220 DATA 7700, 7777, 7777, 777E, 0000, C400, 00C4, 0500
1230 DATA 4C50, 4C4C, 4C4C, 054C, C450, C4C4, C4C4, 05C4
1240 REM SPRITE(1) No03
1250 DATA 0000, F00F, 0F00, FFFF, 00F0, F0F0, 00F0, FFFF
1260 DATA 0F00, 6666, 0666, 0007, 0000, 6660, 0666, 0007
1270 DATA 0000, EEE0, 066E, 0007, 0000, E0E0, E6EE, 000E
1280 DATA 0000, EEE0, 26EE, 000A, 0000, EEE0, A66E, 0002
1290 DATA 0000, 2A2A, 2A2A, 000A, 0000, A2A2, A2A2, 0000
1300 DATA 0077, 2A2A, 2A2A, 0000, 7777, 7777, 7777, 0077
1310 DATA E777, 7777, 7777, 0077, 0050, A200, 00A2, 0000
1320 DATA 2A50, 2A2A, 2A2A, 052A, A250, A2A2, A2A2, 05A2
50000 *MACHINE
50010 定理=INP(&H0031)
50020 IF 定理=1 THEN OUT &H05E0,2:RETURN
50030 IF 定理=2 THEN OUT &H05E2,1:RETURN
50040 IF 定理=4 THEN OUT &H05E2,0:RETURN ELSE RETURN
```


★滋賀に引っ越して就職しました。ひとえに影さんのおかげです。(滋賀県神崎郡・PYA18才)……【影：就職のために引っ越したんじゃないのね，なるほど。編：わけのわからないことで納得しないでくださいな。影：まあ，私のおかげなことは確からしい。】

FM TOWNS(F-BASIC 386 V2.1 LV10)用



穴掘れ爆破せよ。対戦ゲーム

2人(ふたり)の戦(たたか)い

てつさん

内 容

穴を掘ったり，爆破させたりして，相手をやっつける対戦ゲームです。2人対戦もできます。

遊びかた

タイトルでは，コントローラI（左のほうのパッド）の左右でウェイトを変え，ボタンでスタートです。このときコントローラIのボタンで1人用，IIのボタンで2人用になります。つぎに上か右か下かで力と速度がきめられます。ちなみに足3は足1の4倍です。

さて，いよいよゲーム開始ですが，操作方法は上下左右，Ⓐボタンで爆風，Ⓑボタンで穴を掘ります。

2本先取で相うちはなし。勝ったほうはえらいです。

ちなみに動いた瞬間の判定は，その方向への移動ですので，移動が終わるまでボタンはききません。

あと，地形は草原，海，道，森の四つです。

プログラム

ま，たいしたことはしてませんが，スプライト・キャラクター圧縮ルーチンがけっこうしんどかったです。このプログラムの28～40までの′がついてるやつがそれなんですけれども，これでシステム・ソフトウエアのパターン作成で作ったデータを最高$\frac{1}{28}$に圧縮できます（平均$\frac{1}{14}$）。ただし一つのスプライト・キャラクターに20色までしか使えないですが。正常に動くかどうか自信がないので使って！とは言えませんが参考にしてみてください。

テクニック

ま，ちょっとしたテクニックを書きます。

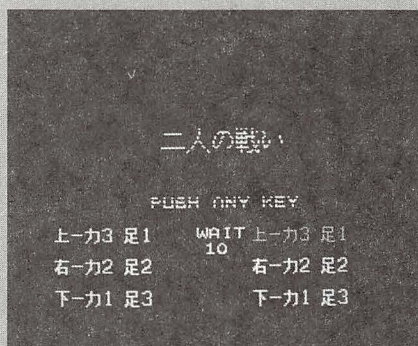
①穴に落ちたとき，起きあがるときに爆風を重ねていると逃げれません。

②穴をつなげて掘って，端に相手が落ちたとき，穴に落ちる方向に爆風を重ねると，その勢いで押されてしまい，連続でダメージを与えられます。

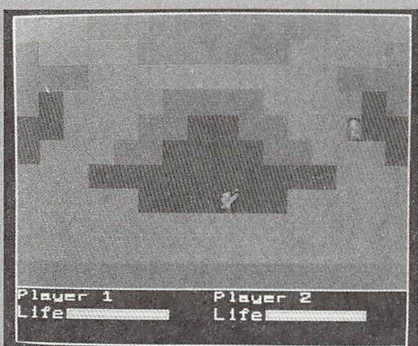
③四方を穴で囲むと，穴に落ちざるを得ません。

はじめるために必要なこと

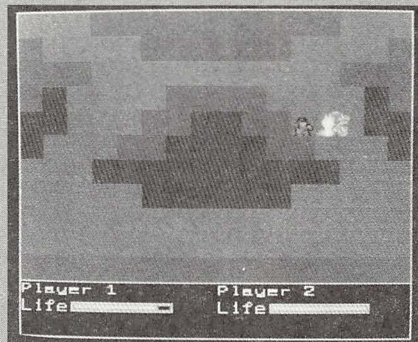
- 同じディスクにCD-ROMの〝¥FJ¥SE¥WAR¥BOMB_1. SND〞を〝BOMB_1. SND〞で，〝¥FJ¥SE¥CROWD¥CLAP. SND〞を〝CLAP. SND〞でコピーしておいてください。
- メモリが大きいほうのBASICで起動すること
- 起動したときと同じ状態で実行すること（要するにすべて初期設定と同じ



▲《写真1》ゲーム・スピードとキャラクターを選んでスタートだ



▲《写真2》穴を掘って相手を落とすことができるが，画面上では穴は見えないので注意



▲《写真3》穴に落としたり，爆風でまきこんだりするとダメージをあたえられる



▲《写真4》3本セットのうち2本を先に取ったほうの勝ち

★我が片○中学校では，ベーマガ・ブームになっています。高崎地区では，売れ行き上昇中！（群馬県高崎市・俺様さ！15才）……【影：それは，すばらしい!!君のおかげかい？なら，全国にベーマガを広めてくれい!!そしたらボクは，〝世界のカゲちゃん!!〞かぁ…。】

にするってこと)。

感想

本当はF-BASIC 386コンパイラを前提に作ったんで，BASICだと動きがカクカクになっています。コンパイラを持っている人はコンパイルしましょう。

あと２人用を前提にしたんで，１人用はおもしろくないです。対戦だと心理戦もできるし，やっぱり対戦です。

最後に

サムライスピリッツ最高!

CHECKER FLAG

Dr.D：戦車戦などとちがい，人間キャラどうしだと，どことなくコミカルでマイルドな味わいがあるな。

つぐ美：Dr.自身も最近マイルドになったとの噂ですけど。

Dr.D：評価すべきは評価するさ。あと鉄橋とか廃虚だとか，戦場が限定されると緊張感が高まるぞ。

影：「戦場にかける橋」っスね。

２人の戦いのプログラム・リスト

```
28 'CLS:RESTORE 53530:KZ=4:kz=kz-1:KY=20:DIM K(20),L(20):SA=-1:FOR K=0 TO
20:K(K)=1:NEXT:FOR J=0 TO KZ:FOR I=0 TO 255:READ Q$:A=VAL(Q$):Z=0:FOR K=0
TO 20:Z=Z+(K(K)=A):NEXT:IF Z=0 THEN SA=SA+1:K(SA)=A
29 'LOCATE 0,0:PRINT I:NEXT I:LOCATE J*3,3:PRINT J;:NEXT J:CLS:OPEN "A",1,
"btdata.bas":A$=STR$(KY)+" data "
30 'FOR I=0 TO 19:A$=A$+HEX$(K(I))+",":NEXT:A$=MID$(A$,1,LEN(A$)-1):PRINT
#1,A$
32 'RESTORE 53530:FOR J=0 TO KZ:A$="":READ B:FOR I=1 TO 255:READ A:IF B<>A
 OR C=4 OR I=255 THEN Z=0:WHILE K(Z)<>B:Z=Z+1:WEND:Z=Z+20*(C-1):A$=A$+CHR$
(Z+45):C=1:B=A ELSE C=C+1:IF I=255 THEN Z=0:WHILE K(Z)<>B:Z=Z+1:WEND:Z=Z+2
0*(C-1):A$=A$+CHR$(Z+45)
35 'NEXT:PRINT #1,STR$(J+KY+1)+" data "+CHR$(34)+A$+CHR$(34):NEXT:END
49 '初期設定
50 SCREEN@1:CLS:CLEAR ,,,130000:DEF SPRITE 99,0:DIM A%(255),CO%(20),MM(20,
20,3),MP(20,20),GR#(800),AN(20,20),Y1(20),X1(20),Z$(255),BH$(15),S1%(12500
),S2%(35000)
52 RESTORE 9000:GOSUB 7500:FOR I=0 TO 13:GOSUB 7000:A%(255)=-32768:A%(254)
=-32768:DEF SPRITE 0,(10+I)*4,A%,1:NEXT:CO%(8)=&H7800:CO%(9)=&H4000
53 CO%(10)=&H6000:RESTORE 9001:FOR I=0 TO 13:GOSUB 7000:A%(255)=-32768:A%(
254)=-32767:DEF SPRITE 0,(30+I)*4,A%,1:NEXT
55 RESTORE 9020:GOSUB 7500:FOR I=0 TO 3:GOSUB 7000:A%(255)=-32768:DEF SPRI
TE 0,(51+I)*4,A%,1:NEXT
56 LOAD@ "bOMB_1.SND",S1%:LOAD@ "clap.SND",S2%
58 RESTORE 7000:FOR I=0 TO 2:FOR Y=1 TO 11:READ A$:FOR X=1 TO 16:MM(X,Y,I)
=VAL(MID$(A$,X,1)):NEXT X,Y:READ XX(1,I),YY(1,I),XX(2,I),YY(2,I):NEXT
60 RESTORE 60:FOR I=1 TO 4:READ IG(I),IR(I),IB(I):NEXT:DATA 190,0,0, 0,0,1
60, 130,130,130, 120,0,0
70 FOR I=0 TO 15:READ BH$(I):NEXT:DATA 0000,0001,0010,0011,0100,0101,0110,
0111,1000,1001,1010,1011,1100,1101,1110,1111
80 FOR I=1 TO 5:READ TI$(I):SYMBOL (0,0),TI$(I),1,1,7:GET@A (0,0)-(15,15),
A%:CLS:DEF SPRITE 0,236+I*4,A%,1:NEXT:DATA 二,人,の,戦,い
90 FOR I=1 TO 3:READ SI$(I):NEXT:DATA 上ー力3 足1,右ー力2 足2,下ー力1
 足3
100 SCREEN 0:SPRITE ON:SPRITE SCREEN (16,0):CLS
110 FOR Y=0 TO 15:FOR X=0 TO 15:FOR I=1 TO 4:Z=.82!+.18!*RND:PSET (X+I*16,
Y),[IG(I)*Z,IR(I)*Z,IB(I)*Z]:NEXT I,X,Y
200 FOR I=0 TO 9:GET@A (I*16,0)-(I*16+15,15),GR#,I*64:NEXT
300 PY(1)=-1:PY(2)=-1:PY(8)=-1:PY(4)=1:PY(5)=1:PY(6)=1:PX(2)=1:PX(3)=1:PX(
4)=1:PX(6)=-1:PX(7)=-1:PX(8)=-1:SR(1)=8:SR(3)=16:SR(5)=24:SR(7)=16:HN(7)=2
:NO(0)=1:NO(2)=1:OT(1)=8:OT(2)=12:OT(3)=22:Y1(0)=1:Y1(12)=1:X1(0)=1:X1(17)
=1
310 WG(0)=0:WR(0)=150:WB(0)=0:WG(1)=250:WR(1)=250:WB(1)=0:TH(1)=1:TH(3)=2:
TH(5)=3:WAI=0
899 'タイトル
900 CLS
920 FOR I=20 TO 24:DEF SPRITE 1,I,(I*16,40),(I+40)*4,,,1:SPRITE 0,I,1:SPRI
TE 4,I,3:NEXT:Z=0:FOR I=1 TO 2600:Z=Z-.2!:SPRITE 6,,Z:NEXT:FOR I=20 TO 24:
SPRITE 4,I,0:SPRITE 6,I,,45:NEXT:FOR I=1 TO 380:Z=Z+.8!:SPRITE 6,,Z:NEXT:M
E=-1
930 SYMBOL (120,85),"二人の戦い",1,1,7:SYMBOL (112,130),"PUSH ANY KEY",1,.
5!,7:SYMBOL (141,150),"WAIT",1,.5!,7:SYMBOL (138,160),STR$(WAI),1,.5!,7:P1
=0:P2=0
935 WHILE P1=0 AND P2=0:P=PAD(1):IF PX(P)<>0 THEN WAI=WAI+PX(P):WAI=WAI-(W
AI<0)+(WAI>20):LINE (140,160)-(170,170),PSET,0,BF:SYMBOL (138,160),STR$(WA
I),1,.5!,7
940 P1=PTRIG(1):P2=PTRIG(2):WEND:FOR I=20 TO 24:SPRITE 0,I,0:NEXT:FOR I=14
0 TO 0 STEP -3:LINE (0,I)-(320,I),PSET,0:NEXT:PL(1)=1:PL(2)=-(P2>0)
950 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 2:SYMBOL (I*128+50,J*20+150),SI$(J+1),.6!,.6!,
7:NEXT J,I:OK(1)=0:OK(2)=0
970 FOR K=1 TO 2:IF PL(K)=0 THEN P=INT(RND*2)*2+1 ELSE P=PAD(K)
975 IF TH(P)>0 AND OK(K)=0 THEN OK(K)=TH(P):SYMBOL ((K-1)*128+50,(TH(P)-1)
*20+150),SI$(TH(P)),.6!,.6!,1:GOSUB 6000
980 NEXT:IF OK(1)=0 OR OK(2)=0 THEN 970 ELSE FOR K=1 TO 2:SP(K)=2^(OK(K)-1
):PO(K)=(4-OK(K))^1.1!:NEXT:CLS:WI(1)=0:WI(2)=0
999 '画面を描くよ
1000 ME=ME+1:HP(1)=62:HP(2)=62:X(1)=XX(1,ME):Y(1)=YY(1,ME):X(2)=XX(2,ME):Y
(2)=YY(2,ME):HO(1)=1:HO(2)=1:FOR I=1 TO 2:MO(I)=0:CO(I)=0:CC(I)=0:NEXT:ERA
SE AN:DIM AN(20,20)
1100 FOR Z=1 TO 2:DEF SPRITE 1,10+Z,(X(Z)*16-16,Y(Z)*16),Z*80-40:DEF SPRIT
E 1,Z,(0,0),204:NEXT
1200 FOR Y=1 TO 11:FOR X=1 TO 16:MP(X,Y)=MM(X,Y,ME):PUT@A (X*16,Y*16)-(X*1
6+15,Y*16+15),GR#,,,,MP(X,Y)*64:NEXT X,Y
1300 SYMBOL (16,194),"Player 1",1,.45!,7:SYMBOL (144,194),"Player 2",1,.45
!,7:FOR J=0 TO 1:Z=J*128:SYMBOL (Z+16,204),"Life",1,.5!,7:LINE (50+Z,205)-
(115+Z,210),PSET,[200,200,200],B:LINE (51+Z,206)-(114+Z,209),PSET,[150,150
,150],BF,[WG(1),WR(1),WB(1)]:NEXT
1350 LINE (15,15)-(272,192),PSET,[200,200,250],B:LINE (15,192)-(272,226),P
SET,[200,250,200],B
1400 WAIT 50:SPRITE 0,11,1:SPRITE 0,12,1:SYMBOL (128,80),"始め！",1,1,7:WA
IT 30:FOR I=0 TO 2:PUT@A (I*16+128,80)-(I*16+143,95),GR#,,,,MP(8+I,5)*64:
NEXT:WAIT 50
1999 'メインルーチン
2000 IF WAI>=2 THEN WAIT WAI-1
2010 FOR K=1 TO 2
2030 IF HP(K)<=0 THEN 5000
2050 IF MO(K)<>5 AND AN(X(K),Y(K))=1 THEN GOSUB 6200:MO(K)=4:CO(K)=0:CC(K)
=1:SPRITE 6,10+K,X(K)*16-16-SPRITE (10+K,6),Y(K)*16-SPRITE (10+K,7):SPRITE
 1,10+K,K*80-4:AN(X(K),Y(K))=0:SPRITE 0,K,0:HP(K)=HP(K)-4*PO(3-K):ZA=K:GOS
UB 4500
2100 IF MO(K)=1 THEN Z=HO(K):CO(K)=CO(K)+SP(K):CC(K)=4-CC(K):SPRITE 6,10+K
,SP(K)*PX(Z),SP(K)*PY(Z):SPRITE 1,10+K,SR(Z)+K*80-48+CC(K):IF CO(K)>=16 TH
EN MO(K)=0:CO(K)=0:GOTO 2500 ELSE 2900
2200 IF MO(K)<>2 THEN 2300 ELSE IF X(K)+PX(HO(K))<>X(3-K) OR Y(K)+PY(HO(K)
)<>Y(3-K) OR MO(3-K)=4 THEN 2250
2220 Z=0:CO=0:SPRITE 0,3-K,0:SPRITE 6,13-K,X(3-K)*16-16-SPRITE (13-K,6),Y(
3-K)*16-SPRITE (13-K,7):P=0:IF NO(MP(X(3-K)+PX(HO(K)),Y(3-K)+PY(HO(K))))=0
 THEN P=HO(K):X(3-K)=X(3-K)+PX(P):Y(3-K)=Y(3-K)+PY(P):SPRITE 1,13-K,88:WAI
T 25
2230 WHILE MO(K)<>0:GOSUB 3000:Z=4-Z:SPRITE 1,13-K,Z+88:CO=CO+1:P=-P*(CO<=
16):SPRITE 6,13-K,PX(P),PY(P):WAIT WAI+1:HP(3-K)=HP(3-K)-PO(K)*.5!:ZA=3-K:
GOSUB 4500:WEND:CO(3-K)=0:MO(3-K)=0
2235 IF PL(3-K)=0 THEN NG(3-K)=1:UP=HO(K)+INT(RND*2)*4-2:UP=UP-(UP<1)*8:UP
(3-K)=UP+(UP>8)*8:UG(3-K)=1
2240 SPRITE 6,13-K,X(3-K)*16-16-SPRITE (13-K,6),Y(3-K)*16-SPRITE (13-K,7):
SPRITE 1,13-K,SR(HO(3-K))+192-K*80:GOTO 2900
2250 GOSUB 3000:GOTO 2900
2300 IF MO(K)=3 THEN GOSUB 3500:GOTO 2900
2350 IF MO(K)=4 THEN GOSUB 4000:GOTO 2900
2500 PT=0:P=0:IF PL(K)=0 THEN GOSUB 7600 ELSE PT=PTRIG(K):P=PAD(K)
2520 IF PT=1 AND X1(X(K)+PX(HO(K)))+Y1(Y(K)+PY(HO(K)))=0 THEN GOSUB 6100:M
```


★私が選ぶ流行語大賞は「今年のカゼはしつこいわねぇ。」である。(千葉市・高岡　理21才)……【つぐ美：ほんとよねぇ。オバサンたちはみんな言うわね！でも若い男の子は，「つぐ美ちゃん，かわいい！」ばっかりよね。影：ホント？】

```
O(K)=2:SPRITE 1,10+K,K*80-16:DEF SPRITE 1,K,((X(K)+PX(HO(K)))*16-16,(Y(K)+
PY(HO(K)))*16),204:SPRITE 0,K,1:CO(K)=0:CC(K)=0:GOTO 2200
2550 IF PT=2 THEN GOSUB 6400:MO(K)=3:CO(K)=0:SPRITE 1,10+K,K*80-12:GOTO 23
00
2600 IF SR(P)<>0 THEN 2650 ELSE 2700
2650 HO(K)=P:SPRITE 1,10+K,SR(P)+K*80-48:SPRITE 3,10+K,HN(P):IF X(K)+PX(P)
=X(3-K) AND Y(K)+PY(P)=Y(3-K) OR NO(MP(X(K)+PX(P),Y(K)+PY(P)))=1 THEN 2900
 ELSE X(K)=X(K)+PX(P):Y(K)=Y(K)+PY(P):MO(K)=1:CO(K)=0:CC(K)=0:GOTO 2100
2700
2900 NEXT:GOTO 2000 'メインルーチン終わり
2999 'サブルーチン
3000 CC(K)=CC(K)+1:IF CC(K)<3 THEN RETURN
3100 CC(K)=0:IF CO(K)>3 THEN SPRITE 0,K,0:MO(K)=0:RETURN
3200 CO(K)=CO(K)+1:ZX=(X(K)+PX(HO(K)))*16:ZY=(Y(K)+PY(HO(K)))*16:SPRITE 1,
K,(50+CO(K))*4:RETURN
3500 CO(K)=CO(K)+1:IF CO(K)<6 THEN RETURN
3600 CC(K)=CC(K)+1:CO(K)=0:IF CC(K)>1 THEN SPRITE 1,10+K,SR(HO(K))+K*80-48
:MO(K)=5:AN(X(K),Y(K))=1:RETURN
3700 SPRITE 1,10+K,(K*20-3+CC(K))*4:RETURN
4000 CO(K)=CO(K)+1:IF CO(K)<OT(CC(K)) THEN RETURN
4100 CO(K)=0:CC(K)=CC(K)+1:IF CC(K)>3 THEN CC(K)=0:CO(K)=0:SPRITE 1,K+10,S
R(HO(K))+K*80-48:MO(K)=0:RETURN
4200 SPRITE 1,K+10,CC(K)*4+K*80-8:RETURN
4500 ZS=1+(HP(ZA)<16):ZH=-HP(ZA)*(HP(ZA)>0):LINE ((ZA-1)*128+52,207)-((ZA-
1)*128+52+ZH,208),PSET,[WG(ZS),WR(ZS),WB(ZS)],B:LINE ((ZA-1)*128+52+ZH,207
)-((ZA-1)*128+113,208),PSET,0,B:RETURN
5000 '勝った!(負けた・・・)
5050 WAIT 40:GOSUB 6300:SPRITE 0,11,0:SPRITE 0,12,0:SYMBOL (112,60),"一本"
,2,2,7,,,4:WAIT 150:Z$="Player"+STR$(3-K)+" お見事":SYMBOL (160-LEN(Z$)*4,
110),Z$,1,1,7,,,4:WI(3-K)=WI(3-K)+1
5070 FOR I=1 TO 2:SYMBOL (WI(3-K)*18+((3-K)-1)*128+I+36,213),"勝",,6!,,6!,
[I*250-250,250,100]:NEXT:WAIT 300
5100 IF WI(3-K)>1 THEN CLS:FOR I=1 TO 2:SPRITE 0,10+I,0:SPRITE 0,I,0:NEXT:
Z$="Player"+STR$(3-K)+" の 勝ち":SYMBOL (160-LEN(Z$)*4,100),Z$,1,1,7:WAIT
300:GOTO 900 ELSE 1000
5999 '効果音
6000 PLAY OFF:PLAY "@117V8O6C16v4c16":RETURN
6100 PCMPLAY S1%,60:RETURN
6200 PLAY OFF:PLAY "@126O2V1L16FEDC":RETURN
6300 PCMPLAY S2%,127:RETURN
6400 PLAY OFF:PLAY "@122o2v10c16<d8>":RETURN
6999 '解凍
7000 S=-1:READ A$:FOR K=1 TO LEN(A$):Z=ASC(MID$(A$,K,1))-45:FOR J=1 TO INT
(Z/20)+1:S=S+1:A%(S)=CO%(Z-INT(Z/20)*20):NEXT J,K:RETURN
7499 '解凍
7500 FOR I=0 TO 19:READ Z$:CO%(I)=VAL("&H"+Z$):CO%(I)=CO%(I)+(CO%(I)=0)*32
768:NEXT:RETURN
7599 'コンピュータールーチン
7600 IF NG(K)>0 THEN P=UP(K):NG(K)=0:PT=0:GOTO 7800
7620 IF X(3-K)-X(K)=0 AND ABS(Y(3-K)-Y(K))=1 OR ABS(X(3-K)-X(K))=1 AND Y(3
-K)-Y(K)=0 THEN IF PX(HO(K))+X(K)=X(3-K) AND PY(HO(K))+Y(K)=Y(3-K) THEN PT
=1 ELSE 7650 ELSE PT=INT(RND+.04!)*2
7640 IF HP(3-K)<=HP(K) THEN UG(K)=UG(K)-1:IF UG(K)<1 THEN UP(K)=INT(RND*4)
*2+1:UG(K)=INT(RND*8)+1:P=UP(K):GOTO 7800 ELSE P=UP(K):GOTO 7800
7650 IF X(3-K)<>X(K) THEN P=5-SGN(X(3-K)-X(K))*2 ELSE P=SGN(Y(3-K)-Y(K))*2
+3
7800 RETURN
8000 DATA 1112222222222111
8010 DATA 2111122222211112
8020 DATA 2221111111111222
8030 DATA 2411112222111142
8040 DATA 4411122442211144
8050 DATA 4111224444221114
8060 DATA 1114444444444111
8070 DATA 1111144444411111
8080 DATA 1111111111111111
8090 DATA 1111111111111111
8100 DATA 2222222222222222,2,7,15,7
8200 DATA 1111111111111111
8210 DATA 3333333331222222
8220 DATA 2222222232211111
8230 DATA 1111222231111111
8240 DATA 1111112231111111
8250 DATA 1111111231111111
8260 DATA 2244111133333333
8270 DATA 2224411111221111
8280 DATA 2224444111122222
8290 DATA 2222444111111111
8300 DATA 2224444111111111,8,1,8,11
8400 DATA 2222222222222222
8410 DATA 2333333333333332
8420 DATA 2332222332222332
8430 DATA 2332112332112332
8440 DATA 2332222332222332
8450 DATA 2333333333333332
8460 DATA 2332222332222332
8470 DATA 2332442332442332
8480 DATA 2332222332222332
8490 DATA 2333333333333332
8500 DATA 2222222222222222,2,8,15,8
9000 DATA 0,14A5,294A,421,5320,3CC0,5140,3A60,1F,17,1D,6B80,73E0,3E0,340,2
A0,6780,1,1,1
9001 DATA "i-jiiU.Cjii-/j.-.iijBiiA/jiiADjDiUE2j310i-410Fo010iH02o2010iL[2
DHi-XqDHiA06qXiU0I60560iU02ID560iU0ZD5J0i-LDoD-"
9002 DATA "iAjiiU.Cjii-/j.-.iijBiiA/jiiADj0-Di-012j30H0U0EFo0140U0102o2E0i
0H0[2Xi-0H0q60iUD6q60ii0I60]0iU0I60I20iA0]6DF0i-DoL0A"
9003 DATA "iAWVii-/jViiVY0.iiBm0iiA.4Y0iiA.04130ii-0E[10ii01[2H0iA0H03FH0i
A0H06IDiiX6I0iiU06I0iiU06I0iiU06I0iiU03I0ii-X[X-"
9004 DATA "iiiiiAjBii-jjiiVY0.iiBm0iiA.4Y0iiA.H130iiA01[0iiA01[0iiU01H0iiU
05H60ii-0Ir0iU0Ir60iU05JDJ0iU02JD360i-XFX[-"
9005 DATA "i-j.iiABCVii-./j.ii.-.m.iiA/m.ii-D4E4DiU0124E4310i-010FoE0i0H2o
20E0U0H0[2DH0iXq50H0iA0q5XiU0I0^0iU0I6D620iU0I2DF0iU0G2L0A"
9006 DATA "i-j.iiABCVii-./j.ii.-.m.iiA/m.ii-D4E4XiA0124E43E0i0EFo0H0U0102o
20H0U0H0[20-Di0H0q50iUXq50ii0]-6I0iU0256-6I0iADZD3I0i-LX2G0-"
9007 DATA "iiiiiiiiiiiiiiiiii-j.iiABCVii-./j.ii.-.m.iiA/m.Dii04E40E0iA023HG
1H0i012o20H0i0EK3FXi-0EK6K0iU0H7JK20iA0HG0K20A"
9008 DATA "i-j.iiABCVii-./j.iiA.m.iiA/m.ii-D4E40ii0E3H310iU0E2GE0iU01H23H0
ii0HEH0ii-061470iiA061470iiA061470iiA021430ii-LLiiALi-"
9009 DATA "i-j.iEiBCVU1i-./j.-1-Di-.m.A014i-/m.DE4i-04E40m4i012H214E40i0EG
FE40i-02EHE40iU021H140ii0q60ii0qJ2ii0[06F0iALLDi-LLLi-LLDA"
9010 DATA "iiiiiiiiiiiii-VCiiU.-V/iiiYBiUHAY4.iUH1-E4.-Hi-D41G201HUL04G214
X-LLLL-LLLDiLLDiiiiiiiiiiiiA"
9011 DATA "iiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiUH-j.iiHXEB0HAL1DEB0H-LLL1X-LLLDiLL
DiiiiiiiiiiiiiA"
9012 DATA "iiiiiiiiiiiiiiiiijiiUBEBii-.-0Y.Dii-DE3E0iU0E[2E0i-0HDG20H0UDHD
]0HDULLLi-LLDiiiiiiiiiiiiiA"
9013 DATA "i-8aiiA8-8N;9-9i-8-98;N;<89iL-98;:D<898Aa8a:;<a898M;:aN;9L:<8M<
;N;:c<;P9AucP98ai-98b9-8iA9-98<N9iU8989;<9<;98A9A898Na<;8989-989;<M-M<:989
-M:;<9UMD89-89P9i-9D98A8aiAM8-"
9014 DATA "iA=Mii=A=9N;=iUQ-=;N;<=-=-=-MQ9;:D<=-=9Q9;:=M:;<9-=:<9Q<;:MN;M;
P9-=a:;:c<aiA9cPMiU=-9b9=iA=-=-9<N9=-=i9-M;<9<;9=9U=aNa<;M=A=M;<M-M<:9=U9:
;<MU9D9=A9P9i-9D9=UMiUM=-"
9020 DATA 0,77E0,7FFF,3E0,6780,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1,1
9021 DATA "iiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiU.iiiU.iiiA./ABiUB-./-./iU
.C.C./.iABK/./Vi-VK/BA"
9022 DATA "iiiiiiiiiiiiiiiiiiAjiiU.k.ii-.kC.ii.kC.ii.kC.ii-.k.iiU.C.iii.C.i
ii.C.iiU.k.iiA.k.iiUji-"
9023 DATA "AD1j.1DiD1.k/.1DU01.kW.10U01.kW.10U01.kW.10U0-1.k/B-0U0-0.k/.0-
0i-0.k/.0-0i-0.k/.0-0i-0-.W.-0i-0-0-.W.-0i-0-0-.W.-0-0U0-0.k/.0-0U0-.kW.-0
U0-.kW.-0U0AjVA0-"
9024 DATA "U01VA1iA0i-/-/.-0iA./U/A.10U01.-K/A10i-./-/i.DiiA/U0iU./i.ii-.-
Ciiii/iiiU/iii-/-/iiiAC.0ii-0WUDiU0/A/0/.0i0-0C-0AD-0iAD-DBi"
```

★影さん!!友達にベーマガを推薦してあげたら，翌日質問を受けた。さて何と答えたらいいのだろう（つぐ美さんのことで…）。(愛知県名古屋市・細江　毅16才)……【影：正直に答えるのが一番だと思います。人間，正直がいちばんです!!】

MSX/2/2+/turboR用

新一筆書きゲーム

パズルでPON(ポン)

野澤　真之助

STORY

「おら,アメリカさ行って殿様になってくるだ。」

「行ってらっさい。」

遊びかた

船を操って港(錨のマークの所)にたどり着けば良いのですが,途中にはいたるところに岩があります。この岩に当たらないようにするのはもちろんのこと,その岩の上下左右の4マスに当たっても座礁してしまいます。そして自分が通った後には波しぶきができて通れなくなります。点数は1マス動くごとに1点,面をクリアするとクリア・ボーナスとタイム・ボーナスが入ります。そしてオールクリアすると,オールクリア・ボーナスが入ります。船が座礁(ざしょう)したり,時間以内に港に着かなかったりするとゲーム・オーバーになります。

操作方法

カーソル・キーまたはジョイスティックで船を操ってください。また,ゲーム中はGでギブアップになります。

プログラムについて

プログラムはオールBASICなのでそのまま打ち込んで大丈夫です。また,REM文がある行は全部省略してもかまいません。なお,面データは座標に対応しています。16進数の形にしたい人は自分で改造してください。

苦労した点

なにせ2年前の学園祭用に作ったものなので結構忘れている点が多かったです。元のプログラムはタイトルが出る前に自

《第1表》変数表

MP(X,Y)	仮想VRAM
X,Y	自分の座標
PX,PY	スプライト用の自分の座標
SC	スコア
HS	ハイスコア
WO	面
T	タイム・ボーナス用
WD	タイトルの色変え用(1と2を交互に入れ換える)
RL(B),UP(B)	移動用
I,L,A,B	雑用

上のBの値について

```
      1      自分が上へ移動するときBは1
      ↑          右へ移動するとき2
4 ← B → 2        下へ移動するとき3
      ↓          左へ移動するとき4
      3                        となる
```

YOUR SCORE　HIGH SCORE 21　TIME 29

◀《写真1》船を上下左右に操作して港を目指して進んでいこう

YOUR SCORE 42　HIGH SCORE 94　TIME 23

▶《写真2》岩とその上下左右にも当たり判定があるのでこの場合はミスです

YOUR SCORE 67　HIGH SCORE 21　TIME 12

◀《写真3》うまく岩をぬけて港までいくことができるとクリアです

1 メン CLEAR!!
YOUR SCORE 89
のこり 11 ﾋﾞｮｳ
TIME BONUS 11

▶《写真4》クリアするとボーナスがはいってつぎの面に進みます

★僕はパソコン(FM TOWNS)がとてもほしいです。だけど,親がなかなか買ってくれません。どうしたらいいと思いますか?(愛知県岡崎市・長坂安直12才)……【つぐ美:う～ん。むずかしいわねぇ。安直くんがどのような目的で使いたいのかをきちんと伝えてみては???】

分の名前がてかてか光ったりネーム入れなどの飾りがありましたが全部削りました。これが意外に疲れました。

最後に

MZ-700の灯火を消さないでくれー！俺のMZ-700はデータレコーダがいかれちまった。だから仕方なくMSXに走ったんだ。でも俺はMZを見捨ててないぞ。さあ，'93年4月号の256ページに載ってる悪役モアイ君に続こうではないか！……あれ？悪役モアイって俺じゃねーか。ちぇっ。

★ ★ ★

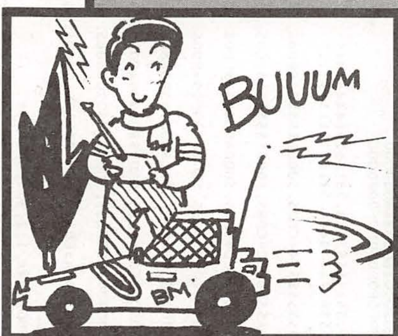
■MIDI活用BOOK Vol・1『KAWAIサウンドパレット・スーパーテクニック集』定価二八〇〇円…サウンドパレットの活用ノウハウを満載。FDに例題曲収録済。

下のような場合，この斜線部をさけて行けばよいということ。

《第1図》ルールについての補足

パズルでPONのプログラム・リスト

```
10 GOSUB 970
20 GOSUB 760:GOSUB 460
30 REM●●●●MAIN●●●●●●●●●●●●●
40 PUTSPRITE 0,(PX,PY),14,0
50 A=STICK(0)+STICK(1):B=-(A=1)-2*(A=3)-3*(A=5)-4*(A=7)
60 IF 3000-TIME<1000 THEN LOCATE 21,17:PRINT LEFT$(STR$(3000-TIME),2):GOTO 80
70 LOCATE 20,17:PRINT LEFT$(STR$(3000-TIME),3)
80 IF 3000-TIME=<100 THEN LOCATE 4,19:PRINT"TIME OVER":LOCATE 22,17:PRINT"0":GOT
O 180
90 IF INKEY$="G" THEN 180
100 IF B=0 THEN 50
110 IF MP(X+RL(B),Y+UP(B))=1 THEN PLAY"L32O3DF":FOR I=0 TO 500:NEXT:GOTO 40
120 REM♦♦♦♦いどう♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦♦
130 PLAY"O8L32CE"
140 FOR I=1 TO 8:PX=PX+RL(B):PY=PY+UP(B):PUTSPRITE0,(PX,PY),14,0:NEXT:SC=SC+1
150 LOCATE X,Y:PRINT"h":MP(X,Y)=1:X=X+RL(B):Y=Y+UP(B)
160 LOCATE 21,4:PRINT SC:ON MP(X,Y)+1 GOTO 40,,180,280
170 REM●●●●GAME OVER●●●●●●●
180 PLAY"T120O3L16BA4DC"
190 FOR I=14 TO 1 STEP -1
200 PUTSPRITE 0,(PX,PY),I
210 FOR L=0 TO 20:NEXT L,I
220 FOR I=0 TO 4000:NEXT:CLS
230 PUTSPRITE 0,(0,208)
240 LOCATE 8,8:PRINT"*GAME OVER*":LOCATE7,11:PRINT"YOUR SCORE ";SC
250 IF SC>HS THEN HS=SC
260 LOCATE 7,14:PRINT"HIGH SCORE ";HS:FOR I=0 TO 5500:NEXT:GOTO 20
270 REM●●●●CLEAR!●●●●●●●●●●
280 PUTSPRITE0,(0,208)
290 T=VAL(LEFT$(STR$(3000-TIME),3))
300 IF VAL(STR$(3000-TIME))<1000 THEN T=VAL(LEFT$(STR$(3000-TIME),2))
310 FOR I=0 TO 22:LOCATE 0,24:PRINT" ":NEXT:PLAY"T120O4L8CDGB4L16GFEDC8"
320 LOCATE 7,5:PRINT WO;"ﾒﾝ CLEAR!!":FOR I=0 TO 5000:NEXT
330 LOCATE 7,8:PRINT"YOUR SCORE"
340 FOR I=1 TO 10:SC=SC+1:LOCATE 18,8:PRINT SC:PLAY"O7C32":FOR L=0 TO 70:NEXT L,
I
350 LOCATE 7,11:PRINT"のこり ";T;"秒":LOCATE7,13:PRINT"TIME BONUS ";T
360 FOR I=1 TO T:SC=SC+1:LOCATE 18,8:PRINT SC:PLAY"O7B32":FOR L=0 TO 70:NEXT L,I
370 WO=WO+1:FOR I=0 TO 2000:NEXT:CLS
380 IF WO<>6 THEN GOSUB 460:GOTO 40
390 REM●●●●ALL CLEAR!!●●●●●
400 LOCATE 5,5:PRINT"ｵ ﾒ ﾃﾞﾄ ｳ  ｺﾞｻﾞｲ ﾏ ｽ"
410 LOCATE 6,7:PRINT"ALL CLEAR BONUS !!":LOCATE 7,9:PRINT"YOUR SCORE"
420 FOR I=0 TO 20:SC=SC+1:LOCATE 18,9:PRINT SC:PLAY"O7C32":FOR L=0 TO 70:NEXT L,
I
430 FOR I=0 TO 6000:NEXT
440 WO=1:GOTO 180
450 REM●●●●が゛めん つ゛くり●●●●●●●●
460 CLS:LOCATE6,8:PRINT WO;"ﾒﾝ START!!"
470 PLAY"V15T120O3L8CDCEB1"
480 X=16:Y=16:PX=144:PY=128
490 FOR I=0 TO 17:FOR L=0 TO 17:MP(I,L)=0:NEXT L,I:CLS
500 LOCATE 0,0:PRINT STRING$(18,"d")
510 LOCATE0,17:PRINT STRING$(18,"d")
520 FOR I=1 TO 16
530 LOCATE 0,I:PRINT"d"
540 LOCATE 17,I:PRINT"d"
550 LOCATE 1,I:PRINTSTRING$(16,"a")
560 MP(0,I)=1:MP(I,0)=1:MP(17,I)=1:MP(I,17)=1:NEXT
570 ON WO GOTO 580,590,600,610,620
580  RESTORE 1180:GOTO 630
590  RESTORE 1190:GOTO 630
600  RESTORE 1200:GOTO 630
610  RESTORE 1210:GOTO 630
620  RESTORE 1220
630 READ L:FOR I=1 TO L
640 READ A$,B$:A=VAL("&H"+A$)+1:B=VAL("&H"+B$)+1
650 LOCATE A,B:PRINT"b"
660 MP(A-1,B)=2:MP(A+1,B)=2:MP(A,B-1)=2:MP(A,B+1)=2:NEXT
670 READ A,B:LOCATE A,B:PRINT"c":MP(A,B)=3:TIME=0
680 LOCATE 19,1:PRINT"YOUR"
690 LOCATE 20,2:PRINT"SCORE"
700 LOCATE 19,7:PRINT"HIGH"
710 LOCATE 20,8:PRINT"SCORE"
720 LOCATE 21,10:PRINT HS
730 LOCATE 20,15:PRINT"TIME"
740 RETURN
750 REM●●●●ﾀｲﾄﾙ●●●●●●●●●●●●
760 SC=0:CLS
770 LOCATE 0,2
780 PRINT" hahahahahahahahahahahah
790 PRINT" ahahahahahahah hOha ahaha
800 PRINT" hahahahahaha     ah hahah
810 PRINT" ahahahahahahah hahahah ha
820 PRINT" haﾊﾟｽﾞﾙaDEhaha ahahah hah
830 PRINT" ahahahahahah h h haha aha
840 PRINT" hahahahahaha a a ahah hah
850 PRINT" ahahahahahahah haha  haha
860 PRINT" hahahahahahahahahahahah
870 LOCATE5,12:PRINT"haﾎﾞﾀﾝｦ ｵｽﾉﾀﾞah":WD=1
880 LOCATE5,17:PRINT"HIGH SCORE ";HS
890 FOR I=0 TO 60
900 IF STRIG(0)+STRIG(1) THEN VPOKE &H200D,&HF7:VPOKE &H200C,&HF4:WO=1:RETURN
910 IF INKEY$="C" THEN VPOKE &H200D,&HF7:VPOKE &H200C,&HF4:RETURN
920 NEXT I
930 ON WD GOTO 940,950
940 VPOKE &H200D,&HF7:VPOKE&H200C,&HF4:WD=2:GOTO 890
950 VPOKE &H200D,&HF4:VPOKE&H200C,&HF7:WD=1:GOTO 890
960 REM●●●●CHRつ゛くり●●●●●●●●●
970 KEYOFF:SCREEN1,0,0:CLS:WIDTH 29:COLOR15,1,1:DEFINTA-Z
980 FOR A=0 TO 4:A$="":READ A$:B=ASC(A$)*8
990 FOR C=B TO B+7:READ B$:VPOKEC,VAL("&H"+B$):NEXT C,A
1000 REM●●●●SPRITE●●●●●●●●●
1010 B$="":RESTORE 1160:FOR I=1 TO 8
1020 READ A$:B$=B$+CHR$(VAL("&H"+A$)):NEXT:SPRITE$(0)=B$
1030 REM●●●●しょき せってい●●●●●●●●
1040 X=16:Y=16:PX=144:PY=128:WO=1:SC=0:HS=0
1050 DIM MP(17,17),UP(4),RL(4)
1060 UP(1)=-1:RL(2)=1:UP(3)=1:RL(4)=-1
1070 VPOKE &H200D,&HF7:VPOKE &H200C,&HF4
1080 RETURN
1090 REM●●●●CHR.DATA●●●●●●
1100 DATA "a",FF,80,80,80,80,80,80,80
1110 DATA "b",FF,80,88,9C,9C,BE,BE,80
1120 DATA "c",FF,80,88,9C,88,AA,9C,80
1130 DATA "d",FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF,FF
1140 DATA "h",FF,80,80,80,80,80,80,80
1150 REM●●●●SPRITE DATA●●●
1160 DATA 0E,0E,08,49,77,6A,04,02
1170 REM●●●●MAP DATA●●●●●●
1180 DATA 20,4,2,7,2,A,2,D,2,2,3,5,4,D,4,2,6,8,6,9,7,D,7,2,9,5,9,8,9,D,A,1,D,4,D
,7,D,A,D,D,D,8,8
1190 DATA 22,1,1,5,2,A,2,F,2,4,3,9,3,C,3,2,4,8,4,2,6,6,6,A,6,C,6,B,7,8,9,5,A,9,A
,E,A,2,B,7,D,A,D,1,E,16,1
1200 DATA 22,D,0,1,1,0,2,4,2,9,2,D,2,5,3,8,3,2,5,B,5,6,7,D,7,A,8,0,9,4,9,8,A,3,B
,C,B,E,C,5,D,2,E,9,F,1,16
1210 DATA 26,2,0,B,0,F,1,8,2,4,3,5,3,C,3,1,4,5,5,B,5,9,6,C,6,B,7,1,9,5,9,8,9,A,9
,F,9,6,A,2,C,C,C,7,D,D,D,1,E,4,F,B,F,1,1
1220 DATA 23,0,0,5,0,7,2,2,3,B,3,E,3,D,4,2,6,4,6,9,6,7,7,B,7,F,8,0,9,6,9,9,9,C,B
,7,C,3,D,9,D,E,D,2,E,6,F,1,16
```



MSXturboR用

2人同時プレイも楽しめるレースゲーム

ラジコンターボR（アール）

椚山　勝己

内　容

トップビュー，固定画面のレーシング・ゲームです。1～2人用で，1人プレイのときはタイム・アタックのみとなります。

遊びかた・操作方法

まず，RUNすると少したってからタイトル画面になります。プログラムを止めたあと再度実行するときは，スペース・キーを押しながらRUNするとすぐタイトル画面になります。

最初に，いろいろな項目を設定します。項目は上からコース・ナンバー（全8コース），1Pのギヤ（ローギヤ，ハイギヤ），2Pのギヤ，となっています。カーソル・キーかジョイパッド1の上下で項目を選び，左右で変更します。すべて選び終わったらスペース・キーかパッドのボタンでスタートです。

1人用と2人用は区別がありません。1人でやれば1人用になる，といった感じです。

1P（レッド・カー）はキーボードで，2P（ブルー・カー）はポート1のジョイパッドを使って操作します。左右の方向キーがハンドル，スペース・キー（ボタン）を押すと加速し，離すと減速します。壁に当たると跳ね返ってタイムロスになります。

なお，お互いの車には当たり判定はありません。5周するとゴールになり，そのコースのベストタイムとゴールしたプレイヤーのタイムが表示されます。何かボタンを押すとタイトル画面に戻ります。

その他いろいろ

その1　ローギヤは加速重視，ハイギヤは最高速重視です。最初はローギヤでやらないとまともに走れないと思いますが，うまくなるとハイギヤですいすい走れるようになります。

その2　ゴールしたあとタイトル画面に戻ると，コース・ナンバーの横に勝ち星が表示されています。ベストタイムを更新したときの勝ち星は明るい色で表示されます。

その3　スタートのカウント・ダウン中にカーソル・キーの下を押すとタイトル画面に戻ります（勝ち星に影響はない）。また，ゲーム中に押すとリタイヤとなって，タイトル画面に戻ります。あと，コースを1周以上逆走してもリタイヤになります。

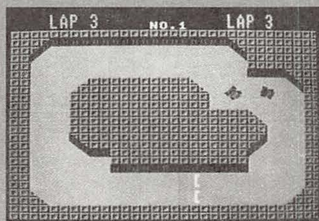
《第1表》変数表

A	処理中のプレイヤー番号	D2	D(A)¥2が入る
B	処理中でないプレイヤー番号	D3( )	跳ね返りの方向
X( ), Y( )	各プレイヤーの座標	D4	当たり判定の向き
PX( ), PY( )	向きに応じた座標増分	H( )	跳ね返りの強さ
AX( ), AY( )	向きに応じた当たり判定	LP( )	周回数
GP( )	各プレイヤーのスピード	F( )	周回数判定用
G( )	各プレイヤーのギヤ	V(,)	コースごとの勝ち星
	(0:ローギヤ, 1:ハイギヤ)	VT( )	コースごとのベストタイム
D( )	各プレイヤーの向き	CT( )	ゴール時のタイム
	(0から時計回りに16方向)	W	ゴールしたプレイヤー



▲《写真1》タイトル画面です。コースとギヤを選択したらゲーム・スタート！

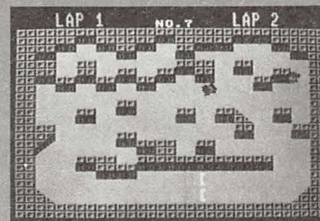
▼《写真2》コースを速く5周したほうが勝ちとなるタイム・アタック・ゲーム





▲《写真3》ベストタイムをだすことができるとタイトル画面にも表示されるよ

▼《写真4》なかにはこんなめちゃくちゃなコースも用意されている



★宝くじという名前がついた由来!!はずれる可能性が非常に高いので“多空くじ”として売られたが，売れなかったため同じ読みで，なおかつ縁起のよい「宝くじ」と改名したためである（大うそ！）。（千葉県館山市・偽善者19才）……【影：宝くじやさんゴメンナサイ。】

プログラムについて

スプライト・データは5方向分のデータを上下，左右に反転して16方向分定義しています。三角関数を使えば1方向のデータだけですんだのですが，よくわからなかったのでこうしました。

コースデータはグラフィック・データと一緒にVRAMのページ1に書き込まれています。X座標とY座標が入れ替わっているので解析する人は注意してください。あとMODを多用していますが，きまった範囲の数のループに非常に便利です。

最後に

いま，3Dグラフィックをやるためにアミーガの購入を検討しています。そうすると，ファースト・マシンがturboRでセカンド・マシンがアミーガとなる。何か変だ。

●参考にしたもの

・ベーマガ93年12月号114ページ　濱口英春氏『青の町の冒険者』より，VPOKEによるスプライト表示のスピード・アップ

ラジコンターボRのプログラム・リスト

```
10 ' ===<< ﾗｼﾞｺﾝ ﾀｰﾎﾞ R  Ver.1.0 1993 K.Kunugiyama >>===
20 CLEAR 300:DEFINT A-O,Q-W:OPEN"GRP:"AS#1:DIM PX(15),PY(15),AX(15),AY(15),V(1,7
):COLOR 15,0,0:R=0:IF STRIG(0) THEN R=1:SCREEN 5,,0 ELSE SCREEN 5,2,0
30 FOR I=0 TO  7:READ PX(I):PX(I+8)=-PX(I):VT(I)=3599:NEXT
40 FOR I=0 TO 15:PY(I)=-PX((I+4) MOD 16):AX(I)=8+PX(I)*60:AY(I)=8+PY(I)*60:NEXT:
DATA -0.1,-0.09,-0.07,-0.04,0,0.04,0.07,0.09
50 COLOR=(2,4,5,7):COLOR=( 6,5,5,5):COLOR=( 7,5,5,5)
60 COLOR=(9,0,5,7):COLOR=(10,7,3,3):COLOR=(12,5,0,0)
70 FOR I=0 TO 3:READ A:COLOR SPRITE(I)=A:NEXT:DATA 1,72,1,68
80 ' ﾐｭｰｼﾞｯｸ ========
90 A$="T120S0M1500004L8":B$="T120V1302L8":C$="F.E16E.":A$(0)=A$+C$:B$(0)=B$+C$
100 C$="G+.B-.":A$(1)=A$+C$+"O5C2":B$(1)=B$+C$+"O3C2":PLAY A$
110 IF R THEN SETPAGE,1:LINE(8,136)-(127,199),0,BF:GOTO 320
120 PSET(80,96):PRINT#1,"Wait please."
130 ' ｽﾌﾟﾗｲﾄ ﾃｲｷﾞ ====
140 FOR I=0 TO  4:FOR J=0 TO 1:READ A$,B$:A$="0000"+A$+"0000"+B$
150 FOR K=0 TO 31:A=VAL("&H"+MID$(A$,K*2+1,2)):VPOKE 30720+I*64+J*32+K,A
160 IF I<4 OR K<16 THEN B$=RIGHT$("00000000"+BIN$(A),8):FOR L=8 TO 1 STEP-1:C$=C
$+MID$(B$,L,1):NEXT:VPOKE 31248-I*64+J*32+K+(K>15)*32,VAL("&B"+C$):C$=""
170 NEXT K,J,I:FOR I=0 TO 6:FOR J=0 TO 1:FOR K=0 TO 31:VPOKE 31695-I*64+J*32-K-(
K>15)*32,VPEEK(30784+I*64+J*32+K):NEXT K,J,I
180 ' ｸﾞﾗﾌｨｯｸｽ =======
190 FOR I=0 TO 1:SETPAGE,2-I:CLS:NEXT
200 FOR I=8 TO 63:READ A$:FOR J=0 TO 15:PSET(I,J),VAL("&H"+MID$(A$,J+1,1)):NEXT
J,I:COPY(8,0)-(15,15) TO (0,0):LINE(0,16)-(79,47),14,BF
210 FOR I=0 TO 10:FOR J=-(I=0)*2 TO 3:COPY(0,0)-(15,7) TO (64+I*16,16+J*8):NEXT
J,I:FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 2
220 COPY(0,0)-(15,15+J*8) TO (16+I*80+J*16,40-(I+J)*8):NEXT J,I:FOR I=0 TO 15:CO
PY(I,8)-(I,31) TO (208+I,24+I):COPY(I,8)-(I,31) TO (224+I,40-I):NEXT
230 FOR I=0 TO 31:LINE(144,16+I)-(175,16),14:LINE(176,16)-(207,16+I),14:NEXT
240 ' ﾓｼﾞ ============
250 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 1:FOR K=0 TO 1:PRESET(1-J+K,65-J+I*8),,TPSET:COLOR 1
2-J*2-I*8:PRINT#1,"LAP 012345turboRRETIREGOAL! ":NEXT K,J,I:COLOR 15
260 FOR I=0 TO 31:COPY(0,64+I¥2)-(223,64+I¥2) TO (0,48+I):NEXT
270 FOR I=0 TO 1:FOR J=0 TO 3:LINE(0,111+I*8)-(47,108+J+I*8),8-I*3:NEXT J,I:FOR
I=0 TO 14:READ A$:FOR J=0 TO 1:PRESET(J,80+I*8),,TPSET:PRINT#1,A$:NEXT J,I
280 ' ﾀｲﾄﾙ ｻｸｾｲ ======
290 FOR I=0 TO 6:FOR J=0 TO 15:IF POINT(J,I+80) THEN COPY(0,0)-(7,15) TO (J*8+80
-I,I*8+24),2:NEXT J,I ELSE NEXT J,I:COPY(80,48)-(127,63) TO (160,80),2,TPSET
300 FOR I=0 TO 4:COPY(0,96+I*8)-(135,103+I*8) TO (88+(I=4)*24,128+I*16),2:NEXT
310 ' ｾﾚｸﾄ ===========
320 PLAY"":SETPAGE,0:PUTSPRITE 0,(0,216):FOR I=0 TO 7:FOR J=0 TO 25:COPY(0,J*8+I
)-(255,J*8+I),2 TO (0,J*8+I):NEXT J,I:CY=0:GOSUB 850
330 COPY(0,0)-(7,7),1 TO (80,128+CY*16):A=STICK(0)+STICK(1):IF A THEN CY=(CY-(A=
5)-(A=1)*2) MOD 3:FOR I=0 TO 800:NEXT:PLAY"L16O5G":LINE(80,128)-(87,167),0,BF
340 IF CY=0 THEN N=(N-(A=3)-(A=7)*7) MOD 8:GOSUB 850
350 FOR I=0 TO 1:IF CY=I+1 AND (A=3 OR A=7) THEN G(I)=1-G(I)
360 PSET(144,144+I*16):PRINT#1,MID$("LOW HIGH",G(I)*4+1,4):NEXT
370 PSET(88,112):COLOR 3:PRINT#1,USING"BEST:##.##";VT(N)/60:COLOR 15
380 IF STRIG(0)+STRIG(1)=0 THEN 330
390 ' ｺｰｽ ｻｸｾｲ =======
400 FOR I=0 TO 1:COPY(0,48+I*16)-(39,63+I*16),1 TO (I*144+32,0):NEXT
410 COPY(120,128)-(151,135) TO (112,8):SETPAGE,1:FOR I=0 TO 5:FOR J=0 TO 15:A=PO
INT(N*6+I+16,J)*16:COPY(A,16)-(A+15,47) TO (J*16,I*32+16),0:NEXT J,I:SETPAGE,0
420 FOR I=0 TO 2:LINE(104+I*16,160)-(143,191),7-I+(I=2)*2,BF:NEXT:FOR I=0 TO 1:F
OR J=0 TO 1:LINE(148+I*2,162+I*2+J*16)-(151,173-I*2+J*16),15-I,BF:NEXT J,I
430 ' ｽﾀｰﾄ ===========
440 A=0:B=1:E=0:FOR I=0 TO 1:X(I)=152:Y(I)=159+I*16:D(I)=0:GP(I)=0:H(I)=0:F(I)=1
:LP(I)=0:SOUND I+8,12:SOUND 1+I*2,I+2
450 FOR J=0 TO 1:PUTSPRITE I*2+J,(152,Y(I)),,J:NEXT J,I
460 FOR I=0 TO 3:FOR J=0 TO 1050:IF STICK(0)+STICK(1)=5 THEN 320 ELSE NEXT:COPY(
56-I*8,64)-(63-I*8,79),1 TO (136,168):NEXT:LINE(136,168)-(143,183),3,BF:TIME=0
470 ' ﾒｲﾝ ============
480 SWAP A,B
490 ON STICK(A) GOSUB 750,750,800,750,680,750,810
500 D2=D(A)¥2:IF H(A) THEN GOSUB 560 ELSE D4=D2:ON (STRIG(A)+2) GOSUB 770,780
510 X(A)=X(A)+PX(D2)*GP(A):Y(A)=Y(A)+PY(D2)*GP(A)
520 PUTSPRITE A*2,(X(A),Y(A)),,D2*2:VPOKE &H7606+A*8,(D2*2+1)*4
530 ON POINT(X(A)+AX(D4),Y(A)+AY(D4)) GOSUB 590,590,610,590,590,630,620
540 GOTO 480
550 ' ﾊﾈｶｴﾘ ｼｮﾘ ======
560 D4=D3(A):X(A)=X(A)+PX(D4)*H(A):Y(A)=Y(A)+PY(D4)*H(A)
570 H(A)=H(A)-6:IF H(A)<1 THEN H(A)=0:RETURN ELSE RETURN
580 ' ｶﾍﾞ ﾆ ｱﾀﾙ ======
590 D3(A)=(D2+8) MOD 16:H(A)=GP(A):GP(A)=GP(A)¥8:GOSUB 830:RETURN
600 ' ｼｭｳｶｲ ﾊﾝﾃｲ =====
610 IF F(A)<3 THEN F(A)=1:RETURN ELSE 650
620 IF F(A)>1 THEN F(A)=3:RETURN ELSE 680
630 F(A)=2:RETURN
640 ' ｺﾞｰﾙ ﾊﾝﾃｲ ======
650 F(A)=1:LP(A)=LP(A)+1:IF LP(A)=5 THEN E=1:GOTO 680
660 COPY(32+LP(A)*8,48+A*16)-(39+LP(A)*8,63+A*16),1 TO (64+A*144,0):RETURN
670 ' ﾘﾀｲｱ / ｺﾞｰﾙ ====
680 CT(N)=TIME:COPY(128+E*48,48+A*16)-(175+E*48,63+A*16),1 TO (32+A*144,0)
690 PLAY A$(E),B$(E):W=-(E=A):V(W,N)=V(W,N)+4
700 IF E THEN FOR I=0 TO 2 STEP 2:LINE(56+I,96+I)-(191-I,127-I),3-I,BF:NEXT
710 I=CT(N):J=VT(N):IF E THEN J=J+(J-I)*(I<J):PRESET(64,102):PRINT#1,USING"BEST
TIME:##.##";J/60:PRESET(64,114):PRINT#1,USING"YOUR TIME:##.##";I/60:VT(N)=J
720 SETPAGE,1:L=136+N*8+W*4:FOR K=0 TO 1:LINE(V(W,N)+4,L)-(V(W,N)+6-K,L+2-K),12-
W*8+(J=I)*2*K,BF:NEXT
730 IF PLAY(0) OR (STICK(W)+STRIG(W)=0 AND E) THEN 730 ELSE RETURN 320
740 ' ｶﾗﾏﾜﾘ ==========
750 RETURN
760 ' ｶｿｸ / ｹﾞﾝｿｸ ====
770 IF GP(A)>44 THEN GP(A)=46+G(A)*10:RETURN ELSE GP(A)=GP(A)+2-G(A):GOSUB 830:R
ETURN
780 IF GP(A)=<0 THEN GP(A)=0:RETURN ELSE GP(A)=GP(A)-1:GOSUB 830:RETURN
790 ' ｻﾕｳ ﾆｭｳﾘｮｸ =====
800 D(A)=(D(A)+ 1) MOD 32:RETURN
810 D(A)=(D(A)+31) MOD 32:RETURN
820 ' ｻｳﾝﾄﾞ ==========
830 SOUND A*2,255-GP(A)*4:RETURN
840 ' ｶﾁｽｳ ﾋｮｳｼﾞ ======
850 COPY(0,136+N*8)-(127,143+N*8),1 TO (144,128):RETURN
860 ' ｽﾌﾟﾗｲﾄ ﾃﾞｰﾀ ====
870 DATA 001C100306060603101C000000,0078084820202020480878000000
880 DATA 00000F1F3F3F3F3F1F0F00000000,0000F0B8D8D8D8D8B8F000000000
890 DATA 0605000103070602131C00000000,0000308C2414102020401OF01000
900 DATA 00020F1F1F3F3F1F0F0300000000,000080F0D8ECECDCD8B8F0000000
910 DATA 0000000103072636180000030100,C06020C0C406131224C00020C080
920 DATA 00070F1F1F1F1F0F070301000000,0080C0E0F0F8ECECDC38F0E00000
930 DATA 0000031231704000A0904070000,00301090E020041466 8C00000000
940 DATA 01070F0F1F0F0F07050603010000,80C0E0E0F0F0F8E89878F0C00000
950 DATA 0018101307040014131O1C000000,001808C8E0200028C80838000000
960 DATA 03070F0F0F0F0F0B0C0F07000000,C0E0F0F0F0F0F0D030F0E0000000
970 ' ｷｬﾗｸﾀ ﾃﾞｰﾀ
980 DATA 2222222544444444,2555555141111144,2511155141555544,2515525144444444
990 DATA 2515525141111144,2552225141555544,2555555144444444,5111111111111111
1000 ' ｺｰｽ ﾃﾞｰﾀ
1010 DATA 5E888888888D5555,500944444C0088D5,500555555544C005,500D65555555E005,50
00088888880005,5B44444444444445
1020 DATA E88888888888888D,AE8888888D6E88DB,500A555BC009C005,5005555555555E005,50
08888888880095,5B4444444444A55
1030 DATA 5E8888D566787665,5002400600010005,52005C0000D66005,50008DB44AB4C005,5C
0000888888005,5555B444444444A5
1040 DATA 555E8888888888D5,555C00088D55B005,55E88D2200D55005,5E094C000095E005,50
08888888880005,5B444444444444A5
1050 DATA 5E888D5E887788D5,5003005009422005,5007006005E00095,5005C000950088D5,50
08888888833005,5B444444444444A5
1060 DATA 556E888D5E8778D5,5E09AE095C833895,5C0D5C0D66E88D55,5E0955BC0094C0D5,50
08888888888005,5B444444444444A5
1070 DATA 5678767867788765,5727232387082305,50020300202C0205,5E0003240208 0085,50
0873888888 8005,5B444444444444A5
1080 DATA 5E8888D55E8888D5,50024C0DE0942005,5BC0D5B44A5E09A5,5E8095E88D5C08D5,50
038888888 83005,5B444444444444A5
1090 ' ﾓｼﾞ ﾃﾞｰﾀ
1100 DATA RC,,ｺｰｽ NO.,1P ｷﾞﾔ,2P ｷﾞﾔ,,1993 K.KUNUGIYAMA,1,2,3,4,5,6,7,8
```


★期末テストの最中に，気迫をこめてこのハガキを書いています。(滋賀県草津市・**中嶋竜憲17才**)……【**編**：テストの直前ってドキドキするんだよね。その，緊張の空気がこのハガキから伝わってきますよ。あせらず，落ち着いて，テストにのぞんでくださいね。】

MSX/2/2+/turboR用



MSXで音楽の勉強ができる

エムエスエックス
MSXエレクトーン

松岡 一孝

内 容

タイトルどおりです。

しかし，普通この類のプログラムは反応が遅いのですが，このプログラムは音色が1種類しかないかわりに速く反応します。

ちょっと変わった音色ですので，MSXユーザーのかたは，ぜひ，打ち込んでください。

使用方法

普通どおりプログラムを打ち込んで，セーブしてください。

RUNすると，かなキーかCAPSキーがロックされていないと，ロックするようにメッセージが表示されますので，両方ともロックしてください。ロックすると，自動的にプログラムがスタートします。

画面にキーの配置と音階が表示されますので，対応するキーを押すと音がなります。

スペース・キーを押すと，音が止まります。

《第1表》フローチャート

10	環境設定
20～30	CAPS と かな をロックさせる
40	変数設定
50	画面表示
60	REM
70	スペース・キーが押されたのか処理
80	音の鳴るキーが押されているかチェック
90	音を鳴らす
100～260	画面データ

改造ポイント

キーを押すと，その音に対応したMMLを吐き出す，など。

プログラムを短く作ろうとしたため，断念しました。

CHECKER FLAG

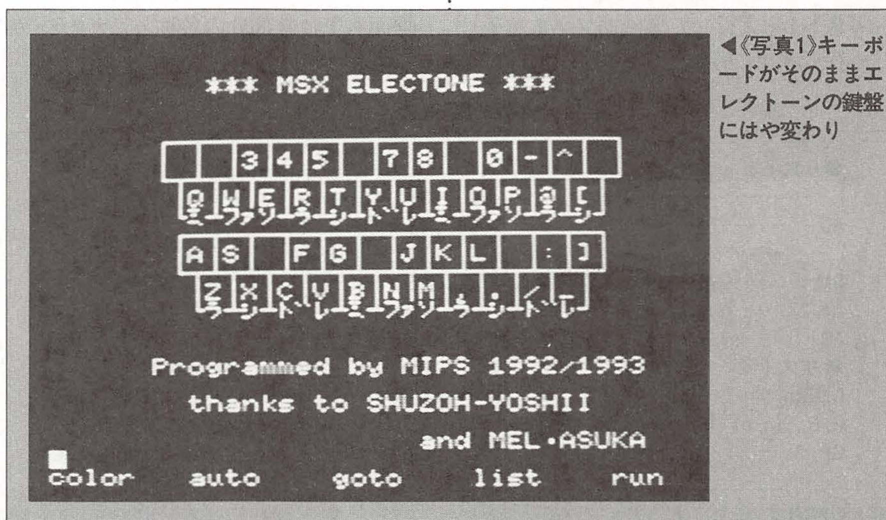
つぐ美：あら，なかなかステキな音色をひびかせてるじゃない。誰がひいてるのかしら。

影：ドーハドーナツノド♪レーハレモンノレ～♪

つぐ美：なんだ，MSXか。

影：音をだしているのは，MSXかもしれないが，ひいているのは，このワタシだよ。

つぐ美：へー，キー反応も速いわね。リストも短いし。



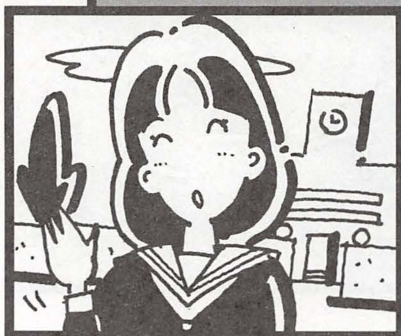
◀《写真1》キーボードがそのままエレクトーンの鍵盤にはや変わり

MSXエレクトーンのプログラム・リスト

```
10 COLOR 15,0:SCREEN0:WIDTH40:DEFINTA-Z
20 PRINT"Please lock CAPS & KANA keys!"
30 IF PEEK(-853)*PEEK(-852)=0 THEN 30
40 A$="T255L64V14":PLAYA$,A$:V=23:A$="ﾁｯﾄｻｿﾊﾋｷｺﾐﾏﾓﾉﾈﾘﾙﾒｹﾛﾑﾀﾃｱｲｳｽｴｶﾝﾔﾅﾕﾆﾗﾜｾﾎﾞﾍﾟ"
50 CLS:FORI=0TO21:READB$:LOCATE6:PRINTB$:NEXT
60 'MAIN ROUTINE
70 IFSTRIG(0)THENSOUND8,0:SOUND9,0
80 A=INSTR(A$,INPUT$(1)):ON-(A=0)GOTO70
90 B$="N"+STR$(A+V):PLAYB$,"N"+STR$(A+V+12):FORI=0TO1:I=1+PLAY(0):NEXT:SOUND8,12
:SOUND9,13:GOTO70
100 DATA,
110 DATA"    *** MSX ELECTONE ***
120 DATA,
130 DATA"┌┬┬┬┬┬┬┬┬┬┬┬┬┐
140 DATA"| | |3|4|5| |7|8| |0|-|^| |
150 DATA"└┬┴┬┴┬┴┬┴┬┴┬┴┬┴┬┴┬┴┬┴┬┴┬┴┘
160 DATA" |Q|W|E|R|T|Y|U|I|O|P|@|[|
170 DATA" └ﾐ┴ﾌｧｿ┴ﾗ┴ｼ┴ﾄﾞﾚ┴ﾐ┴ﾌｧｿ┴ﾗ┴ｼ┘
180 DATA" ┌┬┬┬┬┬┬┬┬┬┬┬┐
190 DATA" |A|S|.|F|G| |J|K|L| |:|]|
200 DATA" └┬┴┬┴┬┴┬┴┬┴┬┴┬┴┬┴┬┴┬┴┬┴┘
210 DATA"  |Z|X|C|V|B|N|M|,|.|/|_|
220 DATA"  └ﾗ┴ｼ┴ﾄﾞﾚ┴ﾐ┴ﾌｧｿ┴ﾗ┴ｼ┴ﾄﾞﾚ┘
230 DATA,
240 DATA"Programmed by MIPS 1992/1993",
250 DATA"  thanks to SHUZOH-YOSHII",
260 DATA"                and MEL・ASUKA
```


★いよいよ1994年スタートです。今年も昨年に増して，張りきっていきましょう。(東京都品川区・**私20才**)……【**つぐ美**：早いわよねー。くいの残らないよう，充実した日々を送ってくださいね！。**影**：今年も，ベーマガ編集部一同張りきってまいります。】

PC-8801mkIISR以降(N88-BASIC V2モード)用



くだらないほどおもしろい着せかえ遊び

GIRLS IN COLOR
（ガールズ イン カラー）

F90SR

内容

アナログ・カラーコードで色の勉強をするプログラムです。なお，アナログ・カラーコードについてくわしいことは，リファレンス・マニュアルの「CMD PAL」の項などを参照してください。

使いかた

リスト1を実行して機械語ファイルを二つ作ります。つぎに**リスト2**を実行します。その後は**リスト2**を実行するだけです。なお，**リスト2**実行時，[CAPS]キーをロックしておけば，タイトル画面をとばします。

操作方法

キーの意味は画面に書いてあります。ここでは例をあげて説明します。

まず，画面左に女子中学生がいます。画面右上に各部分の名称とアナログ・カラーコードが表示してあります。

「スカートの色を変えたい」と思えば，カーソル・キーで矢印をスカートの位置に移動させて，リターン・キーを押します。画面右下に，(G, R, B)？」とでてくるので，INPUT命令の要領でデータを入力してください。なお，G＝緑，R＝赤，B＝青です。おのおのの輝度は8段階なので，データは0～7となります。

「背景の色が気にいらない」と思うなら，スペース・キーを押すごとに，通常の8色で切り替わります。

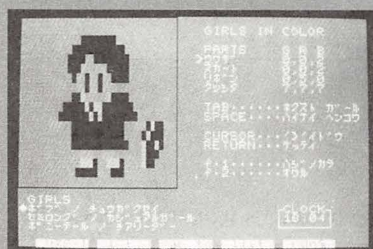
「他の女の子でやりたい！」と思えば，[TAB]キーで替えられます。

《第1表》変数表

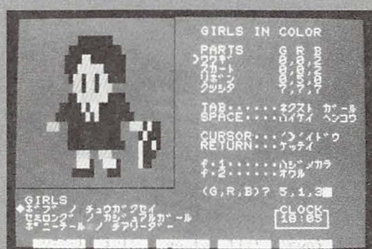
●リスト1		BC	背景色
L	行番号	SY	矢印Y座標
AD	アドレス	T$	時計用
I	ループ用	X, Y	文字座標
SM	チェック・サム用	A$	各種文字データ
A1, 2	データ	I, J, T	ループ用
A$	データ読み込み用	PN	パレット番号
●リスト2		K$	キー入力用
GM$(n, n)	パーツ名	A	ON GOSUB用
G, R, B(n, n)	緑，赤，青色データ	T$	タイトル文字データ
GP	女の子番号	CPUT	機械語実行開始番地

《第2表》メモリの内容

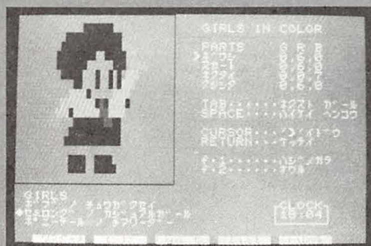
●B800H～BA3FH	キャラクター・データ(1体(C0Hバイト)×3体)
●BD00H～BDB9H	機械語プログラム(キャラクター・プット)
●BFF0H～BFF2H	ワーク・エリア(X, Y座標，キャラクター(女の子)番号)



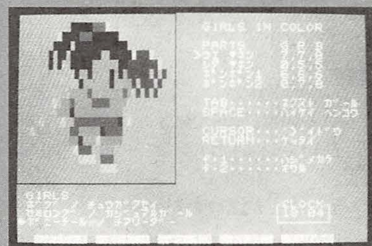
◀《写真1》女子中学生の着ている服の色を変化させることができます



◀《写真2》色を変えることのできる場所は全部で四つあります



◀《写真3》背景と服の色がまじってしまうときは色を変えてみよう



◀《写真4》女の子は3人いるので楽しみは3倍だね！

★Bug太郎さん！BASICでのぷよぷよのアルゴリズムを教えてください。もし，BASICでできないのなら，あきらめますが…。(神奈川県川崎市・プログラミングは1年生なのよ電脳易者18才)……【影：まずパソコンに向かって呪文を唱えて…。つぐ美：うっそだぁ。】

なお都合上，色が変えられるのは１人４部分です。また，終えるときは f･2 キーを押すことを勧めます。

さて，女の子は全部で３人いますが，何の絵かわかればいいのですが…。

プログラムの具体的な入力方法

キーボードから入力してください。タイトルがいらない人は，1040行，1940行～2090行を削除してください(**リスト２**)。

補　足

このプログラムには，アナログ・ディスプレイがいると思います。では，さようなら。

《リスト１》GIRLS IN COLORのマシン語作成プログラム・リスト

```
1000 'LIST-1
1010 'M. FILE MAKER FOR GIRLS IN COLOR
1020 '
1030 CLEAR ,&HB7FF:SCREEN 0:WIDTH 80:CONSOLE ,,,1:COLOR 7
1040 PRINT "ｽｺｼ ﾏｯﾃｸﾀﾞｻｲ｡"
1050 L=1220:AD=&HB800:GOSUB *IRERU
1060 L=1590:AD=&HBD00:GOSUB *IRERU
1070 BSAVE "Cag",&HB800,576:BSAVE "ag",&HBD00,186
1080 BEEP 1:PRINT "ﾃﾞｷﾀﾖｳﾃﾞｽ｡":BEEP 0:END
1090 '
1100 *IRERU      :'data IRERU memori, ﾃﾞｰﾀ ｦ ﾒﾓﾘ ﾆ ｲﾚﾙ
1110 I=0:SM=0
1120 READ A$:IF A$="END" THEN RETURN
1130 IF I=8 THEN 1170
1140 A1=VAL("&H"+LEFT$(A$,2)):A2=VAL("&H"+RIGHT$(A$,2))
1150 POKE AD,A1:POKE AD+1,A2:SM=SM+A1+A2:AD=AD+2:I=I+1
1160 GOTO 1120
1170 IF VAL("&H"+A$)<>SM THEN RETURN *TIGAU ELSE L=L+10
1180 GOTO 1110
1190 *TIGAU      :'data TIGAU, ﾃﾞｰﾀ ｶﾞ ﾁｶﾞｳ
1200 BEEP:PRINT L;"ｷﾞｮｳ ｶﾞ ﾁｶﾞｳﾖｳﾃﾞｽ｡":END
1210 '
1220 DATA 0000,0000,000F,F000,003F,FC00,0079,FE00,3B1
1230 DATA 0070,3E00,0024,9E00,0004,8000,0008,2000,21C
1240 DATA 0025,8000,0002,8400,000F,C01E,003F,FC3E,391
1250 DATA 003F,FE3E,0000,003C,000F,3C38,001F,1C00,275
1260 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0006,0000,006
1270 DATA 000F,C000,001B,6000,001B,7000,000F,E000,2C4
1280 DATA 0007,8000,0007,8000,0700,00E8,0000,0010,20D
1290 DATA 0000,0024,000E,7020,000E,3820,0000,0000,128
1300 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,000
1310 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0030,1E00,04E
1320 DATA 00DA,7F00,01FD,7B80,0037,BC00,003F,FC00,580
1330 DATA 003F,FE00,0000,0000,000E,3800,0000,0000,183
1340 DATA 0000,0000,0000,0000,0003,FC00,001F,3E00,15C
1350 DATA 003C,0E00,0038,95C0,0018,9780,003E,0F00,353
1360 DATA 00FF,BF00,01FF,9E00,001F,CC00,003F,FC00,582
1370 DATA 007F,FC00,0000,0000,003C,F000,003C,F800,3DB
1380 DATA 0000,0000,0000,0000,0000,0000,0000,C080,140
1390 DATA 0003,F0F0,0007,69C0,0007,6B80,003D,FF00,541
1400 DATA 00FF,5E00,01DF,FE00,0700,3000,0000,0000,372
1410 DATA 0000,0000,000E,7000,001C,7000,0000,0000,10A
1420 DATA 0007,F000,007F,FC00,00FC,0000,01E0,0000,44F
1430 DATA 01C0,0000,00C0,0000,0000,0000,0000,0000,181
1440 DATA 0000,4000,0000,6000,001F,B800,003F,FC00,2B2
1450 DATA 007F,FC00,0000,0000,001C,7000,0000,0000,207
1460 DATA 003F,E000,01FF,F800,03DF,FE00,05BF,9FF8,752
1470 DATA 053E,07FE,0012,15F5,0008,10BA,0002,0254,38E
1480 DATA 0221,E000,0020,0000,109F,FD00,4030,7C00,3BB
1490 DATA 0008,8000,001E,0000,000F,7000,0000,7800,19D
1500 DATA 0000,2000,0100,0000,0000,0000,0000,60F8,179
1510 DATA 0001,F9FE,000D,E9F5,0007,ECBA,0001,F054,6D5
1520 DATA 0200,0000,0000,0000,1F80,0100,7FC0,0000,1E1
1530 DATA 77C7,8000,2E90,7000,150F,0000,0000,7800,388
1540 DATA 0001,C000,000E,0000,0000,0000,0000,0070,13F
1550 DATA 0000,01FC,0000,03F5,0000,03BA,003E,0F54,353
1560 DATA 00FF,FE00,01DF,FC00,0F1F,F800,3FFF,BC00,6F9
1570 DATA 77F0,7C00,2E8E,0000,1500,7000,0000,0000,324
1580 DATA END
1590 DATA F5C5,AF06,08CB,1D30,0184,1F10,F8CB,1D67,68A
1600 DATA C1F1,C9E5,5E23,56D5,62CB,24CB,242E,50CD,897
1610 DATA 00BD,1100,C019,D116,0019,222F,BDE1,C900,55F
1620 DATA 00D5,2323,5615,2808,1528,0A21,00B8,1808,2F6
1630 DATA 21C0,B818,0321,80B9,D1C9,F5E5,C5D5,CD13,8FC
1640 DATA BDCD,31BD,D35C,CD6A,BDD3,5DCD,6ABD,D35E,9F0
1650 DATA CD6A,BDD3,5FD1,C1E1,F1C9,ED5B,2FBD,0610,99D
1660 DATA 0E04,C506,080E,08CB,0638,03AF,1802,3EFF,40D
1670 DATA 12EB,C501,5000,09C1,EB0D,20F4,EBC5,017F,719
1680 DATA 02ED,42C1,EB10,DE23,C10D,20D6,EBC5,0160,7C3
1690 DATA 0209,C1EB,10CA,C9F3,ED73,B6BD,3100,B821,82A
1700 DATA F0BF,CD4A,BD31,0000,FBC9,0000,0000,0000,578
1710 DATA END
```

《リスト２》GIRLS IN COLORのメイン・プログラム・リスト

```
1000 'LIST-2
1010 'TEST FOR GIRLS IN COLOR
1020 '
1030 NEW CMD:CLEAR ,&HB6FF:DEFINT A-Z
1040 GOSUB *TITLE
1050 SCREEN 0:CLS 2
1060 CONSOLE ,,1,1:COLOR 7:WIDTH 40,25
1070 BLOAD "Cag":BLOAD "ag"
1080 ON KEY GOSUB *RST,*PEND:KEY 1,"ﾘｽﾀｰﾄ":KEY 2,"ｴﾝﾄﾞ"
1090 DIM GM$(2,3),G(2,7),R(2,7),B(2,7)
1100 RESTORE 1790
1110 FOR GP=0 TO 2
1120 FOR I=0 TO 3:READ GM$(GP,I):NEXT
```


★ベーマガ坊やが89年の１月号以来，久々の変身！毛が伸びた…。それに比べて…ジロッ！（千葉県習志野市・茂木　章22才）……【つぐ美：やだぁ，章くんったらぁ。つぐ美さんは，いつまでも美しいだなんてぇ…。影：そんなこと書いてあったっけ？つぐ美：るんるん。】

```
1130 FOR PN=1 TO 7:READ G(GP,PN),R(GP,PN),B(GP,PN):NEXT
1140 NEXT
1150 GP=2:CPUT=&HBDA7:POKE &HBFF0,2:POKE &HBFF1,2
1160 BC=5:SY=4:GOTO *TEST
1170 '
1180 *GPOKE       :'Girl POKE, ｵﾝﾅﾉｺ ﾉ ﾊﾞﾝｺﾞｳ ｦ ﾜｰｸｴﾘｱ ﾆ ｲﾚﾙ
1190 POKE &HBFF2,GP:RETURN
1200 *DSCRN       :'Display SCReeN, ｶﾞﾒﾝ ｦ ｶｸ
1210 RESTORE 1860:T$=""
1220 FOR I=0 TO 14:READ X,Y,A$:LOCATE X,Y:PRINT A$:NEXT
1230 GOSUB 1540:LOCATE 0,20+GP:PRINT "◇":RETURN
1240 *PARTS       :'PARTS, ﾌﾞﾌﾞﾝﾒｲ､ｶﾗｰｺｰﾄﾞ ｦ ｶｸ
1250 FOR I=0 TO 3:Y=4+I
1260 LOCATE 21,Y:PRINT GM$(GP,I);
1270 LOCATE 30:PRINT USING "#_,#_,#";G(GP,Y),R(GP,Y),B(GP,Y)
1280 NEXT:RETURN
1290 *COLC        :'COLor Change, ｶﾗｰｺｰﾄﾞ ｦ ﾆｭｳﾘｮｸｽﾙ
1300 LOCATE 21,18:INPUT "(G,R,B)";G(GP,SY),R(GP,SY),B(GP,SY)
1310 IF (G(GP,SY)<0)+(G(GP,SY)>7)+(R(GP,SY)<0)+(R(GP,SY)>7)+(B(GP,SY)<0)+(B(GP,S
Y)>7) THEN GOSUB *CCCLS:GOTO 1300
1320 CLS:GOSUB *DSCRN:GOSUB *CIPAL:GOSUB *PARTS:RETURN
1330 *CCCLS       :'Color Change CLS, ﾆｭｳﾘｮｸﾌﾞﾌﾞﾝ ｦ ｹｽ
1340 LOCATE 21,18:PRINT SPC(18):RETURN
1350 *CIPAL       :'Color In PALette, ﾊﾟﾚｯﾄ ﾆ ｶﾗｰｺｰﾄﾞ ｦ ｲﾚﾙ
1360 FOR PN=1 TO 7
1370 CMD PAL PN,64*G(GP,PN)+8*R(GP,PN)+B(GP,PN)
1380 NEXT:RETURN
1390 *KSCAN       :'Key SCAN, ｷｰ ｦ ｼﾗﾍﾞﾃ ｿﾚｿﾞﾚ ﾆ ﾀｲｵｳｽﾙ
1400 K$=INKEY$:IF K$="" THEN 1430
1410 A=INSTR(CHR$(9)+CHR$(32)+CHR$(30)+CHR$(31)+CHR$(13),K$)
1420 ON A GOSUB *NEXTG,*BACKC,*SUP,*SDN,*COLC
1430 RETURN
1440 *NEXTG       :'NEXT Girl, ﾂｷﾞ ﾉ ｵﾝﾅﾉｺ ｦ ﾀﾞｽ
1450 GP=(GP+1) MOD 3:CLS
1460 GOSUB *DSCRN:GOSUB *CIPAL:GOSUB *GPOKE:CALL CPUT:GOSUB *PARTS
1470 RETURN
1480 *BACKC       :'BACK Change, ﾊｲｹｲ ﾉ ｲﾛ ｦ ｶｴﾙ
1490 BC=BC+1 AND 7:COLOR=(0,BC):RETURN
1500 *SUP         :'Sign UP, ﾔｼﾞﾙｼ ｦ ｳｴ ﾆ ｳｺﾞｶｽ
1510 GOSUB *SCLS:SY=SY+(SY>4):GOTO 1540
1520 *SDN         :'Sign DowN, ﾔｼﾞﾙｼ ｦ ｼﾀ ﾆ ｳｺﾞｶｽ
1530 GOSUB *SCLS:SY=SY-(SY<7)
1540 BEEP 1:LOCATE 20,SY:PRINT ">":BEEP 0:RETURN
1550 *SCLS        :'Sign CLS, ﾔｼﾞﾙｼ ｦ ｹｽ
1560 LOCATE 20,SY:PRINT " ":RETURN
1570 *CLOCK:      :'CLOCK, ｼﾞｺｸ ｦ ﾋｮｳｼﾞｽﾙ
1580 IF T$=LEFT$(TIME$,5) THEN RETURN
1590 T$=LEFT$(TIME$,5)
1600 LOCATE 30,21:PRINT T$:RETURN
1610 *RST         :'ReSTart, ｼｮｷｼﾞｮｳﾀｲ ﾍ ﾓﾄﾞﾙ
1620 KEY OFF:CLS 3:RETURN 1100
1630 *PEND        :'Program END, ﾌﾟﾛｸﾞﾗﾑ ｦ ｵｴﾙ
1640 KEY OFF:WIDTH 80:CLS 2:CMD PAL
1650 KEY 1,"load "+CHR$(34):KEY 2,"auto ":RETURN 1660
1660 WHILE INKEY$<>"":WEND:END
1670 '
1680 *TEST        :'TEST, ﾒｲﾝ ﾙｰﾁﾝ
1690 LINE(0,0)-(288,145),1,B
1700 COLOR=(0,BC)
1710 GOSUB *NEXTG
1720 WHILE INKEY$<>"":WEND
1730 KEY(1) STOP:KEY(2) STOP
1740 GOSUB *CLOCK
1750 GOSUB *KSCAN
1760 KEY(1) ON:KEY(2) ON:GOTO 1730
1770 '
1780 'P.N 1──── 2──── 3──── 4──── 5──── 6──── 7────
1790 DATA ｳﾜｷﾞ,ｽｶｰﾄ,ﾘﾎﾞﾝ,ｸﾂｼﾀ
1800 DATA 0,0,0,7,7,5,7,7,7,0,0,2,0,0,2,0,5,0,7,7,7
1810 DATA ﾎﾞｳｼ,ｽｶｰﾄ,ﾈｸﾀｲ,ｸﾂｼﾀ
1820 DATA 0,0,0,7,7,5,7,7,7,0,6,0,0,6,0,0,0,7,0,6,0
1830 DATA ｳｴ ｷﾎﾝ,ｼﾀ ｷﾎﾝ,ﾎﾟﾝﾎﾟﾝ1,ﾎﾟﾝﾎﾟﾝ2
1840 DATA 0,0,0,6,7,4,7,7,7,7,7,0,0,5,5,6,6,6,0,7,0
1850 '
1860 DATA 21,1,GIRLS IN COLOR,21,3,PARTS    G R B
1870 DATA 21,9,TAB･････ﾈｸｽﾄ ｶﾞｰﾙ,21,10,SPACE･･･ﾊｲｹｲ ﾍﾝｺｳ
1880 DATA 21,12,CURSOR･･･'>'ｲﾄﾞｳ,21,13,RETURN･･ｹｯﾃｲ
1890 DATA 21,15,f･1･････ﾊｼﾞﾒｶﾗ,21,16,f･2･････ｵﾜﾙ
1900 DATA 1,19,GIRLS,1,20,ﾎﾞﾌﾞ ﾉ ﾁｭｳｶﾞｸｾｲ
1910 DATA 1,21,ｾﾐﾛﾝｸﾞ ﾉ ｶｼﾞｭｱﾙｶﾞｰﾙ,1,22,ﾎﾟﾆｰﾃｰﾙ ﾉ ﾁｱﾘｰﾀﾞｰ
1920 DATA 29,20,┌CLOCK┐,29,21,│     │,29,22,└─────┘
1930 '
1940 *TITLE       :'TITLE, ﾀｲﾄﾙ ｦ ｶｸ
1950 IF (INP(10) AND 128)=0 THEN RETURN
1960 SCREEN 0:CONSOLE ,,,1:COLOR 7:WIDTH 80,25
1970 RESTORE 2040:COLOR=(0,0):CLS 2:X=26
1980 FOR I=0 TO 4:GOSUB *TSND:FOR J=0 TO 4
1990 LOCATE X,11:READ TL$:PRINT TL$;:FOR T=0 TO 90:NEXT
2000 NEXT:X=X+LEN(TL$)+1:FOR T=0 TO 300:NEXT:NEXT
2010 FOR T=0 TO 3000:NEXT:CLS:RETURN
2020 '
2030 '    12345,12345,12345,12345,12345,12,12,12,12,12
2040 DATA ◢■■◤,─────,◥■■◣,─────,GIRLS,◢◤,──,◥◣,──,IN
2050 DATA ◢■■◤,─────,◥■■◣,─────,COLOR,◢◤,──,◥◣,──,by
2060 DATA ◢■■◤,─────,◥■■◣,─────,F90SR
2070 '
2080 *TSND:       :'Title SouND, ｵﾄ ｦ ﾀﾞｽ
2090 CMD PLAY "T128Q7@14V9O4C32B8":RETURN
2100 '
2110 'Nana & Matsu, yasuraka ni nemure.
```


★X68000がX68Kなら、X68030はどう略せばいいのだろう。おかげで今月も徹夜だ！（鳥取県東伯郡・ロドリゲス高橋様を尊敬するラジオ人間A 15才）……【影：なんでもいいんでないの？たんららんらら ん。編：もぅ…、影さんはぁ。誰か、教えてあげてくださいね！】

PC-8801mkⅡSR以降(N88-BASIC V2モード)用



3Dドライビング・ゲーム

The Dangerous Drive
(ザ・デンジャラス・ドライブ)

佐々木 淳哉

●ストーリー●

あなたは森の中へドライブに行きました。しばらく走って，車の様子がおかしいのに気付きました。なんと，ブレーキが効かなくなっています。どうやら，木を避けて進むしかなさそうです。

●内 容●

マシン語を利用した3Dゲーム。キャラクターをテキスト画面に表示したので，4MHzのマシンでも十分な速度が得られました。

●入力の際の注意●

このプログラムではマシン語を利用しています。マシン語のデータの入力ミスについてはチェックサムで確認できます。しかし，BASICの部分の入力ミスによって，暴走することもあります(特にキャラクター作成の部分と座標計算の部分)。

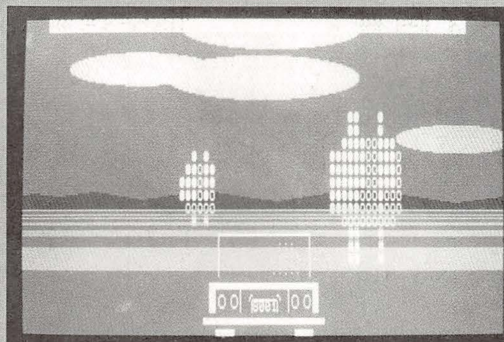
打ち終わったら必ずセーブしておきましょう。

CHECKER FLAG

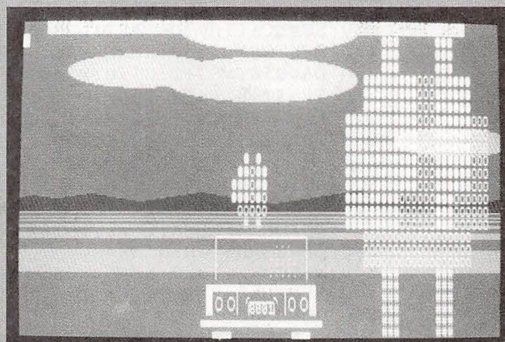
編：'92年6月号のベスト・プログラマー佐々木くんの作品です。編集長，月間優勝者のグランド・チャンピオン大会とかやりません？
影：今回も3D作品だね。しかもマシン語だからむずかしそうだな。
つぐ美：いや，それほどでもなさそうですよ。170行で当たり判定を絶対値で測定してますが，マシン語はAという部分だけですしね。でも，車のプレートがPC-8001なのはどうして？

《第1表》変数表

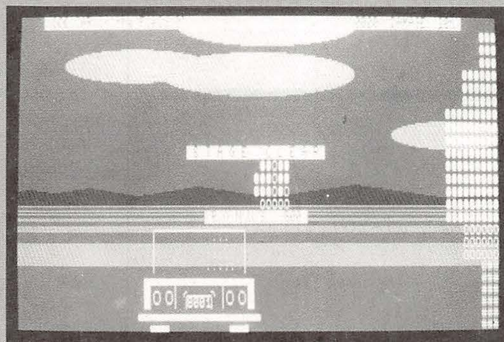
A$( )	データ読み込み用
V( )	位置に対する大きさ
A,B	帰り値受け取り用
HS	ハイスコア
ST	ステージ数
SC	スコア
DA	ダメージ
CT	カウンタ
SL	ステージの長さ
MX	自分の座標
I,J,K	FOR～NEXT用
IN	キー読み取り用
M0$,M1$,M2$	音楽データ
V1,V2	大きさの計算用
X,Y,R	座標計算用
SUM	チェックサム用
A1,A2	アドレス



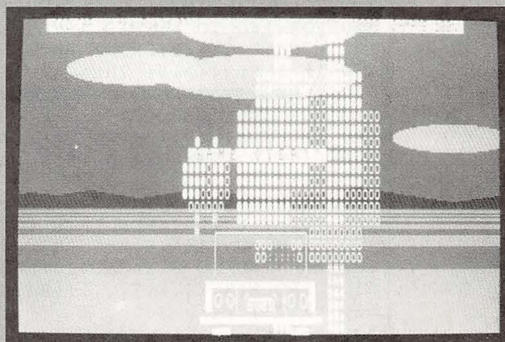
◀《写真1》ブレーキのきかなくなった車を操作して森をぬけてください



▶《写真2》木が画面奥からせまってくるのでそれを避けて走ろう



◀《写真3》ダメージが100%になる前に一定距離進むとクリアです



▶《写真4》木に10回当たるとダメージが100%になってゲーム・オーバーです

★影：我は無敵なり!! 我が影技にかなう者なし!! チュドーン!! 編集長：今の音はいったい何だ!! (京都府相楽郡・しゃどう・すきる16才)……【つぐ美：またかしら？ 編：みたいですね。影：つぐ美ちゃん。ちょっとパソコン貸して？ つぐ美：いやよぉ。影：どうして？】

●遊びかた●

車を[1][3]で左右に移動させ，近づいてくる木を避けてください。木にぶつかるとダメージが10%ずつ増えていきます。ダメージが100%になるとゲーム・オーバーです。一定距離進むと次の面に進みます。5面まであります。

●プログラム●

マシン語部分では，キャラクターの表示や3Dスクロール，仮想V-RAMからV-RAMへの転送などを行なっています。木の拡大縮小と座標の計算を初期設定であらかじめ行なったので，3D スクロールの部分は簡単な処理ですみました。

●改造のアドバイス●

NEW CMDを削除し，CMD PLAYをBEEPに変更すればPC-8801/mKIIでも動かすことができます。また，車や木のキャラクターを変更してみるのもよいでしょう。

※参考にしたもの

PC-8801mkIIマシン語入門II　Z80マシン語プログラム入門（電波新聞社）

《第2表》メモリの内容

C000～C126	マシン語	
C200～C6D1	キャラクターのデータ	(木)
C700～C7B5	〃	(車)
CB00～CEFF	木の配置	
CF00～CFFF	座標データ	
D000～DB7E	仮想VRAM	

《第3表》ユーザー関数の役割

関数名	番地	処理内容	引き数	帰り値
USR	C000	木の3Dスクロール	視点の位置	木の位置
USR1	C0B0	車の表示	車の位置	—
USR2	C098	仮想V-RAMからV-RAMへの転送	—	—
USR3	C0F0	木の配置	木の間隔	—

The Dangerous Driveのプログラム・リスト

```
10 NEW CMD:CLEAR ,&HBFFF:WIDTH 80,25:CONSOLE 0,25,0,0:COLOR 0,0:DEFINT A-U
20 SCREEN 0,3:CLS 3:FOR I=0 TO 7:COLOR=(I,I):NEXT I
30 DIM A$(7),V(7):PRINT"ｼﾊﾞﾗｸ ｵﾏﾁｸﾀﾞｻｲ"
40 GOSUB 560:GOSUB 430:A=USR1(0):HS=1000:CMD BGM 0
50 '
60 GOSUB 380:ST=1:SC=0:DA=0:CT=0:MX=2:SCREEN ,0
70 POKE &HC0A9,&HF8:POKE &HC0AA,&HCE:A=USR3(7-ST)
80 FOR I=0 TO 7:POKE &HCEF8+I,&H10:NEXT I
90 COLOR 0:CLS:SL=160*ST+87:IF SL>727 THEN SL=727
100 LOCATE 4,0:COLOR 4:PRINT USING" <<< CAR in the Field >>>  SCORE #####0  HI-S
CORE #####0  DAMAGE   0% ";SC;HS;
110 '            ﾒｲﾝ・ﾙｰﾁﾝ
120 IN=INP(0)
130 IF IN=253 AND MX<4 THEN MX=MX+1
140 IF IN=247 AND MX>0 THEN MX=MX-1
150 A=USR(1+MX):B=USR2(90-MX*10):B=USR1(0)
160 COLOR=(CT MOD 4+2,4),((CT+2) MOD 4+2,5)
170 IF ABS(10-MX-A)<=1 THEN DA=DA+10:LOCATE 69,0:PRINT USING"###";DA:CMD PLAY "T
@1803V15C8":IF DA=100 THEN 320
180 LOCATE 37,0:PRINT USING"#####0";SC
190 CT=CT+1:SC=SC+1:IF CT<SL THEN 120
200 '            ｽﾃｰｼﾞｸﾘｱ
210 COLOR 4:LOCATE 28,10:PRINT" S T A G E   C L E A R "
220         LOCATE 31,15:PRINT USING" B O N U S  #### ";(100-DA)*10*ST
230 SC=SC+(100-DA)*ST:LOCATE 37,0:PRINT USING"#####0";SC
240 RESTORE 1360:READ M0$,M1$,M2$:CMD PLAY M0$,M1$,,M2$,M0$,M1$
250 DA=0:ST=ST+1:CT=0:MX=2
260 IF ST<6 THEN 70
270 FOR I=0 TO 7:FOR J=I TO 0 STEP -1:COLOR=(I,J):FOR K=0 TO 20::NEXT K,J,I
280 COLOR 0:CLS:LOCATE 25,10:PRINT" C O N G R A T U R A T I O N S "
290             LOCATE 26,18:PRINT"ｱﾅﾀﾊ ﾌﾞｼﾞﾆ ﾓﾘｶﾗ ﾃﾞﾙｺﾄｶﾞ ﾃﾞｷﾏｼﾀ!"
300 GOTO 300
310 '            ｹﾞｰﾑｵｰﾊﾞｰ
320 COLOR 4:LOCATE 28,10:PRINT" G A M E   O V E R ! ! "
330 IF SC>HS THEN HS=SC
340 RESTORE 1320:READ M0$,M1$,M2$:CMD PLAY M0$,M1$,,M2$,M0$,M1$
350 SCREEN ,3
360 GOTO 60
370 '            ﾀｲﾄﾙ
380 COLOR 0:WIDTH 40:CLS:RESTORE 1260
390 FOR I=0 TO 4:READ A$:LOCATE 8,5+I:PRINT A$:NEXT I
400 LOCATE 11,20:PRINT"PRESS [SPACE] KEY !!"
410 IF INP(9)<>191 THEN 410 ELSE WIDTH 80:RETURN
420 '            ﾊｲｹｲ ﾉ ﾋﾞｮｳｶﾞ
430 FOR I=0 TO 30
440 V1=8/(8+(30-I)*4):V2=8/(8+(31-I)*4)
450 LINE(0,V1*88+112)-(639,V2*88+112),I MOD 4+2,BF
460 NEXT I
470 LINE(0,0)-(639,116),1,BF:LINE(0,116)-(639,116),6
480 POINT(0,108):FOR I=16 TO 640 STEP 16:LINE-STEP(I,SIN(I/5)*20),6:NEXT I
490 PAINT(0,115),6,6:COLOR=(6,2)
500 FOR I=0 TO 3:X=RND(1)*640:Y=RND(1)*100:R=RND(1)*50+80
510 CIRCLE(X,Y),R,7,,,.1:PAINT(X,Y),7,7
520 NEXT I
530 RETURN
540 '            ｼｮｷｾｯﾃｲ
```

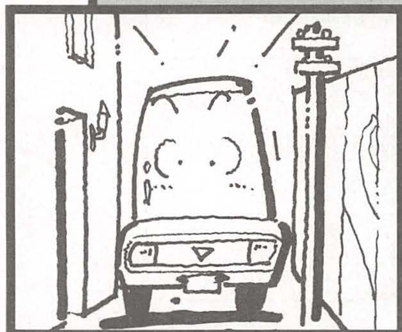

★影さん最近「夜の会」が流行っていているみたいなので，「貧乏友の会」を結成しましょう。(島根県大原郡・野々村悟史16才)……【影：ボォクはもぉすぐ，きゅ～りょ～び～！ そしたら，おうち買って，車買って，それから…。つぐ美：いったい，いくらもらうつもりかしら?】

```
550 ' ----------------------------    ﾏｼﾝｺﾞ ﾖﾐｺﾐ     ----------------------------
560 DEF USR=&HC000:DEF USR1=&HC0B0:DEF USR2=&HC098:DEF USR3=&HC0F0
570 FOR I=0 TO 9:SUM=0:READ A$,B$,C$
580 FOR J=0 TO 15
590 A=VAL("&h"+MID$(A$,J*2+1,2)):POKE &HC000+I*32+J,A:SUM=SUM+A
600 B=VAL("&h"+MID$(B$,J*2+1,2)):POKE &HC010+I*32+J,B:SUM=SUM+B
610 NEXT J:IF RIGHT$(HEX$(SUM),2)<>C$ THEN PRINT"ERROR IN";960+I*10:END
620 NEXT I
630 ' ----------------------------    ｷ ｦ ﾂｸﾙ     ----------------------------
640 FOR I=0 TO 7:V(7-I)=8/(8+I*4):READ A$(I):NEXT I
650 A1=&HC200
660 FOR I=0 TO 7
670 POKE A1,INT(24*V(I)):A1=A1+1
680 POKE A1,INT(24*V(I)):A1=A1+1
690 FOR J=0 TO INT(24*V(I))-1
700 FOR K=0 TO INT(24*V(I))-1
710 A$=MID$(A$(INT(J/V(I)/3)),INT(K/V(I)/3+1),1)
720 POKE A1,ASC(A$):A1=A1+1
730 NEXT K,J:NEXT I
740 ' ----------------------------    ｻﾞﾋｮｳ ﾉ ｹｲｻﾝ     ----------------------------
750 A1=&HD000+80:A2=&HCF00
760 FOR I=0 TO 7
770 FOR J=0 TO 15
780 X=68*V(I)*(J-8)/8-12*V(I):Y=12-12*V(I)
790 A$=HEX$(A1+CINT(X)+CINT(Y)*120)
800 POKE A2,VAL("&h"+RIGHT$(A$,2)):A2=A2+1
810 POKE A2,VAL("&h"+ LEFT$(A$,2)):A2=A2+1
820 NEXT J
830 NEXT I
840 ' ----------------------------    ｸﾙﾏ ﾖﾐｺﾐ     ----------------------------
850 A1=&HC700
860 POKE A1,20:A1=A1+1
870 POKE A1, 9:A1=A1+1
880 FOR I=0 TO 8
890 READ A$
900 FOR J=0 TO 19
910 POKE A1,ASC(MID$(A$,J+1,1)):A1=A1+1
920 NEXT J,I
930 RETURN
940 ' ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■    DATA    ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■
950 '     0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F  0.1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F SUM
960 DATA E5DD2100CFFD2AA9C02100C222ABC006,081600FD7E00E18632ADC0E55F3E0FBB,A3
970 DATA 381EDD19DD19DD6E00DD6601C5D5CD5D,C0D1C1211000A7ED52EBDD19DD19180A,F7
980 DATA C5CD85C0C1112000DD19FD2310C32AA9,C02B22A9C0E13AADC0773E02C9ED5BAB,F6
990 DATA C0EB46234E23EBC5481AFE2028017713,2310F60600A7ED4201780009C10D20E7,C4
1000 DATA ED53ABC0C92AABC046234E23C52310FD,C10D20F822ABC0C97E2108D7856F1100,97
1010 DATA C7ED53ABC0CD5DC0C9F8CE00C1000000,1140F42128D00618C5015000EDB0D511,C1
1020 DATA 280019D1E521280019545DE1C110E921,28D006183E00CDDAC0C9480650772310,92
1030 DATA FC112800194110F2C900000000000000,7E21FFCEDD21009016000E040600BA20,5C
1040 DATA 1A08DD7E00CB3FCB3FCB3FCB3FFE0A38,04DD2318ED77160008180236102BDD23,0E
1050 DATA 1410DB0D20D6C9000000000000000000,00000000000000000000000000000000,CB
1060 '
1070 DATA "  ●  ●  "
1080 DATA " ●●●○●● "
1090 DATA "●●●●○●●○"
1100 DATA "●●●●○●●○"
1110 DATA "●●●○○●○○"
1120 DATA " ○○○○○○ "
1130 DATA "  #  #  "
1140 DATA "  #  #  "
1150 '
1160 DATA "  ┌──────────────┐  "
1170 DATA "  │          ::: │  "
1180 DATA "  │         :::::│  "
1190 DATA "  │         :::::│  "
1200 DATA " ▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬ "
1210 DATA " ■◠ ◠│ ╭───╮ │◠ ◠■ "
1220 DATA " ■◡ ◡│ |8001| │◡ ◡■ "
1230 DATA "▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬▬"
1240 DATA "  ▬▬          ▬▬   "
1250 '
1260 DATA "The
1270 DATA "  Dangerous
1280 DATA "
1290 DATA "
1300 DATA "
1310 '
1320 DATA "T132L16@24O3V13DDEFEDCCDEDCDDEFEDCECD4"
1330 DATA "T132L16@21O4V15A2.GAGFEFEGEF4"
1340 DATA "T132S0M6000Y7,241Y6,9OL8R.C.R.C.R.C.RC16C4"
1350 '
1360 DATA "T132L16@24O3V12CRF2E4&EDCDCRC2."
1370 DATA "T132L16@23O5V14EFA2G4&GFEFGRE2."
1380 DATA "T132S0M6000Y7,241Y6,9L16OR8C2C2C4CCCCC2"
```


★パソコン・ゲームの不正コピーが多いのには，あの無意味に大きいパッケージにも原因があると思う。置き場所がないじゃないか。その点，電波新聞社のアンソロジー・シリーズは箱が小さくていいぞ。(奈良県桜井市・岩田 学20才)……【影：おすすめですぞよ!!】

PC-9801シリーズ互換機(N-88日本語BASIC(86))用

※DOS-BASICにも対応



ドットイート・タイプのアクション・ゲーム

WALL CAR（ウォール カー）

MYDEX SOFT

ストーリー

ある頃，私は特級免許を取り，車に乗りはじめることができた…が，その乗り込んだ車が突然ワープされてしまい，異次元へとばされてしまった。車を動かすには補充プレートを通らなければならない。元の世界へ戻るために，ドットを取りゲートへ進め!!

操作方法

8 2 4 6キーで上下左右に動きます。すべてのドット・プレートを取ると，緑色のゲートが現れます（1面はランダムで2面以降は決められたところに表示)。そのゲートを進めばクリアです。全14面クリアすると成功のエンディングです。

しかし，壁と壁の間を通った後には壁が発生します。これを利用して敵の行く手をはばんでもよいでしょう。また，ゲートへ進みやすいように壁を作らないとはまります。

はまったときはGキーでギブアップしてください。ギブアップや敵に衝突するとミスで3回ミスすればゲーム・オーバーです。

プログラム

面データは93年6月号の松尾さんの方法を利用させてもらいました。

キャラクター・データは，普通は0～Fのコードですが，キャラクターの重ね合わせ処理を利用するためにバックマスクといわれるデータを用意しました。それが＊です。

あと苦労したことはプログラム圧縮です。

P.S.

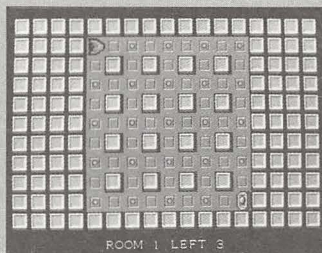
やっと大学に入れた!!で，プログラムを作って完成しました。ミュージックもつけたいけど，プログラム節約で…。初投稿です。

参考にしたもの

・レイメイズ（タイトー）

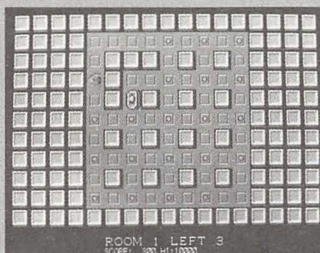
《第1表》変数表

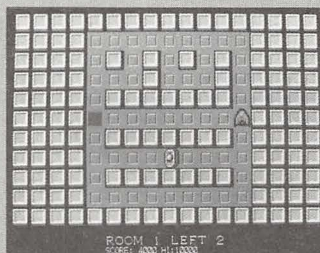
変数	内容	変数	内容
RM$( )	ステージ	HI	ハイスコア
GX( ),GY( )	ゴール位置	ST	ブロック出現判定
RM(,)	ステージ判断用	WW	ウエイト切り換え
R	ルーム	EZ	敵の方向切り換え
DOT	ドット数	RT	移動補足用また(ルーム)構成補足
SX,SY	画面構成補足用	CH,CE,CF	フェード用
GL	ゴール判断	MY%,MB%	自機キャラクター用
WT	ウエイト数	BL%	ブロックまたはドット・キャラクター用
X,Y	自機位置	EM%,EB%	敵キャラクター用
EX,EY	敵位置		
I0,I1	キーボード入力		
Q	スコア		



▲《写真1》画面内に置かれているドットを取ってください

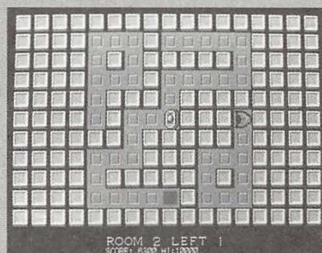
▼《写真2》壁と壁の間を通ると壁が出現して二度と通れなくなります





▲《写真3》すべてのドットを取ることができるとゲートがでてきます

▼《写真4》ゲートの出現位置のことを考えないとクリアできなくなります



★テレビで周先生を拝見するたび，自分も料理人になってみたいと思う。夢叶えて自分の店をだした暁には，諸君らにも，ごち……ちと，口がすべった。忘れてたもれ。(大阪府枚方市・料理の木人22才)……【Dr.D：今日の料理はと……。編：よっ，プログラムの料理人。】

WALL CARのプログラム・リスト

```
10 SCREEN 3,0:CONSOLE 0,25,0,1:COLOR ,,,,2:CLS 3:DIM RM$(15),GX(14),GY(14)
20 DIM RM(18,10),MY%(260*5),MB%(260*5),BL%(260*3),EM%(260),EB%(260),BK%(260*2)
30 R=1:DOT=0:LF=3:GOSUB *CHARA:GOSUB *TITLE:COLOR:GOSUB *ROOM:SX=0:SY=0:GL=0
40 *READY:X=4:Y=1:EX=16+RT+(RT=0)*4:EY=9:PUT((X+RT)*32+SX,Y*32+SY),MB%,AND
50 PUT((X+RT)*32+SX,Y*32+SY),MY%,OR:PUT((EX+RT)*32+SX,EY*32+SY),EB%,AND
60 PUT((EX+RT)*32+SX,EY*32+SY),EM%,OR:BEEP:FOR WT=1 TO 5000:NEXT
70 *MAIN '                    MAIN                MY MOVE
80 I0=INP(&HE0):I1=INP(&HE1):VX=0:VY=0:IF I0+I1=445 OR I0+I1=493 THEN 80
90 IF I0=239 THEN VX=-1:CR=2 ELSE IF I0=191 THEN VX=1:CR=0
100 IF I1=254 THEN VY=-1:CR=1 ELSE IF I0=251 THEN VY=1:CR=3
110 IF RM(X+VX,Y+VY)=2 THEN RM(X+VX,Y+VY)=0:DOT=DOT-1:PUT((X+VX+RT)*32+SX,(Y+VY)
*32+SY),BL%(260*0),PSET:BEEP 1:BEEP 1:BEEP 0:Q=Q+100:IF DOT=0 THEN GOSUB *AFTER
120 IF RM(X+VX,Y+VY)=1 OR RM(X+VX,Y+VY)=3 THEN VX=0:VY=0
130 IF ST=1 AND (I0<>255 OR I1<>255) THEN PUT((X+RT)*32+SX,Y*32+SY),BL%(260*1),P
SET ELSE PUT((X+RT)*32+SX,Y*32+SY),BK%,PSET
140 X=X+VX:Y=Y+VY:GET((X+RT)*32+SX,Y*32+SY)-STEP(31,31),BK%
150 IF ST=1 THEN ST=0:VX=0:VY=0
160 PUT((X+RT)*32+SX,Y*32+SY),MB%(260*CR),AND:PUT((X+RT)*32+SX,Y*32+SY),MY%(260*
CR),OR
170 IF X>1 AND Y>1 THEN IF RM(X-1,Y)=1 AND RM(X+1,Y)=1 THEN RM(X,Y)=1:ST=1 ELSE
IF RM(X,Y-1)=1 AND RM(X,Y+1)=1 THEN RM(X,Y)=1:ST=1
180 IF GL=1 AND GX=X AND GY=Y THEN *GOAL
190 IF INP(&HE2)=127 THEN *MISS
200 WW=1:GOSUB *WT:LOCATE 20,24:PRINT USING "SCORE:##### HI:#####";Q;HI;
210 '                    ENEMY
220 *ENEMY:EZ=INT(RND(1)*2+1):IF EZ=1 THEN 230 ELSE 240
230 UX=SGN(X-EX):UY=0:GOTO 250
240 UY=SGN(Y-EY):UX=0
250 IF RM(EX+UX,EY+UY)<>0 AND RM(EX+UX,EY+UY)<>2 THEN UX=0:UY=0
260 PUT((EX+RT)*32,EY*32),BK%(260*1),PSET
270 EX=EX+UX:EY=EY+UY:GET((EX+RT)*32,EY*32)-STEP(31,31),BK%(260*1):PUT((EX+RT)*3
2,EY*32),EB%,AND:PUT((EX+RT)*32,EY*32),EM%,OR
280 IF X=EX AND Y=EY THEN *MISS ELSE WW=1:GOSUB *WT:GOTO *MAIN
290 '                    AFTER AND CLEAR AND DEMO
300 *AFTER:DOT=0:GL=1:IF R<>1 THEN GX=GX(R)-RT+1:GY=GY(R) ELSE GX=INT(RND(1)*14+
1):GY=INT(RND(1)*8+1):IF RM(GX,GY)<>0 OR (X=GX AND Y=GY) OR (EX=GX AND EY=GY) TH
EN 300
310 LINE((GX+RT)*32+4,GY*32+4)-STEP(22,22),12,BF:BEEP:RETURN
320 *GOAL:PUT((X+RT)*32,Y*32),BK%,PSET:DOT=0:GL=0:FOR I=400 TO 0 STEP -1
330 LINE(I,I)-(640-I,400-I),1,B:LINE(I,I)-(640-I,400-I),0,B:NEXT
340 LOCATE 30,10:PRINT AKCNV$("CLEAR!");:FOR WT=1 TO 10000:NEXT:CLS 3:R=R+1:IF R
=15 THEN *ENDING ELSE GOSUB *ROOM:GOTO 40
350 *TITLE:CLS 3:FOR Y=0 TO 4:FOR X=0 TO 19:PUT(X*32,Y*32),BL%(260*1):NEXT X,Y
360 SCREEN 3,0,0,1:LINE(32,32*1)-(608,32*4),0,BF:PSET(120,50):LOCATE 26,20:PRINT
 AKCNV$("HIT SPACE KEY");:LOCATE 24,16:PRINT AKCNV$("(C) MYDEX SOFT");
370 DRAW"D40H10E10H10E10U40G20F20BR80G20D30R10U10R20D10R10U30F20BR40D50R40U10L30
U40L10BR60D50R40U10L30U40L10BR80G20D10H20E20L20U10R20F20BR60G20D30R10U10R20D10R1
0U30F20BR40D50R10U20H20R10F20E15F15L20"
380 FOR IX=125 TO 495 STEP 60:PAINT(IX,80),15,7:NEXT:ROLL -32:ROLL -32
390 IF INP(&HE9)<>191 THEN GOSUB 400:GOTO 390 ELSE GOSUB *GO:RETURN
400 CH=CH+1:IF CH<30 THEN RETURN ELSE CH=0:IF CF=1 THEN CE=CE+&H111:IF CE>&HFFF
THEN CF=0:CE=CE-&H111:COLOR=(15,CE):RETURN
410 IF CF=0 THEN CE=CE-&H111:IF CE<0 THEN CF=1:CE=CE+&H111:COLOR=(15,CE):RETURN
ELSE COLOR=(15,CE):RETURN ELSE COLOR=(15,CE):RETURN
420 *ENDING:CLS 2:FOR X=0 TO 608 STEP 3:PUT(X,200),MY%:PUT(X,200),MY%
430 IF X=246 THEN LOCATE 32,13:PRINT "T"; ELSE IF X=264 THEN PRINT"H"; ELSE IF
X=282 THEN PRINT"E  "; ELSE IF X=318 THEN PRINT"E"; ELSE IF X=336 THEN PRINT"N
D";
440 NEXT:S=0:X=640:Y=200:FOR I=0 TO 200:X=X-7-S:Y=Y-1-S:CIRCLE(X,Y),10,1,,,.3,F:
CIRCLE(X,Y),10,0,,,.3,F:S=S+.1:NEXT
450 LOCATE 28,15:PRINT AKCNV$("THANK YOU!");:LOCATE 10,17:PRINT AKCNV$("YOU WILL
 LOOK FORWARD TO NEWGAME");:LOCATE 26,19:PRINT AKCNV$("SEE YOU AGAIN!");:LOCATE
0,24:PRINT:PRINT:PRINT
460 IF INP(&HE9)<>191 THEN 460 ELSE 460
470 *MISS:LF=LF-1:IF LF>0 THEN LOCATE 32,10:PRINT"MISS!":GOSUB *WT:DOT=0:GL=0:CL
S 2:GOSUB *ROOM:GOTO *READY ELSE CLS 2:FOR Y=0 TO 200 STEP 16:Z=INT(RND(1)*4):PU
T(280,Y),MY%(260*Z):FOR WT=1 TO 500:NEXT:PUT(280,Y),MY%(260*Z):NEXT
480 FOR I=1 TO 10:CIRCLE(320,200),I*10,7,,,,F:NEXT:LOCATE 31,11:COLOR 0:PRINT AK
CNV$("GAME OVER");:LOCATE 33,13:PRINT "HIT SPACE KEY":COLOR 7:IF INP(&HE9)<>191
THEN 480 ELSE R=1:LF=3:DOT=0:GL=0:COLOR 7:RT=0:QS=1:GOSUB *ROOM:GOTO *READY
490 '                    MAKE SCREEN
500 *ROOM:CLS 3:COLOR=(15,&H888):COLOR=(7,&HDDD):LOCATE 20,23:PRINT AKCNV$("ROOM
"+STR$(R));AKCNV$(" LEFT"+STR$(LF));:RESTORE:FOR I=1 TO 14:READ RM$(I):NEXT:FOR
I=2 TO 14:READ GX(I),GY(I):NEXT:FOR I=0 TO 10
510 FOR J=0 TO 16:RM(J,I)=3:PUT(J*32,I*32),BL%(260),PSET:NEXT J,I:FOR I=1 TO 9
520 T$=MID$(RM$(R),I*(LEN(RM$(R))/9)-(2-(R>4)),LEN(RM$(R))/9):FOR J=1 TO LEN(RM$
(R))/9:S$=MID$(T$,J,1):IF R>4 THEN RT=-2
530 S=ASC(S$)-64:FOR H=0 TO 2:U=(S MOD 3^(3-H))¥3^(2-H):RM(J*3+H+1,I)=U:PUT((J*3
+H+1+RT)*32,I*32),BL%(260*U),PSET:IF U=2 THEN DOT=DOT+1
540 NEXT H,J,I:GET((12+RT)*32+SX,9*32+SY)-STEP(31,31),BK%(260*1):GET((4+RT)*32+S
X,1*32+SY)-STEP(31,31),BK%:IF Q>HI AND QS=1 THEN HI=Q:Q=0:RETURN ELSE IF QS=1 TH
EN Q=0:QS=0:RETURN ELSE RETURN
550 '                    CARACTER READ
560 *CHARA:HI=10000:RESTORE 840:SCREEN 3,1,0,0:PRINT"PLEASE WAIT!":RESTORE 840:F
OR K=0 TO 3:FOR I=0 TO 15:READ A$:FOR J=0 TO 15
570 C$=MID$(A$,J+1,1):IF C$="*" THEN LINE(J*2+K*32,I*2+32)-(J*2+1+K*32,I*2+1+32)
,15,BF ELSE LINE(J*2+K*32,I*2)-(J*2+1+K*32,I*2+1),VAL("&H"+C$),BF
580 NEXT J,I:TS=TS+1:IF TS=2 THEN GOSUB *SUB
590 NEXT K:GET(0,0)-(31,31),MY%:GET(32,0)-(63,31),MY%(260*1):GET(0,32)-(31,63),M
B%:GET(32,32)-(63,63),MB%(260*1):GET(0,64)-(31,95),MY%(260*2)
600 GET(32,64)-(63,95),MY%(260*3):GET(0,96)-(31,127),MB%(260*2):GET(32,96)-(63,1
27),MB%(260*3):GET(64,0)-(95,31),BL%(260*1):GET(96,0)-(127,31),EM%
610 GET(96,32)-(127,63),EB%:LINE(0,0)-(31,31),15,BF:LINE(8,8)-(24,24),7,B:LINE(7
,7)-(23,23),0,B:GET(0,0)-(31,31),BL%:GET(0,0)-(31,31),BK%
620 GET(0,0)-(31,31),BK%(260*1):CIRCLE(15,15),4,4,,,,F:CIRCLE(15,15),2,7,2,3:CIR
CLE(15,15),4,0:GET(0,0)-(31,31),BL%(260*2):CLS:RETURN
630 *WT:IF WW=1 THEN WW=0:FOR WT=1 TO 1000:NEXT WT:RETURN ELSE CIRCLE(275,170),5
0,0,,,.3,F:FOR WT=1 TO 10000:NEXT:RETURN
640 *SUB:FOR B=0 TO 31:FOR A=31 TO 0 STEP -1:C=POINT(A,B):PSET(31-A,B+64),C
650 IF C=0 THEN PSET(31-A,B+96),15
660 NEXT:NEXT:FOR B=31 TO 0 STEP -1:FOR A=0 TO 31:C=POINT(A+32,B)
670 IF C=0 THEN PSET(A+32,127-B),15
680 PSET(A+32,95-B),C:NEXT:NEXT:RETURN
690 *GO:CLS 2:SL=0:FOR I=5 TO 1 STEP -1:CLS 2:PSET(0,200):DRAW"S"+STR$(I)+"D20R8
0E10F10L80R30H10R50":PAINT(300-SL*30,201),1,7:PAINT(10,201),15,7:SL=SL+2:FOR WT=
1 TO 500:NEXT:NEXT:ROLL ,-64:ROLL ,-128:ROLL ,-256:ROLL ,-512:SL=0:RETURN
700 '                    D A T A
710 DATA BFTCJCTFTCJCTFTCJCTFTCJCTFR,@O@CJCBFRCJDTFTLJCBFRCJC@G@
720 DATA @I@CGCCIURGBDJLRIBCGCCIUBA@,BOBLJLBFTDJCBFRLJCTGTCJLTOB
730 DATA EFRRCJDCTFSRCJOVTFJZCPSCTAEECICLBA@F
740 DATA @IE@WPCLCJTBWPCLCJTBWPCL@@E@DMML@@R@
750 DATA @BBBDLMLEB@UCLMCTBRTCMDCE@RUDMDLRRR@
760 DATA @VRVD@DBRVRCD@DTRVRDD@DTRVRCD@DCRVRR
770 DATA @B@@MMMLRB@FDMMCRB@GDMMKRB@GDMMJR@@F
780 DATA @FF@DJJLCRSFDMJM@FF@MJMLFKBIDJJL@FF@
790 DATA HZZZVNMNVNMNVNMNZZZZVMVNVMVNVMVNZZZX
800 DATA CTFTUMMLC@@@DLDLF@@FDLDL@@@CDMMETFTC
810 DATA @@@AEPWIAWPUI@@@JDLJ@@@AEPWIAWPUI@@@
820 DATA @@@BMLMMMLMMI@@ARBRBI@@AMMDMMMDMR@@@
830 DATA 7,9,5,6,9,5,1,9,9,1,13,3,1,4,1,3,3,8,1,1,6,6,7,9,12,8
840 DATA ****************,*00000000*******,**099999900*****,**0911111990****
850 DATA ***098F8F11900**,**0A09FFFFF1990*,**0A09FFFFFF1190,**0A209F9917F190
860 DATA **0A209F9911F190,**0A09FFFFFF1190,**0A09FFFFF1990*,***098F8F11900**
870 DATA **0911111990****,**099999900*****,*00000000*******,****************
880 DATA *****0000******,*****099990*****,****09111190****,****091ff190****
890 DATA ***091F71F190***,**091FF11FF190**,**091FF99FF190**,*091FFF99FFF190*
900 DATA *0918FFFFFF9190*,*091FFF99FFF190*,*091899009981 90*,*0919002200919 0*
910 DATA *0990AAAAAA0990*,*000*000000*000*,*0************0*,****************
920 DATA 0000000000000000,07777777777779*0,07999999999979*0,0791111111579*0
930 DATA 0791111111579*0,0791111111579*0,0791111111579*0,0791111111579*0
940 DATA 0791111111579*0,0791111111579*0,0791111111579*0,0791555555579*0
950 DATA 07777777777779*0,09999999999990*0,0999999999999900,0000000000000000
960 DATA ******00000880**,*****0777770880*,****078****70880,***078*****70880
970 DATA ***078*00**70880,***0780760*70880,***078766E070880,***07866*E070880
980 DATA ***07866EE070880,***0780EE0*70880,***078*00**70880,***078*****70880
990 DATA ***078*****70880,****078***70880*,*****07770880**,******000880***
```

★「Bug太郎のプログラム・タイム」いつもためになっています。で，プログラムの要望なんですが，前に少しふれた「ソニック〜」の当たり判定をぜひともやってほしいです。よろしくお願いします。（東京都昭島市・難波　司21才）……【編：たのんでみます。】

PC-9801シリーズ互換機（N88-日本語BASIC（86））用

ザナドゥを思わせる格闘ゲーム　※DOS-BASICにも対応



Dragon Attacker（ドラゴン アタッカー）

ごとーた

ストーリー

とある国の姫君がドラゴンにさらわれた！夜が明けるまでに姫を助けだすのだ!!

遊びかた

格闘ゲーム風のアクション・ゲームです。

主人公の戦士はテンキーの[6]・[4]で前進・後退，[8]キーでジャンプ，スペース・キーで剣を振ります。また，お約束ですが必殺技が用意されています。これらを使いこなしドラゴンを倒せばめでたくエンディングです。

ドラゴンは全部で3匹，それぞれ攻撃が異なります。

レベル1…練習用で攻撃パターンも2種類しかありません。

レベル2…攻撃パターンは3種類。威力もありますが隙(すき)が大きいです。

レベル3…攻撃パターンは5種類。隙も少なく，かなりの強敵です。

また，このゲームには時間制限があり，画面の上にある月が右端に行くと強制的にゲーム・オーバーになりますが，この月がでている間はゲーム・オーバーになってもコンティニューが可能です。

必殺技

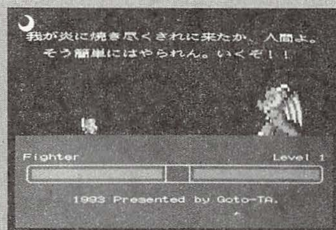
必殺技のだしかたと威力はつぎのようになっています。

- **ダッシュ・アタック**…[←]にためてスペース・キーは通常スピードの2倍で敵に突撃します。
- **スーパー・スラッシュ**…[↑]にためてスペース・キーは通常の3倍の攻撃力で剣を振ります。
- **グランド・キャノン**…地上から炎が吹きあげ，ダメージを与えますが，自爆することもあります。だしかたは秘密です。

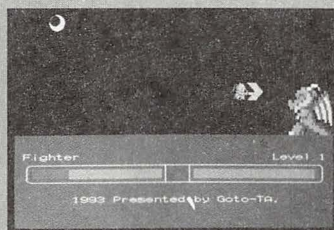
この中で重要なのがダッシュ・アタッ

《第1表》変数表

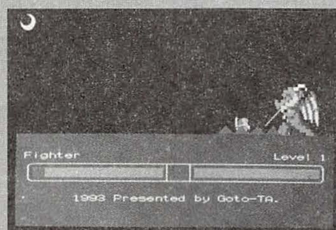
変数	用途
MN%	キャラクター用　月
M1%, M2%	キャラクター用　主人公
D1%, D2%	キャラクター用　ドラゴン
MD%, M3%, M4%, D3%	キャラクター消去用
PS(,)	エンディング用キャラクター
MS, MS$	メッセージ用
X, Y	主人公の座標
JP	主人公のジャンプの移動量
MH	主人公の生命力
AT	主人公の攻撃の有無のチェック用
H1, H2, H3	主人公の必殺技のカウント用
DX	ドラゴンの座標
DH	ドラゴンの生命力
DA	ドラゴンの攻撃の有無のチェック用
AK	ドラゴンの攻撃の長さのチェック用
WT	ドラゴンの首をあげている長さ
MO	月の座標
TM	月が1歩動くまでのタイム・カウント用
RO	ラウンド数（ドラゴンのレベル）
その他	雑用



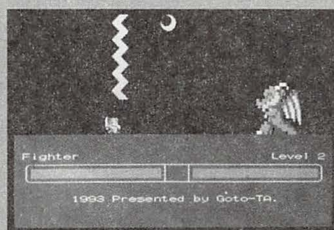
◀《写真1》戦う前にセリフがはいってかっこいいね



◀《写真2》必殺技をうまくつかってドラゴンを倒してください



◀《写真3》うかつに近づくとファイヤープレスで焼かれちゃうぞ



◀《写真4》レベル2になるとファイヤープレスのほかに稲妻攻撃をしてきます

★「ヤダモン ワンダーランド ドリーム」を買った。1時間もたたないうちに，エンディングがはじまった。こんなに短いなんてヤダモン!!（神奈川県川崎市・ピノシュ19才）……【影：そんなこと，影さんに言われても，ヤダモン。つぐ美：ヤダヤダ。編：??】

クで，[8]でジャンプしたあと，すぐに[4]で後退しタイミングよくスペース・キーを押すと空中でこの技がでます。この空中ダッシュで間合いを詰め，着地した直後にジャンプ，そしてスーパー・スラッシュをきめる，このパターンがベターです。

ちなみにドラゴンは頭部に近いほど多くのダメージを与えられます。

プログラムについて

オールBASICでむずかしいことはしていません。このゲームは，PC-98CS (386SX, 16MHz) で作ったのですが，一応8MHzのスピードでも作ってみました。表を付属したので，これにしたがってFOR～NEXTの値を変更してください。

改造についてですが，これもそれほどむずかしくはないはずです。ザコ敵を加えたり，ドラゴンを操作できるようにしたり…まあ何でもやってみてください。

あと，グラフィックのデータが多いですが，何かいい圧縮方法はないものでしょうか。ベーマガで特集をやってくれるとうれしいんですが，どうでしょ？

《第2表》8MHzへのウエイト調整

FOR～NEXTを消す行
450, 460, 1070, 1130, 1180

変更する行

行	変更する数値
700	50
730	50
1010	200
1320	2000
1340	5000
1400	5000
1420	10000
1520	100
1560	10000
1620	2000

終わりに

10月号に「セルフの塔」が載ったので，調子に乗って作りました。もう受験まで半年もないのに…。じつはまだ途中のプログラムが1本あったりするけど，ま，それは今後の成績しだいでしょう。でも，できればまた投稿したいのですが。

●参考にしたもの

- ザナドゥのデカキャラとの戦闘シーン
- 最近の格闘ゲーム

Dragon Attackerのプログラム・リスト

```
10 '  ┌─────────────────────────────┐
20 '  │      D r a g o n   A t t a c k e r      │
30 '  │      1993 Presented by Goto-TA.      │
40 '  └─────────────────────────────┘
50 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼   初期設定   ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
60 WIDTH 40,25:CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN ,,1:CLS 3:SCREEN 3,,0:CLS 3:COLOR ,,,,2
70 DEFINT A-Z:RANDOMIZE VAL(MID$(TIME$,7,2)):COLOR 7
80 DIM MN%(257),MD%(257),M1%(257),M2%(257),M3%(257),M4%(257)
90 DIM D1%(2305),D2%(2305),D3%(2305),PS(15,15)
100 RO=1:TM=0:X=8:Y=3:DX=30:DA=0:EC=0:MH=256:DH=256
110 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼   データ読み込み   ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
120 CIRCLE(15,15),15,6:CIRCLE(11,11),10,6:PAINT(25,25),6,6:CIRCLE(11,11),10,0:GE
T(0,0)-(31,31),MN%
130 FOR H=0 TO 1:FOR I=0 TO 15:READ A$:FOR J=0 TO 15:A=VAL("&H"+MID$(A$,J+1,1))
140 LINE(J*2+32*H,I*2)-(J*2+32*H+1,I*2+1),A,BF:NEXT J,I,H
150 GET(0,0)-(31,31),M1%:GET(32,0)-(63,31),M2%
160 FOR H=0 TO 1:FOR I=0 TO 15:READ A$:FOR J=0 TO 31:A=VAL("&H"+MID$(A$,J+1,1))
170 LINE(J*3+H*96,I*6)-(J*3+H*96+2,I*6+5),A,BF:NEXT J,I,H
180 GET(0,0)-(95,95),D1%:GET(96,0)-(191,95),D2%
190 FOR I=0 TO 15:READ A$:FOR J=0 TO 15:PS(J,I)=VAL("&H"+MID$(A$,J+1,1)):NEXT J,
I
200 FOR I=0 TO 5:READ MS$(I),MS(I):NEXT I
210 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼   画面作成   ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
220 CLS 3:LINE(0,224)-(640,400),9,BF
230 FOR I=1 TO 500:A=INT(RND(1)*640):B=INT(RND(1)*224):PSET(A,B),7:NEXT I
240 LOCATE 1,16:PRINT "Fighter":LOCATE 32,16:PRINT "Level 1"
250 LOCATE 1,17:PRINT "┌──────────────┬┬──────────────┐"
260 LOCATE 1,18:PRINT "│              ││              │"
270 LOCATE 1,19:PRINT "└──────────────┴┴──────────────┘"
280 LOCATE 7,21:PRINT "1993 Presented by Goto-TA."
290 LINE(32,288)-(288,304),4,BF:LINE(352,288)-(607,304),4,BF:GET(TM*16,0)-(TM*16
+31,31),MD%
300 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼   タイトル   ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
310 PUT(TM*16,0),MD%,PSET:GET(TM*16,0)-(TM*16+31,31),MD%:PUT(TM*16,0),MN%,PSET
320 COLOR 6:LOCATE 0,4:PRINT "┌┐┌┐┌┐┌┐┌┐┌┐"
330         LOCATE 0,5:PRINT "││├┘├┤│┐││││"
340         LOCATE 0,6:PRINT "└┘┴└┴┴└┘└┘┴┴"
350         LOCATE 0,7:PRINT "DRAGON"
360 LOCATE 17,8:PRINT  "┌┐┌┐┌┐┌┐┌┐┌┐┌┐┌┐"
370 LOCATE 17,9:PRINT  "├┤││││├┤│ ├┘├┤├┘"
380 LOCATE 17,10:PRINT "┴┴┴┴┴┴┴┴└┘┴└└┘┴└"
390 LOCATE 17,11:PRINT "ATTACKER"
400 COLOR 5:LOCATE 9,12:PRINT "Hit Space key to start"
410 I=INP(&HE9):IF I<>191 THEN GOTO 410
420 FOR I=0 TO 13:LOCATE 0,I:PRINT SPACE$(79):NEXT I:GOSUB 1350
430 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼   メイン   ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
440 IF AT=0 THEN GOSUB 480
450 FOR I=1 TO 700:NEXT I
460 IF AT>0 THEN GOSUB 590 ELSE FOR I=1 TO 300:NEXT I
470 GOSUB 740:GOSUB 1200:GOTO 430
480 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼   自分のターン   ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
490 I0=INP(&HE0):I1=INP(&HE1):I9=INP(&HE9):A=X:B=Y
500 IF I0=255 AND I1=255 THEN H1=0:H2=0:H3=0
510 IF I0=239 AND X>0 THEN A=A-1:H1=H1+1:H2=0:IF H3=1 THEN H3=2
520 IF I0=191 AND X+2<DX THEN A=A+1:H1=0:H2=0:IF H3=0 OR H3=2 THEN H3=H3+1
530 IF I1=254 THEN H1=0:H2=H2+1:H3=0:IF Y=3 THEN JP=-1
540 IF JP<>0 THEN B=B+JP:IF B=0 THEN JP=1 ELSE IF B=3 THEN JP=0
550 IF A<>X OR B<>Y THEN GOSUB 1450:X=A:Y=B
560 IF I9=191 AND AT=0 THEN AT=1:IF H1>3 THEN AT=2 ELSE IF H2>2 THEN AT=3 ELSE I
F H3=3 THEN AT=4
570 RETURN
580 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼   攻撃   ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
590 H1=0:H2=0:H3=0
600 ON AT GOTO 610,620,650,680
610 GOSUB 1490:D=1:GOSUB 1230:GOSUB 1530:AT=0:RETURN
620 FOR I=1 TO 2:IF X+2<DX THEN A=X+1:GOSUB 1450:X=A
630 NEXT I:IF X+2=DX THEN GOSUB 1490:D=2:GOSUB 1230:GOSUB 1530:AT=0
640 RETURN
650 COLOR 6:LOCATE X+1,6+Y*2:PRINT "\◥":LOCATE X+1,7+Y*2:PRINT "/◢"
660 GOSUB 1490:D=3:GOSUB 1230:GOSUB 1530:AT=0
670 FOR I=1 TO 2:LOCATE X+1,5+I+Y*2:PRINT "  ":NEXT I:RETURN
680 AT=0:A=INT(RND(1)*35):FOR I=1 TO 7
690 COLOR 1:LOCATE A,14-I:PRINT "■■■■":COLOR 5:LOCATE A+1,14-I:PRINT "■■■"
700 COLOR 7:LOCATE A+2,14-I:PRINT "■■":FOR J=1 TO 500:NEXT J,I
710 IF X-5<=A AND A<=X+1 THEN DM=40:GOSUB 1270
720 IF DX-5<=A AND A<=DX+5 AND DH>20 THEN DM=20:GOSUB 1250
730 FOR I=1 TO 7:LOCATE A,14-I:PRINT "    ":FOR J=1 TO 500:NEXT J,I:RETURN
740 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼   ドラゴンのターン   ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
750 IF WT>0 THEN WT=WT-1:RETURN
760 ON DA GOTO 960,980,1030,1090,1150
770 IF EC=0 THEN EC=INT(RND(1)*3)+2:A1=INT(RND(1)*3)+1 ELSE EC=EC-1
780 A=DX
790 IF A1=1 AND X+2<DX AND DX>12 THEN A=DX-1 ELSE IF A1=2 AND DX<34 THEN A=DX+1
800 IF A<>DX THEN GOSUB 1470:DX=A
810 IF EC=1 THEN ON RO GOTO 820,850,890 ELSE RETURN
820 WT=INT(RND(1)*2):IF DX-X<7 THEN DA=2:GOSUB 1540
830 IF X+2=DX AND WT=0 THEN WT=0:DA=1:GOSUB 1540
840 RETURN
850 IF Y<2 OR DX-X>=13 THEN WT=INT(RND(1)*2)+3:AK=1:DA=3
860 IF DX-X<13 AND Y>1 THEN WT=INT(RND(1)*2)+1:DA=2
```

★ショック！國府田マリ子さんは，ベーマガを知らない。どーする，山下先生。(島根県江津市・じょーり17才)……【影：さあ，どうする。山下：と言われても…。影：ここに，みんなで，マリ子さんにベーマガを宣伝しようの会を結成する。会長は山下先生だ。】

```
870 IF X+2=DX THEN WT=0:DA=1
880 GOSUB 1540:RETURN
890 WT=INT(RND(1)*2)
900 IF DX-X>=14 THEN AK=1:DA=3
910 IF DX-X<14 THEN IF Y=3 THEN DA=2 ELSE AK=1:DA=4
920 R=INT(RND(1)*5):IF R=0 THEN WT=5:AK=1:DA=5
930 IF X+2=DX THEN WT=0:DA=1
940 GOSUB 1540:RETURN
950 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼    ドラゴンの攻撃    ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
960 FOR I=1 TO 15:IF X>0 THEN A=X-1:B=Y:GOSUB 1450:X=A
970 NEXT I:DA=0:RETURN
980 PUT(DX*16,128),D1%,PSET:FOR I=0 TO 1:COLOR 7:LOCATE DX-I,11+I:PRINT "/"
990 NEXT I:FOR I=0 TO 3:COLOR 2:LOCATE DX-7+I*2,13:PRINT "▲":NEXT I
1000 IF Y=3 AND X>=DX-7 THEN DM=24:GOSUB 1270
1010 FOR I=1 TO 1500:NEXT:FOR I=0 TO 2:LOCATE DX-7,11+I:PRINT SPACE$(8):NEXT I
1020 DA=0:RETURN
1030 PUT(DX*16,128),D1%,PSET:IF AK=1 THEN T=X+INT(RND(1)*8)-4:IF T<0 THEN T=0
1040 FOR I=1 TO 4*AK+2 STEP 2:COLOR 6:LOCATE T,I-1:PRINT "◢":LOCATE T,I:PRINT "◥":NEXT I:DM=INT(RND(1)*20)+10
1050 IF AK=2 AND 0<=Y AND Y<=1 AND T-1<=X AND X<=T+1 THEN GOSUB 1270
1060 IF AK=3 AND T-1<=X AND X<=T+1 THEN GOSUB 1270
1070 IF AK=3 THEN FOR I=0 TO 13:LOCATE T,I:PRINT "  ":FOR J=1 TO 100:NEXT J,I
1080 AK=AK+1:IF AK=4 THEN DA=0:RETURN ELSE RETURN
1090 PUT(DX*16,128),D1%,PSET:IF AK=1 THEN F=INT(RND(1)*3)
1100 FOR I=1 TO AK:COLOR 3:LOCATE DX-4*I,6+F*2:PRINT "▲▲":LOCATE DX-4*I,7+F*2:PRINT "◤▼◥":NEXT I:DM=INT(RND(1)*10)+10
1110 FOR I=1 TO 3:IF AK=I AND F=Y AND DX-(1+4*I)<=X AND X<=DX-2 THEN GOSUB 1270
1120 NEXT I
1130 IF AK=3 THEN FOR I=1 TO 12:FOR J=0 TO 1:LOCATE DX-I,6+F*2+J:PRINT " ":NEXT J:FOR J=1 TO 100:NEXT J,I
1140 AK=AK+1:IF AK=4 THEN DA=0:RETURN ELSE RETURN
1150 PUT(DX*16,128),D1%,PSET:G=DX-8
1160 FOR I=1 TO AK:FOR J=0 TO 1:A=15-I*2-J:COLOR 2:LOCATE G,A:PRINT "■■■■":COLOR 6:LOCATE G+1,A:PRINT "■■■":COLOR 7:LOCATE G+2,A:PRINT "■■":NEXT J,I
1170 IF 4-AK<=Y AND Y<=3 AND G-1<=X AND X<=G+5 THEN DM=30:GOSUB 1270
1180 IF AK=3 THEN FOR I=1 TO 6:LOCATE G,14-I:PRINT "        ":FOR J=1 TO 100:NEXT J,I
1190 AK=AK+1:IF AK=4 THEN DA=0:RETURN ELSE RETURN
1200 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼    月の移動    ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
1210 MO=MO+1:IF MO=40 THEN PUT(TM*16,0),MD%,PSET:TM=TM+1:GET(TM*16,0)-(TM*16+31,31),MD%:PUT(TM*16,0),MN%,PSET:MO=0
1220 IF TM=38 THEN TM=0:RO=1:PUT(608,0),MD%,PSET:GOTO 1550 ELSE RETURN
1230 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼    ダメージ    ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
1240 IF Y>0 AND DX-X<4 THEN DM=(4-(DX-X))*(4-Y)*D ELSE RETURN
1250 DH=DH-DM:IF DH<0 THEN DH=0:LINE(608,288)-(352,304),2,BF:GOTO 1290
1260 LINE(608,288)-(352+DH,304),2,BF:RETURN
1270 MH=MH-DM:IF MH<0 THEN MH=0
1280 LINE(32,288)-(288-MH,304),2,BF:IF MH=0 THEN GOTO 1550:RETURN ELSE RETURN
1290 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼    やっつけた!    ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
1300 FOR I=0 TO 13:LOCATE 0,I:PRINT SPACE$(79):NEXT I:GOSUB 1530
1310 FOR I=1 TO 3:IF I=1 THEN A$="▁" ELSE IF I=2 THEN A$="▄" ELSE A$="■"
1320 FOR J=0 TO 5:COLOR 0:LOCATE DX,8+J:PRINT STRING$(6,A$):NEXT J:FOR J=1 TO 5000:NEXT J,I:PUT(DX*16,128),D3%,PSET:PUT(X*16,Y*32+96),M3%,PSET
1330 FOR I=0 TO 5:LOCATE DX,8+I:PRINT "      ":NEXT I
1340 RO=RO+1:FOR I=1 TO 15000:NEXT I:IF RO=4 THEN GOSUB 1590
1350 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼    オープニング    ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
1360 LINE(32,288)-(288,304),4,BF:LINE(352,288)-(608,304),4,BF
1370 MH=256:DH=256:X=8:Y=3:AT=0:DX=30:DA=0:EC=0:JP=0:A=X:B=Y:GOSUB 1460
1380 A=DX:GOSUB 1480:GET((X+2)*16,Y*32+96)-((X+2)*16+31,Y*32+127),M4%
1390 FOR I=0 TO 1:COLOR 7:A=2*RO-2+I
1400 LOCATE MS(A),2+I*2:PRINT MS$(A):FOR J=1 TO 15000:NEXT J,I
1410 FOR I=1 TO 13:LOCATE 0,I:PRINT SPACE$(79):NEXT I
1420 LOCATE 17,7:PRINT "FIGHT!":LOCATE 37,16:PRINT RO:FOR I=1 TO 30000:NEXT I
1430 FOR I=1 TO 13:LOCATE 0,I:PRINT SPACE$(79):NEXT I:RETURN
1440 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼    キャラクター表示    ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
1450 PUT(X*16,Y*32+96),M3%,PSET
1460 GET(A*16,B*32+96)-(A*16+31,B*32+127),M3%:PUT(A*16,B*32+96),M1%,PSET:RETURN
1470 PUT(DX*16,128),D3%,PSET
1480 GET(A*16,128)-(A*16+95,223),D3%:PUT(A*16,128),D1%,PSET:RETURN
1490 PUT(X*16,Y*32+96),M2%,PSET:A=(X+2)*16:B=Y*32+96:GET(A,B)-(A+31,B+31),M4%
1500 LINE(A-2,B+16)-(A,B+23),2,BF:LINE(A-2,B+20)-(A,B+23),10,BF
1510 LINE(A+1,B+18)-(A+20,B+21),7,BF:LINE(A+1,B+20)-(A+18,B+21),5,BF
1520 FOR I=1 TO 1000:NEXT I:RETURN
1530 PUT(X*16,Y*32+96),M1%,PSET:PUT((X+2)*16,Y*32+96),M4%,PSET:RETURN
1540 PUT(DX*16,128),D2%,PSET:RETURN
1550 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼    ゲームオーバー    ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
1560 COLOR 7:LOCATE 14,6:PRINT "GAME  OVER":FOR I=1 TO 25000:NEXT I
1570 PUT(X*16,Y*32+96),M3%,PSET:PUT(DX*16,128),D3%,PSET
1580 FOR I=0 TO 13:LOCATE 0,I:PRINT SPACE$(39):NEXT I:GOTO 300
1590 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼    エンディング    ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
1600 COLOR 7:PUT(288,192),M2%,PSET
1610 FOR H=0 TO 2:IF H=0 THEN A=1:B=0 ELSE IF H=1 THEN A=0:B=1 ELSE A=1:B=1
1620 FOR I=0 TO 15:FOR J=0 TO 15:LINE(320+J*2,192+I*2)-(320+J*2+A,192+I*2+B),PS(J,I),BF:NEXT J,I:FOR I=1 TO 5000:NEXT I,H
1630 LOCATE 0,5:PRINT "CONGRATULATION"
1640 LOCATE 0,6:PRINT "[illegible]"
1650 LOCATE 0,7:PRINT "[illegible]":GOTO 1630
1660 ' ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼    データ    ▲▼▲▼▲▼▲▼▲▼
1670 DATA 0070000000000000,057220BBB3323000,057AABBB33332300,057ABBBB33332300
1680 DATA 057ABBBB33332300,057ABBE91E337000,0572BB6996697300,0572BBB366772300
1690 DATA 057E666888886677,0AA28BB3333B6277,0A360BBB333B6227,0A3600888FFF6A22
1700 DATA 00000BEBEBB76AA2,0000B688EB33EAAA,00006AAA0E66AE60,0000AA2200AA2200
1710 DATA 0000000000000000,000220BB33320000,002AABB333332000,002ABBB333332000
1720 DATA 022ABBB333333000,02AABB3669173000,22A0BBB339970000,22000BBB36770000
1730 DATA 200E666888880000,00008BB33333B660,0008FBBBB33BB330,008FFF8888F00000
1740 DATA 008FEB36E6B70000,008EB36A86330000,000AE6A00A660000,000AA2200AAA2000
1750 DATA 00000000000000007777F0000000000,00000000011197777990007000000000
1760 DATA 0000001111111199911900000199000,000000111229116 6E9191000199D1900
1770 DATA 00000012111966666E9000199D55D900,01190111119666666E90199DD19D55190
1780 DATA 01111119666666EE9999D9D5519D5590,001196666EEE999999DD519D559D5519
1790 DATA 000006600E61111999 0D559D5559D559,000000111111191199 0D519D559D559
1800 DATA 000000170EEE991119900559D559D559,00000000069111111199000000590559
1810 DATA 00000011999911111919999900000059,00001111119999911111119999000000
1820 DATA 00011111199909999911111111990000,0777F91199F08899999980111111 9990
1830 DATA 00001900000000000000000000000000,00111190001111199000000000000000
1840 DATA 01000111111122219000000000199000,0066000011111111197777F00199D1900
1850 DATA 0066666666E1111919909199D55D900,0006E066666E1111191119DD19D55190
1860 DATA 000000000 6E1199911999D5519D5590,0000000006661111199951 9D559D5519
1870 DATA 000000000661111999 0D559D5559D559,000000111111191199 0D519D559D559
1880 DATA 000000170EEE991119900559D559D559,00000000069111111199000000590559
1890 DATA 00000011999911111919999900000059,00001111119999911111119999000000
1900 DATA 00011111199909999911111111990000,0777F91199F0889999998011111 19990
1910 DATA 00007444CC004C00,004444CC44CA24C0,0747744C444CA4C0,040444CCC44C04C0
1920 DATA 00006964C64C0440,00007164764C0470,0007676464CC0770,00007774CCC00740
1930 DATA 0000063455D00440,000073B555DD0400,000333776DD00000,000E3776BB000000
1940 DATA 000776BBB0000000,0000BB73BB000000,000037333BB00000,00003333BBBB0000
1950 DATA 我が炎に焼き尽くされに来たか、人間よ。,1
1960 DATA そう簡単にはやられん。いくぞ!!,3
1970 DATA ほう、我が弟を倒したか、炎に弱き者よ。,1
1980 DATA 次は貴様の番だ。覚悟!,9
1990 DATA 見事な力だ。が、私の炎にはかなうまい。,1
2000 DATA おまえで最後だ!姫は返してもらう!,2
```

評…あちゃー(影)



by BMN

★つぎの問いに答えよ。〔問1〕①:2を解け。②:3を解け。③:1を解け。〔問2〕Ⓐ:Bを解け。Ⓑ:Aは解かないこと。〔問3〕100円玉と50円玉のギザギザの数を数えよ。(答:108個,120個)。(群馬県前橋市・石坂純一19才)……【影:ギャー。】

PC-9801シリーズ互換機(N-88日本語BASIC(86))用

※DOS-BASICにも対応

このヘリコプターの動きがたまらない

YOU ARE STAR!
（ユー アー スター）

亀井　英俊

内　容

あなたはヘリを操縦して敵の攻撃から，地球を守る使命を与えられた。このゲームはそのためのテストである。

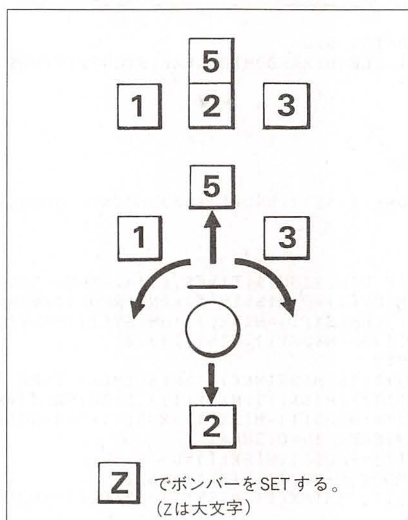
上から，ミサイルが降ってくるのをボンバーを炸裂（さくれつ）させて地球を守らなければならない。ボンバーは10発まで持つことができ，地上から取る。ボンバーを多く持っているほど，威力がある。STAGEによって，ミサイルの数やボンバーの連発数がちがう。

行く手を阻（はば）むのは横から飛んでくるロケットで，爆弾を炸裂させて，ヘリを破壊しようとする。ミサイルを上のほうで早く破壊すれば，高得点である。まとめてミサイルを破壊すればさらに得点が2倍4倍である。

STAGEによって出現するミサイルとロケットの数がちがっていて，だんだんむずかしくなっている。ロケットが爆弾を炸裂させる頻度（ひんど）も上がってくる。

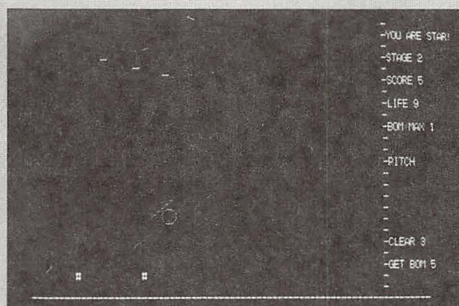
全部で10面あります。ヘリのプロペラが地面に当たったり，激しく地面にぶつかってもミスになります。画面のBOM MAXはヘリの爆弾の最大連発数です。CLEARはSTAGEクリアまでの残りのミサイル破壊のノルマです。

さあ，腕を上げて地球を守ろう。YOU ARE STAR!

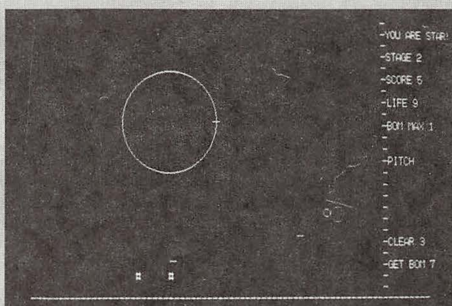


《第1図》操作方法

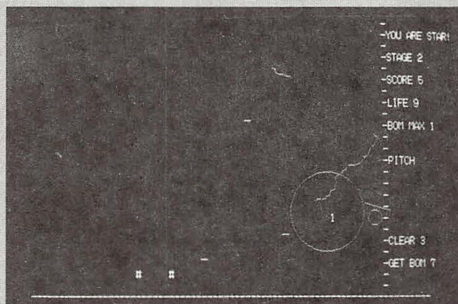




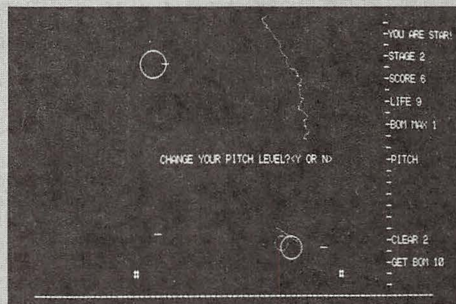
◀《写真1》画面中央下にいるのが自機のヘリコプターです



◀《写真2》横から飛んでくるロケットの爆発にまきこまれないようにしよう



◀《写真3》上から降ってくるミサイルの軌道をみて攻撃しよう



◀《写真4》ミサイルが地上に落ちたり，ロケットの爆発にまきこまれるとミスです

操作方法

ヘリは回転面を傾けて飛ぶ。[1]と[3]で回転面を傾け，[5]でピッチが上がり[2]で下がる。

下の方向に常に重力が働いてます。[2]と[5]を押さないでいるとピッチと重力は同じ値になり，静止します。ゲームの途中でピッチと傾き速度を指示できます。

最後に

ヘリの移動にはINP( )を使っていて，爆弾のセットにはINKEY$を使っています。だから操縦性がちがいます。

ヘリがやられるごとに，ヘリのピッチの変更を聞いてきます。これによって，どんなスピードの機種でもプレイすることができます。

《第1表》変数表

PX,PY	ヘリの座標	BK()	REX(), REY()の補助
MISX( ), MISY( )	ミサイルの座標	KBOMR( )	ロケットの爆弾の炸裂の半径
HMISX( ), HMISY( )	一つ前の座標	Q	ヘリの角度
BOMCHK( )	爆弾の状態	POWER	ヘリのピッチ
BOMR( )	爆弾の炸裂の半径	G	重力
BOMX( ), BOMY( )	爆弾の座標	MIS	ミサイルの数
SBOMX( )	地上の“#”のX座標	AX	ヘリの爆弾の連発数
MISCHK( )	ミサイルの状態	KNUM	ロケットの数
HO( )	ミサイルの進む方向	DISPBOM	“#”の数
MISTIME( ), MISLIM( )	ミサイルのスピード調節のための変数	GM	取ったボンバーの数
KCHK( )	ロケットの状態	LIFE	残りのコンティニュー数
SPEED( )	ロケットのスピード	SR	ロケットの爆弾の炸裂するはやさ
KX( ), KY( )	ロケットの座標	MR	ロケットの爆弾の炸裂する最大半径
KTIME( ), KLIM( )	ロケットのスピード調節のための変数		
REX( ), REY( )	ミサイルの軌跡の記録		

YOU ARE STAR! のプログラム・リスト

```
10 REM YOU ARE STAR!
20 REM N-88 BASIC(86) VERSION 6.0
30 CLS 3:CONSOLE 0,25,0,1:CLEAR:RANDOMIZE VAL(RIGHT$(TIME$,2)) :DEFINT A-O,R-Z:C
OLOR 7,0,,7,0:SCREEN 3
40 GOSUB *HAIRETSU
50 GOSUB *OPENING
60 GOSUB *HENSET
70 GOSUB *HIT:GOSUB *GAMEN
80 REM "#" ﾉ ﾋｮｳｼﾞ
90 FOR I=1 TO DISPBOM:SBOMX(I)=INT(RND(1)*63):LOCATE SBOMX(I),22 :PRINT "#";:NEX
T
100 REM ﾐｻｲﾙ ﾉ ｲﾄﾞｳ
110 FOR I=1 TO MIS
120 IF MISCHK(I)=0 THEN IF VAL(RIGHT$(TIME$,1))=I THEN MISX(I)=RND(1)*480 :HO(I)
=RND(1)*9-4:MISCHK(I)=1:MISY(I)=0:MISLIM(I)=INT(RND(1)*8)+2:MISTIME(I)=0:REX(I,0
)=MISX(I):REY(I,0)=MISY(I):HMISX(I)=MISX(I):HMISY(I)=MISY(I) ELSE 210
130 LINE (HMISX(I),HMISY(I))-(MISX(I),MISY(I)),2
140 REM ﾐｻｲﾙ ﾉ ｽﾋﾟｰﾄﾞ ﾁｮｳｾﾂ
150 MISTIME(I)=MISTIME(I)+1:IF MISTIME(I)<>MISLIM(I) THEN 210 ELSE MISTIME(I)=0
160 LINE (HMISX(I),HMISY(I))-(MISX(I),MISY(I)),1:HMISX(I)=MISX(I):HMISY(I)=MISY(
I):MISY(I)=MISY(I)+RND(1)*4:MISX(I)=MISX(I)+RND(1)*7-3-HO(I)
170 IF MISY(I)>400 THEN MISCHK(I)=0:CHK=1
180 IF MISX(I)<0 THEN HO(I)=-HO(I):MISX(I)=0
190 IF MISX(I)>511 THEN HO(I)=-HO(I):MISX(I)=511
200 LINE (HMISX(I),HMISY(I))-(MISX(I),MISY(I)),2:BK(I)=BK(I)+1:REX(I,BK(I))=MISX
(I):REY(I,BK(I))=MISY(I)
210 NEXT
220 IF CHK<>0 THEN *MISS
230 IF HB>=MIS*3 THEN HB=0:GOTO *GOTONEXTSTAGE
240 REM ｷｰ ﾊﾝﾃｲ ﾄ ｲﾄﾞｳ
250 A=INP(&HE0):IF A=255 THEN 270
260 Q=Q+QQ*((A=253)-(A=247)):POWER=POWER+PP*((A=251)-(A=223))
270 PY=PY+G:PX=PX-POWER*COS(Q+1.57):PY=PY-POWER*SIN(Q+1.57):POWER=POWER+.1*((POW
ER>G-0 )-(POWER<G-0 )):Q=Q+6.28*((Q>3.14)-(Q<-3.14)):PX=-511*(PX>511)-PX*(PX=<51
1):PX=-PX*(PX=>0):PY=-PY*(PY=>0)
280 IF 342<CY AND CY<378 THEN GOSUB *GETBOM
290 LINE (HXA,HYA)-(HXB,HYB),0:CIRCLE (CX,CY),10,0:CX=PX+15*COS(Q+1.57):CY=PY+15
*SIN(Q+1.57):IF CY>382 THEN CY=382:CHK=-((Q>1)+(Q<-1)+(POWER*SIN(Q+1.57)<-3)):PX
=CX-15*COS(Q+1.57):PY=CY-15*SIN(Q+1.57)
300 HXA=PX-20*COS(Q):HYA=PY-20*SIN(Q):HXB=PX+20*COS(Q):HYB=PY+20*SIN(Q):LINE (HX
A,HYA)-(HXB,HYB),1:CIRCLE (CX,CY),10,1:LINE(512,HPY)-(520,HPY),0:HPY=200-(POWER-
G)*10:LINE (512,HPY)-(520,HPY),2
310 IF GM>0 AND INKEY$="Z" THEN GOSUB *SETBOM
320 REM ﾎﾞﾝﾊﾞｰ
330 FOR I=1 TO AX:IF BOMCHK(I)=1 THEN BOMTIME(I)=BOMTIME(I)+1:CIRCLE (BOMX(I),BO
MY(I)),5,3
340 BOMCHK(I)=-2*(BOMTIME(I)=50)-1*(BOMTIME(I)<>50 AND BOMCHK(I)=1):IF BOMCHK(I)
=2 THEN CIRCLE(BOMX(I),BOMY(I)),BOMR(I),0:BEEP 1:BOMR(I)=BOMR(I)+5:CIRCLE(BOMX(I
),BOMY(I)),BOMR(I),4:BEEP 0
350 IF BOMR(I)>BOMPOWER THEN GOSUB *HITMIS:CIRCLE(BOMX(I),BOMY(I)),BOMR(I),0:BOM
CHK(I)=0:BOMR(I)=0:BOMTIME(I)=0
360 NEXT
370 REM :ﾛｹｯﾄ ﾉ ｽﾋﾟｰﾄﾞ ﾁｮｰｾﾂ ﾄ ｲﾄﾞｳ
380 FOR I=1 TO KNUM:IF KBOMR(I)=0 THEN 410
390 CIRCLE(KBX(I),KBY(I)),KBOMR(I),0:BEEP 1:KBOMR(I)=KBOMR(I)+SR:CIRCLE(KBX(I),K
BY(I)),KBOMR(I),5:BEEP 0:IF ((KBOMR(I)-1) MOD 3)=0 THEN IF (KBX(I)-CX)^2+(KBY(I)
-CY)^2 <(KBOMR(I)+10)^2 THEN CHK=1
400 IF KBOMR(I)>MR THEN CIRCLE(KBX(I),KBY(I)),KBOMR(I),0:KBOMR(I)=0
410 IF KCHK(I)=0 THEN *KSTART
420 KTIME(I)=KTIME(I)+1:IF KTIME(I)<>KLIM(I) THEN 450 ELSE KTIME(I)=0
430 LINE (KX(I),KY(I))-(KX(I)+10,KY(I)),0:KX(I)=KX(I)+SPEED(I):IF KX(I)<0 OR KX(
```


★今月（12月号）はじめてこの雑誌を買って，内容の充実度に感動！　これまで発売されていたベーマガを手にいれたいんですが，バック・ナンバーってないんですか？（北海道旭川市・**遠藤靖幸18才**）……【**編**：91年1月号以降なら在庫があります。書店で注文してください。】

```
I)>511 THEN KCHK(I)=0:KTIME(I)=0:C=0:LINE (KX(I),KY(I))-(KX(I)+10,KY(I)),0:GOTO
450
440 LINE (KX(I),KY(I))-(KX(I)+10,KY(I)),6:IF KBOMR(I)=0 AND (RND(1)*511/ABS(SPEE
D(I))<FREE OR REN=1) THEN KBX(I)=KX(I)+5:KBY(I)=KY(I):KBOMR(I)=1
450 NEXT:GOTO 100
460 *GETBOM REM "#" ｦ ﾄｯﾀｶﾄﾞｳｶ
470 FOR I=1 TO DISPBOM:IF SBOMX(I)*8-10<CX AND CX<SBOMX(I)*8+18 THEN LOCATE SBOM
X(I),22:PRINT " ";:SBOMX(I)=INT(RND(1)*63):LOCATE SBOMX(I),22:PRINT "#";:GM=GM+1
:IF GM<>11 THEN :LOCATE 73,21:PRINT GM:BOMPOWER=GM*3+30 ELSE GM=10
480 NEXT:RETURN
490 *SETBOM REM ﾎﾞﾝﾊﾞｰ ｦ ｾｯﾄ ｽﾙ
500 FOR I=1 TO AX
510 IF BOMCHK(I)=0 THEN BOMCHK(I)=1:BOMX(I)=CX:BOMY(I)=CY:I=AX:GM=GM-1:LOCATE 73
,21:PRINT GM:BOMPOWER=GM*3+30
520 NEXT:RETURN
530 *HITMIS REM ﾃｷ ﾆ ｱﾀｯﾀｶﾄﾞｳｶ
540 SH=1:FOR J=1 TO MIS:IF (MISX(J)-BOMX(I))^2+(MISY(J)-BOMY(I))^2 <BOMR(I)^2 TH
EN HB=HB+1:SH=SH*(-(3-.0075*BOMY(I))*(SH=1)-2*(SH<>1)):GOSUB *RESETLINE
550 NEXT:RETURN
560 *KSTART REM ﾛｹｯﾄ ｶﾞ ﾊｯｼﾝｽﾙ
570 IF VAL(RIGHT$(TIME$,1))=I THEN 450
580 KCHK(I)=1:KLIM(I)=RND(1)*2+1:KY(I)=RND(1)*300+50:IF INT(RND(1)*2)=0 THEN KX(
I)=0 :SPEED(I)=INT (RND(1)*10)+1:GOTO 420
590 KX(I)=511 :SPEED(I)=-(INT(RND(1)*10)+1):GOTO 420
600 *RESETLINE REM ﾐｻｲﾙ ﾉ ｷｾｷ ｦ ｹｽ
610 X1=BOMX(I)/8:Y1=BOMY(I)/16:LOCATE X1,Y1:PRINT SH;:FOR GH=0 TO 10000:NEXT:LOC
ATE X1,Y1:PRINT "   ";:SCORE=SCORE+SH:LOCATE 71,5:PRINT SCORE:FOR H=BK(J) TO 1 S
TEP -1:LINE(REX(J,H-1),REY(J,H-1))-(REX(J,H),REY(J,H)),0:NEXT :BK(J)=0 :MISCHK(J
)=0:MISX(J)=-10
620 LOCATE 71,19:PRINT MIS*3-HB:RETURN
630 *OPENING REM ｵｰﾌﾟﾆﾝｸﾞ
640 Y$="R1D3R3U3R1D2L2D5L1U5L2U2BR6"
650 O$="BR1R3D1R1D5L1U5L3D6R3U1L4U5R1U1BR5"
660 U$="R1D7R3U7R1D6L5U6BR6"
670 B$="BR6"
680 A$="BR2R1D2R2D5L1U2L3D2L1U5R1D2R3U3L3D1R1U2BR4"
690 R$="R4D1R1D2L4U2R3D3L1D2R2D1L1U2L2U1L1D3L1U7BR6"
700 E$="R5D1L4D2R3D1L3D2R4D1L5U7BR6"
710 S$="BR1R3D2R1U1L5D2R4D4L3U2L1D1R5U2L4U4BR5"
720 T$="R5D1L2D6L1U6L2U1BR6"
730 F$="BR2R1D5L1U5BD6R1D1L1U1"
740 FOR ZOOM=100 TO   3 STEP -1:CLS 2:PRESET(320-39*ZOOM,200-3.5*ZOOM):DRAW "S=Z
OOM;C7X=Y$;X=O$;X=U$;X=B$;X=A$;X=R$;X=E$;X=B$;X=S$;X=T$;X=A$;X=R$;X=F$;":NEXT:LO
CATE 33,15:PRINT "GAME  START":STAGE=1:SCORE=0
750 PP=.2:QQ=.05:POWER=5:G=5:LIFE=10:RETURN
760 *HIT REM ﾆｭｰﾘｮｸ ﾏﾁ
770 LOCATE 32,17:PRINT "HIT SPACE KEY":IF INKEY$=" " THEN LOCATE 32,17:PRINT "
        ":RETURN ELSE 770
780 *GAMEN:CLS 3:GM=5:REM ｶﾞﾒﾝ ﾉ ｾｯﾃｲ
790 LOCATE 0,25:PRINT "-----------------------------------------------------------
-----------------";:FOR I=0 TO 24:LOCATE 65,I:PRINT "-";:NEXT
800 LOCATE 66,1:PRINT "YOU ARE STAR!":LOCATE 66,3:PRINT "STAGE";STAGE:LOCATE 66,
5:PRINT "SCORE";SCORE:LOCATE 66,7:PRINT "LIFE";LIFE:LOCATE 66,9:PRINT "BOM MAX";
AX:LOCATE 66,19:PRINT "CLEAR";MIS*3-HB:LOCATE 66,21:PRINT "GET BOM";GM
810 PX=320:PY=200:POWER=G:Q=0:ERASE MISX,MISY,HMISX,HMISY,BOMTIME,BOMCHK,BOMX,BO
MY,SBOMX,BOMR,MISCHK,HO,MISTIME,MISLIM,KCHK,SPEED,KX,KY,KTIME,KLIM,REX,REY,BK,KB
OMR,KBX,KBY:GOSUB *HAIRETSU:LOCATE 66,12:PRINT "PITCH"
820 LOCATE 35,19:PRINT "STAGE";STAGE:GOSUB *HIT:LOCATE 33,19:PRINT "
    ":RETURN
830 REM ﾂｷﾞﾉ ｽﾃｰｼﾞ ﾍ
840 *GOTONEXTSTAGE:STAGE=STAGE+1:CHK2=0
850 IF STAGE=11 THEN LOCATE 33,15:PRINT "CONRATUTION!!":COLOR 7,0,,7,1:SCREEN 3:
CLS 2:DRAW "S8C7BR1BD22X=Y$;X=O$;X=U$;X=B$;X=A$;X=R$;X=E$;X=B$;X=S$;X=T$;X=A$;X=
R$;X=F$;":FOR I=0 TO 4095:COLOR=(7,I):FOR K=0 TO 5000:NEXT:NEXT:END
860 LOCATE 24,15:PRINT "STAGE CLEAR GO TO NEXT STAGE":GOTO 60
870 *MISS:REM GAME OVER
880 CHK=0:I=0:FOR GH=1 TO 1000:I=I+1 AND 1:COLOR=(0,1*2):NEXT:LIFE=LIFE-1:IF LIF
E=0 THEN LOCATE 33,15:PRINT "GAME OVER":GOSUB *HIT:GOTO 50
890 GOSUB *CHANGE:LOCATE 30,15:PRINT "TRY AGAIN LIFE=";LIFE:GOTO 70
900 REM ﾍﾝｽｳ ﾉ ｾｯﾄ
910 *HENSET:REN=0:MR=50:SR=1:BOMPOWER=0:KNUM=STAGE/3+2 :MIS=STAGE/2:AX=STAGE/5+1
:DISPBOM=STAGE/3+1:FREE=STAGE
920 IF STAGE=2 THEN MR=100
930 IF STAGE=4 THEN MIS=1:KNUM=6
940 IF STAGE=6 THEN MR=40:SR=6
950 IF STAGE=8 THEN MIS=9:KNUM=0
960 IF STAGE=9 THEN MR=40:SR=6
970 IF STAGE=10 THEN REN=1:MIS=3
980 RETURN
990 *HAIRETSU REM ﾊｲﾚﾂ ﾉ ｾﾝｹﾞﾝ
1000 DIM MISX(20),MISY(20),HMISX(20),HMISY(20),BOMCHK(20),BOMX(20),BOMY(20),SBOM
X(20),BOMR(20),MISCHK(20),HO(20),MISTIME(20),MISLIM(20),KCHK(20),SPEED(20),KX(20
),KY(20),KTIME(20),KLIM(20),REX(20,500),REY(20,500),BK(20),BOMTIME(20),KBOMR(20)
1010 DIM KBX(20),KBY(20):RETURN
1020 *CHANGE:LOCATE 23,12:PRINT "CHANGE YOUR PITCH LEVEL?<Y OR N>":AA$=INKEY$:IF
 AA$="" THEN 1030 ELSE IF AA$="N" THEN RETURN
1030 IF AA$="Y" THEN LOCATE 17,13:PRINT "PLEASE INPUT HERI'S ﾋﾟｯﾁﾚﾍﾞﾙ?< 2 - 9 >"
;PP*10;"TO";:LOCATE 61,13:INPUT PP:PP=PP/10:LOCATE 17,14:PRINT "PLEASE INPUT HER
I'S ｶﾀﾑｷｿｸﾄﾞ?< 4 - 9 >";QQ*100;"TO";:LOCATE 61,14:INPUT QQ:QQ=QQ/100:RETURN ELSE
 GOTO 1020
```


★5年前に打ち込んだゲーム・プログラムで遊ぼうとしたら，ディスクが破壊されていて，きちんと読み込めませんでした。何かいい対策はありませんか？（埼玉県草加市・野村 誠19才）……【影：そうだなー。また，はじめから打ち込んでみるとよいでしょう。】

PC-9801シリーズ互換機（N88-日本語BASIC（86））用

※DOS-BASICにも対応



モンスターに近づき魂をうばい取れ！

固(かた)めてモンスター Version(バージョン) 3.0

國田　光迅

内　容

モンスターの魂をうばい取るアクション・ゲーム！

遊びかた

タイトル画面がでたらスペース・キーを押してゲーム開始。男の子は[4][6]キーで左右，[8][2]キーで，はしごにいれば，上下に動きます。また，頭上にブロックがある場合，スペース・キーでジャンプします。このとき，ブロックは1マス分上に持ちあがります。ジャンプ後は，元に戻ります。

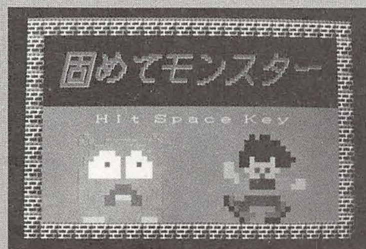
さて，モンスターの倒しかたですが，先ほど述べたように，男の子をジャンプさせて，持ちあがったブロックとモンスターをぶつけます。すると，モンスターはびっくりして，魂の水晶玉と，爆弾の玉（Version 3.0で新登場）を画面上にだします。魂の玉を取ると，画面上のモンスターの1匹が石になって動けなくなり（石になったモンスターに当たっても大丈夫），画面上のモンスターを全部石にできたら1面クリアとなります。

また，爆弾の玉やモンスターに当たるとダメージとなって1人減ります。3回当たるとゲーム・オーバー。面は全部で3面あり，1面につきモンスター1匹～3匹バージョンがあります。全3面クリアすると，あっけらかんとしたエンディングがあります。

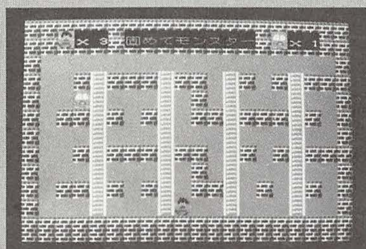
さあ，ここまで読んでくれたのなら，すぐプログラムを打ち込んで遊びましょう！

《第1表》変数表

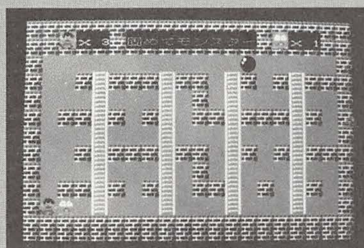
変数	内容
HASHI( ) BLOCK( ) MON(,) PEOPLE( ) KIOKU( ) KIOKU2(,) TAMA( ) BOM( )	それぞれ，はしご，ブロック，モンスター，男の子，男の子の背景記憶，モンスターの背景記憶，魂の水晶玉，爆弾の玉のGET＠，PUT＠用
KABE(,) T(,) M(,)	それぞれ，ブロック，魂の水晶玉か爆弾の玉，モンスタがあるかないかの判断用
MI( ) MJ( )	モンスターの位置判断用
DIRECT( )	モンスターの一方方向移動決定用
MRL( ) MUD( )	モンスター左右上下決定用
K	モンスターの数
NUM	今の面の最初のモンスターの数（記憶用）
MEN	面数
LEFT	男の子の残り数（現在の男の子も含む）
PI PJ	男の子の位置判断用
MWA	モンスターのウエイト
RL UD	男の子の左右上下決定用
JMP	男の子がジャンプしてるかどうか
WA	男の子のウエイト
TI TJ	魂の水晶玉か爆弾の玉の位置判断用



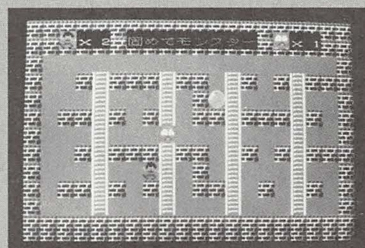
◀《写真1》これがタイトル画面です。なさけないモンスターがかわいいね



◀《写真2》モンスターに追いつかれないようにしてチャンスをまちます



◀《写真3》モンスターにつかまったり爆弾にさわったりするとミスです



◀《写真4》モンスターをつぶしてでてきた魂を取ればクリアです

★1月号のお楽しみプレゼントのところにある「監督の決断II」とは「提督の決断II」のことですか？これでは野球ゲームになってしまう。（千葉市・有村唯史17才）……【影：サッカーだって，映画だって監督がいるでしょ…って，ごめんなさい。まちがいでした。】

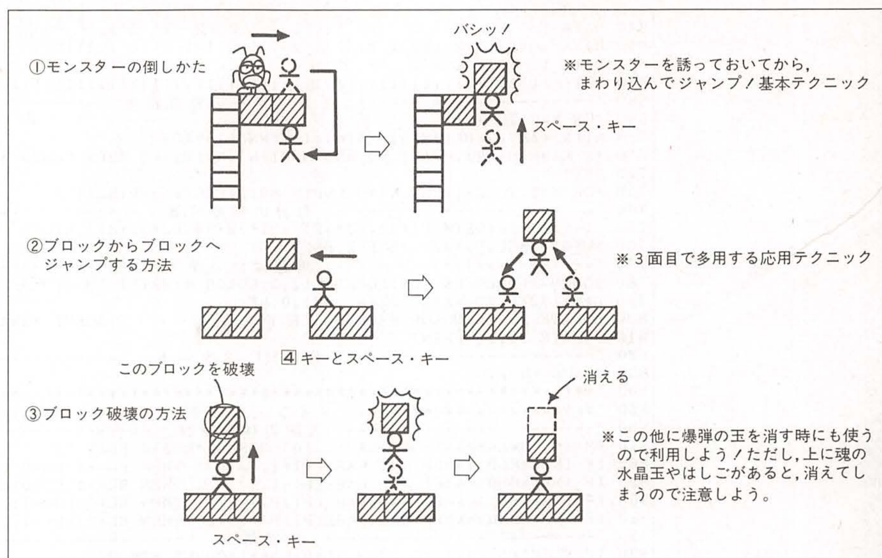
プログラム

MS-DOSのBASICを使用していますが，60行目のCLEAR&H1000をCLEAR，&H5E00と変えればDISK-BASICでも動作します。

リストは見てのとおり長いですが，注釈文を細かくつけてあるので，これを省略するだけでも，約50行も短くなります。

また，PLAY文を使用していますので，サウンドボードが必要。MS-DOSのBASICではSOUND. EXEが必要となります。

それと，グラフィックに凝ったので，CPUは386以上で遊んでください。286の人はウエイトを落としてください。



《第1図》テクニック

固めてモンスターVersion 3.0のプログラム・リスト

```
10 '*****************************************************************************
20 '              //////  固めてモンスター  Version 3.0    //////
30 '    <<<<<<<<<<<<    Programmed by M.Kunita 1993.11.10    >>>>>>>>>>>>>>
40 '*****************************************************************************
50 '---------------------------- 初期設定 ------------------------------------
60 CLEAR &H1000:CONSOLE 0,25,0,1:SCREEN 3,2:WIDTH 40,25:COLOR 7,0,0,7,2:CLS 3
70 DIM HASHI(260),BLOCK(260),MON(260,20),PEOPLE(260),KIOKU(260),KIOKU2(260,20)
80 DIM TAMA(260),BOM(260),KABE(50,50),T(50,50),M(50,50),MI(30),MJ(30),DIRECT(20)
,MRL(20),MUD(20)
90 COLOR=(5,&H80C):COLOR=(0,&H160):COLOR=(11,&HDA0):COLOR=(3,&HAF8)
100 COLOR=(13,&HA26):COLOR=(1,0):K=1:NUM=K:MEN=1:LEFT=3:GOSUB *ALLOC
110 '----------------------- キャラクターを作成 ----------------------------
120 RANDOMIZE(VAL(RIGHT$(TIME$,2)))
130 RESTORE *C1DATA:FOR Y=0 TO 30 STEP 2:READ B1$,B2$,B3$,B4$
140 COUNT=0:FOR X=0 TO 30 STEP 2:COUNT=COUNT+1
150 COL1=VAL("&H"+MID$(B1$,COUNT,1)):COL2=VAL("&H"+MID$(B2$,COUNT,1))
160 COL3=VAL("&H"+MID$(B3$,COUNT,1)):COL4=VAL("&H"+MID$(B4$,COUNT,1))
170 LINE(X,Y)-STEP(1,1),COL1,BF:LINE(X+34,Y)-STEP(1,1),COL2,BF
180 LINE(X+68,Y)-STEP(1,1),COL3,BF:LINE(X+102,Y)-STEP(1,1),COL4,BF
190 NEXT X,Y:LINE(136,0)-(167,31),5,BF:CIRCLE(151,16),15,7,,,,F,3
200 CIRCLE(144,8),3,7,,,,F,7:CIRCLE(140,14),2,7,,,,F,7
210 LINE(170,0)-(201,31),5,BF:CIRCLE(185,16),15,10,,,,F,1
220 CIRCLE(178,8),3,7,,,,F,7:CIRCLE(174,14),2,7,,,,F,7
230 *C1DATA'<<はしご>>          << 地面 >>         <<モンスター>>      <<男の子>>
240 DATA 77F777777777F77F,55BB55BB55BB55BB,5B55555555555B5,55555A5AA5555555
250 DATA 77F77FFFFFFFF77F,5BCC5BCC5BCC5BCC,B5B55BBBBBB55B5B,5555AA00AAA55555
260 DATA 77F555555555577F,BCCCBCCCBCCCBCCC,555BBBBBBBBBB555,5555000000AA5555
270 DATA 77F555555555577F,77777777777777FF,55BB777BBB77BB55,5550000000AA555
280 DATA 77F777777777F77F,22A722AAAAA722AA,5BB77777B7777BB5,555003000300AA55
290 DATA 77F77FFFFFFFF77F,2AA72AAAAAA72AAA,5B777877B77877B5,3350033333AAA555
300 DATA 77F555555555577F,2AA7AAAAAAA7AAAA,BB777777B77777BB,3355338383355555
310 DATA 77F555555555577F,77777777777FFFFF,BB777777B77777BB,333B533233555555
320 DATA 77F777777777F77F,222AAAA722AAAAAF,BBBBBBBBBBBBBBBB,553BBCCCCCBBB533
330 DATA 77F77FFFFFFFF77F,2AAAAAA72AAAAAAF,BBBBBBB222BBBBBB,555BBCCCCCBBB333
340 DATA 77F555555555577F,2AAAAAA7AAAAAAAF,B5BBBB22222BBB5B,5555BBBBBBB55555
350 DATA 77F555555555577F,77777777FFFFFF88,B55BB2266622B55B,AE55999999955555
360 DATA 77F777777777F77F,AAA7AAAAAAAFAAAA,BB5BB22BBB22B5BB,AE999999999E5555
370 DATA 77F77FFFFFFFF77F,AAA7AAAAAAAFAAAA,5555BBBBBBBB5555,5AE99555559EA555
380 DATA 77F555555555577F,AAA7AAAAAAAFAAAA,5BBBBBBBBBBBBBB5,55AEEE55EEEA5555
390 DATA 77F555555555577F,77777FFFFFFF8888,B6666B55555B666B,555AE555AAA55555
400 '----------------------- キャラクターの記憶 ----------------------------
410 GET@(0,0)-(31,31),HASHI:GET@(34,0)-(65,31),BLOCK
420 FOR N=0 TO K-1:GET@(68,0)-(99,31),MON(0,N):NEXT N:GET@(68,0)-(99,31),MON(0,2
0)
430 GET@(102,0)-(133,31),PEOPLE:GET@(136,0)-(167,31),TAMA
440 GET@(170,0)-(201,31),BOM:CLS 3
450 GOSUB *TITLE
460 '----------------------- ゲーム画面の作成 ------------------------------
470 IF MEN=4 THEN GOSUB *ENDING:GOSUB *KWAIT:GOSUB *INIT:MEN=1:K=1:NUM=K:GOTO 45
0
480 GOSUB *ALLOC:RESTORE *GDATA:FOR Y=0 TO 352 STEP 32:COUNT=0
490 READ KABE1$,KABE2$,KABE3$
500 FOR X=0 TO 608 STEP 32:COUNT=COUNT+1:ON MEN GOSUB *MEN1,*MEN2,*MEN3
510 M(I,J)=0:T(I,J)=0
520 IF KABE(I,J)=1 OR KABE(I,J)=3 THEN PUT@(X,Y),BLOCK ,PSET ELSE IF KABE(I,J)=2
 THEN PUT@(X,Y),HASHI ,PSET ELSE LINE(X,Y)-(X+31,Y+31),5,BF
530 I=I+1:NEXT X:I=0:J=J+1:NEXT Y
540 '--------------------------- 画面DATA ---------------------------------
550 *GDATA ' <<<1面>>>                  <<<2面>>>                <<<3面>>>
560 DATA 11111111111111111111,11111111111111111111,11111111111111111111
570 DATA 13333333333333333331,13333333333333333331,13333333333333333331
580 DATA 1                  1,1                  1,1                  1
590 DATA 1  12111211 21 12111,1 21 2112 12112 12 1,1 11121121111   1211
600 DATA 1   2   2 1 2   2  1,1 2  2  2  2  2  2 1,1        2 2     2 1
610 DATA 1 1121 12 11211121 1,1 2112112112 12112 1,1 12111 111 112111 1
620 DATA 1   2   2   2   2  1,1 2  2  2  2  2  2 1,1  2          2    1
630 DATA 1  12111211 21 12111,1 2112 12 12112 12 1,11111  11211 1111211
```

★虫を無視する。ひゃっひゃっひゃっ。最高におもしろい。(岐阜県本巣郡・け〜〜ん16才)……【Dr.D：影くんを無視する。なっほっほっ。影：ねえ，それってダジャレにもなんにもなってないと思うんですけど。つぐ美：影さんを無視する。はっはっはっ。】

```
640 DATA 1   2   2 1 2   2  1,1 2     2  2  2  2 1,1        2       2 1
650 DATA 1 1121 12 112 1 21 1,1 211 1 21121 2112 1,111211  111  1211111
660 DATA 1   2   2   2   2  1,1 2     2  2  2  2 1,1  2           2    1
670 DATA 1111111111111111111,1111111111111111111,1111111111111111111
680 '---------------------- モンスターの初期位置 --------------------------------
690 FOR N=0 TO K-1
700 MI(N)=INT(RND(1)*18):MJ(N)=INT(RND(1)*10)
710 IF KABE(MI(N),MJ(N))=0 AND M(MI(N),MJ(N))=0 THEN GOSUB *STMON ELSE GOTO 700
720 NEXT N
730 FOR N=0 TO K-1:MRL(N)=0:MUD(N)=0:DIRECT(N)=0:NEXT N
740 '------------------------ 自分の初期位置 ----------------------------------
750 PI=9:PJ=10:GET@(PI*32,PJ*32)-(PI*32+31,PJ*32+31),KIOKU
760 PUT@(PI*32,PJ*32),PEOPLE,PSET
770 '------------------------ 用意はいいか？ ----------------------------------
780 GOSUB *LM:GOSUB *LN:LOCATE 12,2:COLOR 4:PRINT "固めてモンスター"
790 LINE(32*6,20)-STEP(32*8 ,32),0,BF
800 LOCATE 13,12:COLOR 6:PRINT "Ｒ Ｅ Ａ Ｄ Ｙ ・・・":GOSUB *KWAIT:COLOR 4
810 LOCATE 13,12:PRINT "                  "
820 '----------------------- ＢＧＭ スタート --------------------------------
830 GOSUB *MUSIC
840 '**************************************************************************
850 '===================== メイン・ルーチン ================================
860 '----------------------- 人間の移動条件 ----------------------------------
870 *MAIN :MWA=MWA+1:ON PLAY(1,10) GOSUB *MUSIC:PLAY ON
880 IF INP(&HE0)=&HBF AND KABE(PI+1,PJ)<>1 THEN RL=+1:UD=0:GOSUB *PMOVE '右移動
890 IF INP(&HE0)=&HEF AND KABE(PI-1,PJ)<>1 THEN RL=-1:UD=0:GOSUB *PMOVE '左移動
900 IF INP(&HE1)=&HFE AND KABE(PI,PJ)=2    THEN RL=0:UD=-1:GOSUB *PMOVE '上移動
910 IF INP(&HE0)=&HFB AND KABE(PI,PJ+1)=2  THEN RL=0:UD=+1:GOSUB *PMOVE '下移動
920 '------------------------- 人間落下 ---------------------------------------
930 IF KABE(PI,PJ+1)=0 THEN RL=0:UD=+1:GOSUB *PMOVE
940 '----------------------- 人間ジャンプ -------------------------------------
950 IF INP(&HE9)=&HBF AND KABE(PI,PJ-1)=1 THEN RL=0:UD=-1:GOSUB *PMOVE
960 '------------------ ジャンプ時のブロック表示 ------------------------------
970 WHILE KABE(PI,PJ)=1:KABE(PI,PJ-1)=1:PUT@(PI*32,(PJ-1)*32),BLOCK,PSET:T(PI,PJ
-1)=0:GOSUB *TA:KABE(PI,PJ)=0:JMP=1:WEND
980 WHILE JMP=1:KABE(PI,PJ-1)=0:LINE(PI*32,(PJ-1)*32)-(PI*32+31,(PJ-1)*32+31),5,
BF:KABE(PI,PJ)=1:JMP=0:WEND
990  '------------------- ---- 当たり判定 -------------------------------------
1000  IF M(PI,PJ)=1 OR T(PI,PJ)=2 THEN BEEP:BEEP:LEFT=LEFT-1:K=NUM:GOSUB *INIT:I
F LEFT>0 THEN GOTO 470
1010 '----------------- あらぁ、ＧＡＭＥ・ＯＶＥＲ ----------------------------
1020  IF LEFT= 0 THEN CIRCLE(320,200),150,0,,,.2,F,0:LOCATE 11,12:COLOR 2: PRINT
 "ＧＡＭＥ・ＯＶＥＲ":GOSUB *LN:GOSUB *ALLOC:GOSUB *MUS2:NUM=1:K=NUM:MEN=1:LEFT=
3:GOSUB *INIT:GOTO 450
1030 '------------------------ 魂の水晶を取った！ ------------------------------
1040 IF T(PI,PJ)=1 THEN BEEP:LINE(PI*32,PJ*32)-(PI*32+31,PJ*32+31),5,BF:GET@(PI*
32,PJ*32)-(PI*32+31,PJ*32+31),KIOKU:PUT@(PI*32,PJ*32),PEOPLE,PSET:T(PI,PJ)=0:GOS
UB *MSTOP
1050 '------------------- やったー！！面クリアー ------------------------------
1060 IF K=0 THEN CIRCLE(328,200),118,4,,,.2,F,0:LOCATE 14,12:COLOR 6:PRINT "ＣＬ
ＥＡＲ！！":GOSUB *ALLOC:GOSUB *MUS1:NUM=NUM+1:K=NUM:GOSUB *INIT:GOSUB *MENOK  :
GOTO 470
1070 WHILE MWA=10:FOR N=0 TO K-1  'MWA --> モンスターのウエイト
1080 '----------------- モンスターの移動方向を決定 ----------------------------
1090 WHILE DIRECT(N)=0:MUD(N)=0
1100  IF MI(N)=PI THEN IF RND<.5 THEN MRL(N)=+1 ELSE MRL(N)=-1
1110  IF MI(N) <PI THEN MRL(N)=+1 '右方向
1120  IF MI(N) >PI THEN MRL(N)=-1 '左方向
1130 DIRECT(N)=1:WEND
1140 '---------------------- はしご、あるか？ --------------------------------
1150 IF (KABE(MI(N),MJ(N))=2 OR KABE(MI(N),MJ(N)+1)=2) THEN DIRECT(N)=2
1160 '--------------- モンスターの、はしご登り降り ----------------------------
1170 WHILE DIRECT(N)=2
1180 IF MI(N)=PI AND MJ(N)>PJ AND KABE(MI(N),MJ(N))=0 AND KABE(MI(N),MJ(N)+1)=2
THEN IF RND(1)<.5 THEN MRL(N)=1:DIRECT(N)=1:GOTO 1240 ELSE MRL(N)=-1:DIRECT(N)=1
:GOTO 1240
1190 IF MI(N)=PI AND MJ(N)<PJ AND KABE(MI(N),MJ(N)+1)=1 AND KABE(MI(N),MJ(N))=2
THEN IF RND(1)<.5 THEN MRL(N)=-1:DIRECT(N)=1:GOTO 1240 ELSE MRL(N)=1:DIRECT(N)=1
:GOTO 1240
1200  IF MJ(N)=PJ OR DIRECT(N)=-4 THEN DIRECT(N)=3:GOTO 1240
1210  IF MJ(N)>PJ AND KABE(MI(N),MJ(N)   )=2 THEN MRL(N)=0:MUD(N)=-1 '上方向
1220  IF MJ(N)<PJ AND KABE(MI(N),MJ(N)+1)=2 THEN MRL(N)=0:MUD(N)=+1 '下方向
1230 DIRECT(N)=0:WEND
1240 '----------------- 一方方向へはしご、登り降り ----------------------------
1250 WHILE DIRECT(N)=3
1260 IF KABE(MI(N)+MRL(N),MJ(N))<>1 THEN DIRECT(N)=1:GOTO 1290
1270 IF KABE(MI(N),MJ(N))=2 THEN MUD(N)=-1 ELSE IF KABE(MI(N),MJ(N)+1)=2 THEN MU
D(N)=+1
1280 DIRECT(N)=4
1290 WEND
1300 '---------------------- モンスター落下 ----------------------------------
1310 IF KABE(MI(N),MJ(N)+1)=0 THEN MRL(N)=0:MUD(N)=+1:DIRECT(N)=0
1320 GOSUB *LM  '残りのモンスターを表示
1330 GOSUB *LN  '残機表示
1340 '---------------------- モンスター移動 ----------------------------------
1350  GOSUB *MMOVE
1360 NEXT N:MWA=0:WEND
1370 GOTO *MAIN
1380 '**************************************************************************
1390 '==================== 以下 サブルーチン ================================
1400 '------------------------- 人間移動 --------------------------------------
1410 *PMOVE:WA=WA+1:WHILE WA=5 :BEEP 1:BEEP 0
1420 PUT@(PI*32,PJ*32),KIOKU,PSET:PI=PI+RL:PJ=PJ+UD
1430 GET@(PI*32,PJ*32)-(PI*32+31,PJ*32+31),KIOKU
1440 PUT@(PI*32,PJ*32),PEOPLE,PSET
1450 WA=0:WEND:RETURN
1460 '-------------------- モンスターの初期位置 -------------------------------
1470 *STMON
1480 GET@(MI(N)*32,MJ(N)*32)-(MI(N)*32+31,MJ(N)*32+31),KIOKU2(0,N)
1490 PUT@(MI(N)*32,MJ(N)*32),MON(0,N),PSET:M(MI(N),MJ(N))=1
1500 RETURN
1510 '----------------------- モンスター移動 ---------------------------------
```


★買いはじめて約半年，けっこうはまっています。(大分県宇佐市・広岡隆之15才)……【影：約11年けっこうはまっています。つぐ美：私もはまっています。Dr.D：ワシもじゃ。編：私も…。編集長：思わずみんなはまってしまうベーマガ。これからもよろしく。】

```
1520 *MMOVE
1530 IF KABE(MI(N)+MRL(N),MJ(N))=1 OR M(MI(N)+MRL(N),MJ(N))=1 THEN IF MRL(N)=+1
THEN MRL(N)=-1:MUD(N)=0:DIRECT(N)=1:RETURN ELSE IF MRL(N)=-1 THEN MRL(N)=+1:MUD(
N)=0:DIRECT(N)=1:RETURN
1540 IF M(MI(N),MJ(N)+MUD(N))=1 THEN IF MUD(N)=+1 THEN MUD(N)=-1:DIRECT(N)=1:RET
URN ELSE IF MUD(N)=-1 THEN MUD(N)=+1:DIRECT(N)=1:RETURN
1550 PUT@(MI(N)*32,MJ(N)*32),KIOKU2(0,N),PSET:M(MI(N),MJ(N))=0
1560 MI(N)=MI(N)+MRL(N):MJ(N)=MJ(N)+MUD(N)
1570 GET@(MI(N)*32,MJ(N)*32)-(MI(N)*32+31,MJ(N)*32+31),KIOKU2(0,N)
1580 PUT@(MI(N)*32,MJ(N)*32),MON(0,N),PSET:M(MI(N),MJ(N))=1
1590 RETURN
1600 '------------------------ 魂の水晶を表示 ---------------------------------
1610 *TA:WHILE WA=0:TI=INT(RND*18):TJ=INT(RND*10)
1620 IF M(PI,PJ-1)=1 THEN IF KABE(TI,TJ)=0 AND T(TI,TJ)=0 AND KABE(TI,TJ+1) <>0
THEN GOSUB *TAMABOM ELSE GOTO 1610
1630 WA=1:WEND:RETURN
1640 '-------------------- 残りモンスターの数表示 ----------------------------
1650 *LM:LOCATE 32,2:COLOR 7:PRINT "x";K:LINE(480,20)-STEP(32*3,32),0,BF
1660 PUT@(480,20),MON(0,20),PSET:RETURN
1670 '------------------------ キー入力待ち ---------------------------------
1680 *KWAIT: WHILE INP(&HE9)<>&HBF:PLAY STOP:WEND:RETURN
1690 '------------------------ 変数初期化 -----------------------------------
1700 *INIT
1710 WA=0:MWA=0:I=0:J=0:IF LEFT=0 THEN RETURN
1720 PUT@(68,0),MON(0,20),PSET
1730 FOR N=0 TO K-1:GET@(68,0)-(99,31),MON(0,N):NEXT N:CLS
1740 RETURN
1750 '-------------------- モンスターが石になる -----------------------------
1760 *MSTOP
1770 LINE(MI(K-1)*32,MJ(K-1)*32)-STEP(31,31),5,BF:PUT@(MI(K-1)*32,MJ(K-1)*32),MO
N(0,(K-1)),OR:GET@(MI(K-1)*32,MJ(K-1)*32)-STEP(31,31),MON(0,(K-1)):M(MI(K-1),MJ(
K-1))=0
1780 K=K-1:RETURN
1790 '--------------------- 面DATA読み込み --------------------------------
1800 *MEN1:KABE(I,J)=VAL(MID$(KABE1$,COUNT,1)):RETURN
1810 *MEN2:KABE(I,J)=VAL(MID$(KABE2$,COUNT,1)):RETURN
1820 *MEN3:KABE(I,J)=VAL(MID$(KABE3$,COUNT,1)):RETURN
1830 '------------------------- 面進むか? -----------------------------------
1840 *MENOK
1850 WHILE NUM=4:MEN=MEN+1:NUM=1:K=NUM:LEFT=3:WEND:RETURN
1860 '-------------------------- BGM ----------------------------------------
1870 *MUSIC :PLAY OFF
1880 A$(1)= "MB@3V15O4 L5{CC}GEAFGAB":B$(1)="MB@58L5O5RCRCRCRC"
1890 A$(2)="MB>D{DE}AA{AG}{FE}D<{AB}"
1900 C$(1)="MB@4V15O4L5GEGFAB>CD"
1910 C$(2)="MB@3V15O4L5>F{FG}>CC{C<B}{AG}F{CD}"
1920 FOR I=1 TO 2:PLAY A$(1),B$(1),C$(1):NEXT I:PLAY A$(2),B$(1),C$(2)
1930 PLAY ON:RETURN
1940 '------------------------ ALLOC --------------------------------------
1950 *ALLOC:PLAY ALLOC 255,255,255:RETURN
1960 '-------------- GAME・CLEAR・MUSIC ----------------------
1970 *MUS1
1980 A$="@3V15O4L16"
1990 B$=A$+"FCFCGCGCACGCACBC>C2":C$=A$+"ARARBRBR>C<RBR>CRDRE2"
2000 D$="@58V15L8O5RCRCRCRCC"
2010 PLAY B$,C$,D$
2020 RETURN
2030 '------------------ GAME・OVER処理 ---------------------------
2040 *MUS2
2050 FOR Y=0 TO 400 STEP 2:LINE(0,Y)-(639,Y),0:NEXT Y
2060 FOR X=0 TO 640 STEP 2:LINE(X,0)-(X,400),0:NEXT X
2070 PLAY "@5V14L3E-CF{E-D}E-DC2","@5V14L3GE-A-{GF}GFE-2","@58V15L3RCRCC{CCC}C"
2080 RETURN
2090 '--------------------------- 残機表示 ----------------------------------
2100 *LN
2110 LOCATE 6,2:COLOR 7:PRINT "x";LEFT:LINE(64,20)-STEP(32*3,32),0,BF
2120 PUT@(64,20),PEOPLE,PSET
2130 RETURN
2140 '-------------------------- TITLE ------------------------------------
2150 *TITLE:SCREEN 3,1:LINE(0,0)-(640,400),5,BF
2160 X=1:FOR I=1 TO 8:L=VAL("&H"+JIS$(KMID$("固めてモンスター",I,1)))
2170 PUT(X-1,0),KANJI(L),PSET,7,15:X=X+16:NEXT:P=70
2180 LINE(32,32)-STEP(575,128), 0,BF:XX=P:Y=60:FOR J=0 TO 15:FOR I=0 TO 127
2190 IF POINT(I,J)=7 THEN LINE(XX,Y)-(XX+6,Y+6),6,B:LINE(XX-1,Y-1)-(XX+5,Y+5),2
,BF:BEEP 1:BEEP 0
2200 XX=XX+4:NEXT:XX=P:XX=P-1:P=P-1:Y=Y+4:NEXT
2210 FOR X=0 TO 608 STEP 32:PUT@(X,368),BLOCK,PSET:PUT@(X,0),BLOCK,PSET:NEXT X
2220 FOR Y=0 TO 368 STEP 32:PUT@(0,Y),BLOCK,PSET:PUT@(608,Y),BLOCK,PSET:NEXT Y
2230 RESTORE *C1DATA:FOR Y=210 TO 360 STEP 10:READ B1$,B2$,B3$,B4$
2240 COUNT=0:FOR X=100 TO 250 STEP 10:COUNT=COUNT+1
2250 COL3=VAL("&H"+MID$(B3$,COUNT,1)):COL4=VAL("&H"+MID$(B4$,COUNT,1))
2260 LINE(X,Y)-STEP(10,10),COL3,BF:LINE(X+280,Y)-STEP(10,10),COL4,BF:NEXT X,Y
2270 SCREEN 3,1:GOSUB *MUS3:WHILE INP(&HE9)<> &HBF:ON PLAY(1,10) GOSUB *MUS3
2280 IF T=200 THEN LOCATE 8,11:COLOR 0:PRINT"Hit Space Key":T=0
2290 IF T=70  THEN LOCATE 8,11:COLOR 7:PRINT"Hit Space Key"
2300 T=T+1:WEND:CLS:I=0:J=0:RETURN
2310 '------------------------ ENDING ------------------------------------
2320 *ENDING
2330 FOR I=1 TO 400:ROLL 1:NEXT I:LOCATE 13,10:COLOR 5:PRINT "THE  END"
2340 LOCATE  0,14:COLOR 7:PRINT "最後までゲームをやってくれてありがとう!"
2350 RETURN
2360 '-------------------- オープニング・BGM ------------------------------
2370 *MUS3:PLAY OFF
2380 PLAY "MB@13V15L08O4","MB@13V15L08O4","MB@58V15L08O4"
2390 PLAY "EGF{ED}GF{ED}C","G>C<A{GF}>C<A{GF}E","RCRCRCR{CC}"
2400 PLAY ON:RETURN
2410 '-------------------- 水晶玉か爆弾か -------------------------------------
2420 *TAMABOM
2430 IF RND(1)<.4 THEN PUT@(TI*32,TJ*32),TAMA,PSET:T(TI,TJ)=1 ELSE PUT@(TI*32,TJ
*32),BOM,PSET:T(TI,TJ)=2
2440 RETURN
2450 '////打ち込みお疲れさまでした。面などを変えて、各自楽しんでくださいね ////
```

PC-9801シリーズ

★DEMPAビデオゲームアンソロジーチャンピオンシップトーナメントは，とてもよかったです。また，こういうイベントをするときは，あくせすROOMでお知らせください。(千葉県四街道市・伊東義雄16才)……【Dr.D：デンパビデオ〜〜アワワ，口がまわらん。】

X1シリーズ(CZ-8FB01)用



砂漠をぬけて町までたどりつけるかな？

移植版

砂漠(さばく)の人(ひと)

理代楓

X1で砂漠へ

ベーマが'90年11月号のMSX用「砂漠の人」の移植です。

テンキーで男を4方向に操作して，画面の右を目指してください。画面の下のほうにはメータが二つありますが，このどちらかでもふりきれるとミスとなります。一つはHEATで，これは普段どんどんあがっていきますから，岩の影に隠れて体を冷やして下げていってください。もう一つはHUNGで，お腹がすいてくると，これも少しずつあがっていきます。

砂漠にいるさそりは，スペース・キーでナイフを振ってやっつけられます。そして，残った手を食べて，HUNGを下げられます。

ナイフを振るとほんの少しHUNGがあがりますし，さそりにぶつかるとHEATもHUNGもあがります(大いに)。

オアシスを取ると，HEATもHUNGも下がります（砂漠を迷う人の心境を，体験できるソフト)。

X1版について

テンキーの他に，ジョイスティック1，2のどちらでも，いつでも使えます。

タイトル画面でリターン・キー，あるいはジョイスティックのどの方向か（何でもいい）とトリガを同時に押すと，コンティニューができますが，面の最初に戻されて，スコアは半分になります。

ジルダン洗脳センターだより

原作者氏は現在，MSXとX1で動くゲームを作っているようです。

画面を見てみると，10年前にタイム・トラベルしたような印象を受けます(BASICマガジンの存在自体がタイム・トラベルだという説もあります）が，期待してください。

CHECKER FLAG

Dr.D：今回は移植が多いな。

編：MSXからのものが目立ちますね。ベスト・プログラマーの常連機種ということで，おもしろそうなものが多いという意識なのかも。

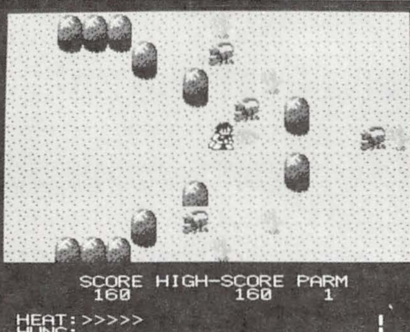
Dr.D：この作品はオリジナル版に比べてキャラクターの輪部(りんかく)がはっきりしていていいな。ま，アウトラインが同じなのはしかたない？



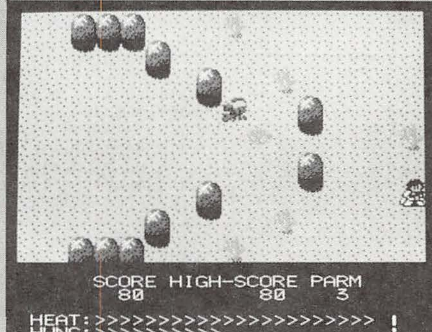
▲《写真1》砂漠の熱さに負けないように町を目指して歩いていこう



◀《写真2》襲ってくるサソリはもっているナイフでやっつけよう



▶《写真3》オアシスを通るとHUNGとHEATがグッとさがります



▼《写真4》画面の左からスタートして右までいくとクリアです

★Zzz…ハッ!!すいません。寝てました。じゃっ，また。(兵庫県川辺郡・森本慎司15才)……【影：Zzzzz………。ハッ！……Zzzzz…。編集長：影くん，影くん!!影：ハッ！寝てました。編集長：君は「じゃっ！」では帰れないんだよ！影：あらら。】

移植版砂漠の人のプログラム・リスト

```
1 'ｻﾊﾞｸﾉﾋﾄ 1989.12,1990.8,1993.10.28 17:00-20:00 KAEDE
2 '■ SETTING
3 INIT:CLICKOFF:WIDTH40:DEFINTA-Z:DEFSTRZ:PLAY7500:DIMA(15,9),A$(5),X(9),Y(9),P(
4),M(36),O(3,400),D(3),Z(5):ST=1:ME$=STRING$(30,">")+SPACE$(30)
4 RESTORE4:FORI=0TO6:READA$:C$(I)=LEFT$(A$,2)+"↓←←"+RIGHT$(A$,2):NEXT:RESTORE32:
FORI=1TO5:READZ(I):NEXT:FORI=96TO125:READA$:DEFCHR$(I)=HEXCHR$(A$):I=I-2*(I=109)
:NEXT:DATApq``,````,detu,fgvw,hixy,lm|},jkz{
5 '■ OPENING
6 INIT:PRINT"↓↓↓↓↓↓↓      ｻﾊﾞｸﾉﾋﾄMMMMMSPACE:NEW GAME / RETURN:CONTINUE":P=3:GOSUB2
9:FORI=0TO1:I=-STRIG(0)-STRIG(1)-STRIG(2)-2*(INKEY$(0)="M"):NEXT:IFI=3ORSTICK(1)
+STICK(2)THENSC=SC¥2ELSEST=1:SC=0
7 INIT:CLS:LOCATE12,9:PRINT"STAGE="ST:RO=1:Y=4:G=0:H=0:CGEN1
8 '■ SCREEN ARRANGE
9 CGEN0:A$=MID$(Z(ST),RO*49-48,49):FORI=0TO15:FORJ=0TO8:A(I,J)=1:NEXT:NEXT:FORI=
0TO15:FORJ=0TO8:IF(VAL("&H"+MID$(A$,J*4+1,4))AND2^(15-I))THENA(I,J)=2:A(I,J+1)=0
10 NEXT:NEXT
11 T=VAL(MID$(A$,37,1)):FORI=0TOT:P(I)=ST:FORJ=0TO1:X(I+J*5)=VAL("&H"+MID$(A$,38
+I+I,1)):Y(I+J*5)=VAL(MID$(A$,39+I+I,1)):A(X(I),Y(I))=3:NEXT:NEXT:IFRO=5THENFORI
=0TO8:A(15,I)=5:NEXT
12 X=0:I=VAL("&H"+MID$(A$,48,1)):IFI THENA(I,VAL(MID$(A$,49,1)))=4
13 CLS:CGEN1:FORJ=0TO8:LOCATE0,J+J:FORI=0TO15:PRINTC$(A(I,J))"↑";:NEXT:NEXT:J=0
14 '■ MAIN LOOP
15 G=G+3+4*(A(X,Y)=0ANDG>0):H=H+1:A=STICK(0)ORSTICK(1)ORSTICK(2):V=(A=4ANDX>0)-(
A=6):W=(A=8ANDY>0)-(A=2ANDY<8):IFA THENIFA(X+V,Y+W)<>2THENLOCATEX+X,Y+Y:PRINTC$(
A(X,Y));:X=X+V:Y=Y+W:PLAY"O5C0E"
16 A$=SCRN$(X+X,Y+Y,1):IFA$="z"THENH=H-7.5*ST:PLAY"O5C0#CD#DEF#FG#GA#AB#B":H=H+(
H<0)*(H):SC=SC+8ELSEIFA$="j"THENCREV1:H=H+30:G=G+10:X=X-V:Y=Y-W:PLAY"O4B1CACGCFC
ECDC"ELSEIFA$="h"THENG=G¥2:H=H¥2:A(X,Y)=1:LOCATEX+X,Y+Y:PRINTC$(1);
17 GOSUB30:CREV0:A=STRIG(0)ORSTRIG(1)ORSTRIG(2):GOSUB30:IFA=0GOTO20ELSEH=H+1
18 LOCATEX+X,Y+Y:PRINT"↓→a";:FORI=0TO4:IFX+1=X(I)ANDY=Y(I)THENLOCATEX+X+2,Y+Y:CR
EV1:PRINTC$(6);:CREV:P(I)=P(I)-1:PLAY"O4C2AEDGFCBAGDFEGABDFCGA":IFP(I)=0THENY(I)
=Y(5+I):X(I)=X(5+I):P(I)=ST:LOCATEX+X+2,Y+Y:PRINTC$(A(X+1,Y))"↑←←z";:I=4
19 NEXT
20 J=(J+1)MOD(T+1):IFABS(X-X(J))>ABS(Y-Y(J))THENV=SGN(X-X(J)):W=0ELSEW=SGN(Y-Y(J
)):V=0
21 IFA(X(J)+V,Y(J)+W)<>2THENLOCATEX(J)+X(J),Y(J)+Y(J):PRINTC$(A(X(J),Y(J)));:X(J
)=X(J)+V:Y(J)=Y(J)+W:LOCATEX(J)+X(J),Y(J)+Y(J):PRINTC$(6);:PLAY"O4F0#G"
22 GOSUB29:IFX=15GOTO26ELSEIFG<80ANDH<220GOTO15ELSEPLAY"O6F3EFGFCFAF":IFG<99ANDH
<247GOTO15ELSE23
23 '■ MISS
24 FORI=7TO0STEP-1:COLORI:GOSUB30:PAUSE3:NEXT:INIT:P=P-1:IFP>0GOTO7
25 LOCATE9,9:PRINT" GAME OVER ":PAUSE30:GOTO5
26 '■ NEXT
27 CGEN0:IFRO<5THENRO=RO+1:GOTO8ELSELOCATE13,9:PRINT" FINE! ":PAUSE30-10*(ST=5):
RO=1:ST=ST+1:G=0:H=0:SC=SC+RO*50:IFST<6GOTO7
28 RESTORE28:FORI=0TO3:CLS:READC$:FORJ=1TO14:COLORVAL(MID$("15777777777510",J,1)
):LOCATE10-LEN(C$)¥2,9:PRINTC$"ED BY TOMOO SUZUKI":PAUSE1:NEXT:NEXT:ST=1:SC=0:GO
TO5:DATA GAME DESIGN,PROGRAMM,GRAPHIC DESIGN,PRESENT
29 HS=HS-(SC>HS)*(SC-HS):CGEN0:LOCATE6,19:PRINTUSING"SCORE HIGH-SCORE PARM
          #####0     #####0   ##";SC;HS;P;:LOCATE1,22:PRINT"HEAT:"MID$(ME$,31-G
¥4,23)"|";:LOCATE1,23:PRINT"HUNG:"MID$(ME$,31-H¥10,23)"|";:CGEN1:RETURN
30 LOCATEX+X,Y+Y:PRINT"bc↓←←rs";:RETURN
31 '■ STORAGE
32 DATA 380004000100001000000001001000400380048088A2A7F494020000000200F001007C0001
0200F0000020049197A2A6E40010840000FFFC000300000003CCCC000000004E0F04464840000000
000F0000E0001C720380200002000004F0587898C80040000080201087820C0047020010808024000
4828384858600
33 DATA 18401200012000A3C02640A04120712001840420288385C40000100C00078004BC1CE4108
4F1F700200000480F07356F893515404100A101910288048448A282A9002004D1D32665E7A244800
1805D00114053601200526010405E00444454647F4700000000000000000010000000000000000000
34147C4C70000
34 DATA 00001E7820042BD408102BD420041E780000470827886F4000000000000800000000000000
0001000000003226296D6000047C0082009900640118020002000182307C02D3D4D50000007FFF0
0007FFF4108490451245224D04008804478398D338000810000000000000000000000000008100000
4828384858600
35 DATA 0000000000000180004000800000000000000031117E1E70000610F2081008961092109620
920096008200F4E2E3E4E5E60050845EF414A000005E4412F01E505254400431216D2D6000044441
011444410114444101144441011444437173757700007FFE00007FDE000077FE00007FBE00007FFE
4C76177314100
36 DATA 800100001008024000000024010080000080011F3F50000000047E2500A542A45A2142845A
2542A500A47E2320D028D8000000000000000000100000000000000000000000400100818830001001
1101110111051141110111010101010418687888D877828249242448129041041290244849248282
410D018D88400
37 DATA"0000000000000000FFBFFBFFDFFFF7FFFFBFFBFFDFFFF7FF"
38 DATA"000080BE80000000FF3F803E013FF7FFFF3F80BE013FF7FF"
39 DATA"0000000000000000EFEBCF8F0D8F1F0EEFEBCF8F0D8F1F0EE"
40 DATA"000000000000000087030009ACA9FB0087030009ACA9FB00"
41 DATA"000000132E1C2A15FFBFFFFFFFFFFFFFFFB8E0D3AE9C2A15"
42 DATA"0000800080400000FFFFC7F3E9F5FCEAFF3F870381410000"
43 DATA"0000010000002000FFBEF9ECC4A5A484FFBFFBFFFFFFFFFF"
44 DATA"0000000000000000FF3F3B9F1F1F171BFFFFFBFFFFFFF7FF"
45 DATA"000000013E51FFFFFFBFFBFEC0800000FFBFFBFEC1AE4001"
46 DATA"000000806098E6F9FFBFFB7F1F070100FFBFFB7F9F671906"
47 DATA"0000000000000000FFBFFFFFDCFF7F9DFFBFFEF8DCE70181"
48 DATA"0000000000000000FFFFFF837DFFFFFAFFFF03017CFEFEC0"
49 DATA"0000000000000000FFB9FAF1C48B17CFFFB9FAF1C48B15CD"
50 DATA"0000000000000000FFBF1B47AB55A2C0FFBF1B47AB55A240":
51 DATA"00000000000000000000000008080C0F0FD0000008080C0F0FD"
52 DATA"000000000000000000000000001011700000000000010117"
53 DATA"1C180433746F1E00DC98C4A3444F1EC0DC98C4B3644F1EC0"
54 DATA"C0040086001C0E00010530B6011D0E00810530B6011D0E00"
55 DATA"2000000000000000FFFD77FDEF7F762D2000000000000000"
56 DATA"0000000000000000FEDC7AFEA8629480000000000000000"
57 DATA"0100010002000000D1A0F9FCDAFDF4FEFFBFFFFFDFFFF5FE"
58 DATA"00000000000000001581038F1F0F17AFFFFFFFFFFFFEFD7AF"
59 DATA"FF7F7F1F07000000108080E0D8FFF7FF108880E2D8FFF7FF"
60 DATA"FFFFFEFCE000000001041031FFFF7FF201045031FFFF7FF"
61 DATA"0000000000000000B184FA789FFC738E8080F8008000028C"
62 DATA"0000000000000000DDEE69472D6A44FF01000107094844FF"
63 DATA"0000000100000000DF9F0F02800301FFDE964B62B04B01FF"
64 DATA"0000000000000000F8916D6D009CF7FFA8914949009CF7FF"
```

1月号では オレのヘボッちい初投稿ミュージック・プログラムをのせて下さってありがとうございます！ しかしあの誤植は誤解をまねくよ P151「ラウンド1を失敗して」↓正しくは「ラウンド1を先取して」です。たしかに似てなくもないけどさ…

by 字が汚かったから？

評…失礼いたしました（影）

影さんのお正月

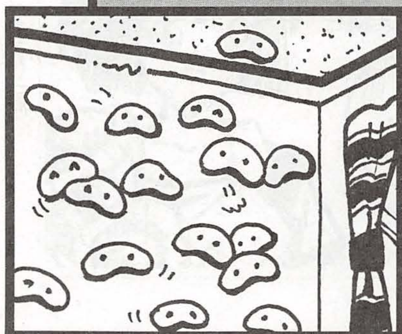
by INTEP

評…やれやれ…（つぐ美）

■『アマチュア無線移動運用マニュアル』定価一九八〇円■『アマチュア無線運用マニュアル』定価一六〇〇円■『第3級アマチュア無線技士受験マニュアル』定価二〇〇〇円

★毎度のことですが，切りにくいハガキです。また，失敗しました。（神奈川県綾瀬市・斉藤広行32才）……【編：どうも，ごめいわくをおかけしております。影：でも，中には，毎月少しずつハガキの切りかたが上手になって喜んでくれている読者くんもいるんだよ。】

X1シリーズ(CZ-8FB01 V2.0)用



'93年8月号のベスト・プログラマー作品がはやくもX1に移植版

ALIEN DUEL(エイリアン デュエル)

―火炎放射器(かえんほうしゃき)―

千日前 ちはる

失恋記念

はあっ…もうすぐ春なのに…。

内 容

'93年8月号「MSX2」用からの移植です。

火炎放射器を持った人を動かして，スライムをやっつけていく，アクション・ゲームです。

遊びかた

タイトル画面でスペース・キーを押すとゲームがスタートします。テンキーの[4][6]キーで人を左右に移動，[8][2]で階段の昇降です。そしてスペース·キーで火炎放射器を使います。これは，じっとしているとパワーがあがります。パワーが高いと大きなエネルギーを消費しますが，スライムに大きなダメージをあたえられます。スライムが火あぶりになったとき，彼の頭にでる数字は残りのパワーで，スライムのパワーが0になったとき，人の頭にでる数字は現在のスコアです。少ない回数でスライムをやっつけたほうが高いスコアが得られます。スライムをすべてやっつけるとそのステージはクリアです。全部で5面で，すべてクリアするとエンディング・メッセージがでて，難易度がアップした1面になります。

スライムに触れるとエネルギーが減ります。エネルギーが0のとき触れるとミスとなり最初からやりなおしです。残りが0のとき，ミスするとゲーム・オーバーです。エネルギーはEと表示された水色のボックスで回復できます。

《第1表》変数表

R(,)	マップ読だし用
C$( )	マップ読だし用
AX( )	エイリアン初期X座標
AY( )	エイリアン初期Y座標
AE( )	エイリアンのエネルギー
AK	エイリアンの数
AN	エイリアン・ナンバー
M	エイリアンX座標
N	エイリアンY座標
AR	エイリアン発生用
X, Y	自分の座標
XA, YA	自分の座標保存用
MU	自分の向き
FE	火炎の長さ
FC	火炎用
FL	火炎用
ST	ステージ数
GR$	背景用
D$( )	キャラクター表示用
A, Z, Z$ / Q, R, L	雑用

変 更

スライムのパワーは，右のゲージにあります。あと，スライムは下に落ちません。

得点もありません。音楽もありません。

必要な人は各自つけてくださいね（エンディングもない）。スライムから喰らうダメージはスライムの残りパワーに比例します。

《第2表》ステージ・データの内容

0	なし
1	カベ
2	はしご
3	エナジー・スタンド
4	タマゴ
5	使わないでください
6	自分

注：自分やタマゴ，はしご，エナジー・スタンドの下が0になるようなことはしないでください。

苦 労

MSX2ユーザーの知りあいがいないので，実際やってみて作ったわけではなく，かなりちがうと思いますが，まあ，楽しめると思うのでヒマな人は打ち込んでみてくださいね。

再 見

これからBASICをやろとしている人は，めんどくさがらずにどんどん入力して，めちゃくちゃに改造しましょう。そういった中から覚えていくものだと私は思います。

では全国の女性プログラマーのみなさん，また会いましょう。

追 伸

乱文乱筆にて失礼いたしました。2才も年下のあの人よ，さようなら。私の片思いでした。2度と話すこともないでしょう…くすん…。

●参考
- マイコンBASICマガジン'93年8月号 火炎放射器
- マイコンBASICマガジン'93年12月号 FREEZE!2



影：おっと，あの「火炎放射器」じゃないの。たしか，編くんがブウブウ注文つけてたっけ。

編：このゲームのポイントは緊迫感につきるんですが，スライムにパワーゲージがついたので安心してプレイできます…いいのかな？

★ううぅ…やっとOFに私の名が…。ますますベーマガにはまっていく…と，いうことでこれからもよろしく！（東京都江東区・つぐ美さんに歌われたバチ男14才）……【影：ふっふっふっ…，くーっくっくっくっ…。つぐ美：不気味な笑いかたしないでよっ!!影：…くく。】

▲《写真1》卵からかえったスライムをやっつけるアクション・ゲーム

▲《写真2》パワーをためた火炎放射器でいっきにスライムを焼きはらおう

▲《写真3》スライムに触れるとエネルギーが減っていきます

▲《写真4》減少したエネルギーはMマークの入ったボックスで回復できます

ALIEN DUEL～火炎放射器～のプログラム・リスト

```
10 '▲▲▲▲ ALIEN DUEL ▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲
20 CLEAR:DIM R(15,12),C$(11),D$(11),AX(9),AY(9),AE(9)
30 INIT:CLS4:SCREEN 0,0,0:CLICK OFF:PLAY7500
40 WIDTH 40:RESTORE 1080:FOR Z=177 TO 200 STEP 2
50 READZ$:DEFCHR$(Z)=HEXCHR$(Z$):DEFCHR$(Z+1)=MIRROR$(HEXCHR$(Z$)):NEXT
60 FOR Z=1 TO15:R(Z,0)=1:R(Z,11)=1:NEXT:FOR Z=1 TO 10:R(0,Z)=1:R(15,Z)=1:NEXT
70 RESTORE 1060:FOR Z=0 TO11:READ D$(Z):NEXT:ST=1
80 GR$=HEXCHR$("003C0000C600008300")
90 '▲▲▲▲ TITLE ▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲
100 EN=140:PW=140:AN=1:AE(1)=140:GOSUB 800
110 LOCATE 11,9:PRINT" ALIEN DUEL ":GOSUB 930
120 '▲▲▲▲ MAP LOAD ▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲
130 X=1:Y=1:EN=140:PW=0:MU=2:AK=0:AR=0:GOSUB 800
140 ON ST RESTORE 970,990,1020
150 FOR L=1 TO10:READC$(L):FOR R=1 TO14
160 R(R,L)=VAL(MID$(C$(L),R,1)):Q=R(R,L)
170 ON Q-1 GOTO 200,180,220,180,190
180 GOSUB 910:NEXT:NEXT:AE=0:GOTO250
190 X=R:Y=L:R(R,L)=0:GOTO 180
200 LINE (R*16+9,L*16)-(R*16+22,L*16+15),XOR,BF,HEXCHR$("FF0000000000")
210 GOTO180
220 CIRCLE (R*16+15,L*16+9),6,4,1.2
230 PAINT(R*16+16,L*16+8),127,4
240 AK=AK+1:AX(AK)=R:AY(AK)=L:GOTO180
250 FOR A=1TOAK:AE(A)=140:NEXT:GOSUB650
260 '▲▲▲▲ MOVE ▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲
270 XA=X:YA=Y:A=STICK(0)+STICK(1)
280 X=X-(A=6 AND MU=2)+(A=4 AND MU=1)
290 IF XA=X AND (A=6 OR A=4) MU=A/2-1:GOSUB 470
300 ON -(X=XA AND (STRIG(0)+STRIG(1)))-(R(X,Y+1)=0)*2-(A=2 OR A=8)*3 GOSUB 510,4
60,500
310 ON R(X,Y) GOSUB 460,320,480
320 '▲▲▲▲ ALIEN MOVE ▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲
330 ON-(INSTR(SCRN$(X*2-1,Y*2+1,6),"ッ")=0) GOTO 350
340 EN=EN-AE(AN)/10:IF EN<0 GOTO 870 ELSE GOSUB 740:COLOR 7,5:COLOR 7,0
350 T=T+1:WHILE T>3
360 T=0:MA=M:NA=N
370 N=N-(R(M,N+1)=2 AND N<Y)+(R(M,N)=2 AND N>Y)
380 M=M+SGN(RND*2-1)*(MA=M AND NA=N AND N<>Y)
390 M=M+(SGN(M-X))*(N=Y AND N=NA)
400 M=M-(R(M,N)=1 OR R(M,N)=3 OR R(M,N+1)=0)*(MA-M)
410 R=MA:L=NA:Q=2:GOSUB 910
420 R=M:L=N:Q=5:GOSUB 910:WEND
430 '▲▲▲▲ MOVE 2 ▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲
440 ON -(XA=X AND YA=Y) GOTO 490
450 R=XA:L=YA:Q=2:GOSUB 910:GOSUB 470:GOTO270
460 X=XA:Y=YA
470 PLAY"A":PW=0:R=X:L=Y:Q=8-ABS(-(R(X,Y+1)=2 AND R(X,Y)=2)-1)*MU:GOTO 910
480 EN=EN-(EN<140)*5:GOSUB 740:X=XA:Y=YA:GOTO 740
490 PW=PW-(PW<140)*4:GOSUB 760:GOTO 270
500 Y=Y-(A=2 AND R(X,Y+1)=2)+(A=8 AND R(X,Y)=2):RETURN
510 '▲▲▲▲ FLAME! ▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲
520 FM=+(MU=1)-(MU=2)
530 ON -(R(X+FM,Y)=3 OR R(X+FM,Y)=1) RETURN
540 ON-((R(X,Y+1)=2 AND R(X,Y)=2) OR (EN=0)) RETURN
550 FE=X+INT(2+PW/10)*FM:FL=X+FM:FC=X
560 WHILE FL<>FE AND R(FL,Y)<>3 AND R(FL,Y)<>1
570 IF FL=M AND Y=N THEN R=FL:L=Y:Q=11:AE(AN)=AE(AN)-PW/1.4:GOSUB 900:GOTO590
580 R=FL:L=Y:Q=10:GOSUB900
590 FL=FL+FM:FC=FC+FM:WEND:EN=EN-PW/5:PW=0:IF EN<0 THEN EN=0
600 GOSUB740:FOR FL=X+FM TO FC STEP FM:R=FL:L=Y:Q=2:GOSUB 900:NEXT
610 IF AE(AN)<0 THEN AE(AN)=0:GOSUB 780:AK=AK-1:GOTO 640
620 GOSUB780:R=M:L=N:Q=5:GOSUB900:RETURN
630 '▲▲▲▲ ALIEN BORN ▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲
640 IF AK=0 THEN 890
650 AN=INT(RND*AK)+1
660 IF AE(AN)=0 THEN 710
670 M=AX(AN):N=AY(AN)
```


★影さん，たのむから載せてくれ!!そしたら，ラーメン・ライスおごるから(キラリ☆)！（埼玉県大里郡・ベーマガ歴8年18才）……
【影：ホント？ラーメン・ライス？わーい，載せる載せる。キャッキャッ。つぐ美：本当に食べ物に弱いのね。影：てれるぜっ！】

```
680 GOSUB 780
690 LINE(M*16+9,N*16)-(M*16+22,N*16+16),PSET,BF,GR$
700 R=M:L=N:Q=5:GOSUB900:RETURN
710 IF AE(AR)=0 THEN AR=AR+1:GOTO 710
720 AN=AR:GOTO 670
730 '▲▲▲▲ POW.&ENERGY ▲▲▲▲▲▲▲▲▲
740 LINE (273,0)-(277,140-EN),PSET,BF,GR$
750 LINE (273,140-EN)-(277,140),PSET,6,BF:RETURN
760 LINE (289,0)-(293,140-PW),PSET,BF,GR$
770 LINE (289,140-PW)-(293,140),PSET,7,BF:RETURN
780 LINE (305,0)-(309,140-AE(AN)),PSET,BF,GR$
790 LINE (305,140-AE(AN))-(309,140),PSET,1,BF:RETURN
800 '▲▲▲▲ GAMEN ▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲
810 CGEN 1:FOR A=0 TO 22:LOCATE 1,A:PRINTSTRING$(16,"ウエ"):NEXT:CGEN
820 LINE (24,8)-(247,175),PSET,BF,GR$
830 LINE (270,0)-(312,183),PSET,BF,GR$
840 LOCATE 34,18:PRINT "E P S←←←←←←↓N O L←←←←←←↓R W I←←←←←←↓G E M←←←←←←↓Y R E"
850 GOSUB 740:GOSUB 760:GOSUB780:RETURN
860 '▲▲▲▲ MESSERGE ▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲
870 EN=0:GOSUB 740
880 BEEP:COLOR 6:LOCATE 12,8:PRINT" YOUR MISS! " :GOSUB 920:GOTO 130
890 LOCATE10,9:PRINT" STAGE CLEAR! ":GOSUB920:ST=ST+1+(ST>2)*3:GOTO 130
900 '▲▲▲▲ DISPLAY ▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲
910 CGEN 1:LOCATE R*2+1,L*2:PRINT D$(Q):CGEN:RETURN
920 '▲▲▲▲ STOP ▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲
930 CGEN:LOCATE9,19:PRINT" PUSH SPACE KEY ":COLOR 7
940 ON 1-(STRIG(0)OR STRIG(1)) GOTO 940:RETURN
950 '▲▲▲▲ DATA ▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲
960 '□ ROUND 1 DATA □
970 DATA 00000000000400                          ,21111111211112
        ,20000006200012                          ,20400011121112
        ,11111210021302
980 DATA 00040214021111                          ,11211111120000
        ,00210003120000                          ,21111211111112
        ,20000200040002
990 '□ ROUND 2 DATA □
1000 DATA 40010000001004                         ,11212111201211
         ,00202001200200                         ,11211121111211
         ,00201420100200
1010 DATA 21211121110203                         ,20204020011111
         ,20111020110003                         ,24000012002111
         ,11120602112004
1020 '□ ROUND 3 DATA □
1030 DATA 11111031000400                         ,40000211121111
         ,12021214020004                         ,11111211112111
         ,00060200412100
1040 DATA 12111111112111                         ,02010041002004
         ,11202111211121                         ,40211040210021
         ,11200211113021
1050 '□ CHR.DATAS □
1060 DATA ↑アイ←←↓アイ←←↓アイ,ウエ←←↓ウエ,アイ←←↓アイ,↑アイ←←↓オカ←←↓キク,↑アイ←←↓アイ←←↓アイ,↓チツ
1070 DATA ↑アイ←←↓セコ←←↓タシ,ケス←←↓サソ,セス←←↓タソ,↑アイ←←↓アイ←←↓チツ,テト←←↓ナニ,テト←←↓ヌネ
1080 DATA 000000000000000000000000000000000000000000
1090 DATA 807F7F7F7F7F80007F7F40407F7F007FFFFFFFFFFFFF7F
1100 DATA 3F7F7F7F7072F2F2003F20272F2F0F0F00001F1F1012B2B2
1110 DATA FFFFFF7F7F7F7F002727232720213F009F9F9F1F1F1F007F
1120 DATA 1F1F1F7F1F1F0F121F101E700000000C1F101F7E00010F13
1130 DATA FFFF3F0909090F080000000000000000E3EF200F0F0F080E
1140 DATA F0F0F0E0F0F068ECF010F000000000010F010F0E0F080E8EC
1150 DATA ECCCCC8CD0D0F010101010100000000ECEC2CECF0F01070
1160 DATA 1F3F7FFFFEFCFF7F00000F1F38703F000000000000070F0000
1170 DATA 0000000006096690000000000060F69F000000000000000060
1180 DATA 0000966906000000009999F96F060000006666060000000000
1190 DATA 000060C698B0FF7F9999FFFAE0F03F00666600071F3F3F00
1200 '|  |□▫・ ♥1993年 11月 11日 Sennichimae Chiharu♥ ・▫□|  |
```

★ ★ ★

評…女の戦いね（つぐ美）

by TOHT

評…カゼひかないでね！（編）

by ともこざる

評…おつかれさま（影）

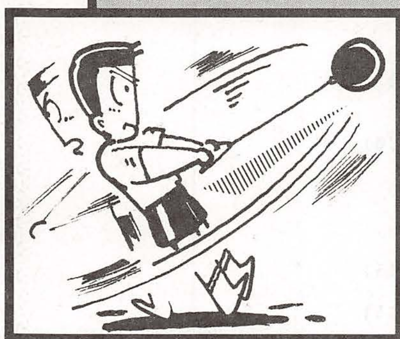
by 向坂文宏

★学生の本業に立ち戻っていたため，11月中は，ついに一度もぷよれないでいました。禁断症状は苦しいです。P.S.ぷよ本発売おめでとうございます。(宮城県宮城郡・国士ぷよ介17才)……【編：「オール・アバウト・ぷよぷよ」を片手に，思いっきりプレイしてくださいね。】

X68000(X-BASIC V2.0)用

レバーをうまくつかったスポーツ・ゲーム

ハンマー投げ



渋谷　正徳

タイトルのとおり，ハンマー投げのゲームですが，じつはこの競技のことなんか全然知らないでつくったので，これは実在の競技とは無関係だと思ってください。

リスト1はスプライト・パターンの作成をするので，一度だけ実行すればいいです。ゲーム本体は**リスト2**です。**リスト2**をRUNすると，少しの間背景を描くのでひまな人は描いているところを見てあまりの効率の悪さに笑っていればすぐはじまります。

タイトルなどはなく，すでにゲームは開始しているので，まず，ハンマーをぐるぐるまわして加速をつけます。十字ボタンを時計まわりにぐりぐりと押せばどんどん速くなっていきます。その間，一応選手の位置を示していると思われる赤くて四角いものが前に進んでいきますので，それが線からでないうちにⒶボタンでハンマーをはなします。

Ⓐボタンを押すと今度は画面右下の棒が開いて角度を増していき，好みの角度でボタンをはなすとその角度でハンマーは射出されます。理想は45°です。Ⓐボタンをはなしてしまえば，あとはハンマーが勝手に飛んでいくのを見守るだけです。ファールならファール，そうでないなら記録を伝えてくれます。一番飛んだのは左下に表示されます。Ⓐボタンを押すと最初に戻ります。

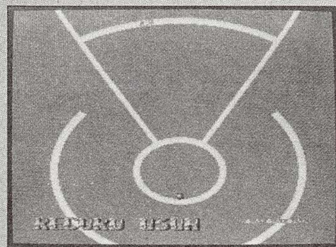
こう書くと簡単に思われるかもしれませんが，じつはむずかしい。まわすのはつかれるし，Ⓐボタンのタイミングは，円からでないようにしながら前方に飛ばして，なおかつ角度を調整しなければならないからつらい。ちなみに，円からでそうになると苦しまぎれにハンマーを投げてしまいますが，これは単にプログラムの無精。

ベーマガにプログラムを送るのは1年ぶりくらいになるがその間プログラムをやっていなかったということはなくて大きいプログラムばかり作っていたから送れなかっただけです。この間に絵は少し上手になったと思いますが，かわりにプログラムが汚くなってしまいました。プログラムを短くまとめるというのはむずかしいことで，今回はまったくできていません。内容もそれほどめだったことはしておらず，スクロールと背景くらいが気に入っているところです。参考にしたというより着想を得たものは，アクアレスのワイヤーぐりぐりです。

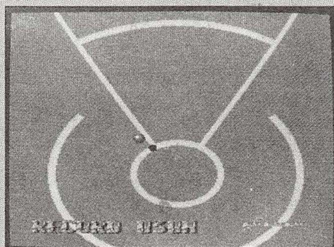
CHECKER FLAG

Dr.D：スポーツ・ゲームは視点をどこにもってくるかで仕様もずいぶんちがうものになるな。

ところで，プログラムが整理できずに送り損ねてしまう，という気持ちはわかるぞ。それは渋谷くんが自分の作品1作1作にこだわりを持っているという証拠じゃ。「少年老いやすく学成りがたし」という言葉もある。凝縮した濃い作品をどんどん送ってほしいね。



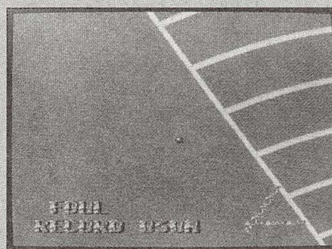
◀《写真1》レバーをぐりぐりと時計まわりにまわすとハンマーのスピードがあがる



◀《写真2》スピードをあげたらハンマーを投げる位置と角度をきめます



◀《写真3》白線の中へ飛んでいってくれたら記録を計ってくれます



◀《写真4》白線の外にでてしまうとファールになるので気をつけて

★12月号，134ページのつぐ美さんの言葉を読んだら，昔テレビで見た金星人を思いだしました。(広島県福山市・火星人25才)……【**つぐ美**：失礼ね。この美しいつぐ美ちゃんの言葉を聞いて，金星人を思いだすなんて！**影**：火星人のほうが良かったの？**つぐ美**：ちがうわよっ！】

《リスト1》ハンマー投げのスプライト・パターン作成プログラム・リスト

```
10 int i,j,k,x,y:char pat(255),cp(255),sd(40959)
20 float co(71),si(71),b:str pd[168]
30 for i=0 to 71
40  co(i)=cos((360-i*5)*pi()/180)
50  si(i)=sin((360-i*5)*pi()/180)
60 next
70 screen 1,2,1,1:sp_init()
80 for i=0 to 25
90  for l=0 to 3:symbol(i*16+l,0,chr$(&H41+i),1,1,1,15,0):next
100 next
110 for i=0 to 9:for l=0 to 3
120  symbol(((i+26) mod 32)*16+l,(i+26)/32*16,str$(i),1,1,1,15,0)
130 next:next:line(421,2,421,12,0)
140  for l=0 to 3:symbol(64+l,16,"!",1,1,1,15,0):next
150 box(99,99,116,116,15)
160 for i=0 to 18:fill(100,100,115,115,0)
170  j=(i+71) mod 72:k=i+37
180  line(co(j)*20+107,si(j)*20+107,co(k)*20+107,si(k)*20+107,15)
190  j=i+1:k=i+35
200  line(co(j)*20+107,si(j)*20+107,co(k)*20+107,si(k)*20+107,15)
210  paint(107,107,15):get(100,100,115,115,pat):k=i+37
220  put((k mod 32)*16,k/32*16,(k mod 32)*16+15,k/32*16+15,pat)
230 next
240 fill(390,22,393,24,15)
250 fill(100,100,115,115,7)
260 for i=0 to 2:for l=0 to 60
270  pset(100+rnd()*16,100+rnd()*16,8+i)
280 next:next:get(100,100,115,115,cp)
290 for i=0 to 56
300  get((i mod 32)*16,i/32*16,(i mod 32)*16+15,i/32*16+15,pat)
310  for l=0 to 255:pat(l)=pat(l) and cp(l):next
320  put((i mod 32)*16,i/32*16,(i mod 32)*16+15,i/32*16+15,pat):sp_def(i,pat)
330 next
340    pd="000011110000001222221100012333322110023444332211003455433"
350 pd=pd+"221023455433221123344433211112333332211112233332221110122"
360 pd=pd+"22221110011222211110011111111110001111111100000011110000"
370 for i=0 to 167
380  pat(i)=val(mid$(pd,i+1,1)):pat(i)=pat(i)-10*(pat(i)<>0)
390 next
400 put(310,309,321,322,pat)
410 for i=0 to 15:b=0.5#+i*0.1#
420  for y=0 to 31:for x=0 to 31
430   pset(x+100,y+100,point((x-16)/b+316,(y-16)/b+316))
440  next:next
450  for l=0 to 3:j=i*4+l+57
460   get(100+(l mod 2)*16,100+l/2*16,115+(l mod 2)*16,115+l/2*16,pat)
470   put((j mod 32)*16,j/32*16,(j mod 32)*16+15,j/32*16+15,pat)
480  next
490  get(108,108,123,123,pat):j=121+i
500  put((j mod 32)*16,j/32*16,(j mod 32)*16+15,j/32*16+15,pat)
510 next
520 get(0,0,511,79,sd)
530 i=fopen("hammerspd.dat","c")
540  fwrite(sd,40960,i):fclose(i)
```

《リスト2》ハンマー投げのメイン・プログラム・リスト

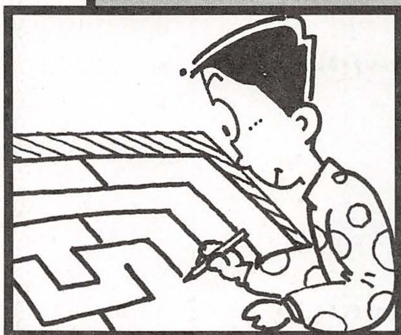
```
10 /* ハンマー投げ  for X68k  渋谷正徳
20 int i,j,k,t,st,tr,ost,w,th,r,sx,sy,x,y,z,ff,chf,re=30
30 float co(71),si(71),rad,vx,vy,vz,ax,ay
40 char pat(255),sd(40959),md(14)
50 int stz(9)={10,10,0,10,1,10,3,10,4,10}
60 md={5,14,20,11,13,4,22,137,17,4,2,14,17,3,36}
70 for i=0 to 71:rad=i*5*pi()/180
80  co(i)=cos(rad):si(i)=-sin(rad)
90 next
100 sp_load()
110 screen 0,0,0,1:window(0,0,1023,1023):sp_disp(1):sp_off()
120 vpage(0):disp():color_set():vpage(1)
130 repeat                                          /*MAIN
140  init():sp_off(28,49):sp_off(0,7):number_set(20,98,210,re)
150  home(0,sx,sy):sp_move(50,120,189-8,121):sp_off(55)
160  repeat:until stick(1)<>0
170  for t=0 to 179:i=189-t/3                       /*まわす
180   st=stz(stick(1)):tr=strig(1)
190   if st<>10 then {
200    if ((ost+1) mod 4)=st then w=w+1:r=w*2:if r>40 then r=40
210    ost=st }
220   th=(th+w) mod 360:rad=th*pi()/180:x=cos(rad)*r+120:y=sin(rad)*r+i-8
230   sp_move(50,x,y,122-int(sin(rad)*r/22))
240   sp_set(55,x+18+r/4,y+18+r/4,512+121,2)
250   sp_move(56,120,i-8,56)
260   if tr=1 then break
270  next
280  for t=0 to 18                                  /*はなす
290   tr=strig(1):bar_set(t)
300   if tr=0 then break
```


★久々にベーマガを見たら，このハガキの場所が変わっていた。思わず探してしまったではないか。どーしてくれる！（千葉県我孫子市・LEH18才）……【つぐ美：久々に読んだら？ずっと，読んでいてくれなかったから，きっとスネちゃったのよ！これからは，ずっと読んでね。】

```
 310  next
 320  x=cos(rad)*r+120+sx:y=sin(rad)*r+i+sy:z=10             /*飛ぶ方向の計算
 330  vz=w*sin(t*5*pi()/180):i=w*cos(t*5*pi()/180)
 340  rad=((th+80) mod 360)*pi()/180
 350  vx=i*cos(rad)/2:vy=i*sin(rad)/2:sp_off(56)
 360  repeat                                                 /*飛んでいく
 370   tr=strig(1)
 380   if chf<>2 then { x=x+vx:y=y+vy
 390      vz=vz-0.7#:z=z+vz:i=z/35:if i>15 then i=15
 400      if z<0 then {z=0:chf=chf+1:vz=vz*-0.3#:vx=vx*0.3#:vy=vy*0.3#
 410       if chf=1 then {ax=x-512:ay=y-930
 420          if ay<0 and abs(ax/ay)<0.55# then {
 430            l=sqr(ax*ax+ay*ay)/10:number_set(0,32,190,l)
 440            if l>re then re=l:sp_on(28,49)
 450            } else mes(0,32,190,0,4)
 460      } } }
 470   sx=(4*sx+x-120)/5:sy=(4*sy+y-120)/5
 480   if sx<0 then sx=0 else if sx>768 then sx=768
 490   if sy<0 then sy=0 else if sy>768 then sy=768
 500   home(0,sx,sy)
 510   if x>=0 and y>=0 then {sp_move(50,x-sx,y-sy,121+i)
 520            if i>5 then hamm_set(i,x-sx-8,y-sy-8) else sp_off(51,54)
 530            kage_set(x,y,z) } else sp_off(50,55)
 540  until chf=2 and strig(1)=1
 550 until 0:end                                            /*MAIN終わり
 560 func init()
 570  ost=10:w=0:r=0:th=0:chf=0:sx=384:sy=768:bar_set(0)
 580 endfunc
 590 func kage_set(x,y,z)
 600  sp_set(55,x-sx+z/4+16,y-sy+z/4+16,512+121,2)
 610 endfunc
 620 func bar_set(a):int i
 630  for i=0 to 3
 640   sp_move(103+i,co(a)*i*11+176,si(a)*i*12+208,37+a)
 650  next
 660 endfunc
 670 func hamm_set(a,x,y):int i
 680   sp_move(51,x,y,57+a*4)
 690   sp_move(52,16+x,y,57+a*4+1)
 700   sp_move(53,x,16+y,57+a*4+2)
 710   sp_move(54,16+x,16+y,57+a*4+3)
 720 endfunc
 730 func number_set(s,x,y,n):int i,l,a
 740  for i=0 to 2:for l=0 to 1:a=x+i*11+l*2+16
 750   sp_set(s+i+l*4,a,y+l+16,256*(l+1)+26+(n/pow(10,2-i)) mod 10,2)
 760  next:next:sp_move(s+3,x+33,y,12):sp_set(s+7,x+51,y+17,512+12,2)
 770 endfunc
 780 func mes(s,x,y,a,b):int i,l,c
 790  for i=0 to b-1:for l=0 to 1
 800   sp_set(s+l*b+i,x+l*2+i*11+16,y+l+16,256*(l+1)+md(a+i),2)
 810  next:next
 820 endfunc
 830 func disp()
 840  fill(0,0,63,63,2)
 850  for i=0 to 1:for j=0 to 1300
 860   pset(rnd()*64,rnd()*64,i*2+1)
 870  next:next:get(0,0,63,63,sd)
 880  for i=1 to 255
 890   put((i mod 16)*64,i/16*64,(i mod 16)*64+63,i/16*64+63,sd)
 900  next
 910  for l=0 to 1
 920   for i=0 to 4:circle(512,930+l,30+i,sgn(i mod 4)+5):next
 930   for i=0 to 7:line(529,899+i,1023,0+i,sgn(i mod 7)+5)
 940                line(495,899+i,0,0+i,sgn(i mod 7)+5):next
 950   for i=0 to 5:circle(512,930+l,90+i,sgn(i mod 5)+5,140,40):next
 960   for i=3 to 21:for j=0 to 4
 970       circle(512,930+l,i*50+j,sgn(j mod 4)+5,61,119)
 980   next:next
 990  next
1000  for i=0 to 2:sp_move(100+i,176+i*16,208,37):next
1010  mes(8,21,210,8,6):mes(28,21,170,4,11)
1020 endfunc
1030 func color_set():str cd[64]:int i,l
1040     cd="0000934FA34FB3D131CDB5EDC67156CB"
1050  cd=cd+"77099F8DC7df421163198421AD68DEF7"
1060  for i=0 to 15
1070   l=val("&H"+mid$(cd,i*4+1,4))
1080   sp_color(i,l):palet(i,l):sp_color(i,&H418D,2)
1090  next
1100 endfunc
1110 func sp_load():screen 1,2,1,1:sp_init()
1120  i=fopen("hammerspd.dat","r")
1130   fread(sd,40960,i):fclose(i)
1140  put(0,0,511,79,sd)
1150  for i=0 to 136
1160   get((i mod 32)*16,i/32*16,(i mod 32)*16+15,i/32*16+15,pat)
1170   sp_def(i,pat)
1180  next
1190 endfunc
```


★予備校生というのは，とても不安な時期なのです。4月には大学生になっているか専門学校生になっているか2月半ばまでわからない。どっちにしてもパソコンを続けるつもりですが。(愛知県丹羽郡・中山哲治19才)……【編：がんばれ。あとには幸福がたくさん待ってるはず。】

X68000(X-BASIC V2.0)用



何度も遊べるRPG

メイズ・ナ・ノーグ

カイワレ

ストーリー

冒険者カイワレ，まだ知る人ぞ少ないが，多くの冒険を乗り越えてきた者。今度の冒険は，魔の洞窟にあるという財宝を求め，ただ1人洞窟を降りゆくのだった。

遊びかた その1

リストを打ちRUNすると，マップコードをきいてくるので適当な数を入力してください。マップコードによってちがうマップでゲームができます。

遊びかた その2

ジョイスティック対応で，上下左右で移動，トリガー1で調べる，トリガー2でステータス表示です。自分は画面中央の四角で，洞窟は地下3階まであり，1階ごとに宝箱が一つあり，武器が入っています（全4種）。HPが減ったら洞窟に生えている薬草で回復してください。たまに敵もだましますが戦闘中しか使えず回復量も少ないです。また各ステータスは，戦っていくうちに強くなっていきます。HPが0になると，スタート地点にもどされます。

遊びかた その3

戦闘はカーソルが動いているので攻撃する場所を，縦横の順でトリガー1で指定してください。敵にはそれぞれ急所があり，そこに攻撃すれば大ダメージをあたえられます。

音楽がない

音楽を作ると長くなりそうなので各自で，似合った音楽を付けてください。

●**参考にしたもの**

MSX FAN

《第1表》変数表

m( )	マップデータ
nm( )	名前データ
it( )	アイテム・データ
d( )	ステータス・データ
x, y	位置
v, w	画面位置
ud	階数
is	薬草の数
h	HP数

《第2表》プログラムの説明

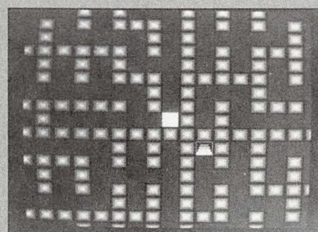
10〜250	初期設定
260〜480	マップ・メイキング
490〜590	メイン
600〜1050	戦闘
1060〜1100	ステータス
1110〜1200	調べる
1210〜1230	エンディング
1240〜1440	サブ
1450〜1730	スプライト定義

《第3表》ステータス

HP	体力値
STR	攻撃力
DEF	防御力
SPE	素早さ

《第4表》モンスターの特徴

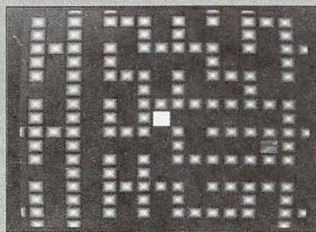
コウモリ	目が弱いとか
大蛇	舌には秘密が



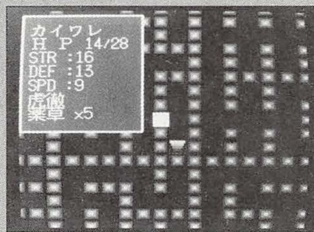
◀《写真1》最初にいれた数によってつねにマップは変化していく



◀《写真2》ゲーム中は迷宮内にある宝物を探して歩くRPG型式



◀《写真3》各階にはかならず一つ宝物がおいてあります



◀《写真4》下へいく階段を見つけても宝物を取ってないなら探しに行こう

★つぐ美ちゃん，私といっしょにダイエットしましょう。やせたいーーーーーーーーーーーー!!（大阪市・京極あや11才）……【編：無理なダイエットは禁物です。影：おいしいもの，たくさん食べなきゃ！つぐ美：影さん，ホント？つぐ美，ケーキが食べたぁい！影：えっっ!!】

メイズ・ナ・ノーグのプログラム・リスト

```
 10 screen 0,2,1,1:sp_disp(1):window(0,0,511,511):sp_off():srand(10)
 20 int a,b,c,f,g,i,j,k,l,n,r,s,t,x,y,v,w,ck,cx,cy,rt,ud,h=16,is=3,bk=2
 30 int dm,x1,x2,y1,y2,th,in(7),mc(5),sy(2),kz(4)={30,0,0,3,1}
 40 int d(44)={16,8,12,24,30,42,50,25,124 ,12,8,10,14,18,20,24,28,35,
 50 7,5,6,5,8,13,14,30,22 ,6,12,14,12,16,15,18,20,99 ,0,7,5,7,1,7,8,7,11}
 60 char m(2,32,32),gr(255),K(255),Y(255),T(255),U(255),D(255)
 70 str nm(8)={"カイワレ","コウモリ","大蛇","ミイラ","死霊","吸血鬼","毒蛇",
 80 "マミイ","悪霊Ω"},it(6)={"     ","薬草","ｻﾊﾞｲﾊﾞﾙﾅｲﾌ","虎徹",
 90 "火炎放射機","レーザー砲","財宝"},cm(2)={"攻　撃","道　具","逃げる"},bn(7)
100 str em(5)={"冒険者 カイワレ・・・","魔の洞窟の 財宝を見事に","手に入れた者
。",
110 "しかし この冒険は","まだ ほんの 1 ページ に","すぎない・・・・"}
120 vpage(0):bgm():sprite():for i=0 to 2
130 palet(6-i,hsv(0,31-i*2,24+i*3)):next:palet(1,2114):palet(3,21120)
140 palet(2,31680):palet(15,65535):palet(14,21140):palet(13,10570)
150 vpage(0):for i=0 to 4:fill(i*2,i*2,15-i*2,15-i*2,8+i):next
160 box(0,0,15,15,1):get(0,0,15,15,K):fill(0,0,16,16,8)
170 for i=0 to 63:pset(rand() mod 16,rand() mod 16,i mod 2+2):next
180 get(0,0,15,15,Y):fill(0,0,15,15,1):box(0,0,15,15,14):for i=0 to 3
190 fill(1+i,1+i*3,14-i,3+i*3,12-i):next:get(0,0,15,15,D):fill(1,1,14,14,1)
200 for i=0 to 3:fill(1+i,14-i*3,14-i,12-i*3,12-i):next:get(0,0,15,15,U)
210 fill(0,0,15,15,6):for i=0 to 15:line(15,i,i,15,i ¥ 5+4):next
220 box(0,7,15,15,14):box(0,0,15,6,13):get(0,0,15,15,T):wipe()
230 fillp(256,10,336,53,1):fillp(256,58,336,133,1):fillp(431,85,511,133,1)
240 fillp(256,138,511,245,2):cls:printp(8,5,"メイズ・ナ・ノーグ")
250 locate 7,10:input"マップ コード：";r
260 srand(r):for i=0 to 2:for j=2 to 30:for k=2 to 30 /* マップ メイク
270 if j mod 2+k mod 2=0 then { m(i,k,j)=5
280 repeat:r=rand() mod 4:a=k+(r=0)-(r=1):b=j+(r=2 and k=2)-(r=3)
290 if m(i,a,b)=0 then m(i,a,b)=5:l=1 else l=0
300 until l=1 }
310 next:next:for j=0 to 1:for k=0 to 32
320 m(i,j*32,k)=5:m(i,k,j*32)=5:next:next
330 for j=0 to 3:l=0:repeat:x=(rand() mod 16)*2+1:y=(rand() mod 16)*2+1
340 for k=0 to 3:ck=ck-(m(i,y+(k=0)-(k=1),x+(k=2)-(k=3))=5):next
350 if ck=3 then m(i,y,x)=-(j=3)+1:l=1
360 ck=0:until l=1:next
370 for j=0 to 2:l=0:repeat:x=(rand() mod 16)*2+1:y=(rand() mod 16)*2+1
380 for k=0 to 1:ck=ck-(m(i,y+(k=0)-(k=1),x)=5):next
390 if ck=2 then m(i,y,x)=0:l=1
400 ck=0:until l=1:next:next:m(0,31,31)=3:m(1,31,31)=4:m(1,1,1)=3:m(2,1,1)=4
410 m(2,31,31)=2:for i=0 to 1:for j=0 to 2:mc(i*3+j)=rand() mod (191-i*160)
420 next:next:map_c():cls:for i=0 to 2:apage(i+1):fill(0,0,511,511,8)
430 for j=0 to 31:for k=0 to 31:x=k*16:y=j*16:switch m(i,j,k)
440 case 1:put(x,y,x+15,y+15,Y):break
450 case 2:put(x,y,x+15,y+15,T):break:case 3:put(x,y,x+15,y+15,D):break
460 case 4:put(x,y,x+15,y+15,U):break:case 5:put(x,y,x+15,y+15,K):break
470 endswitch:next:next:next
480 vpage(3):x=16:y=x:cx=0:cy=0:l=0
490 while 1:s=stick(1):sp_set(0,135,135,256,3) /* メイン
500 x=x-(s=6 and m(ud,(y+2) ¥ 16,(x+16) ¥ 16)<5 and m(ud,(y+13) ¥ 16,(x+16) ¥
16)<5)*8
510 x=x+(s=4 and m(ud,(y+2) ¥ 16,(x-1) ¥ 16)<5 and m(ud,(y+13) ¥ 16,(x-1) ¥ 16
)<5)*8
520 y=y-(s=2 and m(ud,(y+16) ¥ 16,(x+2) ¥ 16)<5 and m(ud,(y+16) ¥ 16,(x+13) ¥
16)<5)*8
530 y=y+(s=8 and m(ud,(y-1) ¥ 16,(x+2) ¥ 16)<5 and m(ud,(y-1) ¥ 16,(x+13) ¥ 16
)<5)*8
540 if y>116 then w=-118 else w=394
550 if x>116 then v=-118 else v=394
560 home(1+ud,v+x,w+y):if strig(1)=2 then steitas()
570 if strig(1)=1 then cx=x ¥ 16:cy=y ¥ 16:if m(ud,cy,cx)>0 then seek()
580 if s<>0 then if rand() mod 50=0 then fight()
590 endwhile:endfunc
600 func fight():sp_off():home(0,256,0):for i=0 to 7:bn(i)="":next /* ファイト
610 c=0:cy=0:cx=0:printp(1,1,nm(0)):locate 1,2:print using"ＨＰ:##";h
620 printp(1,4,"Commands"):for i=0 to 2:printp(3,5+i,cm(i)):next
630 printp(24,6,"Items"):locate 23,7:print using it(1)+" x##";is
640 r=(rand() mod (2-(ud=1)))+(ud*2)+1-(ud=2)
650 r=-(l=0)*r-(l=1)*8:for i=0 to 5:for j=0 to 3
660 sp_set(1+i*4+j,116+j*16,42+i*16,258+(r-1)*24+i*4+j-(r>4)*160,3):next:next
670 th=d(r):mes(nm(r)+"が 現れた。"):while 1:mes(nm(0)+"の 攻撃。")
680 repeat:rt=0:printp(1,5+cy," "):cy=0:repeat:c_sol(1,5,2):until t=1
690 switch cy:case 0:attack():break:case 1:u_item():break
700 case 2:if rand() mod d(27)<rand() mod d(27+r) then {
710 mes(nm(r)+"に まわりこまれた。"):break } else { mes(nm(0)+"は 逃げだした。")
720 f_end():return():break }
730 endswitch:until rt=0:c_up()
740 if th<0 then { mes(nm(r)+"を 倒した！！")
750 for i=0 to rand() mod (ud+1):r=rand() mod 100
760 if r<60 then d(0)=d(0)+1:if d(0)>99 then d(0)=99
770 if r>75 then d(18)=d(18)+1:if d(18)>25 then d(18)=25
780 if r<20 then d(27)=d(27)+1:if d(27)>20 then d(27)=20
790 next:if r<20 then is=is+1:mes(it(1+l*5)+"を 手に入れた。")
800 rt=1:f_end():return() }
810 mes(nm(r)+"の 攻撃。"):if d(9+r)-d(18)<1 then dm=1 else {
820 dm=(rand() mod (d(9+r)-d(18))+1) }
830 h=h-dm:m_play(7)
840 mes(nm(0)+"は "+str$(dm)+"ポイントの"):mes("ダメージを うけた！")
850 if h<0 then h=0
```

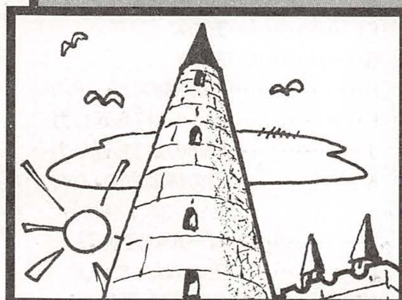

★12月号でちょうど4年間ベーマガを読み続けたことになった。中学1年の，12月にはじめてベーマガを買った。それから毎月かかさずに読んでいた。編集長さん，これからもがんばってくださいね。(三重県四日市市・榊原利光17才)……【**編集長**：ありがとう，がんばるよ！】

```
 860 locate 6,2:print using"##";h
 870 if h=0 then mes(nm(0)+"は ちからつきた。"):c_up():over():return()
 880 c_up():endwhile:endfunc
 890 func attack():xx=32:yy=48:mm=0:a_trig()
 900 repeat:yy=yy-(mm=0)*8-4:sp_set(0,115+xx,42+yy,257,3)
 910 if yy<4 or yy>88 then mm=-(mm=0)
 920 until strig(1)=1:mm=0:a_trig()
 930 repeat:xx=xx-(mm=0)*8-4:sp_set(0,115+xx,42+yy,257,3)
 940 if xx<4 or xx>60 then mm=-(mm=0)
 950 until strig(1)=1:sp_pat((r-1)*24+(yy ¥ 16)*4+(xx ¥ 16)+2+(r>4)*96,gr)
 960 a=gr((yy mod 16)*16+xx mod 16)
 970 if a=0 then mes("ミス！！ ダメージは ない。"):return()
 980 if a=d(36+r) then mes("急所に 命中！！"):b=2 else b=1
 990 dm=(rand() mod (d(9)-d(18+r))+1)*b+bk:th=th-dm:m_play(7)
 1000 mes(nm(r)+"に "+str$(dm)+"ポイントの")
 1010 mes("ダメージを あたえた！"):endfunc
 1020 func u_item():if is=0 then mes("アイテムは ない。"):rt=1:return()
 1030 mes(it(1)+"を つかった。"):mes("ＨＰが ３０ 回復した。")
 1040 is=is-1:h=h+30:if h>d(0) then h=d(0)
 1050 locate 6,2:print using"##";h:locate 29,7:print using"##";is:endfunc
 1060 func steitas():apage(0):fillp(0,5,109,141,1) /* ステータス
 1070 printp(1,1,nm(0)):locate 1,2:print using"Ｈ Ｐ ##/##";h,d(0)
 1080 printp(1,3,"STR :"+str$(d(9))):printp(1,4,"DEF :"+str$(d(18)))
 1090 printp(1,5,"SPD :"+str$(d(27))):printp(1,6,it(bk))
 1100 printp(1,7,it(1)+" x"+str$(is)):b_trig():cls:fill(0,5,125,141,0):endfunc
 1110 func seek():c=0:for i=0 to 6:bn(i)="":next:a=m(ud,cy,cx) /* アイテム
 1120 if a=3 then ud=ud+1:map_c():vpage(3+ud*2-(ud=2)*2):a_trig():return()
 1130 if a=4 then ud=ud-1:map_c():vpage(3+ud*2-(ud=2)*2):a_trig():return()
 1140 home(0,256,0):if a=1 then { mes(it(1)+"を みつけた。")
 1150 mes("ＨＰが 回復 した。"):h=d(0):f_end():return() }
 1160 if a=2 and ud=2 and cx=31 and cy=31 then { l=1:fight()
 1170 if rt=1 then ending() else l=0:return() }
 1180 if a=2 then { mes(it(bk+1)+"を みつけた。"):mes(it(bk+1)+"を 手に入れた。")
 1190 bk=bk+1:d(9)=d(9)+(bk-1)*2:f_end() }
 1200 apage(ud+1):m(ud,cy,cx)=0:fill(cx*16,cy*16,cx*16+15,cy*16+15,8):endfunc
 1210 func ending():vpage(0):for i=0 to 3:apage(i):wipe():next:c=0 /* エンディン
グ
 1220 for i=0 to 5:mes(em(i)):c_up():next
 1230 printp(12,4,"ｆｉｎ．"):while 1:endwhile
 1240 func b_trig():repeat:until strig(1)=0:repeat:until strig(1)=2 /* サブ
 1250 repeat:until strig(1)=0:endfunc
 1260 func a_trig():repeat:until strig(1)=0:endfunc
 1270 func fillp(x1,y1,x2,y2,c):fill(x1+2,y1+2,x2-2,y2-2,15-c)
 1280 for i=0 to 1:box(x1+i,y1+1-i,x2-i,y2-1+i,15):next:endfunc
 1290 func printp(xx,yy,ms;str):locate xx,yy:print ms:endfunc
 1300 func mes(ms;str):bn(c)=ms+left$(string$(29," "),29-len(ms)):c=c+1
 1310 if c=7 then for i=0 to 5:bn(i)=bn(i+1):printp(1,9+i,bn(i)):next:c=6 else p
rintp(1,8+c,ms)
 1320 endfunc
 1330 func c_sol(x1,y1,y2):repeat:printp(x1,y1+cy," "):s=stick(1)
 1340 cy=cy+(s=8 and cy>0)-(s=2 and cy<y2):printp(x1,y1+cy,">")
 1350 for i=0 to 500:next:t=strig(1):until t=1 or t=2
 1360 m_stop(8):m_play(8):endfunc
 1370 func f_end():c_up():sp_off(0,25):cls:home(0,0,0):a_trig():endfunc
 1380 func c_up():a_trig():repeat:printp(30,14,"v"):until strig(1)=1
 1390 m_stop(8):m_play(8):printp(30,14," "):endfunc
 1400 func map_c():for i=0 to 5:palet(12-i,hsv(mc(ud),mc(3+ud),31-i*6)):next:end
func
 1410 func over():ud=0:x=16:y=x:cx=0:cy=0:l=0:rt=0:h=d(0):map_c()
 1420 vpage(0):sp_off(0,25):cls:home(0,0,0):vpage(3):endfunc
 1430 func bgm():for i=1 to 8:m_alloc(i,1000):m_assign(i,i):next
 1440 m_trk(7,"t180v15o2@68>c32"):m_trk(8,"t160v15o4@02c32"):endfunc
 1450 func sprite():int a,e,l,i,j,k,x,y
 1460 dim str d[64],dt(10)[64]={
 1470 "00340404G940404G22G640304G2303G3340403G2303G20343304G23230030443",
 1480 "233020J20040K22340J2430345K32J34343355K252343434334L244523343434",
 1490 "4505K2233K234345055452435 5K35G25405440054455G2550747004545G45055",
 1500 "4G245G7504G25GBCGCCC8BGACR3CG750055R2CG7550P2BBG65G5ABCGCABCGBA9",
 1510 "BBGA99BB9G7CCR2A9AG5CR4A9CCBBG2CBBQ29CCR40BBA99S2R2A9RAAA9CCBB90",
 1520 "AAR2AA9CR2AA9G3AAP2CAA99G8FFDGC7F7GCEEDG8F0F0V20F0FG3V3DEFEDV3G2",
 1530 "FEFEFDEDFEFEFG2FDDFEFF8EFDDFG2EDFFEF678FFDEG6DDF6DGAFEEDEG8F0V20",
 1540 "E0FG5E0FDEFDE0EEG8F0FG9FG2FG2FEG7FE00FGFG976087067G3DG3868778G4D",
 1550 "G3685586G4DD0078287487G3DDG27933B7G46DE00622346G46DDE001231G566D",
 1560 "U22113FFG36DDEDD23V3EG266DEET2EEFEDD0066DEDDU2FFEED0066T6EFFEDD0",
 1570 "066T3U2FET20060660DDE0E0EG56060E0D0E06G5606060D0D00"}
 1580 dim int p(31)={
 1590 0,4228,10,4116,8222,12328,21440,42560,53120,640,960,
 1600 1280,1600,35934,46504,65534,0,2114,320,640,960,1280,
 1610 20480,30720,40960,21120,31680,42240,52800,1000,1330,1660}
 1620 for i=0 to 1:for j=0 to 15:sp_color(j,p(i*16+j),i+1):next:next
 1630 d=dt(0):j=0:repeat:a=d[j]-'F'
 1640 if a>0 then e=val("&h"+mid$(d,j+2,1)):j=j+1:a=a-1 else {
 1650 a=val("&h"+mid$(d,j+1,1)):e=0 }
 1660 for l=1 to 1+e:x=l mod 16:y=l ¥ 16:fill(x*4,y*6,x*4+3,y*6+5,a):next:j=j+1
 1670 if j>63+(k=10)*13 then k=k+1:if k>10 then break else d=dt(k):j=0
 1680 until l=1025
 1690 for i=0 to 3:for j=0 to 5:for k=0 to 3
 1700 get(k*16,i*96+j*16,k*16+15,i*96+j*16+15,gr)
 1710 sp_def(2+i*24+j*4+k,gr):next:next:next:wipe():symbol(0,0,"■",1,1,1,255,0)
 1720 box(16,0,18,2,255):for i=0 to 1:get(i*16,0,i*16+15,15,gr)
 1730 sp_def(i,gr):next:wipe():img_scrn(0,1,1):window(0,0,511,511):endfunc
```


★12月号126ページのスパII全色対応表はすごいずえ。いやー，まいったぞよ。(東京都清瀬市・桜井　潤21才)……【編：すごいでしょう。えっ，そこの君！見のがしたって？それは大変だ！今すぐ12月号を開いてみよう。きっと，感動するよ。影：ドキドキドキドキ…☆】

PB-100用

トラップのしかけられた塔を登るアクション・ゲーム



TOWER（タワー）

樋場　直人

物　語

暗い通路をぬけるとそこには階段があった。男は振り返り，自分の歩いてきた道を見つけた。

「いったいどれだけのトラップをぬけてきただろう……。」

塔に眠るクリスタル。それを手にした者は莫大（ばくだい）な富が得られるという。

最上階を目指し階段をあがる足音は，やがて闇へ遠ざかっていった。

操作方法

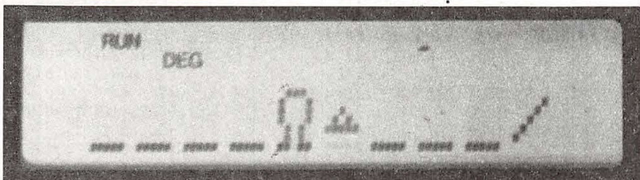
[S][0]でスタート。Ωがあなたで，[4][6]で左右に移動します。塔の各階には罠(敵)があり，それらをうまくかわして画面右端の階段(／)までたどりつくとつぎの階へ進めます。敵と当たってしまうと残り人数が1人減ってしまいます。0人になるとゲーム・オーバーです（残り人数は2面ごとに1人増えます)。敵の攻撃は，敵がジャンプ中（°）に下をくぐりぬけるか，「すりぬけ技（第1図参照)」によりかわすことができます。

最上階（20階）にあるクリスタル目指して頑張ってください。

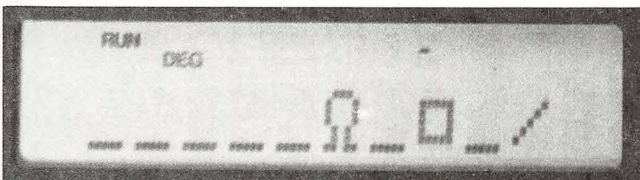
プログラムについて

敵移動パターンデータを取り出す部分でちょっとしたテクを使いますので参考にしてください。あと，プログラムを解析して，オリジナル面を作ったり面数を増やしたりしても面白いと思います（ちなみにこのゲーム，当初は43面まであった……)。

最後に，高田&小田嶋，協力ありがとう。



▲《写真1》各階にしかけられているいろいろなトラップをぬけていこう



▲《写真2》画面左からスタートして右にある階段までいけばクリアだ

Ω　　m 自分　敵		敵が向かってくる
⇩		
Ωm		隣にきた時，[6]を押す
⇩		
mΩ		すりぬけ成功！

《第1図》「すりぬけ技」（例）FLOOR3

《第1表》変数表

A〜D	雑用
E	残り人数
F	FLOOR数
G	自分の座標
H	敵の座標
J	敵のジャンプ・フラグ
K$,L$	敵キャラ

TOWERのプログラム・リスト

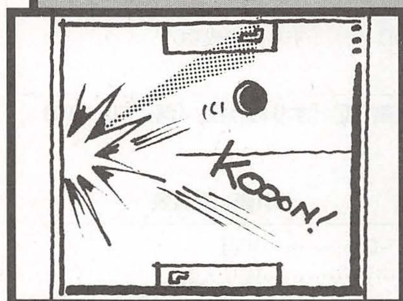
```
P0
 1 VAC : PRINT "■TOWER■":K$="°":M$="/":E=3
 2 D=0: GOSUB #1:F=F+1: IF F=20;M$="♦"
 3 G=1:H=8: PRINT : PRINT "FLOOR";F,"Ω"; INTE
 4 FOR A=1 TO D:J=1: IF KEY="6";G=G+1
 5 IF KEY="4"; IF G>1;G=G-1
 6 I=M(A): IF I>6;J=0:I=I-5
 7 H=H+I-3: IF H<1;H=H+10
 8 PRINT CSR1;"_________";M$; CSRG;"Ω"; CSRH;K$(J);
 9 IF G=H*J THEN 13
10 IF G≠10; NEXT A: GOTO 4
11 E=E+.5: IF F<20 THEN 2
12 PRINT CSR11;"Get CRYSTAL!": GOTO 14
13 FOR A=0 TO 30: PRINT CSRG;"■"; CSRG;"*";: NEXT A:E=E-1: IF E≥1 THEN 3
14 PRINT " GAME END": GOTO 1

P1
 1 GOSUB B+3:C=C+1:L$= MID(C,1): IF C=30;C=0:B=B+1
 2 IF L$≥"0"; IF L$≤"9";N(D)= VAL(L$):D=D+1: GOTO 1
 3 $="388o73n2m194♠24□1←1155#30≥3333": RETURN
 4 $="8I83730↓88414¥012π2415¥322‡052": RETURN
 5 $="5∂0<225 32332■2333843♦23325Σ": RETURN
```


★《偽読者間レビュー》12月号の「MASYU&MUSYU」は確かにおもしろいが，画面の情報量が多すぎる。1Pと2Pのフィールドは一緒にしたほうが良いのでは？（栃木県宇都宮市・なっと20才）……【影：ふむふむ。雅司君，いかがなもんざんしょ？】

PC-E500用

タイトルどおりの対戦ゲーム



エアーホッケー

一円ワイン

はじめに

エアーホッケーとはだいぶちがうと思います。それに2時間で作ったので少しへんなトコがあると思います。いちおう全機種に対応しているのではないかと思うので打ってみてください。

そうさ

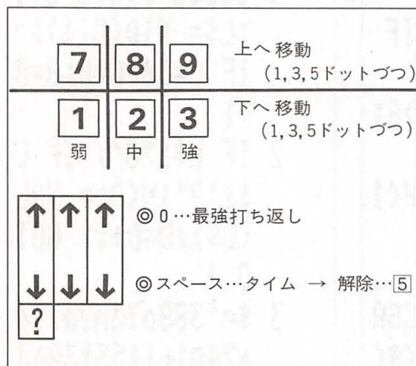
[7][8][9]で上へ移動，[1][2][3]で下へ移動，数が多いと強く打ち返せます。[0]を押すと超強いのが打てます。

スタートをしたらスペースを押すとはじまります。またゲーム中スペースでタイムをかけられます([5]で解除できます)。

かいぞう

●ボタン同時押しができるものなら対戦などにすぐ変えられると思います。(例→A（Bも）→DIM A(3) →A (0)－P1，A (1)－P2，A (2) －C1，A (3)－C2

●打ち返す板をいくつかの種類にわけセレクトしたりする（スピード，パワー，ランダム…etc.)。



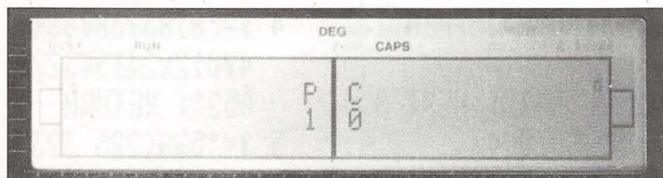
《第1図》キー操作(テンキーのみ使用)

《第1表》変数表

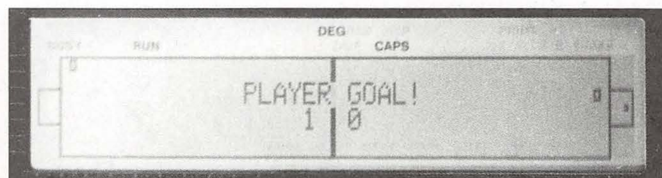
A	プレイヤーの点
B	COMの点
D	PのY軸
E	ComのY軸
F	玉のX
G	玉のY
H	玉のX軸スピード
I	PlayのX打ち返し力
J	ComのX打ち返し力
K	玉の移動方向（1↗，2↘，3↖，4↙）
L	ゴール判定他
M	玉のY軸スピード
N	PのY打ち返し力
O	CのY打ち返し力
Z	雑用

エアーホッケーのプログラム・リスト

```
65000:CLS :LOCATE 16,1:PRINT "ｴｱｰﾎｯｹｲ!":LOCATE 15,2:PRINT "PUSH START"
65010:IF ASC (INKEY$ )=32 THEN A=0:B=0:ELSE 65010
65020:D=17:E=17:F=119:G=RND 29+1:H=1:I=1:J=1:K=RND 4:L=0:M=4:N=4:O=4:CLS :LOCATE 18,1:PRINT "PC":LOCATE 18,2:PRINT USING "#  #";A,B
65030:LINE (9,0)-(230,31),B:LINE (0,10)-(9,21),B:LINE (230,10)-(239,21),B:LINE (119,1)-(120,30),B
65040:LINE (13,14)-(15,17),B:LINE (224,14)-(226,17),B:LINE (F,G-1)-(F+1,G),X,B
65050:LINE (13,D-3)-(15,D),R,B:LINE (224,E-3)-(226,E),R,B
65060:Z=ASC (INKEY$ ):IF Z<>32 THEN 65080
65070:Z=ASC (INKEY$ ):IF Z=53 THEN 65060:ELSE 65070
65080:IF Z=48 THEN I=9:N=1:ELSE IF Z=55 THEN D=D-1:I=1:N=5:ELSE IF Z=49 THEN D=D+1:I=1:N=5:ELSE IF Z=56 THEN D=D-3:I=3:N=3
65090:IF Z=50 THEN D=D+3:I=3:N=3:ELSE IF Z=57 THEN  D=D-5:I=5:N=2:ELSE IF Z=51 THEN D=D+5:I=5:N=2
65100:IF E<G-1 OR E-3>G THEN IF G<E THEN E=E-5:J=1+(RND 4-1)*2:ELSE E=E+5:J=1+(RND 4-1)*2:ELSE E=E+RND 2-RND 2
65110:IF J=1 THEN O=5:ELSE IF J=3 THEN O=3:ELSE IF J=5 THEN O=2:ELSE IF J=7 THEN J=9:O=1
65120:IF D>30 THEN D=30:ELSE  IF D<4 THEN D=4
65130:IF E>30 THEN E=30:ELSE IF E<4 THEN E=4
65140:LINE (13,D-3)-(15,D),B:LINE (224,E-3)-(226,E),B:LINE (F,G-1)-(F+1,G),X,B
65150:IF K=1 THEN F=F+H*6:G=G-M:ELSE IF K=2 THEN F=F+H*6:G=G+M:ELSE IF K=3 THEN F=F-H*6:G=G-M:ELSE IF K=4 THEN F=F-H*6:G=G+M
65160:IF (K=1 OR K=3) AND G<3 THEN K=K+1:G=2:ELSE IF G<3 THEN G=2:ELSE IF (K=2 OR K=4) AND G>29 THEN K=K-1:G=30:ELSE IF G>29 THEN G=30
65170:IF F>216 THEN IF (E<G OR E-5>G) AND G<21 AND G>11 THEN L=1:F=230+RND 7:ELSE IF E>G-1 AND E-4<=G THEN F=222:K=K+2:H=J:M=0:ELSE K=K+2:F=228
65180:IF K>4 THEN K=K-2
65190:IF F<22 THEN IF (D<G-1 OR D-4>G) AND G<21 AND G>11 THEN L=2:F=RND 7:ELSE IF D>=G-1 AND D-4<=G THEN F=16:K=K-2:H=I:M=N:ELSE K=K-2:F=10
65200:IF K<1 THEN K=K+Z
65210:BEEP 1,H*2,9:LINE (F,G-1)-(F+1,G),X,B:IF L=0 THEN 65050
65220:IF L=1 THEN A=A+1:LOCATE 14,1:PRINT "PLAYER GOAL!"
65230:IF L=2 THEN B=B+1:LOCATE 14,1:PRINT "COMPUTER GOAL"
65240:IF A=6 AND B=6 THEN A=5:B=5:LOCATE 17,0:PRINT "JYUCE!"
65250:FOR Z=9 TO 0 STEP -1:FOR L=99 TO 0 STEP -9:BEEP 1,L,9:NEXT :NEXT :IF A>6 THEN 65260:ELSE IF B>6 THEN 65270:ELSE 65020
65260:LOCATE 16,0:PAUSE "YOU WON!":GOTO 65279
65270:LOCATE 16,0:PAUSE "YOU LOST"
65279:WAIT :LOCATE 15,3:PRINT "Game Over!":WAIT 0:GOTO 65000
```



《写真1》▲ラケットでボールを打ち返して相手のゴールを攻めます



▲《写真2》相手のゴールにボールを入れることができると得点になります

★だぁ～！ ぷよぷよを持ってないのに，「オール・アバウト・ぷよぷよ」を買ってしまったぁ～。(岐阜県吉城郡・COL18才)……【影：なぁにぃぃ！「オール・アバウト・ぷよぷよ」を買ってしまっただとぉぉ!! そういう人はなぁ…………たいしたものです。編：はぁ？】

ザ
ゲーム
ミュージック
プログラム

MSX＋FMPAC用

愛戦士ニコル

～クリスタルダイヤモンドをさがせ～ ©KONAMI

石　原　顕

俺を信じてコレをヤレ!?

再び「俺ヤレ」であります。今回は愛戦士ニコルより「クリスタルダイヤモンドをさがせ」であります。

おもしろ味？

そんなものいりません。

この曲，いわゆる「コナミック」な曲ですが，今聞いても良い曲であります。

現在のゲーム音楽は，ハードと共に音質が良くなり，音楽のジャンルも様々な形を取り入れることができるようになりました。しかし，私は思いました。「耳あたりが良く，おもしろ味に欠く」のは今のゲーム音楽なのでは。最近のゲーム音楽は，頭に残りにくい，メロディーが無い，音楽じゃない，と言ったものが多くなったような気がします。

べつに「昔は良かった」と言っているわけではありません。すべてが上記のようだとも言ってません。しかし，昔のほうが良い曲が多かったことは事実であります。

ディスクも再販してください

新しいファミコンがでました。でも，ニコルはできません。だから「買え」とは言えません。できれば買ってほしいのですが。

GORRY先生より一言

どうも最近懐古趣味が強いような気がしますゾ。MSXユーザー。この時代の曲の投稿が最近増えているんですよね。

ごくオーソドックスな仕あがりです。これ以上足すところも引くところもない，といったところでしょうか。

SFCはPCM方式なので，FM音源などからの移植はむずかしいのです。しかしPCMメモリの大半は効果音とボイスに割かれてしまっているので，音楽部分へのシワ寄せがきてしまうのです。移調に関しては同感です。

愛戦士ニコル～クリスタルダイヤモンドをさがせ～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 '     AI SENSI NICOL  (C) KONAMI  /  CRYSTAL DIAMOND O SAGASE
20 '
30 '          '93 / 11  PROGRAMMED BY AKIRA ISHIHARA
100 ' SET UP
110 CLEAR 6000
120 _MUSIC(1,0,1,1,1,1,1,1):_TRANSPOSE(0)
130 SOUND 7,17:SOUND 6,0
200 ' VOICE SET
210 DIM V1%(15):FOR I=4 TO 15:READ V$:V1%(I)=VAL("&H"+V$):NEXT
220 DIM V2%(15):FOR I=4 TO 15:READ V$:V2%(I)=VAL("&H"+V$):NEXT
230 DIM V3%(15):FOR I=4 TO 15:READ V$:V3%(I)=VAL("&H"+V$):NEXT
300 ' INTRO
301 DATA 0000,0008,0000,0000
302 DATA 0A01,00A0,0000,0000
303 DATA 0046,0180,0000,0000
310 ' MAIN 1
311 DATA 0C00,000A,0000,0000
312 DATA 1201,40A1,0000,0000
313 DATA 0001,2184,0000,0000
320 ' MAIN 2
321 DATA 0C00,000A,0000,0000
322 DATA 0E01,20F1,0000,0000
323 DATA 0002,21F4,0000,0000
400 ' DETUNE
410 POKE &HFA4C,20
500 ' ETC
510 DEFSTR A-Y:STOP ON:ON STOP GOSUB 20000
600 ' TEMPO
610 T="T150
1000 ' BASS
1010 A0="@33Q6V12L16O3
1020  Y="C8>CC<C8>CC<
1030 A1=Y+Y+Y+Y+Y+Y+Y+Y+Y+Y+Y+Y+Y+Y+Y+Y
1040  X="<A-8>A-A-<A-8>A-A-
1050 A2=Y+Y+X+X
1060  W="<B-8>B-B-<B-8>B-B-
1070 A3=W+W+Y+W
1080  Y="A-R16<A-A-A-R16A-A- A-R16>A-4A-8&
```

★初購入から１年半。１月号の発売をきっかけに，OF戦線に参入するでえっ！目指すは常連ダ。(大阪府箕面市・物研しもやん16才) …
…【影：おおっ，すごい意気込みだねぇ。がんばってくれよ！つぐ美：今年のがんばってる常連さんに負けないようにねっ！】

```
1090  X="B-R16B-B-
1100 A4=Y+Y+"<"+X+X+X+X+X+X+">CR16CCDR16DD
1120  W="<A->R16A-A-
1130  V="BR16BB
1140 A5=W+W+W+W+W+W+W+W+"<"+X+X+X+X+V+V+V+V+">
2000 ' MAIN
2010 B0="Q8L8O4
2020 C0="Q8L8O4
2030  Y="G2&GCGA-& A-2&A-E-A-B-& B-2&B-FB-A-& A-2&A-E-A-G&
2040  X="G2&GCGA-& A-2&A-E-A-B-& B-2&B-FB-A-& A-2&A-E-A-
2050 B1="@63V10    "+Y+Y
2060 C1="@63V06 R8"+Y+X
2070 B2="@63V14    G4.>C2B-16>C16<<A-4E->C2B-16>C16<<
2080 C2="@63V10 R8G4.>C2B-16>C16<<A-4E->C2          <
2090 B3="             B-4F>D2C16D16E-4D4<B-4G4
2100 C3=">B-16>C16<<B-4F>D2C16D16E-4D4<B-4G
2110 B4="             B-4F>D2C16D16E-.D.E-F.E-.D<
2120 C4=">B-16>C16<<B-4F>D2C16D16E-.D.E-F.E-. <
2130  Y="A-<R16A-A-A-R16A-A-A-R16>C<R16A-R16>A-4<A-A-A-R16A-A->A-8B-8>C8<
2140 B5="@63V14Q4L16    "+Y+"Q8L8B-&B-2F4.D4F2&F4.
2150 C5="@63V10Q4L16 R8"+Y+"Q8L8B-&B-2F4.D4F2&F4
2160  L="Y17,98@W16Y17,96@W16":L="Y33,30Y17,97@W4"+L+L+L+L
2170 B6="Q4L16    "+Y+"Q8L8B-&B-2>C4.D4B<"+L
2180  L="Y18,99@W16Y18,97@W16":L="Y34,30Y18,98@W4"+L+L+L
2190 C6="Q4L16 R8"+Y+"Q8L8B-&B-2>C4.D4B<"+L
3000 ' SUB
3010 D0="Q8L8O4
3020  Y="C2&C<G>CE-& E-2&E-<A->E-F& F2&F<B->FE-& E-2&E-<A->E-C&
3030 D1="@63V08>"+Y+Y+"<
3040 D2="@63V12 C4.G&G2E-4CA-&A-2
3050 D3="F4DB-&B-2 E-4D4<B-4G4>
3060 D4="F4DB-&B-2 E-.D.E-F.E-.D
3070  Y="C<R16CCCR16CCCR16E-R16CR16>C4<CCCR16CC>C8D8E-8
3080 D5="@63V12Q4L16"+Y+"Q8L8D&D2<B-4.F4B-2&B-4.>
3090  L="Y19,130@W16Y19,128@W16":L="Y35,28Y19,129@W4"+L+L+L+L
3100 D6="Q4L16"+Y+"Q8L8D&D2F4.G4>F<"+L
4000 ' BACKING
4010 E0="Q8L8O5
4020 F0="Q8L8O5
4030  Y=" C2&C4CE-& E-2&E-4E-F & F 2&F 4F E-& E-2&E-2
4040 E1="@0V12"+Y+Y
4050  Y="<G2&G4GA-& A-2&A-4A-B-& B-2&B-4B-A-& A-2&A-2>
4060 F1="@0V10"+Y+Y
4070 E2="G2&G4G4A-2&A-4A-4
4080 F2="C2&C4C4E-2&E-4E-4
4090 E3="B-2&B-4B-4>>E-4D4<B-4G4<
4100 F3="F 2&F 4F 4 >E-4D4<B-4G4
4110 E4="B-2&B-4B-4>>E-.D.E-F.E-.D<<
4120 F4="F 2&F 4F 4 >E-.D.E-F.E-.D<
4130  Y=">E-2&E-4E-A-& A-2&A-2
4140 E5="@6V10"+Y+"B-2 F 4.D4F 2&F 4.<
4150 E6=Y+"B-2>C4.D&D2&D2<<
4160  Y=">C 2&C 4C E-& E-2&E-2
4170 F5="@6V08"+Y+"D 2<B-4.F4B-2&B-4.
4180 F6=Y+"D 2 F4.G&G2&G2<
5000 ' DRUMS
5010 G0="V15 Y22,89Y23,34Y24,204 Y55,16
5020  Y="HB8H16H16BSM4":Y=Y+Y
5030 G1=Y+Y+Y+Y+Y+Y+Y+Y
5040 G2=Y+Y
5050 G3=Y+"HB8H16H16BSM4HB8H16H16B16B16B16B16
5060  Y="HB8H16H16BSM8H16H16
5070 G4=Y+Y+Y+Y+Y+Y+Y+"HB8H16H16SM16SM16SM16SM16
5080 G5=Y+Y+Y+Y+Y+Y+Y+"HB8H16H16B16B16B16B16
6000 ' NOISE
6010 H0="S0M2000L16
6020  Y="R4C4":Y=Y+Y
6030 H1=Y+Y+Y+Y+Y+Y+Y+Y
6040 H2=Y+Y
6050 H3=Y+"R4C4
6060 H4=Y+Y+Y+"R4C4R4CCCC
6070 H5=Y+Y+Y+"R4C4
7000 ' TOM
7010 I0="L64O3
7020  B="V14BV12AV11GV10F
7030  F="V14FV12EV11DV10C
7040  C="V14C<V12B>":'C="V14C<V12BV11AV10G>
7050 I1="R2R2R2R4"+B+F+C
7060 I2="R2R2R2R2"+I1
8000 ' CYMBAL
8010 J0="L16O8
8020  Y="V14GV13GV12GV11GV10GV9GV8GV7GV6GV5GV4GV3GV2GV1GV0GG
8030 J1=Y+"R2R2R2R2R2R2"+Y
8040 J2=Y
10000 ' PLAY
10010 PLAY#2, T, T, T, T, T, T, T, T, T, T
10020 PLAY#2,A0,B0,C0,D0,E0,F0,G0,H0,I0,J0
10030 _VOICECOPY(V1%,@63)
10040 PLAY#2,A1,B1,C1,D1,E1,F1,G1,H1,"",J1
10050 _VOICECOPY(V2%,@63)
10060 PLAY#2,A2,B2,C2,D2,E2,F2,G2,H2,"",J2
10070 PLAY#2,A3,B3,C3,D3,E3,F3,G2,H2
10080 PLAY#2,A2,B2,C2,D2,E2,F2,G2,H2
10090 PLAY#2,A3,B4,C4,D4,E4,F4,G3,H3,I1
10100 _VOICECOPY(V3%,@63)
10110 PLAY#2,A4,B5,C5,D5,E5,F5,G4,H4,"",J2
10120 PLAY#2,A5,B6,C6,D6,E6,F6,G5,H5,I2,J2
10130 GOTO 10030
20000 ' END
```


★欲しいものがいっぱいある今日このごろ。みなさんは，いかがおすごしでしょうか？（大阪府豊中市・ぶ17才）……**【つぐ美：それは欲しいものを一つにしぼって，他のものをガマンして，そのあと，つぎの欲しいものに……。影：わかっては，いるみたいだね。】**

PC-8801mkII SR以降＋サウンドボードII
＋ぴっける君用

ザ
ゲーム
ミュージック
プログラム

ファンタジーゾーン
～Keep on the Best～ ©SEGA



高橋 啓治郎

内　容

私は耳コピが下手なんで，なるべく楽譜を見て楽したい，ということで色々とあさってみてできた曲がこれです。聴いたことのない曲なんですが，短い曲だしなんとかなるだろうという安直な考えで作ってしまいました。

PCMは使っていません。

プログラム

楽譜にはドラムが載っていなかったので，適当に作っています。テンポも想像です。全然ちがってたらアレンジだと思ってやってください。

1音コードや疑似エコーなど小賢(こざか)しい事をやってみています。ドラムのパートでマクロを二重に使ってますが，これはやめたほうがいいらしいです（バグるらしい）。このプログラムではエラーが起こらないので，そのままにしてありますが。

その他

私なんかは音とりで何時間も費やしてしまうんで，楽譜があるとかなり助かります。でも，楽譜見て短い曲で聴いたことがないなんて超セコいことやってますね。

●参考にしたもの

・斉藤嘉浩さんのバスドラの音色
・ゲーム・ミュージック・プログラム大全集（IIだったと思う）に載っていた楽譜

GORRY先生より一言

ファンタジーゾーンを聞いたことがないとは…もう私たちの世代って古いんでしょうかね（笑）。OPMの曲としては名作のひとつです。

で，昔88でYK-2先生（も知らないでしょうね）がこの曲を作ったとき，「テンポを遅くするとカントリー・ウエスタンみたいでまたおもしろい」と評していました。ちょうどそのくらいのテンポなんですね。ちなみに，このプログラムの原曲はtempo 136くらいです。

ファンタジーゾーン～Keep on the Best～のミュージック・プログラム・リスト

```
10 '  FANTASY ZONE      - Keep on the Best -
20 '                                       COMPORSED BY SEGA
30 '
40 '                                       PROGRAMED BY K.T
50 '                                               1993/10/12(TU)  19:27
100 CMD STOP(1):CMD INIT(X,L)
110 DEFSTR A-H,K-Z
120 GOSUB *S.V
130 KEY 9,CHR$(21)+"CMD STOP(1)"+CHR$(13)
140 KEY 10,"RENUM 61200,61100"
150 :
1000 'XXXXXXXXXXXXXXXXXX  TEMPO & LFO & ENVELOPE SETING XXXXXXXXXXXXXXXX
1010 CMD TEMPO(98)
1020 CMD WSET(1:  1,  1,  1,-127,   0)
1030 CMD WSET(2:  1,  2,  1,-127,   0)
1040 CMD WSET(3: 70,  1,  9,   5,   0)
1050 CMD WSET(4: 50,  1,  5,   7,   0)
1520 CMD ESET(1:120, 95,  1,218,  0,  8)
1990 :
2000 'XXXXXXXXXXXXXXXXXX           SET MML            XXXXXXXXXXXXXXXX
2010 :
2020 :
2030 *S.S
2040 BASS="@ 5@W 0 @V121P3 O4HO10 L16Q8":PSGS="@ 1@W 3P1    V11 O3HOI0 L16Q8"
2050 SNLE="@ 2@W 0 @V115P3 O5HOI0 L16Q8"
2060 SNKY="@ 4@W 0  V 10P3 O3HO10 L16Q8"
5010 :
5020 :
10000 *A.P:' A PART
10010 CMD MSET(B,"@1@W1@V120D+")
10020 CMD MSET(S,"@3@W2@V123E")
10030 CMD MSET(O,"@3‾5C``-%2R%2@4_5")
10100 CMD MSET(X,"b4s.bb16b/s4")
10110 CMD MSET(Y,"b4s.b.b/s4")
10990 :
11000 ' A1=     "L8O3 |:4 ssbsbs16s16bs:| @M |:8 bsbsbs16bb16/s :| s16s16"
11010 ' A1=A1  +"|:8 b sbsbs16s16bs:|"
11020 A1=     "L8O3 |:4x:| @M ss16s16  |:8x:|s16s16s16s16 |:7y:|s4bbs16b.b4"
11490 :
11500 B1="@4V12 L16 @M |:10C:|oCCCC"
11990 :
12000 CMD 1,A1
12100 CMD 11,"Y17,110"
12110 CMD 12,B1
```

★つぐ美さんはいつも20才。初登場は確か'84年。ということは，今年でつぐ美さんは11代目！……というトリックを考えついてしまった。10代目のつぐ美様，お疲れさまでした。(京都市・浦　秀雄22才)……【つぐ美：あの，セーター？影：それは，トックリでしょっ！】

```
12980 :
12990 :
15000 *B.P:' B PART
15010 CMD MSET(A,"C8.C8>AGA<")
15020 CMD MSET(B,"DR4.DDR4^DR8.>AR8AR8")
15990 :
16000 A1=BASS+"|:7 a :| CR4.. @M |:aa 12aa 15aa 10aa:|"
16010 A2=      "@V123 bR8AR4^< bGRA8<DR8D b<GAEFDECE b<E8R4. @V121"
16990 :
17000 CMD 2,A1
17010 CMD 2,A2
17980 :
17990 :
20000 *C.P:' A PART
20010 CMD MSET(A,"{D-&D}RDRDRDRD4C8")
20020 CMD MSET(O,"@W4")
20030 CMD MSET(N,"@W0")
20990 :
21000 A1=SNLE+"|:3 CRC2&(C,C-)4.:| CRC4.CR8. @V117 @M @{ |: n >EEGA"
21010 A2= "<CR8.>{A-&A&}A8<C R8>GGA<C8. o (C,D)8&D8ERC R8.>K5A4^RK50 n"
21020 A3="|:3<(C-,C)&C>A8:|/<DERoC^2R4 :| o{E-&E}DRC^2. n{C&C+&}C+8."
21030 A4="|: aD4 (E-,E)&EE8R2^8 / a{E-&E&}E8. >A8AR8.^2< :| aD4 ER8GR8A8R8 @}"
21490 :
21500 B1=SNLE+">|:3 GRG2&(G,G-)4.:| GRG4.GR8.^24.  H4    @V108  @M @S3"
21990 :
22000 CMD 3,A1
22010 CMD 3,A2
22020 CMD 3,A3
22030 CMD 3,A4
22100 CMD 4,B1
22980 :
22990 :
25000 *D.P:' B PART
25010 CMD MSET (A,    "C8!5C!3C")
25020 CMD MSET (B,"|:4 C8!5C!3C:|")
25990 :
26000 A1=SNKY+"@{ R8 |:13 a:|C8C!5C!3C!1C !0R4. @} @M @{|: I0bI2bI5bI0b:|"
26010 A2=      "|:4 I2 aaaCC!5C!3C  I0 aaaCC!5C!3C :| @}"
26490 :
26500 B1=SNKY+"H4 P1 @S5 @M @S5"
26990 :
27000 CMD 5,A1
27010 CMD 5,A2
27100 CMD 6,B1
27980 :
27990 :
30000 *E.P:' A PART
30990 :
31000 A1=PSGS+"   |:4 CR/C2.. :| C4.CR4.. L1   @M   |: CDFC :|   |:4 FE :| "
31390 :
31400 B1=PSGS+"@{ |:4 GR/G2.. :| G4.GR4.. L1 @}@M@{ |:GA<C>G:| < |:4 DC :|> @}"
31790 :
31800 C1=PSGS+"H12 R12 _ @S2 @M @S2"
31990 :
32000 CMD 7,A1
32100 CMD 8,B1
32200 CMD 9,C1
32980 :
32990 :
60000 CMD PLAY():END
60010 :
61000 'XXXXXXXXXXXXXXXXX          SET SOUNDS              XXXXXXXXXXXXXXXX
61010 *S.V
61100 :
61110 CMD VSET (5,
61120 '     AF OM                          CC       NO. 5 Synthe bass
61130 DATA 50,15, 0, 0, 0,  0, 0, 0, 0, 0,
61140 '     AR DR SR RR SL OPL KS ML DT AMS SW
61150 DATA 31,12, 6, 1, 1, 39, 0, 1, 7, 0,
61160 DATA 18,10, 5, 5, 3, 31, 0, 0, 1, 0,
61170 DATA 31,13, 1, 1, 2, 17, 0, 0, 2, 0,
61180 DATA 31, 8, 3, 5, 1,  0, 0, 1, 0, 0)
61190 :
61200 :
61210 CMD VSET (4,
61220 '     AF OM                          CC       NO. 4 E.piano (?)
61230 DATA 60,15, 0, 0, 0,  0, 0, 0, 0, 0,
61240 '     AR DR SR RR SL OPL KS ML DT AMS SW
61250 DATA 27, 6, 0,15, 1, 26, 0, 4, 0, 0,
61260 DATA 31,11, 5,15, 3,  0, 0, 8, 2, 0,
61270 DATA 27, 6, 0,15, 1, 24, 0, 3, 0, 0,
61280 DATA 31,11, 5,15, 3,  0, 0, 6, 2, 0)
61290 :
61300 :
61310 CMD VSET (3,
61320 '     AF OM                          CC       NO. 3 Snare drum
61330 DATA 60,15, 0, 0, 0,  0, 0, 0, 0, 0,
61340 '     AR DR SR RR SL OPL KS ML DT AMS SW
61350 DATA 31, 0, 0,15, 0,  5, 0,15, 3, 0,
61360 DATA 31,17,16,15, 4,  0, 0, 0, 1, 0,
61370 DATA 31,23,21,15,10,  0, 0, 0, 3, 0,
61380 DATA 31,14,13,15, 2,  1, 0, 3, 4, 0)
61390 :
61400 :
61410 CMD VSET (2,
61420 '     AF OM                          CC       NO. 2 Synthe
61430 DATA 59,15, 0, 0, 0,  0, 0, 0, 0, 3,
61440 '     AR DR SR RR SL OPL KS ML DT AMS SW
61450 DATA 31, 8, 0, 6, 1, 25, 0, 8, 1, 0,
61460 DATA 18,13, 3, 6, 1, 34, 0, 6, 2, 0,
61470 DATA 31,12, 1, 6, 1, 22, 0, 4, 0, 0,
61480 DATA 31, 9, 4, 6, 1,  0, 0, 4, 1, 0)
61490 :
61600 :
61610 CMD VSET (1,
61620 '     AF OM                          CC       NO. 1 Bass drum
61630 DATA 56,15, 0, 0, 0,  0, 0, 0, 0, 0,
61640 '     AR DR SR RR SL OPL KS MT DT AMS SW
61650 DATA 31,15,10,15,11,  0, 0, 6, 0, 0,
61660 DATA 31,12,15,15,15, 30, 0, 4, 0, 0,
61670 DATA 31,31,18,15,11, 15, 0, 1, 0, 0,
61680 DATA 31, 9, 8,15,15,  0, 0, 2, 0, 0)
61690 :
61700 RETURN
```


★久しぶりに「ドクターマリオ」をやってみた。なぜか階段積みをやろうとしていた……。(埼玉県桶川市・たぬきKING14才)……【つぐ美：私も，コ○ムスをやっているとき，タテ2コ，ヨコ2コで，四つくっついたとき，おもわずニコニコしちゃった！】

X68000＋NAGDRV(内蔵音源)用

ザ
ゲーム
ミュージック
プログラム



悪魔城(あくまじょう)ドラキュラ

～Wiched Child～

©KONAMI

加賀和孝

内容

悪魔城ドラキュラより「Wiched Child」。とりあえずX68K版のSC-55版を聴きながら作ってあります。よって2回ループのあとでコーダが入ります。

プログラム

予告どおり(?)内蔵音源のみで鳴っています。前回はMIDIオンリーで一部のかたのヒンシュクをかったようでしたが，今回は…別の一部のかた(MSX-MIDIユーザーあたり)からかってしまう…(各務氏ご免)。

SCの内蔵エフェクタに対抗(?)するためしつこいくらいにパンポット・コマンドが入っていますが，似たような場所はわかりやすくしたつもりなので，コピー機能を使って楽して打ち込んでください。

つれづれなるままに

相変わらずコナミは音色の作りかたが神技的ですねぇ。特に効果音，信じられない物（「目玉」の悲鳴とか）までFMで鳴っているようです。そのかわりOPM版のBGMが少々悲しいような…。

参考にしたもの

- X68K版（SC-55版）悪魔城ドラキュラ
- 岩波国語辞典

GORRY先生より一言

「わざわざX68Kのゲームの曲をNAGDRVで聴かなくても」という声もあるでしょう(現にあったのですが)。私は「NAGDRVでのソースを提供できる」ことに意味があると思っています。コンピュータ世界がどんどん受け身になりつつあるこの世の中，こちらから働きかけられるようになるための方法のひとつとして「ソースを読む」ことがあると思うのです。ソースが書けるようになるには，まず読めなければならないのですから。

悪魔城ドラキュラ～Wiched Child～のミュージック・プログラム・リスト

```
=============== wiched.ms ===============
#title          悪魔城ドラキュラ - W i c h e d  C h i l d -
#composer       矩形波倶楽部 (c) KOMAMI
#programmer     Kaz.K
#pcm-file       nag02.pdn
#base-count     192
#midi-transpose 0
#volume-sens    5
#opm-v-mode     True
#midi-tie-mode  True
#volume-x-mode  True
#octave-x-mode  True
#q-mode         True
#tempo-mode     True

*          AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME        Synth Bass
VS 001={ 31,  9,  6,  6,  1, 28,  1,  1,  3,  0,  0
         31,  8,  6,  6,  2, 27,  1,  1,  1,  0,  0        * 適当に泡っぽいベース
         31,  9,  6,  6,  1, 36,  1,  2,  7,  0,  0
         31,  8,  4,  9,  1,  0,  0,  2,  0,  0,  0
*         CON FBL  SM VLM DLY CLC DPS
            2,  7, 15,  0}

*          AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME        Synth 1
VS 002={ 21,  8,  6,  4,  1, 26,  0,  1,  3,  0,  0
         21, 10,  4,  4,  1, 36,  0,  3,  5,  0,  0        * Saw wave のような音
         21,  4,  2,  4,  1, 41,  0,  1,  1,  0,  0
         21,  8,  4, 12,  1,  0,  0,  1,  0,  0,  0
*         CON FBL  SM VLM DLY CLC DPS
            2,  7, 15,  0}

*          AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME        Church Organ
VS 003={ 31,  0,  0,  0,  0, 28,  0,  4,  7,  0,  0
         16,  0,  0, 11,  1,  0,  0,  8,  7,  0,  0        * ＳＣの音と比べると
         16,  0,  0, 11,  1,  0,  0,  2,  3,  0,  0        * 厚みが足りない…
         16,  0,  0, 11,  1,  0,  0,  1,  0,  0,  0
*         CON FBL  SM VLM DLY CLC DPS
            6,  7, 15,  0}

*          AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME        Electric Organ
```

★みなさん「合い言葉はBee！」って知ってますか？知らないのぉ？じゃ，今おぼえてね！お願いだよぉ……(なんだかナァ)。（山梨県甲府市・FRINT14世15才）……【影：合い言葉？ベーマガ編集部では，私の顔を見た，「かっこいい～！」と叫ぶようになってるんだ！】

```
VS 004={ 21,  0,  0, 10,  1,  0,  0,  8,  7,  0,  0
         21,  0,  0, 10,  1,  0,  0,  4,  0,  0,  0     * ありがちなＦＭオルガン
         21,  0,  0, 10,  1,  0,  0,  2,  3,  0,  0
         21,  0,  0, 10,  1,  0,  0,  1,  0,  0,  0
*       CON FBL  SM VLM DLY CLC DPS
          7,  0, 15,  1}

*        AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      Synth Bell
VS 005={ 31, 12,  4,  4,  2, 30,  2,  4,  7,  0,  0
         31,  8,  0, 10,  1,  0,  1,  2,  3,  0,  0     * これもありがち
         31, 10,  2,  4,  2, 28,  1, 10,  3,  0,  0     * Op.1の２倍音がPSGっぽい
         31,  8,  0, 10,  1,  0,  0,  2,  7,  0,  0
*       CON FBL  SM VLM DLY CLC DPS
          4,  7, 15,  2}

*        AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      Church Organ (reverb)
VS 006={ 31,  0,  0,  0,  0, 28,  0,  4,  7,  0,  0
         16,  0,  0,  7,  1,  0,  0,  8,  7,  0,  0
         16,  0,  0,  7,  1,  0,  0,  2,  3,  0,  0
         16,  0,  0,  7,  1,  0,  0,  1,  0,  0,  0
*       CON FBL  SM VLM DLY CLC DPS
          6,  7, 15,  0}

*        AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      Distortion Guitar
VS 007={ 21, 12,  0, 12,  1, 30,  2,  5,  1,  0,  0
         21, 12,  0, 12,  1, 18,  1,  0,  3,  0,  0     * 中々難しい音
         21,  0,  0, 12,  1, 32,  0,  3,  5,  0,  0     * こんな所でどうでしょ
         18,  0,  0, 12,  1,  0,  0,  1,  0,  0,  0
*       CON FBL  SM VLM DLY CLC DPS
          0,  7, 15,  0}

*        AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      Deep Synth
VS 008={ 21,  4,  1, 15,  1, 24,  1,  5,  3,  0,  0
         21,  8,  2, 15,  1, 28,  1,  3,  0,  0,  0     *  . . うまくできなひ
         31,  4,  1, 12,  1, 32,  0,  1,  7,  0,  0
         31,  4,  1, 12,  1,  0,  0,  1,  0,  0,  0
*       CON FBL  SM VLM DLY CLC DPS
          0,  7, 15,  2}

*        AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      Synth 3
VS 009={ 16, 19,  6, 10,  6, 26,  1,  2,  0,  0,  0
         16, 19,  6, 10,  6, 24,  1,  3,  0,  0,  0     * コードに使っている音です
         17, 16,  2,  8,  1, 36,  1,  2,  0,  0,  0
         18,  8,  6,  5,  1,  0,  0,  1,  0,  0,  0
*       CON FBL  SM VLM DLY CLC DPS
          3,  6, 15,  0}

*        AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      Hi-Hat close
VS 010={ 31,  0,  1,  1,  1,  8,  1, 15,  0,  0,  0
         21, 19, 15, 12,  3,  0,  1, 10,  0,  1,  0     * ごく普通のハイハット
         21, 19,  2,  8,  3, 16,  1,  7,  0,  2,  0
         21, 19, 16, 12,  3,  0,  1,  1,  0,  0,  0
*       CON FBL  SM VLM DLY CLC DPS
          4,  7, 15,  6}

*        AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      Hi-Hat open
VS 011={ 31,  0,  1,  1,  1,  8,  1, 15,  0,  0,  0
         21, 18, 12, 12,  1,  0,  1, 10,  0,  1,  0
         21, 19,  9,  8,  3, 16,  1,  7,  0,  2,  0
         21, 18, 12, 12,  1,  0,  1,  1,  0,  0,  0
*       CON FBL  SM VLM DLY CLC DPS
          4,  7, 15,  6}

*        AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      Crush Cymbal
VS 012={ 28,  0,  1,  1,  1,  8,  0, 15,  0,  0,  0
         31, 12,  7,  3,  1,  0,  2, 10,  0,  1,  0     * @011を金属的にしたものです
         28, 21,  1,  1,  6,  6,  0, 12,  0,  2,  0
         31, 21,  7,  3,  1,  0,  2, 10,  0,  0,  0
*       CON FBL  SM VLM DLY CLC DPS
          4,  7, 15,  2}

*        AR D1R D2R  RR D1L  TL  RS MUL DT1 DT2 AME      Tambourine
VS 013={ 21,  0,  1,  1,  1,  8,  0, 15,  0,  0,  0
         18, 19, 12,  3,  2,  0,  2, 10,  0,  1,  0     * タンバリンだと思って下さい
         25, 21,  1,  1,  6,  6,  0, 12,  0,  2,  0
         18, 20, 12,  3,  1,  0,  2,  9,  0,  0,  0
*       CON FBL  SM VLM DLY CLC DPS
          4,  7, 15,  0}

00 CHF1 r#12 T00 MM0 V127 v124 @001 q10 D000 p3 t144
00 r1 l16 o2
00   [d8.d8.d8.d^d8.dd8.d8.dc+c / >b-8.b-8.b-8.b-^b-8.b-b-8.b-8.b-<cc+]
00                                >b-8.b-8.r2.b-4.%>b-0<
00   [a8.a8.a8.a^a8.aa8.a-8.a-8. ]3 a4.r4. r2.<
00 L[[d8.d8.d8.d^d8.dd8.c8.c8. >b-8.b-8.b-8.b-^/b-8.b-b-8.<c8.c8.]>b-b-^b-r r2<
00   [c8.c8.c8.c^c8.cc8.c^cc^c+ d8.d8.d8.d^d8.dd8.d^>a<d^c+]
00   [d8.d8.d8.d^d8.dd8.d8.d^c+ c8.c8.c8.c^c8.cc8.c8.c^>b
00    b-8.b-8.b-8.b-^b-8.b-b-8.b-8.b-aa- a8.a8.a8.a^a8.aa8.a8.a^a<]
00   >a8.a8.a8.a^a8.aa8.a8.a^a  a8.a8.r4. r2.<  ]
00 M48,7,16 q10 <d2.&r2.c2.&r2.>b2.&r2.q14b-2.a2. M37,7,50
00 q16  d2.^8.<q2d^q10dc ^q2d^r^ q16 >c2.^8.<q2c^q10c>b^<q2c^r^
00 q16>>b2.^8.<q2b^q10bb-^q2b^r^ q10>b-8.d8.e-8.e8.f8.f+8.g8.a-8.
00 <a^ar^a-r^gr  r2>a^b<c+^der ^4>a2.a4.%>a0< MF0

01 CHF2 r#12 T00 MM0 V127 v120 @002 q16 D000 p3
01 r1 l16 o4
01 [)f)p1fp3(f(f)p1fp3f(e )p1e p3(f^)p1fp3(g^)p1gp3f(f)p1fp3f(e ^f4 ]4
01 )f8.(< M48,5,80
01 [ v123 p3e))p1e)p2e)p1e)p2e v123p3e-))p1e-)p2e-)p1e-
01   v123 p3d))p1d)p2d)p1d)p2d v123p3c+^4.&/p1))c+8.(()3k0 r2.r2.
01 L [ @004 v110 o5 q15 M36,4,80 p3
01 [[a^a-a^a-a^df^a&]k0d^f<c^4>df^/<c4..>b-4^<c32>b-32]<c8. ff+ga-ab-b<cc+d
01 @005 MF0 v120 o5
01 [v120[eec>gg<c>g)g(e)e)e/((<e&]>)e v120[ddfa8fa8<d)d)d/>((d&]<)d  ]
01 @002  o4
01 [v123p3f 8)f )f p1)f  v123p3 g)g)gp1)g v123p3 a8a[)a]12
01  v123p3e 8)e )e p1)e  v123p3 f)f)fp1)f v123p3 g8g[)g]12
01  v123p3d 8)d )d p1)d  v123p3 e)e)ep1)e v123p3 f8f[)f]12
01  v123p3c+8)c+)c+p1)c+ v123p3 d)d)dp1)d v123p3 e8e[)e]12  ]
01  v123p3e 8)e )e p1)e  v123p3 f)f)fp1)f v123p3 g8g[)g]9 p3 v103g8g
01  [(g8g]3[)g8g]5 ]
01 @004 v108 o4 q15 M96,6,40
01 [[a^a-a^a-a^ d f^ /a&]a- [a^a-a^a-a^ c  e^/a&]a-
01 /[a^a-a^a-a^>b<d^ /a&]a- [a^a-a^a-a^>a-<c^/a&]a-]
01 <[d^d-d^d-d^>f+b^</d&]d-  f^f-f^f-f^>b<d^f-8.
01 d-de- efg- ga-a b-
01 v112 a8ar8a-r8grr2>a8b<c+8der^4 >a4.^2.

02 CHF3 r#12 T00 MM0 V127 v120 @002 q16 D-06 p3
02 r1 l16 o4
02 [)d)p2dp3(d(d)p2dp3d(c+)p2c+p3(d^)p1dp3(e^)p2ep3d(d)p2dp3d(c+^d4 ]4
02 )d8.(< M48,5,80
02 [ v123 p3c ))p1c )p2c )p1c )p2c >v123p3b))p1b)p2b)p1b
02   v123 p3b-))p1b-)p2b-)p1b-)p2b- v123p3a^4.&/p2))a8.(()3k0 r2.r2.
02 L [ @004 v106 o5 q15 M36,4,80 p1 r
02 [[p1a^p2a-a^p1a-a^p2df^p1a&]k0 p1d^p2f<c^4>p1dp2f^
02 /p1<c4..>p2b-4^<p1c32>b-32]p1<c8. v108 p1fp3f+p2ga-p3ap1b-b<p3cp2c+d
02 @005 MF0 o5 p1
02 [v116[eec>gg<c>g)g(e)e)e/((<e&]>)e v116[ddfa8fa8<d)d)d/>((d&]<)/d   ]k0
02 @002 p3 o4
02 [v123p3d 8)d )d p2)d  v123p3 e)e)ep2)e v123p3 f 8f [)f ][p1)f p2)f ]5
02  v123p3c 8)c )c p2)c  v123p3 d)d)dp2)d v123p3 e 8e [)e ][p1)e p2)e ]5
```

★今，パソコンのことで親に借金してるんだ。冬休みにバイトして返す予定です。影さんも借りたお金は返そうね。(千葉県印旛郡・強敵と書いて「とも」と読む17才)……【影：借金なんてしてないぞ！お金をもらってるんだもの。つぐ美：返す気がないだけでしょ!!】

```
02 >v123p3b-8)b-)b-p2)b-<v123p3 c)c)cp2)c v123p3 d 8d [)d ][p1)d p2)d ]5
02 >v123p3a 8)a )a p2)a  v123p3 b)b)bp2)b<v123p3 c+8c+[)c+][p1)c+p2)c+]5 ]
02  v123p3c+8)c+)c+p2)c+ v123p3 d)d)dp2)d v123p3 e 8e [)e ][p1)e/p2)e ]4 p3 v103e8e
02  [(e8e]3[)e8e]5 ]
02 @004 v104 o4 q15 M96,6,40 r
02 [[p1a^p2a-a^p1a-a^ p2d f^ p1/a&]a- [p2a^p1a-a^p2a-a^ p1c  e^p2/a&]a-
02 /[p1a^p2a-a^p1a-a^>p2b<d^ p1/a&]a- [p2a^p1a-a^p2a-a^>p1a-<c^p2/a&]a- ]
02 <[p1d^p2d-d^p1d-d^>p2f+b^<p1/d&]d-  p2f^p1f-f^p2f-f^>p1b<d^ p2f-8.
02 v108 p1d-p3dp2e-ep3fp1g-gp3a-p2ap1b-
02 v108 p1a8p2a)12p1a)p2a v108p1a-)12p2a-)p1a- v108p2g)12p1g[)p2g)p1g]4
02 v108 >a8p2b<c+8p1d p1e)12p2e[)p1e)p2e] v108>a^4[p2ap1a]6

03 CHF4 r#12 T00 MM0 V127 v118 @002 q16 D002 p3
03 r1 l16 o3
03 [)b-))b-((a (a ^)a (a ^a 8.a 8.)a (a ^)a (a ^a 4
03  )a ))a ((b-(b-^)b-(b-^b-8.b-8.)b-(b-^)b-(b-^b-4 ]2
03 <)c8.( M48,5,80
03 [ v123 p3a))p1a)p2a)p1a)p2a v123p3a-))p1a-)p2a-)p1a-
03   v123 p3g))p1g)p2g)p1g)p2a v123p3e^4.&/))e8.(([3k0 r2.r2.
03 L [ @004 v110 o5 q15 M36,4,80 p3
03 [[f^e f^e f^>a<d^f&]k0>b-^<da^4>b-<d^/a4..g4.] a8.< de-eff+ga-ab-b
03 @005 o5 r8 p2 MF0
03 [v112[eec>gg<c>g)g(e)e)e/((<e&]>)e
03  v112[ddfa8fa8<d)d)/d((>d&]/<d)d  ]
03 @002 o3 p3
03 [v121a 8)a )a )a  v121 a)a)a)a v121<c8c[)c]12>
03  v121g 8)g )g )g  v121 a)a)a)a v121 b8b[)b]12
03  v121f 8)f )f )f  v121 g)g)g)g v121 a8a[)a]12
03  v121e 8)e )e )e  v121 f)f)f)f v121 g8g[)g]12  ]
03  v121a 8)a )a )a  v121 a)a)a)a v121 a8a[)a]9 v098 a8a
03  [(a8a]3[)a8a]5 ]
03 @003 o4 q16 v101 p2 c2.&r2. >a2.&r2.g2.&r2.g2.g2.
03       o5 q14 v102     [r8.)d8(ag8af8ae8ad8ac+8ad8a]4
03 @004 o5 q14 v112 p3 M96,6,40
03 e8er8e-r8drr2>f8ga8b<c+r^4 >e4.^2.

04 CHF5 r#12 T00 MM0 V127 v110 @007 q16 D004 p1
04 r1 l16 o3
04 [d4.&[d32%&d-.%&/d4&]3d dc+c >b-4.&[b-32%&a.%&/b-4&]3b- a<cc+]
04 @008 M24,8,30
04 o2 [v116a8.)a)a v116[a)]4 v116[a)]6 v116[a)]3MF1v116a-4.MF0]3 v116[a)]6r4. r2.
04 L @009 o5 q8
04 [ [r8.v112p1f)16p2f)p1f]14 r2.
04  [[r8.v112p1e)16p2e)p1e]4  [r8. v112p1f )16p2f )p1f ]4]
04  [>>v99p1a )16p2a )p1a<[v112p1f )16p2f )p1f r8.]<v124p3f 8)p1f 8)p2f 8)p3f 8)p1f
04   >>v99p1g )16p2g )p1g<[v112p1e )16p2e )p1e r8.]<v124p3e 8)p2e 8)p1e 8)p3e 8)p2e
04   >>v99p1f )16p2f )p1f<[v112p1d )16p2d )p1d r8.]<v124p3d 8)p1d 8)p2d 8)p3d 8)p1d
04   >>v99p1e )16p2e )p1e<[v112p1c+)16p2c+)p1c+r8.]<v124p3c+8)p2c+8)p1c+8)p3c+8)p2c+]
04   >>v99p1e )16p2e )p1e<[v112p1c+)16p2c+)p1c+r8.]<v124p3c+8)p1c+8)p2c+8)p3c+8)p1c+
04   v112p3c+8)p2c+ v116p3c+8)p1c+ )p2c+8)p3c+ )p1c+8)p2c+
04   )p3c+8)p1c+ )p2c+8)p3c+ r4. ]
04 @003 o4 q16 v101 p1 M144,5,14
04  f2.&f2.e2.&e2. d2.&d2. d2.c+2.
04 <f2.&f2.e2.&e2. d2.&d2. d2.<d2.
04 @008 o3 v118 p1 MF0
04 a8a)16a)a v118a-)16a-)a-v118g)16g [)g]8v118>a8b<c+8de)16e[)e]4 v118>a4.^2.

05 CHF6 r#13 T00 MM0 V127 v110 @007 q16 D-04 p2
05 r1 l16 o3
05 [d4.&[d32%&d-.%&/d4&]3d dc+c >b-4.&[b-32%&a.%&/b-4&]3b- a<cc+]
05 @008 M24,8,30
05 o2 [v116a8.)a)a v116[a)]4 v116[a)]6 v116[a)]3MF1v116a-4.MF0]3 v116[a)]6r4. r2.
05 L @009 o5 q8
05 [ [r8.v112p1d)16p2d)p1d]14 r2.
05  [[r8.v112p1c)16p2c)p1c]4  [r8. v112p1d )16p2d )p1d ]4]
05  [>>v99p1f )16p2f )p1f <[v112p1d )16p2d )p1d r8.]<v124p3d 8)p1d 8)p2d 8)p3d 8)p1d
05   >>v99p1e )16p2e )p1e <[v112p1c )16p2c )p1c r8.]<v124p3c 8)p2c 8)p1c 8)p3c 8)p2c
05   >>v99p1d )16p2d )p1d  [v112p1b-)16p2b-)p1b-r8.]<v124p3b-8)p1b-8)p2b-8)p3b-8)p1b-
05   > v99p1c+)16p2c+)p1c+ [v112p1a )16p2a )p1a r8.]<v124p3a 8)p2a 8)p1a 8)p3a 8)p2a]
05   > v99p1c+)16p2c+)p1c+ [v112p1a )16p2a )p1a r8.]<v124p3a 8)p1a 8)p2a 8)p3a 8)p1a
05   v112p3a 8)p1a  v116p3a 8)p1a  )p2a 8)p3a  )p1a 8)p2a
05   )p3a 8)p1a  )p2a 8)p3a  r4. ]
05 @003 o4 q16 v101 p3 M144,5,14
05  d2.&d2.c2.&c2.>b2.&b2. b-2. a2.
05 <d2.&d2.c2.&c2.>b2.&b2. b-2.<b-2.
05 @008 o3 v118 p2 MF0
05 e8e)16e)e v118e-)16e-)e-v118d)16d [)d]8v118>f8ga8b<c+)16c+[)c+]4 v118>e4.^2.

06 CHF7 r#12 T00 MM0 V127 v110 @007 q16 D000 p3
06 r1 l16 o3
06 [a4.&[a32%&a-.%&/a4&]3a aa-g f4.&[f32%&e.%&/f4&]3f  f+ga-]
06 @008 M24,8,30
06 o3 [v116e8.)e)e v116[e)]4 v116[e)]6 v116[e)]3MF1v116e-4.MF0]3 v116[e)]6r4. r2.
06 L @009 o4 q8
06 [[[r8.v112p1a)16p2a)p1a]4/[r8.v112p1b-)16p2b-)p1b-]4]
06   [r8.v112p1b-)16p2b-)p1b-] r2.
06  [[r8.v112p1g)16p2g)p1g]4  [r8. v112p1a )16p2a )p1a ]4]
06  [> v99p1d )16p2d )p1d  [v112p1a )16p2a )p1a r8.]<v124p3a 8)p1a 8)p2a 8)p3a 8)p1a
06    > v99p1c )16p2c )p1c  [v112p1g )16p2g )p1g r8.]<v124p3g 8)p2g 8)p1g 8)p3g 8)p2g
06   >>v99p1b-)16p2b-)p1b-<[v112p1f )16p2f )p1f r8.]<v124p3f 8)p1f 8)p2f 8)p3f 8)p1f
06   >>v99p1a )16p2a )p1a <[v112p1e )16p2e )p1e r8.]<v124p3e 8)p2e 8)p1e 8)p3e 8)p2e]
06   >>v99p1a )16p2a )p1a <[v112p1e )16p2e )p1e r8.]<v124p3e 8)p1e 8)p2e 8)p3e 8)p1e
06   v112p3e 8)p1e  v116p3e 8)p1e  )p2e 8)p3e  )p1e 8)p2e
06   )p3e 8)p1e  )p2e 8)p3e  r4. ]
06 @003 o3 q16 v101 p3 M144,5,14
06  a2.&a2.g2.&g2.f 2.&f 2.e2.e2.
06 <a2.&a2.g2.&g2.f+2.&f+2.f2.<f2.
06 @003 o5 v108 p3
06 a8@6a)r8(a-)r8(g)rr2(@3>a8b<c+8d@6e)r^4 (@3>a4.^2. MF0

07 CHF8 r#12 T00 MM0 V127 v124 @010 q16 D000 p3
07 MSh,"@12p3c8.@11p2c8@10c"
07 MSi,"@13p3c8@10p2cc8c c8c@11c8@10c@13p3"
07 r1 o6 l16
07 [h/[c8c]6]4 r4.r2. [h [c8c]6]3 [c8.]4c2.
07 L[[h [c8c]3/@11c8.@10c8cc8c]4 r8.r4.
07   [h [c8c]3 @11c8.@10c8cc8c]13
07    @12p3c8.@11p2c4.r8. r2. ]
07    @12p3c8.c8. i c4.
07 [p2[@11c8@10c] i/c4.]3c8@10p2cc8@13p3c
07 [p2[@11c8@10c] i c4.]4 p2[[@11c@10c]rr4]r4.[c8.]4c2.

09 CHP1 r#12 T00 MM1 l16 P1   F4
09 MSb,"n00," MSm,"n08," MSs,"n09," MSt,"n19," MSu,"n18,"
09 MSc,"n39," MSh,"n51,"
09 MSx,"n34," MSy,"n35," MSz,"n36,"
09 rs32s32sss8b8.b8.bs32s32ss
09    [b8.b8.r4./r4.r8tr8.]4r2s32s32sss
09    [b8.b8.s4rb b8/bb8.s8.u8.] p2xxp3yp1zp3s8.u8.
09     b8.b8.s4rb b8 bb8.s8.u8. [p3u8p1yp3u8p2y]p3t8b8.b8.bs32s32ss
09 L[[[b8.b8.s4rb b8/bb8.s8.b8m]/p2xxp3yp1zp3s8.b8m ]br8.hhhhhh
09   [[b8.b8.s4rb b8/bb8.s8.b8m]4p2xxp3yp1zp3s8.b8m ]3
09     b8.b8.s4rb hhhhhhsp2xxp3yp3zs
09     b8.b4.s32s32sssrb8.b8.bsss ]
09  b0[r8.b8.r4. r8/b b8. r4.]4p2xxp3yp1zp3s8.b8m
09    [b4.]12 [b8.]6 [b]6
09    [b8b8.s4]sshhp2xp1y[p3u8p1z/p3u8p2z]p3t8s32s32s8b8.b8.bs32s32ss

/*  Track :     0     1     2     3     4     5     6     7     8     9
Data count : 15756 15756 15756 15756 15756 15757 15756 15756 ····· 15756
Loop count : 13248 13248 13248 13248 13248 13248 13248 13248 ····· 13248
                                                                     */
```

★1月は3週連続検定で，日曜日がつぶれそう。中でも情報処理の1級は苦戦しそう。(京都府宮津市・たみさん17才)……【編：それは，たいへんだねぇ。でも，無理をしすぎて，体をこわしちゃオシマイだよ。無理をしないで，落ちついて検定にのぞんでください。】

マイコンBASICマガジン
明日のスター・プログラマー

今月のベスト・プログラマー

つぐ美：今月のベスト・プログラマーはX68000で「メイズ・ナ・ノーグ」を作ってくれた菅原真人くんに決定！ランダム迷路と照準殺法(?)の押しが決定打となったおもしろい作品でーす。ただ……。

編：うん，今月は全体的に平坦な印象が残ったね。

影：ちょい待ち！これすごい！いや，すごくないかもしれないけど注目せずにはいられないってのが1本あるよ！

つぐ美： PC-88用「GIRLS IN COLOR」でしょ。でもゲームですか?これ。

影：あれ？つぐ美ちゃんは気に入ると思ったんだけどなー。ゲームだよ，ゲーム！着せかえゲームじゃん。

編：影さんの趣味がわかるなあ。

つぐ美：確かにインパクトだけをとれば，ベスト・プログラム以上のものがありますけど，どうでしょうかね。

編：Dr.がいってたけど，ベーマガは教室で，作品は自由課題という宿題なんだって。ベスト・プログラマーっていうのは“良くできました”っていうお手本なんだけど，お手本はお手本。みんなは自分が気に入ったものを提出すればいいんだってさ。

つぐ美：作品にも“良い子悪い子ふつうの子”があるのは，まあなんとなく…。

影：そういう意味では，最近の作品というと良い子の作品が主流でしょ？私なんかはもっとハチャメチャなゲームで大笑いしたいんだけど。

つぐ美：たしかに「メイズ・ナ・ノーグ」



▲X68000用「メイズ・ナ・ノーグ」

も，モンスターと剣士という王道パターンから一考あれば，と思いますね。でも影さんの趣味とは別物ですから！

影：ギク！女の子好きィ……。

編：最後まで争奪戦をくりひろげたのは「ラジコンターボR」で挑戦してくれた門山勝己くんだったこともつけ加えておきます。ではまた来月。元気印な作品を待っていますよ！

今月はもう一歩のところでしたで賞

- ●FM TOWNS用『迷子』／家志門太
- ●FM TOWNS用『Ancient Ja Ga』／碓井一樹
- ●MSX用『脳ミソたらしてヘドを吐け！』／福島真道
- ●MSX用『探検！』／水越 功
- ●PC-9801用『DARKNEST』／楢山耕平
- ●PC-9801用『A SINGLE COMBAT』／溝口太一朗
- ●PC-9801用『SUPERプロ野球』／優勝タイガース
- ●X1用『KNIGHT AND DRAGON』／堀 高彰
- ●X1turbo用『SUPER都市計画』／山野辺太郎
- ●MSX用『悪魔城ドラキュラ～Heart of Fire』／松本行弘
- ●MSX用『ストリートファイターII～リュウのテーマ』／城島 誠

投稿ありがとう

吉岡雪時／枡派高志／竹下 誠／ギャラクター／小川 毅／豊場尚人／なっと☆ASUKA／FRoG／松尾真臣／ネコリン／渡辺浩安／田村英一／ふっさん／ぶるう・ふぁいやぁ・そふと／中村 理／てつさん／小川秀朗／平田晋平／平川信男／Matsurin soft／國田光迅／理代 楓／勇 進太／F90SR／伊藤直輝／高富士活雄／武政 修／福永将士／伊藤克浩／森田真一郎／高橋秀之／平井明彦／佐々木淳哉／土屋貴稔／村上 剛／日下部 敦／川田賢治／安藤照枝／葱 祐介／神林小唄／大家技／大塚照子／柴元敏彦／藤井健太／内村紀夫／大塚裕太／寺腰浩二／加藤明弘／伊藤由香／富岡雄一洋／本多裕二岸 鉄也／渡辺昭典／大谷敦子／高木貞雄／山本博史／木下明彦／荒木俊彦／山川公一／樋場直人／西野陽一／大島孝広／海老沢 蟹／仲 醍醐朗／崗阿／HELL／鈴木忠志／奥田茂延／UMIPI／米勢弘毅／大島幸夫／今坂光太／今井慎太郎／沖津 潤／松本洋介／木下宏一／うめっきー／エドモンド・オデオデ／森野晋治／ロイヤルクラウン／今井夏雄／長谷川淳史／SHOUT／小野寺昭宏／マコーミック・武史・デルモンテ／森 吉史／佐々木嗣朋／藤原 玲／RAVEN／早房宏々人／河村憲昭／遠藤和弘／志村忠信／14400bpsのモデムが欲しいよぉ！／近藤紀之／中倉信明／丸血メディア／菊川遊後／田中広将／宮脇豊茂／河崎浩二／野原達郎／佐伯俊道／海上貴信／八島 一／シビー／家畜くん／早乙女秀樹／伊集院助太郎／内山昭博／ケンケン・ゴウゴウ／青田 飼／原田朋雄／巻瀬理雄／高橋鞠雄／妹尾 健／古武士武威／三沢太郎／下僕のげびぃ／結城 苗／音羽義幸／小田まこと／不知火十平衛／坂咲 隆／段 紫苑／ランリー／大西次郎／川崎岳春／沢田建造／バンブー渡辺／土田五郎太／井川富美矢／山崎中学物理部／山岡しげかず

※全員紹介しきれなくてごめんなさい。まだまだたくさんの方々からの投稿がありました。これからもどしどし投稿してくださいね。お待ちしています。

COMPUTER ENTERTAINMENT SIDE



▶▶▶ここからあとのページでは，コンピュータを使った楽しいソフトウエアやその周辺の話題を満載しています。

☆編集部より

PS-Xが積極的に情報をだしてきました。次号では，3DOと，米国CESでの最新情報を掲載する予定ですが，いったいどんなニュースが飛びだすやら。1994年は，コンピュータ・ゲームにとって意味深い年になりそうです。

The Future Is Now

SNK



THE 100MEGA SHOCK!

新製品

いつか、あいつと闘う時がくる。

KING OF THE FIGHTERS

りゅうこのけん2

©SNK 1994

龍虎の拳2™

スーパーリアル対戦「龍虎の拳2」、ネオジオから。



超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

株式会社エス・エヌ・ケイ 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 ■ネオジオテレフォンサービス☎06(339)0110〔月～金曜日(祝日除く)14～19時〕※電話番号はお間違えなく。

SPS新聞

発行元
福島市太平寺字過吹
24-1
株式会社
エス・ピー・エス
TEL 0245-45-5777
FAX 0245-45-1804

☆「ぷよぷよ」発売か？

完成間近の情報を得て 独占スクープ情報

本日、SPS報道班は密かに開発されていると噂されていたX68000版「ぷよぷよ」が事実であった事を突き止め、SPS開発室責任者へ強く取材を申し入れた。

開発進行度は六〇%。残すはBGMの入力と細部にわたっての調整。これは期待大である。こうなれば正月をぷよって過ごしたいもの。我々は途中バージョンの写真撮影を強行し、撮影に成功した！

はたして発売は近いのか？

営業担当者の談話

この移植の話しをコンパイルさんに持ち込んで、早四ケ月が過ぎました。

移植のきっかけは、事務所のPC9801で遊んでいたこの「ぷよぷよ」が非常に面白く、X68000版が出ないかなと期待していました。そんな期待をしているうち、もしコンパイルさんで移植の予定がなかったら「SPSで移植してしまおうか？」と提案されたのがきっかけで、急ぎコンパイルさんに電話を入れたら・・・

ラッキー！・・まだ移植の予定がないとのこと。それじゃという事でコンパイルさんにお願いしてX68000移植をとなったのでした。



ぷよぷよ © 1993 COMPILE
これは、PC-9801の画面です。

・今後の予定・

六〇%は完成しているというもののまだまだ細部にわたっての調整が残っています。

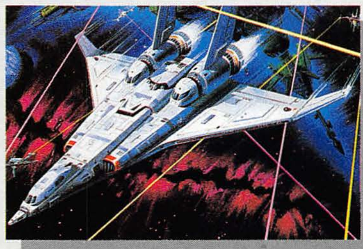
予定として、来春早々(三月～四月)にも販売を行いたいと思っています。もしかしたら、もう少し早くなるかな・・・？

「ネメシス'90改」いよいよ発売開始

大変お待たせ致しました。「ネメシス'90改」がいよいよ発売になります。

価格は八、八〇〇円(税別)で、発売日は十一月十二日(金)です。

お店にない場合は通信販売も行っていますので、どうぞご利用ください。



ネメシス'90改
© KONAMI 1987

「ネメシス'90改」BGMのなぞ！

X68030かX68000XVIで3メガ以上にメモリーを増設されてゲームを行なっているユーザーの方、気がつきましたか？

よーくBGMを聞いてゲームをしてみてください。

もうおわかりですね。そうですPCMドラムと効果音が一緒になっているでしょう・・・

今までですと効果音が鳴っている間ドラムなどのPCMが止まってしまいました。

X68000では、PCMチャンネルが一チャンネルしかないからです。

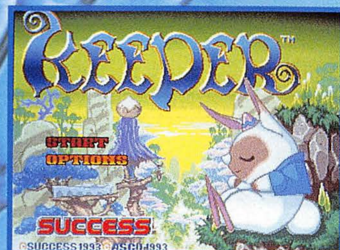
それを、同時に鳴らせるようオリジナルのドライバを組み込んでいるのです。

「マージャンクエスト」発売はいつか？

現在ゲームは完成し、おまけのSPSオリジナルゲームを作成中。

新感覚アクションパズル[キーパー]

KEEPER



ストーリー

「キーパーってどんなお話?」

誰も知らない不思議な世界のずっと奥、静かな村がありました。ある時、その村のたった一つの湧き水の泉に海の化石が降ってきちゃった。さぁ大変。昼寝なんかしてられない。プクルとピクル湧き水を守れっ!! あっ!! ねるんじゃなーい。



ルール

「どうすれば石板が消える?」

次々と出現する石板を、同じ色か同じ絵柄で、タテかヨコに3個以上並べると消えます。泉が石板で埋め尽されるとゲームオーバーです。



アイテム 「うまく使って高得点!!」




光の石板(オールマイティー)…すべての石板と同じ色・絵柄扱いになります。


時の石板(タイムストップ)……この石板に乗ると、一定時間石板が出現しなくなっちゃう。高得点のチャンス!!


木の実(ボーナス)…………プクルとピクルの好物。色々な効果があります。

X68000シリーズ
5インチ 2HD1枚, 2MB必要
X68030対応

2Pモード

「2人で協力・競って対戦」

2匹で仲良く一緒に石板を消す「協力モード」と設定された時間内で相手より高い点数を競い合う「対戦モード」が選べます。



好評発売中!

[ログイン]ソフトウェアコンテストグランプリ受賞作品

¥8,800(税別)

ILLUSTRATED BY HIDEKI TAMURA.

SUCCESS 開発・発売元/株式会社サクセス

販売元/電波新聞社 出版販売部

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 TEL03(3445)6111(大代表)

「キーパー」耳寄り情報 ●スーパーファミコン版データム・ポリスターより'94年3月発売予定!!

マイコンソフト

VIDEO GAME ANTHOLOGY vol.7

DRAGON BUSTER®

ドラゴンバスター

namco®

かつて、この世で最も美しく平穏な国と詠われたローレンス王国。人々は森や山の精霊たちと共存し、この平和が永遠に続くと信じていた。が、嵐の神の使いとして崇められていたドラゴンの突然の反乱で、ローレンス王国は混乱に陥ることになる。国民に愛されている王女セリアを誘拐したドラゴンは、王女の身柄と引き換えに王国のすべてを要求してきたのだった。
横暴なドラゴンの脅迫に絶望した国民の前に一人の若者が現れた。彼の名前はクロービス。ドラゴンを倒し、王女セリアを救う。たった一本の剣をたずさえて、彼は旅立った。



あのアーケード・ゲームの名作『ドラゴンバスター』がX68000上についに登場!

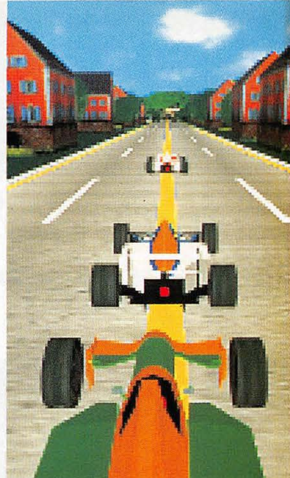
ドラゴンバスターは、1984年㈱ナムコの作品です。主人公・クロービスを操作して、ラウンド・マップを進み、待ち受けるドラゴンを倒していくゲームです。最初のアイテムは1本の剣のみですが、行く先々で手に入るアイテムでパワーアップしていくことができます。
キミはドラゴンに捕らえられたローレンス王国王女セリアを救出することができるか!!

X68000/68030 5インチ2HD 1枚
標準価格5,300円(税別)

発売元:電波新聞社　出版販売部　〒141 東京都品川区東五反田1−11−15　TEL 03-3445-6111(大代表)
企画・開発:マイコンソフト株式会社　〒530 大阪市北区中之島3-2-4 朝日新聞ビル6F(電波新聞社大阪本社内)　TEL 06-203-2827

東京本社 03-3445-6111(大代表)	札幌支局 011-641-5591	関東総局 0273-26-3206	名古屋支局 052-261-4541	神戸支局 078-391-5885	下関支局 0832-67-7478
大阪本社 06-203-3361(大代表)	仙台支局 022-227-7211	松本支局 0263-36-2268	金沢支局 0762-63-8661	広島支局 082-228-5581	熊本支局 096-380-7500
西部本社 092-431-7411(大代表)	新潟支局 025-245-2526	静岡支局 054-254-6405	京都支局 075-221-8021	高松支局 0878-61-3111	鹿児島支局 0992-26-3630

BASIC MAGAZINE NEWS 1994.2



ナムコにつづいてコナミも参入を表明！
ソニーのニューハード「PS-X」の続報だ!!





◀▲PS-Xで恐竜の頭を描くと，こうなる。ポリゴン＋テクスチャー・マッピングであるから，座標データを入力するだけで，自由にアングルを変更したり，口を開かせたりすることができる。ユーザーのパッド操作に応じて，リアルタイムで動かすことも可能だ

▼PS-Xの出力端子は，ビデオ，S，RGBの3系統を予定している。余談ではあるが，日本テレビ系列で放映されている『進め！電波少年』のCGマシンを制作したスタッフも，PS-Xのハード開発に参加しているそうだ



先月号では，ソニーのニューハード（開発コード：PS-X）が94年末に発売予定であることと，そのおおまかなスペックを紹介した。しかし，「1秒間に150万ポリゴンが計算できる」「総演算速度は，単一のCPUに換算すると500MIPS以上」などと言っても，ほとんどの読者にとっては，雲をつかむような話。それよりも知りたいのは，このニューハードで，どんなゲームができるのか，また，どういった新しいエンターテインメントが実現されるのか，ということだろう。

上に並べた3枚の画面写真を見てほしい。これが，PS-Xで表現された恐竜の顔のCGだ。このグラフィックは，ポリゴン＋テクスチャー・マッピングで描かれており，プレイヤーのパッドからの入力に応じて，さまざまな方向を向いたり，頬をふくらませたり，まばたきをしたりする。ポリゴンであるため，そうした数々の動作が，実現可能なのだ。

PS-Xの性能を知ってしまえば，「マルチメディア」でも展開できそうだが，あくまでも「ゲームマシン」という枠組みにこだわっていくそうなのだ。

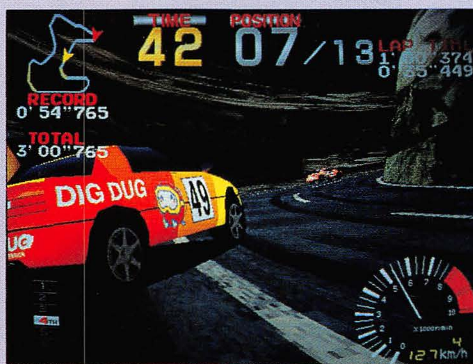
すでに，ソニー・コンピュータエンターテインメント社の内部では，数本のソフトが開発されており，巷(ちまた)の噂では，サードパーティのライセンス契約も順調に進んでいると聞く。

そんな中，先月号で紹介したナムコにつづいて，大手メーカーの一つ，コナミがPS-Xに参入することを表明した。「新ハードは，どれも前向きに考えていきます」というコナミが，はたしてPS-Xでどんなソフトを発売してくるのだろうか。

なお，ソニーは，サードパーティが参入しやすいように，CD-ROMの追加プレスの受注を少ロットから受けるなど，環境面の整備にも余念がない。これまでのゲームソフトの開発・流通形態に風穴を開けることができるかどうか，注目したい。

（山下　章）

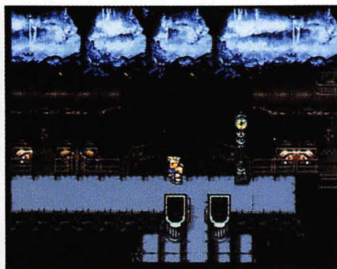
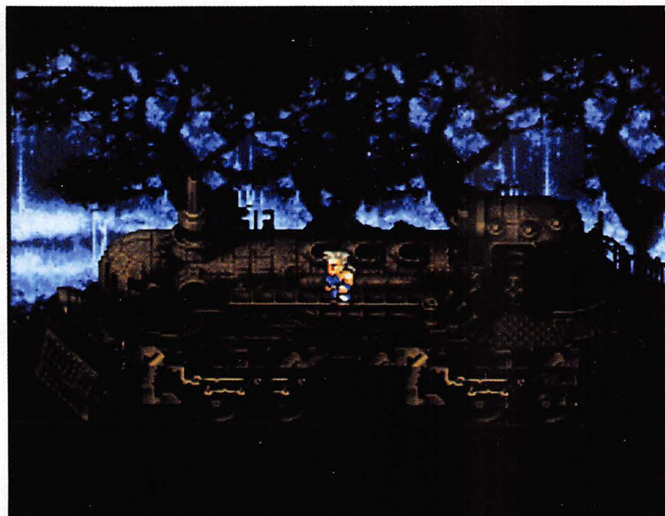
こんなゲームが登場する!?





▲ナムコとコナミが参入して，ポリゴン＋テクスチャーの得意なマシン……とくれば，アーケード版『スターブレード』『リッジレーサー』（写真上）や，『ポリネットウォーリアーズ』（写真右）などの移植が予想されるが……。

とにかく画面を見ていただきましょう——有無を言わせぬ美しさ
『ファイナルファンタジーVI』急速接近中!!

「魔列車」とは何だ……？

深い森の奥に存在する謎の鉄道。
行き先不明，目的不明……。
だれが何を運ぶのか。
その終着駅には果たして何があるのか。

94年度発売予定のソフトで，スーパーファミコン・ユーザーが今もっとも注目している作品と言えば，『F.F.VI』でまちがいないだろう。とにかく画面写真のインパクトが強すぎる。ほんの1年前，ボクらは『F.F.V』のグラフィックの美しさに目を奪われたわけだが，『VI』の写真を見た今となっては，『V』が色あせて見える。『VI』の映像は，それほどのクオリティなのだ。

舞台設定も，いかにもそそる。すべてを焼きつくし，世界から「魔法」を消滅させた「魔大戦」が終わってから1000年後——。人々は，鉄，火薬，蒸気機関を利用した機械の力によって，世界を復興させた。しかし，伝説となった魔法の力を復活させ，機械との合体による「魔導」の力で世界を支配しようとする者がいる。人々は，また同じ過ちをくり返そうというのか……。

「魔導アーマー」や「魔列車」などが登場し，いわゆる中世ファンタジー・タイプのRPGとは，ひと味ちがった世界観が感じられるのはサスガ。この春，多くのプレイヤーを魅了することだろう。それにしても，毎回驚かされるのが，『F.F.』シリーズの開発ペースの速さ。下の表で，おおよその発売間隔を『ドラクエ』と比較してみたが……。

	ファイナルファンタジー	ドラゴンクエスト
I→II	1年	8か月
II→III	1年4か月	1年
III→IV	1年2か月	2年
IV→V	1年4か月	2年7か月
V→VI	1年3か月？	？



▶『VI』の売りのひとつである魔導アーマーに乗っての戦闘シーン。このアーマーには，どんな特殊能力が秘められているのか？

個性的な登場キャラたち

▼レディ・ファーストを重んじる恋多き男。表も裏も同じ柄のコインが宝物



▼屈強のモンク僧。コルツ山で12年間の苦行を積み，技を磨くことを第一とする



オープニングだ！

魔大戦
すべてを焼きつくした，その戦いが
終わった時，世界から
「魔法」という力が消え去った

「あの都市か？
「魔大戦で氷づけになった1000年前
の幻獣か…

「この娘を先頭にして突っこむ
ザコにはかまうな。
行くぞ！

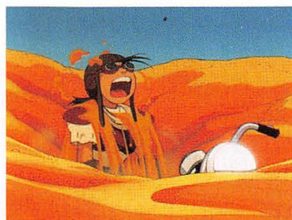
ガード「帝国の魔導アーマー！？
とうとうこのナルシェにまで！

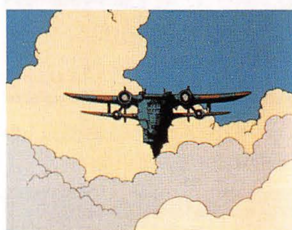
完成披露試写会の開催が決定！
OAV『ファイナルファンタジー』も制作快調！

『F.F.VI』と同時期の発売をめざして，オリジナル・アニメビデオ『ファイナルファンタジー』の制作が，急ピッチで進められている。物語は，全4巻構成。監督／りんたろう，構成&脚本／あかほりさとる，キャラクター・デザイン／兼森義則，という著名なスタッフに加え，『F.F.』シリーズのオリジナル制作スタッフが監修をつとめている。

このアニメを一刻も早く見たいという『F.F.』ファンの願いをかなえるべく，2月13日（日）午後2時から，東京・銀座ヤマハホールで，完成披露試写会イベントの開催が決定した。参加希望者は，往復ハガキの裏に，住所・氏名・年令・職業（学校名）・電話番号，そして「ベーマガ」と記入して，以下のあて先まで応募しよう。なお，返信用ハガキのあて名欄には，必ず自分の住所・氏名・郵便番号を記入しておくこと。締め切りは1月30日消印有効。

■〒108　東京都港区芝5－3－2　NTT出版㈱　FF企画室「ファイナルファンタジー」試写会係





◀▼これらがOAVファイナルファンタジーVOL.1「風の章」の映像



完成披露試写会では，VOL.1「風の章」の全編が上映されるほか，豪華ゲスト参加による「バトル裏技トークショー」，テーブルトーク抽選会なども行なわれる

ビデオゲーム・アンソロジー・シリーズの最新作を速報
第8弾はテクノスジャパン製2ゲームのセット

「つぎのタイトルは何だろう？」とX68000ユーザーをワクワクさせている「ビデオゲーム・アンソロジー・シリーズ」。その第8弾を公表できる日がやってきた。

今回，X68000上で忠実に再現されるのは，テクノスジャパンの『出世大相撲』と『エキサイティングアワー』。この2本がセットになって，2月に5,300円で発売される。

さまざまなメーカーのゲームが，このシリーズで登場することを喜んでいいのではないだろうか。

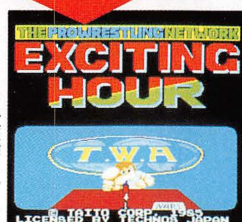
これで，ナムコ，ニチブツ，データイースト，テクモ，ジャレコ，テクノスジャパンのゲームが，アンソロジー・シリーズで復刻されたことになる。あとは，コナミ，セガ，タイトー……このあたりのメーカーのゲームが移植されるかどうかが気になるところだ。個人的には『タイムパイロット／タイムパイロット'84』『ジャイラス／ジュノファースト』(コナミ)『ジャンプバグ』『ザクソン／スーパーザクソン』(セガ)『クレイジーバルーン』『ちゃっくんぽっぷ』(タイトー)など，ラインナップに入れてほしいゲームを挙げていったらキリがないのだが……。

なお，2月25日に，FM TOWNS版の『リブルラブル』が発売されることも決定した。価格は，専用パッドつきで9,700円となっている。TOWNSユーザーには朗報だろう。

X68000用
出世大相撲
&
エキサイティングアワー



◀▶1984年度作品。気合いボタンを押すと，すべての技の攻撃力が一定時間だけ上昇する。横綱を目指そう！



▶1985年度作品。4方向レバーと，二つのボタン（大技ボタン，小技ボタン）を使用する

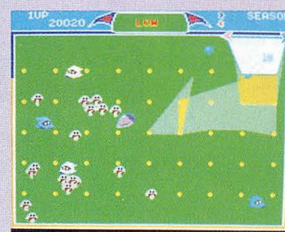


◀コンピュータ操るレスラーたちをつぎつぎと撃破せよ！　残念ながら対戦プレイはできない



◀レバーとボタンの組み合わせにより，さまざまな技が使える

FM TOWNS用
『リブルラブル』も登場！



◀なんとTOWNSにも『リブルラブル』(1983年作品／ナムコ）が移植された。10年経っても，名作は色あせない



▶X68000版と同様に，十字ボタン二つ付きのパッドが同梱されている。キミのTOWNSのモニタ上をバシシしまくれ！

カプコンの人気プロレス・ゲームがリニューアルして登場!!

『マッスルボマーDUO』の変更点は……?



▲右下の『DUO』の文字が光る『マッスルボマーDUO』のタイトル画面


▲ハガーが4人！ そう，同キャラ対戦も可能になったのだ

▼今回はタッグチームが組める，チーム・バトルロイヤル



▼各キャラクターには最低2種類以上の新必殺技が追加されている



昨年6月にゲーム・センターに登場し，プロレス・ファンの心をつかんだ『マッスルボマー』のリニューアル版が発売になった。正式名称は『マッスルボマーDUO～HEAT UP WARRIORS』。12月より，発売されているので，すでに近所のゲーム・センターで目にした読者もいることだろう。

さて，気になるゲーム内容の変更点はというと，プレイモードがチーム・バトルロイヤルの一つだけとなったことがあげられる。友人やコンピュータと協力して，相手チームを倒していく楽しさが味わえるのだ。

たとえば，ザラゾフ&コルトのハイパーキャノンズ，ブドー&ゴメスのエキゾチックウォリアーズなどのタッグチームを選択することができるので，キャラクターへの愛着もいっそう深みを増すことだろう。さらに，1人につき最低二つ以上の新必殺技が増え，相手をつかまずとも投げられる，いわゆる吸い込み系の技も追加されている。ほかにも，操作方法の変更（つかみボタン，レバーを入れる特殊技），同キャラ対戦可能，ガード&両側への攻撃の追加と，かなりゲーム性に手が加えられている。

世の格闘ブームに乗り，つぎつぎと続編モノが発表されていく今日。この『マッスルボマーDUO』はどこまで勝ち抜くことができるのだろうか。ゲーム・センターが四角いジャングルだ！

（安部理一郎）

ワンダーエッグにオープンした新アトラクション

『ミラーナの心理迷宮』でココロのカルテをもらおう


▲決して触ることができない，不思議なオブジェが並ぶ「ココロのギャラリー」





▲鏡の国への入口『授けの窓』。ここでクリスタルを受け取る

◀これが「ココロのカルテ」。私は「鼻ききすぎ症」なんだそうな（涙）


▶『ミラーナ』のイメージ・イラスト


◀「マインド・クリスタル」はキミの行動を記録する大切なアイテムだ

去る12月18日，都市型テーマパークとしてすっかりおなじみの「ナムコ・ワンダーエッグ」に，新アトラクション『ミラーナの心理迷宮』がオープンした。これは，最近流行りの心理テストを鏡の迷路に取り入れた，通称“サイコロジー・アトラクション”。

プレイヤーは“ドリーマー”となり，鏡の迷路を抜けつつ，鏡の妖精「ミラーナ」の質問に答えていく。自分の回答は入口で受け取った“マインド・クリスタル”にピンをさして記録する。これをもとに，出口でミラーナの診断結果を記した“ココロのカルテ”をもらえるのだ。料金は1回50EGGS(500円)。鏡の世界で，今年の運勢を占ってみてはどう？

また，本物のユーノス・ロードスターを使用したドライブ・シミュレータとして話題になった『シムロード』に代わって，『ナビウェイ』が登場。これは，すでにゲーム・センターで人気の『リッジレーサー』を大画面でプレイできるもの。さらに，カーニバル・アーケードでは，『ダンクダンクダンク』もオープン。一度に三つのアトラクションが加わって，さらに充実のワンダーエッグ。キミはどのアトラクションから攻める？



現在(いま)，すべての歴史が塗りかえられる!!

ワールドヒーローズ2ジェット

©SNK／ADK 1994

■発売元:SNK　開発元:ADK　■MVS（178メガ）：発売日未定

飛び道具を跳ね返せるなど，新アイデアが目白押しの『ワールドヒーローズ（以下，ワーヒー）』シリーズが，さらにパワーアップして帰ってきた!! 今回は速報として，大まかな内容を紹介していこう。（文・山中直樹）

チェック1

使用キャラが16人に!!

8人→14人と,新作を発表するごとに使用できるキャラの人数が増えてきた『ワーヒー』だが，今回は前作の14キャラに，ジャックとリョフの2キャラが追加された。

なお，本作品は前作の外伝的存在なので，前作のボスであるネオ・ギガスとディオは登場しないのだ。

そのかわり……（まだ秘密）。



▶16人の英雄が連なるセレクト画面。左に表示されているのがジャック、右がリョフだ

チェック2 各技も大幅に変更

本作品のロム容量は，前作の146メガを上回る178メガとなっている。それもあってか，ほとんどのキャラに新必殺技が追加されていたり，多くの基本技が描き直された。

各キャラの変更点については，142ページに記してあるが，右の項目にある新システムを含め，変更された要素が山ほどあるので，さらに新しい戦略が要求されるハズだ。



▶恒例のスタート直後にある操作説明では，相手がジャックになっているのだ

チェック3

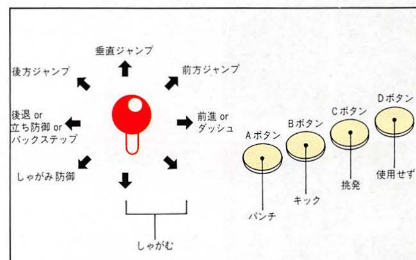
投げ返しや飛び道具返しに継ぐ，新しいアクションは？

①**高速移動**…前方（ダッシュ）と後方（バックステップ）の2種類。途中で攻撃に切り替えることも可能だ。

②**打ち返し**…相手の攻撃に自分の攻撃をぶつける——。つまり，互いの攻撃判定が接触すると，下の写真のように両者が無傷のまま，弾け飛ぶのだ。

③**投げ防御**…基本技を仕掛けている途中（ボタンを押してから，技の攻撃判定がでるまで）に，投げられる判定が存在しなくなった。

④**挑発**…今回から1キャラにつき複数の挑発ポーズが用意された。さらに，挑発ポーズのキャンセルが可能。

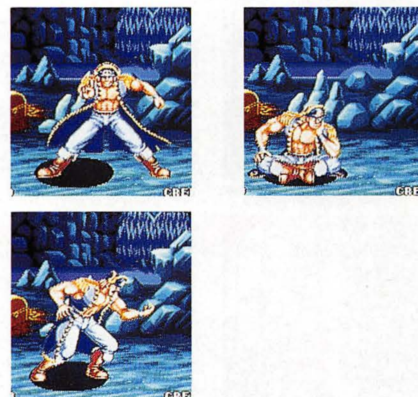






▲ダッシュは奇襲や間合いを詰めるのに，バックステップは無敵状態があるので攻撃を回避するのに利用できるぞ

◀これが打ち返しの瞬間。攻撃は最大の防御なり



▲ご覧のように，いくつもの挑発ポーズが用意されている



▲基本技を仕掛ける途中だと，リョウコの新必殺技，首切り投げも無効化される

注）本記事は開発中バージョンをもとに書かれていますので，実際の製品版とは多少仕様が異なる場合があります。

チェック4 前作の使用キャラ14人が欠かさず登場。みんなはどのキャラを使う？



ハンゾウ

烈光斬のスキが少し大きくなったり，忍者レッグラリアートが地上の相手に当てやすくなっている。また，強の光輪華斬の軌道が大幅に変更された。



▲新必殺技に瞬間移動で攻撃を回避する微塵隠れの術があるぞ



ドラゴン

連続技が入りにくくなったのは痛いが，すばやいフットワークは健在だ。ドラゴンキックの軌道が低くなり，地上にいる相手に当てやすくなった。



▲百烈脚と百烈拳。百烈拳はラストに腕をプルプルとケイレンさせるぞ



ラスプーチン

空中ファイヤーを放ったあと，反動で軌道が後方へズレるようになった。コサックダンスがしゃがみガードで防がれるようになったのは痛い。



▲基本技にも写真のような変更が。グーだオレの勝ち，ってなもんで……



ブロッケン

ハリケーンアームが地上にいる相手に当てやすくなったのがウレシイ。前述のダッシュ→ジャンプ直後の強パンチのコンビネーションが対2P戦で有効だ。



▲グレネードランチャーがロケットパンチに。スキの大きさが欠点



キャプテン・キッド

スパイラルキックの無敵状態が完全にカットされた。ただし，対空技としての利用価値は衰えていない。相変わらず「跳ばせて落とす」戦法で闘えるぞ。



▲飛び道具→シャークキックというコンビネーションも使える



リョウコ

戊殺掌（ぼさつしょう）の無敵状態がカットされたかわりに，攻撃範囲が広がった。空中巴二段投げの代わりに，相手に走りよってから投げる首切り投げが導入された。



▲三角跳びができるキャラは，三角跳び→ボタンで特殊攻撃が可能だ



ジョニー・マキシマム

飛び道具を使わなくなったり，スライディングのスキが増えたりと弱体化が目立つが，基本技のリーチと攻撃力は健在。まさに相打ちOKのキャラだ。



▲ヘッドクラッシュは落下位置の制御ができるようになった



フウマ

新必殺技以外は，極端な変更箇所がないようだ。基本性能の高さに加え，豪快な叫び声と金色フウマ（色ちがい）も健在なので，ファンは安心しよう。



▲新必殺技の爆裂究極拳。威力はデカいが，スキもムチャクチャ大きい



J・カーン

モンゴリアンダイナマイトの無敵状態が「爆炎がでるまで」から「爆炎がでている間」になった。ほかにも，一部の基本技の攻撃判定が広がっている。



▲新必殺技のモンゴリアンアタックとモンゴリアンプレスが激突



ジャンヌ

前作で鬼畜のごとく強かったスライディングは移動スピードが低下し，前後のスキが増えている。彼女に苦汁をなめさせられた人にとっては朗報だろう。



▲左が新必殺技のファイヤーバード，右が新基本技の立ち弱パンチ



マッスルパワー

マッスルボンバーのスキが小さくなった。そして，空中にいる相手をつかむ新必殺技，空中ジャイアントスイングが強力だ（つかめる範囲は狭いが）。



▲左は挑発ポーズ。一見の価値はあるが，そんなことをするヒマは……



エリック

なんと，ジャンプ弱キック以外の基本技が変更。ただし，驚異的なリーチに変更はなく，トールハンマーがタメ系からコマンド系になったのが強い。



▲たとえば，立ち強パンチと立ち強キックが写真のようになっている



シュラ

しゃがみ強キックのスキが大きくなった。また，ムエタイキックは落下位置の制御ができるように。ただし，落下中の攻撃判定は完全にカットされた。



▲空中二段回し蹴りの代わりにダブルニーキックが導入されたぞ



マッドマン

マッドカッターがタメ系になったが，対空技として使えるようになった。前作のボツ技（バグ技？）であるグシャアタックは入っていなかった。



▲精霊を打ち上げるマッドランチャー。この精霊を跳ね返すと……

チェック5 ワールドヒーローズの行く手をはばむ，世界の悪人たち!!

かつて世界の英雄たちが史上最強の名を賭けて繰り広げた大会「ワールドヒーローズ」のように，世界各国の強豪が集う「超武会」という無差別級の武術大会が開催された。大会では連日連夜，激しいバトルが繰り広げられていたが，その影には……。

というのが本作品のストーリー。

つまり，闘いの舞台が，いままでの武術大会「ワールドヒーローズ」とは関係ないので，悪人（ヒール）であるジャックやリョフが出場しているのも納得がいく。

では，ここで新キャラ2人のプロフィールや必殺技を紹介しよう。ただし，どちらも歴史に名を残した悪人なので，そう簡単に扱えると思ったら大マチガイだぞ。

なお，ほかのキャラも含めた必殺技とコマンドは，すべて次号で紹介するので，期待してほしい。


◀新キャラの身長は、全員200センチ以上とデカイ

ジャック



国籍:イギリス
年齢:28才
身長:218cm
体重:68kg
職業:切り裂き魔
ロンドンの街を震憾させた男。
その手足に仕込まれた刃物で相手を切り裂き，生き血をすする。


◀立ち強キックは強力な対空技


◀前後に往復するしゃがみ強キック

アイアンクロール

地面に寝そべってから両腕を振り回す。寝そべっているときは，判定位置が低くなるので，烈光斬やオーラバードのような飛び道具を回避しながら攻撃することができる。



ニースマッシャー

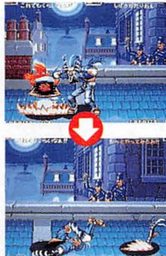
ヒザの中に仕込んだ巨大な針で相手を串刺しにする。

攻撃判定が大きいので，なかなか使えるが，仕掛けたあとにスキがあるので，防がれたときの反撃は覚悟しよう。



ジョーズアタック

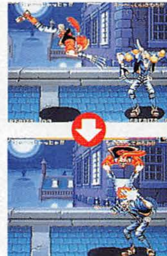
地面に潜ったあと，手の先端だけをだして前方に移動してから，再び地上に現われる。この技のスゴさは，攻撃を仕掛けてから地面に潜っている間は無敵状態であること。



ミキサークラッシュ

相手の頭上に向かってジャンプし，回転しながら相手を切り刻む。

移動スピードが速めなので，奇襲や相手が飛び道具を放ったときに仕掛けるといいだろう。



リョフ



国籍:中国
年齢:?才
身長:209cm
体重:110kg
職業:豪傑
三国一の暴れ者と呼ばれた男。手にしたナギナタは，すべてを打ち砕く。


◀とにかく長いリーチが強みだ


◀立ち強パンチがなかなか使える

槍乱舞（そうらんぶ）

ナギナタの柄を三節棍のようにして伸ばし，刃に炎をまとわせて振り回す。対空技としては期待できないが，リーチが長く，最高で4回もケズることができるのだ。



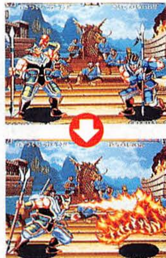
気功蹴

垂直にジャンプしてから，ナギナタもろとも突進する。最初にするジャンプも必殺技のモーションの一部。反応が早ければ，飛び道具を回避しつつ攻撃することが可能だ。



火炎拳

酒を口に含んでから吐きだすときに，その酒に火をつけて炎にする。相手の下段攻撃で返されるし，対空技にもならないので，ケズる目的以外で使用するのは危険。



槍撃破（そうげきは）

ナギナタを連続して突き，相手を切り刻んでいく。ケズリとして使用するといいだろう。ちなみに，リョフには無敵状態の必殺技がない。接近戦では要注意だ。



チェック6 ほかにも，こんなシステムが採用されているぞ!!

①対CPU戦が一新…ノーマル・モードとデスマッチ・モードがなくなり，超武会編と武者修行編の二つが選択できるようになった。それぞれの詳細は不明だが，超武会はいわゆるストーリー編になっているようだ。また，新しいボーナス面として，画面外から走ってくる牛を倒すものが用意されている。さらに，対CPU戦の難易度が低くなるそうだ。

②ケズリのシステム…ケズリは必殺技だけの特典と思われてきた。ところが，本作品では強の基本技でも，必殺技のようにケズることができるのだ。ひたすら防御に徹するキャラには，このケズリを利用して攻めよう。

③連続技が入りづらい…攻撃を食らった相手が大きく離れるようになったので，前作ではラクラクできた連続技が，今回は入らなくなったり，やりにくくなっている。

また，必殺技によるキャンセルが可能になった基本技もあるので，新しい連続技を模索してみるのもいいだろう。

④得点システムの変更…詳細は不明だが，いわゆる評価制になるようだ。

⑤ほかにも…パンチを連打すると仕掛ける攻撃が変化していくコンビネーション・ブローや，タメの途中でレバーを無関係の方向に入れても，すぐに規定の方向にもどせばタメが解除されないシステムがカットされた。

チェック7 ADKファン必見！ぶっとびな演出は健在なりィィィィ!!

①**死人にムチ打ち**…KOされたキャラは，吹き飛んでから地面に倒れるが，この吹き飛んでいる間は，従来の格闘ゲームとちがって無敵状態がない。

つまり，連続して攻撃する技（忍法光輪華斬やアクセルスピンなど）でKOすると，右の写真のようになる。これは，かなり痛快な現象なので，プレイヤーによってはムチ打ちモードになるようなフィニッシュ・ブローを狙ってしまうほどだ。

ほかにも，基本技でKOさせて，そのキャンセルで相手に当たるような必殺技をだした場合も，同じ現象が楽しめるぞ。

②**字幕スーパー**…同社のネオジオ用ソフト『ニンジャコマンドー』で採用されていた，使用キャラの文字メッセージが，本作品でも導入されている。

メッセージは，そのキャラがジャンプしたり，攻撃を仕掛けたりすると変化。なんでも，1キャラにつき20パターン近いメッセージが用意されているそうだ。

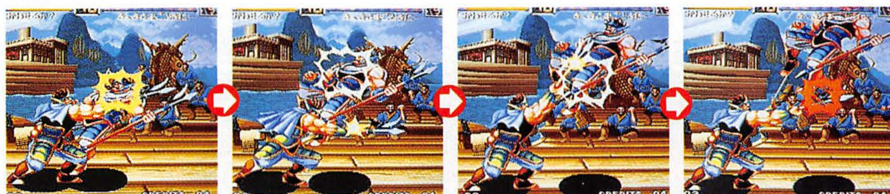
③**ニュートラル挑発**…使用しているキャラを数秒間ニュートラル状態（レバーもボタンも入力していないこと）にしておくと，そのキャラが何らかのポーズをとるようになった(これも挑発ポーズの一種か？)。

④**吹き飛びパターン**…従来の格闘ゲームでは，攻撃を食らったキャラは，のけぞったり，吹き飛んだり，転倒したりしたが，本作品では新しいリアクションが導入されている。

一つは，真上に吹き飛んで，そのまま地面にたたきつけられるもの。

もう一つは，攻撃を食らったまま吹き飛ばされ，画面の端にぶつかるというもの。どちらも，かなり痛そうだ。

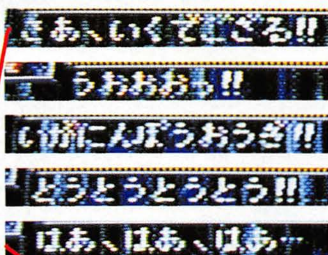
⑤**ダメージのマーク**…攻撃を食らったときの効果マークが大きいサイズに変更された。また，相手をKOした瞬間，画面がフラッシュするようになった。



▲槍撃破でとどめだ　▲まだ刺す　▲まだ刺す　▲まだ刺す



◀新キャラであるジャックの勝ちポーズと負けポーズ。ADKはこういった笑わせかたがウマい





◀これはハンゾウの字幕。メッセージ内容は，残り体力の量によって変化する場合もあるのだ




◀一定時間ニュートラルにしておくと，上のポーズが下のようになる。すべての使用キャラに用意されているぞ




◀マッスルボンバーを食らうと，このような感じで吹き飛ぶようになった




◀これも新しいやられポーズ。光龍破を食らったときも，このようなポーズをとるぞ





次号では，新しい追加情報&写真や，必殺技のコマンドを一挙に公開するぞ!!

次号では，新しい追加情報&写真や，必殺技のコマンドを一挙に公開するぞ!!

コンピュータ・ゲームのルーツ
アーケード・ゲームの歴史を編纂する!!

Arcade Game Graffiti

第1回

前号の予告どおり，今月からアーケード・ゲーム史を編纂する連載「Arcade Game Graffiti」がスタート！ 本来なら年度を追ってやっていきたいところだが，今回は少々変則的に，黎明期を代表するブロックくずし，風船割り，インベーダーに絞って紹介していこう。

ブロックくずし&風船割りゲーム

ボリューム・スイッチによるパドル全盛の時代

★ボリューム・スイッチあれこれ

アーケード・ビデオゲーム黎明期を大きく特徴づける要素として，その大半をパドル(ボリューム・スイッチ）を使ったものが占めていたということが言える。

元祖テニスゲーム『ポン(1972年／ATARI)』，ブロックくずし『ブレイクアウト（1976年／ATARI)』，風船割り『サーカス（1977年／EXIDY)』などのほか，当時から市場で高い人気を誇っていたドライブ・ゲームなどもボリューム・スイッチであるわけだから，システム的にはほとんどどれも同様の操作系によって成り立っていたと考えていい。

★無数のブロックくずしが作られた……

ブロックくずしは，正式名称を『ブレイクアウト』と言い，アメリカのATARI社が開発した作品である。

当時は，オリジナル・ゲームの著作権（現在は「知的所有権」）に対する認識が希薄で，ブロックくずしモノに関しては，相当量の模倣製品が作られていた。

ちょっと例を挙げただけでも，

- ●ブロックとパドルの間に障害物があり，ボールが跳ね返ったり軌道変更したりする
- ●得点が上がっていくにしたがい，パドルが上に移動していく
- ●ラケットに前衛後衛がある
- ●点滅するブロックに当たるとボールの速度が上がったり下がったりする
- ●障害物の宇宙戦艦ヤマトに当たるとボールがテレポーテーションして，別の場所から現われる。またそのときボールが真ん中に命中するとパドルが小さくなってしまう

☆

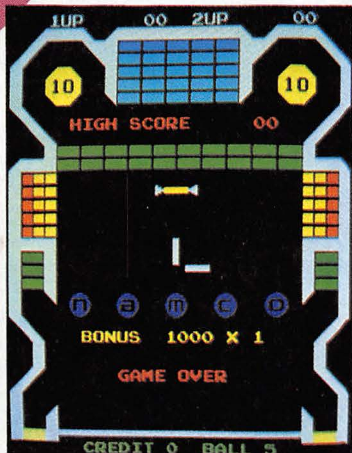
ただ，当時の業界紙を読み返すと，これらの製品に対するコピー問題は，とくに議論を呼ぶには至っていない。これは，風船割りゲームに関しても同じで，こうした著作権問題が大きくクローズ・アップされたのはインベーダー・ゲームからのようだ。

ブレイクアウト
■ATARI ■1976年



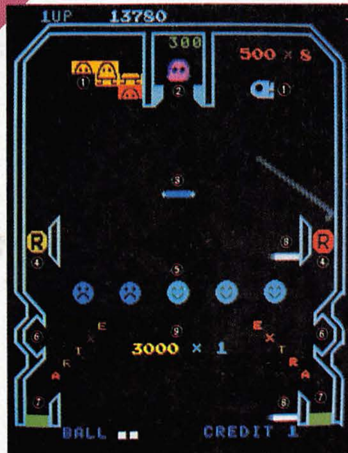
プレイヤーはパドルを左右に動かし，飛んでくるボールを下に落とさないように打ち返し，上部に立ち並ぶブロックをくずしていく。2面クリア・896点でゲームは終了する（写真はIPM製）。

ボムビー
■ナムコ ■1979年



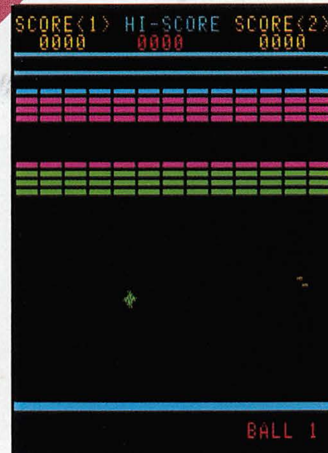
ナムコ・ブロックくずしシリーズ第2弾。第1弾の『ジービー』をカラーにし，内容的にもバージョン・アップを図ったもの。ピンボールの要素を加えることにより，他社製品とは一線を画している

キューティQ
■ナムコ ■1979年



ナムコ・ブロックくずしシリーズ第3弾。ウォークマン，ミニモンなどユニークなキャラクターが登場してブロックくずしにコミカル性を付加。ブロックくずしモノとしては最後期に発表された

ズンズンブロック
■タイトー 1979年



ブロックが何層にも並んで配置されていて，ズンズンと下へ降りてくるというフィーチャーが付加されたブロックくずし。途中，画面を横切る風車にボールを命中させるとボールの速度がダウンする

■協力：㈱キョーワインターナショナル

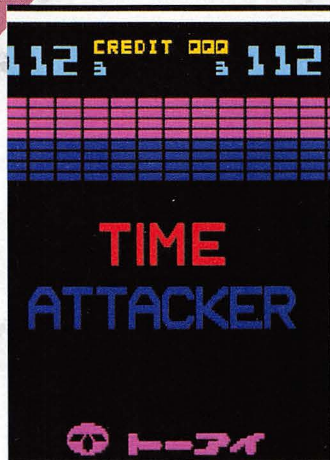
★風船割りといえば葬送行進曲

風船割りゲームの正式名称は『サーカス』。オリジナルはアメリカのEXIDY社によって開発されている。ブロックくずしがデジタルかつ静的であったのに対し，こちらはよりトリッキーで動的な印象が強い。風船は左右に動き，飛び跳ねるキャラクターは手足をばたばたさせ，スピードも状況に応じてリニアに加減される。作りとしてはブロックくずしの上位機種という見かたができる。

その他にも，プレイヤーがミスをすると葬送行進曲が流れるなど，ブラックな演出がピリリと効いている。

タイムアタッカー

■トーアイ　■19??年



カラー画面で，何種類かのステージが用意されたブロックくずしの亜流。タイムアタッカーとの名前のとおり，時間内にうまくゲームを進めなければならないというフィーチャーがある

キャッスルテイク

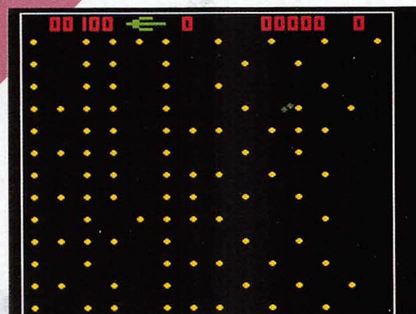
■三共　■1980年



ブロックくずしの亜流の一つ。城を落とすことが目的で，1面をクリアすると城が燃えるという演出が入る。同社はこの他にも古代エジプトを舞台とした『ピラミッド』という作品も開発している

スターダスト

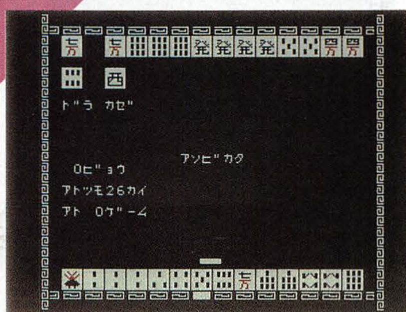
■IPM　■1978年



画面上に整然と並ぶドット（スターダスト）をパドルで受けて消していくというブロックくずしの変形版。ブロックくずしに比べて，打ち返せる角度が細かい。IPMというのは現在のアイレムのこと

P. T. 麻雀

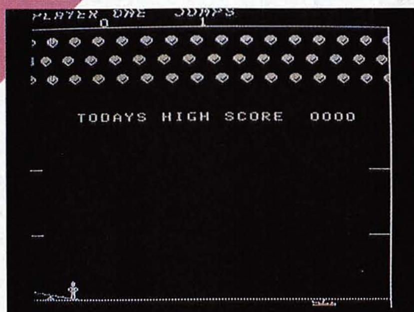
■IPM　■1978年



ブロックくずしのシステムで麻雀を遊ぼうというゲーム。パドルでボールを打ち返して，ほしい牌に当て，不要な牌と入れ換えていく。満貫以上の点数を取るとリプレイができる

サーカス

■EXIDY　■1977年



いわゆる風船割りゲーム。シーソーを左右に操作して，交互に跳ねる２人の道化師を風船に当てて割っていく。風船は横一列すべて消すとまた一列現われ，ゲームは永久につづいていく

トランポリン

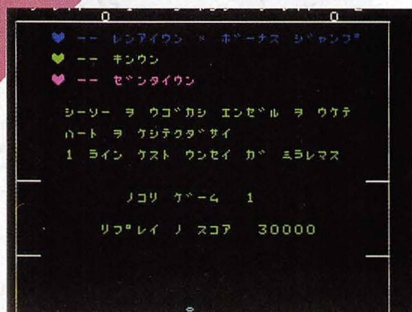
■EXIDY／タイトー　■1978年



風船割りの変形版。トランポリンを操作してピエロをジャンプさせ，途中の星を消していく。空中ブランコ間を飛び移るとボーナス。EXIDY社から発売された際の名前は『トラピーズ』という

いたずらエンゼル

■アイレム　■1980年



風船割りの変形版。ピエロがエンゼルに，風船がハートに変更されている。最大の特徴は，ハートを1ライン消すごとに運勢を見せてくれるというもの。列により恋愛運，金運全体運が見られる

ゲーム探偵団コーナー

㈱キョーワインターナショナルさんのご協力により，さまざまなレアゲーム（幻のゲーム，珍しいゲーム）の資料が用意されたのだが，中には基板はあるものの故障してどうしても画面がだせない，または右のゲームのように，画面はかろうじてだせたものの，まったくゲームが遊べない状態のものなどがある。

そこで，読者のみなさんにお願いしたい。このコーナーで紹介したゲームの内容やメーカー名などに関する情報があればぜひともご一報いただきたい。いただいた情報については今後の号でアフターケアしていく予定。

お便り待ってます（業界関係者も可）。

1 ブロックに描かれた数字は何だ!?



◀見てのとおりブロックくずしだということはわかるが，それ以外はまったくをもって謎に包まれている。この数字は？　二つのヘンな物体は何か？　また，得点の表示形式からして，ブロックくずしとしては比較的後期に発表されたものと推測される

スペースインベーダー登場

その侵略者はゲーム業界を大きく変えた！

★『スペースインベーダー』とは？

1978年，タイトーから『スペースインベーダー』が発売された。いわずもがなの大ヒットゲーム，日本全土にインベーダー・ブームを巻き起こした偉大な作品だ。

◀『スペースインベーダー』タイトル画面。"PLAY"の"Y"がさかさまになっていたり，"COIN"の"C"が1個多いのをインベーダーが直しにきたりする

▶これが7～9面スタート時のインベーダーの配置。完全にシェルターに張りついた状態からはじまる。この状態では敵のミサイルがシェルターを突き抜けてしまう

『スペースインベーダー』は，ブロックくずしと風船割りゲームの延長線上にある。両ゲームを起点に，これらをより能動的・攻撃的なものにし，戦略性を高めたのがインベーダーだ。

画面に立ち並ぶ11×5＝55匹の侵略者たち。これらを3基の砲台で迎え撃つ。

砲台の少し上には，敵のミサイルをかわすためのシェルターが四つ横並びに配置されている。だが，これは敵の攻撃を受けるたびに少しずつケズられていく。

敵は規則的な横移動をし，画面端につくと1段下がって移動方向を逆転させる。

さらに敵は，その総数と反比例して少しずつ移動速度を上げていく。最後の1匹ともなると，砲台の移動速度をはるかに超えたスピードで動き回り，単発の自機性能では確実に狙わないと命中させることはできない。面のスタート直後と終了間際とでは，ゲーム性，戦いかたが大きく変わるのだ。

ステージが進むと，インベーダー軍の初期配置の位置が序々に下がっていくことにより難易度が上昇する。

ゲームの途中で，ときおり画面の最上部をUFOが横切る。これを撃墜すると50～300点のミステリー・ボーナスが得られる。

いかにインベーダー軍との戦いの合い間をぬってUFOを狙いにいくか，ここがこのゲームの醍醐味（だいごみ）の一つでもある。

★テクニックの宝庫だ！

『スペースインベーダー』には，多くのミステリアスなテクニックが隠されていた。今の言葉でいえば裏技，隠しフィーチャー，はたまたBUGとも言うのだろうが，当時はそんな用語もなく，いろいろな表現がなされていた。たとえば「インベーダー攻略法（ヘラルド出版／1979年6月11日初版発行）」を読むと「敵か味方か，インベーダー未確認怪情報」などという，いかにも怪しげな表現がなされていておかしい。

こうしたテクニックの代表として，別枠で300点UFO，名古屋撃ち，レインボーを挙げた。当時を知る人にはおなじみの技だろう。

なかでも名古屋撃ちなどは，今見ても秀逸（しゅういつ）な高等テクニックだ。この技のおかげで，どれだけこのゲームの戦略に深みがでたかわからない。

★雨後のたけのこ！コピーゲーム・ラッシュ！

さて，この他にもインベーダー・ブームを語るうえで外せない要素として，無数のコピーゲームの存在が挙げられる。古今東西ゲームの歴史上，これほど多くの模倣作品，コピーが作られたゲームは他に存在しない。

たしかにそのほとんどは，とくに工夫もないグラフィックを変えただけのものであったりするが，なかには涙ぐましいバリエーションを絞りだしている怪作もあり，当時のゲーム業界の怪しさを象徴しているようでおもしろい。

今回は残念ながら誌面も尽きたようなので，そのあたりの話は次回に回すことにしよう。

それでは，アデュー。

こんなテクニックもありました

300pts.UFO

ミステリー・ポイントと呼ばれるUFOの得点は，プレイヤーがそれまでに何発の弾を撃っているかによってキマる。最初が23発，以後15発ごとに最高得点である300点の周期がやってくる

名古屋撃ち

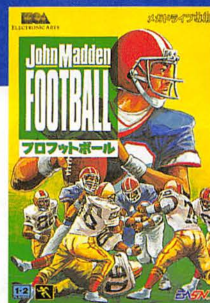
これが全国のプレイヤーをとことん熱くさせた名古屋撃ちだ。最下段にきた敵の弾は，プレイヤーに当たらなくなる。最初に名古屋の人が発見したためにこの名がついたと言われるが，真偽のほどは定かではない

レインボー

レインボー撃ち。別に7色に輝くわけでもないのに，こんなかっこいい名前がついている。最下段および1段上の10点インベーダーを残すと，このような模様が走るうえ，あっという間にゲーム・オーバーにされてしまう

俺を信じてコレを買え 第10回

プロフットボール



題字：手塚一郎
■対応機種：メガドライブ
■発売元：エレクトロニックアーツ・ビクター
■価格：6,800円

文責：ベニー松山

極寒の早朝に見たモーニングへの執念

御無沙汰している。

このところ隔月連載がつづいていて，誠に申しわけないしだいである。

と，いうのも，まあ私事なのではあるが，某小説の改稿作業がいまだに完了していないのだ。これを引きずりつづけて，他の仕事にいろいろと影響を及ぼしている。

難産である。

しかし，こんなときこそ焦ってはいけない。気分転換を図って，煮詰まった頭をクリアにしなければならぬ。

そんなワケで，この頃は手塚一郎とツルみ，“モーニングぅ”なるものを探しに高田馬場を徘徊しているのである。あぁーごめんなさいごめんなさい。

ま，それはともかくも，そのパチンコのモーニング・サービス（当たりのでやすい台がある）に行くようになって僕が新たに知った世界があった。

今まで気にとめてもいなかったのだが，朝，近所のパチンコ屋の前をとおると，いつも数人がたむろしている。注意して見るようになってみると，じつは毎朝同じ顔ぶれの，しかも中国語を操るかたがたであった。

一緒に並んで店員とのやりとりを立ち聞きしてみると，みなさん高田馬場まで電車で20分ほどかかる駅の，とあるアパートを共同で借りているらしきことが明らかとなった。

彼らは毎日，開店から閉店までネバっている。それはつまり，彼らがパチンコで出稼ぎをしているということを意味する。

「あれで生活を立ててるんだからよ。すげえぜい，あの外人部隊はよ」

手塚一郎をしてこう言わしめた彼らであったが，その時点では僕は今ひとつ納得がいかなかった。

果たしてパチンコとはそれほど確実に勝てるものなのか？　開店30分前ともなれば，他にも並びはじめる客があるだろう。パチンコ屋とて勝たれっぱなしでは格好がつくまい。モーニング台が取れなければ，負けることだってあるのではないか？　そして彼らの場合，負けは即，生活を直撃するはずである。

しかし，あるときその疑問は氷解した。

それは，放射冷却が効きに効いたひどく寒い12月の早朝だった。

徹夜した僕の空腹感をもってしても，この寒気の中にでていくには勇気を振り絞らなくてはならなかった。そして24時間営業のファミリーレストランへ向かう途中，僕は見た。

開店3時間前の午前7時。寒風吹きつける快晴の空の下，他に誰ひとり並ぶ者とていないパチンコ屋の店先に，朝日に照らされた長い影を落とす外人部隊の姿を。

この時間から，彼らはいたのだ。

つぎの客が並ぶのは，おそらく2時間以上あとのことになるだろう。だが生活のかかっている彼らにそれは関係ないのだ。並ぶのが彼らの仕事であった。毎日が『ドラクエ』発売日状態だったのだ。

「君たちには，誰も勝てないィィ！」

心の中でそう叫び，僕はその場をあとにした。それはまさに僕の知らなかった世界であった。パチンコを打たなければ，生涯気づかなかったのかも知れない。

ありがとうパチンコ！　ありがとう外人部隊！　なお18才未満は朝から並ぶんじゃないぞ。頼んだぜい，友よ。

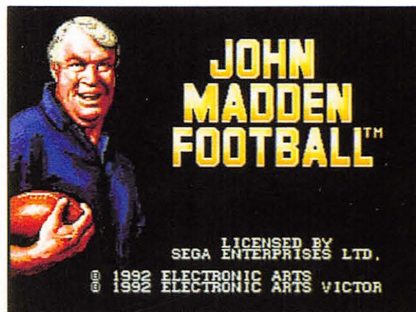
では，今回はアメフト・ゲームでGO！

このゲームでアメフトのルールを覚えろ

アメリカンフットボールを実際にやってみたことがある人は，どれぐらいいるものなのだろうか。

ラグビーなら学校の授業で体験した人も多いだろう。しかし，アメフトとなるとプロテクターが必要となり，しかも鍛えていない肉体を容易にツブしてしまうほどにハードだ。

思うに，地域のクラブ，あるいは学校，会



▲このオジサンがNo.1アメフト解説者だというジョン・マッデン氏。このゲームの“顔”なのだ



▲NFLをモデルにした（公認ソフトではないのでチーム名は地名のみ）28チームと，最強チーム・オールマッデンが選べる

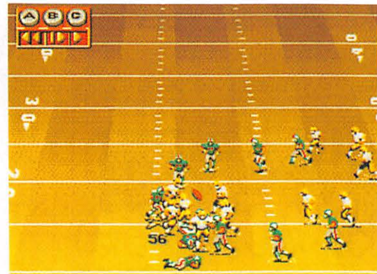
▼試合前に表示される両チームの能力表。チェックの入ったポジションが平均以上で，ダブルで入っていると信頼度がきわめて高い



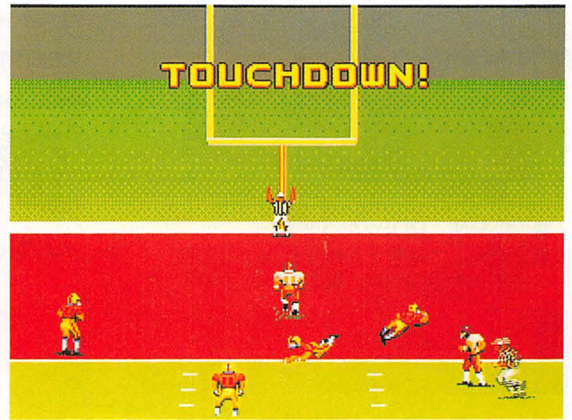
▲メニューで設定をプレイオフにするとトーナメント戦を行なうこともできる。一試合勝ち抜くごとにパスワードが表示されるので安心だ

▼天候を晴天・雨天・強風そしてこの雪の4種から選ぶこともできる。ただしドーム・スタジアムでの試合では当然ながら関係ない





▲リプレイ・モードもついており，直前の劇的瞬間を再生することも。これはちょうどファンブルして攻防が入れ代わった瞬間だ



▲フットボールの華，敵陣に攻め込みタッチダウン。6点が加算され，さらにフィールド・ゴールに成功すれば1点の計7点が得られる

社にアメフト部でもなければ，身近で見る機会さえほとんどないのではないか。

そして，僕たちは普通，スポーツをルールブックでは覚えない。野球も，サッカーも実践を踏まえて基本的なルールを学んでいく。

ゆえに，アメフトはマイナーである。ここ数年NFLのTV放映などが充実してきてはいるが，そもそもルールが良く理解されていないのだからJリーグのような人気はでない。

しかし，おもしろいのである。

ほとんど格闘技に近い肉体のぶつかりあい。数十ヤードにも及ぶロングパス。インターセプトからの独走で98ヤードゲインのタッチダウン。スポーツそれ自体が，いわゆるアメリカ的な荒々しさ，ゴージャスさに満ち満ちている。基本的には陣取りゲームだとさえ理解できれば，その局面でオフェンス側がどのフォーメーションを使うべきで，ディフェンス側がそれにどう対応すべきだとか，そういった戦術的な知識がなくとも十分に楽しめる。

まあ，もちろん，戦術知識を身につけたほうがより楽しめる。しかしルールブックのみで覚えるには，アメフトのプレイ・パターン（作戦）はあまりにも多い。

でも，実際に触れることのできる機会は少ない。そこで，代わりにゲームをプレイして，もっと深くアメフトを理解しよう——というのが今回の趣旨である。

これが他のスポーツなら，あまりおすすめできるやりかたではない。野球然り，サッカー然り。バスケやバレー，ボクシングやレスリングなどは言うに及ばずだ。

なぜならアメフトというスポーツは，ゲームにしてみると非常に“すわりがいい”のだ。

11人のプレイヤーはオフェンス時とディフェンス時でメンバーが入れ替わり，その中でもQB（クォーターバック）やWR（ワイドレシーバー）など完全に役割分担がなされている。ボールを持ったプレイヤーが倒されるたびに試合は中断し，そこからフォーメーションを組み直して再開される。パスが行なわれるのはQBから一度限りである…など。つまりアメフトはゲームにする際に最も面倒な，球技につきものの，複数のプレイヤーが連続してボールをパスしあうという要素がないのだ。

アメリカでの人気もあって，家庭用ゲーム機，とりわけメガドライブには海外移植もののアメフト・ゲームが数多く発売されている。中でも僕が最もアメフトらしさを伝えていると思っているソフトが，ジェネシス版では『JOHN MADDEN FOOTBALL』のタイトルで知られるシリーズである。この『'92』バージョンをメガドラで走るようにしたものが，タイトルの『プロフットボール』だ。

真上からの視点や，サイドラインからの斜め見下ろし視点など，さまざまなスタイルのあるアメフト・ソフトだが，僕はこの，ゴールに向かってのバードビューが一番見やすく，かつ実際のプレイ感に近いものだろうと思っている。百聞は一見にしかずというが，百見よりも1プレイである。しばらくプレイすれば，きっとアメフトの熱さがわかってくる。お楽しみを増やそうぜい。



▲タッチダウン以外にも，フィールド・ゴールで得点を入れることができる。ただしこちらは3点だ

USE JOY PAD :ROLLUP-ROLLDOWN

	Q1	Q2	Q3	Q4	Total
Oakland	0	3	0	3	6
Los Angeles	0	0	0	0	0

	FIRST DOWN	RUSH YARD	PASS YARD	COMPLETION PERCENTAGE
Oakland	7	67	77	75%
Los Angeles	3	-9	58	21%

◀試合後に表示される統計データ。パス成功率も教えてくれる

●コーナー内コーナー 売れセンだけどもコレもヤレ！

テクモスーパーボウル

発売元：テクモ
対応機種：スーパーファミコン
価格：9,800円

本当に久々の『売れヤレ』である。今回はテーマを合わせて，こちらもアメフトをあつかってみた。

『テクモスーパーボウル』と言えば，ファミコンで発売されたアメフトものの中で，そのデータ性の高さとテクモのお家芸であるところの，『キャプテン翼』から綿々と受け継がれてきた試合中に挿入されるハデめのビジュアル・シーンによって圧倒的な支持を受けた作品である。それに最新データを組み込んでグレード・アップしたのがこのSFC版，ということになる。そう言えばMD版も発売された。



こちらの特徴の最たるところは，演出画面に切り替わるぶん，細かな指先テクニックよりも選手の能力データがモノを言う点だ。それだけに選手がコンディションを上げたりケガをしたりすると一喜一憂する。コーチをやってる気分に近いかな。

海外ソフトに首ったけ!!

TAKE8

三國志 武将争覇
(さんごくし・ぶしょうそうは)

Written by 猪野清秀

■対応機種：DOS/Vパソコン
■発売元：プロサイド株式会社（熊猫軟體股份有限公司） ■定価：5,500円



「三国志」の武将たちが格闘の技を競いあう！

世の中，猫も杓子も対戦格闘ゲーム時代。ゲーム・センターにはトコロ狭しと対戦台が置かれ，スーファミをはじめとするゲーム機でも対戦格闘ゲームがつぎつぎに発売されている。もちろん海外パソコンでも，状況はほぼ同じ。どうせ紹介するのなら変わったモノをと考えていたら，あったあったありました。飛びきり変な……じゃなくて変わったのが。それがこの『三國志・武将争覇』だ。



◀中国の要所要所で三国志の英雄たちが命をかけて戦い合う！

ゲームの題材として使われたのは，超大作歴史物語「三国志」。あの関羽や張飛は言うにおよばず，魏の武将の典韋や徐晃，そして呂布までもが格闘の技を競い合うのだ。ああ，やっぱりなんか変でいいゾ。



◀夕焼けの中を進軍する騎兵たち。こんなかっこいいオープニングではじまるのだ



▼プレイモードの選択。全部漢字だけどなんとなくわかるよね

同キャラ対戦だってできるぞ！～対戦プレイ「2人対戦」

対戦格闘ゲームで必要不可欠な要素が2人対戦プレイ。『武将争覇』では，もちろんこの対戦プレイもサポートしている。コンピュータ相手に戦っていても，慣れてしまっていつか必ずアキがくるもの。もし1人プレイが生ぬるく感じるようになったら，友人を呼んで対戦を申し込もう！ 三国志のファンならすぐさま飛びつくだろうし，格闘ゲームファンでも興味深々でプレイするにちがいない。

対戦プレイで選べる武将は，下に並んでいる計12人。顔写真だけを見て「こいつは××だっ」と名前までいい当てることができたら，立派な三国志ツウ。残念なのは魏と蜀の武将はそろっているものの，呉の武将が一人も見あたらないってこと。張昭や魯粛といった文官はともかくとして，周瑜や呂蒙くらいは入れてほしかったな，ホント。まぁ『ストII』のベガ役に当たる最終ボスとして，曹操本人が入っているから良しとすべきなんだろうか。

対戦プレイでは，どちらかの武将が活躍した戦場が舞台になる。あの赤壁の戦いで有名な赤壁はもちろんのこと，五丈原や長坂橋，そしてなんと銅雀台まで用意してある。舞台を見ているだけでも燃えてくるゾ。



▲戦いの場は赤壁。あの「赤壁の戦い」がくり広げられた場所だ。バックには燃えたぎる船が！

登場武将一覧

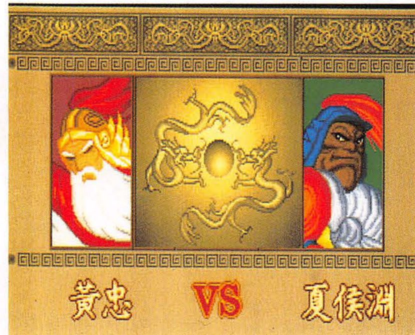
『武将争覇』に登場する武将たちは合計12人。蜀の五虎将軍（関羽・張飛・趙雲・馬超・黄忠）と，魏の代表武将（徐晃・夏侯淵・夏侯惇・許褚・典韋・曹操），そしてなぜか呂布がいる。それぞれ個性的な技を持っていて，そのちがいが楽しめるのだ。



中国一の強者になれ！～「武将争覇」

武将の中から1人を選び，他の武将11人と順番に対決していくモード。中国一の武将の座をかけて，いま熱き戦いが繰り広げられようとしている。名誉のためなら，たとえ味方同士でも手加減するわけにゃいかないゼ。

すべての武将を選択できるので，他の武将がどんな技をだすかはすぐに調べられる。どうしても勝てない相手がいたら，その武将自身で戦ってみて，技の避けかたを研究してみよう。きっとどこかに戦いのヒントがあるはずだ。「2人対戦」を利用する手もあるぞ。



▲対戦直前に表示される，対戦者同士の顔。まるでどこかの対戦格闘ゲームのようだ



▶勝ちどきを上げる曹操。きーっ！こいつにだけは負けたくないゾ



▶何面かに一度のボーナス・ステージ。飛んでいる鳥を撃ち落とせば得点になる



◀「不屈精神」（コンティニュー）か「武装解除」（ゲーム終了）か？

蜀の五虎将軍となって曹操を倒せ！～「統一天下」



▲中国全土に広がる関所を一つ一つツブし，曹操のいる銅雀台を目指して戦いつづけるのだ！

「統一天下」は，ストーリー・モードの勝ち抜きゲーム。プレイヤーは蜀の五虎将軍いずれかに成りかわり，中国全土を支配しようとたくらんでいる悪逆非道の大悪人軍団・魏帝国の頭領曹操を（曹操ファンの人，ごめんなさい……）成敗しなければならないのだ。曹操がいる銅雀台へたどりつくためには，いくつかの関所を突破しなければならない。だが，その関所には魏の強者たちが手ぐすねひいて待ちかまえているのだった。

各関所には魏の武将が将軍として駐屯している。彼ら将軍と戦う前に，いわばザコキャラの衛兵たちを倒しておかねばならないのだが，これが結構面倒。彼らと戦ったときのダメージを引き継いだまま，将軍たちと戦うことになるのだからタチが悪い。曹操の元に近づくにつれて衛兵の数は増え，将軍たちは凶悪な強さを発揮してくるようになる。果たして魏の軍団を打ち負かして曹操を倒し，中国に平和を取りもどすことはできるのだろうか？それはプレイヤーの腕にかかっているのだ。

「三国志」の雰囲気を味わい（？）ながら格闘ゲームが楽しめる『武将争覇』。機会があればぜひ一度は試してほしい。ちなみに同社の次回作は「西遊記」を取りあつかったものになりそう。そちらも折を見て紹介しよう。


▶関所には衛兵がいる。彼らを倒さないと将軍には会えない



◀五虎将軍の中から1人を選んでゲーム・スタート！

つぎつぎに炸裂する技と技！

12人の武将それぞれが，蹴りやパンチのほかに，コマンドを入力することでだせる「必殺技」を持っている。どこかで見たような技があっても，ご愛敬ということで。









完売(予定)御礼

とことんぷよぷよ



■対応機種：
ファミコン
（ディスク／ロム）
MSX2／PC-9801
アーケード
メガドライブ
ゲームギア
スーパーファミコン
PCエンジン

お世話になってます，「とこぷー」です。おかげさまで「オール・アバウト・ぷよぷよ」，絶好調です。もしかすると完売するかもしれません。ありがたい限りです。夏休みを返上してがんばったのが報われました。これで安心して夏休み（?）が取れそうです。さて今月のメニューは，別冊のアフターケアとカーくんの通販情報。ファン必見の話を満載だぞ。　（講師：大出綾太）

別冊で解説できなかったくわしい得点計算法

「オール・アバウト・ぷよぷよ」の得点計算のページで解説できなかった部分を，この場を借りてくわしくアフターケアしておこう。ぷよ本を横目で見ながら読んでいってね（持ってない人はすぐに買いに走るのだ！）。

得点計算において，もっともわかりにくいシステムが「同時消し」。同時消しボーナスがつく条件は，正確に言うと“はなれた場所で，2色以上のぷよが消える”というもの。それでは，“はなれた場所で同じ色のぷよが消えた”場合はどうなるんだろう？

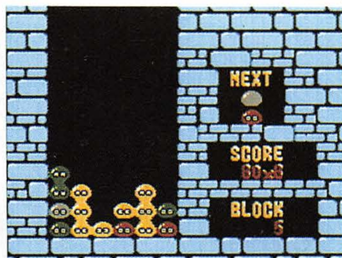
じつはこの場合，ボーナスはまったく加算されないのだ。すなわち，消えたぷよの個数×10（これはレベルによって変化する）点しかもらえない。同時消しにもならないし，5個以上つなげる長連にもならないわけだね。

ただし，これはアーケード以降の“新ぷよ”だけに限ったこと。ファミコン&MSX2版の“旧ぷよ”だと，この場合なんと同時消しと長連の両方のボーナスが支給されるのだ！

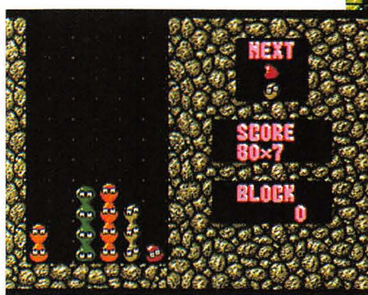
しかも，たんなる同時消し（たとえば赤4個＋紫4個を同時に消した場合）でも，“新ぷよ”では同時消しボーナス3点しかつかないところが，“旧ぷよ”ではその3点に加えて，8個つないだとみなされ，長連ボーナス5点も加算されるのだ。こりゃあお得だね。

アフターケアはもう一つ。MSX2版は長連ボーナスが少なくなっているぞ。通常の長連ボーナスは5個で2点，6個で3点……となるんだけれど，MSX2版に限り，6個で2点，7個で3点……となっているのだ。つまり，5個消しでは長連ボーナスはつかないというわけだね。

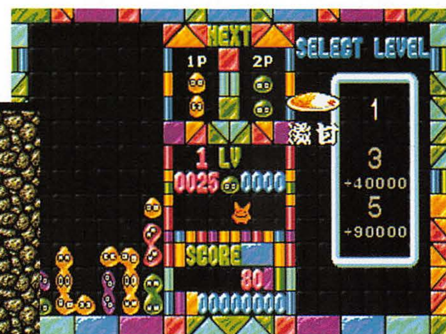
以上，ものすごく簡単に説明しちゃったけれど，わかってくれたかな？



▶ファミコン版。はなれていても同時消し&長連と判定されて，それぞれ3点，5点のボーナス。合計して8点！



▶MSX2版。同時消しボーナス3点に加えて，異色でも8個つないだとみなされるから，長連ボーナスを4点加算。よって「×7」



▲これは新ぷよのメガドラ版。2か所で同色を消しても，ボーナスがついていないでしょ？

ついにカーバンクルのぬいぐるみが登場!!


▲ばばーん！　こいつがウワサのカーバンクルだ。『ぷよぷよ』ファンなら絶対に手に入れるべし。手触りバツグン，おすわりだってできるぞ

『ぷよぷよ』の影の主役（真の主役というウワサも……），カーバンクル。そのかわいい外見とわがままな性格で，老若男女を問わずに大人気なんだけれど，その人気の高さを受けて，いよいよカーバンクルのぬいぐるみが発売されることになったのだ！

写真がその実物。気になるのは完成度のほうだけど，これはもうバッチリ。カーくんファンなら泣いて喜ぶくらいのデキなのだ。

ではここで，ぬいぐるみ版カーバンクルのプロフィールを紹介しておこう。

●身長：25センチ　●ウエスト：38センチ
●ヒップ：37センチ　●首囲：？センチ
●頭囲：31センチ　●耳の長さ：12センチ
●尻尾：4センチ　●好物：カレーライス

それでは購入方法。このぬいぐるみは通信販売でしか売ってないから，発売元のコンパイルに直接申し込むしかないぞ。値段は税込みで2,800円。別途に送料・手数料として700円（複数個でも均一）かかる。つまり1個で3,500円，2個で6,300円，3個で9,100円……というカンジだ。

申し込みは，所定の振込用紙を入手して，郵便局で手つづきをするか，金額分の無記名郵便小為替をコンパイルに郵送するかの2とおり。くわしい申し込み方法は，コンパイルのユーザー・テレホン（☎082-263-6165）に聞いてみてほしい。

95年11月までの限定販売だから，いますぐに郵便局に向かってダッシュするのだ！

コーナー継続ピーンチ!
「みんなでぷよぷよ」



▶【東京都世田谷区・蒼霧羅夢】受験を終えたら、たくさんぷよってね

◀【東京都八王子市・弾上らんめえ】隠れシェゾファンは多いらしいぞ



▼【福岡県遠賀郡・さえき司】このカーくんの人気高し! また描いてー

ピンチです。せっかくタイトルがきまったのに,危機です。ハガキがきません。命の綱だったイラストも極貧状態です。大ピーンチです。ぐっすん(およよ)。

気を取りなおして。"文字投稿がないとのことなので,今なら載るなってことで(ズバリそのとおり)"『ぷよ2』大予想のハガキをくれた**青森市・ADIIクン**から「高さによっておじゃまぷよのレートが変動する」というアイデア。フィールドの下部分で5連鎖しても赤玉1個くらいなのに対して,上部分では2連鎖くらいで赤玉ができてしまう,というルールだ。これだと窒息寸前からの一発逆転が可能で,スリリングな展開になりそうだね。

以上,ハガキの紹介はおしまい。つづいては告知です。先月でちょこっと書いた「敵キャラ人気投票」でーす。16人の敵キャラの中で,一番好きなキャラを書いてきてください。ハガキの隅とか,イラストの裏とかでかまいません。ある程度集まったら集計します。早めにたくさん送ってきてくださいね。

以上上で告知もおしまい。こんなにあまってしまった。それでは,ここからは『ぷよ』に関するウワサ話を,時間までご覧いただこう。なお,これらはあくまでもウワサだからね。**●色ちがいのぷよがある『ぷよぷよダッシュ』がでる●落下速度が速い『ぷよぷよターボ』がでる●8人でのトーナメントが可能な『スーパーぷよぷよ』がでる●ノーミス・クリアするとランダーと対戦できる『ぷよぷよスペシャル』がでる●UFOキャッチャー用のぬいぐるみがでる●じつはマミーは女の子●2連鎖で赤玉2個を「ヘル・ファイヤー」,3連鎖で赤玉2個を「キル・アイス」と呼ぶ●「ぷよぷよ協会」なるものが発足し,段位制度が制定される**……ハイ,時間切れ,今月はここまで!

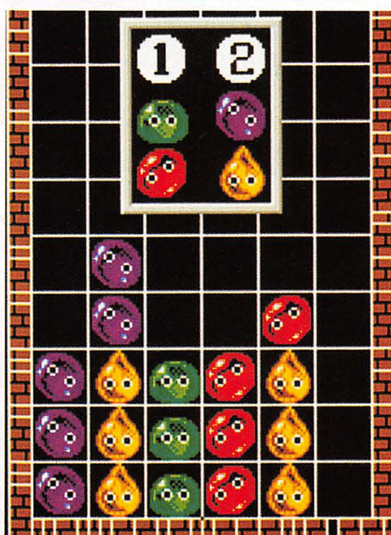
今月の宿題
"つぎの1ぷよ"

ついに10回目を迎えた今月の宿題"つぎの1ぷよ"です。初期配置と,つぎの組ぷよ&NEXTぷよを見て,これらをどこに置いたらいいのか考えてほしい。

今月の2問は特別ルール。この2組のぷよを置いた直後に,赤玉1個分(30個)のおじゃまぷよが降ってくるという前提がある問題なのだ。こんなときにはどうしたらいいのか,じっくり考えてみてくれたまえ。

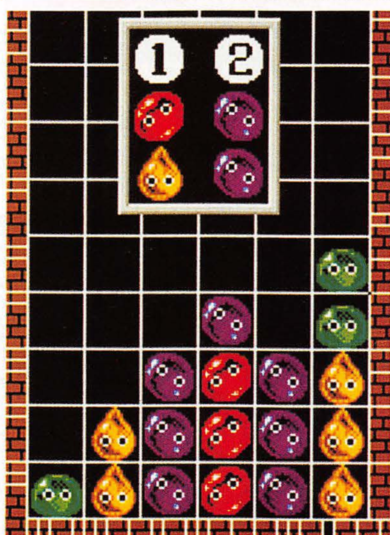
これでつぎの1ぷよも20問達成。みんなからの問題も募集してるんだけど……お願い,送って。問題形式になっていなくても,「こんな状態だったら,どうしたらいいの?」という質問でもOK。よろしく。

問題19 難易度:中辛



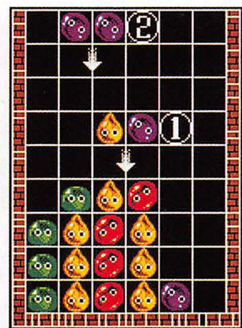
▲〈目標=???〉②を置いたあとに赤玉で埋まっちゃうわけだから,どうしたらいい……?

問題20 難易度:辛口

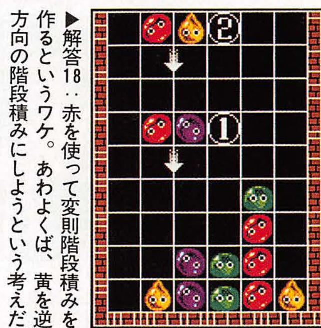


▲〈目標=???〉こちらも同じシチュエーションだ。これが瞬時にわかればたいしたもの

先月の答え



◀解答17:これで5連鎖完成。もしこのあとの③に緑か紫があって黄がなかったら,4連鎖ダブルに変更するべし



▶解答18:赤を使って変則階段積みを作るというワケ。あわよくば,黄を逆方向の階段積みにしようという考えだ

餓狼伝説スペシャル 超情報局

■発売元:SNK
■アーケード版:稼働中
■ネオジオ版:発売中／価格28,000円／150メガ



全国5500万人の熱烈な餓狼ファンに支持され，ついに『餓狼伝説』のアニメ映画化が決定した。監督はテレビアニメで作画監督などを担当した大張正己氏。ストーリーはもちろん劇場用の完全オリジナルだ。今年の夏に全国松竹洋画系の劇場にて公開される予定なので，早くも夏休みが待ちどおしい。この勢いに乗って餓狼本も5500万部売れてくれれば……。　　（文・石井弘一）

まだまだあるぞ!別冊に入りきらなかった情報特集

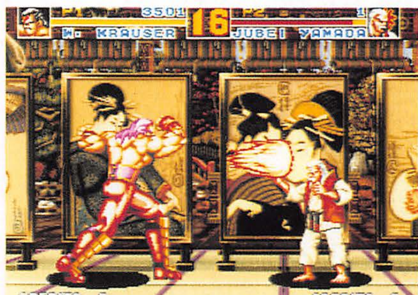
1 知られざる当たり判定の世界

ブリッツボール編

15人もキャラクターがいれば，背の高さや体の大きさ（横幅）などのちがいにより，攻撃判定や食らい判定に差がでてくる。それを調べるため，クラウザーの上段ブリッツボールを撃ってみて，どの状態なら当たらないのかについていろいろと試してみた。それが，右や下の写真だ。

この実験の結果として，全体的に言えることがまず一つ。しゃがんでいても立っていても，ガードしているときのほうが，ガードしていないときよりも，当たり判定の位置が少し高くなるのだ。つまり，相手が飛び込んできた場合，ガードしていると，それだけ相手の攻撃を早く受けることになるわけ。実戦的に言えば，ガード→投げをねらうときは，相手の打点を高くさせるために立ちガードをするといいだろう。

あと驚いたのが，テリーがパワーウェイブをだせばブリッツを避けられる，というように，技のモーションによって食らい判定が変化していくことだ。当然，必殺技だけじゃなくてモーションの長いしゃがみ強攻撃などでも同じことが言えるので，各自試してみよう。



▲背が低いはずの十平衛は，じつは舞よりも食らい判定の位置が高く，上段ブリッツボールに当たってしまう



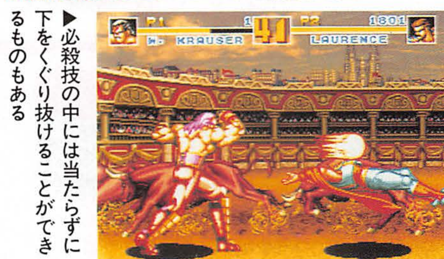
◀タンは余裕で頭が磨けるほど背が低い。当然，歩いて近づくこともできるぞ



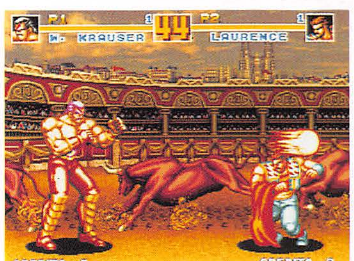
◀なんとタンは弱箭疾歩を使って，ブリッツボールに当たらず前進することが可能



▶舞はガードすると当たってしまうが，何もせずに止まっていれば当たらない



▶必殺技の中には当たらずに下をくぐり抜けることができるものもある



◀ローレンスはしゃがみガードだと当たってしまうが，しゃがみ前進なら平気だ



◀工夫をすれば技のモーションを利用して抜けることも可能だ

その他の飛び道具

飛び道具を投げるときの手や足には攻撃判定はなく，手の先から飛んでいく弾にのみ判定がある。よって，相手に接近しすぎると，弾が相手の身体をスリ抜けて，当たってくれないことも。しかし，これをうまく利用すれば，相手にガードさせておいて，弾がスリ抜けた直後に投げ技をキメることもできるぞ。ただし，地をはう飛び道具は，足元から攻撃判定があるため，上記には当てはまらない。



▲舞の花蝶扇は踏み込みがとくに大きいので，簡単にスリ抜けてしまう

2 奇襲攻撃

クラウザーで乱入すると，相手がすぐにライン移動して困るという人に必殺のライン攻撃を授けよう。やりかたは簡単。飛び退きをする感じで，レバーをチョチョチョンと入れるだけ。足をガクガクと震わせてカニのように移動しはじめたら成功だ。あとは相手が笑っている間にライン攻撃を仕掛けろ（笑）。



◀通称カニクラと呼ばれるこの技は、冷静な人には通用しないので注意しよう

3 新コマンド入力法

ジャンプ中にコマンド入力するはずのギースの疾風拳は，↓↙←↖と入力することによって，ジャンプ直後にだすことができる。また，当て身投げは←↙↓↘→と入力するだけでOKだ。この他にもコマンド完成後のボタン受け付け時間を利用して，移動しながら必殺技をだすこともできる。お試しあれ。



◀地上でコマンド入力したとき（右）と、空中でだしたときとでは、高さがこれだけちがう

4 最新連続技

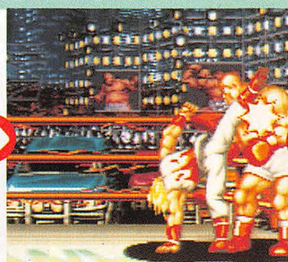
絶対に連続で入らないと思われている必殺技も，コマンド入力中に小技をはさんだりしてキャンセルを極限まで速めると，技と技との間がどんどん省(はぶ)けて，連続で技を入れることが可能となる。

ちなみに，今回紹介しているアンディの連続4段は，対アンディとアクセルにしか入らない，キャラ限定技なのだ。

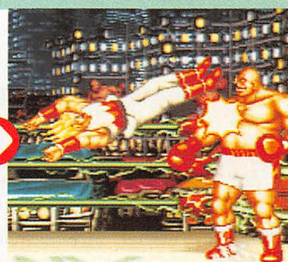
立ち弱パンチ → 立ち強キック → 弱空破弾



▲最初の1発目は，立ち強キックにつながるなら何でもOK



▲強キックボタンを押した瞬間にコマンドを入れはじめる

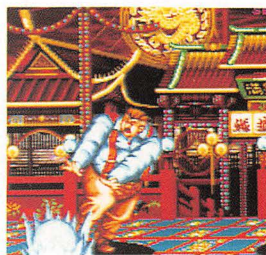


▲素早くキャンセルしていれば，空破弾が2発入る

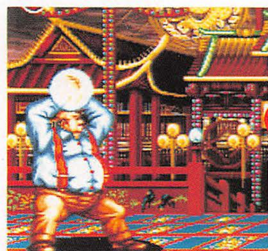
5 究極のキャンセル?

キャンセル技をいろいろと調べていくと，基本的にできないとされている遠距離強パンチ&キックにも，キャンセルがかかるキャラが何人かいる。その中でも，空振りをしているにもかかわらずキャンセルがかかるのが，チン・シンザンの立ち強パンチだ。ハッキリ言って実戦ではなんの役にも立たないが，見た目におもしろいので，一度試してみよう。

この他にもダックのしゃがみ強キックをニードルローでキャンセルする，などが見つかっている。











6 対戦でリョウが使える!!

アーケード版では使用できなかったリョウ・サカザキが，ネオジオ版では対戦プレイにかぎり使用可能になる。その方法は……来月号まで待ってほしい。なお，SNKでは問い合わせにいっさい答えていないので，迷惑がかかるような電話はしないように。



▲やっぱり使えたリョウ・サカザキ。はたして超必殺技・龍虎乱舞のコマンドは？

あの格闘ゲームの決定版が，X68000にやってきた！

ストリートファイターIIダッシュ

PLAY REPORT



©CAPCOM

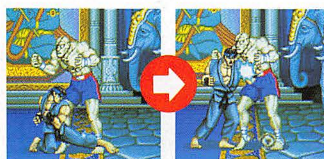
■対応機種：X68000，X68030/要2MB/MIDI，ハードディスク，CPSファイター（SFC用&MD用）対応
■発売元：カプコン　■価格：12,800円　■発売中

Written by　小石朋仁

これで満足しないなら，もう業務用を買うしかないぞ

完成度の高いシステムと，初級者から上級者までプレイできる対戦バランスが，非常に高い評価を受けた『ストリートファイターIIダッシュ』。ゲーム人口を爆発的に増加させ，その後の格闘ゲームの手本となった傑作が，ついにX68000に移植された。

誰もが気にする移植度も，ビル街をバックに闘うタイトル・デモから，見ためやプレイ感覚まで，まさに「そのまま」。ゲーム・センターでつちかった技術がモニタ上で再現されるさまは，なんともいえない感動がある。弱攻撃連打の最中にその弱攻撃と特定のボタンを同時に押すと，本来つながらないハズの攻撃がつながるという，いわゆる「同時押し」まで再現されているのは驚きだ。



◀弱足払いから強パンチと弱キックを同時押し…も完全移植



▶画面上の「PUSH〜」は「求む！対戦プレイ」に変更可

動作環境を自由に設定できるOPTIONモードもついている（欲を言えば，キャラやステージを自由に選べる「対戦モード」もほしかった）ほか，X68030で動作させると特典（？）として，効果音や音声が複数同時に出力される。業務用の『ダッシュ』では，あとからでた音声が前の音声を消してしまうのだが，X68030の場合，お互いがほぼ同時に波動拳を撃っても，きちんと「波動拳！」の声が重なるのだ。

▲▶画面サイズや音源，操作系を好みで設定しよう



◀▼相手が自分を跳び越えた直後に撃墜すると起こる怪現象（通称プリソナー効果）も再現できる。スゴイ！

なお，限りなく業務用に近い環境でプレイしたいならば，ハードディスクとジョイスティック（とくにCPSファイター）はほしいところ。プレイの快適さが全然ちがうのだ。



◀悪の帝王，再び降臨……あの悪夢がここによみがえる⁉

画面サイズ（MODE）選択時の注意事項

選べるMODEは3種類（MODE2と3はさらに2種類ずつあるので，正確には5種類）。MODE1や2だと，左右に空間ができてチョット狭い印象を受ける。MODE3は春麗面やボーナス面でチラツキを起こすことも。一長一短，どちらを選ぶ？



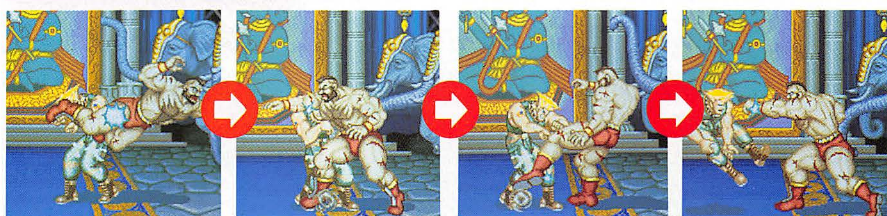
▶これがMODE1の画面。左右が詰められて正方形に近い表示となる



◀こちらはMODE3。業務用の画面と同じサイズだ

数々の連続技もバッチリ再現

「同時押し」もできるなら，業務用で可能な連続技は全部再現できるのでは？と思って調べたら……キマる。全部キマる。表跳び蹴りアッパー昇龍拳やソニック大中ソルトといった特殊な連続攻撃もきれいに決まったぞ。当然，ベガのアレも……。



アダプターを使ってもっとゲームを楽しもう

本ソフトには「CPSファイター・パソコンアダプター」が同梱されている。これを使えば，家庭用ゲーム機用ジョイスティック「CPSファイター」や「CPSファイターMD」をX68Kに接続することができるのだ。なお，2本つなげたい場合は，パッケージに入っている申し込み用紙＋4,000円を送って，アダプターをもう一つ購入する必要がある。



◀数に限りがあるそうなので，申し込みは早めにしておこう









実写動画やCGを使った新感覚エンターテインメント

バーチャルシネマ・シリーズに注目せよ!!

近頃，メガCD用に発売された「バーチャルシネマ」と称される作品たちが話題を呼んでいる。CD-ROMの能力を最大限に活用した映像と音声によって，あたかもそのゲームの世界にいるかのような疑似体験ができるというものだ。今月は，このシリーズを分析する。（文・板場利光／大出綾太）

CD-ROMと聞くと，すぐに「大容量」「CDによる生音声」の二つのキーワードを思い浮かべる人が多いと思う。しかし，「それらの能力によってどんなゲームができるのか」「カートリッジのゲームとどこがちがうのか」となると，即答できる人は少ないだろう。

実際，これまでに発売されたCD-ROMの作品と従来のカートリッジの作品とのちがいは，ストーリーの節目で生音声とアニメーションを使ったビジュアル・シーンが流れるなど，演出面でのちがいがほとんどで，ゲームの根幹に関わるような相違点を持つ作品＝CD-ROMならではの作品は見られなかった。



▲第1作『ナイトトラップ』は，実写取りこみ画像と生音声を効果的に使い，CD-ROMゲームの新たな可能性を見せた

そこへ登場したのが，今回紹介するバーチャルシネマ・シリーズである。現在発売されている『ナイトトラップ』と『夢見館の物語』には「CD-ROMでなければ不可能だった」と言える部分がいくつかあり，しかもそれが，作品の「おもしろさ」に直結しているのだ。

第一に「CD-ROMの大容量を活用した独自の画像生成」があげられる。元来，業務用のハードよりも能力が劣るメガドライブだが，CD-ROMによってその弱点を補ったのだ。

例をあげよう。『夢見館の物語』の映像は，物体を平面で表現する技術＝ポリゴンを使って描かれている。しかし，視点が常に一定ならともかく，十字キーを使ってプレイヤーの視点が任意に変えられる本作品の場合，視点が変わるたびに膨大な量の計算をしなければならない。

そこで，あらかじめグラフィック・ワークステーションと呼ばれるCG専用のコンピュータで，画像の生成に必要な計算を済ませておいて，その結果をCD-ROMに記録しておくのだ。そうすれば，わざわざ計算をしなくても，結果を読みこむだけで画像の生成ができる。あのリアリティあふれるグラフィックは「540メガバイトもの大容量を持つCD-ROMだからこそ実現した」と言える。『ナイトトラップ』の実写画像アニメーションも同様である。



▶『夢見館の物語』ではポリゴンを使用



▲近日発売予定の『レベルアサルト』。これもバーチャルシネマのくくりに入れたくなる作品だ

第二に「生音声の使用」だ。いままでは，ビジュアル・シーンなどに使われただけだが，バーチャルシネマでは文字メッセージを廃し，音声のみでゲームが進行する。これにより，さらにリアリティが向上した。

第三に「独創的なゲーム・デザイン」だ。先にあげた二つの特徴を使って，これまで体験したことのないゲームを作りあげた。これが，プレイヤーの心をおおいにくすぐるのだ。

プログラムの技術とゲーム・デザインの両方で新たな可能性を見せてくれる本シリーズの今後に，期待せずにはいられない。

海の向こうではこんな作品も

バーチャルシネマ・シリーズの今後を占う意味で，海外に目を向けてみると，アメリカでは『ナイトトラップ』などのほかに，右のような作品も登場している。日本での発売は未定だが，ぜひとも発売してほしいところ。個人的には『ジュラシックパーク』がとても楽しみなのだが……。

ダブル・スイッチ



▲『ナイトトラップ』を発展させた作品。システムは緻密かつわかりやすくなった

© Digital Pictures,Inc.

ジュラシックパーク



▲話題の映画を「体験」できる，インタラクティブ・ムービー的なアドベンチャー

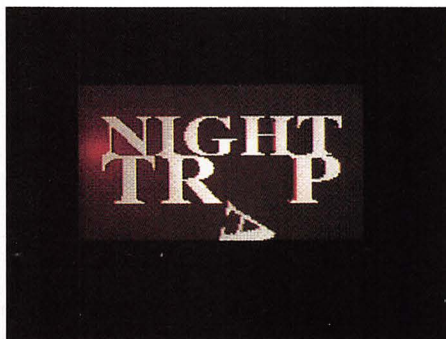
© SEGA OF AMERICA
TM&© U.C.S.&AMBLIN

プライズ・ファイター



▲実写動画を使ったボクシング・ゲーム。リング上のボクサーの視点で楽しめる

© Digital Pictures,Inc.



ナイトトラップ

■セガ
■CD-ROM
■発売中
■バーチャルシネマ
■8,800円

バーチャルシネマ・シリーズの第１弾として発売されたのがこの作品だ。「ザッピング」と呼ばれる要素を取り入れた斬新なシステムで，我々に未体験のおもしろさを提供してくれる秀作である。マーチン家の別荘に仕掛けられたカメラとトラップを使って，週末に招待された５人の客を謎の侵入者から守ることができるか？　(文・板場利光)

気分はまさに「ザッピング・ドラマ」

読者のみなさんは「ザッピング・ドラマ」というものを知っているだろうか。一つの話を複数の視点から制作して，同時に放送するというものだ。視聴者は，自分が見たい視点のほうを選び，随時チャンネルを変えていく。映画『ターミネーター2』を例にあげるなら，T800(シュワルツェネッガー)とT1000(ロバート・パトリック。敵側のターミネーター)の二つの視点を撮影しておいて，いっぽうはT800サイドの映像だけを，もういっぽうはT1000の映像だけを同時に放映するようなものだ。

『ナイトトラップ』は，この「ザッピング」の要素を取り入れたゲームである。

マーチン家の別荘に仕掛けられた監視カメラは8か所ある。プレイヤーはこれを随時切り替えながら別荘を監視して，つぎつぎと現われる侵入者をトラップにハメていく。ただし，8か所はすべて同時にストーリーが進行するので，プレイヤーがある場所を見ている間にほかの場所で重要な情報を話していることもありうるわけだ。ストーリー展開に合わせて視点を変えていくさまは，まさに「ザッピング・ドラマ」。しかも，視聴者がより積極的に「参加できる」のが，おもしろいのだ。



▲マーチン家の別荘に忍びこむ謎の侵入者たち。写真のように，チャンス・メーターが赤に達したところでトラップを作動させるのだ

それでは，実際のプレイでの注意点をいくつかあげておこう。

まずはトラップについてだ。実際に侵入者をトラップにハメるためには，三つの条件を満たしていなければならない。

①侵入者がいる場所にカメラが切り替わっていること
②トラップのアクセス・コードが合っていること
③トラップのチャンス・メーターが赤まで達していること

このなかでもっとも重要なのは②だ。アクセス・コードとは，トラップを作動させるための鍵みたいなもので，これが屋敷内のシステムのコードと同じでなければ，トラップは作動しないのだ。ゲーム・スタート時は「青」だが，時間が経過すると，マーチン家の人々がアクセス・コードを別の色に変更することがある。この会話を聞き逃すと大変なことになるぞ。なお，スタート時の「青」以外はプレイするたびに変わるので注意しよう。前のプレイで「青」から「緑」に変わったからといって，つぎのプレイでも同じとはかぎらないのだ。

つぎにカメラの切り替えかたについてだ。2～3秒おきに侵入者がやってくるようなときに，「部屋パネル」でカメラを切り替えていては絶対に間に合わない。そこで，トラップを作動させたと同時にポーズを押そう。ポーズ中は時間が止まるが，カメラの切り替えはできるのだ。これをおおいに活用しよう。

最後に。はじめのうちはクリアを考えず，ストーリーを堪能してほしい。侵入者退治に夢中になっていると，ストーリーが全然楽しめなくなる。それではもったいないからね。



▶招待客である彼女たちを絶対に守りきれ



これがメイン画面――それぞれの役割を把握しよう



①経過時間
スタートしてから経過した時間。これを頼りにカメラを適切な位置に切り替えていこう。

②カメラの監視位置
現在「メインカメラ」が映している場所名。いちおう「部屋パネル」でも確認できる。

③トラップのチャンス数
侵入者をワナにハメるチャンスの回数。侵入者以外がワナに近づいてもカウントしない。

④トラップの作動数
実際に侵入者をワナにハメた回数。もちろん，③と④が同じ数ならばパーフェクトとなる。

⑤メインカメラ
ここに「部屋パネル」で選択した位置のカメラが見ている画像が表示される。

⑥トラップのアクセス・コード
これがマーチン家の人々がきめた色と同じでなければ，ワナを作動させることができない。

⑦トラップのチャンス・メーター
人間がどれだけワナに近づいたかを示す。メーターが赤い部分までのびると作動可能。

⑧部屋パネル
ここにあるカーソルをパネルに合わせてボタンを押せば，その位置のカメラに切り替わる。

ディスク1のタイム・テーブルを大公開!

時間	侵入者	招待客の動き	マーチン家の人々の動き
0：12	1階廊下		
27	リビング		
35	ベッドルーム		
43	バスルーム		
48	バスルーム		
1：05	リビング		
22	キッチン		
38	玄関ホール		
48			キッチンにマーチン，シーラ，ジェフ，トニーがくる
58		ガレージに客の車が到着する	
2：55	玄関ホール		
3：15	1階廊下		
25	ベッドルーム		
32	リビング		
40	1階廊下		
48	ガレージ		
4：10	2階廊下		
20	バスルーム		
35	ベッドルーム		
55	リビング		
5：05	リビング		
33	ベッドルーム		
35	ガレージ		
38			玄関ホールでつぎのアクセス・コードをきめる
52	リビング		
6：00	アクセス・コードが変更される		
10	1階廊下		
20	2階廊下		
50	2階廊下		
7：04	キッチン		
25	ベッドルーム		
7：42	ガレージ		
50	1階廊下		
8：03	ベッドルーム		
13	2階廊下		
26	1階廊下		
40	ベッドルーム		
58			リビングでジェフとトニーがつぎのアクセス・コードを決定して，でていく
9：00	アクセス・コードが変更される		
12	リビング		
22	玄関ホール		
34	キッチン(作動せず)		
48	2階廊下		
53	ガレージ		
59	ガレージ		
11：31	1階廊下		
55	バスルーム(作動せず)		
12：04	リビング		
38	バスルーム	リサがバスルームで襲われる	
13：15	1階廊下		
28		ガレージへケリーとアシュレーがくる	サラとジェフとトニーが玄関ホールへくる
35			玄関ホールのサラとジェフとトニーがつぎのアクセス・コードを決定する
ディスク1　終了			



▲隊長のシムスが説明している間にも，すでに侵入者が……ボヤボヤするなよ!



▲彼女はSCAT隊員のケリー。招待客の1人としてマーチン家に侵入している







▲2〜3秒おきにカメラを切り替えなくてはならない難所。ポーズを有効に使え



▲中盤以降は，ちょっとしたミスがすぐ任務失敗につながってしまうので注意



キミは5人の来客を守ることができるか?



夢見館の物語

■セガ
■CD-ROM
■発売中
■バーチャルシネマ
■7,800円

「バーチャルシネマ」第2弾として発売されたのが『夢見館の物語』だ。このゲームをあえて既存のジャンルに当てはめると，アドベンチャー・ゲーム（AVG）になる。AVGの可能性を突き詰めると，いったいどんなゲームに行き着くのか──『夢見館』は，そんな問いに対する，一つの解答例を示しているように思えるのだ。　(文・大出綾太)

満月の光に包まれた館は，少年を幻想世界へといざなう

“花畑の中にある楡(にれ)の木には，怖い悪魔が住み着いているから，満月の夜には近づいてはいけない”“光る蝶(ちょう)を長い間見ていると，その人も同じ蝶になってしまう”。こんな言い伝えが残っている，とある森の中に，昨日まではなかった大きな館が建っていた。その館──人間を青く光る蝶に変えてしまう“狩人”の館に迷い込んでしまった妹を捜しだすために，館の中を冒険することになる。

『夢見館』のストーリーは，たったのこれだけだ。AVGにしてはあっさりしすぎているかもしれない。しかし，このゲームの本当の魅力はストーリーではなく，演出にあるのだ。

700枚を超えるCGカットは，すべてワークステーションによる緻密(ちみつ)な計算をもとにして制作されている。それだけに，実際の動きに即した，違和感のないアクションを実現することが可能になっているのだ。右を向く，という動作一つをとってみても，これまでのCGによるアニメとは比較にならないくらい，リアルに再現されている。

こうした技術が使用されており，また全編をとおして主人公から見た風景が表示されるために，あたかも自分が館の中を自由に歩いているかのような気分を味わうことができる。まさに「バーチャルシネマ」，“実体験できる映画”と呼ぶにふさわしい演出だ。

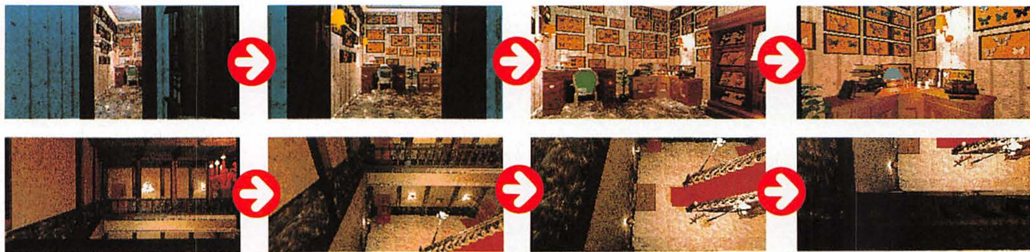

◀この扉をくぐると夢見館の冒険がはじまる


▼館の中には，かつて人間だった蝶たちがいる。彼らの言葉を聞くことが，クリアへの早道なのだ



スムーズな動きが，ここちよい錯覚を起こさせる

移動するときに，画面のグラフィックはとてもなめらかな動きを見せてくれる。またCD-ROMソフト特有の待ち時間も短いために，違和感も小さい。実際にプレイしていると，自分の目で見ているという錯覚を起こすほどだ。



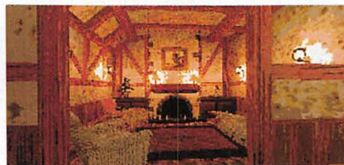
昔なつかしいチャレアべ風に紹介していこう!!

ホール



玄関からここに入ってくる。いわばスタート地点だ。正面には2階への階段が。階段のわきには時計が置かれていて，場所によって時を刻む音の聴こえかたが変わるぞ。

居間



1階の部屋に入ってみた。奥には火のついていない暖炉があるようだ。左にあるのはワインのビンが入った戸棚。でもカギがかかっていて開けることができない。残念。

居間



イスの上に日記が置いてある。これを取ればセーブができるようになるぞ。なお『夢見館』にはコマンドがないので，方向ボタンの上で調べたり取ったりするのだ。

寝室

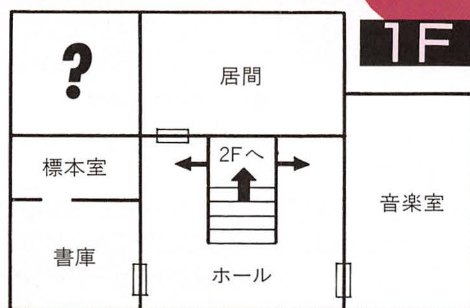


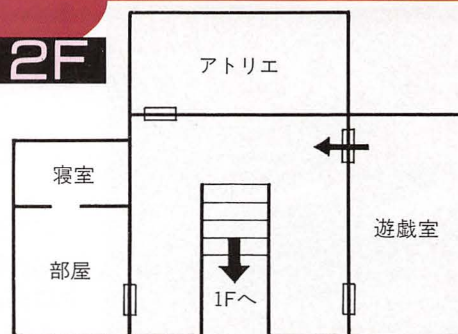
つづいて2階に上がってみよう。ここはどうやら女性の部屋のようだ。ケーキとお茶が用意されているけど，なにかパーティーでもする予定だったのかな？



ソファーの下からカギを発見！　一定の条件を満たすと，こうやって隠されたアイテムを見つけることができる。見落としがないように，しつこく調べよう。

MAP





アトリエ

さっき見つけたカギで，閉まっていたドアを開けることができた。このアトリエには，画家だった青年の蝶がいる。彼の話には，なんだか深いものを感じるなあ。



アトリエというだけあって，絵画が飾られている。この状態で上ボタンを押すと，もっと近づいて見ることができる。ここはひとつ，ゆっくりと鑑賞していこう。



部屋の入口近くにある絵画は，他の風景画とちがって少しブキミ。でもなんだか引かれるものがあるような，ないような……。



音楽室

ある場所でカギを見つけると，音楽室に入れるようになる。ここにはピアニストだった女性の蝶がいるぞ。音楽関係の道具がたくさんあるから，ひととおり調べておこう。



遊戯室

2階の奥の部屋は，ビリヤードやカードが置いてある遊戯室になっていた。ここにいる蝶はギャンブラーの女性。口は悪いけれど，なんだかんだと手助けしてくれるぞ。



ライトアップされた額縁の中には，何も絵が入っていないみたい。まさか黒１色の絵，というわけでもないだろうし。ちょっとのぞいてみようかな？



遊戯室にはダーツも置いてあった。残念ながら，これらのゲームを実際には遊ぶことはできない。まあ，遊んでいるヒマもないから，べつにいいか。



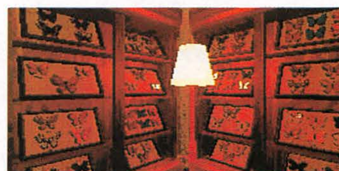
？

ここはある方法で入ることができる〝閉ざされた部屋〟。４面のカベに２本ずつ，合計８本のロウソクが立てられている。なんだか謎の臭いがするなあ……。



標本室・書庫

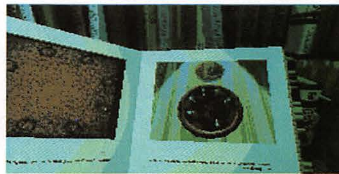
〝閉ざされた部屋〟からでると，そこは標本室。昔は蝶の収集家だった光る蝶が舞っているけれど，彼はよほど人間が嫌いだったようだ。



標本室の奥は書庫になっている。書庫の出口はカギがかかっているけれど，そのカギはちゃんと（？）どこかに隠されているから，しっかりと探してね。



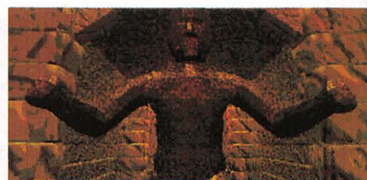
さて，これが『夢見館』前半最大の難関。〝狩人〟が待つ地下に行くには，どうしたらいいんだろう？　その方法がこの本に書かれているんだけれど，やみくもにやっていては，いつまでたっても解決しないぞ。でもちょっとむずかしすぎるから，一つだけヒント。アイテムは最後に使用するのだ。もちろん，火をつける道具は持ってるよね？



？

この難問を突破できれば，いよいよ地下室へと突入！　でも何が起こるかわからないから，ここから先の地下では，こまめにセーブすることをおススメするぞ。





◀人形が動いた⁉つかまってしまう‼

そして物語はいよいよ佳境へ！

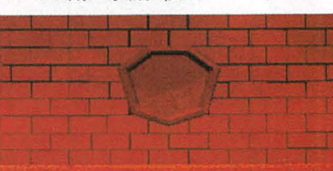
▼ゲーム・オーバーや時間切れになると，蝶にされてしまうぞ





▲む，中央にあるものはもしかすると？でも油断は禁物。慎重にいこう

妹を助けだせるか⁉



▲地下に降りてからが本当の修羅場。無事に妹を捜しだして，脱出できるかな？



AX-101



■セガ
■CD-ROM
■3月25日発売予定
■バーチャルシネマ
■価格未定

バーチャルシネマ・シリーズはアドベンチャーだけではない……ビジュアルやサウンドなどをうまく使って，プレイヤーに「疑似体験」をさせることができるなら，ジャンルは選ばない。それを証明するかのごとく，シリーズ第3作は3Dシューティング。タイトルは『AX-101』だ。ここではその最新情報を紹介しよう。　　（文・板場利光）

映画を意識した，迫力の3Dシューティング

西暦2500年。突如現われたゲルザ星人は，地球を圧倒的な武力で侵略していった。主要都市はすべて焦土と化し，誰もが希望を失いかけたころ，かねてよりゲルザ星人の地球侵略を予告していたプリズム星人が，救いの手を差しのべた。プリズム星にある最終兵器・AX-101でゲルザ星へ乗りこめと言うのだ。いま，地球の運命をかけて，4機の宇宙戦闘機がプリズム星をめざして飛び立つ……。

こんなストーリーではじまる『AX-101』は，画面中の敵機に照準を合わせて撃ち落としていく3Dシューティングだ。では，いったいどこが「バーチャルシネマ」なのか。それは，ゲームの進行のしかたに秘密がある。

この作品には，まるで映画のような壮大なストーリーがあり，それにしたがってビジュアル・シーンとシューティング・シーンが交互にでてくるのだ。敵との戦闘はシューティング・シーンで実際にプレイして，味方との会話やボス敵の出現シーン，プレイヤーの戦闘機が敵基地へ強行潜入する場面などはビジュアル・シーンで存分に楽しむことができる。

しかも，どちらのシーンもグラフィックがハンパではない。最近ではすっかりおなじみとなった，ポリゴン＋テクスチャー・マッピングで画像を生成して，それをSF映画でよく使用される構図（巨大戦艦への接近，閉まりかけたシャッターを間一髪くぐりぬける，など）で，ゲームに使っているのだ。

そのため，このゲームをプレイしていると，まるで映画の主人公になったような気分になれる。そう，SF映画の世界を「疑似体験」できるのである。

アドベンチャーだけではなく，シューティングでもその魅力をいかんなく発揮したバーチャルシネマ。この作品で，ますます楽しみが広がったようだ。



▼敵基地の通路を進む。壁の3Dスクロールも，じつになめらかに動く

▲アステロイド・ベルトでの1コマ。隕石のグラフィックがとてもきれいだ



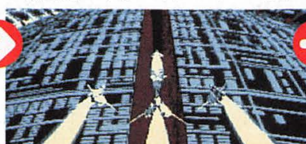
◀真ん中にあるメーターが自機のシールド（HP）。左はショットのパワーゲージ，右はボムの数を示す

ビジュアルで見る『AX-101』のストーリー

ここでは，いくつかのビジュアル画面を使って，『AX-101』の序盤～中盤のストーリーを紹介する。動きが見せられないのが残念だけど。



▲オープニング・デモ。ゲルザ星人は地球の都市を一挙に壊滅させた



▼地球の命運をかけて，4人の戦士が戦闘機に乗りこみ，プリズム星へ



▼味方の1人，ボブがやられる。安らかに眠れ。キミの死はムダにはしない

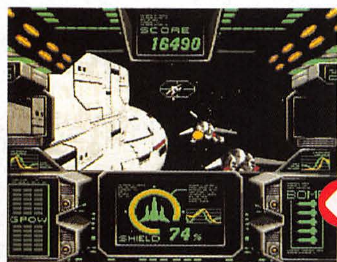


▲危険を承知でプリズム星へワープ。さあ，AX-101を受け取ろう！

◀ボス敵の一つ。『スターブレード』（ナムコ）をほうふつさせるね

▼アステロイド・ベルトへ逃げこむ主人公たち。敵をうまくまけるか？





▲大艦隊と遭遇して絶体絶命のピンチ。主人公たちはゲルザ星にたどりつけるか

山下　章

ヒューマン学園祭の仕事があったため，楽しみにしていた『ぷよぷよ』大会を欠席。究極ぷよ奥義を練習していたらしいが……。

『夢見館』で胸ドキドキ

メガCD用『夢見館の物語』を終えた。非常に短いプレイ時間だったが，楽しませてもらった。ゲーム内容は，バック・ストーリーをのぞけば，完全にひと昔前のAVG『ミステリーハウス』である。しかし，『夢見』の臨場感は，当時の技術ではとても再現できなかったもの。ボクが昔からAVGファンだったせいもあるが，体験性を高める方向で進化したこの『夢見』と，マルチ・ストーリーの方向で進化した『弟切草』の2作は，ぜひとも応援してあげたい。

次号では，1年ぶりの米国CESレポートをお届けする予定。どんなハードやソフトの話が飛びだすか，お楽しみに！

ベニー松山

最近では手塚一郎を師匠と仰ぎ，ともに「モーニングぅ」とつぶやいて姿を消す始末。犬が電話線をかじるほうがマシだったかも？

ひさびさにDUOが大活躍しているのだ

もっと早く書こうと思っていたのだが，『ドラキュラX』には大満足だった。難易度もほどよく，ムチのパワーアップをなくしたのは英断だったと思う。ただ，さんざん言いつくされたことではあるけど，アニメシーンにだけはクラクラきた。マリアのエンディングなどは見つづけるのもツライ。

最近はウチに人の集まる機会が多く，要望の高かった『桃太郎電鉄II』と『ボンバーマン'94』を入手した。『桃鉄』ではつい先日の10年プレイで，しょっぱなに買い占めた鹿児島が桜島噴火で6回被害を受けた。これならドジラの放射能で壊滅したほうがまだマシである。もう買わん（怒）。

山下信行（やんま）

つらかった卒業試験も無事終わり，あとは卒業を待つだけ。でも，油断して遊んでばかりいると追試で痛い目にあうかもよ？

無念！ピンボール大会優勝ならず

データイーストのピンボールが『ラストアクションヒーロー』で20作を迎えたということで，これを記念するピンボール大会が昨年の11月末，東京荻窪にて開催された。我がベーマガ・チームの出場者はボクと，新人の安部くん。そして昔なつかしのEXCHANGER氏もヒマそうだったので出場していただいた。このメンバーなら優勝も夢ではないか？期待は高まったのだが，残念ながら団体戦では3人とも実力を発揮できず最下位に。でも，そのあとに行なわれた個人戦ではボクは5位。EXC氏はなんと1位でMVPにも選ばれたのでした。2人とも団体戦のときにこれをだせていればねえ。

思わぬこぼれ話が聴けるかも？

本誌ライターたちがゲームについて語る Final Stage

ファイナルステージ

大出綾太

「近頃キツいことを言うようになった」との評判しきり。「やだなあ，冗談ですよ，冗談」と弁明するが，本当のところは？

最近，クイズゲームがおもしろい

毎年，参加するのを楽しみにしていた「アメリカ横断ウルトラクイズ」が，一昨年の第16回大会で終了してしまった。あの熱狂の1日（毎年ドームで敗退。トホホ）なくして，どうして夏を乗りきれよう……まあそんな話は置いといて。ボクは，ウルトラに参加するほどのクイズ好きだから，クイズゲームも大好き。で，アーケードのクイズゲームをよくやるんだけど，最近はナムコ『熱闘！激闘！クイズ島』とNMK『ぱにくるふぁんたじー』がおもしろい。とくに『ぱにくる』は演出が◎。中盤マンネリっぽくなるけど，難易度はあまり高くないので，1度は最後までプレイしてほしいな。

板場利光

福岡育ちのため，大の明太子好き。しかも本場の品じゃないとイヤなので，大出が帰省する際に買ってきてもらうつもりらしい。

シューティングだっておもしろいんだぞ

最近のゲーム・センターって格闘ゲームと大型筐体が全盛だけど，ひさしぶりにおもしろいシューティングが登場した。

東亜プランの『BATSUGUN（バツグン）』が，それ。このゲームは初心者でも楽しめるよう，いろいろ工夫されているんだ。

なかでも感心したのが，経験値システム。敵を倒すと経験点が得られ，一定以上たまるとショットがレベルアップするのだ。しかも，自機がやられてもレベルダウンはしないから，復活がラクなのもうれしい。

「シューティングは難易度が高くて手がだせない」と思っているあなた。ぜひ一度プレイしてみてほしい。おもしろいよ！

煌竜

プロレス団体・藤原組の「間接技セミナー」で組長にくらった技のダメージが，3か月たってやっと抜けたとのこと。もうトシね。

『ストII』IBM-PCバージョンをプレイ

IBM－PC版の『ストII』を見た。香港あたりのファミコン用海賊版より劣悪な条件……1レバー＋1ボタンで遊ぶという根性は買おう。しかし内容は竜巻旋風脚がガイルの中足払いで落ちるというか，ハエも止まるブランカのローリングアタックをダルシムがつかんでヨガ殴りにいくというか。欧米人と日本人の感覚の差を克明に思い知らされる作品だった。最新のマシン構成だと，もう少しちゃんと動くらしいのだが。

なお，格闘ゲームをより楽しみたい人のために，中国拳法の一派・通背拳をあつかった本格派拳法マンガ『セイバーキャッツ』（角川書店・山本貴嗣）を推薦しておく。

「売れ筋ソフトHOT10」からさぐる

ロングラン・ヒット・ゲームズ in '93

Written by 竹矢 新

去年のこのコーナーに引きつづき，今年も箱根駅伝の話から。ついにわが母校が出場したのだ。記念大会で出場枠が広がったとはいえ，厳しい予選を勝ちぬいての晴れ舞台である。

ゲーム界も同じこと。ヒットしたソフトの影に，ヒノキ舞台に立つことなく姿を消していく，何百本ものソフトがある。勝ち残ったヒットソフトを見れば，ゲーム界の1年がよくわかる。

キーワードでふりかえる1993年のゲーム界

“育てもの”

かつては，SLGといえばバトルSLGだった。しかし『シムシティー』あたりから「育てる」楽しさが注目されはじめ，やがて『プリンセスメーカー』『ダービースタリオン』の登場で，ブームに火がつくことになる。

日本でのRPGが「キャラが育つゲーム」であることを考えると，もともと日本には，“育てもの”が人気を得る土壌があったのかもしれない。それとも，破壊するSLGよりも，舞台が現実的なのがウケているのか。

今後は『マイライフマイラブ』のように，プレイヤー（の分身）自身を育てていくゲームも，もっといろいろでてきてほしい。サクセス・ストーリーの予行演習として。



▶『誕生～デビュー～』。プレイヤーがアイドルになれる芸能SLGの出現も希望

サッカー

渋谷J-CLUBでナタ・デ・ココを食べながら，ふと考えた。視点を遠くに置けば，選手が小さく見栄えがしない。近くに置けば，全体の動きがわからない。全員一度に動くので，プレイヤーが誰を操作するか問題だ。とかくサッカー・ゲームは作りにくい。

ヒットした作品は，それぞれが独自の工夫をこらしている。拡大縮小を使った『スーパーフォーメーションサッカーII』，コマンド式の『キャプテン翼IV』，個人技の要素がある『プライムゴール』。

野球ゲームのように「これだ」というシステムがまだ確立されていないだけに，今後どういうソフトがでてくるか楽しみだ。



◀『プライムゴール』の1対1の個人技モード。選手が大きく迫力がある

ポリゴン

「スプライト機能のないマシンはアクション・ゲームには向かない」という長年の常識をくつがえす表現方法が，ポリゴンである。膨大な量の計算を必要とする手法であるが，ハード性能の向上によって，何枚もの面をスピーディに動かすことが可能となった。

今後はハード性能のさらなる向上上で，シェーディング（面の曲面化）やテクスチャー・マッピング（面に絵をはりつけること）を駆使し，実写なみのリアルなグラフィックを使ったゲームが，家庭でも遊べるようになるだろう。



▶スーパーFXチップ使用でポリゴン表示が可能になった『スターフォックス』

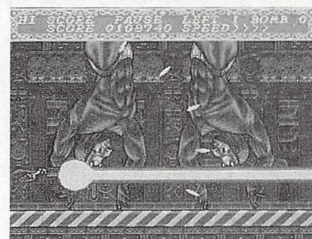
CD-ROMと大容量ROM

スーパーファミコンのROM容量が増えてきた。12メガ，16メガはあたりまえ。『クレヨンしんちゃん』のように，キャラをバンバンしゃべらせることもできる（これを見たときは，CD-ROMという媒体は必要ないと本気で思った)。しゃべりとデモ画面を入れるだけなら，きょうびCD-ROMなどなくても可能というわけだ。

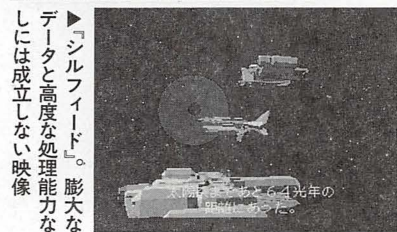
そのためか'93年は，音声とデモ画面に頼りきった従来のCD-ROMソフトに代わって，CD-ROMの特性を生かした，新しいタイプのゲームが目立ったような気がする。

とくにメガCDがガンバった。『夢見館の物語』や『シルフィード』などは，まさにCD-ROMならではの作品だ。また『スイッチ』は，環境ソフト的な感覚でギャグを楽しむという，不思議な作品だった。

PCエンジンでは，十把(じゅっぱ)ひとからげ的美少女ゲームが多いなか，『超兄貴』の異色な世界観が光っていた。とりわけその音楽はインパクトが強く，あの「ウゴウゴルーガ」や「なるほど・ザ・ワールド」でも一時期好んで使われるほどだった。今度続編がでるそうなので，おおいに期待したい。



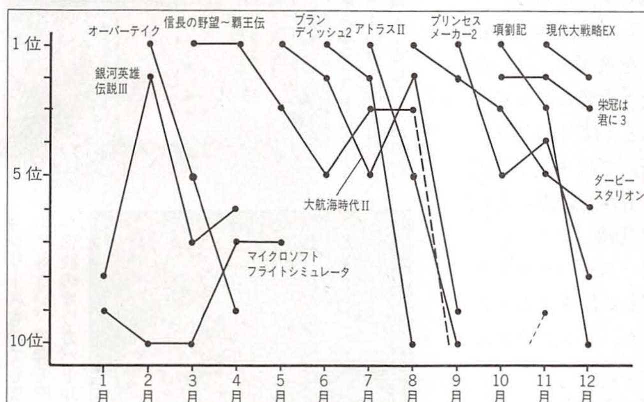
◀私ですらクリアできたのだから，さほどむずかしいゲームではない『超兄貴』



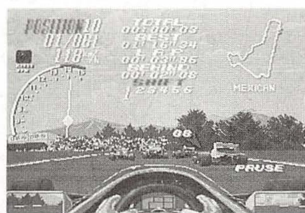
▶『シルフィード』。膨大なデータと高度な処理能力なしには成立しない映像

'93年ヒットしたゲームたち

パソコン　ソフトをプリンセスにするにはじっくり育てること



やっぱり強かったKAN(光栄，アートディンク，日本ファルコム)。

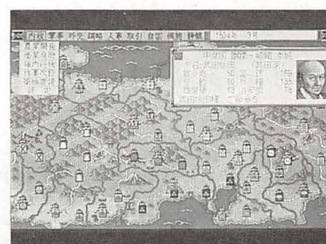


▲X68Kのソフトとしては大健闘だった『オーバーテイク』

ヒット作をだすソフトハウスは，1本1本のソフトに心がこもっている。言いかえれば，ゲームの背景世界に対する，あるいはユーザーに対する，細やかな配慮がなされている。

何か月，ときには，何年もかけて，1本のソフトをじっくり練りあげていくのだ。「下手な鉄砲も数撃ちゃ当たる」式にソフトを粗製乱造するソフトハウスにはできないことだろう。パソコン・ソフトのヒットは，いい意味での「こだわり」がもたらしているといっていい。

93年のヒットソフトでは，とりわけ背景世界が大切にされているようだ。『ダービースタリオン』『ウイニングポスト』『栄冠は君に3』はそれぞれの競技の「らしさ」を追究しているし，『大航海時代II』では歴史をバックボーンとした，厚みのある物語が展開される。今後もこの傾向はつづきそうだ。



▲『信長の野望～覇王伝』。93年もナンバー1はやはり信長だった

デキる娘は育ちがちがう(?)



プリンセスメーカー2

■ガイナックス
■SLG　■14,800円
■PC98，DOS／V

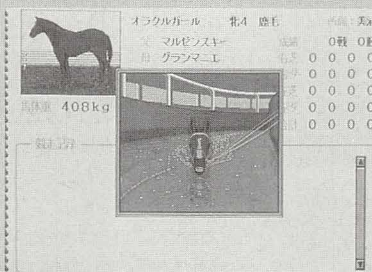
"育てもの"ブームのきっかけを作ったゲームの続編。

評価値が4種類にわかれたことで，前作のように武力一辺倒で育てなくても，評価を上げることができる。

背景世界が重視されているのも今回の特徴。さまざまな人々が登場する。

もしパート3がでるとしたら，さらにこれが進んで，『ウイニングポスト』みたいに他の娘の父親がでてきて，娘の自慢をはじめるかも？

馬の調教はつらくて楽しいぜ



ダービースタリオン

■アスキー
■SLG　■12,800円
■PC98，DOS／V

こちらも"育てもの"。ゲームファンを競馬ファンにし，競馬ファンをゲームファンにしたファミコン・ソフトの移植である。

市場馬を買うときにセリが行なわれる，引退した馬を繁殖入りさせることができる，坂路とプールでの調教が加わった，レース前にパドックでの馬の調子がわかるなど，ファミコン版よりいっそう本物の競馬らしくなっている。実況も迫力が増した。

新世代ゲーム機は任天堂・セガをおびやかすか？

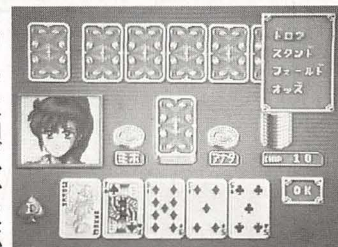
「ゲームは金になる」と思ったのかどうなのか，新しいハードが雨後のタケノコのごとく登場しつつある。それらの優れた機能を活用すれば，実写，アニメ，CG，どの手法でグラフィックを作るにしても，見る者に強烈なインパクトを与えることはまちがいないだろう。

もっとも，本格的な実写映像を作るには，機材と技術と予算が不可欠である。アニメにしても同様だ。にっかつ再建にのりだしたナムコのような大企業ならともかく，小さなソフトハウスにそれを要求するのは無理な話。したがってしばらくは，CG映像中心のゲームが主流となるはずだ。

しかし，やがてユーザーは，このレベルの映像ですら見飽きてくるにちがいない。そうなると，最後にモノを言うのはソフトの質である。

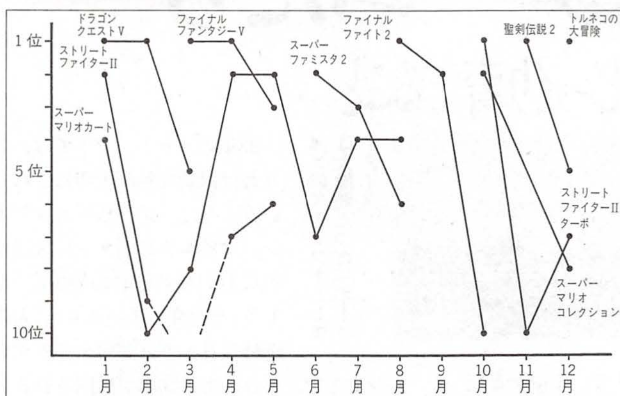
『マリオ』，『ドラクエ』，『F.F.』がプレイできるのは任天堂機だけだし，『ソニック』ができるのはセガ機だけ。他のハードが過当競争に生き残ろうと思うのなら，これらのレベルに達するソフトを開発することが急務であろう。

▶作るのに手間がかからないのは，たしかだけれど……



▲『スカベンジャー4』なみの映像も，いずれ見飽きるときがくるはず

スーパーファミコン 1年間のアクティブ・タイム・バトル



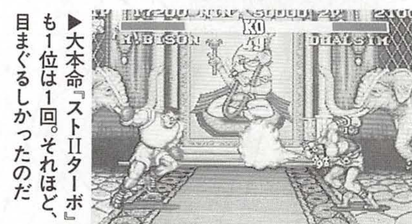
1昨年『ストII』がロング・セールスを記録したことを考えると，93年は目立ってヒットしたソフトがなかった年と言えよう。なにせ5月以降は，ランキング1位が毎月入れかわっているのである。

力のあるソフトがなかったわけではない。むしろありすぎた。ゆえに動きが激しかったのだ。

こうした状況のなかでヒットを飛ばすには，売りかたも重要になってくる。たとえば『Pop'nツインビー』では「ウインビーアイドル化計画」というのを発動した。

また『スーパーマリオカート』も，テレビ番組で長い間タイム・アタックを行なっていたことが，ロングランにつながったものと推測される。

スーファミの進路に不安があるとすれば，近ごろの新ハード発表ラッシュ。もっとも，ソフトの充実度を考えると，スーファミが現在のポジションをあけわたすことは，当分ありえないとは思うが……。

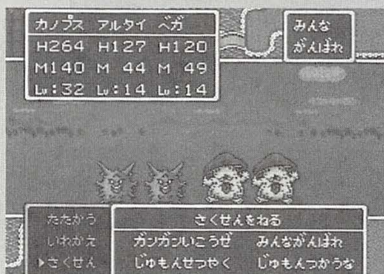


▶大本命『ストIIターボ』も1位は1回。それほど，目まぐるしかったのだ



◀シリーズものでも版権ものでもない。内容で売れた『伝説のオウガバトル』

絶妙のバランス感覚は健在だ



ドラゴンクエストV〜天空の花嫁

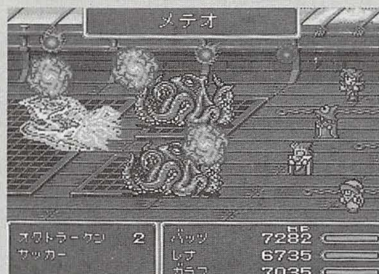
■エニックス
■RPG ■9,600円
■カートリッジ

ゲーム・バランスはさすが。ある場所で集団の敵をいっぱいだして，近くの町で対集団用の武器を売り，武器の便利さを感じさせるというあたりは見事である。

戦闘時のAIは非常に賢い。戦いやすくなったのはたしかだが，『IV』のように戦いかたに各個人の性格がでたほうが良かったという声もある。

はたして『VI』はどのような作品になるのか。内容の発表が待ち遠しい。

ダイナミックRPG，世界を征するか？



ファイナルファンタジーV

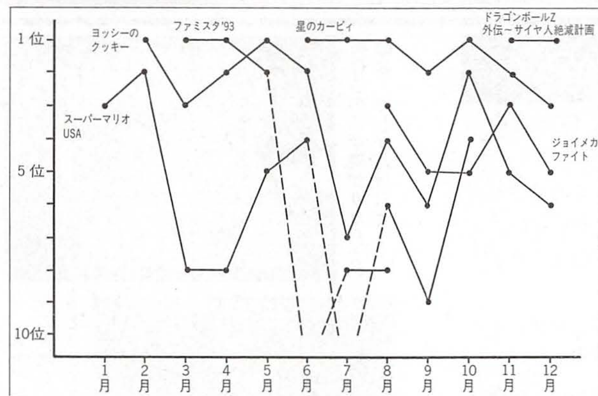
■スクウェア
■RPG ■9,800円
■カートリッジ

グラフィックが良い。背景もすごいが，16×16ドットのキャラクターが表情豊かに動きまわるのがおもしろい。

音楽がまた良い。下手なCD-ROMの音より厚みがある。たぶんスーファミ最高峰。

ストーリーは例によって一本道。そのかわり『III』のジョブ・システムが復活した。経験を積んだ他のジョブの能力も使えるようにして，キャラの育てかたに選択の幅をだしている。

ファミコン 夢の輝きをとりもどすために……



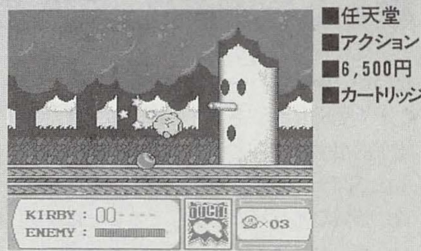
まあそりゃあ，全盛期ほどの勢いはない。新作ソフトもかなり減った。

けれども，昨年1年間に発売されたソフトのなかの，"名作"の割合を考えれば，全ハード中トップなのではないだろうか。おそらく打率5割くらい。おお景浦安武を超えた。

とりわけ任天堂のソフトがすごい。「任天堂製品ハズレなしの法則」がもっとも明確にあらわれるのがこのハード。『星のカービィ』については隣りで解説しているが，『ジョイメカファイト』も忘れてはならない。ユーモラスな各ロボットの動きは一見の価値あり。

いよいよ新ファミコンが発売された。これが起爆剤となるかどうか，注目しよう。

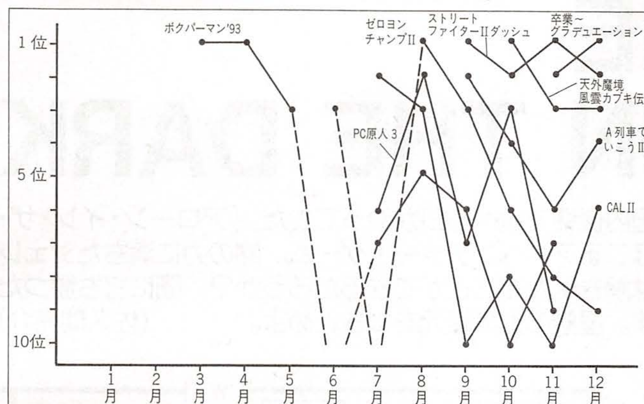
星のカービィ〜夢の泉の物語



■任天堂
■アクション
■6,500円
■カートリッジ

いまやマリオとならんで，任天堂の看板キャラとなったカービィが主人公。多彩なアクション，隠し通路など，『マリオ』シリーズの特徴を生かし，さらに「敵の能力をコピーできる」という独自の要素も加わっている。今後もぜひファミコンでつづけてほしいシリーズだ。

PCエンジン　ゲーム機チャンプの座につくことができるか



『雀偵物語3』や『コズミックファンタジー・ビジュアル集』がランキング上位にきていたことが象徴しているように，いつのまにか“ビジュアル&美少女ゲーム機”と化してしまったPCエンジン。それが悪いとは言いきれないけれど，ユーザー層を限定してしまっているのは事実。

そこでさんぜんと輝くのが『ストIIダッシュ』。どの機種よりも早く発売され，しかもデキがいい。起死回生が狙えたはずだが，スーファミの『ターボ』がでるのが予想外に早く，そっちに話題を持っていかれたのは痛かった。

パソコン・ソフトハウスの雄，アートディンクの参入は明るい話題だろう。

ゼロヨンチャンプII

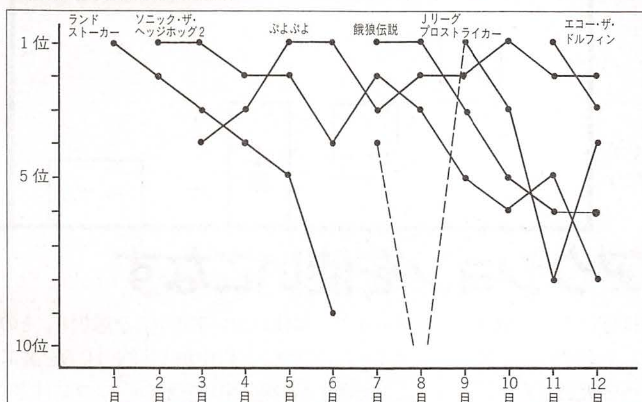


■メディアリング
■カーレース
■7,800円
■スーパーCD-ROM²

前作でゼロヨン日本一となった主人公が，ゼロヨンの本場アメリカに渡る。車のチューンナップとクラッチさばきが決め手となるレースゲーム。20以上ものミニゲームも用意されている。

しかし，このゲームがロングラン・ヒットとなった理由は，隠しコマンドを使ったときに表示されるヌード画面にあったという噂も……。

メガドライブ　快進撃をじゃまするやつは許さないぞう！



ふりむけば，けっこう話題作があった93年。

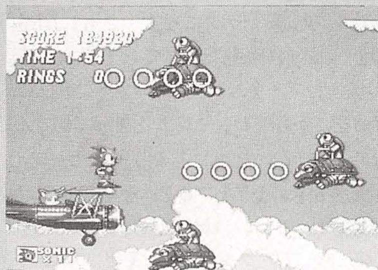
最近のセガは，活動が積極的だ。新しい形式のゲームを多数発売。またF1チームのスポンサーになるなど，宣伝にも力を入れている。さらに，ソフトの定価を下げることをつねに心がけている。

……今気づいたが，グラフに示したソフトはみんなセガ製だ。ここ数年メガドラは，セガ以外の話題にとぼしい（ゲームアーツがメガCDで健闘していたことくらい）。今年こそはサード・パーティの奮起を期待したい。



◀イルカの動きが妙に気持ち良かった『エコー・ザ・ドルフィン』

かっとびハリネズミ新たな冒険へ



ソニック・ザ・ヘッジホッグ2

■セガ
■アクション　■6,800円
■カートリッジ

ここのところソニックくんは本当にいそがしい。この『ソニック2』のあと『CD』『スピンボール』，アーケード版『ソニック』。「ちったあ休ませろエッグマン」状態である。これも人気者の宿命。

どんどんスピーディかつ派手になっていく仕掛けが楽しい。各面ごとに工夫がこらされていて飽きない。ただし，最後の面まで進むには時間がかかる。できればセーブ機能もつけてほしかった。

平和な対戦からそうでない対戦まで



ぷよぷよ

■セガ
■アクションパズル　■4,800円
■カートリッジ

93年最大のヒット作と言っていいだろう。

編集部ではすでに「赤玉を先に2個作るゲーム」と化している。上級者同士の対戦では，降ってくるぷよの色に応じて連鎖の組みかたを考える必要があり，なかなか奥が深い。

いっぽう，よくゲーム・センターで，カップルがのんびりした対戦をやっているのも見かける。おじゃまぷよが5個降れば盛りあがる対戦でも十分楽しめるゲームなのだ。

今年のゲーム界を大胆に予想する！

キーワードはズバリ“過当競争”。

ハードの乱立に関しては2ページ前を参照。すべてのハードがユーザーの間に定着するとは思えない。生き残るものはどれか？

ソフト乱立。一部の作品以外はモトを取ることが困難になり，その結果タイトル数の増加に歯止めがかかるのではないだろうか。

世間の流行などから，「OL進化論」「ノルディック複合」のゲームがでそう。

これらの予想が当たるかどうかは，私が有馬記念でメジロパーマーを本命視していたことから推察していただきたい。



■PC-9821, FM TOWNS, DOS／V（発売中）
PC-9801（2月発売予定），Macintosh（秋頃発売予定）
■アローマイクロテックス　■12,800円

闇に打ち勝つ！

ALONE IN THE DARK

海外ソフトの大作を国内機種で遊べる日がやってきた。『アローン・イン・ザ・ダーク』は超難易度をほこるアドベンチャー・ゲーム。闇の力に満ちたジェレミー屋敷の謎を，キミは解き明かすことができるだろうか？　闇に打ち勝つための手助けをここに記す。屋敷の力の根元をつきとめよ。　（佐久間亮介）

LOFT 行動の自由を学べ！

モンスターの出現をくいとめろ

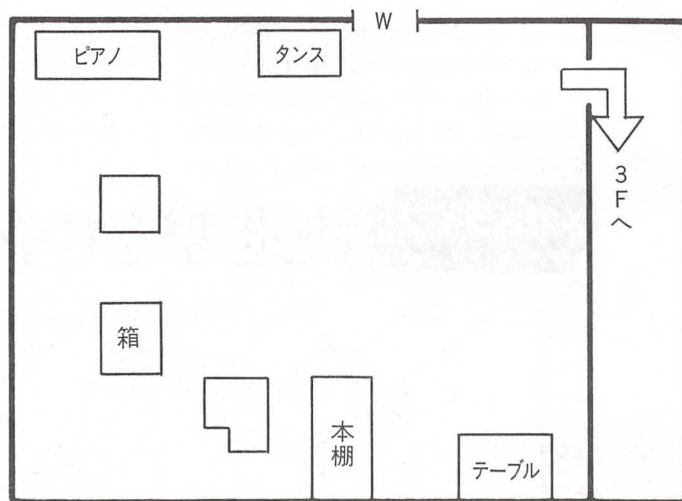
『アローン・イン・ザ・ダーク』では，時間の経過はリアルタイムで処理されている。それがもっとも顕著（けんちょ）に現われるのが，スタート直後のロフトである。ここでは一定時間が経過すると，窓と床から怪物が現われるのだ。

怪物が出現する前に下の階へ降りてしまえばいいのだが，そうもいかない。この階には，あとあと必要となるアイテムが5種もあるのだ。

そこで窓にはタンスを，怪物の出現する床は箱を使ってフタをしてしまおう。こうすれば，怪物は室内に入ってこれないのである。



▲時間は刻一刻とすぎていく。ぐずぐずしていると，魔物が襲いかかってきてしまうのだ。急げ！





◀窓から入ってくる魔物は，このようにタンスを移動してフサいでしまえ

▶床のこの場所からも魔物が出現。ここは横に置いてある箱でフサごう

主人公のアクションを使いこなす

主人公は，プレイヤーの操作ひとつで数々のアクションをこなす。これらを把握し，使いこなしていくのがクリアへの近道だろう。

通常では“開く／捜す”にコマンドを合わせておく。これで調べたいアイテムがあれば，ボタンを押すだけでいいのだ。ロフトならばタンスや箱，本棚といった物の前に立ち，ボタンを押せばよい。いくつかのアイテムを発見するはずである。使用頻度の高いコマンドだ。

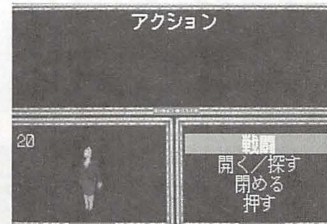
前述した窓や床にフタをする方法の場合，コマンドは“押す”に合わせねばならない。

また入手したアイテムを使用してのアクションといったものもある。この場合，プレイヤーは使いたいアイテムを選択し，そのアイテムのコマンドの中から目的のものを選ぶ。たとえばオイル罐の中身をオイルランプに注ぎたいならばオイルコマンドである“充塡（じゅうてん）”を実行するのである。これが基本だ。

主人公のこういったアクションを使えば，魔物との戦闘もラクになる。さらに前述のとおり，戦闘の回避もできてしまう。当然，出現場所にアイテムを置くあのような方法は，怪物がどこから現われるのかを知っていなくてはならない。そのためにもこまめにセーブして，主人公がどのようなアイテムを動かせるのかを理解しておきたい。ロフトから下へ降りる前に，いろいろなアクションを試してみるべきだぞ。四つのアイテムを入手するのがここの目的。

▼道具を使った行動の一例。発砲の指示は，プレイヤーがださねばならない



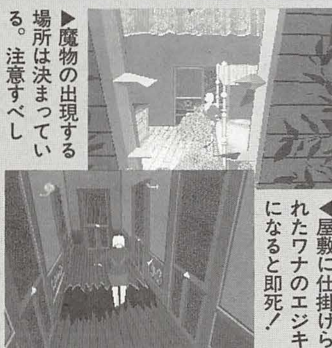


▲主人公の基本的なアクションは，このメニューに表示されているもののみ

魔物との戦闘と死について

『アローン〜』では，主人公の死は唐突に訪れる。それは魔物との戦闘によって生命を絶たれる，暗闇に仕掛けられたワナにつかまるといった形で舞い降りるのである。

魔物との戦いのコツは，自分の攻撃が当たったら素早く間合いをつめることにある。こうすれば魔物を追いつめこそすれ，追いつめられることはなくなるはず。壁に追いつめてしまえば，主人公の攻撃は連続して当たるのだ。特殊なものをのぞき，普通は素手で魔物と戦うのである。



▶魔物の出現する場所は決まっている。注意すべし

◀屋敷に仕掛けられたワナのエジキになると即死！

⇨階段　扉　W 窓　□の中に表記のないものは，その他の物品です。

3F 開かれる入口 死神の巣喰う廊下にて

Ⓐ弓とオイル罐を探せ！

ロフトから降りてくると，Aの部屋にたどりつく。ここにも二つのアイテムが隠されている。ひとつは部屋の出入口となっている扉の横に立てかけられた弓。これは中盤以降に，トラップを解除するのに必要となる重要アイテム。

そして二つめが，棚に隠されたオイル罐。目での判別はできないので，実際に棚を調べて見つけるのだ。オイル罐を入手したら，忘れずにランプへ中身を充塡しておこう。



▲扉の横に置いてある弓。中盤の謎を解き明かすため，絶対に必要となるアイテム。忘れずにね

Ⓑ死者は扉の外で待つ

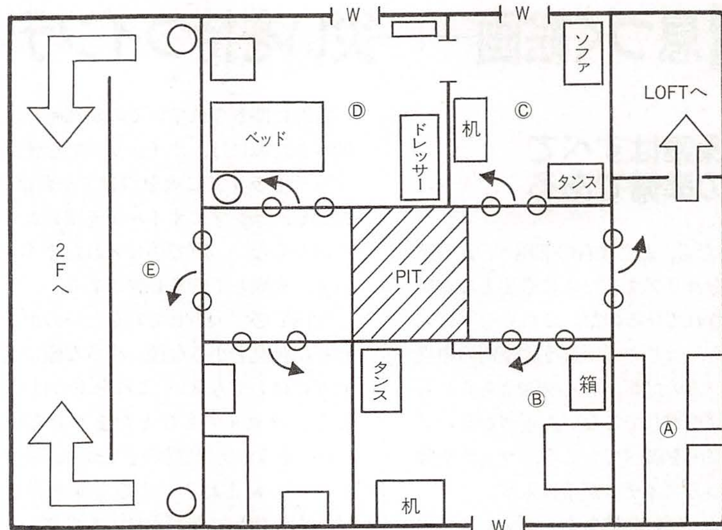


▲箱には鍵がかけられている。錠を開くための鍵は，同じ室内にある机を調べれば見つかるぞ

物置で弓とオイル罐を入手したら，Bの部屋へ。室内に入ると扉が閉まってしまうが，この時点では気にしなくてもよい。

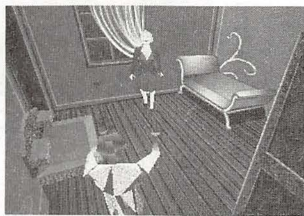
室内で調べるべき物は二つ。部屋に入って右にある箱と，その対角線上にある机である。箱には鍵がかかっており，開けるためには鍵を使用しなくてはならない。では，その鍵はどこにあるのか。机の中にあるのだ。まずは机を調べ，鍵を手に入れてから箱を開けるといいだろう。錠を外した鍵は，不要となるので捨ててしまってかまわない。ゲーム後半になると，持ち物が持ちきれなくなってくる。いまのうちから不要なものは捨てていこう。

室内から外へでるために扉を開くと，怪物が出現する。扉を開いたら，うしろへさがって間合いを広げておいたほうが安全だぞ。



Ⓒ戦いは場所を選ぶべし

Bの部屋の正面にある部屋Cに入ると，怪物が出現する。出現場所は廊下側の扉。つまり主人公のあとを追うようにして，出現するわけだ。入室後はしばらくそこにとどまり，怪物が出現するのを待ったほうが無難。つぎの部屋へ移動すると，他の怪物を出現させる危険があるのだ。敵が現われる前に室内を適当に動き，戦いやすいカメラ・アングルを見つけておくといい。基本は素手での戦いだよ。



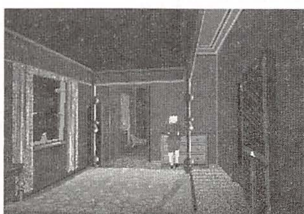
▶室内に入ると，背後から魔物が出現する。戦いやすいカメラ・アングルを探せ！

Ⓓ鍵の謎は花びんにあり

この部屋Dには，Cの部屋から入らなくてはならない。廊下をとおり，直接，部屋Dに入るルートも考えられる。が，そのルートでたどりつくのは不可能なのである。

掲載したマップを見てもらえばわかるとおり，廊下の中央部は巨大な落とし穴となっている。この落とし穴は主人公が上に乗ると作動し，落ちると即死になってしまう。よって部屋CからDの地点へ行くしかないのだ。

ここでは花びんとタンスにアイテムが隠されている。花びんは取得したあと，あることをすると……。



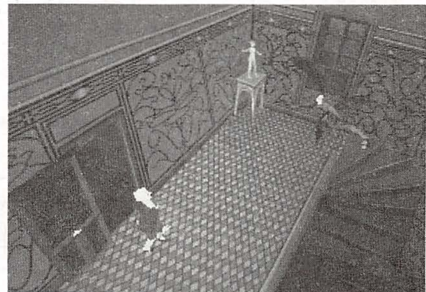
▶タンスには鍵がかかっている。花びんの中にそれらしいものが入っているが…

Ⓔ鏡は蛇を払う力を持つ

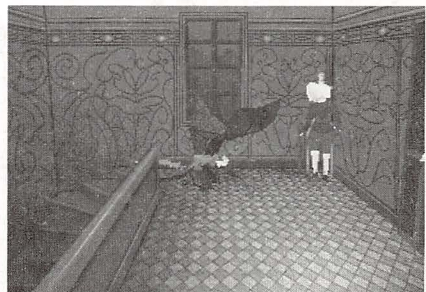
3階から2階へと降りるためには，E地点にある階段を使用する以外に方法はない。しかし，階段の前には魔物が待ちかまえており，主人公の行く手をふさいでいるのである。

ここで待ちかまえている2匹の魔物は，戦闘で倒すことはできない。そう，ある謎を解かなくてはならないのである。そのヒントとなっているのが，ロフトで見つけた書物。そこに書かれている内容と，3階で見つけたアイテムが鍵を握っているのである。

必要となるアイテムは鏡。どこかで二つの鏡を見つけているはずだ。それらとこの部屋のスミにある二つの像が関わりを持っている。なお，鏡は魔物の攻撃を受けると割れてしまう。魔物に触れないように，壁際を歩こう。



▲下への階段を守るゲート・キーパー。コイツはたとえライフルを使っても，倒すのは無理なのだ



▲部屋の隅にある二つの像。この像に，あるアイテムを…。ロフトで手に入れた書物を読み返そう

2F 息づく絵画――災いを持つインディアンの絵を封印せよ

Ⓐ～Ⓔ探索はすべて後半への準備である

2階へついたら，まずは右の部屋へ。Aの室内には，2階をクリアするために必要となるアイテムが隠されているのだ。これらを手に入れることから，はじめていこう。室内の中央には怪物がいるのだが，コイツはこちらから触れなければ攻撃してこない。近づかないようにして，室内を調べていこう。マッチや弾丸などの四つのアイテムが手に入る。

部屋Bでは，屋敷の持ち主・ジェレミーの日記が手に入る。屋敷の秘密に関するものなので，ぜひ目をとおしておきたい。日記を取ると，窓から怪物が現われるので心しよう。

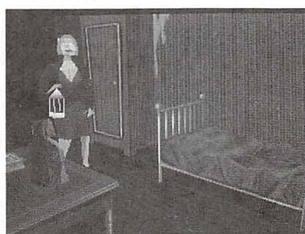
隣室であるCは浴室。浴槽の中にいる怪物は倒せない。すばやく壁際にある水差しを取って外にでよう。タンスの中には救急箱もあるので，必要ならば取っておいたほうがいい。



▶ここの怪物は倒せない。タンスの隣りにある水差しは絶対取っておくべし

暗闇に閉ざされているのが部屋D。室内を調べるためには，オイルランプを使用する。マッチでランプに火をつけてやればOKだ。ただし，ランプにオイルが充塡されていなくてはならない。3Fで手に入れたオイル罐を使って，充塡してやる必要がある。

室内で必ず入手しておきたいのが，リボルバーの弾丸と小さな像。小さな像は大きさのわりにはとても重い。これをぶつけられたら，たとえヨロイでもひとたまりもないだろう……。そういえば2階のどこかに，ヨロイが置いてあったよね？　小さな像を正しく使えば，引き替えに剣が手に入るのだ。

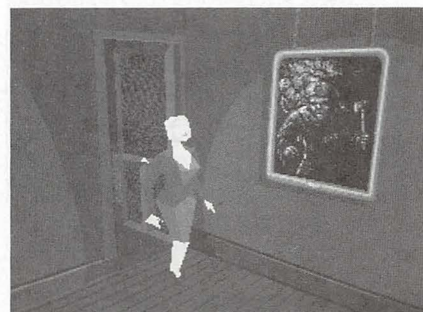

◀部屋Dはランプで照らす。ランプを持っていると見つからない物もある

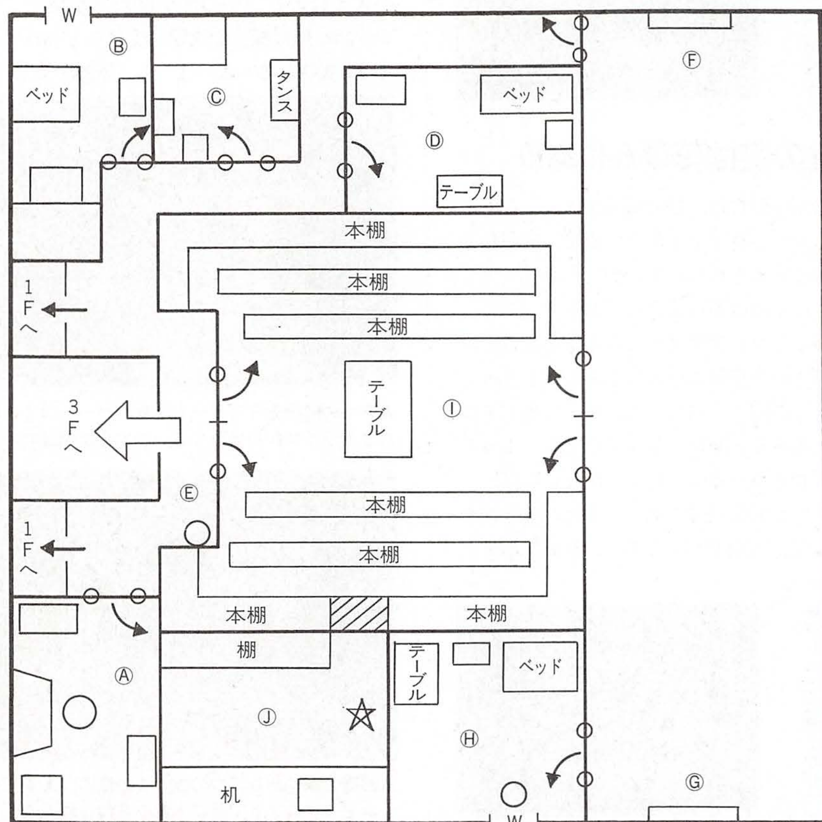

▶ジェレミーの日記はここに。日記を取ると，窓から怪物が現われるのだ

ⒻⒼ力を持つ人物画その封印こそ最大の謎

2階の横幅をいっぱいまで使った巨大な部屋。この画廊の両端には，それぞれインディアンの絵が飾られている。屋敷に渦巻く負の力は，とてつもなく巨大。絵画さえもが，主人公の邪魔をしてくるのである。部屋Dの横にある廊下から画廊へ入ると，斧を持つインディアンの絵が飾られている。この絵になんらかの処置をしなくては，斧を投げてくるため先には進めないのである。ロフトで見つけたインディアンの名を冠するアイテムを使用しよう。

逆端の絵に対しては弓と矢を使うんだ。


▲斧を持つインディアンの絵は，ロフトで見つけたアイテムを使えば活動を停止する。反対側の絵は，部屋の中ほどで弓と矢を使おう。矢は1階にある。

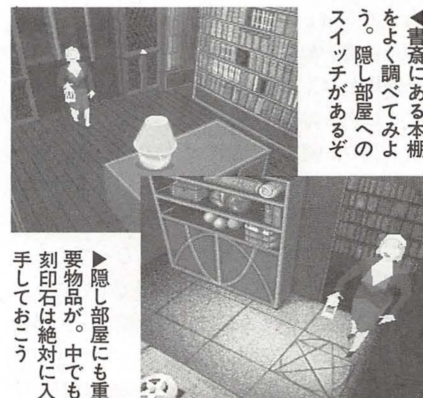


Ⓗ～Ⓙ図書室の奥隠し部屋を見つけよ

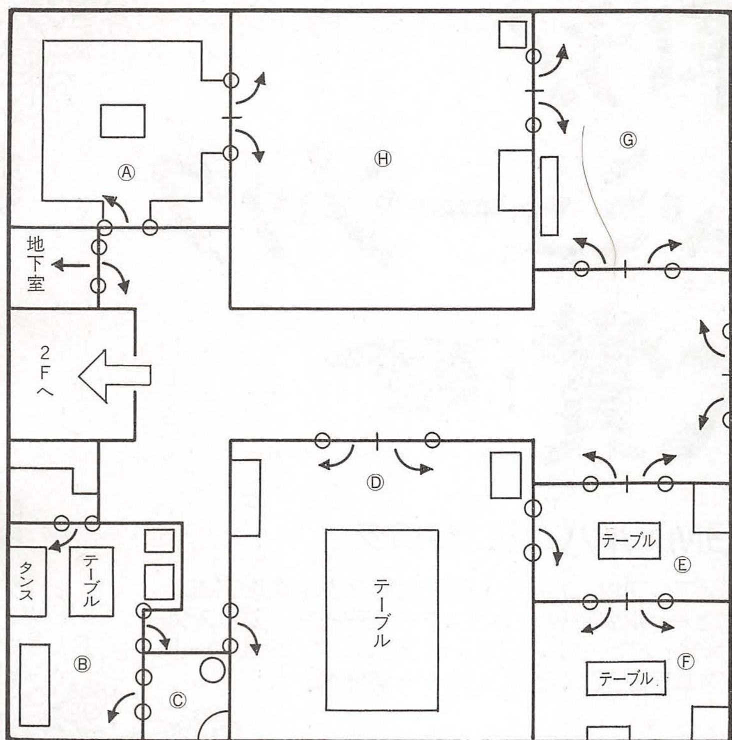
H～Jの部屋で見つけるアイテムは，ほとんどが1階より下の階で必要となる重要アイテムである。室内をこれまで以上にくまなく調べておかないと，あとで泣くことになるのだ。

Hで必ず調べておきたいのが時計。この時計を左右どちらかへ押してみよう。

Jへ入るには，Iの図書室の謎を解く必要がある。本棚をよく調べてみよう。ここにいる怪物はJにあるアイテムでなければ殺せないぞ。


◀書斎にある本棚をよく調べてみよう。隠し部屋へのスイッチがあるぞ

▶隠し部屋にも重要物品が。中でも刻印石は絶対に入手しておこう



1F 仕掛けられたトラップその美しきものの数々

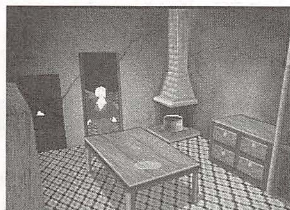
Ⓐ無数のクモが襲う

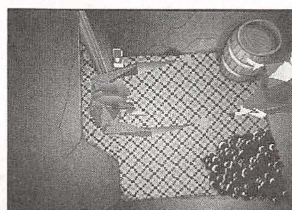
彫像のあるここでは，3本の矢が見つかる。この矢は2階の画廊にあるインディアンの絵を止めるのに必要となるアイテム。つまりこの部屋は2階をクリアするために，1度は立ち寄らなくてはならないのである。1階を巡るのは，2階をクリアしてからだ。


▲3本の矢はこの部屋に。これで2階の謎が解ける

彫像を調べ矢を取ると，無数のクモが襲いかかってくる。襲われないように，彫像は扉に近い位置で調べよう。矢を取ったら，すぐに脱出だ。クモは倒さなくてもかまわない。目的の品物を手に入れたならば，無用な戦いは避け速やかに部屋から退出するべきだろう。

ⒷⒸ水差しはここで使え


▶調理場ではさまざまなアイテムが手に入る。階段よりにある扉の中も忘れずに調べておきたい


◀調理場の奥にある小部屋は、入室すると怪物が襲ってくる。室内は狭いので積極的に攻撃せよ

部屋B，Cは調理場。Bにおいてはナイフやスープといったものが手に入る。さらに部屋Bの階段よりにある小部屋では，地下室の鍵や体力回復のビスケットがあるので，ぜひ調べておきたい。またスープはゲームクリアには必要ないのだが，おもしろいイベントが見られるので取っておくといいだろう。

モンスターが出現するのが，小部屋C。入室すると唯一の出入口をふさぐようにして現われる。狭い室内での戦闘なので，常に先手を取るよう攻撃していくようにしよう。

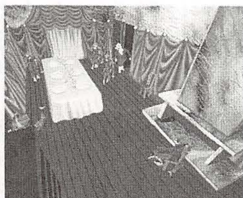
小部屋では靴箱とオイル罐が見つかる。靴箱の中にはリボルバーが入っているので，必ず中身を取っておこう。空箱は必要ない。

さらに小部屋のスミに置かれた樽には水が満たされている。この水を水差しにくんでおくのを忘れないように。

Ⓓ食堂に集う生きる死体

食堂である。ここは無理して細かく調べる必要はない。というのも，クリアに必要となるアイテムが隠されているわけではないからだ。

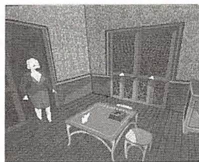
ここには多数のゾンビがいる。これらのゾンビたちと戦うのは賢い方法ではない。Bにあったスープを食卓へ置いてやれば，ゾンビたちはおとなしくなってしまうのだ。おもしろいので，ぜひ一度は試してもらいたいイベントだ。


▲ここにいる怪物とは戦わなくてもよい。調理場で入手したスープをテーブルに置こう

ⒺⒻ装飾品は道を示す

食堂をとおってEの部屋へ。ここでは灰皿に乗っているタバコから，煙があがっている。煙に触れるとダメージを受けてしまうのだ。すばやく灰皿に近づき，水差しにくんだ水をタバコにかけ，火を消してしまおう。これで奥へ進めるのである。

奥の部屋には地下道への入口が……。古い剣を使うのだ。


▲灰皿のタバコに水をかけなくてはならない


▶この部屋にも秘密が。装飾品をよく調べよう

Ⓖ剣のみが頼りとなる

中盤のクライマックスがここである。海賊の姿をした怪物との一騎打ちが待っている。海賊を倒すには，2階で手に入れた剣を使用する。剣はキー操作によって振り抜く方向を変えられるので，海賊の動きに合わせて使いわけていこう。相手の攻撃は大降りなので，剣を振った直後に1歩近づいて剣を振れば，ダメージを与えられるぞ。海賊を倒すと，隣室へ入るために必要となる鍵が見つかる。

Ⓗ屍は死の舞踏を踏む

最後に訪れるのがここ，ダンスホールである。先へ進むために必要となるアイテムは暖炉にあるのだが，まずは怪物を処理しなくては入手できない。必要となるのはレコードプレイヤーとレコード。ただしレコードはFの部屋にある「死の舞踏」というタイトルでなくてはならない。レコードを流すと怪物は室内を移動しはじめるので，触れないようにして暖炉までいけばいい。これで1階は終了だ。


▲特定のレコードを使えば怪物は踊りはじめるぞ!

第9回 輝け！日本ゲーム・ミュージック大賞

1993年下半期GMアルバム総カタログ

協賛：ポニーキャニオン／キングレコード／アルファレコード／NTT出版／光栄／東芝EMI／ビクターエンタテインメント／NECアベニュー／ポリドール／ポリスター／データム・ポリスター／日本コロムビア／テイチク／エニックス／メディアワークス／日本フォノグラム／ソニーレコード／フォルテミュージック／パイオニアLDC／BMGビクター（順不同）

歌は世につれ，ゲームはGMにつれ ―。
日本ゲーム・ミュージック大賞も，第9回を迎えることになりました。
あなたの胸に刻み込まれたあのGM。93年の下半期を代表するあのGM。
みなさんからの投票と，アルバムのセールス・データをもとに，栄えある大賞を決定していきます。
下の応募規定にしたがって，ぜひあなたもご投票ください。

第1回日本ゲーム・ミュージック大賞
大賞　ザ・スキーム／古代祐三
2位　ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.1「ワルキューレの伝説」
3位　ミュージック・フロム・イースIII

第2回日本ゲーム・ミュージック大賞
大賞　交響組曲ドラゴンクエストIV／すぎやまこういち
2位　スーパー忍&ワークス／古代祐三
3位　イースIII　J.D.K.SPECIAL

第3回日本ゲーム・ミュージック大賞
大賞　パロディウスだ！～神話からお笑いへ
2位　ファルコム・スペシャルBOX'91
3位　アフターバーナー／S.S.T.BAND

第4回日本ゲーム・ミュージック大賞
大賞　ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVOL.4「ドラゴンセイバー」
2位　アクトレイザー／古代祐三
3位　ファイナルファンタジーIV・オリジナル・サウンド・バージョン

第5回日本ゲーム・ミュージック大賞
大賞　ファイナルファンタジーIV・ミニマムアルバム
2位　ストリートファイターII・イメージアルバム／アルフ　ライラ
3位　ファルコム・スペシャルBOX'92
（特別大賞　ファイナルファンタジーIV・オリジナル・サウンド・ヴァージョン）

第6回日本ゲーム・ミュージック大賞
大賞　ロマンシング　サ・ガ　オリジナル・サウンド・ヴァージョン
2位　ゼクセクス／コナミ矩形波倶楽部
3位　アウトラン／S.S.T.（G.S.M.1500名盤シリーズ）

第7回日本ゲーム・ミュージック大賞
大賞　交響組曲「ドラゴンクエストV」天空の花嫁／すぎやまこういち
2位　ファイナルファンタジーV・オリジナル・サウンド・ヴァージョン
3位　ストリートファイターII～春麗飛翔伝説

第8回日本ゲーム・ミュージック大賞
大賞　餓狼伝説2／新世界楽曲雑技団
2位　超兄貴～兄貴のすべて／葉山宏治
3位　ベアナックルII／古代祐三

日本ゲーム・ミュージック大賞 投稿規定

「日本ゲーム・ミュージック大賞」1993年下半期への投票は，本誌の中の「愛読者カード」（130ページのあとにあるハガキ）のみに限らせていただきます。それ以外でのハガキ，封書などによる投票はすべて無効とさせていただきますので，ご注意ください。
投票してくださるかたは，「愛読者カード」の「日本ゲーム・ミュージック大賞投票コーナー」の欄に，自分が1票を投じたい作品の番号，タイトル，発売レコード会社名を記入して送ってください。
（例）12　ワールドヒーローズ2～イメージアルバム（ポニーキャニオン）
締め切りは1月20日必着，発表は3月号で行ないます。全国のGMファンのみなさん，ふるってご参加ください。なお，投票してくださった人の中から抽選で20名のかたがたに，各社GMアルバムなどをプレゼントいたします。



ゲーム・ミュージック大賞1993年下半期

ノミネート作品一覧

〈ゲーム・ミュージック・アルバム総カタログ'93下半期〉

93年7月1日から93年12月31日までの間に発売されたすべてのGMアルバムをノミネート作品とします。価格は税込表示になっています。

ポニーキャニオン

No.	タイトル／メディア／品番／価格／発売日	収録曲／備考	チェック
1	餓狼伝説イメージアルバム／新世界楽曲雑技団 CD PCCB-00132:2,500円 93.7.21	〈フル・アレンジ〉①Fatal Fury②海は知っている③下町の暴れんぼう④キングコブラがやってくる⑤ハレマー教カポエレ派戦いの歌⑥中国四千年の歴史⑦勇者雷電⑧橋を歩けば棒にあたる⑨ギースにキッス⑩ちょっと小意気な喧嘩野郎⑪見つめれば現実	
2	グリッドシーカー／ZUNTATA CD PCCB-00131:1,500円 93.7.21	〈アレンジ・バージョン〉①Grid Seeker〈オリジナル・バージョン〉②Stand by…③Grid Seeker④Nothern Base⑤D-lagoon⑥Air Dancin'!⑦Stardust⑧So High⑨Mad Machine⑩The Ruins⑪Thank you for…⑫Grid Seeker～Wings of Darkness～⑬Lucifer⑭Grid Seeker～Over There～	
3	天地を喰らうII～赤壁の戦い－G.S.M.CAPCOM 7－／ALFH LYRA CD PCCB-00133(2枚組):3,500円 93.8.20	●ディスク1……①天地を喰らうII・ア(博望坂の戦い／長坂橋の戦い)②キャディラックス・ア(密猟者の森にて)③パニッシャー・ア(Revenger～復讐のテーマ)⑤天地を喰らうII・オリジナル・バージョン⑥キャディラックス・オリジナル・バージョンPart.1●ディスク2……①キャディラックス・オリジナル・バージョンPart.2②パニッシャー・オリジナル・バージョン	
4	ストリートファイターII・コレクターズBOX CD3枚+ビデオ2本 PCCB-00124:14,800円 CD3枚+LD2枚 PCCB-00125:14,800円 93.9.17	●ディスク1……オリジナル・パーフェクト編●ディスク2……インスト・アレンジ・バージョン●ディスク3……ボーカル・アレンジ・バージョン●ビデオ1……ストII+ストIIダッシュ・スペシャル・エディション●ビデオ2……ストIIターボ(新収録)	
5	NEO・GEO・コレクターズBOX CD3枚+ビデオ2本 PCCB-00126:14,800円 CD3枚+LD2枚 PCCB-00127:14,800円 93.9.17	●ディスク1……餓狼伝説●ディスク2……餓狼伝説2●ディスク3……龍虎の拳●ビデオ1……餓狼伝説2+龍虎の拳・ハイライト・エディション●ビデオ2……ワールドヒーローズ1+2(新収録)	
6	東亜プラン1500コレクターズBOX CD5枚組 PCCB-00128:5,000円 93.9.17	●ディスク1……ドギューン!!●ディスク2……達人王●ディスク3……ヴィマナ／テキパキ●ディスク4……鮫!鮫!鮫!●ディスク5……ゼロウイング	
7	データイースト1500コレクターズBOX CD5枚 PCCB-00129:5,000円 93.9.17	●ディスク1……ダークシールII●ディスク2……ウルフファング／タンブルポップ●ディスク3……サンダーゾーン●ディスク4……ダークシール●ディスク5……空牙	
8	タイトー1500コレクターズBOX CD5枚 PCCB-00130:5,000円 93.9.17	●ディスク1……プリルラ●ディスク2……メタルブラック●ディスク3……ルナーク／ガンフロンティア●ディスク4……スペースガン／ミズバク大冒険●ディスク5……キャメルトライ／カダッシュ	
9	ファイヤースープレックス／新世界楽曲雑技団 －サイトロンG.S.M.1500シリーズ－ CD PCCB-00134:1,500円 93.9.17	オリジナル・バージョン全24曲+ボイス&S.E.コレクション	
10	サムライスピリッツ／新世界楽曲雑技団 －サイトロンG.S.M.1500シリーズ－ CD PCCB-00135:1,500円 93.9.17	オリジナル・バージョン全44曲+ボイス&S.E.コレクション	
11	マッスルボマー －サイトロンG.S.M.1500シリーズ－ CD PCCB-00136:1,500円 93.9.17	オリジナル・バージョン全32曲+ボイス&S.E.コレクション	
12	ワールドヒーローズ2～イメージアルバム CD PCCB-00137:2,500円 93.10.21	〈フル・アレンジ〉①白夜のフィヨルド②Black Out#1③Mighty Stroke④Tiger Nail⑤異冠の女剣士⑥Russian Speculator～ロシアの山師⑦七つの海のナイスガイ⑧M'MADMEEEEN!⑨ドイツ機甲師団鎮魂歌#9⑩風舞うや花散るが如く⑪JONNY Let's Dance⑫モンゴリアンダイナマイト⑬先に手が出る足が出る⑭Intuition⑮The Incarnation of a Devil⑯Murder－D－⑰Lover&Fighter	
13	餓狼伝説SPECIAL／新世界楽曲雑技団 －サイトロンG.S.M.1500シリーズ－ CD PCCB-00138:1,500円 93.10.21	オリジナル・バージョン全24曲+ボイス&S.E.コレクション	
14	ナイトストライカー／ZUNTATA －サイトロンG.S.M.1500名盤シリーズ－ CD PCCB-00140:1,500円 93.11.19	〈アレンジ・バージョン〉①Urban Trail(Four Rhythm Mix)②Urban Trail(U-Trail Mix／「コンプリートアルバム」より)③Urban Trail(Classic Mix／アルバム「ダライアスII」より)+オリジナル・バージョン全18曲+ボイス&S.E.コレクション	
15	NEO SELECTION～NEO・GEO格闘技BEST CD PCCB-00141:2,500円 93.12.17	①サムライスピリッツ・ア(自然の宴／祭り奏でる)②龍虎の拳・ア(Art of Fight)③餓狼伝説・ア(下町の暴れんぼう／橋を歩けば棒にあたる)④餓狼伝説2・ア(Center Circle)⑤ワールドヒーローズ・ア(Final Battle Over Earth)⑥ワールドヒーローズ2・ア(戻れない時を抱いて／先に手が出る足が出る／Murder-D-)	
16	ナイトスラッシャーズ・フラワーバスターズ／GAMADELIC －サイトロンG.S.M.1500シリーズ－ CD PCCB-00142:1,500円 93.12.17	〈アレンジ・バージョン〉①Flower Busters(Gamaraga Mix)+ナイトスラッシャーズ・オリジナル・バージョン全18曲+フラワーバスターズ・オリジナル・バージョン全14曲	

キングレコード

No.	タイトル／メディア／品番／価格／発売日	収録曲／備考	チェック
17	MIDIパワーVer3.0～X68000コレクション CD KICA-7615:2,800円 93.7.21	〈フル・アレンジ〉グラディウスIII／悪魔城ドラキュラ	
18	聖魔伝説3×3EYES・フロム・MEGA-CD CD KICA-1123～4(2枚組):3,800円 93.7.21	●ディスク1……〈オーケストラ・アレンジ編〉①聖戦②タイトルテーマ③闇の胎動－ベナレス－④急展開⑤旅立ち⑥別れ…⑦心優しく⑧パイと八雲⑨古えの大魔導士ベナレス⑩聖なる力⑪聖地⑫聖と邪⑬かならず君を人間にしてあげるよ…⑭聖魔伝説●ディスク2……オリジナル・バージョン全26曲	
19	ファルコム・ボーカル・スペシャル／J.D.K.BAND3 CD KICA-1128:3,000円 93.7.21	①Turn It Up(ブランディッシュ2)②Stranger(ブランディッシュ2)③Travelin' Heart(英雄伝説II)④たった一つのダイアモンド(イースII)⑤She's Like Too Hot(英雄伝説II)⑥旅立ちの朝(イースIII)⑦Take Me to the Top(ぽっぷるメイル)⑧You Are the Only One(イース)⑨Paradise(ぽっぷるメイル)⑩(time will be) Round'N'Round(英雄伝説II)	
20	CALLING／ZI:KILL CDシングル KIDS-145:900円 93.7.21	①Calling②Slow Down(Acoustic Live Version)	
21	コナミ・アミューズメントサウンズ'93…夏 ガイアポリス／コナミ矩形波倶楽部 CD KICA-7616～7:3,200円 93.8.21	●ディスク1……ガイアポリス・オリジナル全36曲+ガイアポリス・ア(Open the Wings／Crystal Time)●ディスク2……リーサルエンフォーサーズ・オリジナル全22曲+ミスティックウォーリアーズ・オリジナル全23曲+リーサルエンフォーサーズ・ア(Waiting for Challenges／Dead or Alive／Thank You. And See You Again)	
22	ファルコム・ボーカル・コレクションIII CD KICA-1129:3,000円 93.8.21	①Precious Love(風の伝説ザナドゥ)②おかえりなさい③ウィンクに気を付けて④Dream Forever⑤化石の街から⑥Endless Love Song(以上, ソーサリアン)⑦White Magic X'mas⑧Take Me Another World(以上, ロードモナーク)⑨Moon Light Mystery (英雄伝説)⑩Boyage de Roi(ダイナソア)⑪世界はいつも恋してる(ロードモナーク)⑫Termination(イースII)⑬めぐり逢えるまで(イースII)⑭誰かがあなたを愛してる(ぽっぷるメイル)⑮生まれ変わるとき(風の伝説ザナドゥ)	



23	魍魎戦記MADARA2 ーSound Fantasiaー CD KICA-7618:3,000円 93.9.3	①オープニングー転生の序章ー②Theme of MADARA2③父から子へ④天空の舞い⑤Peace of Mind⑥Lily of the Valley⑦Theme of KOHSARA⑧戦士の休息⑨エンディングー転生の終章ー⑩Lights〜遥かなる旅立ち〜	
24	バトルファイターズ餓狼伝説・SOUND ACTION CD KICA-161:2,800円 93.9.22	①帝王Ⅰ〜野望②新たなる闘い③テリー・ボガード④迫り来る影⑤クラウザー⑥少年(トニー)の瞳⑦敗北⑧ムエタイ⑨闇の殺気⑩帝王II〜過去⑪休息⑫不知火舞のテーマ⑬ブラッディ・サーベル⑭アンディの闘い⑮甦るファイター⑯ノッテンガム・パレード⑰宿命⑱血戦の果て⑲そして兄弟(きずな)ゆえに…⑳最後の死闘 21帝王III〜レクイエム 22Calling, 他全35曲	
25	イース・ピアノコレクション CD KICA-1130:3,000円 93.9.22	①Feena②First Step Towards Wars③Fountain of Love④The Morning Grow⑤Redomont⑥Palace⑦Too Full with Love⑧Subterranean Canal⑨So Much for Today⑩See You Again	
26	オリジナル・サウンド・トラック・魍魎戦記MADARA2 CD KICA-7619:2,500円 93.9.22	オリジナル・バージョン全51曲	
27	ファルコム・エンディング・コレクション CD KICA-1132〜3(2枚組):4,200円 93.10.21	●ディスク1……〈オリジナル・バージョン〉①イース・The Morning Grow②イース・See You Again③ソーサリアン・エンディングⅠ④ソーサリアン・エンディングII⑤イースII・A Still Time⑥イースII・Stay with Me Forever, 他全21のエンディング曲を収録●ディスク2……〈アレンジ・バージョン〉ディスク1と同じ①〜㉑を収録	
28	コナミ・アミューズメント・サウンズ'93…秋〜マーシャルチャンピオン／コナミ矩形波倶楽部 CD KICA-7620〜1(2枚組):3,200円 93.10.21	●ディスク1……マーシャルチャンピオン／プレミアー・サッカー●ディスク2……メタモルフィックフォース	
29	KONAMI GM HITS FACTORY II CD KICA-1131:2,800円 93.10.21	①In the Wind②Hit and Away③Legend(以上, グラディウスIII)④Beginning(悪魔城伝説)⑤Vampire Killer〜千両箱ライブ(悪魔城ドラキュラ)⑥Thunder Landing(スーパー魂斗羅)⑦Death bed〜Hotter than Hell(スーパー魂斗羅)⑧Dive Bomber〜Deadline⑨Congratulation(以上, A-JAX)⑩Skywalker(サンダークロス)⑪Final Command A-JAX(A-JAX)⑫Cross Fire(沙羅曼蛇)⑬Farewell(グラディウスII)	
30	悪魔城ドラキュラX CD KICA-7622〜3(2枚組):3,600円 93.11.3	●ディスク1……悪魔城ドラキュラX+ボーナストラック(十字架を胸に〜未使用曲)●ディスク2……バンパイヤ・キラー／X68000悪魔城ドラキュラ・アレンジ・バージョン(Moon Fight／Mother Earth／ファイルロードBGM／シモンのテーマ)	
31	HOPE／矩形波倶楽部 CD KICA-7625:3,000円 93.11.26	①A Hearty Welcome②In the Back of My Mind③Dreamer's Dream④Hope⑤A Gentle Breeze⑥The Way I Beleive⑦We Love People⑧About You⑨Dear Memories⑩Moving On	
32	イースIV J.D.K.SPECIAL 〜The Dawn of Ys CD KICA-1137:2,500円 93.11.26	①The Dawn of Ys②ブロマロック③The Syobainin④フィールド⑤カーナ⑥ロムン帝国⑦優しくなりたい⑧涙の少年剣士⑨セルセタの樹海⑩追憶の彼方に⑪燃ゆる剣⑫古代の伝承⑬偉大なる試練⑭リーザ⑮不安⑯流砂の渓谷⑰蒼い月の詩⑱紅の翼⑲バトル#58⑳闇の一族㉑道化師の誘い㉒聖域㉓溶岩地帯〜エルディールにくちづけを㉔青銅の街区㉕灼熱の炎の中で㉖レファンス㉗太陽の神殿㉘幻覚㉙アレム㉚Theme of ADORU 1993	
33	風の伝説ザナドゥ J.D.K.SPECIAL CD KICA-1138:2,500円 93.11.26	①Open Sesami②伝説のはじまり③Ikthia〜少年たちの夏④Dawn of Makria⑤いつまでも⑥マクリア城⑦宿敵を倒せ⑧教会⑨風の伝説⑩黒い光⑪氷洞⑫Glacies⑬湖の邪神⑭Sophia⑮Parthia⑯そよ風の微笑み⑰Zead⑱Dakru⑲氷の塔⑳主なき居城㉑継承者㉒砂漠を渡る鳥㉓四風神㉔砂漠の風㉕イシュタルの名において㉖兄と弟〜アイネアスの血㉗孤高の翼㉘静寂の尖塔㉙希望を求めて㉚Kleene㉛Like a Wind㉜風の中で	
34	パーフェクト・セレクション・コナミ・シューティング・バトル CD KICA-1136:3,000円 93.12.22	①Boost Up!(ゼクセクス)②Machine Graveyard(サンダークロス)③Nostalgic(トライゴン)④Gradius Boss〜Salamandar boss〜Fire Dragon⑤Maximum Speed(以上, グラディウスII)⑥Departure again(沙羅曼蛇ーMSX)⑦A-JAX(A-JAX)⑧Dog FightIII(サンダークロスII)⑨Out of the Blue from hyperspace(ゼクセクス)⑩Battles of Battleship(サンダークロスII)	
35	グラディウス・イン・クラシックⅠ CD KICA-7624:3,000円 93.12.22	①ActⅠ-1②ActⅠ-2③ActⅠ-3④ActII-1⑤ActII-2⑥ActIII-1⑦ActIII-2⑧ActIII-3	
36	グラディウス・イン・クラシックII CD KICA-1135:3,000円 93.12.22	①ActⅠ-1②ActⅠ-2③ActⅠ-3④ActⅠ-4⑤ActII-1⑥ActII-2⑦ActII-3⑧ActII-4⑨ActIII-1⑩ActIII-2⑪ActIII-3⑫ActIII-4	
37	ファルコム・スペシャルBOX'94 CD KICA-9020〜2(3枚組):7,200円 93.12.22	●ディスク1……イースIV・スーパー・アレンジ・バージョン全11曲●ディスク2……風の伝説ザナドゥ・スーパー・アレンジ・バージョン全11曲●ディスク3……ぽっぷるメイル・スーパー・アレンジ・バージョン全9曲	

アルファレコード

No.	タイトル／メディア／品番／価格／発売日	収録曲／備考	チェック
38	ゴー・マリオ・ゴー!! CDシングル ALCB-803:1,500円 93.7.1	①ゴー・マリオ・ゴー!! アーティスト:アンバサダーズ・オブ・ファンク・フィーチャリング・M.C.マリオ	
39	スーパーマリオ・コンパクトディスコ CD ALCB-829:2,800円 93.8.1	①Opening Credits②Supermario Bros Theme③Radio Compact Disco 1④Supermarioland⑤Radio Compact Disco 2⑥Go, Mario, Go!⑦King of the Koopas⑧Radio Compact Disco 3⑨Mario&Yoshi⑩Invincible Mario⑪Supermarioworld⑫Radio Compact Disco 4⑬Save Me(With Your Charm)⑭Radio Compact Disco 5⑮Supermariokart⑯Supermario USA⑰Radio Compact Disco 6⑱Six Golden Coins⑲Radio Compact Disco 7⑳Mario Theme(Reprise)	

NTT出版

No.	タイトル／メディア／品番／価格／発売日	収録曲／備考	チェック
40	聖剣伝説2・オリジナル・サウンド・ヴァージョン CD N25D-019:2,500円 93.8.6	①天使の恐れ②不思議なお話を③薔薇と精霊④いつもいっしょ⑤やさしい思い出⑥少年は荒野をめざす⑦夏の空色⑧踊るけものたち⑨遠雷⑩妖精族のこども⑪月夜の出来事⑫闇の奥⑬聖なる侵入⑭熱砂の秘密⑮森が教えてくれたこと⑯ねがい⑰夜の魂⑱君は海を見たか⑲危機⑳嵐の孤児㉑風の焉るところ㉒未知への飛行㉓永劫回帰㉔伝説㉕八点鐘㉖奇妙な事件㉗海辺の王様, 他全44曲	
41	ファイナルファンタジーUSA・ミスティッククエスト・サウンド・コレクションズ CD N25D-020:2,500円 93.9.10	アレンジ・バージョン3曲(Mystic Re-QuestⅠ／Mystic Re-QuestII／Re-Mixtic Quest)+オリジナル・サウンド・バージョン全26曲	
42	聖剣伝説2・アレンジ・ヴァージョン〜SECRET OF MANA CD N30D-021:3,000円 93.10.29	①Secret of Mana	
43	ロマンシング サ・ガ2・オリジナル・サウンド・ヴァージョン CD N25D-022:2,500円 93.12.3	オリジナル・バージョン全30曲+ダンストラックス4曲+ボーナス・トラック(プロローグー七英雄の伝説ー)	

光栄

No.	タイトル／メディア／品番／価格／発売日	収録曲／備考	チェック
44	光栄ゲームミュージック・ワークス〜菅野よう子コレクション CD KECH-1045:2,900円 93.7.25	①黄河〜楊子江(信長の野望・全国版／三國志)②青い波頭(覇王伝)③カタリーナ④霧の港(以上, 大航海時代II)⑤ポルトガル⑥プリンセス・クリス(以上, 大航海時代)⑦オルド(蒼き狼と白き牝鹿)⑧遙かなる山河(武将風雲録)⑨比叡山(信長の野望・全国版／三國志)⑩毘の旗幟・上の巻⑪毘の旗幟・下の巻(以上, 武将風雲録)⑫ザ・チェイス⑬黄金の地(以上, 大航海時代II)⑭夜明け〜時間の中で〜(維新の嵐)	
45	項劉記 CD KECH-1040:2,900円 93.7.25	〈フル・アレンジ〉①予兆②威風ー項羽のテーマー③四海太平④大河悠々⑤暗雲⑥赤龍ー劉邦のテーマー⑦まとい⑧終りなき戦乱⑨悲風⑩孤高の虎ーSolitudeー⑪彩雲ーCroud driftー⑫背水の陣ーCrisisー⑬四面楚歌⑭覇王統天⑮黙想	



46	CDドラマコレクションズ三國志DX1～結集編・五虎龍鳳之巻 CD KECH-1043:3,000円 93.8.25	人気武将たちを1人ずつ取り上げ，1話完結でドラマ化してきたシリーズが，デラックス盤になって登場。このCDでは，劉備軍の武将たちのつかの間の平安，そして一方で戦いを繰り広げる馬超と曹操のドラマを，諸葛亮が独白形式で語る。 声の出演:神谷　明，青野　武，古川登志夫ほか	
47	CDドラマコレクションズ三國志DX2～三國志満漢全席スペシャル CD KECH-1044:2,700円 93.8.25	●トーク・劉備の部屋スペシャル1，2●コント・突然レポーター～趙雲の寝起き編／周瑜のシャワーシーン編～●コント・僕たちの主張～曹操編／劉備編／周瑜編／献帝編～●ドラマ・徐庶の微妙な冒険〈前・後編〉●ミュージック・「長江を燃える朝日が昇っていくぜ」／「落日の風は黄砂を運んでくる」	
48	ザ・ベスト・オブ・光栄VOL.4 CD KECH-1047:2,900円 93.9.26	〈フル・アレンジ〉①星辰②蒼天黄十③疾風迅雷④彷徨⑤傾国の美姫⑥焔の城壁⑦空水悠久⑧回天⑨蛍雨～夏の刻⑩濁世の乱⑪天飆の秋⑫天下望見⑬オープニング・ヨーロッパの風⑭エア・コマンダー⑮ベルリンの戦い⑯オーヴァー⑰エンディング・ファイナル・ヴィクトリー⑱神曲ルネッサンス⑲賢人の丘⑳暗闇の森㉑天堂界	
49	光栄オリジナルBGM集Vol.8～スーパー信長の野望・全国版／太閤立志伝 CD KECH-1048:2,500円 93.9.26	スーパー信長の野望／太閤立志伝	
50	光栄オリジナルBGM集Vol.9～ヨーロッパ戦線／スーパー蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史 CD KECH-1049:2,500円 93.9.26	ヨーロッパ戦線／スーパー蒼き狼と白き牝鹿・元朝秘史	
51	光栄サウンドウェア・ヴォーカル・コレクションVol.1 CD KECH-1050:2,600円 93.11.26	①蒼い朝(信長の野望・全国版／三國志)②夢の旅人③東ヨーロッパ(以上，蒼き狼と白き牝鹿)④ほうき星(覇王伝)⑤ランペルール・愛のテーマ～Believe in Your Love(ランペルール)⑥時の調べ(戦国群雄伝)⑦夢，いつの日か(Dreams Come True)(水滸伝)⑧風の子守歌(ララバイ)(提督の決断)⑨時のメモリー(蒼き狼と白き牝鹿)⑩Ending―Seven Seas―七つの海へ(大航海時代)	
52	光栄サウンドウェア・ヴォーカル・コレクションVol.2 CD KECH-1051:2,600円 93.12.22	①黄昏～冬の吐息(維新の嵐)②もうすぐに……③遠い仲間へ(以上，戦国群雄伝)④PRINCESS CHRIS(大航海時代)⑤いにしえの瞳(戦国群雄伝)⑥EMPTY EYES～エメラルドの海(大航海時代II)⑦傍にいるから(戦国群雄伝)⑧陽炎(武将風雲録)⑨季節が変わる頃(信長の野望・全国版／三國志)⑩夜明け～時間の中で(維新の嵐)	
53	提督の決断II CD KECH-1055:2,900円 93.12.22	①オープニング～提督の決断IIのテーマ②会議のテーマ・日本③日本軍のテーマ④戦闘～陸上戦⑤戦闘～揚陸戦⑥ゲームオーヴァー⑦Intorlude～エンディング・テーマ・ピアノ・バージョン⑧会議のテーマ・アメリカ⑨アメリカ軍のテーマ⑩戦闘～航空戦⑪戦闘～艦隊戦⑫日本軍のテーマ(戦況有利)⑬エンディング・テーマ⑭Reprise～エンディング・テーマ・オルゴール・バージョン	

東芝EMI

No.	タイトル／メディア／品番／価格／発売日	収録曲／備考	チェック
54	ストリートファイターII～魔人の肖像 CD TOCT-8088:3,000円 93.7.14	①ACT-1 ヨガマスター・ダルシム②ACT-2 N.Y.麻薬捜査本部③ACT-3 闇の因子④ACT-4 チャイナタウン⑤ダルシムのテーマ⑥ACT-5 昏睡⑦ACT-6 崑崙の想い⑧春麗VS隆のテーマ⑨ACT-7 魔性の夜⑩ACT-8 デビルズタワー⑪ACT-9 礼拝堂の決戦⑫ACT-10 浄化の夜明け⑬ボーナストラック	
55	ラングリッサー～光輝の末裔 CD TOCT-8181:2,800円 93.9.29	①Caution②明日に微笑みを③一騎討ち(ドラマ)④エルスリードの末裔⑤クリスとナーム(ドラマ)⑥この気持ち…おさえきれない⑦森の牛丼屋⑧光ふたたび⑨携帯電話(ドラマ)⑩Don't stop your dream⑪送別会⑫プロローグ⑬光と共に⑭キングダム・ナイト～レディンのテーマ⑮ソード・オブ・ホーリー⑯ハード・バトル⑰スクランブル，他全21曲+おまけ～留守電集～	
56	カブキロックス CD TYCY-5331:3,000円 93.11.24	①江戸紫・其の一②侍・其の一③江戸紫・其の二④武者修行⑤忍⑥チャンバラ⑦町⑧虚無僧⑨おいらん⑩商人⑪漂浪⑫果たし合い⑬侍・其の二⑭からくり⑮戦⑯黄泉⑰隠密⑱仁王⑲Masakado⑳Ikusa～縁～ 21Samurai～愛を動かせ～	
57	シルフィードーOFFICIAL GAME MUSIC SOUND― CD TYCY-5338:2,800円 93.11.24	〈アレンジ・バージョン〉①Opening②Greason Jack③アステロイド④建設中の要塞⑤氷の惑星⑥亜空間⑦Landing Approach⑧小惑星帯⑨機動要塞⑩大艦隊⑪月面⑫Scramble⑬Ending〈ボーナス・トラック～PC88SRバージョン〉⑭The Legend of Silpheed⑮Little moments peace	
58	バトル・マスター～究極の戦士たち CD TOCT-8252:2,800円 93.11.24	①〈ドラマ〉ACT1・天使の誓い②抱きしめていて③〈ドラマ〉ACT2・黄昏の約束④Gravity Wave～アルティアのテーマ⑤〈ドラマ〉ACT3・闇の砦⑥時代の中で⑦〈ドラマ〉ACT4・魔性の絆⑧Doom～ゼノのテーマ⑨〈ドラマ〉ACT5・さよならの戦士たち⑩もうひとつの季節へ⑪おまけ～蘭丸とショウの封印技紹介!⑫おまけのおまけ～蘭丸の留守電メッセージ集	
59	ソード・マニアック CD TOCT-8253:2,500円 93.11.24	〈フル・アレンジ〉①The Shudders②Heartless Battle③Shadow Devourer④Unlimited Desire⑤The Retribution⑥Iron Jungle⑦Hunting Beast⑧Mad Buffon⑨Start an Attack!!⑩The Brave Fencer	
60	バーチャレーシング&アウトランナーズ／B-univ CD TYCY-5365～6(2枚組):3,800円 93.12.15	●ディスク1……〈アレンジ・バージョン〉①Polygonic continent②Stream③Center run④France⑤Adventure⑥Passing breeze(1993)⑦VR medley⑧Sonic control⑨Splash wave(1993)⑩Last wave●ディスク2……バーチャレーシング／アウトランナーズ	

ビクターエンタテインメント

No.	タイトル／メディア／品番／価格／発売日	収録曲／備考	チェック
61	ワルキューレ・ストーリー・フォア・オーケストラ CD VICL-8068:2,800円 CD VIZL-13 :4,600円 93.7.21	①Prologue②Act.1③Act.2(1)～Act.2(2)④Act.3⑤Act.4⑥Reprise(Solo piano)	
62	ナムコ・ビデオゲーム・グラフィティVol.9 CD VICL-8089:2,800円 93.9.22	スティールガンナー2／ゴーリー・ゴースト／バブル・トラブル／ラッキー&ワイルド／タンクフォース+〈アレンジ・バージョン〉鷹舞狼吼(ナックルヘッズ)／ローリングサンダー2(ジャズ・ミックス)／Ride on Tonight(ラッキー&ワイルド・エンディング・テーマ)	
63	R―TYPE スペシャル CD VICL-8077:2,800円 93.9.22	〈フル・アレンジ〉①Infinit Space I ～Introduction②Fire and Brimstone～R―TYPE II③Fire Dance～R―TYPE II④Pleasure Starship～R―TYPE LEO⑤Sweet Flying～R―TYPE LEO⑥Mystery Stardust～R―TYPE⑦Indian Battle～R―TYPE⑧Electronic Hurricane～GALLOP⑨The Funky FLAMINGO～GALLOP⑩Infinit Space II～やすらぎへの道	
64	ビデオゲーム・グラフィティVol.10 CD VICL-40097～8(2枚組):3,900円 93.12.16	●ディスク1……ニューマンアスレチックス／エクスバニア／熱闘!激闘!!クイズ島／倉庫番DX／スーパーワールドコート／爆裂クイズ・魔Q大冒険●ディスク2……エアーコンバット／スーパーワールドスタジアム／ブラストオフ／エメラルディア+〈アレンジ・バージョン〉スティールガンナー／魔Qでポン!／コズモギャングズ・ザ・ビデオ	

NECアベニュー

No.	タイトル／メディア／品番／価格／発売日	収録曲／備考	チェック
65	天外魔境II・風雲カブキ伝・オリジナル・サウンドトラック CD NACL-1113:3,000円 93.7.21	①メインタイトル②仮面の貴公子③八雲・立つ④プッシュ富士山⑤京を行く!⑥倫教を駆ける!⑦敵を絶つ!!⑧大航海⑨黄金のカンビエ⑩満月のウンギエ⑪千年のカルネ⑫永遠のサングエ⑬魔王ガーブ⑭森　動く⑮魔王!!⑯凱旋公演⑰魔王　復活⑱浄化の舞⑲回想	
66	仁義なき兄貴／葉山宏治 CDシングル NADL-1061:1,200円 93.8.21	①(兄貴コール)仁義なき兄貴②世界の兄貴達③New Sexy Dynamite(プロテインMix)④Sexy Dynamite(Live Ver.)⑤世界の兄貴達(カラオケ)	
67	プリンセス・ミネルバ CD NACL-1120:2,800円 93.10.21	①オーバーチュア②ミネルバ姫のテーマ③美しきウィスラー王国④ツェルマット・森の音楽⑤乙女のワルツ⑥負けないわ!⑦ときめきの音色⑧バルディゼールのテーマ・熱砂の国より⑨ディアバレーのテーマ・峡谷～山のたそがれ⑩ティーニュのテーマ・海辺にて⑪ファンファーレ⑫カジノのテーマ⑬ちょっとお休み⑭暗黒の調べ⑮オアシス⑯首都のメロディー⑰挑戦!～最後の戦い⑱フィナーレ	
68	エルフのクリスマス CD NACL-1121:2,800円 93.11.1	①がちゃがちゃぱーてぃー(ドラマ)②We wish you a Merry Christmas③ママがサンタにキッスした④サンタが街にやってきた⑤White Christmas⑥聖夜のかんちがい(ドラマ)⑦恋人がサンタクロース⑧Winter Wonderland⑨Silent Night⑩Merry Little Christmas⑪プレゼント⑫「同級生」より卒業のテーマ⑬「ドラゴンナイトIII」よりヌーディスト村⑭「シャングリラ」よりフィールド，他全18曲	



69	PCエンジンワールド・モンスターメーカーCDII ～闇の竜騎士 CD NACL-1137:1,500円 93.11.21	①Opening(Take2)②Image:奇妙な街③Image:民族④Image:夕暮れの海⑤Image:悲しみ～やさしさ⑥Opening Demo⑦Waltz	

ポリドール

No.	タイトル／メディア／品番／価格／発売日	収録曲／備考	チェック
70	アルシャーク・イメージソング「スターティング・オーバー」／PUFF CDシングル PODH-1153:1,000円 93.7.21	①Starting Over②追憶③カラオケ・バージョン	
71	メガCDアルシャーク・オリジナル・サウンド・トラック CD POCH-2208:2,800円 93.10.1	①ALSHARK-2993.HR②ATLIA③Battle BUGGY④Fighting Smash⑤OLD TIMES⑥Green Salad Days⑦Public GIG⑧タスクバトラー⑨Show Must Go On⑩Sad City⑪Fire Field⑫Mr.ミュントス⑬The WULIA⑭Great CHAW-SNOMU⑮New Journey⑯BEAST BAYDEN⑰哀しみのテーマ⑱星のターミナル	
72	ブルーフォレスト物語 ～イメージ音楽 CD POCH-2209:2,800円 93.12.1	①青き森②主題祭③二つの月④蒼髪の英雄エルシュ⑤魔の姫将軍ラムティガ⑥白き風の仔ハヌマン⑦月下草の姫～ラニスイの哀しみ～⑧リタ, 風の平原⑨ラグ神帝国⑩略奪⑪夕立⑫ゴブリナのうたがきこえる⑬龍斑⑭出陣の儀⑮美貌の軍師ー蛍光の中でー⑯悲劇の妾姫⑰確執⑱戦太鼓⑲ヴァグシャラ, 帝相の王子よ⑳Eyes of R'TA	
73	オーロラクエスト CD POCH-2210:2,800円 93.12.10	①The Gard of Aurora②Fantasy③First Contact④All About Us⑤At the Risk of Myself⑥King of Terrors⑦Pray for the Braveman⑧A Thing Kept in Memory of the Giver⑨Eternal Dreamer⑩In the Levitation City⑪Land Breeze⑫Kiss the Dust⑬Breakers Ahead!⑭Forgotten Please⑮The Dimension Cancer⑯Surprise Attack⑰OVER NIGHT GAMBLER⑱Burn the Candle at Both Ends, 他全33曲	

ポリスター

No.	タイトル／メディア／品番／価格／発売日	収録曲／備考	チェック
74	摩陀羅・転生編 CD PSCR-5032:2,500円 93.7.25	①Keep Me's Distance②バトル・ギミック③時空を超えて④魍鬼ハンターのChase⑤天使族の行軍⑥魔界からの使者⑦博士の野望⑧転生戦士のアタック⑨君を守りたい(インストゥルメンタル)⑩Keep Me's Distance(インストゥルメンタル)⑪勇者の休息⑫聖剣クサナギ⑬魔剣クサナギ⑭バイオロイド・ソルジャー⑮輝燐のテーマ⑯魍鬼軍団のテーマ⑰アガルタの朝⑱光・影王のテーマ⑲君を守りたい	

データムポリスター

No.	タイトル／メディア／品番／価格／発売日	収録曲／備考	チェック
75	ソードワールド全曲集 CD DPCX-5012:2,400円 93.8.25	①The Omen of Maelstrom②旅立ち③冒険者の店④魔術師ギルド⑤盗賊ギルド⑥神殿⑦商店⑧奇跡の店⑨港⑩我が道をゆく⑪かすかな予兆⑫深淵まで⑬遭遇!⑭ささやかな幸福⑮警備隊のうた⑯いかがわしさ大爆発⑰予感⑱アジト⑲緊迫⑳ナイトシェード㉑出現!㉒渡る風㉓思い出の我が家㉔異世界への門㉕沈黙の森㉖猛攻㉗ひとつの挫折㉘海㉙シーカンス㉚苦難, 他全61曲	
76	THE ENTRANCE ～『伝説のオウガバトル』イメージ・アルバム CD DPCX-5019:2,800円 93.11.26	① Constellatus ② Spectrum ③ Innocence ④ Textures ⑤ Megale Syntaxis tes Astronomias⑥Shade Over⑦Neo-A Planet's Death	

日本コロムビア

No.	タイトル／メディア／品番／価格／発売日	収録曲／備考	チェック
77	誕生 ～FOREVER DREAMS CDシングル CODA-221:1,000円 93.7.21	①Forever Dream②パラダイス～夏に恋して	
78	誕生 ～FOREVER DREAMS CD COCA-11011:2,800円 93.9.21	①Forever Dream②ハロー December③パラダイス～夏に恋して④飛べない小鳥⑤渚のCat Dance⑥ファイト!!⑦十月のひまわり⑧Rain Heartで見送って	
79	アレサ ～魔法人形のレクイエム CD COCC-10996 : 2,800円 CT COTC-2566 : 2,500円 93.10.1	①JAM Opening②明日を探して(ボーカル)③アレサ外伝・魔法人形のレクイエムScene I (ドラマ)④Wheel of Fortune⑤Scene II (ドラマ)⑥Edge of the Blade⑦Scene III (ドラマ)⑧Victory Over the Enemy⑨Scene IV (ドラマ)⑩ジュエルの秘密(ボーカル)	
80	ウィザードリィ・外伝III ～闇の聖典 CD COCC-11006:2,800円 93.10.21	①Overture of "Scripture of the Dark"②Street of "Daria"③Training Field④Ominous Maze-1⑤We Battle against Darkness⑥Ominous Maze-2⑦Temple of Revival⑧Ominous Maze-3⑨The Battle is to the Strong⑩Finale～We Go on a New Journey	
81	アルディライトフット／ハイパーサウンドギグ CD COCC-11414:2,800円 93.12.21	〈フル・アレンジ〉①オープニング②scene:1③アルディ・グルーヴ④scene:2⑤scene:3⑥scene:4⑦7つのかけらを求めて⑧scene:5⑨scene:6⑩scene:7⑪地下坑道⑫scene:8⑬scene:9⑭scene:10⑮チェイス⑯scene:11⑰うばわれたかけら⑱scene:12⑲scene:13⑳キャトリーを追え㉑scene:14㉒scene:15㉓喰われた!?㉔王座の間㉕scene:16㉖scene:17㉗scene:18㉘scene:19㉙scene:20㉚ヴィスコンティー登場㉛scene:21㉜ニーナの復活㉝scene:22	
82	アレサ・ザ・シャイニング・ワールド CD COCC-11415:2,800円 93.12.21	〈フル・アレンジ〉①JAM Opening②海の炎③Battle Freak④Arehte Shrine⑤Mount House⑥New Horizon⑦Battle Field⑧Fntastic Voyage⑨Emotion&Grief⑩Fun Time⑪End of the Road⑫光の住む国へ	
83	「超ゴジラ」スーパーファミコン音楽集 CD COCC-11418:2,500円 93.12.21	①怪獣大戦争マーチ②破壊と進撃のテーマ③ゴジラのテーマ④バトルのテーマ⑤ゴジラの恐怖⑥メカゴジラのテーマ⑦バガンのテーマ⑧ENDINGテーマ	

テイチク

No.	タイトル／メディア／品番／価格／発売日	収録曲／備考	チェック
84	スターフォックス CD TECD-25275:2,500円 93.9.22	アレンジ・バージョン3曲(コーネリア／メインテーマ／ブラックホール)+オリジナル・バージョン全38曲+プレイ・バージョン(ベノム基地／アンドルフ／エンディング)	

エニックス

No.	タイトル／メディア／品番／価格／発売日	収録曲／備考	チェック
85	CDシアター ドラゴンクエストIV VOL.1 CD :2,500円 93.12.10	第1章「王宮の戦士たち」と第2章「おてんば姫の冒険」が収録された,「ドラクエIV」ドラマCD第1弾。	

メディアワークス

No.	タイトル／メディア／品番／価格／発売日	収録曲／備考	チェック
86	卒業 ～グラデュエーション CD MWCG-0001:3,800円 93.8.25	メディアワークスが贈るゲームドラマCD「電撃CD文庫」が登場。その第1弾である「卒業」は, 3年B組5人組の結成の秘密がわかる, 完全オリジナル・ストーリー。竹井正樹描き下ろしのイラストや表紙, ブックレットのコミック競作など, ボリューム満点。 声の出演:鶴 ひろみ, 久川 綾, 冬馬由美, ほか	
87	餓狼伝説 ー宿命の闘いー CD MWCG-0002:3,800円 93.8.25	世界最強の格闘家を決める"キング・オブ・ザ・ファイターズ"が, サウスタウンで開催されようとしていた。この街の影の支配者, そしてこの大会の主催者であるギースに殺された養父の仇を討つべく, 大会に参加するテリー, アンディ兄弟。熱い闘いの火ぶたが, 今まさに切って落とされる。 声の出演:草尾 毅, 堀川 亮, 林原めぐみ, ほか	



88	卒業～グラデュエーション～第2学期・学園祭は大騒ぎ! CD MWCG-0003:3,800円 93.10.25	学園祭をひかえた精華女子高校に，ペンシルバニア公国の王女が留学の下見にやってくる。このため3年B組担任の大和雅子は，5人組を学園祭から締めだそうと考えていた。一方何も知らない5人は，謎の外国人少女エレナと出会い，彼女のススメで学園祭へ参加することを決意するが……。声の出演:金丸日向子，嶋方淳子，古谷　徹，ほか	
89	餓狼伝説～宿命の闘い～No.2・孤高の狼 CD NWCG-0004:3,800円 93.10.25	8月に発売された電撃CD文庫『餓狼伝説』の続編。究極の異種格闘技大会〝キング・オブ・ザ・ファイターズ〟で，ついに準々決勝まで進んだテリーとジョー。しかし，彼らの前に立ちはだかったのは，ギースの配下である強敵3人だった。声の出演:郷里大輔，難波圭一，森　功至，ほか	
90	卒業・ソングコレクション CD MWCG-0005:2,800円 93.11.25	①校則戦隊セーラーファイブ②黄色いチェリー③モーニングコール（加藤美夏編）〈BGMセレクション1〉④静感傷・静ストライキ⑤学園生活⑥静倒れる・雨⑦モーニングコール（中本静編）〈BGMセレクション2〉⑧水戸の暴れん坊平次⑨いなかっぺ海峡⑩グレート歌舞伎⑪サンダーバード⑫モーニングコール（新井聖美編），他全29曲	
91	CD文庫「エメラルドドラゴン」 CD MWCD-0006:3,800円 93.12.20	①グランド・オープニング②エメラルドドラゴン③遙かなり，地平線④竜の巣からの話⑤過ぎ去りし日々，今，一度の幻⑥王者の行進⑦激闘へのいざない⑧暗黒の回廊⑨静寂に沈む森⑩クリスタル・キャッスル⑪海流の島々⑫険しい道⑬竜の黄昏⑭避け得ぬ戦い⑮悲惨な最期⑯天変地異⑰悲しみの淵に立って⑱ファイナルボス⑲エピローグ⑳ショップ1㉑ショップ2㉒ショップ3，他全32曲	

日本フォノグラム

No.	タイトル／メディア／品番／価格／発売日	収録曲／備考	チェック
92	ブラス組曲「ドラゴンクエスト」 CD PHCP-211:2,800円 93.10.6	①序曲②ラダトーム城（Ⅰ）③王宮のロンド（Ⅲ）④王宮のメヌエット（Ⅳ）⑤間奏曲（Ⅳ）⑥戦士はひとり征く（Ⅳ）⑦おてんば姫の行進（Ⅳ）⑧武器商人トルネコ（Ⅳ）⑨ジプシー・ダンス（Ⅳ）⑩ジプシーの旅（Ⅳ）⑪間奏曲（Ⅳ）⑫馬車のマーチ（Ⅳ）⑬呪われし塔～恐怖の洞窟（Ⅳ）⑭ダンジョン～塔～幽霊船（Ⅲ）⑮のどかな熱気球のたび（Ⅳ）⑯楽しいカジノ（Ⅳ）⑰戦火を交えて（Ⅴ）⑱高貴なるレクイエム～聖（Ⅴ）⑲大魔王（Ⅴ）⑳天空城（Ⅴ）㉑結婚ワルツ（Ⅴ）㉒そして伝説へ（Ⅲ）	

ソニーレコード

No.	タイトル／メディア／品番／価格／発売日	収録曲／備考	チェック
93	すぎやまこういち組曲「トルネコの大冒険」～音楽の化学 CD SRCL-2731:2,800円 93.10.21	〈アレンジ・バージョン〉①トルネコのテーマ②トルネコのひととき③トルネコ冒険への出発④トルネコ戦う!⑤くつろぎの家⑥氷のダンジョン⑦神秘なるもの⑧とある小さなワルツ〈オリジナル・ゲーム・サウンド〉⑨トルネコのテーマ⑩S.E.コレクション（朝のめざめ～レベルアップ～呪い～呪いが解けた～ゲーム・オーバー!～セーブ～王様の宝箱～幸せの箱）⑪とある小さなワルツ	
94	オーケストラによるゲーム音楽コンサート3 CD SRCL-2732:2,800円 93.12.22	①スターフォックスのテーマ②神の御子白き賢者（ファイアーエムブレムII）③夢を見る島へ（ゼルダの伝説）④Because I love you（MOTHER2）⑤トルネコのテーマ⑥とある小さなワルツ（以上，トルネコの大冒険）⑦伝説の戦士たち（樹帝戦記）⑧不死身の敵に挑む（ドラクエⅤ）⑨ティヴェルティメント「半熟英雄」より第四楽章⑩天使の怖れ（聖剣伝説2）⑪覇王序章～破軍～暁鐘（信長の野望・覇王伝）⑫ナスクオト（レナス），他全16曲	

フォルテミュージック

No.	タイトル／メディア／品番／価格／発売日	収録曲／備考	チェック
95	美少女戦士セーラームーン CD FMCC-5005:2,800円 93.10.21	〈フル・アレンジ〉①湾岸高速②プリティ・ソルジャーズ③セーラー戦士!メイクアップ!!④十番商店街⑤時空異次元⑥ドリーム・ランド⑦お菓子の家⑧秘密工場⑨シルバー・ミレニアム⑩北極圏Dポイント⑪ダーク・キングダム⑫ステージボス⑬エンディミオン⑭クイン・ベリル⑮巨大クイン・ベリル⑯クイン・セレニティ⑰マスク・ザ・タキシード⑱未来へ	
96	ドラゴンボールZ外伝～サイヤ人絶滅計画 CD FMCC-5006:2,800円 93.10.21	〈フル・アレンジ〉①Main Theme of〝GAIDEN〟②Search for Destron Gas③The Earth Field④Pacify a Storm⑤A Skirmish⑥Four Emperores⑦Garand Battle⑧Polluted Town⑨Planet Darkness⑩A One-Eyed Old Doctor⑪Ephemeral Requiem	

パイオニアLDC

No.	タイトル／メディア／品番／価格／発売日	収録曲／備考	チェック
97	ガンスターヒーローズ CD PICA-2001:3,000円 93.10.27	〈フル・アレンジ〉①Legend of Gunstars②Empier～The Final Assault～③〝Good Night Baby!〟④Theme of Seven-Force⑤Dice-Dance-Days⑥The End of the Battle～to our world⑦Dancing～Smash～Hero⑧Military on the Max-Power⑨Stairs to High⑩Last Party on the Moon⑪Rolling Chaser⑫Heroes～reprise for Yellow	
98	交響組曲シャイニングフォースII～古えの封印 CD PICA-2002:3,000円 93.10.27	〈フル・アレンジ〉①甦る光の戦士②ようこそ，私たちの街へ③エリス姫④戦士の覚醒め⑤ドワーフ⑥翼⑦魔界の罠⑧古代神殿⑨キャラバン⑩I Miss You⑪魔王降臨⑫フィナーレ	

BMGビクター

No.	タイトル／メディア／品番／価格／発売日	収録曲／備考	チェック
99	Chance／Gonna CDシングル BVBR-213:930円 93.11.21	①Chance②幾千年越えて	

インディーズ

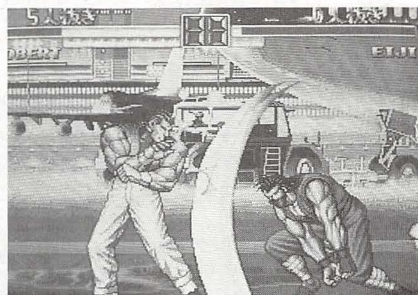
No.	タイトル／メディア／品番／価格／発売日	収録曲／備考	チェック
100	エメラルドドラゴン～プレミアム・サウンド・セレクション（NECホームエレクトロニクス） CDシングル MWDG-0001　非売品 93.7.22	①オープニング②創世への序曲③ひとときの別れ④メインテーマ	
101	魔導物語音楽館リターンズ（コンパイル） MD CPDM-0005:3,000円 DAT CPDT-0005:3,000円 93.7.26	①魔導物語音頭ランバダヴァージョン②魔導物語音頭正調音頭インストゥルメンタル③魔導物語音頭クラシカルヴァージョン④魔導物語音頭正調音頭歌入りヴァージョン⑤魔導物語音頭ブレイキングハウスエディッツ⑥魔導物語音頭タイムマシーン・ミックス⑦魔導物語音頭ソウル2クラブ・ミックス，他全15曲	
102	ソード・ワールドSFC～ゲーム・ミュージックCDシングル（T&Eソフト） CDシングル 非売品 93.8.6	①The Omen of Maelstrom②ナイトシェード③狂信者④沈黙の森⑤安田　均，ソード・ワールドSFCを語る	
103	ソード・ワールドSFC・CM曲「幻が叫んでる」（T&Eソフト） CDシングル 非売品 93.8.6	①幻が叫んでる②幻が叫んでる（オリジナル・カラオケ）	
104	ファンタシースター・コレクション～サウンド・コレクションⅠ（株）ロック座） CD RS-1（2枚組）:3,700円 93.11.1	●ディスク1（基盤録音編）……ファンタシースターⅠ／ファンタシースターII／ファンタシースターIII●ディスク2（リアレンジ編）……ファンタシースターⅠ／ファンタシースターII／ファンタシースターIII	
105	ファンタシースター・コレクション～サウンド・コレクションII（株）ロック座） CD RS-2:2,500円 93.12.8	〈リアレンジ・バージョン〉①The end of the millennium②ALGOL STAR SYSTEM③BEHIND THE CIRCUIT④Her last breath⑤TEMPLE NGANGBIUS⑥VILLAGE⑦LANDEEL⑧ORGANIC BEAT⑨land master～AXV-25～⑩FIGHT!⑪ABYSS⑫The promissing future	
106	1994'ハドソンCD-ROM²音楽全集（ハドソン） CD HCD:非売品 93.12.	天外魔境風雲カブキ伝／CD電人ロカビリー天国／Might and MagicIII／ブラッドギア／PC原人 3 ／ネクタリス 2	





格闘ゲームファン待望の一作！

今月はキャラクター情報だ



「気力」などオリジナリティあふれるゲーム・デザインで人気を博した『龍虎の拳』の続編がついに登場。今月は，ゲームにでてくるキャラクターの情報をお届けする。（文・板場利光）

前作の対CPU戦は，さらわれたユリを探す過程での戦いだったため，リョウとロバートしか使えなかったが，『龍虎の拳2』の戦いは何者かが開催した異種格闘技戦での試合。12人のキャラクターがそれぞれの思惑を秘めて大会にのぞむのだ。プレイヤーの選択の幅が広がって，楽しみが増えたというもの。

では，各キャラを順番に見ていこう。

前作の主人公，リョウとロバート。彼らは多彩な必殺技を持っているので，使っていておもしろいキャラクターだろう。超必殺技・龍虎乱舞は今回も猛威をふるうか？

タクマは，前作でリョウたちをおおいに苦しめたMr.カラテ，その人だ。今回は素顔で登場する。前作での強さが引き継がれていれば，人気を呼びそうなキャラクターだ。

リョウの妹・ユリも，敵に誘拐されるお姫さま役から戦う女性へと変身。格闘ゲームでは「女性キャラはすばやくて使いやすい」がセオリーだが，彼女はどうだろうか。

かつての敵キャラの中では，飛び道具が強かったキングやジョンに人気が集まりそう。ただし，これは前作の能力をそのまま引き継いだ場合の話。新しい技が加われば，ガラリと人気分布も変わるだろう。そういえば，藤堂竜白がいないのはなぜだろう……。

新キャラは，スピードが武器の如月影二とパワーファイターのテムジン，という感じか。

今月はこれくらいしかわからないが，次号以降ではもっとくわしく紹介する予定だ。

13番目の人物 彼の正体は？





▶サラリと長髪をなびかせているこの男が，『龍虎の拳2』の13番目の人物。彼の正体はいったい誰なのか？(※)

これが今回使える12人のキャラクターたちだ！



リョウ・サカザキ

極限流空手師範タクマ・サカザキの息子。幼い頃から修行を積み，いまでは実力は父親をも越えたと言われる。ともに修行をしたロバートとは親友，そしてライバルだ。



タクマ・サカザキ

リョウとユリの父親にして極限流空手の師範。前作での「ユリ誘拐事件」解決後は，サウスタウンに道場を開き，数人の門下生に教えながら，自らも修行に励んでいる。



ユリ・サカザキ

タクマの娘にしてリョウの妹。以前から興味を持っていた極限流空手を護身術として学ぶうちに，道場の門下生と互角に戦えるまでになった。好きな言葉は「一生懸命」。



ロバート・ガルシア

イタリアの資産家の息子。帝王学の一環としてはじめた極限流空手にのめりこんだ。サカザキ家との親交も深く，なかでもユリをかわいがっている。なぜか大阪弁を話す。



ジャック・ターナー

かつてはMr.ビッグの配下だったが，「ユリ誘拐事件」解決後に組織を脱会，以前に率いていた不良グループの再結成をめざす。そのメンバーを集めるため大会に出場。



リー・パイロン

養父のリー・ガクスウから中国拳法と漢方医学の極意を直伝された男。事件解決後は漢方医に専念していたが，異種格闘技戦開催の話を聞き，最後の闘いを決意する。



キング

かつてはレストラン「ラ・モール」の用心棒だったが，リョウたちとの闘いのあとに辞めて行方をくらます。今回は多額の賞金目当てに出場。その隠された真意とは……？



ミッキー・ロジャース

不慮の事故でチャンピオンへの夢を絶たれた不幸のボクサー。一時はMr.ビッグの配下となったが，まだ夢を捨てきれなかった彼は，今大会への出場を決意する。



ジョン・クローリー

かつては官軍士官学校教官として新兵の指導にあたっていたが，Mr.ビッグへの武器横流しの疑惑がもたれ，懲戒免職となる。どうしても金がいる彼は，大会へ出場する。



如月影二

日本古来の忍術の使い手。己の忍術が世界最強であると信じる彼は，極限流空手師範のタクマの噂を聞き，なんとアメリカはサウスタウンまで乗りこんできた……！



テムジン

サウスタウンの港で荷降ろしの仕事をして生計をたてていたが，この街で必死に生きている子供たちを見て，金を手に入れてなんとかしてやろうと思い，今大会へ出場。



Mr.ビッグ

サウスタウンを陰で牛耳る「ある組織」の一員。組織内で対立していた男が異種格闘技戦を企画したことに疑問を抱き，大会に潜伏してゲリラ的にファイトを仕掛ける。

(※)13番めのキャラに関する質問にSNKはいっさい答えておりません。問い合わせ電話などはしないでください。

ベーマガ ㊙情報局

㊙情報大募集

このベーマガ㊙情報局は，読者のみなさんが創るページです。パソコン・ゲームやアーケード，家庭用ゲームの㊙はもちろん，必勝法などでもＯＫです。みなさんが発見した㊙をどしどし送ってください。
なお，必ずゲームの対応機種，㊙の使用方法や効果をわかりやすく明記してください。

あて先：〒141　東京都品川区東五反田
1-11-15
電波新聞社　マイコンBASICマガジン
編集部「ベーマガ㊙情報局」係

ロジックラッシュ
(電波新聞社／X 68000用)

隠しフューチャー紹介

『ザ・ワールド・オブ・X68000』に収録されている『ロジックラッシュ』には，いろいろな隠しコマンドが存在するぞ。

やりかたは，ゲーム中にESCキーを押してポーズをかけてから，以下のコマンドを入力すればいい。なお，指定がある箇所以外は，ローマ字キーをONにしないように。

- ●面クリア…SHIFTキー＋ろ
- ●ゲーム・オーバー…SHIFTキー＋フルキーの1
- ●フル装備…SHIFTキー＋F
- ●面セレクト…SHIFTキー＋^
- ●コンティニュー回数が9回になる…SHIFTキー＋@
- ●残りタイム回復…SHIFTキー＋¥
- ●バリア装備…SHIFTキー＋?
- ●シールド回復…ローマ字キーON＋ね
- ●強制終了…ローマ字キーON＋む
- ●スピード・アップ…@キー
- ●ディスプレイの解像度変更…+キー

ただし，これらのコマンドは，スタートしてからゲーム・オーバーになるまでに，計5回までしか使用できない（ディスプレイの解像度変更をのぞく）。大事に使おう。

【情報提供・鴨居大吾（作者）】

■**情報局長**…とりあえず，有効利用する方法を紹介しよう。

まずは，とにかく最終面をクリアしたい場合。これは，「面セレクト→面クリア」を使用すればいい。

1面からスタートして全面クリアを目指すのなら，「コンティニュー回数を増やす→状況によってバリア回復orフル装備」を使っていけば，かなりラクに進めるハズだ。ある程度の実力がある人は，使用する隠しコマンドを制限時間の回復，スピード・アップなどに限定してみるのもいいかも。

『チェルノブ』付属コネクタのおもしろい使いかた

X68000　ストリートファイターII'

このソフトにはCPSファイター用アダプタが付いていますがCPSファイターでなくてもメガドラ用の6ボタンパッドでも使えます。
（※JOY MODEはCPSF-MDに）
ここからが本題ですがチェルノブに付いているメガドラパッド用コネクタを利用すると何故か6ボタンパッドが使えます。でもボタンの配置がちょっとおかしいのでJOY CONFIGでCMDをX，Y，Z，C，A，Bにすると普通に使えます。4000円だしてCPSファイター用アダプタ買うよりもう900円足してチェルノブを買おう。コネクタが入手できるうえソフトも手に入る。
◎スターフォース X68000（おまけ）
スターフォースにメガドラパッド用コネクタを利用してメガドラパッド（3ボタンも6ボタンも）を使うとA，Bが単射Cが連射として使えSTARTボタンでポーズがかけられます。ポーズがコントローラーでかけられるのはGOODですよ。

【京都市・桜井勇哲 21才】

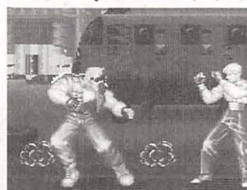
龍虎の拳
(ケイ・アミューズメントリース／スーファミ用)

スーパーファミコン版だけの超必殺技があるぞ!!

藤堂（盟王武雷陣）…↙↓↘→＋RとXボタン
リー（飛翔旋風撃）…→←↙→＋Xボタン
ミッキー（バーニングラッシュ）…→↓↘→＋RとYボタン
キング（ブラッディダンス）…↓↙←→＋RとYボタン
ビッグ（ライトニングクロス）…→←↙↓↘→＋Xボタン
リョウ，ロバート，カラテ（龍虎乱舞）…↓↘→＋RとXボタン
※体力が1/4以下にならないと使えません。

【東京都品川区・HIROPOM？才】

ジョン（スピニングクラッシュ）…↙→＋Rボタン









◀いわゆる乱舞系の技。藤堂、リー、ジャック、ビッグ以外の超必殺技は、すべてこのタイプのもの

ジャック（ジャイアントプレス）…↙↓↘→＋Rボタン









◀跳び蹴りを当て、そのまま投げる。相手から離れた場所で仕掛けると、キックが空振るので注意しよう

真・読者の闘技場

第８回

おハガキ紹介：
服部陽一郎（陽の字）

新年あけましておめでとー。

去年の暮れに『す～ぱ～ぷよぷよ』を買った担当。この号が発売されるころには，もはやぷよナシでは生きていけない体になっていることだろう。いや待てよ，『ドラクエ』や『ロックマン』の誘惑に負けてるかも？　ま，どのみち平成６年度もオイラにとって修羅場のような１年になりそうだ。なにせ「一年の計は元旦にあり」っていうくらいだもの。

こうなったら開き直って，ゲームびたりの日々を過ごしちゃおうかしらん。寝正月ならぬゲーム正月ってわけだ。幸いこれからさき，新作ソフトがたくさんリリースされるようだし，プレイするソフトにコト欠くこともなかろうて。ガハハ。

さて，思う存分ゲームを楽しんだあとはもちろん，闘技場への投稿だ。あまった年賀状にギャグの書き初めとしゃれこんでくれ。

金賞

5 Exp

岩手県北上市・ひらりー（25Exp／5位）



★誘拐された自分を命がけで助けてくれた，兄への仕打ちが超必殺技。やってくれるぜ，ユリ・サカザキ。この小娘の恩知らずな行為に，ピ○チ姫につうじるものを感じずにはいられない担当だった。

銀賞

4 Exp

埼玉県入間郡・ニアンナイト（9Exp）



★人は言う。「踊るアホウにみるアホウ」と。しかしどちらかっていうと，ビリーはリンボー・ダンスじゃなくてファイアー・ダンスだな。と，ついついあわせてしまうオイラだけど今年もよろしくな。

一般部門（2Exp.）

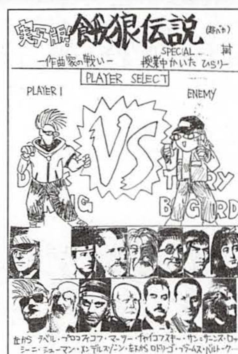
今回は締め切りの都合上，かたよった選定になってしまった。うらむなら年末進行をうらんでくれ，な。



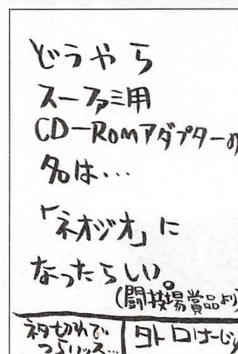
長野県北安曇郡・ほりぴり（31Exp.／4位）
★そんなに強いんなら，Mr.ビッグにさらわれないうちに，さっさと稽古つけといてほしい。



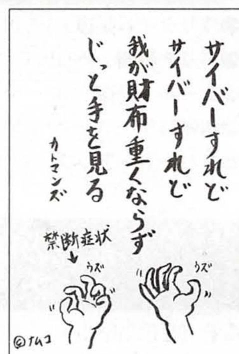
岩手県北上市・ひらりー（25Exp.／5位）
★アニメに，『餓狼SP』のゲスト出演と大忙がしのリョウ。じつは親父の借金を返すためらしい？



岩手県北上市・ひらりー（25Exp.／5位）
★郵送中アンディがはがれたらしい。それがなけりゃ入賞だったのにな。おしいぜ。



栃木県宇都宮市・外ロけーじゅ（39Exp.／1位）
★甘いな，けーじゅ。まだ（予定）の文字がとれてないだろ。案外リンクスになるかもよ。



長野県北安曇郡・カトマンズ（４Exp.）
★働けど，働けど我が闘技場，レベル上がらず。ちょっとヤになる。



滋賀県愛知郡・インタプリタ（４Exp.）
★化粧品のパロディ。紫外線吸収ってのはともかく海岸でTOWNSやろうってツワモノもいまい。



岩手県北上市・ひらりー（25Exp.／5位）
★あの忍者，じつは『龍虎』の如月影二だったのでは，とちまたでウワサになっている。



滋賀県愛知郡・インタプリタ（４Exp.）
★ついに海外に解放することになった日本のコメ市場。テリーって美食家だったのね。



北海道札幌市・涙の寅吉（２Exp.）
★もーちょっと最近のCMなら入賞だったな。関係ないが缶コーヒーの飲み過ぎで気分悪い。



栃木県宇都宮市・外ロけーじゅ（39Exp.／１位）
★（CMの節で）カービィのびーんぼール，酒に溺れて大暴れ……。

今月の大ボケ
（はりつけ獄門）

長野県長野市・BS村ちゃ（34Exp／2位）

★たしか「バーチャレーシング」のときもバーチャンレーシングってネタを載せたような気がする。もしかして，豪血寺のバーチャン？

三重県度会郡・WAHM！（2Exp.）
★『餓狼』も『龍虎』もコンクリート製品だったのね。

千葉県君津市・神様（2Exp.）
★黄ばんでしまったことだなあ（現代訳）。

京都府宇治市・がんば久宝！（32Exp.／3位）
★もう間にあわんだろ。いさぎよく投稿浪人しろや，久宝。

テーマ部門（3Exp.）

今回のテーマは「カップル向けゲーム」。

★3月号のテーマは「お手軽コス・プレ法」。
身近なものを使ってゲームのキャラになりきる方法を考えてくれ。キャラの特徴をちゃんとつかんでいるかがポイント。

★4月号のテーマは「龍虎2コママンガ」

栃木県宇都宮市・外ロけーじゅ（39Exp.／1位）
★観光地なんかにおいてそー。ひとりでやるとむなし過ぎる。

岩手県北上市・ひらりー（25Exp.）
★3組同時プレイのトリオ・ザ・パンチDEデートも好評稼働中。

岩手県北上市・ひらりー（25Exp.）
★舞の人形ならおもしろかったのにな。ヒネリが足りん。

神奈川県綾瀬市・アコピャン（19Exp.／8位）
★も少し，まともなカップルを想定してたんだけど。

大阪府吹田市・旧姓艶（中略）士（7Exp.）
★そーいやこないだカップルのザンギ使いをみかけたな。

京都府宇治市・がんば久宝！（32Exp.／3位）
★なにが挑発ポーズだか。それにしても受験大丈夫か，久宝？

長野県長野市・BS村ちゃ（34Exp.／2位）
★言いたかないが村ちゃ，やっぱりこれはヘルメットだろ。

京都府宇治市・がんば久宝！（32Exp.／3位）
★宛先がマインコBASICになってたぞ，久宝。受験じゃ注意な。

今月のエナジー・ドレイン

12月13日の為替相場をチェックしたところ，東京市場1ドルの終値は106円04銭だった。最小桁は4なので，エナ・ドレのターゲットは先月4位のヒャダルコ美デ男となる。
ヒャビデ　25Exp.→ －3→ 22Exp.

試験休みどころじゃないぞ，ヒャビデ。うさぎとかめの童話を知らないのか？

さて来月のエナ・ドレ抽選日は1月14日(金)。右記のランキングに名前のあげられた投稿者は当日夜のニュースを心してみるように。

闘技場戦士ランキング

1	外ロけーじゅ	39Exp.
2	BS村ちゃ	34Exp.
3	がんば久宝！	32Exp.
4	ほりぴり	31Exp.
5	ひらりー	25Exp.
6	ヒャダルコ美デ男	22Exp.
6	しげろー	22Exp.
8	色瀬秋代	19Exp.
8	アコピャン	19Exp.
10	バイオ平松	18Exp.

闘技通信

『真・読者の闘技場』ではコンピュータやゲームを題材にした，みんなが楽しめるお笑いハガキを募集中。下記の注意を読んで，どしどし応募してほしい。レース終了時に成績がトップだった人には，商品としてネオジオ本体をプレゼント（予定）。

投稿の注意：縦書き，黒インク使用。ボールペン不可。毎号15～16日までに届くと掲載率大。

投稿の宛先：マイコンBASICマガジン編集部『真・読者の闘技場』係

■「エナジー・ドレイン」ルール……毎号特定日の円相場（東京市場）で，1ドルの終値の最終ケタを順位に置き換え，その順位にあたる人のExp.を1割（端数切り上げ）減点する。

AVG,RPG,SLG,ACG・・・・何でもこい!



困っているキミへのお助け情報を満載

レスキューCOMPUTER GAME

本コーナーはパソコンや家庭用ゲーム機，アーケード・ゲームなど，CPUを搭載の装置でゲームを楽しんでいる皆さんのためのページです。解けないゲームや，攻略できないゲームについて，先生方がアドバイスしてくれます。きまりを守って応募してください。

先日気がついたのですが，レスキューってベーマガの連載記事の現役最古参なんですね。これも，みなさんのハガキのたまものです。今年もみなさんの助けになれるようがんばりますので，どうかよろしく。

(板場利光)

ダークレイス

Q レスキュー隊のみなさん，はじめまして。僕はPC-9801版『ダークレイス』で2年以上悩んでいます。

現在，伝説の聖なる剣を手に入れるのに必要な神々のメダルを集めており，イル，トリヴァ，アルバータ，マルソーの4枚までは手に入れたのですが，残り2枚のメダルが見つかりません。このために，レノ族の頭に「おろか者」と言われてしまいます。

持ち物はメダルのほかに，ケルベロスの歯，聖なる指輪，ドラゴンの目などを持っています。どうかよろしくお願いします。

ちなみに受験生です。

【静岡県沼津市・深津嘉彦？才】

A うーむ，ここまで自力で解いてきたんだから，もうひとがんばりしてほしかったけど……。でもまぁ，受験のほうも大変だろうから，それなりにくわしいヒントを教えてあげよう。

まずはダークレイスの本拠地のB2Fの南西に行ってみよう。そこでキミは，あるものを見つけるはずだ。それが発する声に従っていけば，残り2枚のメダルは手に入るだろう。

最後に大ヒント。「太陽に近い場所」とは，このゲームで最も高いところを指すんだよ。参考になったかな。受験のほうもがんばれ!

(隊員No.22・久保田裕之)

サーク

Q レスキュー隊のみなさん，助けてください。私はいま，MSX2の『サーク』(ちょっと古い)をプレイしているのですが，ノルマナの町の地下の洞窟から先に進む道がわかりません。

地下で死霊から「裏ルートには三つのロックバイターの門がある」と聞きましたが，その門がどうしてもわかりません。その門さえ見つかれば，先へ進めると思うのですが……。

なお，こちらのレベルは25で，ほとんどのアイテムも手に入れました。しかし，地下と地上をうろうろするだけで何の手がかりもありません。どうか教えてください。

【福島市・渡辺茂？才】

A まず，洞窟の北の方を探索してみよう。すると牢屋があって，中に男が捕らわれているはずだ。彼を助けてあげよう。

そして町へ帰ると，何者かに町が襲われている! あれ，アイツどっかで見た顔だなぁ……と言いつつも倒すと，町の誰かがお礼の品物をくれるはずだ。それがあれば，洞窟内でロックバイターを発見できるだろう。

あとは自力でやってみよう。ここを越えれば，もうすぐボスキャラに会えるぞ (コイツらもまた，どえらく強いんだけどね)。

(隊員No.22・ASP.久保田)

新入社員とおるくん

Q 9年ほど前にコナミが発売した，SC-3000&マークIII用の『新入社員とおるくん』で遊んでいます。

最初の部屋はゲーム・センターで見ていたので楽勝だったのですが，つぎのロッカールームでは何をどうすればよいのかわかりません。ハートは取れないようだし……。

いつもここでゲーム・オーバーになってしまいます。古いゲームにくわしいかた，どうか教えてください。お願いします。

【香川県大川郡・大須賀政彦20才】

A なんと懐かしい! この『新入社員とおるくん』というのは，社内で破壊と暴力の限りをつくして会社を抜けだし，彼女とデートに行く……という設定を持つアクション・ゲーム。いまから思えばとんでもないゲームだったよなぁ (笑)。

さて，2面でキミがやらねばならない破壊活動は，ロッカーの中の牛乳ビン(?)をヘッドバットでたたきこわすこと。しかし，ここにいる課長や用務員などはけっこう手ごわいので，カゴの中にあるボールやヘッドバットをうまく使って倒していこう。

(隊員No.22・久保田裕之)

ブランディッシュ2

Q 日本ファルコムのRPG『ブランディッシュ2』の質問です。久保田様，迷える子羊に愛の手を。

FORTRESS・3Fのサザンクロスが手に入りません。アレスのレベルは56で，異形の偶像4体は持っています。もちろん，「呪いを解く異形の偶像，四つの台座，四つの偶像」というメッセージもちゃんと見ています。

だけど，サザンクロスは敵として強すぎます。

先に進んでも，7Fの敵は強いし……。

どうかよろしくお願いします。

【大阪府岸和田市・JISP？才】


いやぁ，毎回御指名していただいて……ファンてのはありがたいねぇ（こらこらこら）。

で，質問の場面。サザンクロスの呪いを解く方法については，おそらくキミも見当がついているハズ。しかし，それを試してもダメだった……そんなところなのだろう。

そう，ここではサザンクロスを実力で倒したあとじゃないと何もできないのだ。コイツはサギのように強いけれど，ダブルの魔法・ヒヒロの剣の二刀流（両方とも攻撃力を最大にしておくこと）・透物化秘薬を併用すれば，かなりラクに倒せるぞ。

倒したら，いよいよ呪いを解いてやろう。これでサザンクロスはキミのものだ！

（隊員No.22・**久保田裕之**）

GETENII


『GETENII』を買ってプレイしていますが，ゲームに詰まってしまって困っています。徳川家康の反乱はなんとか抑え，やっと海外に進撃できるようになったので，大陸に足を伸ばしたのはいいのですが，中国の北部に位置する女真族が強くて全然勝てないのです。

国内の生産力を高めてたくさんの兵隊をやとえるようにして，万全の体勢で戦いを挑んでも，女真族の騎兵突撃でつぎつぎにやられてしまいます。トホホのホです。どうしたら勝てるのでしょうか？　教えてください。

【長野県松本市・**マルハチ帝21才**】


『GETENII』での最大の難関である女真族との対決。誰もが一度や二度は悩み苦しむにちがいない。

彼らは強くて当然だ。女真族は（史実どおりに）後に清帝国と国名を変え，あの膨大な領地を持つ明帝国を倒してしまうのだから。

そんな女真族を倒す方法だが，「スキをついて武力で制圧する」「同盟を締結する」の二つの手段がある。順に解説しよう。

まず「武力制圧」だが，女真族に対して，国力をすり減らす……つまり，保有領土を少しずつ奪っていくという正攻法で滅ぼそうとしてもムダだ。なぜなら，女真族は「軍事機構の改革」なるイベントを何度も繰り返して，ごくわずかの国力でもたくさんの兵力を持てる国になってしまうからだ。そこで，いまから説明する作戦を使おう。

ある時期になると，女真族は中国北部や朝鮮半島，シベリア方面に向けて兵力を派遣しはじめる。しかも，北京に進撃した彼らの部隊は，2～3回は必ず負けるのだ。もちろん，各地に派遣される部隊は数部隊だが，確実に女真族本国にいる部隊数は少なくなる。

このチャンスに，日本国の全部隊を動員して一斉攻撃をかけよう。ただし，1対1では強力な騎兵突撃に負けてしまう（たとえ鉄砲や大砲でフル装備しても）ので，彼らの1部隊に対して2～3部隊で立ち向かうように。

もう一つの「同盟作戦」だが，女真族が明帝国と対立を深め，中国各地で戦闘が開始されたころに政務団を派遣すると，案外簡単に同盟を結べるようになる。条件として「明帝国に宣戦布告すること」と要求してくるが，清帝国と戦うよりは100万倍も楽だろう。

注意してほしいのは，先に明に攻めこまないこと。いくら明帝国が末期状態だからといって，日本の軍隊独自で攻めて明を滅ぼしてしまうと，清帝国と同盟を結ぶチャンスがなくなってしまうぞ。気をつけよう。

（**猪野清秀**）

A列車で行こうIV


『A列車で行こうIV』(PC-9801版)での質問です。線路と駅を配置して，列車を走らせたのですが，なかなか黒字になりません。前作の『AIII』と同じようなやりかたをしたのですが，うまくいかないのです。どうしてなのでしょうか？

使っている駅はステーション・タイプの駅，走らせている列車はARIVの5両編成です。マニュアルを読んだ限りではARIVが一番たくさんもうけられそうなので，使っているんですけど……ひょっとして，運賃の計算方法がちがうのでしょうか？

【愛知県名古屋市・**鉄道大好き！17才**】


「どんなマップを使っているか」とか「どのような路線を敷いているか」がまったくわからないので非常に答えにくいんだけど，一つだけ明らかなことがあるので，それについて回答しよう。

走らせる列車にARIVを選んだのはまちがいない。同じ数の乗客を運ぶのなら，この列車で運ぶのが一番多く収益を得られるからだ。問題なのはその編成数。5両編成はちょっと多すぎる。多くて3両，普通なら2両で大丈夫。よくばる気持ちはわかるけどね。

列車の運行にかかる経費は，その列車の1両単位で計算される。例えば4両編成の列車は，2両編成の列車の倍も経費がかかってしまうんだ。それに，ARIVなら2両編成でも最大1000人，3両でも1500人まで運べる。これだけの許容量があれば，序盤は十分。下手に長い編成を買って余計な運行経費を費やしていると，いつまでたっても黒字経営は望めないぞ。

『IV』は『III』よりも鉄道経営や子会社経営が楽になっているハズ。『III』をプレイしたことのあるユーザーなら，すぐに黒字をだせるようになるはずだ。がんばれ！

（**猪野清秀**）


アートディンクの『A列車で行こうIV』の質問をします。駅のそばに社用地を作り，資材置き場にしました。けれど『IV』では大量の資材を使うので，資材置き場も大きくしなければならず大変です。駅前は発展しやすいので，できれば資材置き場にはしたくないのですが……何かいい方法はないのでしょうか？

【東京都練馬区・**小川直子16才**】


前作『III』と同じように資材置き場を駅周辺に作っていると，その場所取りに悩む人も多いハズ。なにしろ種類によっては一度に128個もの資材を使う建築物があるくらい，『IV』で登場する建築物の必要資材数は多いのだ。

じつは地上にある建築物は，それ自身より高い場所や低い場所，そしてさらには地下にある資材をも使うことができる。そこで駅を作る予定地の地下1レベルのところの土地をあらかじめ買い占め，地下の資材置き場を作ってしまうのだ。1レベルの高さの差がつくごとに，1ブロック分の距離があるのと同じように判定されてしまうものの（つまり地上に置いたときよりも資材の有効範囲が狭くなる），これは非常に有益な方法だ。なにせ，ビルや住宅が建ち並び，発展する可能性のある土地を資材置き場に使わなくてもよくなるのだから。ぜひ一度試してほしい。

（**猪野清秀**）

■板場：それでは，また来月。来月こそ，僕もレスキューするぞ……たぶん（弱気）。

応募のきまり

質問は1人1シーンにかぎります。
ハガキで応募してください。ジャンルは問いませんが，最初に「AVG」「アーケード」など，ハッキリ表示してください。機種やタイトル，そして体験や失敗したようすを具体的に書いてください。
イラストつきの応募は，タテ書きで，ハガキに黒インクで書きます。左上には2×2cmのスペースをあけておいてください。
宛先：〒141　東京都品川区東五反田1-11-15電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部
「レスキュー！COMPUTER GAME」係

読者の意見
ホンキでPlay ホンネでReview!!

あけましておめでとうございます，大出綾太（一騎当千）です。

コンパイルが発売しているカーバンクルのぬいぐるみがカワイくて，すでにヘロヘロの溺愛モードになってます。もう目の中に入れても痛くないっていうカンジ。でも，まわりに誘拐を狙う不穏な行動が起こっているらしいので，気が抜けない状態なのです。

というわけで（どういうわけ？），今月のタイトル・イラストは宮城県仙台市・シロちゃんさんです。それでは今月の読ホンです。

●引きつづき業務連絡：このコーナーを読んでいる業界関係者のかた，いらっしゃいましたらFAXなどで構いませんので，ぜひご意見・感想などをお寄せください。

音声メッセージの盲点は……

12月号の川本浩之さんの意見には，深く考えさせられました。ボクを含めた「健常者」と呼ばれる人たちは，自分たちのような人間が，人口の大多数を占めているがゆえに，「健常者」には当たり前にできることが非常にやりにくい人たちも存在することを忘れがちです。このことを決して忘れてはならない，そう改めて思いました。同時に，ボクも「これは障害者と呼ばれる人々にとってはつらいのでは？」と感じたことがあったのを思いだしました。

ボクはファミコンとスーファミしか持っていませんが，たまにメガドライブやPCエンジンのゲームも，友人からハードごと借りてやっています。この2機種にはCD-ROMでもソフトがでていますが，CD-ROMソフトの場合，生音が使える，容量が大きくきれいな音質でサンプリングができる，という理由で，文章のかわりに声でメッセージを表現するソフトが非常に多いです。

ボクのような「健常者」にとっては，表現方法が広がったので歓迎できます。ですが，耳の不自由なかたがたはどう思うでしょう。

CD-ROM登場以前は，声はたんなる飾り程度だったので，わからなくてもどうということはなかったのですが，CD-ROMソフトの声でのメッセージは，たいてい重要イベントをより印象づけるための手段として使われるため，耳が聞こえないと内容がまったく理解できないのです（テレビのボリュームを最小にしぼってプレイしてみれば痛感できます）。これでは，耳の不自由な人をゲーム界から締めだすようなものです。

改善策としては，やはり字幕でしょう。すでに音声とともに文字を表示するゲームはいくつかでています（残念なことに，ゲーム内のすべてのメッセージに字幕を表示する例はまだ見たことがありませんが）。ジャマだという人のために，オプションで字幕なしも設定できるようにすれば，なおいいでしょう。

字幕だと映画と同じく内容を100%伝えられない，と言う人がいるかもしれませんが，たとえ半分しか伝わらなくても，まったくわからないより，はるかにましです。それにゲームは映画とちがい，ビジュアルをゆっくり流して文字の表示時間を長くする（もちろんオプションで普通に流せるようにもしておく）などの工夫もできるはずです。

せっかくの540メガバイト，こういう方面にもっと活かす会社がでてきてほしいですね。

【神奈川県茅ヶ崎市・赤鳥角太？才】

■大出：聴覚に障害を持つ人に配慮したシステムにするのは当然ですが，もう一つ（次元は低いですが），出力方式にも配慮してほしいことがありますね。ボクの家のゲーム機は，モノラルのテレビにつながっているため，ステレオ出力のゲームは，聞き取れなくなってしまうんです。何とかなりませんかねぇ？

過去の名作を遺す（のこ）のはメーカーの義務である

最近，『ドラクエⅠ・Ⅱ』や『マリオコレクション』のような“復刻もの”が話題になっている。名作を埋もれさせないためだろうが（それだけではないような感じもするが），こういう形でしか名作を遺すことができないのかという疑問がわいてくる。

他の文化，たとえば本や音楽の場合，一般の人でも，古典名作を文庫本やCDで気軽に楽しむことができるし，「モノポリー」などのボードゲームは現在まで遊び継がれている。ところがコンピュータ・ゲームは，対応機種が発売されている間でさえすぐ入手困難になるうえ，その機種がたち消えになれば，もはや入手は不可能に近い。アーケードでも，基板がゲーム・センターから消えれば，少なくとも普通の人は完全に遊ぶ機会がなくなる。

結局，メーカーがまだゲームを「商品」としてしか見ていない点が原因ではないだろうか。たしかに今のゲームの大半は，商業の産物としか言いようのないシロモノだが，中には一つの「作品」としての価値があるものも少なくない。しかし，それも結局は前者同様，「商品」としての使命を終えた用済（ず）みの品となって消えていく。これは非常に惜（お）しいことだ。とくにシリーズ物の場合，続編の発売にともなって初期の作品がどんどん風化していったのでは，シリーズ物としての価値は半減してしまう。

現在，アーケードでは，一部ゲーム・センターなどによる個人レベルでの活動が見られる。また家庭用では，任天堂の山内社長がその存在を疑問視している中古店が，貴重な古典名作入手の手段となっている点に注目すべきである。しかし，もっと広く，一般的に古典名作ソフトを気軽に楽しめるような体制を作るには，やはり企業レベルでの企画が不可欠だ（その点，「ビデオゲーム・アンソロジー」はとても意義のある企画だと思う）。

ハードの進化や互換性の問題上，本のように気軽に楽しめるような体制を作るのは困難だが，コンピュータ・ゲームをたんなる商品のワクを超えた「文化」のレベルまで高めるためには，名作を（なるべくその当時のままで）いつでもプレイできる環境を整えることが必要だと思う。近い将来，（信じたくはないが）実写さながらのゲームが氾濫（はんらん）したとき，今のチマチマしたゲームがどんなに斬新（ざんしん）に見えることか……。

【新潟市・ドラキュラハンター改18才】

■大出：コンピュータ・ゲームは，次世代に遺しにくいメディアですよね。本や音楽とちがって，ソフトだけでなく，ハードも必要に

なるわけですから。大変困難な作業ですが，どうにかして遺していきたいものです。

ゲーム・センターでの不快なできごと

これはボクがゲーム・センターで実際にやられたことです。

『スーパーストII』になって，コインを入れてスタート・ボタンを押すときに，1P側・2P側どちらでも，ボタンを押した側ではじめられるようになりました。2P側が得意な自分にとっては，何も不満がなく，むしろありがたいことなんですが……。

その事件は，ボクが対戦台の2P側にコインを入れ，1人用で遊ぼうとしたときに起こりました。ちなみにそのとき，1P側筐体(きょうたい)のコイン投入口は壊れていて，1P側からはコインを入れられない状態でした。

ゲームをはじめようと，ボクがコインを入れたその瞬間，ディスプレイにはプレイヤー・セレクトの画面が……。なんと，1P側で待ち伏せていた（と思われる）中学生くらいの人が1P側のスタート・ボタンを押し，何事もなかったかのようにゲームをはじめてしまったのです。

ボクは落ち着いていろいろと操作してみましたが，何も起きません。完全にクレジットを盗まれた形になったのです。

機械の故障かとも思い、店員さんに話してみると，店員さんは2P側にクレジットを入れて，乱入させてくれました。でも，こんな精神状態で勝てるほどうまくないので，ストレート負けをくらってしまいました。もうなんかイヤになりました。店員さんにもなんか申しわけないし……。

腹が立ってしかたがありません。こんな常識ハズレの人がいるなんて，ゲーム・センターには，モラルはないんでしょうか？

【東京都足立区・こうてい16才】

対戦格闘ゲーム一極集中は危険だ！

世間では『スパII』だ『餓狼SP』だと騒いでいるようですが，対戦格闘ゲーム（以下対戦格闘）というジャンル自体が，以前よりも熱気がなくなってきたと思うのは私だけでしょうか。

その原因をいくつか挙(あ)げると，まず対CPU戦がむずかしすぎること。コマンド操作のむずかしい必殺技でもバンバンだすし，1人目にすら勝てないようなゲームも多いのです。

また，対人戦にしても，野球ゲームなどに比べて，うまい人とそうでない人との差がはっきりとでてすぎているのではないでしょうか。最近はどこのゲーム・センターもスゴ腕だらけで，私のようなヘタクソは入りづらいのです。乱入台などはもう論外。完全に上級者のためだけのゲームになっているのです。

また，『ストII』のヒットのおかげで，多くのメーカーが似たような対戦格闘ばかりを発売しています。そういったゲームが半分以上を占めるゲーム・センターも多く，私の好きなシューティング・ゲームなんて，新作がほんのわずかあるだけ。しかもすぐに他のゲームにかわってしまいます。

ようするに現在のゲーム・センターは，置かれているのは対戦格闘ばかり，しかもうまい人にしかプレイできないような状況になっているわけです。UFOキャッチャーなどの登場により，せっかく一般向けになったのに，対戦格闘のヒットのせいで，かつての“マニアの巣窟”のイメージに逆もどりしているように思います。

このままではゲーム・センターの人気自体は上がっても，マニアのみの支持で，一般の人々からは敬遠されるでしょう。また，マニアだけの支持ではそれは一時的なもの，つまり対戦格闘ブームとともにゲーム・センター人気も衰退(すいたい)していくような気がします。

【香川県観音寺市・麗梅亜III世18才】

想像力低下は技術向上に比例する!?

これまでしばしば語られていた「想像力」について，自分なりの意見を少々述べたいと思います。

ボクがはじめて遊んだテレビゲームは，たしか『アイスクライマー』だったと思いますが，そのころのゲームから比べると，最近のゲームは，漠然(ばくぜん)とではありますが，進歩してきたといえそうです。

さて最近，なんとなく『ドラクエIII』のゲーム・オリジナル・サウンド・ストーリーを聞いてみました。発売から久しいものですが，その音楽は現在聞いてもよいものでした。

しかし，発売当時にこのカセットを聞いていたときは，音楽そのものの質のよさもさることながら，その音楽からゲームの情景を「想像する」ことの楽しさが存在していたような気がしてならないのです。私の想像力が昔よりも衰(おとろ)えてしまったのでしょうか。なぜかなあ。

ボクを含めて，ゲーム好きのかたならわかるはずです。かつては，想像を働かせる源が，ゲームにあったということを。たとえば，ボクが『アイスクライマー』で遊んでいたころには，野球ゲームの名もない4番目の打者を「4番，サード・原」と勝手に想像したり，『ドラクエI』では，「スライムを立体的に考えるとタマネギのような形をしている」と想像することを，よくやったものでした。ようするに，ゲームにでてくる情景やキャラクターを，自分の想像力を用いて，自分なりにアレンジして解釈(かいしゃく)していたのです。

しかし現在ではどうでしょう。じつにゲームがリアルになり，解釈するときに，情景やキャラクターを頭の中でアレンジする必要がなくなるまでになってしまいました。よってプレイヤーは映像やその他のものをあるがままに解釈する以外には，選択肢(せんたくし)がなくなりつつあります。そして自分の想像力を用いる機会がなくなり，その結果として想像力は衰えてしまうようです。

ゲームの制作技術が進歩をとげている現在，私たちゲーム・プレイヤーも，ある種の力を養わなくてはならないような気がします。みなさんの考えを聞きたいものです。

【岩手県盛岡市・はむひら17才】

現在のクレーン・ゲームにもの申す！

これはボクの街での話なので，他の街のようすはわかりませんが，まあとりあえず聞いてください。

ゲーム・センターに置かれているクレーン・ゲーム。最近のクレーン・ゲームはひどいですよ。たとえば，以前は一つの機械に山と積まれていた人形が，今では10個くらいしか入っていなかったり（当然取りにくい），たくさん入っていても，きれいにぎっしり埋め込まれていたり。ひどいところでは，人形のひもを結んでいたり，1回200円なんてところもある。さすがにそこまでされると腹が立ちます。

友人が何かの雑誌で読んだ話をボクにしてくれたのですが，何でも以前はかなりの利益になったクレーン・ゲームも，今ではプレイヤーの技術が上がり，前よりももうからないんだという。そこで，人形を製作するメーカーでも，なるべく取りにくい（つまり，取るのにお金がかかる）人形を製作しなければいけないんだそうです。

でもちょっと待ってください。理由はどうあれ，今のゲーム・センター側の姿勢はあまりにもひどすぎます。このままでは，利益どころか誰もやらなくなってしまいますよ。もう少し，プレイする人のことも考えてはもらえないでしょうか？

【青森市・ADII19才】

■大出：たしかに，遊んでいる客に取らせないような配置をしているところが増えてきていますよね。

モノが絡(から)んでいるだけに，そんな姿勢でいると，すぐに反応が返ってくる（売り上げが減少する）と思うのですが。

今月はコピー問題はひと休みして，通常営業でお送りしています。来月はまたコピー問題をやる予定です。

ー"ファミスタ'94"が3,900円。今どきのゲームにしては恐しく低価格だ。何でも、『様々なオプションを取り払い、ゲームだけをいれた』からだそーな。僕は、エラく感動した。『真にユーザーフレンドリーなゲームだ』と。今の世の中、あってもなくてもどうでもいいような機能をつけて（全部とは言わないが）値段を釣り上げているゲームがたくさんある。そんな中で、一切の無駄を省き、ゲームの本質そのもので勝負しようとしているナムコを讃えたいと思う。

これからも、面白く、それでいて値段が安いというような良質なゲームを出して欲しい！

by 錦城生



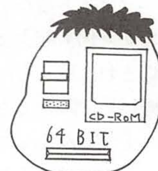
『ファミスタ'94』に感動！

▲【埼玉県狭山市・錦城生16才】……最近，低価格のソフトをリリースする会社が増えてます。ユーザーとしてはうれしい限り

ゲームは遊ぶ為にあり 金を使い込む為にあるのではナイ！

進歩し続けるハード・そして容量，画質は良くても質の悪いゲーム。64BIT．CD-ROMなど備えた新機器も発売予定され消費者に期待させ金を使わせるメーカー しかしその前に考えてほしい。そんなにも高速CPU大容量が必要なのか？

4M・8MでもCD-ROMに負けない程のゲームもありますがCD-ROMでは一部のゲームを除き他はつまらないアニメーションや無意味な程の容量の膨大さ そんなものより今のハードで出来る限りのものを作ってほしい。ゲームは娯楽の為にあり，新機器の為に金を使うよりは充実したゲームの為に使いたいものです。



ハードに金がかかるのは理不尽

▶【兵庫県小野市・うんぬん18才】……ハードをそろえたために，ソフトが買えないなんてナンセンスですよね

読者間Review ノストラダムス

フェイス／アーケード

縦スクロール、1レバー1ボタンシューティングですが、オプションアイテム「ランチ」を取ることで使えるボンバー並の最大攻撃範囲を誇る超電磁砲、防御、攻撃にも使える超電磁フィールド、通常弾と共に発射される特殊弾と、1ボタンとは思えない程の多彩さには驚かされます。

ただ残念なことに、たいてい1P側ボタンがコスリ等で故障していることや店によってS.E.すら聞き取りづらい位ボリュームが小さいこと。タイトルデモがあまり表示されないことで知名度の低さに拍車がかかっていることです。

ベーマガ年間ビデオゲーム大賞シューティング部門賞とゲームデザイナーの五十嵐要氏の次回作に期待しています！

Recfis.
93' 12/6



読者間レビュー『ノストラダムス』

▶【北海道恵庭市・Recfis．？才】……ゲーム・センターでもあまり見かけないですけど，フェイスのゲームは何か光るものがありますね

読者間レビュー
『魔法大作戦』
▼【福岡県北九州市・新陰流さぶろう18才】……ありゃ，なんだかマイナー系アーケードがつづきましたね。まあこれも偶然ということで（意味不明）

読者間REVIEW 魔法大作戦
©ライジング（AC）

ライジングの処女作であるこのゲーム，一般の反応はイマイチだったようだけど，私はこのゲームを強く推したい。
まず優れているゲームバランス。パターンを作れば比較的先に進めるし，案外ハマリも少ない（ヤラれる所にもよるけど）。
そして私が何よりも感心したのが演出である。
まずファンタジー＋シューティングという一見不格好(?)な組合せを見事に演出させているのがスゴい。
また，地上にいるゴブリン供も面によって様々なことをしているので見ていて楽しい。子供を追い回す奴，火炎砲台を操作する奴，コロシアムの観戦中に鉄球にブッとばされる奴….
さらに主人公達にはライバルが存在する。氷弾で攻撃したかと思いきや，今度はノコギリを持ってきて，あげくの果てにはモビルスーツになってしまうバシネット…..ミヤモトの師匠の仇であり，その強さは計り知れないと言われるツムジマル…..
これだけの細かい設定には個人的に大いに感動した。
今後の期待をこめて，ライジングに感謝の念を送る…….
※私はミヤモト派である。
P.S. 連射装置付きの台はこんな心遣いがうれしいと思います。（下図）
これなら連射装置に頼らない人も大丈夫でしょ。（人にもよるけど）



レバー　ショット　ボム　連付ショット

ソフトの値段とコピーの関係
▼【愛知県豊橋市・中村○太郎13才】……今月の「コピー」関連意見はとりあえずこれ1通のみ。来月再開します

▼△▼△ パソコンソフトの値段とコピーについて僕なりに… ▽▲▽▲

BM12月号のたくさんの投稿を読み，中学生の僕なりに考えてみました。
僕は，ソフトの値段は確かに高いと思います。見かけてぱっと買える人はあまりいないでしょう。まあ，金のあまっている金持ちなら別ですけど…そんな人にはコピー問題なんて無縁ですね（苦笑）。しかし，ソフトの代価はみんなそっくりメーカーに入るかといったらそうではありません。プログラマーや営業さん，お店の店員のお兄さんやおじさんだって食べていかなければなりません。開発機材や店の苦しい土地代や電気代，運送費がいります。あと，もちろんパッケージ代なんかだっていります。しかし，「それでも高いっ！」と思う人はいるでしょう。僕もそう思います。近頃はソフトの値段もどんどん高くなってきました。これはどうしてでしょうか。これは，コピーをすることが当たり前のようになって，ソフトがたとえ人気が出たとしても皆コピーで，買う人は少ないというとても空しい状況になっているのが原因ではないでしょうか。たとえいいソフトを作ったとしても，買ってくれない。最近はソフトの質が悪いといいますが，これも一つの原因ではないでしょうか。
最近ではパソコンソフト以外にも，スーパーファミコンソフト“バックアップ機”やCDを音質を変えずにダビングできるDAT，MD，など，“お手軽”に著作権を踏みにじることもできる道具が出てきました。これからこういったものが普及していくでしょう。ビデオやDAT，MDのダビング禁止信号解除機はすでにあります。MDなら，CD-ROMのコピーができるでしょう。人なら皆だれでも，真剣にこの事を考えなければいけません。
パソコンソフトの立ち直りについて，僕の提案はこうです。TAKERUのような，パッケージなどを簡素化して安く提供してくれる機械はとてもいいと思います。また，一面ぐらいテストプレイさせてくれるといいです。ただ，機械の問題がありますが…。こういう機械を使わなくとも，パッケージなどを簡素化して安くするのはいいことだと思います。ソフトの質については，ソフトハウスにがんばってもらいましょう。もちろんユーザーの意識変革も必要です。電波さんもがんばってください。電波は割と安価なので良いです。

文責　中村○太郎　11/18

読者間レビュー（ともこざるのおしえ 私を信じてこれを買え!! ©ベニ松氏）

…➡エメラルドドラゴン：私がPC88（中古で，もう6年…。）のゲームで一番感動したゲームが「エメラルド ドラゴン」という ビジュアルシーンが入っている（←これがはじめて…。）RPGです。このゲームは1989年にグローディア／バショウハウス から リリースされ，今年の2月に製造（88とながら）中止されました。さて，ゲームの内容は…ふつうのRPGです（笑）ところが話が進むにつれて，いろいろなドラマがくり広げられて，他のRPGにはない感動を与えてくれます。そして，それぞれの場面にマッチした音楽…。と，ある人は，「ビジュアルシーンがマニアックだ。」と言ってますけど，それは，意味がある（…"大事"ともいう!）ビジュアルで，つまり，「情感を見せる」意味で，キャラの感情を見せているんです!!
あと，「システムが，かったるい」といわれてるんですけど，他のゲームの方がかったるいと思います，だってExpのたしにならないモンスターが，どんどん出て来てうっとーしー し…!
ところが，このゲームは，ある一定のLVに達すると，弱いモンスターが出てこないんです!! …変な文でごめんなさい!
あと，これは，私の考えなので，無理に押しつける気（ちょっとはある!）はないので気にしないで下さい。おわり◎



読者間レビュー
『エメラルドドラゴン』
◀【三重県度会郡・ともこざる15才】……今度PCエンジンでも発売になるので，プレイするチャンス！

■本コーナーへの応募方法
このコーナーは，日頃みなさんが感じている，ゲームに対する意見や感想を発表する場です。このコーナーに掲載された他の人の意見や感想，または本誌の記事で掲載されている主張について，自分なりの考えを発表してもけっこうです。
あて先：〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「読者の意見・ホンキホンネ」係

読者参加企画 君も電脳教育委員会2

今日からゲーム・デザイナー



今回の既定課題は格闘ゲーム。全盛期だけあって，きたきた！　今の格闘ゲームに対してさまざまな思いをぶつけてきたカンジで，システム部門，グラフィック部門ともにかなりの投稿量です。グラフィックのほうはパレットに任せるとして，僕はシステムのほうを厳選しました。その結果，選ばれたのは，青森県・MAGEN君作の関節投げ技システム『U』と，東京都中央区・馬場正仁君の意表をついたアイデア作品『雀拳（じゃんけん）』だ！

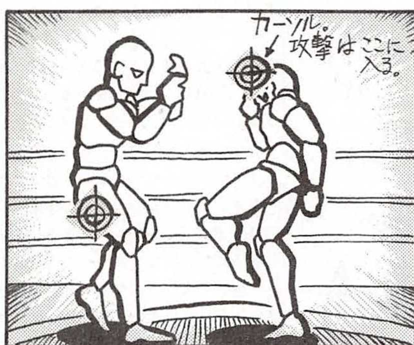
関節，投げ技重視の『U』
（青森県・MAGEN君）

◆リアル指向でマニア向けを意識した，サイドビュー，UWFスタイル・プロレスの対戦格闘物。細かい入力を検出できるアナログ・レバーとボタン2個を使用。レバーは移動（ジャンプを含む），攻撃目標指定（カーソルの移動）と姿勢制御に。2個のボタンは攻撃。それぞれ左右に対応，一瞬押すとパンチかキック，押しっぱなしでホールドに使用する。

キャラクターをポーズごとに1枚1枚描くのではなく，関節ごとに別パーツで描き，プログラムで構成する多関節キャラクターで表現する。これにより関節技，投げ技のやり取りを細かく正確に表示することが可能。この企画の最大の特徴である。

アナログ・レバーで自分の移動方向を指示しながらカーソルを操作，ボタンでカーソルの地点に攻撃を繰りだす。ボタンをチョン，と押すとカーソルの位置に打撃し，技はカーソルの高さと距離で決定される。

ボタンを押しっぱなしにするとカーソルに一番近い相手の関節をつかみ，関節技，投げ技に持ち込む。具体的には，押しっぱなしの



状態でアナログ・レバーを動かすことで，相手との位置関係を変えて関節をきめたり，レバーを回転することで投げたりする。もちろん相手も重心を変えて防御，反撃するのでかなりのかけ引きが必要。

■MAGEN君の企画書では操作に関して本当はもっと細かく書いてあるのですが，誌面の都合上，紹介できませんでした。打撃中心の企画が多い中，従来の格闘物では表現しきれていない関節，投げをゲーム・システム化しているのが他の企画と大きく差をつけました。アナログ・ジョイスティック，多関節キャラといった設定が説得力ある材料になっています。今なら多関節スプライトより，「バーチャファイター」のようなポリゴンでも表現できると思うので，システム的な拡張性もまだまだありそうです。

シンプルなルールの『雀拳（じゃんけん）』
（東京都中央区・馬場正仁君）

じつは馬場正仁君はSTGのときも『ラムネックス』のアイデアで紹介しています。今回も，シンプルでおもしろい企画を送ってくれました！

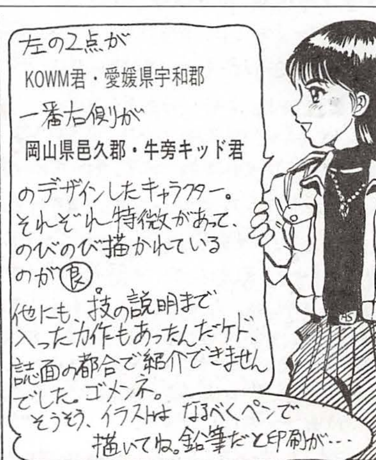
◆基本はオーソドックスな対戦格闘物。操作系はレバーと3ボタンで各ボタンがナント「グー」「チョキ」「パー」に対応しており，それぞれ「グー」……攻撃力が大，「チョキ」……スピードが速く，「パー」……若干リーチが長いといった特徴を持っている。

このシステムが威力を発揮するのは，もちろん相打ちのときで，お互いのだした攻撃により勝敗がきまる。同じ攻撃，つまり「あいこ」のときはノー・ダメージ。それ以外はジャンケンの勝負で負けたほうのみダメージを食らう。しかも，負けてしまうと一瞬体が硬直して操作不能になってしまう。そのときに「あっち向いてホイ」の要領でレバーをいれ合い，互いがちがう方向だと何も起きないが，









パレットのドット絵講座



ハァイ！ 今月は滋賀県彦根市の藤井雄一君からの質問よ。

「デッサンのとりかた」。

これってむずかしいのよねー。悩んでる人，いっぱいいるんじゃない？ う～ん，そうなのよねェ，じつはこれって，人によってさまざまだから，こうだッ!! っていう方法ってないのよ。だから，私のやりかたを紹介します。

まず，紙の縦と横，それぞれの中心をだして，直線で結びます。紙面は十字線で4分割されたことになります。さらに，分割された各々のコマに対して，同じことを繰り返します。これで紙面は大きく16分割された方眼紙のようになったわけです。ちなみに，この直線はなるべく薄く，フリーハンドで描くこと。これもデッサン力向上に役立ちます。

さてつぎに，描きたい物の全長（最大の長さ）を観察し，紙面に印をつけ，腕を真っ直ぐ前に伸ばし，鉛筆等，あらゆる物を使って対象物のポイント（形の変わり目）と全長との比率を計ります。何でそこまで，って思うかもしれないけど，人間の眼って結構観念的なものだから，これはゼッタイ役に立つのよ。

あとはこれを繰り返して，それぞれのポイントを線で結んでいくわけ。このとき，さっきの方眼がとても助かっちゃうのね。

基本的にはこんな感じ。観察さえしっかりすれば，手に負えないものじゃありません。

あ，そうそう，人に関しては，裸体クロッキーをするといいわよ。…と言ってもその機会を作るのは大変だから，友達や家族をときどきスケッチするといいわね。モチロン，服を着てておK。

藤井君，ありがとう。あなたには私のイラストと，特製デッサンの手引きを送ります。



同じ方向だと操作不能になっているほうが一方的に必殺技を食らってしまうのだ。

相手の攻撃を見切ってから攻撃する「遅出し」という，カウンターと同じように，タイミングを一歩まちがえれば一方的にダメージを食らってしまうという，大変危険なテクニックもあり。

■格闘ゲームはジャンケンのようにランダムでもダメ，と以前に僕が言ったことを逆手にとって，ジャンケンを使った企画で応募してきた馬場君には一本取られました。この企画はコマンド入力などで複雑化してしまったシステムを，ジャンケンのルールを柱に逆に簡略化してあり，まさに逆転の発想的な内容です。ジャンケンの勝敗でなぜかダメージを食らってしまうというおもしろいルールで繰り広げられる戦闘は，今までとは一風変わった闘いが見られるはずです。システムがシンプルなのでBASICプログラムなどでも実現可能かと思われ，その点でも評価されます。

みんな格闘ゲームということで，ストIIを超えるような企画をと，逆にストIIを意識し過ぎ，発想が堅くなっている作品が多かったようです。あと一歩という作品もいくつかあったので，つぎの課題もみんながんばってください。

第4回読者参加企画はシミュレーションだ！

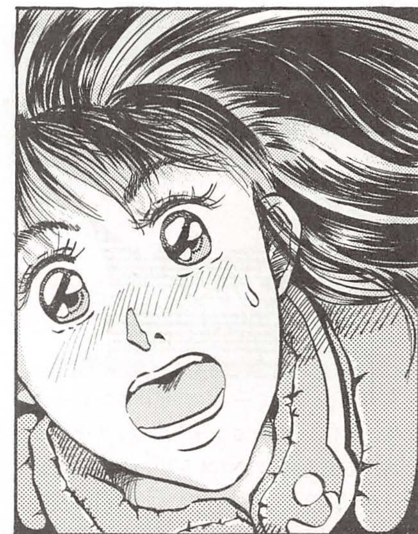
【ゲーム・システムのアイデア募集】

現在のシミュレーション・ゲームは大きく三つに大別されます。戦闘を中心とする『破壊もの』。開発，成育などを目的とする『創造もの』。クルマや飛行機など純粋にシミュレートするだけの『模擬もの』。今回は最近，特に活気を見せている『創造もの』のシステム・アイデアを募集します。AIVやシムシティー2000などが筆頭で，その他にもたくさんの『創造もの』がありますが，『破壊もの』に比べると歴史が浅いので，まだまだアイデアしだいでおもしろいシステムが考えられそうです。

システムというと大げさになりそうですが，主旨さえつかんでいればOK！ 例えば，タイトル『サイボン』，テーマ「盆栽シミュレーション」，特徴「断裁，接ぎ木ができる」と，このような形でも一応説明できます（できるだけ細かいに越したことはないですが…）。要はアイデアしだい，今回はシステム部のみですが，みんなの投稿を期待しています。応募の締め切りは1月末日まで（消印有効）。各部の発表は次々号本誌面での予定です。下の宛先までドシドシ送ってください。

プログラム化希望コーナー

アイデアはあるけどプログラムが組めない，ぜひゲーム化してもらいたいアイデアを持っている人！ BM特選プログラム・コーナーの投稿仲間にそのアイデアを提供してはいかがですか？ このコーナーでは毎回課題に関係なくみなさんのゲーム・アイデアを掲載する場を設けます。ちょっとしたアイデアでも構わないのでこのコーナーまでお送りください。ただし官製ハガキサイズ以内とします。君も自分のアイデアが実現する瞬間を体験してみませんか？



質問，意見などのお便りや応募の宛先は，

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15 電波新聞社 マイコンBASICマガジン編集部「今日から君もゲーム・デザイナー」それぞれの係

宿題の時間





今回は誌面の都合で宿題はお休みで，前回の答えのみです。期待していた人ゴメンなさい。

前回の答え

A 1：シークタイム(Seek time)とはヘッドが目的の位置までに移動する時間のことで，この時間が短ければおのずとアクセスが速くなる。

A 2：最新のX68030Compactまで11種類｡関係ないけど個人的にアンソロジー・シリーズで「ギャプラス」を移植してほしいなあ。

あ・く・せ・すROOM

おたのしみプレゼント②



①**セイブ開発**より，アーケード・ゲーム「雷電II」のポスターを２名に。

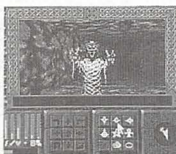




②**ファミリーソフト**より，「1994オリジナル・カレンダー」とFM TOWNS用「あすか120% BURNING Fest.」のポスターをセットで10名に。



③**ビング**より，FM TOWNS用「ビューポイント」のソフトを２名に。



④**ビング**より，PC-9801用「レジェンド・オブ・バロア」のソフトを２名に(3.5インチか５インチかを明記のこと)。



⑤'93年ドラックレース（＝ゼロヨンレース）シリーズに，『ゼロヨンチャンプ』ステッカーを貼って出走したプロストリートレーシングチームが，富士スピードウェイの最終戦にてシリーズ・チャンピオンに輝いた。その優勝とスーパーファミコン用『スーパーゼロヨンチャンプ』の今夏発売発表を記念して，**メディアリング**よりレース車用の特製ステッカーを５名に。

プレゼント応募要領

本誌とじ込みのBM愛読者ハガキに“おたのしみプレゼント②応募欄”があります。希望のプレゼント名を記入してお送りください。なお，その他のアンケート項目も必ず記入してくださいね。

締切日：２月７日必着

当選者の発表：４月号（３月８日発売）

12月号おたのしみプレゼント当選者

◆「スプレッドのソフト」は，兵庫県川辺郡・**森本慎司さん**他29名。

◆「CASLデバッガPC-COMET」は，京都府相楽郡・**遠藤智尋さん**他1名。

◆「Dungeon MasterIIのキャップ」と「クラシックロード２のTシャツ」セットは，長崎県島原市・**松野守和さん**。

◆「NOVA CITYのオリジナルTシャツ」は，愛知県丹羽郡・**中山哲治さん**他９名。

◆「コナミ・オリジナル・ボールペン」は，香川県高松市・**高尾明宏さん**他９名。

◆「ヤダモン　ワンダーランドドリームのテレホン・カード」は，愛知県岡崎市・**長坂安直さん**他９名

激筆☆闘巧野郎!!



◀埼玉県上尾市・Qurione
3枚送ってくれたうちの一枚。担当のお気に入りだよ



◀大分市・竜太
ケガはよくなったかな。バイクに乗れないあいだは，投稿にいそしんでちょうだい



◀山口県徳山市・たけもと末文
各機種ごとに発売となった「イースⅣ」。全部プレイした人はいるかな



◀宮崎市・みつや
年末年始にかけて新作ソフトがめじろ押し。どれを買おうか目移りしちゃうね



◀福岡県遠賀郡・さえき司
新年号のファルコム特集はどうだったかな？　感想聞かせてね



◀鳥取市・イエローポイント３号
こうあからさまにボケられると，見事としかいいようがない



◀東京都品川区・王武漢
大切なのは愛なのだ。ゲームの「アラジン」の動きのよさにも，愛を感じちゃうぜ



◀三重県松阪市・極堂海亀
「エメラルディア」でねらって連鎖を組むのはすごくムズかしいとおもう



◀岩手県盛岡市・およよ改め猫谷ひろゆき
なぜトリがチンなのか。それは「餓狼SP」別冊の宣伝がしたかったからです(笑)



◀熊本市・いたも・てっさく
ヴァルキリーもいいけど，クレリックやウィッチも捨てがたい



◀北海道札幌市・SEDUCER
「龍虎の拳」もアニメになったのだ。みんなちゃんとチェックしたかな？



◀武田るいか&ともこざる&るえるん流羅
…君たち姉妹だったのか，知らなかった…（ガクゼン）

〔OVA〕FINAL FANTASY完成披露試写会

日時：1994年２月13日(日)14:00開催

場所：東京　銀座・ヤマハホール

内容：Vol.1「風の章」の全編上映
バトル裏技トークショー
テーブルトーク抽選会

〔イベント内容は変更になることがあります〕

応募方法：

参加希望の方は，往復ハガキに住所・氏名・年令・職業(学校名)・電話番号・ご覧になった媒体名(マイコンBASICマガジン)を明記のうえ，下記までお送りください。抽選で500名様をご招待いたします。なお，応募の際には，返信用ハガキの宛名欄に，あらかじめご自分の住所・氏名・郵便番号を必ず明記して下さい（明記なきものは無効となります）。

締切は１月30日（当日消印有効）です。

宛先：〒108 東京都港区芝5-3-2　NTT出版㈱FF企画室「ファイナルファンタジー」試写会係

全国集計 CHALLENGE! HIGH SCORE!

今月の注目ゲーム

アルユメ マッドシャーク

1,000,000+α

2－6で達成　連有

近江からの使者

アイリン夢空間（岐阜）

今月初登場にして，早くも1千万点達成！あまりむずかしそうなゲームではなかったため，多くの1千万点達成者が予想されたが，達成したのはたったの1名。点効率もダントツで，アイリン夢空間の近江からの使者氏の1人舞台で幕を閉じた。

アトラス 豪血寺一族

1,559,400

全面クリア　おたね使用

G.M.C.やちょ

ゲームセンターペガサス（神奈川）

全部で8キャラいるのだが，アニーを除いたキャラは，5000点入る必殺技を持っているので，パーフェクト・ボーナスを狙うよりもこの技をいかに多く当てるかが点数稼ぎのポイントとなるのだ。

来月からは，キャラクターごとに集計予定。

ナムコ リッジレーサー

3'28"674

完走　タイムトライアル　AT使用

ミサイルシューマッハー

モンキーハウス本館（福岡）

初級・中級・上級は，タイムの確認ができないため，タイム・トライアルのみ集計する。

このモードは敵車が1台しかいないが，コースは上級と同じなので，難易度は高い。ドリフトを駆使してがんばろう。1位でゴールインできないようではトップは狙えないぞ。

アイレス 野球格闘リーグマン

1,189,340

全面クリア　連有

もうアニキ女にゃあメロメロですう横山

ゲームセンターUFO町田店（東京）

今月は1部門集計だが，あまりにもそれぞれのキャラに特徴がありすぎるため，来月はキャラ別集計の予定。また，このゲームにはいろんな特殊技があり，中でもダイナマイツ技というのが絶大な威力をもっていて，これを使いこなさないと，ちょっときびしい。

『餓狼伝説SPECIAL』大激戦！

「オール・アバウト餓狼伝説SPECIAL」も発売され，勢いに乗る『**餓狼SP**』が，今月最も激しい戦いとなった。Mr.ネオジオのPROFESSOR氏が2キャラでトップをとったのだが，彼には不満だったようだ。「もっとたくさんのキャラで，トップを取りたかったです」と語っていた。来月は，この屈辱を晴らすべく気合いを入れてくることまちがいなしだ。

『**スーパーストリートファイターII**』は，まだ2回目の集計なのに，全キャラ更新ならず。未更新キャラは，キャミーとフェイロンなのだが，初回に気合いを入れすぎたか？

『**アウトランナーズ**』は，そろそろ息切れ状態！相変わらずGAME's WiLLは，タイムを更新しているが，4コースのみと，きついようだ。ケニアコースでトップのゲームスポットパスカルは，ここにきて初の全国トップ！毎月もう少しというところで，トップを取れなかっただけにうれしい快挙だろう。

続いて『**ゴジラ**』。このゲームには，ストーリー・モードとVSモードの2種類があるのだが，ストーリー・モードは，ほとんど申請がなかったため，VSモードのみを集計の対象とした。キャラ別の集計も考えていない。

『**サンダードラゴン2**』は，1P側と2P側の自機の性能がちがうのだが，最終的にはそれほどスコアには差がでないので，別集計はしない。ちなみに，2P側のほうが点数は高くなるようだ。

『**サイバースレッド**』は，トップのRIZ氏が，じつは先月もトップだったのだが，PC宇都宮店のスコア管理が不十分だったため，見送るはめとなった。くわしくは，チャレハイ通信を参照してくれ。他のお店でもこのようなことがないように十分注意してほしい。

『**熱闘！激闘！クイズ島**』。これはナムコから全国のクイズ・ゲーマーへの挑戦状か!?難易度が高い問題なのに1回もライフが増えない。よく鬼のコンティニューで，プレイしている人を見かけるが，それでもエンディングを見ることは楽ではない。

最後に担当からのお願い。スコアの締切は毎月月末なので，おまちがえのないようにお願いします。　（宮崎良太，押田隆太）

タイトル	スコア	スコアラー	店名	備考
ゴジラ（バンプレスト）	3,037,500	G.M.C.みやさん	モンキーハウス本館（福岡）	全面クリア 連有 メガロ使用
ハイパーデュエル（テクノソフト）	2,635,106	京城屋	タイトーイン002 スタジアム(大阪)	全面クリア
サンダードラゴン2（NMK）	5,837,110	TYR-DBL（ドーベル)-ひむ㊍	ハイテクノーベル 神保町(東京)	全面クリア 1P側使用
サイバースレッド（ナムコ）	12,044	㊙02-RIZ	プレイシティキャロット 宇都宮店(栃木)	全面クリア REXER使用
熱闘／激闘／クイズ島（ナムコ）	3,275	G.M.C.MAR Ⓦ	八千代プレイランド カーニバル(千葉)	全面クリア 花の精使用
おいしいパズルはいりませんか（サン電子）	323,900	DAN	モンキーハウス本館（福岡）	全面クリア
ぐっすんおよよ（アイレム）	6,536,550	WZH	GAME'sWiLL（京都）	全面クリア
エメラルディア〈アドベンチャーモード〉（ナムコ）	4,200,280	MJO-超穴埋めモジャ	GAME'sWiLL（京都）	全面クリア
エアーコンバット（ナムコ）	136,330	上野アキラ	扇ケ丘レジャーセンター（石川）	全面クリア 上級モード
龍神（タイトー）	2,158,910	ウーキーIZA Ⓣ	ゲームセンターコパIII（神奈川）	全面クリア 連有
スーパーチェイス（タイトー）	5,443,600	HAP	タイトーイン高松店（香川）	全面クリア
サイバトラー（ジャムコ）	2,065,300	J.G.K-ALL ㊊	ハイテクセガ神戸（兵庫）	全面クリア 連有
アースジョーカー（タイトー／ビスコ）	2,550,900	おさるなまさるくん	サブカルチュア（福岡）	全面クリア JOKER3使用
ファイターズヒストリー〈サムチャイ〉（データイースト）	1,514,100	JBL-TERchan	プレジャーキャッスル（東京）	全面クリア 連有
グリッドシーカー〈F-14X〉（タイトー）	2,505,360	M･ZEST-H.M	TVスポットポテト& ファーリー(大阪)	全面クリア 連有
サンドスコーピオン（フェイス）	6,443,700	YOSHIO ㊎	ハイテクセガ神戸（兵庫）	全2周クリア
天地を喰らうII〈黄忠〉（カプコン）	4,580,050	AXIOM-H.Y ㊖	TVスポットポテト& ファーリー(大阪)	全面クリア 連有
ソニックスウイングス（ビデオシステム）	1,679,900	かまし	ゲームセンターコパIII（神奈川）	全2周クリア 連有 F-14使用
ナイツオブ・ザ・ラウンド〈ランスロット〉（カプコン）	608,720	「勝ってこそ華」M･ZEST-SEI	TVスポットポテト& ファーリー(大阪)	全面クリア
ストリートファイターII〈リュウ〉（カプコン）	1,795,600	限界近い？㊛	サブカルチュア（福岡）	全面クリア ドロー×74 ツメ×4
流球（セガ/サクセス）	416,850	伊藤さん	夢空間ファンタジー（長野）	19面

■スーパーストリートファイターII（カプコン）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名	備考
リュウ	2,142,800	INΣ-UGF	GAME'sWiLL（京都）	全面クリア 連有
エドモンド本田	1,654,800	HIZ-KWP-ASM	ハーフタイム（兵庫）	全面クリア 連有
ブランカ	1,802,000	MJO-KTB -モジャ見習い	GAME'sWiLL（京都）	全面クリア 連有
ガイル	1,864,800	☆情熱☆	プレイシティNASA 杉本町(大阪)	全面クリア 連有
ケン	2,163,500	DUK	八千代プレイランド カーニバル(千葉)	全面クリア 連有
春麗	1,970,700	ぐちぐち…ICE	サブカルチュア（福岡）	全面クリア 連有
ザンギエフ	1,992,600	MJO-モジャヅガ夫	GAME'sWiLL（京都）	全面クリア 連有
ダルシム	1,808,000	ウーキーIZA Ⓣ	ゲームセンター コパIII(神奈川)	全面クリア 連有
サンダーホーク	2,014,000	GOR-ISD ㊦	ハイテクセガ金沢店（石川）	全面クリア 連有
ディージェイ	1,864,800	超高速大便 ウンコマン	プレイシティNASA 杉本町(大阪)	全面クリア 連有
バイソン	1,838,300	KRT-KOS	ハイテクセガ金沢店（石川）	全面クリア 連有
バルログ	1,852,200	えるむ	ハイテクセガ高崎（群馬）	全面クリア
サガット	1,917,600	CYCLONE-HURRICANE	タイトーイン002 スタジアム(大阪)	全面クリア
ベガ	1,902,900	☆愛情☆	プレイシティNASA 杉本町(大阪)	全面クリア 連有

■餓狼伝説スペシャル（SNK）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名	備考
テリー・ボガード	2,336,000	JBL-BANちょ	クイーン・エイト（神奈川）	全面クリア 連有
アンディ・ボガード	2,341,300	クソつま	八千代プレイランド カーニバル(千葉)	全面クリア
ジョー・ヒガシ	2,336,600	HYAKU-PROSESSOR	タイトーイン002 スタジアム(大阪)	全面クリア
ビッグ・ベア	2,312,900	ついに復活マリエ様 ♥♥♥♥WKN㊗	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア 連有
山田十平衛	2,433,300	スーハミのピンクのゲームが気になる男	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア 連有
チン・シンザン	2,427,700	身長298年を含めて310。VAP㊗	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア 連有
キム・カッファン	2,427,900	YOU ㊋ Z	ガリバー熊谷（埼玉）	全面クリア
不知火舞	2,430,400	G.M.C.URA	ゲームコーナーフジ（東京）	全面クリア
ダック・キング	2,443,700	A.Z ㊞	ガリバー熊谷（埼玉）	全面クリア
タン・フー・ルー	2,358,800	NGT-キャサ夫	プレジャーキャッスル（東京）	全面クリア 連有
ビリー・カーン	2,364,300	性悪なわがまま娘最高 ♥MCG-MRE	荏原ゲームコーナー（東京）	全面クリア 連有
アクセル・ホーク	2,324,000	Legion-XTC ㊍㊌	ハーフタイム（兵庫）	全面クリア 連有
ローレンス・ブラッド	2,397,900	ブルセラやすし®	ハイテクセガ高崎（群馬）	全面クリア
ギース・ハワード	2,352,900	HYAKU-PROSESSOR	タイトーイン002 スタジアム(大阪)	全面クリア 連有
ヴォルフガング・クラウザー	2,495,100	NGT-キャサ夫	クイーン・エイト（神奈川）	全面クリア 連有

■魔法大作戦（エイブル/ライジング）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名	備考
ガイン	3,657,650	VMT-RED	プレイシティキャロット 静岡店&アピア店（静岡）	全2周クリア 連有
ミヤモト	3,804,640	ECM-SSI-S.I	ハイテクセガ大船（神奈川）	全2周クリア 連有

■ガイアポリス（コナミ）

キャラクター	スコア	スコアラー	店名	備考
ジェラード・ハイマルス	13,619	SAN Ⓢ	ゲームスポットパスカル(岡山)	全面クリア 連有
エレイン・シー	13,797	深坂のネーチャン 11月25日にやめた	ゲームスポットパスカル(岡山)	全面クリア 連有

■アウトランナーズ（セガ）

コース	タイム	スコアラー	店名	備考
ホンコン	3'18"66	J.G.K-ALL ㊊	GAME'sWiLL（京都）	完走 マッドパワー使用
中国	3'15"12	MJO-KTB -モジャモジャ夫	GAME'sWiLL（京都）	完走 マッドパワー使用
北ヨーロッパ	3'16"38	MJO-KTB -モジャモジャ夫	GAME'sWiLL（京都）	完走 マッドパワー使用
ケニア	3'18"86	KOH	ゲームスポットパスカル（岡山）	完走 マッドパワー使用

■F/A（ナムコ）

ショット	スコア	スコアラー	店名	備考
5-WAVE	2,068,750	SIT-M.K ㊎	ハイテクセガ大船（神奈川）	全面クリア 連有
AUTO	2,037,700	EMC-SSI-S.I	ハイテクセガ大船（神奈川）	全面クリア 連有

チャレハイ通信

●ゲームタウンABC（宮城）

★当店では，OLDゲームが続々入荷しております。『キンドラ』，『パイプドリーム』などやりたい人は，当店までどうぞ。

●ゲームセンターポパイ（東京）

★当ゲーム・センターは，綾瀬駅西口より徒歩1分のところにありますので，みなさん遊びにきてください。対戦も強者ぞろいです。

●PC巣鴨（東京）

★サークル「DBL」発動！DBL会長はなんとHTL-Y.N氏です。ちなみに早番，遅番，アルバイト募集中です。

●クイーン・エイト（神奈川）

★『スーパーストII』，『餓狼SP』，対戦台，1P台（連有り）共にあります。新人を募集しています。とくにご近所の人はハイスコアに参加して見ませんか。

●IC中央林間店（神奈川）

★「クリスマス・キャンペーン」ご協力ありがとうございました。ただいま，店内にて当選者発表中です。

by IC榎

●ハイテクセガ大船（神奈川）

プレイシティキャロット函館店　北海道
北海道函館市美原2-5-1 第1久保ビル　☎0138-47-3368

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	2,247,800	BOY	ALL
餓狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード）	2,219,000	ATC	ローレンス×1落 D×7
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	2,143,600	ATC	ALL
餓狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）	2,199,800	ATC	ALL D×8
餓狼伝説スペシャル（チン・シンザン）	2,111,700	JI-R	ALL
餓狼伝説スペシャル（テリー・ボガード）	2,048,300	ATC	ALL
餓狼伝説スペシャル（山田十平衛）	2,044,100	たけちゃんR,レーサー見せてよDEW	ALL
餓狼伝説スペシャル（ダックキング）	2,022,800	ATC	ALL
サンダードラゴン2	4,924,110	KAHM	ALL (連) 赤使用
サンダードラゴン2	4,846,560	ATC	ALL 一応連付 青使用

ハイテクセガ盛岡　岩手
岩手県盛岡市大通2-6-11　☎0196-23-2562

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（テリー・ボガード）	1,848,700	メ切りに追われる IZA・X	ALL
餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	2,005,700	風鈴	ALL
餓狼伝説スペシャル（ダックキング）	2,131,100	ICH(P)	ALL
餓狼伝説スペシャル（タン・フー・ルー）	1,502,100	タン壺スペシアル EBI-HIR	ALL
スーパーストII（リュウ）	1,490,200	NSK	ALL
スーパーストII（ケン）	1,673,000	Fist使い ICH(P)	ALL
スーパーストII（ガイル）	1,484,100	IHI(<)	ALL
スーパーストII（ザンギエフ）	1,238,600	赤パンBBL中村	ALL
スーパーストII（ディー・ジェイ）	1,353,100	ベガ様イイ奴!? KAZ	ALL
スーパーストII（バルログ）	1,607,500	IZA・X	ALL

プレイシティキャロット宇都宮店　栃木
栃木県宇都宮市駅前通り1-5-10　☎0286-25-6652

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	2,350,300	PST-KLS(氷)	1COIN ALL ALL(ハ) D×11
★サイバースレッド	12,044	(抹)02-RIZ	1COIN ALL REXER
サイバースレッド	10,385	5点の人	1COIN ALL HANS
サンダードラゴン2	4,262,000	PCU-AFC CHOKUだよん	1COIN ALL 1P側
サンダードラゴン2	3,064,770	CHOKU氏のでし	1COIN ステージ7 2P側
豪血寺一族（アニー）	889,600	PST-KLS(氷)	1COIN ALL
餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	2,081,000	冬コミは平秋修平に? PST-UKE	1COIN ALL D×6
リッジレーサー（タイムトライアル）	0	プラボに3台あるぞ	うちにはないよ なんでだよー
野球格闘リーグマン	0	入荷予定あり	おういぞ いらないぞ
サイバースレッド（REXER）	11,229	(抹)02-RIZ	1COIN ALL 先月の訂正用

プレイシティキャロット室蘭店　北海道
北海道室蘭市中島町1-33-7　☎0143-45-1951

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	784,500	ハリケンバカ (は)out	ノーミスALL レベル4
餓狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	713,100	WIZな人な〜のだ〜	ノーミスALL レベル4
餓狼伝説スペシャル（テリー・ボガード）	591,100	兄貴一筋なELL	1COIN ALL レベル4
豪血寺一族（才ぞー）	255,800	WIZな人な〜のだ〜	5人目 ノーマル
早押しクイズ王座決定戦	600	(か)	1COIN ALL ノーマル
バイオレントストーム（ウェイト）	4,068,900	M. O	2-1 ノーマル
ファイターズヒストリー（サムチャイ）	1,135,600	M. O	1COIN ALL ノーマル
ワールドラリー	69,493	(ゆ)	1COIN ALL ノーマル

ゲームタウンABC　宮城
宮城県仙台市青葉区中央2-2-27　☎022-262-5922

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	1,729,500	あつし君愛してる♡ OAG²-ORE(秘)	ALL A+B リョウ×2
餓狼伝説スペシャル（山田十平衛）	1,579,400	GYN。	ALL A+B リョウ×2
餓狼伝説スペシャル（ダック・キング）	1,642,400	けっしてホモではありません。ORE	ALL A+B リョウ×2
餓狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	1,865,000	稼ぐひまなし OAG²-ORE(秘)	ALL A+B リョウ×2
ハイパーデュエル	2,454,837	ウイリアム・ライカー	ALL(ハ) 1ミス LIRA使用
ガイアポリス（ジェラード・ハイマルス）	12,394	ジョカリン♡	ALL レバー(連)
グランドエフェクト（トレーニング）	2'56"76	ディアナ・トロイ	優勝 MT 1人プレイ
V・V	34,157,930	ジャン・リュック・ピカード	ALL(ハ) 1UP×1
戦国エース（天外）	1,854,600	HAZARD-お師匠	ALL 1万×8 タヌキ×1
ソルダム	LINE 230	GYN。	1千万+α

今市ゲームセンター　栃木
栃木県今市市今市1111　☎0288-21-1429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード）	1,978,300	RSIAR-MYS (T)	ALL P×25 D×0(連)(必)
餓狼伝説スペシャル（テリー・ボガード）	1,911,900	RSIAR-MYS (T)	ALL P×24 D×0(連)(必)
餓狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）	1,765,200	MARO	ALL P×17 D×0(連)(必)
餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	1,968,400	ATS-MER(綿)	ALL P×27 D×3(連)(必)
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	1,981,700	森里めぐみ	ALL P×24 D×1(連)(必)
餓狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	1,302,900	RSIAR-MYS (T)	ALL P×17 D×0 (連)(必)
スーパーストII（ケン）	1,451,500	STL-YMC	ALL P×11 爪×3 (連)穴ウメ
スーパーストII（キャミイ）	1,214,500	SGO	ALL P×? 爪×1 (連)穴ウメ
スーパーストII（ザンギエフ）	1,362,100	MB-DOS	ALL P×? 爪×1 (連)穴ウメ
スーパーストII（ガイル）	1,743,300	ATS-MER(綿)(衣)	ALL P×21 爪×2 (連)

ゲームプラザヴィクトリア　北海道
北海道札幌市南区澄川4条3丁目　☎011-813-6025

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	2,020,800	HU-FE-DMRDE	ALL P×27
餓狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	1,722,400	HU-FE-DMRDE	ALL P×18
餓狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード）	1,573,200	HAEC-MI-ソネカー	ALL P×19
餓狼伝説スペシャル（山田十平衛）	1,503,200	HAEC-MI-ソネカー	ALL P×16
スーパーストII（リュウ）	1,848,100	あつし	ALL 13-6-2 爪×3
スーパーストII（ケン）	1,796,600	GAK(た)	ALL 14-6-2
スーパーストII（バルログ）	1,630,100	Mr.ナオキ	ALL 15-5- 2 爪×3
スーパーストII（フェイロン）	1,537,400	あつし	ALL 9-5-2
スーパーストII（キャミィ）	1,537,900	社会人ラリー伊藤	ALL 13-6-0 爪×2
スーパーストII（ブランカ）	1,171,700	ハッチャン	ALL 5-3-2

秋田キャロットハウス　秋田
秋田県秋田市中通1-4-5 古沢ビルB1　☎0188-32-2868

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（ダックキング）	567,200	うし	ALL
餓狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	640,200	なかぢ	ALL
スーパーストII（ザンギエフ）	622,200	なかぢ	ALL
スーパーストII（ケン）	927,600	ニンニの弟子	ALL
スーパーストII（ガイル）	968,300	ニンニの弟子	ALL
スーパーストII（リュウ）	830,200	うし	ALL
スーパーストII（サガット）	1,216,800	無職とは?	ALL
ウイニングラン91'	2'59"266	ULD	フェラーリ マニュアル
エメラルディア（初級）	3,388,093	パナソニック (あ)	ALL

ハイテクセガ高崎　群馬
群馬県高崎市中紺屋町10　☎0273-25-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スーパーストII（バルログ）	1,852,200	えるむ	ALL
スーパーストII（バイソン）	1,816,300	ハニー小林	ALL
★餓狼伝説スペシャル（ローレンス・ブラッド）	2,397,900	ブルセラやすし(R)	ALL あと10万もうありません。
F1スーパーラップ	0'51"86	女子トイレに乱入!! 小平くん♡	ALL
バーニングラバル（クレーズ）	337,500	小平くん（死刑）	ALL
バーニングライバル（ビル）	419,240	小平くん（反省）	ALL

プレイシティキャロット琴似店　北海道
北海道札幌市西区琴似2条2丁目琴似グリーンビル1F　☎011-621-1110

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リッジレーサー（上級）	3'49"331	ししょ	AT使用
リッジレーサー（中級）	2'41"192	ししょ	AT使用
餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	2,151,100	ちょ	ALL D×2
スーパーストII（ケン）	1,525,300	GTZ	ALL
スーパーストII（サガット）	1,470,200	センターテストがんばるぜbyKAC	ALL
スーパーストII（フェイロン）	1,239,900	しみちゃり	ALL
スーパーストII（E.本田）	930,200	しみちゃり	ALL
ゴジラ（ゴジラ）	1,300,200	クソゲーだぁ.. M.J	ALL VSモード
野球格闘リーグマン	179,680	けんちゃん	レッド使用 ALL
スズカ8アワーズ2 豪血寺一族	受付中	バイクレース 対戦格闘	入荷しました。入荷してました。

プレイシティキャロット筑波学園店　茨城
茨城県つくば市天久保1-5-3　☎0298-51-7581

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サイバースレッド	10,264	美星大好き! 氷室万寿	ノーマル ALL アイアンサイド
サイバースレッド	10,402	ココア大好き! 氷室万寿	ノーマル ALL ヤマモト使用
サイバースレッド	10,113	ブラブリル大好き! 氷室万寿	ノーマル ALL ストライカー使用
熱闘!激闘!クイズ島	3,269	モンスターハンター 御神三吉	ALL
ボンバーマンワールド	2,425,400	増田　和聡	ALL

ゲームプラザコトブキ　埼玉
埼玉県浦和市白幡5-1-28　☎048-838-6631

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII（フェイロン）	1,612,400	GPK-チョッチョリーナAHO(丸)	ALL
餓狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	2,249,100	ボロ² リョウどうした?! 逃げ²	ALL(連)(必)
餓狼伝説スペシャル（ビッグ・ベア）	2,081,500	SHARPの新型? パソコンに期待♡♥	ALL(連)(必)春頃? 030所有者?
餓狼伝説スペシャル（山田十平衛）	1,947,400	GPK-Jin(悪)	ALL(連)(必)
餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	2,044,900	美沙生しゃ〜ん♡ 香織しゃ〜ん♥ (6)	ALL(連)(必) ←うましか!
餓狼伝説スペシャル（ダックキング）	2,189,400	○タヌキ〜! TIL	ALL(連)(必)
餓狼伝説スペシャル（アクセル・ホーク）	2,033,800	↑何か用? CCII	ALL(連)(必)
餓狼伝説スペシャル（ローレンス）	1,989,800	超必に燃える男 KFC-Jr.	ALL(連)(必)
		スーパーストII1人用有ります。(連)付き	でも1Pの弱Pと弱Kだけ・・・
		ドラゴンバスター入荷!	祝♥×68K版発売♡次は何がでる

プレイシティ24　北海道
北海道旭川市2条8丁目　☎0166-23-5089

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（アクセル・ホーク）	2,074,900	アクシェル	ALL P×27 D×3
スーパーストII（リュウ）	1,728,400	V'SPEC -KDO	ALL (ツ)×4 連有
餓狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）	1,960,900	魔B党-K,O	ALL 連必有
スーパーストII（ケン）	1,641,900	2000年	ALL P×16
餓狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	1,921,600	YOUNGS	ALL
スーパーストII（ダルシム）	1,504,200	魔B党-K,O	ALL
餓狼伝説スペシャル（クラウザー）	1,921,600	SHADOW	ALL P×25 D×6
スーパーストII（ディージェイ）	1,523,400	マ○男	ALL P×17
餓狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	2,080,600	SHADOW	ALL P×29
スーパーストII（ブランカ）	698,500	TOEI BOY	ALL シンクロ連予定?

プレイシティキャロット日立店　茨城
茨城県日立市鮎川町6-7-25　☎0294-34-1010

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ニューマンアスレチックス	9'98	KIY	ターボダッシュ
スーパーストII（ケン）	777,900	お	1ALL

ガリバー熊谷　埼玉
埼玉県熊谷市筑波2-49-8 フォーラム秋山ビル1F・B1　☎0485-21-7821

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★餓狼伝説スペシャル（ダック・キング）	2,443,700	A,Z(弟)	ALL(ハ)(必)付 D×17
★餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	2,427,900	YOU(兄)Z	ALL(ハ)(必)付 D×16
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	2,330,800	かずぞう	ALL (必)付
餓狼伝説スペシャル（ビッグ・ベア）	2,248,100	おごりん	ALL (必)付
スーパーストII（ダルシム）	1,358,700	F'-YM,T	ALL
オーマイガァー	620,900	昇竜軒のラーメンはまずい	LV62
アウトランナーズ（ロシア）	3'23"42	(名)DIN-PAN	マッドパワー
アウトランナーズ（オーストラリア）	3'26"95	(名)DIN-PAN	マッドパワー

★今月から掲載させていただくことになりました。場所は、大船駅東口の階段を降りて100mぐらいまっすぐ行った右側にあります。気合の入ったスコアラーの御来店大歓迎です。

●プレイランド長岡駅前店（新潟）

★NEWゲーム続々入荷あたりまえ！もちろんビデオゲーム1PLAY ALL50円。リバイバル・ゲーム、めずらしいゲームも入荷中。

●プレイランド柏崎店（新潟）

★お店が広くなりました。『チャンピオンキック』,『ソニックブラストマン』,『エアホッケー』,スポーツ・ゲームもおもしろいぞ。パンプレ・ゲームもいっぱい。

●オキモト（広島）

★『スーパーストII』も『餓狼スペシャル』も仲間でワイワイ対戦花盛り！毎日が対戦大会みたいです。　店長より

●NEW遊ingジャンプ（山口）

★お知らせ。遊ingジャンプが新しくなりました。その名も「遊ingジャンプ'（ダッシュ）」（笑）。スペースも広くなりました。もちろんALL50円です。たくさんのイベントも用意していますのでどうぞご来店ください。

●モンキーハウス本館（福岡）

プレイランドスカイシアター　埼玉
埼玉県深谷市西島町2-20-25　☎0485-73-8667

タイトル	スコア	スコアラー	備考
上海III	100,900	EPTさん	ALL
スーパーストII（ダルシム）	1,715,400	F′-YM,Tさん	ALL
餓狼伝説スペシャル（ビッグ・ベア）	2,150,400	のびさん	ALL
餓狼伝説スペシャル（ローレンス）	2,076,700	せりざわさん	ALL
達人王		再入荷しました。	
ロンバーズ		再入荷しました。	
ブラックドラゴン		再入荷しました。	
コラックアタック		再入荷しました。	
ブロックアウト		再入荷しました。	
			つづく

ゲームコーナーフジ　東京
東京都葛飾区新小岩1-50-8　☎03-3652-0670

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	2,430,400	G.M.C.URA	D×21 4万落ち (必)
餓狼伝説スペシャル（山田十平衛）	2,412,900	G.M.C.完治	D×17 ALL(パ) (必)
餓狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	2,328,800	G.M.C.完治	D×11 4万落ち (必)
餓狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード）	2,210,000	BAL	D×8 8万落ち (必)
餓狼伝説スペシャル（アクセル・ホーク）	2,110,800	BOY	D×3 12万落ち (必)
スーパーストII（ケン）	1,776,100	G.M.C.DTS	ランクノーマル 10万落ち (連)
スーパーストII（リュウ）	1,578,900	BAL	ランクノーマル (連)
スーパーストII（バルログ）	1,584,100	BAL	ランクノーマル (連)
スーパーストII（フェイロン）	1,420,400	碧色の戦士	ランクノーマル (連)
スーパーストII（サガット）	1,411,700	BAL	ランクノーマル 39万落ち (連)

ＩＣチェーン砧&狛江店　東京
東京都世田谷区砧5-1-18 サマリヤマンション1F　☎03-3416-2983

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII（ケン）	1,593,600	SHU	ALL 狛江店
餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	1,224,000	M・T	狛江店
餓狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	812,900	T・N	狛江店
餓狼伝説スペシャル（山田十平衛）	590,700	T・H	狛江店
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	439,400	K・H	狛江店
餓狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）	346,100	K・T	狛江店
SDガンダムネオバトリング	230,700	松尾クンだー!!	狛江店
砧店ハイスコアがさみしいよう。。。			

八千代プレイランドカーニバル　千葉
千葉県八千代市八千代台東1-6-17 コパボウル1F　☎0474-85-2235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
豪血寺一族（陳・念）	982,600	ブラック魔王	ALL
★熱闘!激闘!クイズ島	3,275	G.M.C.MARⓌ	ALL 誤答2問 花の精使用
★餓狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード）	2,341,300	クソつま	ALL (必)付き Ⓟ×31 Ⓓ×11
餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	2,301,400	ごんべえⓂ	ALL (連)(必)付き Ⓟ×30 Ⓓ×10
餓狼伝説スペシャル（アクセル・ホーク）	2,290,300	GACHAPIN(△)	ALL (連)(必)付き Ⓟ×31 Ⓓ×7
★スーパーストII（ケン）	2,163,500	DUK	ALL (連)付き Ⓟ×21 Ⓡ38
スーパーストII（ダルシム）	1,770,700	Ⓑ-SATSUMA	ALL (連)(必)付き Ⓟ×23 爪×3
スーパーストII（フェイロン）	1,894,700	KYO(挑)	ALL (連)付き Ⓟ×22 爪×3
スーパーストII（バルログ）	1,764,500	BAL-(馬)	ALL (連)付き Ⓟ×22 Ⓡ35
ガイアポリス（ジェラード・ハイマルス）	12,217	GAUT-G.GET	ALL (連)付き 水晶×18

荏原ゲームコーナー　東京
東京都品川区旗の台3-12-3　☎03-3781-4359

タイトル	スコア	スコアラー	備考
上海III	105,500	上海Ⅳやりたいっす EGC-(元)MKZ	ALL
★餓狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）	2,364,300	性悪なわがまま娘最高♡MCG-MRE	ALL(連)(必) P×30,R50
餓狼伝説スペシャル（クラウザー）	2,423,200	池田哲也（ベントスタッフ出入禁止!）	ALL(連)(必) P×32 R51
★餓狼伝説スペシャル（山田十平衛）	2,433,300	スーハミのピンクのゲームが気になる男	ALL(連)(必) P×32 R48
★餓狼伝説スペシャル（チン・シンザン）	2,427,700	身長298年を含めて310。VAP(秘)	ALL(連)(必) P×30 R51
餓狼伝説スペシャル（ビッグ・ベア）	2,312,900	ついに復活!マリエ様♡♡♡♡WKN(秘)	ALL(連)(必) P×30 R51
豪血寺一族（陳念）	655,400	(連)（人間失格）石井さんゴメンナサイ	ALL(連) ←本当はPOW様
豪血寺一族（キース）	1,014,500	池田哲也のマネージャー①ピンハネ大将	ALL(連)
豪血寺一族（アンジェラ）	1,360,000	最近ちょっとちびうさマニア?(秘)STR	(連) 最終面
リッジレーサー（タイムトライアル）	3′34″476	てる君	1位ゴール MT

ゲームスポットアテナ　東京
東京都杉並区高円寺北2-20-6 鶴屋高円寺迦葉マンション1F　☎03-3310-5318

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	2,015,600	街のウワサのさんびゃくマニア 木(連)(慈)	ALL(パ)（負有） D×19(連)(必)
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	2,271,400	PST-KLS(水) FER夫のバカーン	ALL D×8 (連)(必)
餓狼伝説スペシャル（ローレンス）	2,137,000	せり@しゃかいじん	ALL D×1
豪血寺一族（判らない）	1,049,200	不明	知らない
ハイスコアぼしゅう中		先月の店長:タイワンで大暴れ!	12月1〜4日
		クリスマスは彼女と甘いひととき!	12月25日
		コミケの売り子!!	12月30日
		シアター忘年会会計担当!	12月31日
		元日から仕事!←俺休み♡（(神)）	1月1日

ゲームコーナーヤングパレス　千葉
千葉県鴨川市横渚884-6　☎04709-3-6431

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダードラゴン2（1P）	4,852,790	URD-NAD	※全機種ノーマル ALL 連有
サンダードラゴン2（2P）	5,160,000	URD-NAD	ALL 連有（5万×1落）
餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	2,241,600	茶柱	ALL(パ) (必)付
餓狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	2,115,300	テリヤキIKA	ALL、8万×1 (必)付、2万×1落
スーパーストII（ザンギエフ）	1,528,000	Ⓗ-RPG-HPI（新人です）	ALL(連)(必)3×② 5×②、8×①落
スーパーストII（ガイル）	1,721,900	Ⓗ-UKY（新人です）	ALL(連)爪③R35 タル、3×④落
スズカエイトアワーズ2（グリーンヒル）	3′00″36	URD-NAD	
超時空要塞マクロスII（ビギナー）	3,622,640	GAIYER（NADミディアムやれ）	ALL,2P使用 (連)付
超時空要塞マクロスII（エキスパート）	4,416,380	Ⓗ-UKY（NADあと一回のばせ!）	ALL,2P使用 (連)付

ゲームステージＹＯＵ&ＹＯＵ中延店　東京
東京都品川区東中延2-10-15 飯沢ビル1F　☎03-3788-6690

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII（ケン）	1,502,300	BOB矢沢by(金)(女)レフリー	ALL
ニューマンアスレチックス	9″98	Mr.珍の孫娘!!チャパリータASARI	ターボダッシュ
ニューマンアスレチックス	24,650	M.M	インターセプター
ニューマンアスレチックス	427.0m	ミサイルキック10連発!!by豊田真奈美	ミサイルトス
ニューマンアスレチックス	48,250	N.N	ニューマンスナイパー
ニューマンアスレチックス	99m99	BOB矢沢(金)(女)VSナンバショ〜ⒿⓌⓅ	VSエキスプレス
ニューマンアスレチックス	8″56	スプラッシュマウンテンbyD関西	タワートッパー
ニューマンアスレチックス	32pts	BOB矢沢 村山大地にブーイング!	ノンストップロックチョップ
ニューマンアスレチックス	65m51	ナイアガラドライバーby井上京子	ナイアガラジャンプ
餓狼伝説スペシャル（アクセル・ホーク）	1,833,000	アイマスク使用by風間ルミ社長(辞)(め)(る)	ALL(連)有 (必)付「ほくと〜」

ジョイフルランドヒノーズ下井草　東京
東京都杉並区下井草2-44-7　☎03-3399-2155

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII（ケン）	2,100,200	しゃいーん	ALL P×23 つめ×3
サンダードラゴン2	むりやり入荷	でもおそいよ	
バツグン	むりやり入荷（予定）	これはやるしか!!	予定は未定ということで……
ヘビーユニット	10,000,000＋α	いまさら1000万 MPS-まいん	12周5面 3回目

ハイテクノーベル神保町　東京
東京都千代田区神田神保町2-14-4　☎03-3262-2823

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★サンダードラゴン2	5,837,110	TYR-DBL（ドーベル）-ひむ(犬)	ノーマルALL 1ミス1P側連有
サンダードラゴン2	5,732,700	番長ごめん。KOM(た)に命令されました	ノーマルALL ノーミス2P側
ゲットアウェイ（TILTSW付き）	6,445,336,940	ふ・・・ふふふ	

プレイスポットすーるぽん　東京
東京都渋谷区渋谷1-27-1　☎03-3407-7313

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（アクセル・ホーク）	2,034,900	G.P.K	ALL 連有 (必)付
餓狼伝説スペシャル（クラウザー）	1,284,600	ううっーすゴクミ命	ALL 連有 (必)付
ダブルウイングス	3,693,000	さよならFREEZINころたん(水)(鮫)	ALL 連有
F1スーパーラップ	53′42	生ガキくん!	完走
ドギューン!	17,707,890	こんちは赤ちゃん JOJOころたん(水)	26-9 1UP×2
ブロックシード（スコア）	790,337	KYOちゃん	
ブロックシード（ライン）	350ライン	KYOちゃん	
ジャンボ尾崎スーパーマスターズ	−13	生ガキくん!	ALL Ⓑ×9 Ⓔ×2

プレイシティキャロット巣鴨　東京
東京都豊島区巣鴨1-15-1 ミヤタビルB1　☎03-3943-6735

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スズカエイトアワーズ2（グリーンヒル）	2′54″56	DBL-LIE(犬)	BEST LAP 42″53
スズカエイトアワーズ2（デビルズキャニオン）	3′24″76	DBL-LIE(係)	BEST LAP 49″81
スズカエイトアワーズ2（ベイサイド）	3′11″88	DBL-LIE吉(係)	BEST LAP 46″95
リッジレーサー（初級）	2′12″232	TRS	MT 完走
リッジレーサー（中級）	2′41″499	TRS	MT 完走
リッジレーサー（上級）	3′48″091	TRS	MT 完走
リッジレーサー（タイムトライアル）	3′30″135	TRS	MT 完走
ゴジラ（Vsバトル）	2,093,200	GACHAPIN	ALL メガロ使用
ポリネットウォリアーズ	7,100	そのさん八雲³	のーまる ALL
野球格闘リーグマン	787,230	DBL-あつし夫(パ)	ALL 残0 緑使用

ゲームセンターポパイ　東京
東京都足立区綾瀬4-9-31　☎03-3620-4873

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダードラゴン2	5,179,800	SAI	ALL 1P側 連付き
野球格闘リーグマン	535,610	ワハハハハハハハハ KSD-PYS	ALL グリーン使用
餓狼伝説スペシャル（クラウザー）	2,239,700	先月から6万。下手 キラートマト(か)	ALL 連、必付き
餓狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード）	2,194,700	ローレンス超むかつく KSD-PYS	ALL 連、必付き
餓狼伝説スペシャル（アクセル・ホーク）	2,169,000	GACHAPIN	ALL 連、必付き
餓狼伝説スペシャル（キム・カッファン）	2,090,100	ごんべえⓂ	ALL 連、必付き
餓狼伝説スペシャル（ビッグ・ベア）	1,960,600	冬は人生最大のピンチ! (か)（失格）	ALL 連、必付き
餓狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	1,917,500	この程度で満足せんぞ KSD-ZXS	ALL 連、必付き
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	2,272,700	近所のポリスの常連 KSD-木野Ⓙ8歳	ALL 連、必付き
餓狼伝説スペシャル（ジョー・ヒガシ）	1,897,300	岩崎 隆すまなかった KSD-PYS	ALL 連、必付き

ＩＣチェーン船橋&経堂店　東京
東京都世田谷区船橋1-14-2　☎03-3426-8528

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（チン・シンザン）	1,795,000	LAR	1コイン ALL 船橋店
餓狼伝説スペシャル（ギース・ハワード）	1,664,400	まるでウドの大木だな GIL	1コイン ALL 船橋店
スーパーストII	1,437,900	誰かそこのレイガンを取ってくれきよし	KEN ALL 爪×2 船橋店
ぐっすんおよよ	5,755,650	こんなのゲロ(廿)ぬるハ	ヘンタイモード 1コイン ALL
ぷよぷよ	294,504	A.Nしおり	1コイン 船橋店
パロディウスだ!	1,032,000	リハビリ開始 9面キライ (鉄)	ツインビー使用 2-R1 船橋店
パロディウスだ!	1,204,100	リハビリ中 忍竜すく竜	1コイン タコM 2-3 船橋店
スーパーストII（ケン）	119,500	ケン	1コイン 経堂店
ペンゴ	92,720	入沢4649	1コイン 13面 経堂店

ゲーム中央プラザ　東京
東京都三鷹市下連雀3-43-28 創英ビル1F　☎0422-46-4407

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII（キャラ不明）	556,200	H,T	ノーマル
熱闘!激闘!クイズ島	1,892	まことJr.	1コインオール ノーマル

★おいしいパズルはいりませんか／323,900／G・M・Cみやさん／ALL

※お知らせ※

●PL宇都宮店（栃木）

★当店にて疑わしいスコアがありましたのでここにご連絡させていただき，お詫びいたします。この事件は，店のアルバイトが自分で集計用紙にウソを書いたものと思われます。2度とこのようなことがないよう，十分注意します。たいへんご迷惑をおかけしました。

誤ったスコア…●'93年11月号『戦国エース』／ジェーン，こより，天外。●'93年12月号『戦国エース』／こより，天外。●'94年1月号『サイバースレッド』／アマンダ，マディソン。『戦国エース』／ジェーン。

現ハイスコア担当　安野由人

プレジャーキャッスル　東京
東京都町田市原町田6-14-8　☎0247-28-8693

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル（アンディ・ボガード）	2,185,000	妥協神体-ネズミ（受験生）	ALL 連有 (必)付 D×3
餓狼伝説スペシャル（ビッグ・ベア）	2,042,900	Ⓥ	ALL 連有 (必)付 D×10
餓狼伝説スペシャル（チン・シンザン）	2,374,900	SSC-VAP先生	ALL 連有 (必)付 D×17
餓狼伝説スペシャル（不知火 舞）	2,357,100	ゲームセンター吉田（閉店）	ALL(パ) 連有 (必)付 D×9
★餓狼伝説スペシャル（タン・フー・ルー）	2,358,800	NGT-キャサ夫	ALL(パ) 連有 (必)付 D×19
餓狼伝説スペシャル（ビリー・カーン）	2,295,100	WKN	ALL 連有 (必)付 D×18
餓狼伝説スペシャル（アクセル・ホーク）	2,278,700	妥協神体-ネズミ（3浪人生?!）	ALL(パ) 連有 (必)付 D×4
餓狼伝説スペシャル（ローレンス）	2,386,400	一時帰還。忘年会のため。	ALL 連有 (必)付 D×17
餓狼伝説スペシャル（クラウザー）	2,218,700	天敵来店!!ASM NGT-キャサ夫	ALL 連有 (必)付 D×21
★ファイターズヒストリー（サムチャイ）	1,514,100	JBL-TERchan	ALL 連有 33R

ゲームセンターＵＦＯ町田店　東京
東京都町田市旭町1-7-5　☎0427-29-5603

タイトル	スコア	スコアラー	備考
J.J.スクォーカーズ (1P)	1,036,730	黒○エキス吸入にてパワーUP!大久保	1cR2-4 全台ノーマル設定
★野球格闘リーグマン (グリーン)	1,189,340	もうアニキ女にゃあメロメロですう横山	1cALL 連有 残×0
野球格闘リーグマン (ブルー)	357,030	必殺アニキ・ダイナミック!BT夫大激	1cALL 連有 残×1
銀狼伝説スペシャル (タン・フー・ルー)	2,141,100	遂に中華風兄貴?見参!陳念は僕の♡横	P×29 連有 D×4 必付
豪血寺一族	しめきり後に入荷	なめんなバカヤ○ーほったーきたー同談	パ○ァ激熱 はは〜ん○
	今月はIJO		

プレイタウンＹＯＵ＆ＹＯＵ町田店　東京
東京都町田市原町田6-10-10　☎0427-29-8234

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダードラゴン2	5,462,450	RVS-POKEN	ALL 2P側
餓狼伝説スペシャル (アンディ・ボガード)	2,282,200	CYCLONE-NEC	ALL 連有 必付
餓狼伝説スペシャル (ジョー・ヒガシ)	2,143,100	SSC-ネズミ (バイト歴なし)	ALL 連有 必付
餓狼伝説スペシャル (不知火 舞)	2,101,700	MCG-MGM	ALL 連有 必付
ゴジラ (VSモード)	1,548,000	SSC-ネズミ (鍋野ゆき江)	ALL メガロ使用
野球格闘リーグマン	462,720	BCB	ALL レッド使用
早押しクイズ王座決定戦	950	五十嵐	ALL パーフェクト
アウトランナーズ (模範プレイ)	速すぎる	百聞は一見にしかず UYK氏	ありがとうございました。

ゲームプラザセントラル日吉店　神奈川
神奈川県横浜市港北区日吉本町1-20-8　☎045-564-1034

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ぐっすんおよよ	5,926,150	マルコス3号	1cALL ぐっすん
マッドシャーク	7,466,680	マルコス3号	2-4-5
スーパーストII (ケン)	1,590,300	マルコス2号	ALL
スーパーストII (リュウ)	1,636,200	マルコス3号	ALL
ソニックザヘッジホッグ	1,720	マルコス4号	ALL レイ
スーパー上海 (ゼウス戦記)	86,300	RUI	1cALL
戦国エース (ジェーン)	1,231,200	Q	2-6
			(全てノーマル設定です)

クイーン・エイト　神奈川
神奈川県座間市相武台1-4903-1　☎0462-52-5908

タイトル	スコア	スコアラー	備考
豪血寺一族 (アニー)	1,189,700	CAT-AMI	ALL 連有 P×3 まだまだ
サンダードラゴン2	5,317,170	JJO-WOP氏	ALL 1ミス 2P使用
★餓狼伝説スペシャル (クラウザー)	2,495,100	NGT-キャサ夫	ALL D×21 オールパ
★餓狼伝説スペシャル (テリー・ボガード)	2,336,000	JBL-BANちょ	ALL D×14 ビリー落
餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	2,230,200	JBL-TERchan	ALL D×15
餓狼伝説スペシャル (ジョー・ヒガシ)	2,196,900	セクシーダイナマイト JBL-GYU	ALL 祝優勝 D×8
餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	2,098,000	JBL-ONY	ALL D×10
餓狼伝説スペシャル (不知火 舞)	2,076,700	後御見 舞	ALL D×11
餓狼伝説スペシャル (アンディ・ボガード)	1,747,100	FER夫 (ニセ)	ALL 以上連付必付
スーパーストII (フェイロン)	1,704,900	JBL-Dr.Z	ALL ※全機種ノーマル

ＩＣ中央林間店　神奈川
神奈川県大和市中央林間3-11-18　☎0462-77-8329

タイトル	スコア	スコアラー	備考
戦国エース (アイン)	1,478,400	留年しそうなA.O	1コイン ALL
シュマイザーロボ	351,100	S.I	1コイン ガウディ使用
サムライスピリッツ	477,640	愛の伝導使 HIROMI	1コイン
雷電	396,500	おべんじょべいべえ	1コイン
		今や味わうことのできない名作が復活!	
		"店長のおすすめゲームコーナー" 設置	
		中です!	

ゲームプラザニューヨーク　神奈川
神奈川県鎌倉市大船1-22-26 大船会館2F　☎0467-44-0027

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ぐっすんおよよ (変態モード)	5,675,050	T.A	ALL 1UP×3
スーパーストII (ガイル)	1,377,000	Reality-乱舞らな	ALL
ソニックザヘッジホッグ	1,816	MASA	ALL RAY 100%×5
魔法大作戦 (ガイン)	のびていません	やる気ありません。	へたくそです。
魔法大作戦 (チッタ)	のびていません	仕事がいそがしい人です。	これからどうなるのでしょうか?
魔法大作戦 (ミヤモト)	のびていません	餓狼スペに、はまってます。(対戦)	しりに1万円以上(メインキャラ)
魔法大作戦 (ボーンナム)	のびていません	やる人がいません。	ここでは。
ニューヨーク・ニューヨーク (連・必なし)	おわってます。	ノーターが占領。	ノーターの天下。

ハイテクセガ大船　神奈川
神奈川県鎌倉市大船1-23-28　☎0467-46-4933

タイトル	スコア	スコアラー	備考
魔法大作戦 (ガイン)	3,580,780	ECM-SSI-S.I	全2周ALL連有 1周目190万
魔法大作戦 (チッタ)	3,660,290	ECM-FISCHER	全2周ALL連有 1周目188万
★魔法大作戦 (ミヤモト)	3,804,640	ECM-SSI-S.I	全2周ALL連有 1周目189万
魔法大作戦 (ボーンナム)	3,748,600	ECM-SSI-S.I	全2周ALL連有 1周目190万
★F/A (5WAVE)	2,068,750	SIT-M.Kな	ALL連F-16 5面-68000
★F/A (AUTO)	2,037,700	ECM-SSI-S.I	ALL連A-10 5面-62000
天地を喰らうII (関羽)	3,149,100	ECM-SSI-S.I	ALL連2ミス NECさん、有が
天地を喰らうII (趙雲)	3,254,350	ECM-SSI-S.I	ALL連2ミス とうございました
天地を喰らうII (魏延)	2,520,800	ECM-SSI-S.I	ALL連2ミス でも、ヘタクソで
天地を喰らうII (張飛)	2,405,000	ECM-SSI-S.I	ALL連2ミス すいません。

プレイアイシー鶴巻店　神奈川
神奈川県秦野市鶴巻北2-5-13　☎0463-77-1972

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	580,200	WERDNA	ALL
スーパーストII (キャミイ)	1,033,200	小僧	ALL
スーパーストII (ケン)	1,020,900	ボンビー船津	ALL
野球格闘リーグマン	148,520	JOCX.TV+	R-4 グリーン使用
魔法大作戦 (ミヤモト)	1,204,450	WYP (改)	R-6
おいしいパズルはいりませんか	183,800	プレイアイシーの頭脳	ALL
ニューマンアスレチックス (ターボ)	10"03	T.Y	シャロン

ゲームセンターペガサス　神奈川
神奈川県秦野市南矢名58　☎0463-78-0894

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★豪血寺一族 (おたね)	1,559,400	G.M.C.やちょ	1CALLクリア D×3 連なし
マッドシャーク	7,748,910	MST	2-5 連なし
スーパーストII (キャミイ)	872,400	住吉君	1CALL 連なし
スーパーストII (リュウ)	1,182,000	バッキー	ベガで死亡
豪血寺一族 (チンネン)	485,000	リバー猿	6面

ゲームセンターコパIII　神奈川
神奈川県秦野市南矢名62-42　☎0463-78-0610

タイトル	スコア	スコアラー	備考
豪血寺一族 (おたね)	1,315,500	やちょ	ALL
★スーパーストII (ダルシム)	1,808,000	ウーキーIZAⓉ	ALL 連有 ツメ3本
スーパーストII (ベガ)	1,813,100	ウーキーMST	ALL 連有 ツメ1本
スーパーストII (春麗)	1,902,500	G.M.C.やちょ	ALL 連有
おいしいパズルはいりませんか	311,800	QQQ	ALL
★龍神	2,158,910	ウーキーIZAⓉ	ALL 連有
ぐっすんおよよ (ヘンタイモード)	6,378,250	TEM	ALL
ヘクシオン (ビッグ)	最少ライン144	TEM	一千万
★ソニックウイングス (F-14)	1,679,900	かまし	ALL 連有
ソニックウイングス (FSX)	1,448,700	かまし	ALL 連有

プレイランド長岡駅前店　新潟
長岡市城内町2-3-12 イトーヨーカドー6F　☎0258-33-3960

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リーグマン	329,820	KPL-HAG	ALL グリーン使用
ニューマンアスレチック (ミサイル・トス)	428.0m	ティルト・M	
ニューマンアスレチック (インタセプタ)	27,350	ティルトみつま	
スーパーストII (ダルシム)	1,155,300	ANDET-学生うどん	ALL
魔法大作戦 (ミヤモト)	1,803,790	AXE-REI	2-2
ハットトリックヒーロー'93	51	ANDET	ドイツ,ALL
ガンダム	439,600	はやてのマイスト	ジオング
超時空要塞マクロスII (ビギナー)	2,197,570	ANDEH-SYO	
餓狼伝説スペシャル (不知火 舞)	1,453,700	KKK	ALL
アウトランナーズ (スペイン)	3'26"77	Mパワー	ALL マッドパワー

プレイランド柏崎店　新潟
新潟県柏崎市駅前2-3-7 イトーヨーカドー5F　☎0257-24-5211

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル (アンディ・ボガード)	2,045,700	KPL-HAG	ALL P×28
餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	1,805,000	KPL-HAG	ALL P×20
餓狼伝説スペシャル (不知火 舞)	1,524,300	KPL-HAG	ALL P×19
餓狼伝説スペシャル (ダックキング)	1,053,400	SSS-ODN	ALL
ぐっすんおよよ (ヘンタイモード)	3,750,800	ゅひ	おおきなこえにていってみよ
ぷよぷよ	948,667	KPL-HAG	ALL,B707
アウトランナーズ (スペイン)	3'24"37	BLOWING-T・PAC	ALL マッドパワー
ニューマンアスレチック (ミサイルトス)	456.0m	KPL-NEK	シャロン
餓狼伝説スペシャル (対戦)	ビリー58連勝	SSS-DON	ははーん
スーパーストII (対戦)	ダルシム60連勝	KPL-HAG	宗教女多発!

扇ケ丘レジャーセンター　石川
石川県石川郡野々市町高橋町86-2　☎0762-48-3765

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マッスルボマー (チームバトル)	1,187,700	T.HONDA	ALL アストロ タイタン
リッジレーサー (タイムトライアル)	3'33"655	ABE	完走 MT
★エアコンバット (上級)	136,330	上野アキラ	ALL
野球格闘リーグマン	552,580	GOR-IRA	ALL グリーン使用
餓狼伝説スペシャル (ローレンス)	1,629,100	TKG-SHIN	ALL
マッドシャーク	5,855,690	弾速えぞ! 片塩RAM太	2-2-5 連有
スーパーストII (ケン)	1,647,700	大元使ザウリン	ALL
スーパーストII (サガット)	1,376,800	HRK	ALL
ドラゴンボールZ (悟空)	295,700	初プレイ	ALL

ハイテクセガ金沢店　石川
石川県金沢市片町1-3-9　☎0762-21-9115

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル (ダックキング)	2,400,700	KRT-RIK 東修業中!	ALL 連必付 2×1落ち
餓狼伝説スペシャル (アクセル・ホーク)	2,011,100	ラスト2Sでギースからくらうかール	ALL 連必付 2×2 10×1落ち
★スーパーストII (T・ホーク)	2,014,000	GOR-ISDち	ALL 連付 オールパ 爪×2
★スーパーストII (バイソン)	1,838,300	KRT-KOS	ALL 連付 3×4落ち爪×2
スーパーストII (ケン)	2,030,400	ちんかす	ALL 連付 クソ甘
SDI	79,633,370	オヤジはなんぼ?	ALL 完パ

ゲームプラザニュー日の出　長野
長野県上田市中央2-7-9　☎0268-25-0835

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル (ジョー・ヒガシ)	615,000	D-OLFE	ALL!ひとケタたんね〜。
餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	1,294,200	MUU.R ぬく²16さい	ALL!リュウザコ伝説!
餓狼伝説スペシャル (不知火 舞)	1,702,800	M.U.R ももむグお姉さま!	ALL!リュウにあいたいよ
スーパーストII (リュウ)	1,077,100	M.U.R 高柳	ALL!
スーパーストII (ケン)	1,811,500	M.U.R 佐藤	ALL!
豪血寺一族 (アンジュラ)	1,245,000	M.U.R ももむグお姉さま!	ALL!ハメ使用
ぐっすんおよよ!	2,121,100	ネームがない。	ステージ30

プレイシティキャロット松本店　長野
長野県松本市中央1-3-7 セントラルビルB1　☎0263-35-6744

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII (リュウ)	1,824,700	Tiny-善之字元帥	ノーマル ALL P×22 爪×2
スーパーストII (ケン)	1,805,800	Tiny-DIL	ノーマル ALL これでP×22?
スーパーストII (ザンギエフ)	1,550,900	UTA-緑	ノーマル ALL P×20
スーパーストII (サガット)	1,430,800	KLM	ノーマル ALL P×16 爪×1
スーパーストII (バルログ)	1,238,700	K.I	ノーマル ALL P×15 ベガX
餓狼伝説スペシャル (タン・フー・ルー)	1,949,300	REI	ノーマル ALL プレッシャー有
餓狼伝説スペシャル (不知火 舞)	1,821,300	まいっちんぐ♡連	ノーマル ALL
餓狼伝説スペシャル (テリー・ボガード)	1,680,700	遠野-XRS-克己	ノーマル ALL
餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	1,631,400	長月-Xsi-樹	ノーマル ALL クラウザーEND
餓狼伝説スペシャル (ビリー・カーン)	1,266,900	UZI	ノーマル ALL

夢空間ファンタジー　長野
長野県茅野市ちの丁田2732-1　☎0266-72-5339

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII (ケン)	1,727,100	あすたろと!?	ALL 連有 ツメ×3
スーパーストII (リュウ)	1,581,800	あすたろと!?	ALL 連有 ツメ×3
スーパーストII (バルログ)	1,153,500	AXZ	ALL ツメ×0
餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	1,912,400	あすたろと!?	ALL 連有必付 P×27
餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	1,398,200	YZK	ALL 連有必付
エメラルディア (アドベンチャー)	469,891	あすたろと!? スター使い忘れ。	8-5 面セレクトなし
飛翔鮫	10,000,000+α	EPT-ラッキースター-H.S	19-4で達成 連有
雷電	3,387,640	EPT-ラッキースター-H.S	2-3 32P側 連有
★琉球	416,850	伊藤さん	19面
ダライアス (Xゾーン)	5,681,740	EPT-ラッキースター-H.S	ALL

ナムコジャスコ諏訪店　長野
長野県諏訪郡下諏訪町湖浜6133　☎0266-28-6242

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル (ビリー・カーン)	920,000	ACT-BOY	ALL ノーミス
ワールドヒーローズ2 (ジャンヌ)	5,806,100	EEL	ALL パーフェクト9回

アイリン夢空間　岐阜
岐阜県本巣郡穂積町稲里大西635　☎05832-7-0218

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★マッドシャーク	10,000,000＋α	近江からの使者	2-6ボスで達成 連付 1P側
スズカエイトアワーズ	3'26"40	M・ZEST-SHYBO Y!ⓈⓇ	ALL デビルズキャニオン
スズカエイトアワーズ2	2'55"58	M・ZEST-SHYBO Y!ⓈⓇ	ALL グリーンヒル
豪血寺一族 (キース)	517,800	RATT-HKO	ALL
サイバースレッド	10,325	ASY-RATT- KAME	ALL
スーパーストII (春麗)	1,734,900	FMI	ALL 連付
餓狼伝説スペシャル (ダックキング)	1,834,000	M・ZEST-SHYBO Y!ⓈⓇ	ALL 連・必付
アウトランナーズ (ロシア)	3'16"24	近江からの使者	マッドパワー使用
アウトランナーズ (ケニア)	3'20"39	KSG㋮	マッドパワー使用
魔法大作戦 (ミヤモト)	3,156,540	CRISP-SDI-Ⓡ-M KC!㋩	全2周ALL 連付

YPエンゼル　岐阜
岐阜県多治見市本町2-18-10　☎0572-22-1493

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII	513,300	LOW	
マッスルボマー	今回なし		
熱闘!激闘!クイズ島	2,500	LOCKY	
餓狼伝説スペシャル	757,400	TAC	
エメラルディア	7,300	太郎	
ゴールデンアックス	今回なし		
グレートスラガーズ	今回なし		
ニューマンアスレチックス (ターボダッシュ)	11"35	1・0	
マーシャルチャンピオン	4,050	J,T	
天地を喰うII	201,980	KNN	

ゲームパレス　静岡
静岡県三島市一番町12-22　☎0559-71-3057

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ゴジラ	1,527,400	PEM夫	VSモードALL Mチンクギトラ
スーパーストII (ケン)	1,719,300	ハボ	ALL P×23 ツメ×3
スーパーストII (フェイロン)	1,797,000	HNO	ALL P×22 ツメ×1
スーパーストII (リュウ)	1,535,800	ウニトンカチ	ALL
スーパーストII (キャミイ)	1,568,300	ゴールデンサンミー	ALL P×20 ツメ×0
餓狼伝説スペシャル (不知火 舞)	1,966,400	Mr,Y,N	ALL P×25 D×1
餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	1,351,700	M,M	ALL
餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	1,729,600	UWF	ALL
サンダードラゴン2	3,999,330	THE	8面 2P側
達人王 (まだやる部門)	1,538,430	HPO-RAN やるゲームがないの	2-2 ノーマル ではこめた!!

プレイシティキャロット両替町店　静岡
静岡県静岡市両替町2-3-27　☎054-255-1037

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII (ケン)	816,200	ふっ今日のVちゃん ターボ全開バリバリ	2P側使用 ノーミスALL
スーパーストII (リュウ)	771,900	くれっせんと すーぱー びーむ	2P側使用 ノーミス ALL
スーパーストII (ザンギエフ)	596,600	パンペイくんRX 28号V3T4君	ALL
餓狼伝説スペシャル (不知火 舞)	1,303,100	くれっせんと ぶーめらん	ALL
餓狼伝説スペシャル (テリー・ボガード)	722,400	そのテープを返せぇ キュレネ&まこと	AB,CD有 ALL
海底大戦争	1,863,400	じゅぴたー だぶる・あくせる	PRO ：297 まこちゃん♡GO
餓狼伝説スペシャル (クラウザー)	641,300	オメガ・エスパ パワー炸裂!!	AB、CD有 ALL
スペースあまっちったどほしよほ	もお知らねえ	すきにしろや。 わしは知らん	みんな (黛)スコア出して
みんなも今日から エスパシオ!!	宇宙エネルギー エスパシオ	身につけるだけで 願望達成!	はげしい情愛の国 ブラジル産の水晶
そんなバカな! 驚異的発見!	続々と喜びの声が!!	エスパシオのおかげ 僕でもクラウザーで	っス。(滝)氏 談 クリアできた!!

プレイシティキャロット静岡店&アピア店　静岡
静岡県静岡市中吉田15-8　☎054-263-8604

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リッジレーサー (タイムトライアル)	3'33"510	FUN	完走 AT 1'10"925
リッジレーサー (初級)	2'12"667	いかのん	完走 MT。
リッジレーサー (中級)	2'42"342	打倒リースキン望月 太郎 by松枝	完走 AT
リッジレーサー (上級)	3'59"840	SPREAM-FKS	完走 MT コースまちがえた
★魔法大作戦 (ガイン)	3,657,650	VMT-RED	全2周ALL連有 1周目187万
サンダードラゴン2	4,785,260	SPREAM-FKS	ALL 残×0 連有
サイバースレッド	11,017	VMT-RED	ALL REXER ひまつぶし
エメラルディア (アドベンチャー)	3,857,625	SPREAM-FKS	ALL L-72 あと10万でる?
ニューマンアスレチックス (T・ダッシュ)	9"95	WAD-TNB-ELY㋜	1Km完走 レバー使用
サンダードラゴン2	4,550,470	SPREAM-FKS	ALL 残×0 2P側使用

ハイテクランドセガ豊川店　愛知
愛知県豊川市諏訪町2-150　☎05338-5-7981

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	621,800	REZA	1CALL サカザキクリア
スーパーストII (ケン)	1,510,000	ウーア"!!あかつき	1CALL P×18
スーパーストII (春麗)	788,900	CHP お好きに消して下さい	1CALL P×6
ワールドヒーローズ2 (リョウコ)	4,017,100	オラオラオラァ!! あかつき	1Cフウマにて死亡
ぷよぷよ	780,748	家で82万出たのに ・・・あかつき	1Cルルーにて死亡 (B627)
ストリートファイターII' (ケン)	1,460,900	パワーウェイ部部長 あかつき	1CALL P×19
スノーブラザーズ	112,440	XYZ	1C面数わかんないっす
R-TYPE LEO	5,115,960	穴うめのため、超久々にプレイ。YMK	1CALL ノーミス
ドギューン!!	6,347,540	1000万出せるか!? YMK	1C16-9 (2周目6面)
グラディウスII (3-F)	3,228,800	穴うめ (にしては疲れすぎ) YMK	5-7で閉店 残17 2時間半

ゲームプラザイエローハット　愛知
愛知県名古屋市中村区則武1-11-9　☎052-452-5602

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リッジレーサー, (初級 オートマ)	2'15"922	KLF	完走 レコード 1'07"697
リッジレーサー (初級 6速MT)	2'14"881	H,KAWAI	完走 レコード 1'07"299
リッジレーサー (中級 オートマ)	2'45"989	TOP	完走 レコード 0'54"743
リッジレーサー (中級 6速MT)	2'42"056	ULT,-みっちい!	完走 レコード 0'54"005
リッジレーサー (上級 6速MT)	3'49"190	ULT,-みっちい!	完走 レコード 1'16"092
リッジレーサー (タイムトラアル)	3'35"351	Bugbear	完走 オートマ
リッジレーサー (タイムトライアル)	3'29"606	R,N	完走レコードMT 1'09"740
サンダードラゴン2	5,280,710	ちんちん王ZOLⒷ 全世界のちんちん王	ALL 2P側使用
野球格闘リーグマン	377,290	KGB,R	ALL グリーン使用
豪血寺一族 (アニーハミルトン)	526,400	ILW-あそこはみでとる板垣モーレツ	ALL おちゃめな、よね

プレイシティキャロット星ケ丘店　愛知
愛知県名古屋市千種区井上町72　☎052-782-2510

タイトル	スコア	スコアラー	備考
ファイターズヒストリー (リョウコ)	1,279,500	ギャンブラーあれち 杉浦	ALL ノーマル設定
アウトラン (デュアルウェイ)	4'33"37	㋐	ALL ノーマル設定
スーパーストII (ガイル)	739,200	まじめにやりな	ALL P 1+1+0+2
四川省II (1P)	787,200	ビギビギな野郎	初級,マスター
ワールドヒーローズ2	7,105,600	RAP・DK もみ	ALL ノーマル,P14
ワールドヒーローズ2 (キャプテンキッド)	7,128,600	RAP・DK もみ	ALL ノーマル,P16
F1グランプリ (1P・Aコース)	6'30"877	㋐	P-32 (東) 1-1-2-2

ゲームセンターニュースター　三重
三重県津市江戸橋1-130-7　☎0592-32-0233

タイトル	スコア	スコアラー	備考
グランドストライカー	43	ネギダンスをおどれ SKM-地上絵	ALL ドイツ使用
ソニックザヘッジホッグ	1,706	RS	ALL,レイ使用
豪血寺一族 (ホワイトバッファロ)	727,700	SKM-地上絵(委)	ALL
サンダードラゴン2	4,131,810	㋓	最終面 2P側
サンダードラゴン2 (2Pトータル)	4,755,500	1P,DAN 2P ㋓	1コインALL 残なし
餓狼伝説スペシャル (ビリー・カーン)	705,400	天風 絶不頂	ALL
ギガンデス	1COIN ALL	NoW	3機設定
ギガンデス	1コイン ALL	ING、	3機設定
		又しても埋まりません。	

ビッグキャロット京都　京都
京都府京都市上京区河原町今出川下る梶井町447-14　☎075-211-4429

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル (不知火 舞)	2,115,800	NAG、ラインバード	ALL C+D A+B 有
スーパーストII (バルログ)	1,775,600	Z・O・O	ALL 爪×3 R×36 (連)無
スーパーストII (ケン)	1,648,300	EDF中島	ALL 爪×2 (連)無
スーパーストII (フェイロン)	1,799,900	Sgt,Pepper	ALL 爪×1 (連)無
スーパーストII (リュウ)	1,593,900	EDF中島	ALL 爪×3 (連)無
エアーコンバット	134,370	LSD	ALL 127,48
サンダードラゴン2	5,439,930	G屋	ALL 1コイン 2P側

ゲームズウィル　京都
京都府京都市左京区一乗寺高槻町20-1　☎075-711-1435

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スーパーストII (リュウ)	2,142,800	INΣ-UGF	ALL 連有 爪×3 P×17
★スーパーストII (ザンギエフ)	1,992,600	MJO- モジャヅガ夫	ALLⓅ (連)付 爪×1
★スーパーストII (ブランカ)	1,802,000	MJO-KTB- モジャ見習い	ALL (連)付 爪×1 P×22
スーパーストII (ベガ)	1,803,500	MJO-モジャ夫カレー販売促進委員会	ALL (連)付 爪×? P×22
★ぐっすんおよよ	6,536,550	WZH	ALL 残0
★エメラルディア (アドベンチャー)	4,200,280	MJO- 超穴埋めモジャ	ALL 右+Ⓐ付 レベル49
★アウトランナーズ (ホンコン)	3'18"66	J,G,K-ALL (副)	完走 ギアボタン付
★アウトランナーズ (中国)	3'15"12	MJO-KTB- モジャモジャ夫	完走 ギアボタン付
★アウトランナーズ (北ヨーロッパ)	3'16"38	MJO-KTB- モジャモジャ夫	完走 ギアボタン付
グランドストライカー	67	ぼえむ会長	ALL ドイツ

プレイシティNASA杉本町　大阪
大阪府大阪市住吉区山之内3-3-5　☎06-694-4909

タイトル	スコア	スコアラー	備考
豪血寺一族 (陳念)	912,400	超光速大便ウンコマン	ALL
★スーパーストII (ガイル)	1,846,800	☆情熱☆	ALL (連)付
★スーパーストII (ディージェイ)	1,864,800	超光速大便ウンコマン	ALL (連)付
★スーパーストII (ベガ)	1,902,900	☆愛情☆	ALL (連)付
餓狼伝説スペシャル (ダックキング)	2,058,100	GOSB-THE FOOL	ALL
シュマイザーロボ (ガウディ)	1,826,600	超光速大便ウンコマン	ALL
豪血寺一族 (破島・才蔵)	79万ぐら	しめ切り後のスコアです	ALL

タイトーイン002スタジアム　大阪
大阪府豊中市玉井町1-1-36 ライオンズマンション102号　☎06-844-0586

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル (テリー・ボガード)	2,308,000	HYAKU- PROFESSOR	ALL
餓狼伝説スペシャル (アンディ・ボガード)	2,338,400	(株)アキュー ABAえもん	ALL
★餓狼伝説スペシャル (ジョー・ヒガシ)	2,366,600	HYAKU- PROFESSOR	ALL
餓狼伝説スペシャル (山田十平衛)	2,405,900	CYCLONE- R,T	ALL
★餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	2,352,900	HYAKU- PROFESSOR	ALL
スーパーストII (リュウ)	2,084,100	HYAKU-UGF	ALL
スーパーストII (ケン)	2,101,000	CYCLONE- HURRICANE	ALL
★スーパーストII (サガット)	1,917,600	CYCLONE- HURRICANE	ALL
★ハイパーデュエル	2,635,106	京城屋	ALL
★マーベルランド (イージー)	512,690	京城屋	END(連)付 金星×6

チャレンジャー関大前店　大阪
大阪府吹田市千里山東1-14-2　☎06-389-8072

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダードラゴン2	4,549,840	KWP-K,N	8面ボス 1P側 連なし
サンダードラゴン2	5,507,120	KWP-K,N	ALL 2P側 連なし
サイバースレッド	10,836	DAM	ALL ブルーライトニング使用
リッジレーサー (中級)	2'42"655	Legion -YIR	マニュアル トータル
豪血寺一族 (お種)	975,700	咆哮野郎まJU	ALL P×3 D×1
野球格闘リーグマン (グリーン)	591,700	♨ば	ALL
マッドシャーク	3,204,520	M.L.	7面 連なし
餓狼伝説スペシャル (山田十平衛)	2,026,300	魑慰巣覇和亜怒の	ALL 必つき
餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	1,462,400	ZGF	ALL 必つき
ゴジラ (VSモード)	2,532,900	HAN(旧) BBBビスコ男	ALL5万×28 メガロ使用

マンモス城インベーダーハウス　大阪
大阪府高槻市北園町18-14　☎0726-82-4323

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マッスルボマー (タッグマッチ)	1,031,700	飛龍BROS	ALL ハガー&アストロ
マッスルボマー (タッグマッチ)	1,026,400	飛龍BROS	ALL スティンガー&アストロ
マッスルボマー (タッグマッチ)	859,500	DIN-TKY-飛葉大照	ALL シープ&アストロ
スーパーストII (ケン)	1,837,200	SGP-T・M(文)	ALL P×21 ツメ×3
餓狼伝説スペシャル (キム)	860,900	DIN-A・CAMUS	ALL クラウザー止り
ぷよぷよ	1,360,354	PAIラーメン	ALL
ガイアポリス (エレイン・シー)	11,749	フィーバーパワー㋐	ALL
ガイアポリス (ジェラード・ハイマルス)	11,752	まえしま㊁㋝	ALL
グリッドシーカー (B-2AT)	1,789,340	胆石野郎	ALL
マッドシャーク	5,999,690	SGP-SV-TNK	2-4-5

SUPER STAR　大阪
大阪府貝塚市新町5-4　☎

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII (フェイロン)	767,300	ラインハルト	ALL
スーパーストII (ガイル)	788,100	GAY	ALL
スーパーストII (バイソン)	719,300	カイと入れたらくのー	ALL
マッスルボマー (タッグマッチ)	841,200	ルーファス	ALL
マーシャルチャンピオン	171,400	へきる	ALL
餓狼伝説スペシャル (山田十平衛)	764,900	ABA	ALL
餓狼伝説スペシャル (ギース・ハワード)	891,200	ルーファス	ALL
ダライアスII (Wゾーン)	3,473,840	ルーファス	ALL
とり合せはFAXにてFAX番号→	0724-64-5083		

TVスポットポテト&フォーリー　大阪
大阪府八尾市東本町3-5-3 プラザサントリア2F　☎0729-93-3931

タイトル	スコア	スコアラー	備考
サンダードラゴン2	4,269,030	M・ZEST -S,N	8面ボス 1P側
サンダードラゴン2	4,810,400	M・ZEST -S,N	ALL 2P側
★グリッドシーカー (F-14X)	2,505,360	M・ZEST -H,M	ALL,ノーミス まだまだ!!
★天地を喰らうII (黄忠)	4,580,050	AXIOM -H,Y(素)	ALL残0鳥0(連) 呂布前369万(必)
★ナイツオブザラウンド (ランスロット(必)付)	608,720	「勝ってこそ華」 M・ZEST-SEI	ALL 1up×0 限界63万ぐらい
グラディウスII (旧ver②-FF)	10,000,000＋α	M・ZEST -イモ虫S,N	13-1で達成
天地II涙の呂布落ち部門 (黄忠(連)(必)付)	4,458,150	今回呂布前382万 ベストは387万→	ALL残0鳥0 呂布30万落ち
グリッド以下、フォーリーのスコアです。		呂布戦で食料でない AXIOM-H,Y(素)	んだもんなぁ(毎回) 限界点は見えた
ダンジョンズ&ドラゴンズ (カプコン)	早く出してくれ! 超燃え予定。	by、ナイツの人、 海底の人、グリッド	の人 (3人とも誰だか超バレ)
パロディウスだ! (タコ(連))	2,491,100	M・ZEST- -生2-10男Ⓗ	2-10 1周目4ミス

ハイテクセガ神戸　兵庫
兵庫県神戸市中央区元町通1-11-19　☎078-392-1540

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル (キム・カッファン)	2,069,000	まぶだちⒻ 阿重霞様命	ALL
餓狼伝説スペシャル (ダックキング)	2,111,400	ALLⓅで230万! JMC-BBC	ALL
スーパーストII (リュウ)	1,789,100	SUR-MAG㋒(犯)	ALL P×22 つめ×2
スーパーストII (ケン)	1,802,400	SUR-MAGICIAN ㋒(犯)	ALL P×23 つめ×2
スーパーストII (キャミイ)	1,458,800	水銀亭ⓂⒷ 心臓超弱	ALL P×18
サンダードラゴン2	5,089,170	クリアできただけ ビーデル㋮	ALL,連付 1P側
アウトランナーズ (オーストラリア)	3'17"47	ロ調シリーズ 神戸評論ロ調	マッドパワー完走
バーチャレーシング (初級)	2'30"50	M,Fukui	完走,ツインタイプ ベスト37"12
★サイバトラー	2,550,900	J,G,K-ALL (副)	ALL,連付
★サンドスコーピオン	6,443,700	YOSHIO㋮	ALL 連無 1周目216万

TAITO INN 001 深江　兵庫
兵庫県神戸市東灘区深江北町4-8-2 ☎078-441-2923

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル(ローレンス)	1,509,700	"ベルチェ"が今一番 生稲晃子派	ALL
餓狼伝説スペシャル(ビリー・カーン)	1,234,600	ORX-005	ALL
餓狼伝説スペシャル(山田十平衛)	1,212,700	う〜ん昇天明星打ち一D	ALL
餓狼伝説スペシャル(ギース・ハワード)	968,200	殺活うう殺活ウウーD	ALL
ハイパーデュエル	1,932,673	RCK-FG	ALL KEITH使用
スーパーストII(ケン)	1,733,000	SUR-ラバ本犯	ALL ツメ×2 P×19
スーパーストII(リュウ)	1,643,300	SUR-MAG㋵犯	ALL ツメ×2 P×18
超時空要塞マクロスII(ビギナー)	3,186,680	RCK-FG	2P側
超時空要塞マクロスII(ミディアム)	3,304,070	RCK-FG	2P側
超時空要塞マクロスII(エキスパート)	3,824,170	RCK-FG	2P側

ハーフタイム　兵庫
兵庫県西宮市松籟荘7-21 ☎0798-51-1807

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★スーパーストII(E・本田)	1,654,800	HIZ-KWP -ASM	ALL 連付
★餓狼伝説スペシャル(アクセル・ホーク)	2,324,000	Legion -XTC㊍㊌	ALL 連必付 2万落ち,D×11
餓狼伝説スペシャル(山田十平衛)	2,198,900	藤谷しおり(美巨乳派)	ALL 連必付
餓狼伝説スペシャル(ローレンス)	2,198,200	㈱マキュー ARAえもん	ALL 連必付 高藤君ゴメン
餓狼伝説スペシャル(ビリー・カーン)	1,918,900	YAB-バラ男(筋肉男性フェチ)	ALL 連必付
餓狼伝説スペシャル(キム・カッファン)	1,999,500	美里真理(巨乳ロリータ派)	ALL 連必付
スーパーストII(ケン)	2,038,900	HIZ-KGR	ALL 連付
餓狼伝説スペシャル(ジョー・ヒガシ)	1,792,200	MSR-さるひさ君 44万落ち KLF	ALL 連必付 穴ウメ D×4
トップランキングスター	1,094,900	深夜の女子プロビデオ(僕は尾崎魔弓派)	ALL ロシア人
なんか餓狼ばっかし。他にゲームないんかい		最近NEWゲームが入りません。	

ウィルトークタイトー和歌山店　和歌山
和歌山県和歌山市美園町5-1-8 ☎0734-26-1191

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII(ダルシム)	1,606,500	篁	ALL
スーパーストII(ケン)	1,499,800	こそっとかせげ! GILwithいちま	ALL
スーパーストII(ブランカ)	1,003,200	黒い"ひくくて悪いな"病鳥鳥	ALL
餓狼伝説スペシャル(アンディ・ボガード)	1,512,300	死人T・I	ALL レベル4
餓狼伝説スペシャル(ダックキング)	741,500	新勇者	ALL レベル4
餓狼伝説スペシャル(タン・フ・ルー)	1,014,800	いわたん	ALL レベル1
ハイパーデュエル	2,098,775	黒い"うなぁっとくいかぁあん"病鳥鳥	ALL 3号機使用
サムライスピリッツ(覇王丸)	694,540	"こげつさん強い"都南一貫	ALL
ソニックウイングス(イギリスコンビ)	1,282,800	ベンジャミンとおぐらーん	2周ALL 2人同時合計
F1グランプリII	9'02"256	あきや!	ALL Dコース 30P

プレイシティキャロット島大前店　島根
島根県松江市西川津町1147-15 ☎0852-27-6428

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル(不知火舞)	1,001,800	宇天荒人	ALL
餓狼伝説スペシャル(ジョー・ヒガシ)	1,384,100	別天荒人	ALL
エメラルディア(アドベンチャー)	3,079,682	RDR(HRS)VTR	ALL LV132
グランドストライカー(ドイツ)	34得点	祐	ALL セピアチームクリア
スーパーストII(ケン)	891,100	S.K	ALL

ゲームスポットパスカル　岡山
岡山県岡山市表町3-7-5 ☎086-234-2332

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★アウトランナーズ(ケニア)	3'18"86	KOH	完走 M,パワーギアボタン連付
アウトランナーズ(ホンコン)	3'19"03	BKS	完走 M,パワーギアボタン連付
★ガイアポリス(エレイン・シー)	13,797	深坂のねーちゃん11月25日にやめた	1cALL連付 乱入なし
★ガイアポリス(ジェラード・ハイマルス)	13,619	SAN㋩	1cALL連付 乱入なし
餓狼伝説スペシャル(ダックキング)	1,883,200	山田のマッチャン	ALL 必付き
餓狼伝説スペシャル(ギース・ハワード)	1,635,000	S.K	ALL 必付き

メガテンマック表町店　岡山
岡山県岡山市表町2-7-108 ☎086-224-7215

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル(キム・カッファン)	802,500	CLM	
餓狼伝説スペシャル(テリー・ボガード)	793,200	TCL	
餓狼伝説スペシャル(不知火 舞)	1,136,600	黒丸'スーパーターボスペシャルEX!	けーこちゃん見てるう〜♡
餓狼伝説スペシャル(ビリー・カーン)	1,408,300	いだてん	
スーパーストII(リュウ)	1,549,300	MASASHI	
スーパーストII(ケン)	1,660,300	すとろんぐ君	
スーパーストII(バルログ)	1,541,900	RED HILL	
スーパーストII(サガット)	1,300,000	ストロング君	
スーパーストII(ガイル)	1,160,700	ミラクル☆ともみ&ミラクル☆みかげ	セラムンの映画を見に行くうの巻!
スーパーストII(ザンギエフ)	1,008,400	カツ定ミソもちろんこってりっス!	やきめし大もりもでーれーっス!

ゲームプラザミッキー　広島
広島県広島市南区的場町1-7-2 ☎082-822-5361

タイトル	スコア	スコアラー	備考
豪血寺一族(陳念)	975,000	やったぜ ま心 GDF	ALL
豪血寺一族(アニーハミルトン)	1,006,600	超美少女ゲーマー月光聖アマゾMDK	ALL 大好き♡
豪血寺一族(バッファロー)	541,000	局部異状発熱量確認謎の中国人IMP	ALL
エメラルディア(ノーマル)	9,999,999	くんち	中級スタート LV.80で達成
魔法大作戦(ミヤモト)	3,026,490	FZK-M.N	2-6 連付
スーパーストII(キャミー)	200	タンパク質の製造量日本一 大島あみ	1面「殺して下さい」
ピストル大名の冒険	424,300	まかさま	ALL
サンダードラゴン2	4,838,090	まかさま	ALL 1P側 連付
サンダードラゴン2	5,191,460	ハミングバードFC へきちゃん♡由梨様	ALL 2P側 大好き♡
ウォーオブエアロ	1,978,200	ビーチヒップスFC ことちゃん♡梨加様	ALL 連付 大好き♡

オキモト　広島
広島県広島市西区南観音3-15-3 ☎082-292-1473

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル(不知火 舞)	1,885,400	SU	ALL
餓狼伝説スペシャル(タン・フー・ルー)	1,660,000	CT	ALL
餓狼伝説スペシャル(キム・カッファン)	1,614,600	GOM-H	ALL
餓狼伝説スペシャル(ギース・ハワード)	1,544,400	GOM-H	ALL
餓狼伝説スペシャル(アンディ・ボガード)	1,496,300	GOM	ALL
餓狼伝説スペシャル(チン・シンザン)	1,480,100	POP	ALL
スーパーストII(ザンギエフ)	1,309,000	ACE	ALL
スーパーストII(T・ホーク)	1,292,800	サガ夫	ALL
ぷよぷよ	609,396	いけGO79	13人目596ブロックニューバー
ソニックウイングス	1,363,700	UTO	2周ALL さる×2 AJ-37

ゲームファンタジアジョイ呉店　広島
広島県呉市中通り4-3-13 ☎0823-21-9738

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マッドシャーク	4,211,380	OPA	2P側晶×1車×1 ステージ7-3
サンダードラゴン2	2,649,080	Ⓜ	7面 1P
マッスルボマー	928,400	OPA	チームバトルロイヤルALLP×4
上海III	55,000	PCP	ステージ7の途中
スラムダンク	募集中		
ニューマンアスレチックス	募集中		
豪血寺一族	募集中		
J.J.スクォーカーズ	募集中		
グレートスラッガーズ	募集中		

遊ingジャンプ　山口
山口県下松市元町西 ☎0833-41-3235

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル(不知火 舞)	2,092,500	SYuN	ALL
餓狼伝説スペシャル(キム・カッファン)	2,014,600	K2C	ALL
餓狼伝説スペシャル(ギース・ハワード)	1,830,000	OHR-ZUE	ALL
餓狼伝説スペシャル(山田十平衛)	1,872,100	OHR-ZUE	ALL
スーパーストII(ケン)	1,701,800	M.K.MATTSUO	ALL
パーフェクトソルジャーズ(ブンドー)	657,800	OHR-ZUE	[illegible]
豪血寺一族(大山 礼児)	1,036,800	OHR-C.T.	ALL
豪血寺一族(アニー)	773,600	SYN	ALL
豪血寺一族(陳念)	473,300	OHR-ZUE やっただけ	ALL 穴ねらい?
パーフェクトソルジャーズ(スターセイバー)	609,600	YMO-C.T.	ALL 集計して下さい

プレイシティキャロット高松　香川
香川県高松市片原町2-4 細谷ビル1階 ☎0878-22-4555

タイトル	スコア	スコアラー	備考
リッジレーサー(タイムトライアル)	3'37"788	CSG-ラッキーマリ	完走
餓狼伝説スペシャル(テリー・ボガード)	1,175,700	CSG-RUN	パ×9 D×5
スーパーストII(リュウ)	1,045,200	TM	1cALL
スーパーストII(T・ホーク)	841,000	天誅バビロニアII世	1cALL
スーパーストII(ケン)	838,300	C.H	1cALL
スターブレード	1,710,400	邪道丸PLL	1cALL
エメラルディア	9,705,409	ナコルル使い 幻 水明	上級 L160
エメラルディア	7,600,981	ナコルル使い 幻 水明	中級 L102
ファイターズヒストリー	856,800	天誅バビロニアII世	ミゾグチ使用 1CALL
コズモギャングザパズル	3,644,2800	ナコルル使い 幻 水明	HARD L 182,コ 1910

タイトーイン高松店　香川
香川県高松市常磐町1-9-1 ☎0878-34-6392

タイトル	スコア	スコアラー	備考
餓狼伝説スペシャル(テリー・ボガード)	1,558,400	リョウは来月から CSG-RUN	ALL パ×22 8万×2おち
餓狼伝説スペシャル(山田十平衛)	1,506,200	TSY	ALL パ×20 20万×2おち
海底大戦争	1,764,500	小池さん あと14万ちごく	ALL 連無 2ミス 残0
★スーパーチェイス	5,443,600	HAP	ALL 1ミス
バーチャレーシング(TWIN・初級)	2'33"68	超激燃え君	ALL
ボンバーマンワールド(バトルモード)	WIN 99+α	他店でのスコア CSG-すぽっく!	ノーミス達成 所要時間約4時間
グランドエフェクト(サンマリノ)	3'08"45	おもろない	ALL
グランドエフェクト(トレーニング)	2'59"67	おもしろい	ALL
トライゴン	298,260	連射装置完備!	誰かやりに来て
コラムスII	94,538	UAE	ステージ19 ジュエル2824

チャレンジバンバン　愛媛
愛媛県松山市道後樋又4-29 ☎0899-24-5583

タイトル	スコア	スコアラー	備考
豪血寺一族(キース)	1,114,600	わいわい	ALL
豪血寺一族(アニー)	1,099,100	JoJo	ALL
豪血寺一族(大山)	835,300	☆-紫龍	ALL
豪血寺一族(バッファロー)	707,200	FAD-JAN	ALL
餓狼伝説スペシャル(クラウザー)	2,296,900	☆-暗黒龍	ALL P×30
餓狼伝説スペシャル(キム・カッファン)	2,204,700	JoJo	ALL P×29
餓狼伝説スペシャル(ジョー・ヒガシ)	2,086,000	東方仗助	ALL P×27
餓狼伝説スペシャル(山田十平衛)	1,927,700	J・H	ALL P×25
餓狼伝説スペシャル(チン・シンザン)	1,901,300	FAD-IDA	ALL P×24

モンキーハウス本館　福岡
福岡県福岡市中央区六本松2-6-7 ☎092-731-0052

タイトル	スコア	スコアラー	備考
豪血寺一族(ホワイトバッファロー)	914,600	G・M・C・R-I	ALL 連有
マッドシャーク	5,626,380	G・M・C・KKK	2-3-5 連有
★リッジレーサー(タイム・トライアル)	3'28"674	ミサイルシューマッハー	完走 AT
リッジレーサー(上級)	3'47"316	ミサイルシューマッハー	完走 AT
リッジレーサー(中級)	2'40"211	ミサイルシューマッハー	完走 AT
リッジレーサー(初級)	2'11"921	ミサイルシューマッハー	完走 AT
シュマイザーロボ(スコア)	3,058,000	G・M・C・ぱんだ	ALL連有 ワルキュリア
シュマイザーロボ(F・レート)	560	G・M・C・ぱんだ	ALL連有 ワルキュリア
★ゴジラ(VSモード)	3,037,500	G・M・C・みやさん	ALL連有 メガロ
ゴジラ(ストーリー)	1,305,700	G・M・C・ぱんだ	ALL連有

ホワイトハウス箱崎店　福岡
福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 松本ビル ☎092-641-9415

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII(ケン)	1,724,400	WGFC-もつなべ	ALL 連有
スーパーストII(ダルシム)	1,457,000	J・O	ALL 連有
スーパーストII(E・本田)	1,238,300	なかじ	ALL 連有
餓狼伝説スペシャル(クラウザー)	975,800	Tobby	ALL 連有
アウトランナーズ(スイス)	3'16"58	ウーキーWGFC-UMA	完走 マッドパワー使用
サンダードラゴン	10,000,000+α	WGFC-DUE	3-5で達成 連有
魔法大作戦(ガイン)	1,695,280	やっぱ大谷さんだよ ○○ちゃんはいご	2-2 穴うめ ←コボちゃんだよ

サブカルチュア　福岡
福岡県筑紫野市二日市宮田町581-6 ☎092-922-6616

タイトル	スコア	スコアラー	備考
★アースジョーカー	2,065,300	おさるなまさるくん	ALL JOKER3使用
★スーパーストII(春麗)	1,970,700	ぐちぐち…… ICE	ALL連P×23 37R 爪×3
スーパーストII(ケン)	2,113,400	もうちょいですう 今井川中島八・	ALL連P×Ⓐ 36R 爪×3
スーパーストII(ダルシム)	1,747,400	だめだ〜 マスク1号	ALL連P×22 タル落ち必爪×3
スーパーストII(リュウ)	2,019,600	文	ALL連 爪×3 バル,春落ち
スーパーストII(ザンギ)	1,855,800	もうやらん……	ALL連P×22 35R 爪×3
★ストII(リュウ)	1,795,600	限界に近い? 文	ALL連P×21 D×74 爪×4

神宮前キャロットハウス　宮崎
宮崎県宮崎市神宮2-1-30 プラザビル ☎0985-29-3967

タイトル	スコア	スコアラー	備考
マッスルボマー(タッグ)	661,000	NAKARIN	全2周クリア ハガー・アストロ
サイバースレッド	9,456	MGF-NYA	ALL アイアンサイド
ニューマンアスレチックス	8'53	京都ナンバーのR1-Zだ!	タワートッパーリリー使用
ボンバーマンワールド	1,946,100	CR-X	ALL
エメラルディア(ノーマルモード)	1,876,624	K.K	88面
リッジレーサー(タイムトライアル)	3'41"565	MGF-NYA	完走
餓狼伝説スペシャル(不知火 舞)	674,000	MGF-Zin	全勝ALL
豪血寺一族(バッファロー)	775,100	MGF-KOB オンドリャー山下	ALL

タイトーイン608 トロン　沖縄
沖縄県那覇市安里2-4-2 ☎098-862-9931

タイトル	スコア	スコアラー	備考
スーパーストII(キャミイ)	1,219,600	ABE	ALL
スーパーストII(T・ホーク)	1,034,800	ABE	ALL
スーパーストII(フェイロン)	1,092,200	カミダテツジ ウエチ	ALL
スーパーストII(バイソン)	1,280,200	岡山三人衆	ALL
ハイパーデュエル	2,406,739	ASO	ALL
ハットトリックヒーロー93'	33得点	KID	ALL おまけ!
トリデ	725,600	JAGO	6面

・ビデオゲーム・

クラシック　　　　　　ガイド

CLASSIC GUIDE

君よ，オールド・ゲームを語れ 情熱の中古基板情報

当コーナーは，ゲームファンを対象としたビデオゲームの中古基板販売を取り扱っているお店の情報を掲載しています。

下記のお店から中古基板を購入するには，二つの方法があります。一つは，そのお店に直接買いに行く，もう一つは，通信販売を利用する方法です。

下記のリスト以外にも，各店ではたくさんの基板を扱っています。ほしい基板がある人は，まずはお店に資料請求をしてみたり，電話で在庫を確認してみるとよいでしょう。

SNK

タイトル	商品価格	発年売度	ジャンル	インストラクションカード	マニュアル	備考	店名
MVS-1	98,000円			無	無	ネオジオハードキット	(有)テクナート
サイコソルジャー	85,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
サスケVSコマンダー	65,000円	'80年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
ニブラー	65,000円	'83年	アクション	無	有	DIP表なし	カナヤ商会
怒号層圏	24,000円	'86年	アクション、シューティング	有	有	P付	ソフトショップ★マリオ
ASO	18,000円	'85年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
餓狼伝説II	5,000円	'93年	アクション	無	無	業務用ネオジオ	(有)テクナート
ワールドヒーローズ2	5,000円	'93年	アクション	無	無	業務用ネオジオ	(有)テクナート

UPL

ノバ2001	25,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会

アイレム

パーフェクトソルジャー	178,000円	'93年	アクション	有	有		(有)テクナート
野球格闘リーグマン	138,000円			有	有		ソフトランド秀和
海底大戦争	60,000円	'93年	シューティング	無	無		(有)テクナート
アンダーカバーコップ	30,000円	'92年	アクション	無	無		(有)テクナート
ロードランナー	25,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
スパルタンX	24,000円	'84年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
R・タイプLEO	19,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
R・タイプLEO	16,000円			無	無		ソフトランド秀和
ドラゴンブリード	15,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
R・タイプII	15,000円			無	無		ソフトランド秀和
剣豪	13,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
R・タイプII	10,000円	'90年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ガンフォース	10,000円			無	無		ソフトランド秀和
イメージファイト	8,000円	'88年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
R・タイプ	7,000円	'87年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ギャロップ	7,000円	'91年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
大工の源さん	5,000円		アクション1	有	無		ユニオン2★プロトワン

アトラス

豪血寺一族	158,000円			有	有		ソフトランド秀和
アジカルクリスタル	18,000円			有	有	新品	ソフトランド秀和

カネコ

富士山バスター	20,000円	'92年	アクション	無	無		(有)テクナート
富士山バスター	15,000円			有	有		ソフトランド秀和

カプコン

スーパーストリートファイターII本体	300,000円	'93年		無	無	カプコン25インチ本体付	ソフトランド秀和
スーパーストリートファイターII	199,000円	'93年		有	有	新品	ソフトランド秀和
スーパーストリートファイターII	198,000円	'93年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ロストワールド	190,000円		シューティング	有	有	パネル付	ユニオン2★プロトワン
スーパーストリートファイターII	180,000円	'93年	アクション	無	無		(有)テクナート
スーパーストリートファイターII	170,000円		格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
スーパーストリートファイターII	149,000円	'93年		有	有	中古	ソフトランド秀和
ストライダー飛竜	125,000円		アクション1	有	無		ユニオン2★プロトワン
ストライダー飛竜	125,000円			無	無	新品	ソフトランド秀和
ストリートファイターIIダッシュターボ	88,000円	'92年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
マッスルボマー	80,000円	'93年	プロレス	無	無		(有)テクナート
マジックリード	53,000円			無	無		ソフトランド秀和
闘いの挽歌	53,000円	'86年	アクション1	有	無		カナヤ商会
ストリートファイターIIダッシュ	48,000円	'92年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ストリートファイターIIダッシュターボ	45,000円		格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
ストリートファイターIIダッシュ	40,000円	'92年	アクション	無	無		(有)テクナート
天地を喰らうII	40,000円			無	無		ソフトランド秀和
バース	40,000円			無	無		ソフトランド秀和
ナイツオブラウンド	40,000円			無	無		ソフトランド秀和
キャプテンコマンド	37,000円	'89年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ストリートファイター	35,000円		格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
魔界村	35,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
キングオブドラゴン	29,000円	'89年	アクション	無	有		ソフトショップ★マリオ
魔界村	28,000円	'85年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ブラックドラゴン	27,000円	'87年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ファイナルファイト	27,000円	'89年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ストリートファイターIIダッシュ	25,000円		格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
ファイナルファイト	25,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ストリートファイターII	24,000円	'91年		無	無		ソフトランド秀和
ストリートファイターIIダッシュ	24,000円			無	無		ソフトランド秀和
ファイナルファイト	24,000円			無	無		ソフトランド秀和
闘いの挽歌	22,000円	'86年	アクション	有	有		(株)メッセサンオー
魔界村	20,000円	'85年	アクション	有	有		(株)メッセサンオー
ストリートファイターII	20,000円	'91年	アクション	有	無		(有)テクナート
ガンスモーク	18,000円	'85年	シューティング	有	有		(株)メッセサンオー
ラストデュエル	18,000円	'88年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
ストリートファイターII	15,000円		格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
サイドアーム	10,000円	'86年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ

コナミ

ダダンダーン	178,000円	'93年	アクション	無	無		(有)テクナート
スラムダンク	178,000円			有	有		ソフトランド秀和
マーシャルチャンピオン	50,000円	'93年	アクション	無	無		(有)テクナート
エイリアンズ	45,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ガイアポリス	40,000円	'93年	アクション	無	無		(有)テクナート
ガイアポリス	39,800円	'92年		無	無	新品	ソフトランド秀和
ガイアポリス	38,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
イーアルカンフー	30,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
Xマン	29,800円	'92年		無	無	新品	ソフトランド秀和
ゼクセクス	24,900円	'91年		無	無		ソフトランド秀和
ジャイラス	18,000円	'83年	シューティング	有	有		(株)メッセサンオー
フロッガー	18,000円	'81年	アクション	有	有		(株)メッセサンオー
TMNT	15,000円	'91年	アクション	無	無		(有)テクナート
パロディウスだ！	15,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
出たな！ツインビー	15,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
TMNT	15,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
出たな！ツインビー	13,000円			無	無		ソフトランド秀和
ハイパーオリンピック	13,000円	'83年	スポーツ	有	有		カナヤ商会
パロディウスだ！	12,800円			無	無		ソフトランド秀和

サミー

サンダードラゴン2	128,000円			有	有		ソフトランド秀和

サン電子

上海3	100,000円			有	有		ソフトランド秀和

ジャレコ

銀河任侠伝	28,000円	'87年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ソルダム	25,000円	'92年	パズル	無	無		(有)テクナート
銀河任侠伝	25,000円	'88年	アクション	無	無		(有)テクナート
プラスアルファ	25,000円	'89年	シューティング	無	無		(有)テクナート
プラスアルファ	23,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
エクセライザー	15,000円	'87年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ

セイブ開発

ゼロチーム	35,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン

セガ

スーパーリアル麻雀IV	148,000円	'93年	麻雀	無	無		(有)テクナート

ソニックザヘッジホッグ	98,000円	'93年	アクション	無	無		㈲テクナート
タントアール	90,000円	'93年		無	無		ソフトランド秀和
バーニングライバル	80,000円	'93年	アクション	無	無		㈲テクナート
タッパー	68,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
ゴールデンアックスII	65,000円	'92年	アクション	有	有		㈲テクナート
ダークエッジ	65,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
スタージャッカー	45,000円	'83年	シューティング	有	有	DID表なし	カナヤ商会
ごんべえのアイムソーリー	40,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
ピットフォールII	35,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
テディーボーイブルース	35,000円	'85年	アクション、シューティング	有	有		カナヤ商会
コラムス	30,000円			無	無		ソフトランド秀和
クラックダウン	28,000円	'90年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ザクソン	19,000円	'82年	シューティング	有	有		㈱メッセサンオー
ティップタップ	19,000円	'83年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
モンスターランド	18,000円	'85年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ペンゴ	18,000円	'82年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
エイリアンストーム	15,000円	'89年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
青春スキャンダル	15,000円	'84年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ファンタジーゾーン	15,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
DDクルー	15,000円			無	無		ソフトランド秀和

タイトー

アルペンスキー	75,000円	'82年	アクション	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
ジャングルキング	65,000円	'82年	アクション	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
トップランキングスター	55,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
メタルブラック	50,000円	'91年	シューティング	無	無	FII完成品	㈲テクナート
黄金の城	50,000円	'86年	アクション	有	有		カナヤ商会
グリットシーカー	40,000円	'91年	シューティング	無	無		㈲テクナート
ルナーク	35,000円	'90年	アクション	無	無	FII完成品	㈲テクナート
アラビアンマジック	35,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
クイックス	35,000円	'81年	アクション	有	有	DIP表なし・12V必要	カナヤ商会
サイレントドラゴン	20,000円	'92年	アクション	無	無		㈲テクナート
グレートソードマン	20,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会
ラスタンサーガ	15,000円	'87年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
サムライ日本一	10,000円	'85年	アクション	有	有		㈱メッセサンオー
スーパークイックス	10,000円	'87年	パズル	有	有		ソフトショップ★マリオ
タイガーヘリ	9,000円	'84年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
中華大仙	7,000円	'89年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
アルカイイドII	7,000円	'87年	パズル	有	有		ソフトショップ★マリオ
功里金団	6,000円	'89年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ヘビーユニット	5,000円	'86年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
アルカノイド	5,000円	'85年	パズル	有	有		ソフトショップ★マリオ

テクノスジャパン

シャドーフォース	25,000円	'93年	アクション	有	有		㈲テクナート
WWFスーパースターズ	10,000円	'90年	プロレス	無	無		㈲テクナート
WWFレッスルフェスト	10,000円	'91年	プロレス	無	無		㈲テクナート
WWFレッスルフェスト	8,000円			無	無		ソフトランド秀和

テクモ

ファイナルスターフォス	25,000円	'92年	シューティング	無	無		㈲テクナート
アルゴスの戦士	18,000円	'86年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ワイルドファング	10,000円	'89年	アクション	無	無		㈲テクナート
ワールドカップ90	8,000円			無	無		ソフトランド秀和

データイースト

ナイトスラッシャーズ	98,000円			無	無		ソフトランド秀和
エドワードランディー	65,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
エドワードランディ	40,000円	'91年	アクション	無	無		㈲テクナート
ファイターヒストリー	40,000円	'93年	アクション	無	無		㈲テクナート
ウルフファング	30,000円	'92年	シューティング	無	無		㈲テクナート
ファイターズヒストリー	30,000円		格闘	有	有		ユニオン2★プロトワン
グレートラグタイムショー	29,800円			無	無		ソフトランド秀和
イエローキャブ	27,000円	'84年	カーアクション	有	有		カナヤ商会
ファイターズストリー	25,000円			無	無		ソフトランド秀和
メタルクラッシュ	15,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会

ナムコ

トイポップ	180,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
イシターの復活	180,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
イシターの復活	150,000円	'86年	アクション	有	有		㈲テクナート
グレートスラッガー	128,000円			有	有		ソフトランド秀和
ワルキューレの伝説	120,000円	'89年	アクション	無	無		㈲テクナート
リブルラブル	110,000円	'83年	アクション	有	有		カナヤ商会
ドルアーガーの塔	98,000円			無	無		ソフトランド秀和
リブルラブル	98,000円			無	無		ソフトランド秀和
ドラゴンバスター	85,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ドルアーガの塔	85,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ワルキューレの伝説	80,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ニューラリーX	80,000円			無	無		ソフトランド秀和
ニューラリーX	75,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
モトス	75,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ニューラリーX	75,000円	'81年	カーアクション	有	有		カナヤ商会

モトス	72,000円	'86年	アクション	無	有		カナヤ商会
グロブダー	68,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
メトロクロス	68,000円			無	無		ソフトランド秀和
ドラゴンバスター	65,000円	'85年	アクション	無	無		㈲テクナート
ドルアーガの塔	65,000円	'84年	アクション	無	無		㈲テクナート
リブルラブル	65,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
マーベルランド	65,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
パックランド	58,000円	'84年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ドラゴンセイバー	55,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
グロブダー	50,000円	'84年	シューティング	無	無		㈲テクナート
バーニングフォース	50,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
バラデューク	43,000円			無	無		ソフトランド秀和
ナックルヘッズ	40,000円	'93年	アクション	無	無		㈲テクナート
メルヘンメイズ	40,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
ゼビウス	40,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
ブレイザー	40,000円	'87年	シューティング	有	有		カナヤ商会
マッピー	38,000円	'83年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
スーパーパックマン	38,000円	'82年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ディグダグ	35,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン
パックマニア	35,000円		アクションI	有	無		ユニオン2★プロトワン
ギャプラス	30,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
ナックルヘッズ	30,000円			無	無		ソフトランド秀和
ギャプラス	29,000円	'84年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ
パックマン	26,000円	'80年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
ギャプラス	25,000円			無	無		ソフトランド秀和
ディグダグ	24,000円	'82年	アクション	有	有		ソフトショップ★マリオ
F/A	20,000円			無	無		ソフトランド秀和
タンクフォース	15,000円			無	無		ソフトランド秀和
ゼビウス	13,000円	'83年	シューティング	有	有		ソフトショップ★マリオ

バンプレスト

ゴジラ	158,000円			有	有		ソフトランド秀和
機動戦士ガンダム	35,000円	'93年	アクション	無	無		㈲テクナート
マクロスII	35,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
SDネオバトリング	28,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
ウルトラ闘魂伝説	20,000円	'93年	アクション	無	無		㈲テクナート
ウルトラマン倶楽部	20,000円		アクション	有	有		ユニオン2★プロトワン

ビデオシステム

ソニックウイングス	28,000円			有	有	新品	ソフトランド秀和

ホームデータ

個人授業	4,000円			無	無		ソフトランド秀和

ミッチェル

燃えろ!ゴンタ	148,000円	'93年	アクション	無	無		㈲テクナート
チャタンヤラクーシャンク	25,000円	'92年	アクション	無	無		㈲テクナート

ユニバーサル

レディーバグ	30,000円	'81年	ドットイート	有	有		カナヤ商会
Mr Do'sワイルドランド	25,000円	'84年	アクション	有	有	基板のみ	㈱メッセサンオー

東亜プラン

BATSU GUN	168,000円	'93年	シューティング	無	無		㈲テクナート
V-V	25,000円	'93年	シューティング	無	無		㈲テクナート
ドギューン	20,000円	'92年	シューティング	無	無		㈲テクナート
アウトゾーン	20,000円	'92年	シューティング	無	無		㈲テクナート
達人王	20,000円	'92年	シューティング	無	無		㈲テクナート

日本物産

ムーンクレスタ	80,000円	'80年	シューティング	有	有	DIP表なし	カナヤ商会
トリプルウォーブI	10,000円		麻雀	有	有		ユニオン2★プロトワン
トリプルウォーズ2	10,000円		麻雀	有	有		ユニオン2★プロトワン
花のももこ組	10,000円		麻雀	有	有		ユニオン2★プロトワン
麻雀刺客	10,000円		麻雀	有	有		ユニオン2★プロトワン
テラフォース	5,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン
テラクレスタ	5,000円		シューティング	有	有		ユニオン2★プロトワン

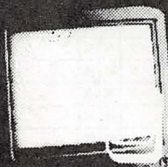
任天堂

ドンキーコング3	35,000円	'83年	シューティング	有	有		カナヤ商会
マリオブラザーズ	30,000円	'85年	アクション	有	有		カナヤ商会
バルーンファイト	30,000円	'84年	アクション	有	有		カナヤ商会

■ソフトショップ★マリオ 〒390 長野県松本市あがた1-2-16 ☎0263-36-5536
■㈱メッセサンオー 101 東京都千代田区外神田3-14-8 03-3255-3453
■カナヤ商会 〒532 大阪市淀川区東三国2丁目28番10号 ☎06-395-0272
■ソフトランド秀和 〒556 大阪市浪速区日本橋5-12-9 ☎06-649-7177
■ユニオン2★プロトワン 〒556 大阪市浪速区日本橋4-9-13SEM3F ☎06-649-4080
■㈲テクナート 〒556 大阪市浪速区日本橋東2-10-13 ☎06-643-7641

中古パソコン機器

U-com Buyer's Guide



U-comでキミのパソコン・システムをグレード・アップしよう!

本コーナーは,マイコンBASICマガジンに広告を掲載している販売店に協力していただき，U-Com(Used Computer＝中古パソコン機器) を分類して掲載しています。興味のある商品については,取りあつかい店に直接お問い合わせください。

なお，掲載内容，また売買については，編集部では一切その責を負いかねますのでご了承ください。

■表の見かた

表は，パソコン本体，ディスプレイ，フロッピー・ドライブ，プリンター，ワープロ，その他の項目にわけてあります。

各項目は，原則としてそれぞれメーカーごとに分類し，型番ごとにまとめ，価格順にならべています。

商品については，マニュアル，保証書，外箱，附属品の有無が表示されています。

程度については，

1：マニア向け部品取り程度
2：実動品だが外観は下程度
3：完動，外観は中程度
4：完動。外観は上
5：極上。新品同様品

といった，大まかな目やすの数字であらわされています。参考にしてください。

備考のところには，その商品に関するコメントを記入してあります。

なお，たくさんの読者の方がおられるので，人気の高い商品は品切れになることも当然予想されます。この点も，あらかじめご了承ください。事前にお店に連絡して在庫を確認するとよいでしょう。

本コーナーが読者のみなさんのお役に立つよう，工夫していきます。

パソコン本体

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
マッキントッシュII VX	150,000円	有	有	有	有	5	OHD、20MRAM、CD-RUM	㈱アイザワ時計店
MacinTosh POWERbook140	99,800円	有	有	無	有	3	KT7インストール済	ユニオンコンピュータネットワーク
LC 2／40	59,800円	有	無	無	有	3	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
MacinTosh Classic II	55,000円	有	有	有	有	4	2／40	ユニオンコンピュータネットワーク
LC 2／40	49,800円	無	無	無	有	2	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
MacinTosh II	39,800円	有	有	無	有	3	86itカード付	ユニオンコンピュータネットワーク
マッキントッシュプラス	20,000円	無	無	無	無	3	キーボード、HD2CMB付	㈱アイザワ時計店

COMPAQ

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Prolinea 4／50	159,800円	有	有	有	有	5	CPU メモリ HDD BUS 46DX-50 4HB 120HBISAX3	㈱ソフマップ1号店5F

EPSON

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-486PWIN	198,000円	有	有	無	有	5		九十九電機㈱ニューセンター店
PC-486NOTE AS-2	160,000円	有	有	有	有	4		㈲石田電器パソコンのイシダ札幌
PC-486NAS2	158,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-486P2	150,000円	有	有	有	有	5	15″モニター付・展示品	オガワムセン
PC-486NAS2	148,000円	有	無	有	有	5	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ1号店
PC-486 GR3	138,000円	有	無	有	有	5		EDIR旭川
PE-386NAR2	130,000円	有	有	有	有	5	新品 税込	㈱ラビット
PC-486GR2	129,799円	有	無	無	有	4	マップ保証1年間付	㈱ソフマップ1号店4F
PC-386NAR2	128,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-486GR5	128,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
PC-386NOTEAR2	124,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマップ1号店5F
PC-486P2	108,000円	有	有	有	有	5	RAM4MB増設済	㈱アイザワ時計店
PC-486P2	99,800円	有	無	無	有	4		九十九電機㈱ニューセンター店
PC-386NOTEWR2	94,800円	有	無	有	有	4		㈱ソフマップ1号店5F
PC-386GE5	89,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ2号店
PC-386NOTE WR	85,000円	有	無	有	有	3	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-286VG-STD	90,000円	有	無	有	有	3	長岡店在庫	㈱フレックスエンジニアリング
PC-286VS-STD	45,000円	無	無	無	有	3	長岡店在庫	㈱フレックスエンジニアリング
PC-386NWR2	80,000円	有	無	有	有	4		オガワムセン
PC-386V-STD	79,800円	無	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ2号店
PC-386GS5	79,799円	有	無	無	有	4	マップ保証1年間付	㈱ソフマップ1号店4F
PC-286LS-H20	78,000円	有	無	有	有	3	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-286VF-STD	69,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
PC-9801LV21	69,800円	有	有	有	有	5		EDIR旭川
PC-386GE2	69,799円	有	無	無	有	4	マップ保証1年間付	㈱ソフマップ1号店4F
PC-386NW	69,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-386VR-STD	68,000円	有	無	有	有	4		パソコンプラザ コムライン
PC-386Note A	65,800円	無	無	無	有	3	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ1号店
PC-286LF40	60,000円	無	無	無	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-286X	54,800円	有	無	有	有	3	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-286VF	49,800円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜西口店
PC-286Book-STD	48,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-286MO	45,000円	有	無	有	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-286VF	42,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-286U2	40,000円	無	無	無	有	5		西神戸マイコン㈱
PC-286VE	39,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-386M	39,800円	有	無	有	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜西口店
PC-286VE-STD	38,000円	有	無	無	有	3	FM音源ボード付	パソコンプラザ コムライン
PC-286VF-STD	38,000円	有	無	無	有	3	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
PC-286-STD	35,000円	無	無	無	無	3	3カ月保証	スポット・タニガキ
PC-286V	32,800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-286CSTD	29,800円	有	無	有	有	4	PCクラブ	コレクション
PC-286VF	29,800円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-286U	28,000円	有	無	無	有	2	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
ワードバンクノート	19,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピュータネットワーク

IBM

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PS／55NOTE	198,000円	有	無	有	有	4	40MBHDD内蔵	パソコンプラザ コムライン
Ps／V2405 WV8	89,800円	有	有	有	有	5	CPU メモリ HDD BUS 46DX-50 4HB 80HBISAX3	㈱ソフマップ1号店5F
PS／55Mae SV4	79,800円	有	有	有	有	4	CPU メモリ HDD 46DX-16 2HB 40HB	㈱ソフマップ1号店5F

NEC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
PC-9821Ne120／w	428,000円	有	有	有	有	5		㈱ソフマップ1号店5F
PC-9821AP／U2	388,000円	有	有	有	有	5	新品限定	㈱メディアショップハイランド
PC-9821Ne	349,800円	有	有	有	有	5		㈱ソフマップ1号店5F
PC-9821Ne	339,800円	有	有	有	有	5	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ1号店
PC-9821As／U2	298,000円	有	有	有	有	5	新品限定	㈱メディアショップハイランド

PC-9801NA120/C	278,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9821Ce/S2	269,800円	有	無	有	有	5	東京海上動産保険1年付	(株)SRGスタンバイ2号店
PC-9821Ap/U2	269,799円	有	無	無	有	4	マップ保証1年間付	(株)ソフマップ1号店4F
PC-9801NX/C	265,000円	有	有	有	有	5	3カ月保証	スポット・タニガキ
PC-9801NX/c	259,800円	有	有	有	有	4		(株)ソフマップ1号店5F
PC-9801NA/C	249,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	(株)SRGスタンバイ1号店
PC-9801NA/C	248,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保障有り	(株)システムエース
PC-9801NA40/C	248,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9821Ae/U2	248,000円	有	有	有	有	5	新品限定	(株)メディアショップハイランド
PC-9801NA/C	240,000円	有	有	有	有	4	カラー	ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9801BA/U2	228,000円	有	有	有	有	5	新品限定	(株)メディアショップハイランド
PC-9821AS/U2	220,000円	有	有	有	有	5	240MB-HDD	(株)アイザワ時計店
PC-9821AS/U2	220,000円	有	有	有	有	5	展示品	オガワムセン
PC-9821AS/U2	219,799円	有	無	無	有	4	マップ保証1年間付	(株)ソフマップ1号店4F
PC-9821AS/U2	218,000円	有	無	無	有	4		(株)OAシステムプラザ横浜西口店
PC-9821Cemodel S1	214,799円	有	無	無	有	4	マップ保証1年間付	(株)ソフマップ1号店4F
PC-9801NC	199,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	(株)SRGスタンバイ1号店
PC-9801NC	199,800円	有	無	有	有	4		(株)ソフマップ1号店5F
PC-9801NA	198,000円	有	有	有	有	5	展示品	オガワムセン
PC-9801T/F5	194,800円	無	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	(株)SRGスタンバイ2号店
PC-9801 AS/U2	193,000円	有	有	有	有	4		(有)石田電器パソコンのイシダ札幌
PC-9821Ae/U2	188,000円	有	有	有	有	5		フレックス四日市
PC-9801BA/U2	178,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保障有り	(株)システムエース
PC-9801NS/R	178,000円	有	有	有	有	5	新品限定	(株)メディアショップハイランド
PC-9821 S1	178,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-H98-100-100	178,000円	有	無	無	有	4		(株)OAシステムプラザ横浜西口店
PC-H98-U90-100	178,000円	有	無	無	有	4		(株)OAシステムプラザ横浜西口店
PC-9801NS/R	158,000円	有	有	有	有	5		(株)OAシステムプラザ名古屋
PC-9821	150,000円	無	無	無	有	3	上越店在庫	(株)フレックスエンジニアリング
PC-9821/S1	149,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	(株)SRGスタンバイ1号店
PC-9801NS/R	144,800円	有	無	有	有	4		(株)ソフマップ1号店5F
PC-9801NS/R	143,000円	有	有	有	有	5	3カ月保証	スポット・タニガキ
PC-9801NA	142,000円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9801NS/R	139,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	(株)SRGスタンバイ1号店
PC-9801NS/R	139,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	(株)SRGスタンバイ2号店
PC-9801FA/U2	139,799円	有	無	無	有	4	マップ保証1年間付	(株)ソフマップ1号店4F
PC-9801NS/L40	138,000円	有	有	有	有	4	3カ月保証	スポット・タニガキ
PC-9801NS/T	134,800円	有	有	有	有	4		(株)ソフマップ1号店5F
PC-9801DA2	130,000円	有	無	有	有	5	4M RAM付	西神戸マイコン(株)
PC-9801BX/U2	128,000円	有	有	有	有	5	新品限定	(株)メディアショップハイランド
PC-9801FAU5	125,000円	有	無	有	有	4	1年間保証有	(株)コンピュータバンク
PC-9801NSL	125,000円	有	有	有	有	5	新品	西神戸マイコン(株)
PC-9801RA21	120,000円	有	無	無	有	5	4M RAM付	西神戸マイコン(株)
PC-9801FA2	119,800円	有	無	無	無	4	東京海上動産保険1年付	(株)SRGスタンバイ1号店
PC-9801NS/E	119,800円	有	有	有	有	4		(株)ソフマップ1号店5F
PC-9801NS/T	119,800円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	(株)SRGスタンバイ1号店
PC-9801NS/T	119,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	(株)SRGスタンバイ2号店
PC-9801FA/U2	110,000円	有	無	有	有	3	当社3ケ月間完全保障有り	(株)システムエース
PC-9801BX/U2	108,000円	有	有	有	有	5	3カ月保証	スポット・タニガキ
PC-9801DA5	108,000円	有	無	有	有	4	1年間保証有	(株)コンピュータバンク
PC-9801RA2	105,000円	無	無	有	有	5	3MRAM付	西神戸マイコン(株)
PC-9801US	105,000円	有	無	無	無	4	3カ月保証	スポット・タニガキ
PC-9801DA/U2	104,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9801BX/U2	104,799円	有	無	無	有	4	マップ保証1年間付	(株)ソフマップ1号店4F
PC-9801 DA2	102,800円	有	無	有	有	4	メモリ4MB+	(有)石田電器パソコンのイシダ札幌
PC-9801DA2	99,800円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	(株)SRGスタンバイ2号店
PC-9801NS/E40	99,800円	有	無	無	有	3	4MRAMカード付	(株)OAシステムプラザ横浜西口店
PC-9801DA2	98,000円	有	無	有	有	4	1年間保証有	(株)コンピュータバンク
PC-9801DA2	98,000円	有	無	有	有	4		フレックス四日市
PC-H98S8/002	98,000円	有	有	有	有	4		フレックス四日市
PC-9801 BX/U2	95,000円	有	有	有	有	4		(有)石田電器パソコンのイシダ札幌
PC-9801RA5	94,800円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	(株)SRGスタンバイ2号店
PC-9801RA5	92,000円	有	無	有	有	4	1年間保証有	(株)コンピュータバンク
PC-9801FS2	89,800円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	(株)SRGスタンバイ1号店
PC-9801 RA51	89,800円	有	無	無	有	3		(株)OAシステムプラザ名古屋
PC-H98-70-002	89,800円	有	無	無	有	4	コプロ付	(株)OAシステムプラザ横浜西口店
PC-9801 FX2	79,800円	有	無	無	有	4		(有)石田電器パソコンのイシダ札幌
PC-9801DX5	78,000円	有	無	有	有	4	1年間保証有	(株)コンピュータバンク
PC-9801DX/U2	78,000円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-98XL²	78,000円	無	無	無	有	3	当社6ケ月保証	(株)OAシステムプラザ仙台店
PC-9801DS/U2	74,800円	有	無	無	有	4	6MRAM増設	(株)OAシステムプラザ横浜西口店
PC-9801DX2	74,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9801FX2	74,800円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	(株)SRGスタンバイ1号店
PC-9801EX2	70,000円	有	無	有	有	3	長岡店在庫	(株)フレックスエンジニアリング
PC-9801RX2	70,000円	無	無	無	無	3	内蔵40meHDD、3カ月保証	スポット・タニガキ
PC-9801NV	69,800円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	(株)SRGスタンバイ1号店
PC-9801RL/2	69,800円	無	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	(株)SRGスタンバイ2号店
PC-9801RX21	69,800円	有	無	無	有	4	3カ月保証	スポット・タニガキ
PC-98XLダブル	66,000円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9801RA2	65,800円	有	無	無	無	3		九十九電機(株)ニューセンター店
PC-9801RX2	60,000円	有	無	無	有	3	サウンドボード付	オガワムセン
PC-9801VX21	59,800円	有	無	有	有	3	当社6ケ月保証	(株)OAシステムプラザ仙台店
PC-9801DX2	59,799円	有	無	無	有	4	マップ保証1年間付	(株)ソフマップ1号店4F
PC-9801NV	59,000円	有	無	無	有	4	3カ月保証	スポット・タニガキ
PC-9801EX2	58,000円	有	無	有	有	4		パソコンプラザ コムライン
PC-9801RX2	58,000円	有	無	有	有	3	1年間保証有	(株)コンピュータバンク
PC-9801RX21	58,000円	有	無	無	有	4		パソコンプラザ コムライン
PC-9801LS2	55,000円	無	無	無	有	3		九十九電機(株)ニューセンター店
PC-9801RX2	55,000円	無	無	無	無	3	3カ月保証	スポット・タニガキ
PC-9801N	54,800円	無	無	無	有	3	東京海上動産保険1年付	(株)SRGスタンバイ1号店
PC-9801RX21	54,799円	有	無	無	有	4	マップ保証1年間付	(株)ソフマップ1号店4F
PC-9801VX2	49,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9801DO+	49,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9801N	49,800円	有	有	有	有	3		(株)ソフマップ1号店5F
PC-9801VX21	48,000円	有	無	有	有	3	FM音源ボード付	パソコンプラザ コムライン
PC-9801LV21	45,000円	有	無	無	有	5		西神戸マイコン(株)
PC-9801VM21	40,000円	有	無	有	有	3	サウンドボード付	オガワムセン
PC-9801N	39,800円	有	無	無	有	4		(株)OAシステムプラザ名古屋
PC-9801VM21	39,800円	有	無	無	有	3	サウンドボード付	コレクション
PC-9801VX21	39,000円	無	無	無	有	4	キーボード新品、3カ月保証	スポット・タニガキ
PC-98DO	38,000円	有	無	有	有	3	1年間保証有	(株)コンピュータバンク
PC-9801VM11	35,000円	有	無	無	有	4	3カ月保証	スポット・タニガキ
PC-9801UV11	32,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-9801VM2	30,000円	有	無	無	有	3	RAM640K、16色ボード付	オガワムセン
PC-8801FH/30	20,000円	有	無	有	有	3	ゲームソフト付	オガワムセン
PC-8801FA	17,800円	有	無	無	有	3		コレクション
PC-8801FH30	12,800円	有	無	有	有	3		コレクション
PC-8801MA2	12,800円	有	無	無	有	4		フレックス四日市
PC-9801F2	9,800円	有	無	有	有	3		フレックス四日市

Panasonic

FS-A1GT	59,800円	有	有	有	有	4	MSXターボR	ユニオンコンピュータネットワーク
FS-A1ST	44,800円	有	有	有	有	4	MSXターボR	ユニオンコンピュータネットワーク
MSX turbo R	29,800円	無	無	無	無	4		(有)石田電器パソコンのイシダ札幌

SEGA

TeraDriveモデル2	26,000円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク

SHARP

X68030	249,800円	有	無	有	有	5	東京海上動産保険1年付	(株)SRGスタンバイ1号店
X68030	218,000円	有	有	有	有	5		(株)OAシステムプラザ名古屋
X68000SUPER-HD	118,000円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	(株)SRGスタンバイ2号店
X68000 EXPERT HD	118,000円	有	有	有	有	5	40Mハードディスク内蔵ボード	EDIR旭川
X68000 SUPER	99,800円	有	有	有	有	5		(株)メディアショップハイランド
X68000EXPERT HD	80,000円	有	無	無	有	3	当社3ケ月間完全保障有り	(株)システムエース
X68000PRO II	79,800円	有	無	無	有	4	メモリー2M CZ603D付	フレックス四日市
X68000 PRO II	79,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	(株)SRGスタンバイ1号店
X68000PRO II	68,000円	有	無	無	有	3	当社3ケ月間完全保障有り	(株)システムエース
X68000	59,800円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	(株)SRGスタンバイ2号店
X68000PRO	59,800円	有	有	有	有	5		ユニオンコンピュータネットワーク
X68000ACE	49,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピュータネットワーク
X68000	44,800円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピュータネットワーク
X1ターボIII	28,000円	有	無	無	無	4		(株)アイザワ時計店
X1G(黒)モデル30	18,000円	有	無	無	無	4		(株)アイザワ時計店
X1ツイン	15,000円	有	無	無	無	4		(株)アイザワ時計店
RZ-5521、MZ-1D11	3,000円	無	無	無	無	1		九十九電機(株)ニューセンター店

SONY

HB-F1XV	17,800円	無	無	無	無	3	本体、ケーブルのみ	コレクション

Susteen

Win Master 66UX	229,800円	有	有	有	有	5	CPU メモリ HDD BUS 486DX-33 8MB 240MB VESA	(株)ソフマップ1号店5F
Win Master 33VL	179,800円	有	無	無	有	4	CPU メモリ HDD BUS 486DX-33 8MB 200MB VESA	(株)ソフマップ1号店5F
Win Maser 33	149,800円	無	無	無	有	4	CPU メモリ HDD BUS 486DX-33 8MB 200MB ISA×8	(株)ソフマップ1号店5F

アイワ

PV-A24V5	7,800円	有	無	有	有	4	モデム	コレクション

サンヨー

PC-23(WAVY23)	6,800円	有	無	有	有	3	MSX2(ロム用)	コレクション

東芝

J3100EZ001	100,000円	有	有	有	有	5	新品 税込	(株)ラビット
Dynabook EZ	89,800円	有	有	有	有	4		ユニオンコンピュータネットワーク

J3100SX001	60,000円	有	有	有	有	5	新品 税込	㈱ラビット
J-3100GS001	60,000円	有	無	無	有	3		九十九電機㈱ニューセンター店
J-3100GS001	38,000円	有	有	有	有	3		ユニオンコンピュータネットワーク

日立

PROSET 30D	49,800円	有	有	有	有	4	ローア 6一太郎等付	ユニオンコンピュータネットワーク

富士通

FM TOWNS HR20	185,000円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付 FMT-DP535 FMT-KB107とセット	㈱SRGスタンバイ1号店
FM TOWNS II HR20	148,000円	有	有	有	有	5		㈱OAシステムプラザ名古屋
FM TOWNS CX20	139,800円	有	無	無	有	4	FMT-DP534 FMT-KB101とセット	㈱SRGスタンバイ2号店
FM TOWNS IIUX20	138,000円	無	無	無	無	3		九十九電機㈱ニューセンター店
FM TOWNS II ／UX20	124,000円	有	有	有	有	5	新品	EDIR旭川
FM TOWNS II UG20	105,000円	有	有	有	有	5	キーボード(101A)付	㈱OAシステムプラザ名古屋
FM TOWNS 20F	99,800円	有	無	無	有	4	FMT-DP533 FMT-KB105とセット	㈱SRGスタンバイ2号店
FM TOWNS UX20	99,800円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付 FMT-KB101Aとセットただし、システムディスク欠品	㈱SRGスタンバイ1号店
FM TOWNS II UX20	98,000円	有	無	有	有	4	キーボードFMT-KB101A付中古保障有り	㈱システムエース
FM TOWNS II UG20	98,000円	有	無	無	有	5	キーボード付	フレックス四日市
FM TOWNS20F	89,800円	有	有	有	有	5	テンキーボード付	㈱メディアショップハイランド
FMMARTY	39,800円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
FM-R-CARD	38,000円	有	無	有	有	4	当社3ケ月間完全保障有り	㈱システムエース
FM77AV20	15,800円	有	無	無	有	3		コレクション

満開製作所

RED ZOONセット	180,000円	有	有	有	有	5	満開と取引あります	㈱OAシステムプラザ仙台店

ディスプレイ

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
マッキントッシュ13インチモニター	60,000円	有	有	有	有	5		㈱アイザワ時計店

MAG

MX17S	89,800円	有	有	有	有	5	17インチ、トリニトロン	㈱ソフマップ1号店5F

NEC

PC-KH1512	79,800円	無	無	無	有	3		九十九電機㈱ニューセンター店
PC-KM151	79,800円	有	有	有	有	5	新品	EDIR旭川
PC-TV471	79,800円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ名古屋
PC-KM151	74,800円	無	無	無	無	4		㈱ソフマップ1号店中古センター4F
PC-KD1522	69,800円	有	有	有	有	5	新品限定	㈱メディアショップハイランド
PC-TV472	69,800円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ名古屋
N5925L	68,000円	有	有	無	有	3	20インチ	ユニオンコンピュータネットワーク
PC-TV454	59,800円	有	無	無	有	5	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ2号店
PC-KD1521	58,800円	有	有	有	有	5	新品限定	㈱メディアショップハイランド
PC-TV453	52,800円	無	有	無	有	4	TVチューナ付	ユニオンコンピュータネットワーク
PC-TV452	49,800円	有	有	有	有	3	TVチューナ付	ユニオンコンピュータネットワーク
PC-TV454	49,800円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ横浜西口店
PC-TV352	44,800円	有	有	無	有	3	TVチューナ付	ユニオンコンピュータネットワーク
JC1401P3A	39,800円	無	有	無	有	3	マルチスキャン	ユニオンコンピュータネットワーク
PC-KD882	38,000円	有	有	有	有	4	15インチ	ユニオンコンピュータネットワーク
PC-KD882	36,800円	無	無	無	有	4		㈱ソフマップ1号店中古センター4F
PC-KD854N	35,000円	有	無	有	有	3	画面焼け有	㈱コンピュータバンク
N5913L	29,800円	無	無	無	有	4	スタンバイ保証1ケ月	㈱SRGスタンバイ2号店
PC-KD853	29,800円	無	無	無	有	4	スタンバイ保証1ケ月	㈱SRGスタンバイ2号店
PC-KD853N	29,800円	無	無	無	無	3	3カ月保証	スポット・タニガキ
PC-KD861	29,800円	無	無	無	無	3	3カ月保証	スポット・タニガキ
PC-TV352	29,800円	有	無	無	有	3	スタンバイ保証1ケ月	㈱SRGスタンバイ1号店
PC-KD551	9,800円	無	無	無	有	3		フレックス四日市

SEGA

HTR-2200	38,000円	有	有	有	有	5	マルチスキャンCRT	ユニオンコンピュータネットワーク

SHARP

CZ-801D	22,000円	無	無	無	無	4		㈱アイザワ時計店
CU-14AD	24,800円	無	無	無	有	2		㈱OAシステムプラザ横浜西口店
RZ-5521、MZ-1D11	3,000円	無	無	無	無	1		九十九電機㈱ニューセンター店

アイデクソン

SF-7315	44,800円	有	有	有	有	4		九十九電機㈱ニューセンター店

サンヨー

CMT-A17UM5	68,000円	有	有	無	有	4	17インチマルチ	ユニオンコンピュータネットワーク

三菱

FA34WEX	39,800円	有	有	無	有	4	マルチスキャン	ユニオンコンピュータネットワーク
M6316	39,800円	有	有	無	有	4	マルチスキャン	ユニオンコンピュータネットワーク
XC-98V3	36,800円	有	有	有	有	4	ノーマル、VGA用	ユニオンコンピュータネットワーク
XC-1498C II	32,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピュータネットワーク
XC-1498C II	32,800円	無	無	無	有	4		㈱ソフマップ1号店中古センター4F

フロッピー・ドライブ

CRC

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
CRC-MH4B	20,000円	無	無	無	有	3	外付40MBHDD	パソコンプラザ コムライン

ICM

SR-80	30,000円	無	無	無	有	5		西神戸マイコン㈱
SR-40	20,000円	無	無	無	有	5		西神戸マイコン㈱

NEC

PC-9831-MF2	28,000円	無	無	有	無	3	1年間保証有	㈱コンピュータバンク

Panasonic

FS-FD1A	16,800円	有	有	無	有	3	MSX用FDD	ユニオンコンピュータネットワーク

SHARP

CZ-503F	3,000円	有	無	有	有	3		フレックス四日市

SONY

HBD-F1	16,800円	有	有	無	有	3	MSX用FDD	ユニオンコンピュータネットワーク

ロジテック

LHD-40	23,800円	有	無	無	有	3	SASI 40MB HDD	コレクション

緑電子

Little F2	22,800円	有	無	無	有	3		㈱ソフマップ1号店中古センター4F

プリンター

Apple

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
スタイルライター	15,000円	無	無	無	無	2		㈱アイザワ時計店

EPSON

MT-1000	65,000円	有	有	有	有	5	新品 税込	㈱ラビット
AP-1000PC	49,800円	有	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ2号店
AP-850PC	45,000円	有	無	有	有	4	カットシートフィーダーセット	パソコンプラザ コムライン
VP-2050	39,800円	有	無	有	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ1号店
MT-500	38,000円	有	有	有	有	5	新品 税込	㈱ラビット
VP-1350	38,000円	有	無	有	有	4	上越店在庫	㈱フレックスエンジニアリング
MJ-500	36,000円	有	有	有	有	5	イングジェット	ユニオンコンピュータネットワーク
AP-850	24,800円	有	無	無	有	4		㈱ソフマップ1号店中古センター4F
VP-1000	19,800円	無	無	無	有	3	スタンバイ1ケ月保証	㈱SRGスタンバイ2号店
VP-800	16,800円	無	有	無	有	3	80桁ドット	ユニオンコンピュータネットワーク
VP-500	9,800円	無	有	無	有	3	80桁ドット	ユニオンコンピュータネットワーク

NEC

PC-PR201／63A	91,800円	有	有	有	有	5	新品限定	㈱メディアショップハイランド
PC-RR1000／4	88,000円	有	有	有	有	5	新品	㈱コンピュータバンク
PC-PR201／65A	79,800円	無	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ2号店
PC-PR201／63	72,800円	有	有	有	有	5	新品限定	㈱メディアショップハイランド
PC-PR201X	59,800円	有	無	無	有	4		㈱OAシステムプラザ名古屋
PC-PR201GS	49,800円	無	無	無	有	4	東京海上動産保険1年付	㈱SRGスタンバイ2号店
PC-PR201GS	41,000円	有	無	無	有	3	3カ月保証	スポット・タニガキ
PC-PR101／TN103	39,800円	有	無	無	有	3	当社6ケ月保証	㈱OAシステムプラザ仙台店
PC-PR201H2	39,800円	有	無	無	有	3		㈱OAシステムプラザ名古屋
PC-PR201GS	39,000円	無	無	無	有	3	3カ月保証	スポット・タニガキ
PC-PR201H2	39,000円	無	無	無	有	3	3カ月保証	スポット・タニガキ
PC-PR150VH	37,800円	有	有	無	有	4		ユニオンコンピュータネットワーク
NM-9950 II	34,800円	有	無	有	有	4	トラクタユニット、シートバイド付き	EDIR旭川
PC-PR150VH	33,000円	有	無	有	有	4		パソコンプラザ コムライン
PC-PR150T	32,800円	有	有	無	有	3		ユニオンコンピュータネットワーク
PC-PR150N	30,000円	有	有	有	有	5	3カ月保証	スポット・タニガキ
PC-PR150N	29,800円	有	無	無	有	4	スタンバイ保証1ケ月	㈱SRGスタンバイ1号店
PC-PR150VH	29,800円	有	無	無	有	4		㈱ソフマップ1号店中古センター4F
PC-PR201H	24,800円	無	無	無	無			EDIR旭川
PC-PR406	19,800円	有	有	無	有	3	80桁ドット	ユニオンコンピュータネットワーク

PC-PR101	15,000円	有	無	有	有	2		パソコンプラザ コムライン
PC-PR102TL3	14,800円	無	有	無	有	3		ユニオンコンピュータネットワーク

Panasonic

FS-PC1	39,800円	有	有	有	有	4	MSX用プリンタ	ユニオンコンピュータネットワーク

SHARP

CZ-8PC3	19,800円	有	有	有	有	3	X68用	ユニオンコンピュータネットワーク

キャノン

BJ-10V	25,800円	有	無	無	有	5		㈱ソフマップ1号店中古センター4F

富士通

FMPR-204B	29,800円	有	有	有	有	5	ケーブル付	㈱メディアショップハイランド

ワープロ

CASIO

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
HW-9900VX II	99,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマッコ1号店7F

NEC

PWP-5UV	138,000円	有	有	有	有	5	新限限定	㈱メディアショップハイランド
文豪MINI5SH	138,000円	有	有	有	有	4		㈲石田電器パソコンのイシダ札幌
PWP-5UJ	118,000円	有	有	有	有	5	新品限定	㈱メディアショップハイランド
PWP-5SV	79,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマッコ1号店7F
PWP-5SX	69,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマッコ1号店7F

SHARP

WD-A751	117,000円	有	無	無	有	4	3カ月保証	スポット・タニガキ
WD-A750	89,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマッコ1号店7F
WD-550	59,800円	有	無	有	有	4	3カ月保証	スポット・タニガキ
WD-A780	29,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマッコ1号店7F

東芝

JW98V	149,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマッコ1号店7F

富士通

OASYS30-AX301	99,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
OA30LX401	69,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマッコ1号店7F

その他

CREATIVE

型番	商品価格	マニュアル	保証書	外箱	附属品	程度	備考	店名
Sand Blaster pho	8,800円	有	有	有	有	5	一番売れてるSamdOARD	㈱ソフマップ1号店5F

DIAMOND

VIPER VLB	39,800円	有	有	有	有	5	ビデオカード最速チップ	㈱ソフマップ1号店5F
STELTH Pro(2MB)	34,800円	有	有	有	有	5	S3、86C928搭載、V-RAM2MB	㈱ソフマップ1号店5F

EPSON

PCSKB+PCKBZM(拡張ビデオカード)	29,800円	有	無	有	有	5	PC-486GFS用拡張ビデオ	EDIR旭川

GT-100	12,800円	有	無	有	有	4	ハンディースキャナ	EDIR旭川

GEF

GJ-200	39,800円	有	無	無	有	4	ハードディスク(外付)	㈱ソフマップ1号店中古センター4F

HAL研究所

HIS-60	7,800円	有	無	無	有	3	MSX用スキャナー	コレクション

ICM

リリパット40	28,000円	無	有	無	有	4	2.5"40MHD	ユニオンコンピュータネットワーク

IO

EP-NTB-4MB	14,800円	無	有	無	無	3		ユニオンコンピュータネットワーク
EP286BOOK-2MB	9,800円	無	有	無	無	3		ユニオンコンピュータネットワーク

IOデータ

GA-1024A	27,800円	有	無	有	有	5	片フィックアクセラレータ	㈱ソフマップ1号店中古センター4F

I/Oデータ

GA-1024i+GA-OP1	19,000円	有	無	有	有	4	ウィンドウズアクセラレータ	オガワムセン

NEC

PC-98GS-01	89,000円	有	有	有	有	5	PC-98GS用ビデオボード	EDIR旭川
PC-9801NA37u	45,000円	無	無	無	無	4	長岡店在庫	㈱フレックスエンジニアリング
PC-9821A-B01	27,800円	有	有	有	有	5	新品限定	㈱メディアショップハイランド
PC-9801-01R	14,800円	有	有	有	有	5	新品限定	㈱メディアショップハイランド

ROLAND

RP-21(G)	40,000円	有	無	有	有	4	長岡店在庫	㈱フレックスエンジニアリング

Roland

SC-55	42,800円	有	有	有	有	4	MIDI音源	ユニオンコンピュータネットワーク

SHARP

PI-3000	39,800円	有	有	有	有	4	電子手帳	㈱ソフマッコ1号店7F
PA-9700	26,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマッコ1号店7F
PA-9550	15,800円	有	有	有	有	4		㈱ソフマッコ1号店7F

ナムコ

HSS-4S7D25	15,000円	有	無	無	有	4	CPUアクセラレータ	オガワムセン

メルコ

EMJ-4000S	25,800円	有	無	有	有	5	98汎用拡張メモリ	㈱ソフマップ1号店中古センター4F
EFA-4000	15,800円	無	有	無	無	3	98FA専用4M	ユニオンコンピュータネットワーク
HC-2000	6,800円	有	無	有	無	3	2MBRAMボード	コレクション

ローランド

DM48N-4(ミュージ郎Jr)	39,800円	有	無	有	有	3		九十九電機㈱ニューセンター店

磁気研究所

PCLINE35	10,000円	有	無	有	有	3	新潟店在庫	㈱フレックスエンジニアリング

日本テクサ

TRUST-NE80	35,000円	無	無	無	無	2	上越店在庫	㈱フレックスエンジニアリング

富士通

FMT-SP101	12,800円	有	有	有	有	5		㈱メディアショップハイランド
FMT-SP101	12,800円	有	無	有	有	4	外部スピーカー	コレクション

調査にご協力いただいた販売店リスト

■㈲石田電器パソコンのイシダ札幌：〒064　北海道札幌市中央区南2条西3丁目Kビル2F　☎011-241-4608
■MEDIA旭川：〒070　北海道旭川市3条通10丁目右10号　☎0116-25-9801
■㈱OAシステムプラザ仙台店：〒980　宮城県仙台市本町1-3-9第6広瀬ビル2F　☎022-268-5541
■㈱フレックスエンジニアリング：〒943　新潟県上越市木田2丁目7番23号木田中央ビル101　☎0255-25-8032
■㈱SRGスタンバイ1号店：〒101　東京都千代田区外神田1丁目6番6号松田ビル　☎03-3258-8955
■㈱SRGスタンバイ2号店：〒101　東京都千代田区外神田1丁目15番16号秋葉原ラジオ会館6F　☎03-3252-0290
■九十九電機㈱ニューセンター店：〒101　東京都千代田区外神田1-16-10　☎03-3251-0987
■㈱コンピュータバンク：〒150　東京都渋谷区渋谷1丁目6番8号　☎03-3797-1221
■コレクション：〒194　東京都町田市原町田2丁目2番1号町田第6ビル301号　☎0427-20-5471
■㈱OAシステムプラザ横浜西口店：〒220　神奈川県横浜市西区南幸2-8-12松山ビル2F　☎045-314-6637
■㈱アイザワ時計店：〒231　神奈川県横浜市中区大平町1　☎045-641-4337
■㈱メディアショップハイランド：〒239　神奈川県横須賀市ハイランド3-9-6　☎0468-48-3290
■パソコンプラザ コムライン：〒448　愛知県刈谷市日高町4-606　☎0566-21-8073
■㈱OAシステムプラザ名古屋：〒460　愛知県名古屋市中区大井町3-20　☎052-332-5233
■オガワムセン：〒503　岐阜県大垣市宮町2-29　☎0584-78-7687
■フレックス四日市：〒510　三重県四日市市鵜ノ森2-2-1堀田ビル2F　☎0593-53-7503
■ユニオンコンピュータネットワーク：〒556　大阪市浪速区日本橋4-15-23　☎06-644-0554
■㈱ソフマッコ1号店7F：〒556　大阪市浪速区日本橋5-7-17　☎06-634-6307
■㈱ソフマップ1号店5F：〒556　大阪市浪速区日本橋5-7-17　☎06-634-4783
■㈱ソフマップ1号店5F：〒556　大阪市浪速区日本橋5-7-17ソフマップビル　☎06-634-4782
■㈱ソフマップ1号店4F：〒556　大阪市浪速区日本橋5-7-17　☎06-634-6308
■㈱ソフマップ大阪1号店中古センター4F：〒556　大阪市浪速区日本橋5-7-17　☎06-634-4781
■スポット・タニガキ：〒620　京都府福知山市駅前町88　☎0773-22-0909
■㈱システムエース：〒636　奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4アルファビル1F　☎0745-72-9801
■㈱ラビット：〒651　兵庫県神戸市中央区御幸通6丁目1-15ミユキビル203　☎078-221-2357
■西神戸マイコン㈱：〒653　兵庫県神戸市長田区西尻池町2丁目5-18　☎078-611-4194

目的に合ったプリンタを選ぼう！ プリンタ現行機種一覧

●ページ・プリンタ

メーカー(問い合わせ先)	型番	価格	解像度	スムージング時解像度	最大対応用紙	シート・フィーダ	ケーブル付属	内蔵書体	印字スピード	拡大	縮小	カートリッジの価格/寿命	カラー印刷	Windowsドライバ	エミュレーション・モード	対応機種	備考
アップルコンピュータ	M1535J/A	298,000円	300dpi	×	B4	○	×	明，ゴ	A4 8枚/分	○	○	26,000円/A4: 3,000枚	×	×	なし	Mac	圧縮機能付ドライバによる高速転送
☎03-5952-0505	M2023G/A	163,000円	360dpi	×	A4	○	×	明，ゴ	A4 4枚/分	○	○	15,000円/A4: 3,000枚	×	×	なし	Mac	パーソナルからビジネスまで対応
	M2011G/A	103,000円	300dpi	×	A4	○	○	明，ゴ	A4 4枚/分	○	○	15,000円/A4: 3,000枚	×	×	なし	Mac	省スペース，軽量，一体型
NEC	PC-PR2000/4	418,000円	400dpi	×	B4	○	○	明	A410枚/分	×	○	27,000円/A4: 4,000枚	×	○	201H	98	日本語ページ・プリンタ
☎03-3452-8000	PC-PR2000/2	368,000円	240dpi	×	B4	○	○	明	A4 8枚/分	×	○	27,000円/A4: 4,000枚	×	○	201H	98	日本語ページ・プリンタ
	PC-PR1000/4R	178,000円	400dpi	600dpi	A4	○	○	明，ゴ	A4 6枚/分	×	○	19,000円/A4: 4,000枚	×	○	201H	98	日本語ページ・プリンタ
	PC-PR1000E/4	148,000円	400dpi	600dpi	A4	○	○	明，ゴ	A4 6枚/分	×	○	19,000円/A4: 4,000枚	×	○	201H	98	日本語ページ・プリンタ
エプソン販売	LP-8000S	298,000円	300dpi	600dpi	A3	○	×	明，ゴ	A4 8枚/分	×	○	39,000円/A4: 6,500枚	×	○	ESC/Page,ESC/P,201H	98,DOS/V,Mac,TOWNS	
☎03-3377-3500	LP-1500S	148,000円	300dpi	600dpi	A4	○	×	明，ゴ	A4 6枚/分	×	○	28,500円/A4: 6,000枚	×	○	ESC/Page,ESC/P,201H	98,DOS/V,Mac,TOWNS	
	LP-1500ART	128,000円	300dpi	600dpi	A4	○	×		A4 6枚/分	×	○	19,500円/A4: 4,000枚	×	×	ESC/P,201H	Mac	Macのためのレーザー・プリンタ
	LP-8000	398,000円	300dpi	600dpi	A3	○	×	明，ゴ	A4 8枚/分	×	○	39,000円/A4: 6,500枚	×	×	ESC/P,201H	98,DOS/V,Mac,TOWNS	文書もグラフィックも思いのまま
	LP-1500	178,000円	300dpi	600dpi	A4	○	×	明，ゴ	A4 6枚/分	×	○	28,500円/A4: 6,000枚	×	×	ESC/P,201H	98,DOS/V,Mac,TOWNS	本格的DTP,英語論文などに対応
	LP-2000	198,000円	300dpi	×	A4	○	×	明，ゴ	A4 6枚/分	×	○	16,000円/A4: 5,000枚	×	×	ESC/Page		高度な図形処理機能
	LP-2000LT	198,000円	300dpi	×	A4	○	×	明	A4 6枚/分	×	×	16,000円/A4: 5,000枚	×	×	ESC/P,ESC/Pスーパー	DOS/V	優れたグラフィカル表現能力
沖電気工業 ☎03-3456-6760	MLP 400	108,000円	300dpi	600dpi	A4	○	×	明，ゴ	A4 4枚/分	×	○	35,000円/A4:20,000枚 4,000円/A4:2,000枚	×	○	ESC/P	98，DOS/V，Mac	Windows対応小型ページ・プリンタ
カシオ計算機	CP-500T	168,000円	300dpi	600dpi	A4	○	×	明	A4 6枚/分	×	○	16,000円/A4: 6,000枚	×	オプション	ESC/P	DOS/V	J-3100用純正ドット・プリンタに対応
☎03-5350-0761	CP-500U	158,000円	300dpi	600dpi	A4	○	×	明	A4 6枚/分	×	○	16,000円/A4: 6,000枚	×	オプション	ESC/P,ESC/P,201H	98,DOS/V	LED方式
	CP-500S	128,000円	300dpi	600dpi	A4	×	×	明	A4 6枚/分	×	○	16,000円/A4: 6,000枚	×	オプション	ESC/P,ESC/P,201H	98,DOS/V	LED方式
	CP-2150JD	445,000円	240dpi	×	B4	○	×	明，ゴ	A412枚/分	×	○	19,200円/A4: 6,000枚	×	オプション	201H	98,DOS/V,TOWNS	LED方式
	CP-2150JS	395,000円	240dpi	×	B4	○	×	明，ゴ	A412枚/分	×	○	19,200円/A4: 6,000枚	×	オプション	201H	98,DOS/V,TOWNS	LED方式
	CP-2100JD	348,000円	240dpi	×	B4	○	×	明	A412枚/分	×	○	19,200円/A4: 6,000枚	×	オプション	201H	98,DOS/V,TOWNS	LED方式
	CP-2100JS	298,000円	240dpi	×	B4	○	×	明	A412枚/分	×	○	19,200円/A4: 6,000枚	×	オプション	201H	98,DOS/V,TOWNS	LED方式
	CP-2150D	538,000円	240dpi	×	B4	○	×	明，ゴ	A412枚/分	×	○	19,200円/A4: 6,000枚	×	オプション	201H	98,DOS/V,TOWNS	LED方式
	CP-2150S	478,000円	240dpi	×	B4	○	×	明，ゴ	A412枚/分	×	○	19,200円/A4: 6,000枚	×	オプション	201H	98,DOS/V,TOWNS	LED方式
	CP-2100D	458,000円	240dpi	×	B4	○	×	明	A412枚/分	×	○	19,200円/A4: 6,000枚	×	オプション	201H	98,DOS/V,TOWNS	LED方式
	CP-2100S	398,000円	240dpi	×	B4	○	×	明	A412枚/分	×	○	19,200円/A4: 6,000枚	×	オプション	201H	98,DOS/V,TOWNS	LED方式
	CP-2200WD	458,000円	240dpi	×	B4	○	×	明	A412枚/分	×	○	19,200円/A4: 6,000枚	×	オプション	201H	98	LED方式
	CP-2200WS	398,000円	240dpi	×	B4	○	×	明	A412枚/分	×	○	19,200円/A4: 6,000枚	×	オプション	201H	98	LED方式
	CP-3250	398,000円	400dpi	600dpi	A3	○	×	明	A412枚/分	○	○	39,000円/A4: 6,500枚	×	オプション	201H,ESC/P	98,DOS/V	レーザー方式
キヤノン販売	LBP-A304G II	448,000円	480dpi	600dpi	A3	○	×	明，ゴ	A4 8枚/分	○	○	36,000円/A4: 6,000枚	×	○	LIPS II，LIPS III，201H	98,DOS/V,TOWNS,Mac	高度なグラフィック・ニーズに対応
☎03-3455-9320	LBP-B406G II	368,000円	480dpi	600dpi	B4	○	×	明，ゴ	A4 8枚/分	○	○	33,000円/A4: 6,000枚	×	○	LIPS II，LIPS III，201H	98,DOS/V,TOWNS,Mac	
	LBP-A304E II	368,000円	480dpi	600dpi	A3	○	×	明	A4 8枚/分	○	○	36,000円/A4: 6,000枚	×	○	LIPS II，LIPS III，201H	98,DOS/V,TOWNS,Mac	CAD,DTPが楽しめるA3対応プリンタ
	LBP-B406E II	268,000円	480dpi	600dpi	B4	○	×	明	A4 8枚/分	×	×	33,000円/A4: 6,000枚	×	○	LIPS II，LIPS III，201H	98,DOS/V,TOWNS,Mac	手軽に使いこなせるスタンダードB4機
	LBP-A404G II	148,000円	480dpi	600dpi	A4	×	×	明，ゴ	A4 4枚/分	×	○	14,000円/A4: 3,000枚	×	オプション	LIPS II，LIPS III，201H	98,DOS/V,TOWNS,Mac	B4対応ハイスペック・プリンタ
	LBP－A404PS・Lite	448,000円	300dpi	×	A4	○	×	リュウミン，ゴ	A4 4枚/分	×	×	17,000円/A4: 3,500枚	×	×	なし	98,DOS/V,Mac	CAD,DTPが楽しめるA3対応プリンタ
	LBP-5585i	429,000円	240dpi	×	B4	○	×	明，ゴ	A4 8枚/分	×	○	26,000円/A4: 4,000枚	×	○	201H,ESC/P	DOS/V	美しく，速く，多目的に
三洋インフォメーションビジネス ☎06-443-5144	SPX-406J	138,000円	300dpi	600dpi	A4	○	○	明，ゴ	A4 6枚/分	×	○	17,000円/A4: 3,500枚	×	○	201H,ESC/P	98,DOS/V,Mac	

※プリンタの紹介については44ページをご覧ください。

スター精密	LA-6S	128,000円	300dpi	600dpi	A4	×	×	明	A4 6枚/分	×	○	30,000円/A4:30,000枚	×	○	ESC/Page,ESC/P,201H	98,DOS/V	高解像度，高機能，低価格
☎03-5687-1105	LA-6	98,000円	300dpi	600dpi	A4	○	×	明	A4 6枚/分	×	○	30,000円/A4:30,000枚	×	○	ESC/Page,ESC/P,201H	98,DOS/V	高解像度，高機能，低価格
	LS-5TT	198,000円	300dpi	600dpi	A4	○	○	英文のみ	A4 5枚/分	×	×	19,000円/A4: 4,500枚	×	○	Post Script	Mac	Macintoshがベスト・フレンド
東芝	PPRA300I	398,000円	240dpi	400dpi	A3	○	○	明	A4 8枚/分	×	○	39,000円/A4: 6,500枚	×	オプション	ESC/P	98,DOS/V	バーコード印字可能
☎03-3252-3100	PPRA400I	198,000円	300dpi	600dpi	A4	○	○	明	A4 6枚/分	×	○	16,000円/A4: 6,000枚	×	オプション	ESC/P	98,DOS/V	バーコード印字可能
日本アイ・ビー・エム	5585-H01	455,000円	240dpi	×	B4	×	×	明	A4 8枚/分	○	○	33,000円/A4: 6,000枚	×	×	ESC/P	DOS/V	
☎0120-041-992	5584-H02	288,000円	360dpi	480dpi	A4	×	×	明		○	○	21,000円/A4:10,000枚	×	○	ESC/P	DOS/V	
	5584-G02	198,000円	360dpi	480dpi	A4	×	×	明	A4 4枚/分	○	○	21,000円/A4:10,000枚	×	○	ESC/P,201H	DOS/V	
三井物産デジタル	Primera78000	209,000円	203dpi	×	A4	○	○	ゴ	A4 1枚/15分	×	×	37,000円/A4: 100枚	○	○	なし	98,DOS/V,Mac	高速印刷，静粛性，経済的
☎03-3219-1401	Primera76000	178,000円	203dpi	×	A4	○	×	ゴ	A4 1枚/15分	×	×	37,000円/A4: 100枚	○	○	なし	98,DOS/V	豊かな色彩表現力
緑電子 ☎044-989-7633	PRN-11	178,000円	203dpi	×	A4	○	×	なし	A4 1枚/15分	×	×	36,000円/A4: 100枚	○	○	なし	98,DOS/V,Mac	44ページで紹介
横河ヒューレット・パッカ	LaserJet 4	324,000円	600dpi	×	A4	○	×	英文のみ	A4 4枚/分	×	×	21,000円/A4:6,000枚	×	×	なし	DOS/V	斬新なデザイン
ード ☎03-3335-8333	LaserJet 4L for Macintosh	128,000円	300dpi	600dpi	A4	○	○	英文のみ	A4 4枚/分	×	×	12,800円/A4:3,000枚	×	×	なし	Mac	高品質な印字

●インク・ジェット・プリンタ

メーカー（問い合わせ先）	型番	価格	解像度	最大対応用紙	シート・フィーダ	ケーブル付属	内蔵書体	印字スピード	拡大	縮小	カートリッジの価格/寿命	カラー印刷	Windowsドライバ	エミュレーション・モード	対応機種	備考
アップルコンピュータ	M8003G/A	58,000円	360dpi	A4	○	×	明，ゴ	A4 2枚/分	×	×	3,500円/A4:500枚	×	×	なし	Mac	高い印字品質と操作性
☎03-5952-0505	M9200G/A	298,000円	360dpi	A3	○	×	明，ゴ	A4 0.5枚/分	×	×	3,500円/A4:700枚	○	×	なし	Mac	高機能カラー・プリンタ
エプソン販売 ☎03-3377-3500	MJ-1000V2	99,800円	360dpi	A3	○	×	明，ゴ，毛	漢字167字/秒	×	○	1,500円/A4:470枚	×	○	ESC/P V.2,ESC/Pスーパー	98,DOS/V,TOWNS,Mac,X68	
	MJ-500V2	69,800円	360dpi	A4	○	×	明，ゴ，毛	漢字100字/秒	×	○	1,500円/A4:470枚	×	○	ESC/P V.2,ESC/Pスーパー	98,DOS/V,TOWNS,Mac,X68	
スター精密 ☎03-5687-1105	JJ-100A	79,800円	360dpi	A4	×	×	明，ゴ，毛	漢字 56字/秒	×	○	3,500円/A4:470枚	×	○	ESC/P,NM	98,DOS/V	3書体内蔵，縮小機能充実
キヤノン販売	BJC-880J	428,000円	360dpi	A3	○	×	明，ゴ	A4 0.7枚/分	×	×	3,500円/100万文字	○	オプション	ESC/P,LIPSⅣc,VP-3000	98,DOS/V	360dpiフルカラー
☎03-3455-9320	BJC-820J	398,000円	360dpi	A3	○	×	明	漢字200字/秒	×	×	3,500円/A4:400枚	○	オプション	ESC/P,VP-3000	98,DOS/V,Mac	A3対応カラー・ビジネス・プリンタ
	BJ-330J	208,000円	360dpi	A3	×	×	明	漢字100字/秒	×	○	2,000円/100万文字	×	×	VP,NM	98,Mac	VPエミュレーションはWindows3.1に同梱
	BJ-300J	158,000円	360dpi	A3	×	×	明	漢字100字/秒	×	○	2,000円/100万文字	×	×	VP,NM	98,Mac	VPエミュレーションはWindows3.1に同梱
	BJ-220JS	128,000円	360dpi	A3	○	×	明，ゴ，毛	漢字 83字/秒	×	○	3,500円/140万文字	×	オプション	ESC/P,201/60A	98,DOS/V,Mac	斬新でコンパクトなフォルムへ凝縮
	BJ-220JC	98,000円	360dpi	A3	○	×	明，ゴ	漢字 83字/秒	×	○	3,500円/140万文字	×	オプション	ESC/P,201/60A	98,DOS/V,Mac	高度機能を快適・実践的に使いこなす
	BJ-15v	89,800円	360dpi	A4	×	×	明，ゴ，毛	漢字 56字/秒	×	○	3,500円/A4:470枚	○	オプション	ESC/P,201/80A	98,DOS/V,Mac	明朝，ゴシック，毛筆を標準装備
	BJ-10vSelect	79,800円	360dpi	A4	×	×	明，毛	漢字 56字/秒	×	○	3,500円/A4:470枚	○	オプション	ESC/P,NM	98,DOS/V,Mac	BJノート・プリンタ
	BJ-10vCustom	69,800円	360dpi	A4	×	×	明	漢字 56字/秒	×	○	3,500円/A4:470枚	○	オプション	ESC/P,NM	98,DOS/V,Mac	BJノート・プリンタ
	BJ-15vPro	72,800円	360dpi	A4	×	×	明，ゴ，行，楷	漢字 74字/秒	×	○	3,500円/A4:470枚	○	オプション	ESC/P,201/80A	98,DOS/V,Mac	BJノート・プリンタ
	BJ-10vLite	69,800円	360dpi	A4	×	×	明	漢字 74字/秒	×	○	3,500円/A4:470枚	○	オプション	ESC/P,201/80A	98,DOS/V,Mac	BJノート・プリンタ
東芝 ☎03-3252-3100	J31IJP01	248,000円	360dpi	A3	○	○	明	漢字 74字/秒	×	×	2,000円/100万文字	×	×	ESC/P	98,DOS/V	静かなプリント・アウト
横河ヒューレット・パッカード ☎03-3335-8333	DeskJet 505J Plus	78,000円	300dpi	A4	○	×	明	漢字160字/秒	×	○	4,200円/A4:1,000枚	○	○	ESC/P	98,DOS/V	Windowsからのフルカラー出力
	DeskJet 300J	64,800円	300dpi	A4	○	×	明	漢字110字/秒	×	○	2,900円/A4:500枚	×	○	ESC/P	98,DOS/V	持ち運び可能
	DeskWriter 550C	108,000円	300dpi	A4	○	×	なし	A4 2枚/分	×	×	4,200円/A4:1,000枚	○	×	なし	Mac	カラー／モノクロ両カートリッジ搭載
	DeskWriterC	98,000円	300dpi	A4	○	×	なし	A4 2枚/分	×	×	4,200円/A4:1,000枚	○	×	なし	Mac	カラー／モノクロはカートリッジ交換
	DeskWriter310	65,000円	300dpi	A4	○	×	なし	A4 2枚/分	×	×	2,900円/A4:500枚	○	×	なし	Mac	コンパクトで豊富なオプション
	DeskWriter	58,000円	300dpi	A4	○	×	なし	A4 2枚/分	×	×	4,200円/A4:1,000枚	×	×	なし	Mac	Macintosh専用モノクロ・プリンタ
	DeskJet1200C	298,000円	300dpi	A4	○	×	英文のみ	A4 6枚/分	×	×	4,200円/A4:1,300枚	○	×	なし	DOS/V	ヒーター内蔵でにじみ，たるみなし

※対応機種は，98（PC-9801シリーズ），DOS／V，TOWNS（FM TOWNS），Mac（Macintosh），X68（X68000シリーズ）の五つにわけてあります。この対応機種の他にもWindowsドライバがあるときは，Windows動作マシンで使用することが可能です（接続ケーブルの有無には注意）

●熱転写プリンタ

メーカー（問い合わせ先）	型番	価格	解像度	最大対応用紙	シート・フィーダ	ケーブル付属	内蔵書体	印字スピード	拡大	縮小	カートリッジの価格/寿命	カラー印刷	Windowsドライバ	エミュレーション・モード	対応機種	備考
NEC ☎03-3452-8000	PC-PR201/TC100	168,000円	320dpi	B4	○	○	明，毛，ゴ，丸ゴ，教	漢字100字/秒	×	○	3,000円/37万文字	○	○	なし	98	日本語カラー熱転写プリンタ
	PC-PR201/T180	145,000円	320dpi	B4	×	○	明，毛，ゴ，丸ゴ，教	漢字180字/秒	×	○	1,200円/16万文字	○	○	なし	98	日本語カラー熱転写プリンタ
	PC-PR101/T165A	120,000円	400dpi	B4	○	○	明，毛，ゴ，丸ゴ，教	漢字165字/秒	×	×	2,000円/20万文字	○	○	なし	98	日本語カラー熱転写プリンタ
	PC-PR101/TN103A	57,800円	400dpi	B4	×	○	明，毛，ゴ	漢字103字/秒	×	○	650円	○	○	なし	98	日本語カラー熱転写プリンタ
エプソン販売 ☎03-3377-3500	AP-1000	97,800円	360dpi	A4	×	×	明，毛，ゴ	漢字 86字/秒	○	○	1,200円/37万文字	○	○	ESC/Pスーパー	98,DOS/V,Mac	ビジネスからホビーまで対応するカラー
	AP-700	79,800円	360dpi	A4	○	×	明，毛	漢字 86字/秒	○	○	1,200円/37万文字	○	○	ESC/Pスーパー	98,DOS/V,Mac	省スペース性の縦置き型
	AP-1000V2	69,800円	360dpi	A3	×	×	明，毛，ゴ	漢字 86字/秒	○	○	1,200円/37万文字	○	○	ESC/P	98,DOS/V	
	AP-300	59,800円	360dpi	A4	×	×	明	漢字 35字/秒	○	○	700円/ 6万文字	○	○	ESC/Pスーパー	98,DOS/V,Mac	ノート・パソコン向けカラー
	AP-1000Mac	116,000円	360dpi	A4	×	×	明，毛，ゴ	漢字 86字/秒	○	○	1,200円/ 6万文字	○	×	ESC/Pスーパー	98,DOS/V,Mac	Mac用アダプタ／ドライバを添付
	AP-300Mac	69,800円	360dpi	A4	×	×	明	漢字 35字/秒	○	○	1,200円/ 6万文字	○	×	ESC/Pスーパー	98,DOS/V,Mac	Mac用アダプタ／ドライバを添付
シャープ☎0120-078-178	CZ-8PC5-BK	96,800円	360dpi	B4	×	○	明，ゴ	漢字 86字/秒	×	×	1,200円/50万文字	○	×	なし	X68000	
スター精密 ☎03-5687-1105	JT-144CL	79,800円	360dpi	A3	○	×	明，毛	漢字170字/秒	○	○	3,500円/A4: 642枚	○	○	ESC/P,CDM	98,DOS/V,Mac	プリントゴッコ対応の7色カラー
	JT-100CL	59,800円	360dpi	A4	○	×	明，毛	漢字 70字/秒	○	○	700円/66,000文字	○	○	ESC/P,NM	98,DOS/V,Mac	「StarPrint」でMacに対応
富士通アイソテック ☎0120-106-722	FP-160FX	69,800円	360dpi	A4	○	○	明	漢字 45字/秒	×	○	500円/A4:15枚	×	○	FM,ESC/P	98,DOS/V,TOWNS,Mac	開いてキャリー，閉じてプリント
	FP-150FX	59,800円	360dpi	A4	○	○	明	漢字 45字/秒	×	○	500円/A4:15枚	×	○	FM,ESC/P	98,DOS/V,TOWNS,Mac	開いてキャリー，閉じてプリント

●ドット・インパクト・プリンタ

メーカー（問い合わせ先）	型番	価格	解像度	最大対応用紙	シート・フィーダ	ケーブル付属	内蔵書体	印字スピード	拡大	縮小	カートリッジの価格/寿命	カラー印刷	Windowsドライバ	エミュレーション・モード	対応機種	備考
NEC ☎03-3452-8000	PC-PR201/80LA	275,000円	160dpi	B4	×	○	明，ゴ	漢字 80字/秒	×	○	2,000円/150万文字	○	○	なし	98	日本語シリアル・プリンタ
	PC-PR201/65A	215,000円	160dpi	B4	×	○	明	漢字 65字/秒	×	×	2,000円/150万文字	○	○	なし	98	日本語シリアル・プリンタ
	PC-PR201/63A	158,000円	160dpi	B4	×	○	明，ゴ	漢字 63字/秒	×	○	2,000円/150万文字	○	○	なし	98	日本語シリアル・プリンタ
	PC-PR201/63	125,000円	160dpi	B4	×	○	明	漢字 63字/秒	×	○	2,000円/150万文字	○	○	なし	98	日本語シリアル・プリンタ
	PC-PR101/63	115,000円	160dpi	B4	×	○	明	漢字 63字/秒	×	○	1,500円/100万文字	○	○	なし	98	日本語シリアル・プリンタ
	PC-PR101/E2	89,800円	160dpi	A4	○	○	なし	漢字 35字/秒	×	×	2,000円/150万文字	×	○	なし	98	日本語シリアル・プリンタ
	PC-PR100/40	85,000円	160dpi	A4	○	○	明	漢字 40字/秒	×	○	2,000円/150万文字	×	○	なし	98	日本語シリアル・プリンタ
	PC-PR201/47	85,000円	160dpi	B4	×	○	明	漢字 47字/秒	×	○	1,500円/150万文字	×	○	なし	98	日本語シリアル・プリンタ
エプソン販売 ☎03-3377-3500	VP-5000	328,000円	180dpi	A3	×	×	明，ゴ	漢字120字/秒	×	×	2,000円/200万文字	×	×	ESC/P,ESC/Pスーパー	98,DOS/V,TOWNS,Mac	伝票にうるさい複写能力
	VP-5074	288,000円	180dpi	A3	×	×	明	漢字 74字/秒	×	×	2,000円/200万文字	○	×	ESC/Pスーパー	98,DOS/V,TOWNS,Mac	強力な複写能力とカラー印字機能
	FBP-3000	246,000円	180dpi	B4	×	×	明，ゴ	漢字 50字/秒	×	×	2,000円/200万文字	○	×	ESC/Pスーパー	98,DOS/V,TOWNS,Mac	水平ローディング方式
	VP-5085	213,000円	360dpi	B4	×	×	明	漢字 85字/秒	×	×	2,200円/200万文字	×	×	ESC/Pスーパー	98,DOS/V,TOWNS,Mac	学術文書など広範囲な文書作りに活躍
	VP-1700	166,000円	180dpi	B4	×	×	明	漢字 61字/秒	×	×	2,000円/200万文字	×	×	ESC/P,ESC/Pスーパー	98,DOS/V,TOWNS,Mac	マルチ・トラクタ・システム標準装備
	VP-870	136,000円	180dpi	A4	×	×	明	漢字 61字/秒	×	×	1,500円/200万文字	×	×	ESC/P,ESC/Pスーパー	98,DOS/V,TOWNS,Mac	最大4種類まで用紙をセット
	VP-2061	128,000円	180dpi	B4	×	×	明	漢字 61字/秒	×	×	1,300円/200万文字	○	×	ESC/P,ESC/Pスーパー	98,DOS/V,TOWNS,Mac	カラー機能，4倍角スムージング
	VP-960	116,000円	180dpi	A4	×	×	明	漢字 55字/秒	×	×	2,000円/200万文字	○	×	ESC/Pスーパー	98,DOS/V,TOWNS,Mac	標準シート・フィーダ装備
	VP-1047	97,800円	180dpi	B4	×	×	明	漢字46.5字/秒	×	×	2,000円/200万文字	×	×	ESC/Pスーパー	98,DOS/V,TOWNS,Mac	厚手の用紙から複写紙まで幅広く対応
	VP-1100	79,800円	180dpi	B4	×	×	明，ゴ	漢字 50字/秒	×	×	2,000円/200万文字	×	○	ESC/P,ESC/Pスーパー	98,DOS/V,TOWNS,Mac	
	VP-550	88,000円	180dpi	A4	×	×	明	漢字33.5字/秒	×	×	1,500円/200万文字	×	×	ESC/Pスーパー	98,DOS/V,TOWNS,Mac	袋文字，影文字など豊富な印字モード
	VP-300	69,800円	180dpi	A4	×	×	明	漢字 33字/秒	×	×	1,500円/200万文字	×	×	ESC/Pスーパー	98,DOS/V,TOWNS,Mac	厚さわずか50ミリ

沖電気工業 ☎03-3456-6760	MLP 8340SE	288,000円	180dpi	B4	×	×	明	漢字 53字/秒	×	○	12,600円/200万文字	×	○	ESC/P	98,DOS/V	
	MLP 5320SE	188,000円	180dpi	A4	×	×	明	漢字 45字/秒	×	○	11,100円/200万文字	×	○	ESC/P	98,DOS/V	
	MLP 8340SV	288,000円	160dpi	B4	×	×	明	漢字 60字/秒	×	○	12,600円/200万文字	×	×	201H	98,DOS/V,Mac	
	MLP 5320SV	198,000円	160dpi	A4	×	×	明，ゴ	漢字 50字/秒	×	○	11,100円/200万文字	×	×	201H	98,DOS/V,Mac	
シャープ ☎0120-078-178	CZ-8PG2	160,000円	180dpi	B4	×	○	明	漢字 53字/秒	×	×	2,000円/300万文字	○	×	なし	X68000	
	CZ-8PG1	130,000円	180dpi	B4	×	○	明	漢字 53字/秒	×	×	2,000円/300万文字	○	×	なし	X68000	
	CZ-8PK10	97,800円	180dpi	B4	×	○	明	漢字 32字/秒	×	×	2,000円/200万文字	×	×	なし	X68000	
スター精密 ☎03-5687-1105	JS-2001CL	128,000円	180dpi	A3	×	×	明，ゴ	漢字111字/秒	×	×	2,500円/400万文字	○	○	ESC/P,201H,NM	98,DOS/V	トリプル・エミュレーション
	JS-1001CL	108,000円	180dpi	B4	×	×	明，ゴ	漢字111字/秒	×	×	2,000円/400万文字	○	○	ESC/P,201H,NM	98,DOS/V	鮮明な文字が自慢
	JR-200CL	99,800円	180dpi	A3	×	○	明，ゴ	漢字 89字/秒	×	×	2,500円/400万文字	○	○	ESC/P,NM	98,DOS/V	海外系ソフトも使える
	JR-100CL	134,800円	180dpi	B4	×	○	明，ゴ	漢字 89字/秒	×	×	2,000円/400万文字	○	○	ESC/P,NM	98,DOS/V	高印字品質，低ランニング・コスト
	JP-200	104,800円	160dpi	A3	×	○	明	漢字 83字/秒	×	×	1,500円/200万文字	×	○	201H	98	98シリーズの豊富なソフトが使用可能
	JP-100	79,800円	160dpi	B4	×	○	明	漢字 75字/秒	×	×	1,500円/200万文字	×	○	201H	98	オート・ローディング機能
精工舎 ☎03-5610-7100	BP-5780AI	348,000円	240dpi	A3	×	×	英文のみ	ANK133字/秒	○	○	6,000円/1,500万文字	×	○	FX1050, IBM PROPRINTER	98,DOS/V	
	BP-7800EK	300,000円	360dpi	A3	×	×	明，ゴ	漢字105字/秒	○	○	6,000円/1,500万文字	×	○	ESC/P	98,DOS/V	長寿命・高耐久性のプリンタ
	BL-270X	148,000円	360dpi	A3	×	×	明，ゴ	漢字 61字/秒	×	○	2,400円/800万文字	×	○	ESC/P	98,DOS/V	9種類の英数字フォントを標準装備
	BL-210X	128,000円	360dpi	A3	×	×	明，ゴ	漢字 61字/秒	○	×	2,000円/500万文字	×	○	ESC/P	98,DOS/V	
	BL-270PS	150,000円	180dpi	A3	×	×	明，ゴ	漢字 61字/秒	○	×	2,400円/800万文字	×	○	ESC/P	DOS/V	IBM漢字システム
	BL-210PS	130,000円	180dpi	A3	×	×	明	漢字 61字/秒	○	×	2,400円/800万文字	×	○	なし	DOS/V	IBM漢字システム
	SP-2000AI	60,000円	240dpi	A4	×	×	英文のみ	ANK40字/秒	○	○	1,500円/250万文字	×	○	EPSON FX-850	98,DOS/V	
東芝 ☎03-3252-3100	J31DMP06	268,000円	180dpi	A3	×	○	明	漢字 67字/秒	×	×	2,500円/400万文字	○	×	ESC/P	DOS/V	用紙厚自動調整機能
	J31DHP02	198,000円	180dpi	B4	×	○	明	漢字 56字/秒	×	×	2,500円/400万文字	×	×	ESC/P	DOS/V	水平インサートで多様な媒体に印字可能
	J31DMP04	128,000円	180dpi	B4	×	○	明	漢字 47字/秒	×	×	1,500円/200万文字	×	×	ESC/P	DOS/V	連続用紙が使用可能でトラクタ内蔵

おわびと訂正

先月1月号52ページで，インターネットより発売されているシーケンス・ソフトの製品名と価格に誤りがありました。

正しくは，

『SINGER SONG WRITER V2』(価格38,000円)

■問い合わせ先

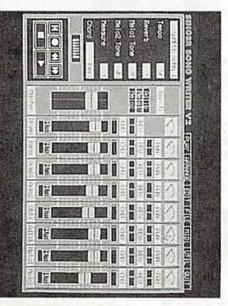
㈱インターネット

〠550 大阪府大阪市西区新町1-6-8ソラル清賀ビル203

☎06-539-1941

となります。

また，アップルコンピュータの問い合わせ先は，☎03-5952-0505です。読者および関係者各位にご迷惑をおかけしましたことをおわびし，ここに訂正させていただきます。



▲SINGER SONG WRITER V2

It's a PONY

こにゃにゃちわァ 千九百九十四年 今年もサイトロン ア ゴー ゴー!!

ポニーキャニオン映像制作本部
プロモーション室
〒102東京都千代田区九段北4-3-31

サイトロン5周年記念 NEO・GEOフェアー開催!!

〈サイトロン特製キャラクターテレカ&カード店頭プレゼントキャンペーン!〉

全読者に急告!! 全国主要レコード店にて2月18日よりＮＥＯ・ＧＥＯ関連ＣＤ・ＶＩＤＥＯの新作・旧作が勢ぞろいするＮＥＯ・ＧＥＯフェアが開催されます。フェア開催中に，ＳＮＫのＣＤ・ＶＩＤＥＯ・ＬＤをお買上げいただきますと，なんとＮＥＯ・ＧＥＯ格闘技ゲーム人気キャラクターの特製テレカやカードが入ったお楽しみ袋（２枚セット）を1000円につき，ひとつずつ店頭でプレゼントさせていただきます。なおプレゼントキャンペーンは商品がなくなり次第終了してしまいますので速攻で店頭に駆けつけましょう。

〈どこのお店で開かれるかは，この号のサイトロン広告参照。〉

〈サイトロン特製NEO・GEOカード&テレカ兼用アルバムプレゼント!〉

こちらは12月発売のサイトロンＳＮＫ／ＮＥＯ・ＧＥＯのＣＤ・ＶＩＤＥＯ・ＬＤをお買上げの方の中から抽選で10000名様に，店頭キャンペーンでもらえるカードやテレカを60枚収納する特製アルバムをプレゼント（※１月末〆切）

〈NEO・GEOフェアー対象作品〉
（特製アルバム応募券付のCD・VIDEO・LD）

- ●NEO SELECTION —NEO GEO—格闘技BEST—／SNK ADK ——▶¥2500（税込）
- ●WORLD HEROES & WOLRD HEROES2／SNK ADK ——▶各¥4800（税込）
- ●餓狼伝説SPECIAL～超絶武闘会～／SNK ——▶各¥4800（税込）

SCITRON 1.21 ON SALE!!

DELICIOUS SELECTION デリシャス セレクション ／DATA EAST GAMADELIC ——▶¥2500（税込）



あの「空牙」から３年半，そしてデビュー作「サンダゾーン」からなら２年半，ついに僕らのデータイーストサウンドチーム・ＧＡＭＡＤＥＬＩＣの待望のベストアルバムが発売!! 気になる内容の方は，93.12/17に発売された「ナイトスラッシャーズ／フラワーバスターズ」より“フラワーバスターズＧＡＭＡＤＥＬＩＣ Ｍｉｘ”を含めた1500ＳＥＲＩＥＳ作品に加え，「ビデオゲームミュージック年鑑1991」に収録された“デスブレイド”をニュー・トラック・バージョンで収録。さらに1500ＳＥＲＩＥＳには収録されなかったファイターズヒストリーのアレンジと，ＧＡＭＡＤＥＬＩＣのテーマを2曲収録した堂々全13曲の決定盤。

G.S.M.1500 SERIES 豪血寺一族 ／ATLUS ——▶¥1500（税込）



「豪血寺」の次期頭主をめぐり，熾烈な闘いが繰り広げられるアトラスの格闘アクションゲーム「豪血寺一族」がファンの熱い要望に応えついにＣＤ化!! オリジナルはもちろん，ボイス，ＳＥも完全収録。さらに各キャラクターのプロフィールや作曲者からのコメント，楽譜のついた解説書付き。サイトロンレーベル，アトラス第一弾作品!! 記念すべきこのCDを買い逃すなッ。

DATA EASTファン感謝DAY&初のベストアルバム「DELICIOUS SELECTION」発売記念

先月号でもお知らせしましたが，ＣＤにライブに精力的に活動を続けているＧＡＭＡＤＥＬＩＣが初のソロライブを行いまーす。さてその入場方法ですが——１月21日発売の彼らの初のベストアルバム「ＤＥＬＩＣＩＯＵＳ ＳＥＬＥＣＴＩＯＮ」についてる応募券を送ってくれた方の中から先着で250名様をご招待させていただきます。当日は，ボリュームたっぷりのライヴの他，新作ゲーム情報やゲームソフト・ＣＤの販売コーナーなど充実企画いっぱい。急いで応募して，ちょーだい!!

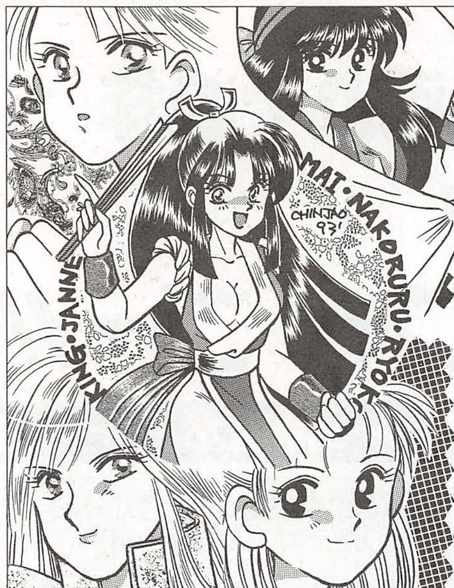
1994年2月5日(土)
GAMADELIC LIVE開催
場所：原宿ルイード（JR原宿駅 竹下口下車）
開場：18：30／開演 19：00（予定）

インフォマニアのための先取りインフォメーション　SCITRON 2.18 ON SALE!!

- ●サムライスピリッツ～イメージアルバム～／SNK新世界楽曲雑技団 ¥2500（税込）
- ●G.S.M.1500 SERIES 龍虎の拳2／SNK ¥1500（税込）
- ●G.S.M.1500 SERIES ミラクルアドベンチャー／戦え原始人3～主役はやっぱりJOE&MAC～ DATA EAST GAMADELIC ¥1500（税込）

犬が西向きゃ尾はそのまんま東

いよいよ始まってしまった1994年。21世紀にまた一歩近づいた。果たして2001年に辿りついた人類はどーなっておるのか。人々はその未来を予想し声高に叫ぶことだろう。情報の嵐。地球なんか猿ならぬ「犬の惑星」になってしまえ!!



NEO・GEOクラブ 出張所

〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 ㈱エス・エヌ・ケイ ☎06(339)0110

◀今月の大盤振舞　東京都　ちんじゃお・ろおすさん
93年を彩った女の子達。今年の新しいヒロインは，どんな娘かな？

風邪ひいてクズクズの綿串です。今回，右ページは恒例のお年始イラスト特集と相成りました。今月は特にお仕事もないので，ここをおたより広場とします。ではでは。

▼『餓狼SP』，やっとプレイしました。で，ビリーを使ってみたんですが，彼だと，必殺技がなかなか出ない未熟者でも(僕のことか)少しぐらいは進めてしまうんです（超必殺技のコマンドは，僕にはむずかしすぎる！）。勝った時のメッセージはカッコいいし。今度友人と対戦する約束もしています。いやー，おもしろいです，ホント。さて，“16人目のキャラ”なんですが，ベーマガ11月号ゲームミュージック＆ビデオのところに「リョウ・サカザキ」の名が載っていました。見た時は「ぬうっ」と思ってしまいました。『楽しめるもの』って言うのは，このことだったんですね。…でも，無敗じゃないと会えないなんて…。クリアするのさえ無理なのに，もしかしたら，一生会えないかも(涙)。

（島根県　RichardⅨくん）

●綿串も一人目が抜けません。だから対戦オンリーです。ワンコインでクリアする人は神様。リョウをパーフェクトで倒せる人は仏様です。

▼ビリー・カーンは全国100万の女性ゲーマーの母性本能をくすぐり，とりこにしてしまった罪な男。そして，ガロウスペシャルは全国100万のビリーファンに夢と希望を与えてしまった素晴らしいゲームです。
うれし――い♥（埼玉県　せんのあきさん）

●ボガード兄弟・キムに並んで，女性の信望を集めるビリー。油断もスキもありゃしないったら。

▼どーか私に愛の手を。春がこようとしているのに，いまだ心の中で嵐が吹き荒れている駒使いです。みなさまの手紙で，心の防風林にしたいと思います。返事は必ず書くので，なにとぞなにとぞ～
谷野　友康宛て
〒981-01　宮城県宮城郡利府町花園2-19-10

●こちらはトラフィックス宛てのお手紙です。レターマナー（返信用切手を同封するとか，封筒と便箋に必ず自分の住所を控えるなど…簡単でしょう？）を守って，送って下さいね。

さて，最後にネオ・ジオクラブから募集のお知らせを，担当のこやんきーから預かってきました。「2月発行予定のNo.16号で，投稿4コマの特集を行ないます。そこで，皆さんにも，ぜひ一筆描いて，送って欲しいと言う訳。テーマはネオ・ジオ関係である事。ゲーマー日記でも，ネオ・ジオならOK。カラーで，フキダシの中もペンで描いて下さい。サイズはタテ17cm×ヨコ6cm。タイトルに1cmとって，残り16cmを4cmに分けて，描いて下さい。会員さんでなくてもOK。掲載した方には，記念品をお送りします。1月31日必着です」との事です。どうぞよろしく。

てな事で今月はここまで。来月は餓狼さんちのリョウくんのお話，できるかな？　では。

NEO・GEO発売リスト

●龍虎の拳2
・業務用（MVS）　価格・発売日未定
・家庭用（NEO・GEO）　〃

コラムの泉
テーマ・「ラッキーな話」

はい、今回のお題目は『ラッキーな話』です。

▼我が一家はプレゼントにやたら当たります。…ラッキーだと思うでしょ？　でも、私達を知る人はこう言います。「奴らは命を削って。懸賞ハガキを出しているのさ…見てみなよ、ハガキから命のかけらが、光の竜のように…」…私は彼女と引き替えにアセブラの光るTシャツを手に入れ、兄は健康と引き替えにファックスを手に入れ…。まっ、まあ、羨ましがられるから、ラッキーかな？

（奈良市　GON健生くん）

▼生まれてこのかた、一番ラッキーだったことは、商店街の福引きで5千円当てた事。思わず「ヤッター」と叫んでしました。（秋田県　どいなかくん）

▼昨年、友人に会いに東京へ行った時の事。小遣いの収支計算をしたら、3日間一銭も使ってない状態に戻っていました。現在東京でのパチンコ3連勝！

（大阪府　奈江吉くん）

●やっぱ、ネタがネタだけに、金品がらみが多かったようっすね。ちなみに　綿串、懸賞にもお金にも縁がありません。…くすん。

●ところで、『くやしい話』の時のコメントに、「本当に絵を描く事が好きな人は、他人をひがんだり妬んだりしない」と書いたところ、ある人からお手紙をもらいました。内容は「私は他の人の絵を見て嫉妬をするけど、その気持ちをバネに、がんばっている。だから、あのコメントには疑問を持つ」という趣旨のものでした。…ごめんなさい。私の言葉足らずでした。私は「嫉妬しても、そういう気持ちをちゃんと自分にフィードバックできる人」と言いたかったんです。切り替えられた気持ちは、もう『嫉妬』と呼ばないな、と考えて言い切ったんですが…。このコメントで傷ついた人にお詫びします。ごめんなさいね。

●さて、次のお題目は『ワクワクする話』。1／31必着。その次は卒業にちなんで『さよならの話』。よろしく。

◀東京都 王 武漢さん



バックの点描がんばったたね

◀堺市 FROGさん



龍虎2のユリちゃん，バケましたよ～

▼山形県 不可視光線Aさん



右京かとおもっちゃいました

▼東京都 ぱおんくん



伊賀の堅焼きもなかなかです

▼岩手県 猫谷ひろゆきくん



幻庵使いこやんきーのお気に入りです

◀超爆Z-ZONEくん&ともこざるさん



ユリちゃんに見つかったらヤバいぞ

◀神奈川県 霧雨 雪宏くん



青春を格闘に賭ける少女なのだ

◀北海道 ARTあすなろさん



求むトラブル！ 飯の種!!

◀浅見龍一さん&槍鳥賊さん



華麗なる闘いが始まる

◀兵庫県 村上ろっくさん



シャルが嫌われるのは，すぐにサルと化すから…

◀三重県 旋風Zくん



ラブラブナコルル♥

◀千葉県 赤まむしくん



舞台裏の悲劇

◀島根県 ながるんさん



覇王丸のリボンが…きゃは

◀熊本市 いたも・てっさくくん



一撃必殺！ 斬影拳!!

◀茅野市 椚 白夜さん



究極の兄貴，ここに参上

◀北海道 電光 戦士くん



切り絵みたいで好き

◀埼玉県 せんのあきさん



線に愛を感じます

◀東京都 幻 詩人くん



『餓狼SP』，入手できた？

◀北海道 れぷりか・らいおんくん



犬嫌いにとっては地獄の一年…か？

◀茨城県 ひぃろぉくん



ヤツは，必ずここに来る。

◀宮城県 シロちゃん



彼女の背負っているものは，とてつもなく重いんだよな…

◀埼玉県 かみしろ慶くん



最強にして無敵なる拳

◀富山県 片辺おうくくん



かわいいけど強いよ(泣)

◀福井県 HANEくん



黒子を切ると分裂するぞ(嘘)

◀広島県 あだつれ ゆうしくん



EDバージョンのナコっちね

◀東京都 武田るいかさん



シャルロットと愉快な仲間達

◀豊島区 どっくん



えっち道を極めて下さい…

◀三重県 すずなりさん



えげれす産もなかなかっすよ

◀大分県 竜太くん



懐ゲーもいいよ，どんどん送ってね

◀千葉県 神火るりさん



アレンジ版のフウマの曲って，お正月にぴったりね

◀沖縄県 “サギ師”なるみやくん



愛情あふれる一枚…

◀東京都 しんぶくん



受験，がんばるんだよ！

◀山口県 赤キムよしたかくん



さわやかパパさん

◀水鏡明くん&東次郎くん&山石雅くん



実力揃いの三人衆

◀三重県 極堂不死美さん



…あえて何も言うまい

SPSスピリッツ

〒960 福島市太平寺字過吹24番地の1
株式会社　エス・ピー・エス
TEL(0245)45-5777

年も改まって早2ヶ月……。最近ほんとに，時の経つのが早いなぁ〜って実感してます。「あけましておめでと〜」から「ジングルベ〜ル」まで，文字どおりあっという間なんですもん。やんなっちゃいますねぇ〜〜。うっ，もしかして，それってその分早く年をとってるってこと？ がぁぁぁ〜〜〜〜〜ん!! どーして，書き出しから落ち込まなくちゃなんないのよぉぉぉ!! でも，こんなことでめげるくまちゃんではないのでR。さて，気分を変えてと，クマさんはただいま冬眠中ですが（何のカンケーがあるわけ？）今月も元気よくSPSスピリッツ，いってみよ〜〜!! ドンドンドン，パフパフパフ(^0^)

冬の寒さも本番ですねぇ〜〜〜〜〜，寒くて寒くてかないませ〜ん!! くまちゃんは，自動車通勤なので朝，霜や雪なんかが降ってると，霜取り・雪かきでも一大変！ 冬なんか，だいっきらいだぁぁぁぁ！ んっ，もしかして，これって日本の下の方に住んでる人には，縁のない話かもしれませんねー。タイヤ交換もしないんですよねー。いいなー，いいなー。

そうそう，うちの温風ヒーターが最近調子悪いの何のって，すごぉいんですよぉ！ 付けたばかりでも換気ランプが点滅して消化しちゃうんですぅ……ひどすぎるぅ。どーして，換気ランプなんて付いてるんだぁ！ それでなくても，よく換気扇まわすから空気が汚れてるなんて考えられないし…根性〜のくまちゃんなので，何回か後ろの部分を解体して掃除したり，点検はしてみたんだけど，どんどん悪くなる一方でどーしましょー状態！ ほんと，どーしよーもないので，電気の温風ヒーターと併用してます。ガルガル……（新しーやつを買えばいいと思ってる君！ 世の中そんなに甘くないのだ!!(^_^;)）

ふくしまだより

こちら福島では，近頃雪があんまり降らなくなったよーな気がします。私が小学校の頃，年に1〜2回は大雪で（小学生の身長で膝が埋まるくらいだったと思うけど）臨時休校になった記憶があります。何年前かというとには敢えて触れません。(^_^;) そしたらもう，おこたでぬくぬく…なわけな〜〜い！ お外でソリやミニスキーで滑ったり，かまくらを作ったり，本当に楽しかったなぁ……しんみり……。ソリすべりなんて，そこらの小さな坂なんてーもんじゃなくて，結構長くて狭くて急な坂なんですよぉ。そのスリルったらもう，うっとりするくらい！ あ〜，もう一度あのスリルを味わってみた〜〜〜〜いよぉぉ〜〜〜〜!!!

くまちゃんのひとりごと

ぷよぷよ後々日談。ぷよぷよ台風は，勢力を増し強まる一方です。ガッピョ〜〜〜〜ン!!

その争いたるや凄(すさ)まじく息もつかせぬ大迫力！ やってる本人は，夢中になり過ぎて呼吸するのも忘れてやってるから対戦中は「く，苦し〜〜ぃぃぃ」と呟(つぶや)きながら，勝敗が決まると肩ではぁはぁ息をする始末！ やり始めの頃は，何だかんだとジョーダンを飛ばしながら対戦できたけど今ではもう，しーんと静まりかえり，回りの空気はピーンと張り詰め殺気立ってるんですぅ。負けが込んでくると，目なんかはうるうる状態だし……ほんと，凄いですよぉ。2連鎖，3連鎖は当たり前の朝飯前。5連鎖以上しないと対戦相手にダメージを与えることが出来ないんだから！ この間，くまちゃんなどはぷよぷよを担当しているプログラマさんにも勝ってしまった!! すっごい，すっごぉぉぉ〜い!! でしょ？ しかし，後で聞いた話しによるとそのプログラマさんはその夜ゲーセンでぷよぷよをしてたとのこと。あ〜，くまちゃんは何て罪深いんでしょ。彼のプライドをずたずたにしてしも〜たぁ！

最近は，仕事時間が終わるのを時計をちらちら見ながら楽しみにしている，約3名でありました。チャン，チャン!!(^_^;)

大五郎とっちゃんのひとりごと

毎日毎日デバックと銘打ってX68000の「ぷよぷよ」をやりまくって連敗記録を伸ばしているとっちゃんです。デバックにかかっているくらいですから開発進行はいたって順調と言えます。この号が発売されるのが新年1月か……と言う事はそのころますますデバックに力が入っている事でしょう。

しかし，このゲームははまりますね〜。一日やっていても飽きない。

早く発売して皆さんにもX68000のこのゲームではまってもらいたいですね。

えっ!!「マージャンクエスト」は？

御心配なく，こちらも開発進行度90%。最後の詰めにかかっています。

発売は？ というと……「ぷよぷよ」と同時期か，ちょっと遅れるかな？

いずれにせよ，今春は続けて2本X68000のソフトを発売すっかんね！

もしかしたら，もっと早く発売になるかもね。

◀宮城県　P・N 榊 出雲　男の浪慢っていいと思うけど、戦争反対!!

◀山口県　P・N 菅野 綾　コンタクトって落としたら大変だぞぉ〜！

◀沖縄県　P・N わいえすなるみや　沖縄に行く機会があったら、よろしくね！（笑）

◀東京都　P・N AZRAEL　あっ、かーばんくるさんだ！ かーいいね。

◀茨城県　P・N ひぃろぉ　とうとう、ぷよぷよの登場だぁねぇ〜！

◀広島県　P・N M　またまた出ました、ぷよぷよだぁ〜！ 是非、買ってね

◀神奈川県　P・N 秦翠　今月の初投稿！ 送り方はこれで○。これからもがんばってね

◀千葉県　P・N ぴーるす　3枚も葉書送ってくれてありがとー！ こういう雰囲気好きっ

◀三重県　P・N ともこざる　誕生日おめでとー&くまちゃんのイラストありがとー！

◀宮城県　P・N シロちゃん　バレンタインデーに心ときめかせたのは、いつのことか……

〈お葉書あ〜りがぁとなぁいのコーナー〉

今月は締切が早かったせいか、いつもよりお葉書が少なめでした。こーいう時葉書を送ってくれた人は、ラッキーだね！ ホントにど〜もあ〜りがぁとなぁい!!　By くまちゃん

みんな，応援してくれてホントうれPー。まとめて，ありがとねー!!　Byくまちゃん

CAPCOM WORLD

㈱カプコン　〒540 大阪市中央区常盤町2-1-12

あけましておめでとうございます。またまたやって参りましたカプコンワールド。

本年もカプコンをよろしくね。さて，この間秋だと思ったらもう正月。お目出たいと思う前に季節も変わってしまいそう。皆様正月はいかがお過ごしでしょうか？　ゲーム三昧の日々は送れましたか？

今月のカプコンワールド，周囲のイラストはまだ正月気分ではありませんね。雑誌の葉書は時間差が出ちゃうからなあ。

さて，今までもいろんなゲームミュージックをCDにしてきましたが，今年からカプコンは「カプコン　サウンド　シリーズ」を正式にシリーズ化するのだ。中心になるのは，原曲の魅力に忠実な「アーケード　ゲーム　トラック　シリーズ」そして，原曲を新たにアレンジし，クオリティを更に高く，曲の新たな魅力が発見できる「リニューアルアレンジ　シリーズ（仮）」の二つの新シリーズ企画でCDが出るのだ。

さてさて，それに関連したお年玉代わりのどでかい情報と言えば，聞いて驚け見て腰抜かせ，シリーズ化の第一弾として，あの「ストII」シリーズ最新作「スーパーストリートファイターII／アーケード　ゲームトラック」が，CDで発売されるのだ。それとばりばりアーケード最新作「アルティミットエコロジー」も,「エコロジー／アーケード　ゲーム　トラック」としてCDで発売!!

もちろん二つともアーケードゲームと同じ〝Qサウンドシステム〟採用で普通のステレオシステムでも立体音響が楽しめるのだ。さらにはCDジャケットも，カプコンCGスタッフによるオリジナル!!。おまけにゲーム開発日誌，楽譜，サウンドプロダクションノートもばっちり付いてしまうとなっては，全財産握りしめてレコード屋に走るしかないでしょう。(あ，私も買います)

さて，発売日は「スーパーストII」94年1月21日。「エコロジー」94年2月2日。気になる値段は両CD共に税込み2,000円。ソニーミュージックエンタテインメントから「カプコン　サウンド　シリーズ」で発売!!

皆さんお楽しみに!!

んがぐぐ。

新作紹介

――スーパーファミコン――

「ロックマンズサッカー」
94年発売予定　9,500円(税別)

「アイ・オブ・ザ・ビホルダー」
94年発売予定　12,800円

――ゲームボーイ――

「天地を喰らう」
94年2月予定　4,800円(税別)

カプコン情報はこちらまで

大阪06-946-6659	東京03-3340-0718
札幌011-281-8834	仙台022-214-6040
松山0899-34-8786	広島082-243-6264
名古屋052-571-0493	福岡092-441-1991

〈ソニーミュージックエンタテインメント〉

「TelTelBOX」
カプコンサウンドBOX

さて，CDを買う前に「少し聞いてみたい」「発売まで待てない」といった君たちのために，「カプコンサウンドボックス」と言う最新作の試聴電話サービスが出来たのだ!!

1月20日から，スタートなので，はやる気持ちを抑えて間違いの無いように読むのだ。

1：TELする。【東京03-3624-2662】【大阪06-700-2662】
　間違い電話の無いように注意!!
2：電話から流れる音声ガイダンスに従って〝聞かせてコール〟へ進む。
3：「カプコンサウンドBOX」の番号である
　8009を押す。

これで新作の音楽がばっちり聴けるのだ！

ただし，遠くからかける場合は，お父さんお母さんに断ってから，電話代の安い夜などを利用して電話をかけてね。とくに電話番号は絶対間違えないようにきちんとかけよう。



▲東京都八王子市・武田るいか
年号が去年な所は雑誌の時差やね



▲愛知県一宮市・ジャキ
ハガーの親父さんの新たな戦場は？



▲北海道札幌市・るえるん流羅
葉書職人だけあって，きっちり年賀もの。エライ



▲栃木県宇都宮市・おおじろう
空中投げはかっこいいよね。あれは


▲長野県長野市・BLACK FROG
ストIIの実写映画もアニメもお楽しみに！

※CAPCOM WORLDへの質問やイラストは，〒141 東京都品川区東五反田1-11-15
電波新聞社マイコンBASICマガジン編集部「CAPCOM WORLD」係まで。

KONAMI

PAGE 25 from DS-3

やっとこさ復刊した"DS-3"の25番目のページめが、ココ"PAGE 25 from DS-3"なのだ。「25ページ」と呼んでね。

■コナミ株式会社　〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1■

コナミレーベルインフォメーション番外編
含ウィンビーアイドル化計画実行委員会活動報告の巻

ラッタラッタラー► あーさゆ鈴幸せ！ 何が幸せなのかって？ 葉山宏治さんと國府田マリ子ちゃんの夢のデュエット「ラッキーラッパーパーティー」のレコーディングスタジオにおじゃまするのね。外は雨。なんのなんの，マリ子ちゃんと会えるなら，雷だって台風だって行っちゃうわよっ！

レコーディングスタジオに一歩はいると，そこはパラダイス！ マリ子ちゃんの素敵な笑顔と，りりしい葉山宏治さんが雨なんか吹き飛ばしてしまうさわやかな空気を醸し出してくれていたのでした。

葉山さんといえば，兄貴よ，兄貴！ 葉山さんとお会いするのは初めてのさゆ鈴。もちろんステージを拝見したことはあるけどね。緊張するなあ。

でもね，そんな緊張は無意味だったの。とっても気さくて，お兄様と呼ばせて♡ って感じ。お会いできただけでもラッキーなのに，なんとなんと！ 葉山さんは，休憩の時間に，さゆ鈴の目前で，「贈る言葉」と「いとしのエリー」を生ギターで歌って下さったのであーる！ その気さくさと，素敵な歌声にとろけるさゆ鈴。マイケルさんのロンドンみやげのチョコレートもおいしいし。(当日おやつとして持ってきてくれたのダ)

幸せは続けてやってくるもの。そのあと，マリ子ちゃんが休憩にはいって，チョコレートをひたすら食べるさゆ鈴にコーヒーを入れてくれたのっ。(楽屋にはミニキッチンが付いていたのね。)あの，マリ子ちゃんのいれてくれたコーヒー。おいしいよーん。こんなに幸せでいいのか，さゆ鈴！ 葉山さんファン，マリ子ちゃんファンに殴られそう。でもいいや，幸せだから。

という幸せな雰囲気の中で作られた「ラッキーラッパーパーティー」。作曲，作詞，編曲，演奏はもちろん葉山宏治さんだっ。

1月21日発売の『ツインビーPARADISE Vol.1』に収録されてます。ご存じ文化放送で好評放送中のラジオドラマ「ツインビーPARADISE」のCDです。内容については，マイケルさんが宣伝したーい!! とのことなのでお任せするとして……。さゆ鈴担当のブックレットでは，吉崎観音先生の描き下ろしコミック堂々10ページ掲載です。ジャケットはSHUZILOW.HAさん描き下ろしです。ウィンビー国民的アイドル化計画第4弾です。

しかーも!!(クレアラシル風。中学生の時お世話になったなあ……。) 1月から毎月Vol.6まで発売になるの。んでもって，CDについてる応募券をハガキに貼ってお送りいただくと，抽選で1000名様に，幻の25話（ラジオドラマは全24話なの。）収録の特製CDを差し上げちゃうぞっと。すごいねー。

これは，絶対売り切れるとみた。予約しなくちゃ手に入らないよ。脅しじゃなくて，マジで。

1月21日に同時発売の「究極戦隊ダダンダーン」も聴いてね。あの子門真人さんの歌う主題歌が収録されてるんだから。と言ってる間に「ウィンビーアイドル化計画実行委員会活動報告」のコーナーに突入しちゃった。いいよね，ウィンビーネタだから。

そうそう，この度は1月7日に発売されたSFC「ツインビー～レインボーベルアドベンチャー～」お買い上げ頂きありがとうございました！ ゲームをプレイしてくれたからには，サウンドもしっかり聴きたいでしょ。と言うわけで2月5日発売の「ツインビー～レインボーベルアドベンチャー～」。オリジナルサントラ全曲とレインボーにちなんでアレンジ7曲とパステルこと椎名へきるちゃんのダイアリー7トラック収録。堂々2枚組，3,500円。ウィンビー国民的アドル化計画第5弾。よろしくねっ。


◀ゆっぐー&ほっしい



◀ByどらAもん

急告!!
大人気の「ウィンビー国民的アイドル化計画」。絶好調!!
「実行委員の募集は，もうしないのですか？」
のお問い合わせが殺到してますが，
応援隊を募集します！
くわしくは次号!!
待て次号!!

さゆ鈴のひとりごと

冬休みはいかがお過ごしでしたか？

さゆ鈴は，ゲーム三昧。SFCが「TMNT～ミュータントウォーリアーズ～」「がんばれゴエモン2～奇天烈将軍マッギネス～」「ツインビー～レインボーアドベンチャー～」と目白押しだから，もう大変よ。クリスマスもお正月もあったもんじゃないんだから。

ま，それはおいといて。ドラマ，終わっちゃいましたね。どれも消化不良なんだけど，それは今時のドラマだから仕方ないのかもね。脚本家やら出演者に頼ってしまう作品の中で何か一つ秀でてないと心には残らない。他の作品と多少違う視点をあててるドラマでも，みんながそれをねらってる中では似た者どうしになってしまう気がします。「あすなろ白書」は，素敵なセリフがいっぱいちりばめられてたから，許す！ ってかんじかな。毎回，心に残るセリフがあったものね。それもすべて，原作のなせる技なのでしょうか。なにも，奇抜なことをする必要ないと思うんだけど……。新ドラマに期待!!

マイケルのレーベルメモ²日記

みんな**1/21発売ステレオドラマCD「ツインビーPARADISE」**(KICA-7626, ¥2,800)を予約しよう！ なぜかって，そりゃ売り切れ必至だからデース。当日，CD屋さんにいってナイッ！たって知りません。なんたって，超オモシロCDドラマ4編（約50分）に超プリティーな**椎名へきる**ちゃんことパステルのショートダイアリー1編（約3分）にナ，ナント**兄貴ことアノ葉山宏治**（その節は大変お世話になりやした！ NECアベニューの福田さん，志村さんありがとうございました！ 1/1にはニューアルバムも発売されてます）とこれまたコナミレーベルの宝，**國府田マリ子**の夢のデュエット「ラッキーラッパーパーティー」が収録されている上に「Twin memories」のパラダイスMIXまで約60分超ウルトラお買い得CDアルバムです。二人のレコーディング中の写真を見れば出来の良さも保証付きです。また，発売記念イベントとして

●1/22(土) マルゲ屋東京神田店(03-3293-9325)にて
葉山宏治サイン会 14:00から

●1/23(日) マルゲ屋大阪上六店(06-775-9348)にて
國府田マリ子サイン会 14:00から

を予定してます。

リアルタイムアクションＲＰＧ「ソードダンサー」＆「ソードダンサー増刊号」絶賛発売中!!

TG ステーション

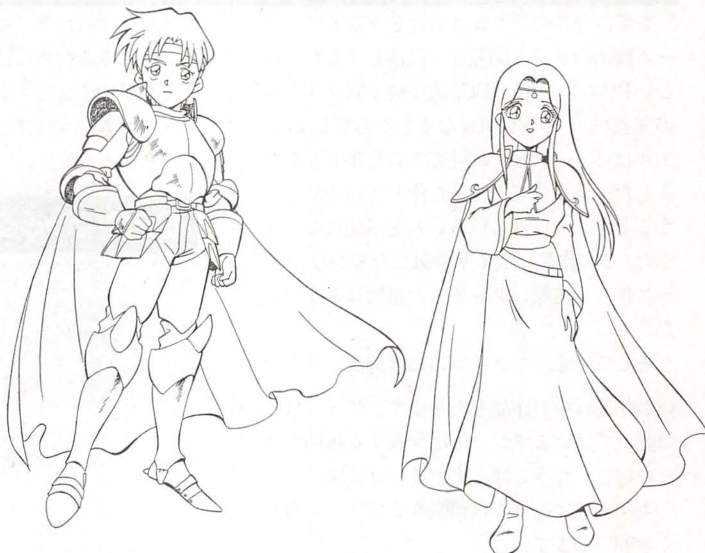
TGL TECHNICAL GROUP LABORATORY
株式会社テイジィ総合研究所
開発室：〒540　大阪市中央区釣鐘町１丁目２番２号（BLDG土屋）

皆様，あけましておめでとうございます。おかげさまで「ファーランドストーリー」も大好評で，安心して年が越せるってもんです。94年もご愛顧の程，よろしくお願い致します。はい，お堅いのはここまで。

いやあ。年末進行だってことをすっかり忘れておりまして，危うく原稿を落とすところでございました。ベーマガ編集部の方々には御迷惑をお掛けしました。ぺこっ。

「ファーランドストーリー伝記・アーク王の遠征」（ああ長ったらしい！）の続報で～す。今回はキャラクターデザインを何点か発表しますね。アークもフェリオも，前作より凛々しくなって帰って来ました。今回は旧キャラ全員が新しい超必殺技をひっさげてやって来ます。別に，気力がどうとか，ややこしいコマンドを入力とかはありませんが，そう簡単には出来ません（笑）。

話は変わって，この間NECパソコンフェアでは「ファーランドストーリー」が大人気でした。特に，小さい子供さんに人気が高く，兄弟でマウスを奪い合う微笑ましい光景なんぞも見られました。もっとも，５，６歳くらいの男の子がろくに説明もしていないのに１面クリアしてしまったのには唖然としてしまいましたが。最近の子供はファミコンで鍛えられてるからすごいね～。



今月のイラスト



▲土佐の国　P.N.AAB
そうか！　幸せか！　僕もとっても幸せだよ！



▲三重県　P.N.極堂不死美
久々のリム。卒業試験はどうだったかな？



▲高知県　P.N.仙頭英将
むう，鉄太ナリ。FS伝記はCDが付いて来るよ！

スタッフ募集のお知らせ

当社では，ゲーム開発スタッフを募集しています。詳細は当社担当まで電話で御問い合わせ下さい。

職種：原画，グラフィック，プログラマ，シナリオ

連絡先：06-944-9687　担当：本多

Falcom NEWS EXPRESS

英雄伝説III

気になるファルコムの1994年

さて，今年のファルコムはどうなる！　ゲーム機用のソフト開発は一段落しました。新しいPCエンジン，SFC，次に続く新タイトルの発表が，どちらも気になるところでしょう。去年は「イースⅣ」が発売された年でもありました。いままでと違った作り方の作品ということで，内に外にいろいろと話題になりました。この作品に続くⅤも気になるかな。「イースⅣ」を実際にプレイした感触はどうだった？

そしていま，ファルコムには発表していない製作進行中の作品もあります。ゲーム自体は動いてはいますが，まだ発表する時期ではないので，もうしばらくナイショです。

今年もファルコムは頑張ります！　よろしくお願いします。

ファルコムの製品に関する感想，質問またイラスト投稿などお待ちしています。

「イースⅣ」の感想なども送ってくださいね。送り先は，下記のファルコム本社の住所へ「Bマガ・ファルコムニュース」係と書いて送ってください。よろしくお願いします。

これからのファルコム ゲームスタイル

PCエンジンSuperCD・ROM「風の伝説ザナドゥ」2月18日発売　予約受付中!!

販売店に貼ってあるかっこいいポスターはもう見てくれた？「風の伝説ザナドゥ」を確実に入手するために最寄りのゲームソフト屋さんで予約注文しちゃおう。もちろん，代々木ファルコムショップでも受け付けています。どうぞよろしく。

SFC「ぽっぷるメイル」近日発売。



じきに正式な発表がされると思います。もう少し待ってくださいね。

スペシャルBOX'94と同時に発売されたファルコム作品の最新情報を収録したビデオ

イース・スペシャル・コレクション
All about Falcom
VHSビデオ・LD　各6,800円
発売中　キングレコード

PCエンジン「イースⅣ」の情報に加え，ファルコムの魅力満載のビデオクリップです。目玉は，新作イースⅣのアニメーション映像収録。それに開発中作品の映像を含むファルコム・ゲームの最新情報。J.D.K.BANDのライブ映像と盛りだくさん。さらに，仰天の「イースⅤ」企画の衝撃的映像まで？！スペシャルBOX'94を聴いて涙して，衝撃のファルコム最新情報にド肝をぬかれる。これが正しいお正月のすごしかたでしょう。

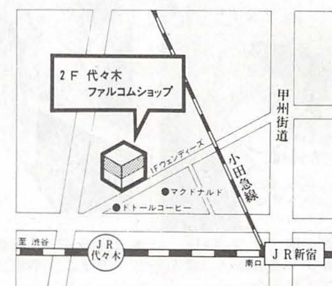
代々木ファルコムショップへ行こう

CDスペシャルBOX'94
3枚組　7,200円
発売中　キングレコード

スーパーアレンジバージョンの3枚組「風の伝説ザナドゥ」「ぽっぷるメイル」「イースⅣ」の曲のアレンジ集大成。

初回販売特典の特製テレホンカードは，なくなり次第終了です。

好評のイースフィギュアに続き
岡山フィギュアエンジニアリングから
英雄伝説シリーズが登場する予定。



イラストギャラリー


◀大分県　竜太
アリオス……やっと会えるね。


◀愛知県　やっ・か
今から盛り上がってる英伝IIIなのだ。


◀東京都　王武漢
ピュリホーなフィリーちゃんだね。


◀島根県　無限
ほんとにワクワクしちゃうよね。

スタッフ募集のお知らせ

プログラム／グラフィック・シナリオ音楽／総合職（広報，営業，経理，総務など）募集しています。募集に関する詳細は，ファルコム担当までハガキなどで問い合わせください。

■日本ファルコム株式会社　〒190東京都立川市曙町1-14-13　立川MKビル
TEL 0425-27-6501(代)FAX 0425-28-2714
■ファルコム・ショップ代々木　〒105東京都渋谷区代々木1-37-2　ショーAビル2F
TEL 03-3379-7723

ビクターエンタテインメントの 守尾が前谷を叱る

〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16
ビクターエンタテインメント株式会社

「イカス競馬天国」は1回休みです。

さて今月は，好評の「イカス競馬天国」をちょっとお休みして，手前味噌ながら，先日行われた，CR(クラシックロード）忘年会と，それに伴って開催されたCR関係者によるドリームレースの模様をレポートしよう。3月号で結果発表をする予定の，次の「イカス競馬天国」は，締切が1月18日になっているので，まだまだ間に合うゾ。

さて，去る12月7日，東京は原宿で行われたCR忘年会は，このイカした競馬シミュレーションゲームに関わった様々な人々が一堂に会した。企画・制作の㈱プログレスより，斉藤社長，花岡さん，鶴田さん。この秋発売され，パソコン版同様大ヒットとなったスーパーファミコン版の開発にあたった岩野さん，三木さん，中谷さん。CR1，CR2の音楽を作った藤原さん。そして，ビクターからは，ディレクターの安井さん以下，CRチームの篠塚くん，佐藤くん，このコーナーでお馴染み前谷，守尾，さらには，部長さんやら課長さんやら，みんな集まって，それはそれは大宴会となったのだ。

さてそれでは，宴会場に向かう前に行われた，ビクターエンタテイメント杯クラシック・ロード2ドリームレースについて報告しよう。コースは，師走ということで有馬記念にちなみ，中山芝2,500m。出走はフルゲートの10頭。プログレス厩舎から3頭，中谷厩舎，藤原厩舎，安井厩舎，篠塚厩舎，佐藤厩舎，前谷厩舎，守尾厩舎より各1頭だ。ただし，プログレス厩舎は，万全を期して育て上げた馬のデータディスクを紛失してしまうという，実際の競馬で言えば，輸送の途中で馬を乗せたトラックが行方不明になってしまうに等しい非難に見舞われたため，不本意な3頭の登録となった。

厳正な抽選によって枠順を決めた後，いよいよ発走。馬場状態は良。スタートから勢いよく飛び出し，2番手以下に約5馬身差をつけて逃げをうったのが前谷厩舎自慢の外国産馬**イエロードゥーム**。デビューは遅かったものの，6戦全勝でドリームレースに臨んだ強者だ。中谷厩舎の**サガススクリュー**，篠塚厩舎の**テツノエコー**が徐々に差を詰めるものの，第4コーナーを抜けるまでは一人旅を続け，ひょっとしたらこのままイッタ，イッタになるのか?，と思ったそのとき，すさまじい末脚で伸びてきたのが，佐藤厩舎の**ピュアーボイジャー**と，守尾厩舎の**リオブップー**であった。

結局，**イエロードゥーム**の逃げと，それに対して早めに仕掛けた馬がついに届かず，最後の直線で勝負に出た2頭が差し切ったという，なかなかにそれらしいレースであった。

宴会場では表彰式が行われ，今度は賞品として出された競馬のボードレースで盛り上がり，悪い大人たちにより，お札が乱れ飛ぶのであった。(もちろん葉っぱのお金だよーん！)


▲開催前の慌てて馬を育てる，この男が毎度前谷を叱る守尾だ！


▼レースをのぞき込む一同。一番顔を画面に寄せているのが，プログレスの鶴田さん。後ろが斉藤社長なのだ。


▲結果が出たら，さっさと飲みに行こうと，もうカバンを持っている安井ディレクター。

CR打ち上げ記念—結果—

1着	3番	ピュアーボイジャー	佐藤厩舎
2着	2番	リオブップー	守尾厩舎
3着	4番	イエロードゥーム	前谷厩舎
4着	7番	サガススクリュー	中谷厩舎
5着	9番	テツノエコー	篠塚厩舎
6着	10番	ジーティーフォーティ	安井厩舎
7着	6番	サンダーリーチ	藤原厩舎
8着	1番	ジカンガナイゾ	プログレス厩舎
9着	8番	プログレタロー	プログレス厩舎
10着	5番	プログレスマスター	プログレス厩舎

さて，今月は「イカス競馬天国」もお休みとなったが，先月の告知どおり常に応募は受け付けているゾ。今度の締切は1月18日（火）必着。発表は，2月8日発売の3月号だ。ドシドシ応募せよ！

応募要項

○〈短距離部門〉東京の1600m（定量，安田記念と同じ），〈中距離部門〉中山の2500m（馬齢，有馬記念と同じ），〈長距離部門〉京都の3200m（定量，天皇賞春と同じ）の3つのレースから選択します。
○一人1部門につき1頭のみの応募を厳守して下さい。
つまり一人につき各距離1頭のみの応募ということです。また，1頭による3部門の参加もかまいませんし，一人1部門のみの参加でもかまいません。
○応募状態は何歳のいつの時期でもかまいませんし，牡馬，牝馬，外国馬など，全く問いません。つまりその馬の最高の状態で送って下さい。
○馬場状態は全て良馬場とします。
○厩舎データ（つまりゲームデータ）ではなく，対戦用のデータを送って下さい。
○登録する馬を保存する馬は郵送するディスク1枚の中に全て入れてしまって構いませんが，その際は必ず出走する馬のセーブディスク内の番号を必ず明記して下さい。

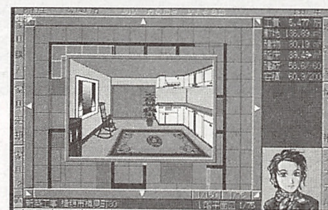
噂の新作！「マイホーム・ドリーム」

クラシック・ロードシリーズを手がけたプログレスとビクターエンタテインメントが今春，かつてない新しいゲームを送り出す。その名も「**マイホームドリーム**」。ユーザーは設計士及びインテリアデザイナーとなり，依頼客たちに望み通りの家を提供する。とまあ言葉にすれば簡単なのだが，その内容たるや我々の自信作。な，なんと自分がまるで部屋の中にいるように部屋の中を見る事ができるのだ。それも1ヶ所から見るだけなんてケチな真似はしない。部屋のどの場所からでも部屋の中を見る事ができるというからこれまた驚き。

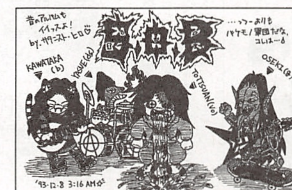
この他にも天井・壁・床や畳を非常に多くの色から選ぶ事ができたり，300種類もの家具やインテリアを自由に置くこともできるのだ。それを自由に見られるというのだからその楽しさは数万倍。

ただし仕事は楽じゃあない。お客さんには優しい人もいれば優柔不断な困った客もいる。そんな様々なお客さんの望み通りに家を建てる事ができてこそ，一人前になれるのだ。とは言え，とりあえずは好きなように家を設計することができて，しかもメチャメチャ楽しいのだ。

まあ，みんなの期待にそえるゲームになるよう，スタッフは日夜頑張ってるから，みんなも期待して待っていて下さい。よろしくね。先日のNECのパソコンフェアの大阪会場と名古屋会場で初めて世間の目に触れ，大反響を呼んだこの「**マイホーム・ドリーム**」は，3月末発売予定。乞うご期待！


◀「マイホーム・ドリーム」

※「DEATHな輸入盤です」は，都合によりお休みさせて頂きます。
※千葉県の**横山ヒロノリ殿**，いつもお便りありがとうございます。デモテープ等ありましたら，聴かせて頂きたいものです。
※秋田県の**PN小原財閥殿**，ティモシー・B・シュミットの“So Much In Love”は拙者も中学か高校のときによく耳にした曲で，懐かしい名曲ですが（もともとオールディースの有名な曲のカバーですね），どうやら彼のオリジナルアルバムではなく，「初体験リッジモントハイ」というフィービー・ケイツやら，ショーン・ペンやらで出ていた，映画のサントラに入っていただけのものらしいのです。(シングルがあったかどうかは未確認）当時ワーナーパイオニア（現ワーナーミュージック・ジャパン）からアナログのサントラが出ていましたが，廃盤になっていますので，中古を捜すか，映画のビデオやレーザーディスクを捜すかと言う方法しか無いかもしれません。


◀千葉県 横山ヒロノリ



フューチャーかわら版

新年明けましておめでとうございます。新しい年の幕開けでございます。ついに1994年。世紀末まであと5年……21世紀が近づいてきているよ。もう今年1年の目標は，たてたでしょうか？　何事も最初が肝心というではないですか。良い1年になるようにがんばろうね。

シュールド・ウェーブ スタッフだよりだよん

改めて，明けましておめでとうございまーす。今年もシュールド・ウェーブ・フューチャーかわら版をよろしくお願いします。

みんなお正月はどうだった？　実家に帰って久しぶりに両親に甘えてきた？　お正月の楽しみといえばやっぱりコレ！　お年玉でしょう。社会人になっても「結婚するまでは子供だ」とダダをこねて（このへんが子供）もらい続けているオチャメなわ・た・し。

お年玉でふところをあたためてパソコン周辺機器を充実させたり，イラストを描くためのペンやトーンをそろえたりできるもんね。年末はたくさん新作ゲームもでたし，すでにふところはすっからかんさ。

そのふところを，おいうちをかけるように隅々までもほじくりかえし，さかさまにしても鼻血もでない程，からっぽにする出来事がシュールド・ウェーブ内部で発生したのだ！……これクイズにしちゃおうかな……とふっと思ったけどおめでたいことだからやめておきましょう。そう！　結婚ですよ。上司のブチョーが結婚するのです。いやぁめでたいことです。おめでとうございます。おめでとうという お祝いの気持ちと，ふところが寂しい気持ちが社員一同の心の中をうずまいているのでありました。あっ，めでたい話に水をさしてしまったー。ごめんなさい。新年だというのに……でも本音……キャーおこらないでーブチョー！

そう，新年ですよ。今年1年の計画を立てるときです。いきなり気を取り直していきますよー。シュールド・ウェーブ，今までとはちょっと違う1年になりそうな雰囲気なのである。でもまだ内緒だよん。イジワルで言ってるわけじゃないのです。まだまだはっきりいえる状態ではないので，もっとちゃんと決まったらかわら版で発表するからね。

みんなからのおたよりもスタッフ一同首を長くしてキリンになってしまっております。社内の天井も高くしました。……うけなかったわ。えっ？　いつもなんて言わないでぇー。

コホン。2度目の気のとりなおしをして，これからもよろしくお願いします。

ユーザーかわら版

●「うちのパソコンじまん」は誰か引き継いでくれないだろうか。下手なことを書いて，つっこまれると恐いから（笑）。

宮崎／みつや

○……ということです。みんなのパソコンじまんを募集しまーす。情報交換の場になっていいかもしれないよね。でもみつやくんのお話を楽しみにしてるファンもたくさんいるので，Ⅲもまってるわ。(笑)。

帰ってきたユーザーからわ版！　久しぶりの登場でございました。イラストと一緒に思ったこと，感じたことなどそえてくれると嬉しいな。よろしくね。

おたよりのあてさきは
〒110
東京都台東区台東2-30-2
シュールド・ウェーブ
フューチャーかわら版
おまちしております。

ギャラリード・ウェーブ

みんないつもいつも気合いの入ったイラストどうもありがとう！
郵便やさんが来るのが楽しみになってるのだ。
寒さに負けないでガンガン送ってくださーい。



◀宮城／シロちゃん　男の子の両手は上着をかけてあげた直後なんでしょうか？　それとも下心？



◀東京／武田るいか　迫力がでてますねー。それにしてもいい男でいねぇ。好みだわ。



◀愛媛／KOWM　この「左て」が異様に気に入ってしまいました。うしろのロボットは今から食事？



◀静岡／くろま部真　初投稿です。こちらこそこれからもよろしく。常連になるようにがんばってね。



◀千葉／マナブランカ　受験生が苦しむ季節。勉強がんばってね。でもイラスト投稿もお願い！



◀宮城／榊出雲　クイズを考えるのもなかなか大変なのだよ。脳みそしぼって考えるからまっててね。



◀愛知／まるま　こまかいところまでストーリーが感じられて，とても良いと思います。



◀石川／中村ボータ　いつも手がこんでるね。今度はシンプルなイラストにも挑戦してみてね。



◀茨城／ひぃろぉ　せつなそうな瞳がたまりませんね。ホワイトの入れ方が気に入りました。



◀栃木／にゃんこ　ほのぼのとしたカスケです。最近のイラストも見たいわ。

第8回 マジカルステーション 魔法のツボ



魔法株式会社，スーパーファミコンに進出！

～第一弾は「甲子園3」～

魔法株式会社のスーファミ参入の記念すべき第１弾は「甲子園３」，高校野球ゲームの名作「甲子園」シリーズの第３作なわけで，これはもう期待するしかない，しかも発売は高校野球シーズン直前の94年６～７月を予定。タイミングもバッチリだ！

今年の夏は「甲子園3」で熱くなれ！

なお，開発の担当者は，先月号でもおなじみの「アウトローヤマザキ」君です。では，アウトローヤマザキ君に，現在の状況など聞いてみましょう。

ORGAN(以下オ)：「どうも，ヤマザキくん。「甲子園３」チャクチヤクと進んでいるかな？」

アウトローヤマザキ(以下ヤ)：「ぼくにはわかりません」

オ：「グラフィックで難航しているとか？」

ヤ：「そうなんです，前作をはるかに越えるグラフィックを目指してますが，なかなか思うようにいかなくて……。」

オ：「プログラムは？」

ヤ：「そちらはほぼ順調です」

オ：「以上，開発現場からお伝えしました」

魔法株式会社では，「甲子園３」に続いてスーパーファミコンのラインアップを用意している。まだはっきりとは言えないけど第２弾はたぶん「○○○○」(仮称)，こりゃあなんたってあの○－○゜－○○チップ搭載の○○ソフトで，早いは強いは。もう大変なんすから。ホント。第３弾は，まだ全然発表できる状態になっていないんだけど，来月号には，なにか発表できるようになっているんじゃないかな。

みんなも，移植，開発希望のゲームがあったら，このコーナー宛に手紙を送って欲しい。イキのいいお手紙待ってます。

「将棋聖天II」発売決定

各誌の新作ソフトのコーナーで紹介されていた「将棋聖天Ver2」は正式名称が

「将棋聖天II」

と決定して，開発は益々順調。現在のバージョンでは，将棋が一通り指せるようになり，ウインドウの動作も一部を除いて完成。あとは思考ルーチンの高速化と全体の調整を残すのみとなっています。そして，この開発途中のバージョンでも，他の将棋ソフトを寄せ付けない強さ，早さを見せつけ，これから高速化したらどんなものができるのかと開発のメンバーをおびえさせています。

一昔前は，パソコンの将棋なんて，弱くて遅くて使い物にならないと言われていたのに，最近はCPUのパワーアップと，アルゴリズムの改良で本物の人間に負けない強さ，早さを実現している。「将棋なんて興味がない」なんていってる君も，この機会に１本いかが。

「餓狼伝説2」大好評発売中

めでたく12月23日に発売となりました「餓狼伝説２」。みんなはもうプレイしたかな。今まで隠していたけど，あのゲームにはディスクキャッシュ機能が搭載されていて，一度読んだディスクアクセスを少なくする機能があるんだ。また，ハードディスクへのインストールもOKだから，快適にゲームが楽しめるぞ。まだ遊んでいない人は，売れ切れないうちにパソコンショップへ急げ！

ORGANの魔法のツボ

はじめまして，今回からこのページを担当することになりましたORGAN（おるがん）です。さて，お便り（FAXだったけど）をいただいてます。「餓狼伝説で，ギースを倒すとその日の実際の日付が表示されますが，あれはどうしているのですか？」では，バッテリーでバックアップされた時計（カレンダー付き）が入っています。その時計を読んで，日付を表示しています。豊中市の弓場くん，わかったかな？

新作コーナー

◆**PC-9801「将棋聖天II」**
94年２月25日㈮発売
￥12,800（予価）
他の将棋ソフトを寄せ付けない強さと早さ。

◆**スーパーファミコン「甲子園３」**
94年初夏発売
容量：12メガ
価格未定
名作「甲子園」シリーズの第３作

イラスト広場



◀群馬県伊勢崎市 P・N 不二郎

不二郎君の常連への道は，「タケダシゲジ」様以外，もうだれにも止められない



◀宮城県仙台市 P・N シロちゃん

最近ははねつきする人もいませんね



◀宮城県仙台市 P・N シロちゃん

新年サービス，一挙２枚掲載だ。今年もよろしく



◀三重県度会郡 P・N 極堂しあわせもの

魔法ネタも面白くていいけど，囲碁や将棋のイラストも送ってくれればうれしいな



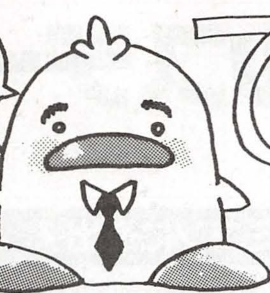
◀山形県天童市 P・N QUINN

白黒ページにカラーイラストの投稿とは，私は楽だが，印刷やさんは大変だ！

たずね人：タケダ　シゲジ様　御本人もしくは心当たりのある方，御連絡ください。







ぴーちゃんのゲーム月記

爆烈一番星 ②

あけましておめでとうございまーす!!









《つづく》

FM TOWNS版「究極タイガー」がもうすぐ発売だ!!

あのバトルタイガーがMARTY/FM TOWNS版STGとしてついにやってきた。巨大戦闘空母スリーバーから２月に発進予定。だ！　現在，着々と準備を進めている。

ここでバトルタイガーの整備を担当している毛がに氏に話しを聞いてみた。なんと今回は，究極タイガー＊1以外に，究極絵画＊2，究極レター＊3，究極タイヤー＊4，VING SOFT＊5がCD-ROM１枚に収められているとのこと。こういった最新鋭の装備をひっさげてやってくる究極TIGERとは，一体！T.P.T.が総力をあげて開発した攻撃戦闘ヘリ「バトルタイガー」とは!!

＊1いかすシューティンゲーム，自機のパワーアップがかっちょいい　＊2ユーザー様が描いてくれたイラストを表示するいかすシステム　＊3ユーザー様が書いてくれたお便りを表示するいかすシステム　＊4ビングオリジナルのおまけミニゲーム　＊5ビングソフトのオールラインナップ

VINGな毎日

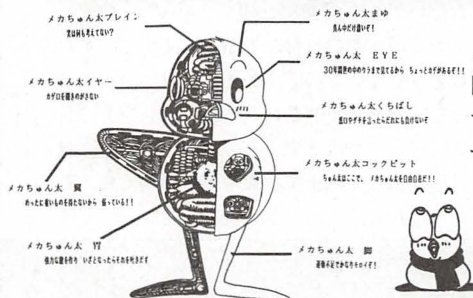
前回は高熱のためしょっぱなからお休みしてしまいました。スミマセン。

あーよく寝た。と，言うわけで今回から「VINGな毎日」がスタートします。読者の皆様とVINGとのコミニュケーションの場とさせていただきたいので，言いたい放題のお便りをバシバシください!!

さて今回はお便り待ちと言う事で，「VINGな毎日」編成スタッフについてでも語ろうかね。〝ぴーちゃん〟はいつもバリバリの営業マンです。でもひよこちゃんにクリソツです。と言うわけでコーナーのメインキャラになってもらいました。〝ちゅん太〟はすずめのくせに可愛い奥さんをモノにしたふてぇ野郎です。イラストコーナーを斬る!!　のでたくさん斬られてやって下さい。〝まきーん〟は顔がぱんちくりんです。つまんだりしないで下さい。

そーゆーこって（どーゆー事だー!!）お便りを待ってるよー!!　おそまつさま。

私のヒロインコーナー



ちゅうす！　このコーナーを担当するちゅん太だよ。まだお便りが少ないから今のうちに僕の大解剖図を発表だ。下のマークをみんなのイラストにつけて自分勝手にランク付けするよ「まいったッスー！」マークの人には何かあげるからね……。（本当かナ）



このコーナーでは，君だけの女性キャラクターを募集します。送られてきた美少女のイラスト（1ヶ月分）の中から選び抜き紹介したいと思いますのでキャラデータなどもいっしょにお願いします。

お便り募集

ぴーちゃんのゲーム月記ではイラストや御意見，人生相談から恋の悩みまで，お便りをお待ちしております。各コーナーでどんどん掲載させていただきますの何卒ヨロシク!!

byまきーん

編集後記

《余談》　ビング社のそばに目黒川といういかす川が流れています。年期の入った川なのでドブネズミが沢山います。エサが良いので丸々太っています。年明けは肥満に注意しましょうね！　草々



ビング株式会社（東京オフィス）
〒141　東京都品川区西五反田8-2-10-704

ぽんたのアイマックス情報局

あけましておめでとうございます!!
本年もアイマックスをよろしくお願いします!…

でもわたしはまだ師走

新年のすがすがしい空気を味わいながら，新たな決意やら，決めごとをしておるでありましょう皆様へ，おめでとうございます。

あいも変わらぬぽんた野郎でやんす。

おいらは，劇んで慌ただしい暮れの空気を吸ってます。大晦日までまだ2週間以上あるのよ，こちらはね。早くそっちに行きたいよ～ん。

と，泣き言はおいといて…。

さぁ，今月は「お年玉月間」ということで，来た葉書はみ～んな紹介しちゃう。

年末進行で葉書が集まらないうちに，締切りがアップという内輪の事情はさておいて…。

ま～ずは，この人だよ，お立会い！



▲「たけもと末文」さん（山口県）

うっ！

強烈な突っ込み！「ずばり」すぎる！

だが，これはこれで勇気ある質問であると言える。この子の目にも，その強い決意のほどが伺えようじゃないか！

教えてしんぜよう！

アイマックスの全ソフト

「ドラゴンテール」GB　アクションパズル
「相撲ファイター～東海道場所～」GB　アクション
「ファミコン将棋　竜王戦」FC　将棋
「ファミコン　囲碁入門」FC　囲碁
「ネイビーブルー」FC 説明が難しい～がパズルかな？
「冒険男爵ドン」PC-Hu　シューティング
「スーパー将棋」SFC　将棋
「スーパー麻雀」SFC　麻雀
「デュアルオーブ～聖霊珠伝説～」SFC　ローブレ
「デスブレイド」SFC　対戦格闘アクション
「スーパー競馬」SFC　競馬シミュレーション
「スーパー麻雀2～本格4人打ち！～」SFC　麻雀

どうだ！（なにが？）　すごかろ？

てなわけで，おわかりいただけただろうか？「たけもと」ちゃん，これからもヨロシクね。

つぎは元「ARROW!」君にして，今は「**塚口蜜柑**」くん（大阪府）からお手紙募集の勧誘である。

「～（前略）お手紙欲しいのは投稿始めたばかりの貴方や，投稿したいけども没や自分の絵に自信が持てない貴方です。（後略）～」

ということで，ご希望の方は「情報局」まで申告してください。

さて，3人目は世界で唯一，おいらの「地下活動」にワクワクしてくれてる熊本の「**サマルカンドの咎人**」君だぁ！

「1993年　8月。空想屋，やかましいラジオ社が発足しました。只今社員を募集中。白い嘘をこよなく愛する方，是非わが社へ。詳しくは"咎人"まで」

ここに「やかましいラジオ」の「社内会報」がある。イラストと創作からなる可愛らしい小冊子。ファンタジーとメルヘンへの指向が強いようです。「咎人」ファンは殺到すべし。希望者は「情報局」まで。

さ～て，あとはイラスト。今月のお客さんはラッキーだよ！

モンスターのお部屋へようこそ

毎度わけの分からないことを書き散らしておるので，最近では呆れられたのか質問も少ない。

先月の宛先「ヒデジの部屋へようこそ」についちゃぁ，説明しちゃうよ。

大滝秀治というわたしも大変好きな俳優さんがいる。これをですね。関根勤さんが某番組でモノマネている。

秀逸である！　今世紀最後のモノマネのビッグヒットと広告してはばからんよ，わしは。

というわけ。

今月は，ア～寂しいな，怪物1匹。



◀「くろま部真」くん（静岡県）

手ではなく，足を生やしたところが"アジ"である。ちょっとの違いで某有名キャラクターとは全く異なる雰囲気を作りあげているな。

狂子の「風の吹く画廊」

謹賀シンネ～ン！

今年もあなたと一緒よ♡　大人のオンナを教えてア・ゲ・ル♡

な～んて，…ちぇ，今年も馬鹿みたいだわ，あたし…。



▲「北国から愛をこめて（笑）」くん（宮城県）

海賊といえば，ビッケよ。ビッケ，ビ～ッケ！


▲「シロちゃん」くん（宮城県）

こんな絵を絵がきながら，裏には「なにがXマスで～い　ふ～ん　なんてある。サビシすぎるぞ！



◀「ともこざる」ちゃん（三重県）

オヒサね，「ともこ」ちゃん。悩める16才になっちゃったのね。くじけちゃだめよ！

▼「超爆Z-ZONE」くん（兵庫県）＋「樋渡智尉」ん（静岡県）

むむむ，ふたりってば，こんな仲だったの！おねぇさん，知らなかったわ！



▼「みずのはごろも」くん（千葉県）

あ～ねぇ。そうよね。正月過ぎると，春へ秒読み。卒業のときなんか，1秒1秒が惜しくてしょうがなかったわ。




◀「うんもらんど」さん（北海道）

この絵を絵がいててインクこぼしちゃった「うんも」ちゃん。あのインクの匂いも病み付きになるのよね。

▼「雷光戦士」さん（北海道）

…ということなので，ヨロシクね，「天無たける」さん。


◀「カンテラ改め南風うずら」くん（山形県）

グッサーとね，刺さっちゃったらね，抜いちゃだめなのよ。そのまま病院へって，ボケたら怒る？

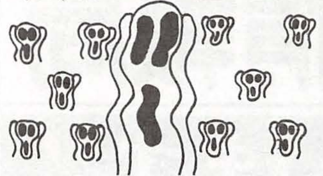
待ち遠しい春を思う気持ちを暖めることができるから，冬が好きって人がいたわ。

メランコックになっちゃえる狭い部屋のコタツがわたしの安住の地…。

来月まで待っててね。

お便り・イラストの送り先

〒144 東京都大田区西蒲田7-26-11
ツキムラビル西蒲田7F
株式会社アイマックス情報局
「ぽんたのアイマックス情報局
～とぐろまきぞぅ（ぷー作）～係」まで



マイコンソフト

なにわ通信

あけましておめでとうございます。今年もよろしくお願いします。

今月のタイトル横は愛知県・MVSさんです。正月早々，なんちゅーイラスト

アンソロジー第8弾

さて，気になるアンソロジー・シリーズの第8弾ですが，テクノスジャパン社の「エキサイティング・アワー／出世大相撲」の2本セットです。

「エキサイティング・アワー」は，技も多彩なプロレス・ゲーム。1985年の作品です。「出世大相撲」はその名のとおり相撲のゲームで，1984年の作品です。

プロレス・ファン，相撲ファンはもちろん，今までこの手のゲームにあまり興味がなかった人も「買い」だー！　目がさめますぜ。

「エキサイティング・アワー／出世大相撲」は2タイトルセットで，2月下旬発売，5,300円(税別）です。

ところで，みなさんお年玉はたくさんもらいましたか？ なに，そんなにもらったって？それは，うらやましい。発売日まで，ちゃんと残しておいてくださいね。残りは貯金しなさい，貯金。

FM TOWNS版リブルラブル

X68000版でも好評だった「リブルラブル」のFM TOWNS版を開発中です。

X68000版と同じ専用両十字パッドを同梱してCD-ROMで9,800円(税別)の予定です。発売は2月下旬です。

実はもう一つ，開発中のソフトがあるのですが，これはまた来月（多分)。

オーバーレイ・ユニットだ！

パソコンのRGB出力をビデオまたはS端子に変換する，スキャン・コンバータ「XVGA-1V」のオプション機器である「オーバーレイ・ユニット」を開発中です。

これは，パソコンの画面とビデオ画面とを合成するものです（図1）。

合成のしかたは，

①ビデオ画像の上にコンピュータの画像

②コンピュータ画像の上にビデオの画像

の両方が可能です（図2）。また，合成する部分を半透明にすることも可能です。

それで，どうなるかって言うと，うまく使えば「ウゴウゴルーガみたいなのもできる」のです。

詳しくは，また来月以降にお伝えします。

また来月

今年もおたよりのあてさきは，

〒530大阪市北区中之島3-2-4

朝日新聞ビル6F　電波新聞社大阪本社内

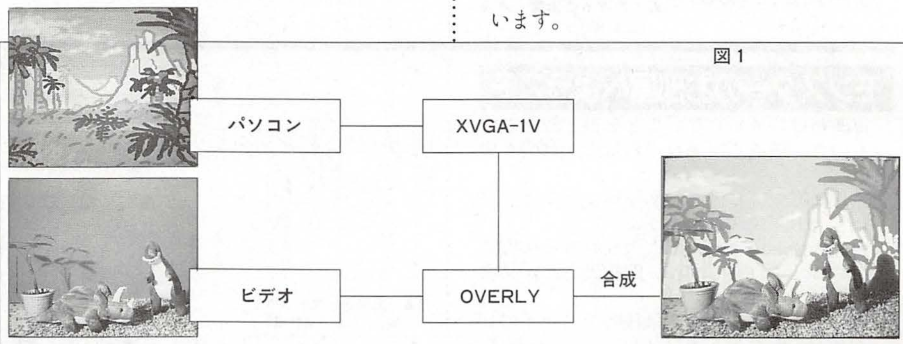
マイコンソフト㈱

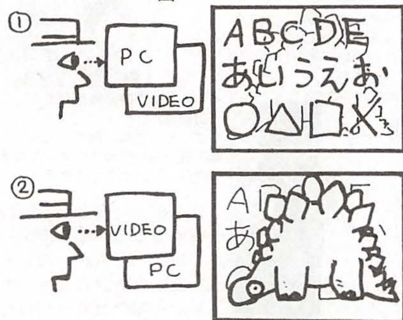
「なにわ通信係」まで。

寒さに負けない元気なおたよりお待ちしています。

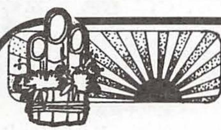
国別ネタ：中国へ行ってチャイナ。（群馬県前橋市・御出光）

韓国へ行ってコリアってのも吉。





ありがたいおハガキのコーにゃん



プレゼントは埼玉県・あるむさんに「マッピーのトレーナーでもサイズはLしかないの，ごめんね。」をさしあげます。



◀宮崎県・みつや
今年もよろしく。ハッピーニューぎニャーってか。





▲三重県・高橋幸子
ん？ボクの顔に何かついてる？って感じかな。



▲新潟県・ひこの
新潟は冬は大変でしょうね。



▲埼玉県・あるむ
やっぱし，元気が一番だね。



私のシテオク体験談

幼い頃，友人が私（本名：弥生）のことを「やおいちゃん」と呼んでいたことがあります。5年経って「やおい」がどういうものなのか初めて知りました。親が笑ったわけだ……。

静岡県・麻生新条

評：その後，逆境にもめげず「やおい」な生活送っていますか？がんばってください。

シテオク度・5

コラージュ・ネタ募集中。〆切は2月10日。この欄に載せるネタも募集中。

電脳インフォメーション

DIC DENNOH
VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

VANTAN NEWS FILE/Jan in '94

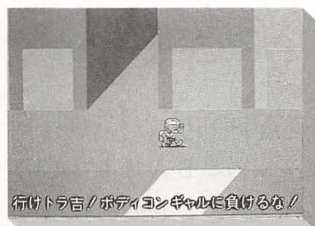
とうとう年が明けたね!みんなお節料理は食べたかな?雑煮は?年賀状は何枚出した?初夢はどんなだった?ま、何だかんだと言っても、きっと今年もいつもと同じような1年になるんだろうね。うかうかしてたら、今年もあっという間に終わってしまう。さ、今年は去年よりも少しだけいい年にするように、今から心がけてまいりましょう。

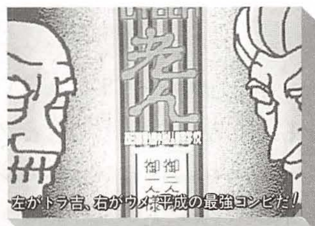
緊急特集!!『サイバー老人』を暴け!

「西日暮里植木職人専門学校」という名前を君は覚えているだろうか!?たしか前々号だったと思う。バンタンの夏合宿で一等賞をとったグループが、この「西日暮里植木職人専門学校」なのである。そして今回、彼らが作りだした世紀の戦うジジイ『サイバー老人』にスポットをあて、その全貌を明らかにする!『サイバー老人』の生みの親は「西日暮里植木職人専門学校株式会社」。彼らはみなバンタン電脳情報学院の1年生であり、プログラム専攻に籍を置いている。メンバーはキャラクターデザインとシナリオを担当している小林匡、プログラムを担当している佐藤一宣と黒坂敦、そして番長担当(?)の佐藤亮二の4人なのである。それでは早速、ゲームの内容に迫ってみよう!


前列の4人が「西日暮里植木職人専門学校株式会社」のメンバーだ。

大まかなストーリーは、『ジュリアナギャル密着24時』という番組を見て近頃の若いモンに怒りを覚えたジジイ(2人プレイの場合はババアも加わる)が、世直しのために立ち上がるといったものだ。
メインキャラの名は亀谷トラ吉。83歳でバツイチ。6年前妻に先立たれていて曲がったことが大嫌い。地元ではマイケルの愛称で親しまれている。らしい……。武器は入れ歯。入れ歯を飛ばして若者を退治していくのだ。ちなみに、アイテムにポリデントがあり、これを取ると入れ歯の威力がパワーアップする。体力が消耗したら、銭湯を探してゆっくりつかると体力回復!といった設定だ。サブキャラの鶴田ウメは78歳で駄菓子屋経営。武器は三味線のバチで、やはり風呂に入ると体力が回復する。二人ともすぐに尿意を催し、たまればたまるほど動きが鈍るといった欠点がある。この場合は即座に公衆便所を捜すかアイテムのオムツを取らなければならない、という実にシュールな設定なのだ!ステージも何種類かあって、第1ステージの巣鴨では渋谷から流れてきたチーマーが敵だ。そして第2ステージは田町!ジュリアナのボディコンギャルと対決だ。第3ステージは渋谷へと移り、最後はボスキャラがいる恵比寿での決戦!さてさて、老人の運命や如何に……。
まあこれが大まかな説明なんだけど、どう?面白そうでショ。本当はもっともっと面白い設定がいっぱいあるんだけど、誌面の都合上全部紹介できないのが非常に残念。でも1年生でここまで企画・制作できれば立派なもんだ。本当、将来が楽しみな作品であった!!バンタン電脳情報学院では、この『サイバー老人』をはじめ、それこそいろんな種類のゲームを学生たちが日夜制作している。みんなゲームの本当の楽しみ方ってのを知っているんだね。君もプレイするだけじゃなく、自分でオリジナルゲームを作ってみないかい?興味が出てきた人はとりあえずバンタンに電話してみよう!!


行けトラ吉!ボディコンギャルに負けるな!


左がトラ吉、右がウメ。平成の最強コンビだ!

THE 新連載!

月間よっちの愛読者の方、ご愛読ありがとうございました。新年を迎えたということで、バンタンの学生によるこの連載コーナーも今年からリニューアル。シナリオ&キャラクターデザイン基礎科の秋山君率いる『ベーマガチーム』にバトンタッチしてお送りしていきます。それではいってみよう!!

「バンタンに生きる~Part 1~ 正しい愛を語る」

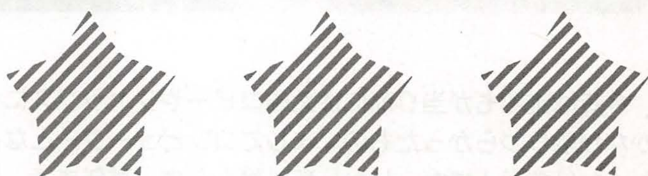
司会　「みなさん今日は。今日は様々な人にバンタンについて語っていただきましょう。ではまず、アリゾナの農夫ジョナサンさん(62歳　学生)にお願いします」

Hi!My name is (以下副音声) ジョナサンだ。ありゃ夏だったと思うけどよォ、夕方俺っちがコンバインを納屋に入れて一服してた時のこんだ。オレンジ色の丸いヤツが、ほら、あそこ、あの一本杉の上のところに浮かんでいやがった。ありゃ、でっかいお日様があったモンだなあと、ふと西を見るとよ、太陽はちゃんとサイロの向こうにあるじゃねぇか。俺ァぶったまげて急いで家に戻ったさ。
「ばっちゃん、トム!ほら来てみろ。ありゃ何だ!?」
「ありゃ風船爆弾じゃ。オー、カミカゼ、スシ、テンプラ、リメンバー・パールハーバー!」
俺ァ思ったね。ありゃバクダンじゃねぇ、バンタンだ。　俺たちゃバンタンを見たんだ!ウソじゃねぇ、アラブの船乗りだったじいちゃんも言ってた。じいちゃんの形見のチョコモンキーにかけて本当だ。ウソじゃねぇ?

司会　「……じ、次回は『教えてチョコモンキー・炸裂ケンカ骨法、ソ連の金メダリストに俺が本当のあびせゲリをかましてやる!』をお送りする予定です。それでは今だ興奮冷めやらぬここ船橋市民体育館からお別れします。サヨウナラ!」



さぁ、新年1発めの電脳インフォメーションはいかがだったでしょうか?私ども、バンタンスタッフは今年もハリキッテ頑張っちゃいますから、みんなも応援ヨロシクね!それではまた来月にお会いしましょう!!



お知らせ

バンタン電脳情報学院では、電脳クリエイターを目指すめざとい諸君のためにセミナーや相談会を開催しております。1月の日程は次の通り。

- 1月10日(月)~14(金)　学校説明会I　10:00~17:00
  1月24日(月)~29(土)　学校説明会II　10:00~17:00
  (お好きな時間に1時間程度　要予約)
- 1月15日(土)　総合説明会　13:00~15:00
- 1月16日(日)　バンタン模試　13:00~16:30
- 1月30日(日)　テーブルトーク大会　13:00~17:00

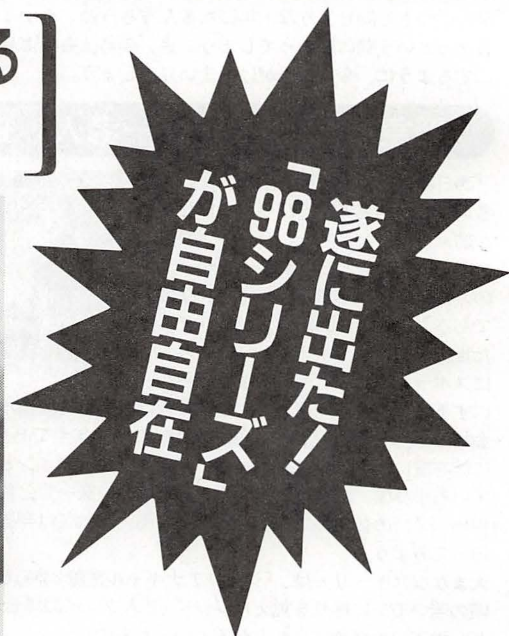
バンタン模試のみ、受験料として1,000円必要となりますが、その他はいずれも無料となります。詳しくは下記の宛先までおハガキかお電話でお願いします。

バンタン電脳情報学院 TEL 03-3719-3511
〒150 東京都渋谷区恵比寿南3-1-8-1MB 電脳インフォメーション係

新版BASIC基礎講座の目をみはる人気ぶり

[即実戦的・名刺型カードから声が出る ゼロからでもだいじょうぶ]





今では誰でもが当り前に使えるコピーやファックスにしても最初は、なかなか触りづらかったもの。ましてコンピューターとなるとできれば触れたくないのが人情だ。しかし新人類から中・高年まで、今やコンピューターは避けて通れぬ道となってきた。だが、心配無用。「本で勉強するよりグンとわかりやすい」「会社で使っている98シリーズが自由自在に使いこなせるようになった」「これでパソコンはチットも恐くない」と人気を博しているオーディオカード方式の『新版BASIC基礎講座』がある。OA時代に乗り遅れないためにも格好の学習システムなのだ。いま注目の『新版BASIC基礎講座』とは……

"パソコン音痴"は通用しない

パソコンは、基本的なキー操作を覚え、簡易ソフトを利用すれば、小学生でも数学が解けるし、理科のグラフも作れるのだから誰でもすぐ使えるようになる。しかしこの簡易ソフトは、言ってみれば日常の挨拶に使う決まり文句のようなもので、それ以上のオリジナリティを要求されるものには役に立たない。

顧客管理、販売管理、給与計算など、いわゆるアプリケーション（適用業務）として本格的に活用するには、ＢＡＳＩＣと呼ばれるプログラム言語をマスターする必要があるわけだ。

ここでほとんどの人が「ＢＡＳＩＣがわからなければ、パソコンとビジネスに直結した会話ができないし、プログラムも組めない。しかしＢＡＳＩＣそのものをマスターするのが大変で……」とサジを投げるのだ。

ところがここ二～三年「ＢＡＳＩＣはやさしい」という声が起こり、とことんパソコンとつきあってやろうと意気込む人が急増してきているのだ。

そのきっかけとなったのがパナ教育システムの『ＢＡＳＩＣ基礎講座』と呼ばれる、初心者専用の親切なパソコン講座だ。

この講座が今回、これまでの受

講生の意見や希望を盛り込んで、更に分かりやすく改訂され、『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』として、再デビューした。

さっそく、この改訂版に取り組んだ、悩める初心者に感想を聞いてみた。「これまで、本を読むと余計に分からなくなってしまったが、この講座の親切、ていねいさは抜群で、なんだこんな簡単なことだったのかと驚いている」

（村松誠二君・21歳）

「一日に少しずつで良いので、飽きないし確実に覚えられる」

（増田憲子さん・27歳）

「ワープロとしてしか使っていなかったけれど、ＢＡＳＩＣが分かり始めたので、９８の利用価値が上がってくると思う」

（水上良造さん・32歳）

「４冊も入門書を読んだけれど、全くわからなかった。その点この講座は、私たち初心者の気持ちをよく理解している。オジサン族にも使えそうだ」

（木下繁さん・44歳）

これらの声を聞いていると、どうやら眠っているパソコンを、活用することが可能になりそうだ。

98を自由自在に使いこなせ

では『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』が何故そんなに理解しやすいのかという点を探ってみると……

最大の秘密は、目と耳とによって繰り返し学習ができることと、大切なポイントが確実に分かるように親切ていねいな編集がなされていることだ。手のひらにおさまるミニプレーヤと、名刺大のカードが主な教材だが、このカードをプレーヤに差し込むと70秒間にわたって講師の解説が流れるシステムになっている。これは、カードの裏にマイクロレコードが貼付してあるからだ。また、カードの表には、解説の内容が要約して印刷されているので、それを読みながら解説に耳を傾けることができる。つまり、いつでもどこでも、視聴覚による学習が可能という画期的システムなのだ。カードは、入門編が90枚、応用編が160枚と、しめて250枚のカードがそろっている。

しかも250枚のカードには９８シリーズを使いこなすのに最適の内容がズラリ。したがって『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』をマスターすれば、ＮＥＣ９８シリーズが自由自在に使いこなせるというわけ。

「会社でいま使っている、９８シリーズで勉強できるし、そのまますぐ仕事にも役立つのでとても助かっています」

と喜ぶのは、商社に勤務する溝田文男さん（36歳）。

「それに１枚、１ポイントが70秒で学習できるのも魅力」で昼休みや通勤の途中、それに寝る前など、ちょっとしたフリータイムに気軽に学習できるのがいいとご満悦。

段階的カリキュラムが成功の秘訣

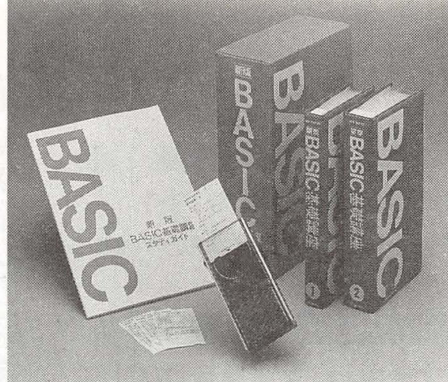
パソコンを仕事に生かすには最少の入力で最も有効な情報を出力することがポイント。それにはＢＡＳＩＣを活用することが肝心だ。

そのＢＡＳＩＣが新しい教材の開発によって、誰でもやさしくマスターすることができるようになったというわけだ。

仕事の流れを体系的にとらえて図式化できないと、役に立つプログラムは組めないが、この『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』なら、すぐれたプログラムづくりの方法が身に付くという。

このために、この講座では概略を把握することを目的とした「入門編」と、詳しく活用を学習する「応用編」の二部構成で、重要な命令語などは二段階にわたって学習するようになっている。

また、サブテキストには、仕事の流れを図式化するトレーニングを充分に行うことができる。



米国マイクロソニックス社・松下電器産業KK
特許商品独占販売

このように、やさしいものから難しいものに、ざっと全体を摑んでから細部へと、段階的カリキュラムが採用され、大きな効果を上げているのだ。『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』は、ＢＡＳＩＣに尻込みしていたビジネスマンや全くの初心者にとって魅力ある講座である。

今なら7日間（無料）試用できる

『新版ＢＡＳＩＣ基礎講座』の価格は、一括払だと49,800円（税別）。分割払は；月々わずか3,700円×14回。初回5,033円の計15回（税込）でスタートできる。

■ハガキでのお申込みは、

①「BASIC」014 ②郵便番号・住所（フリガナ） ③氏名（フリガナ）・年令・捺印④18才未満の方は保護者氏名（フリガナ）・捺印⑤電話番号（市外局番も）⑥一括払いか分割払いかの別——以上を明記の上、

〒110

東京都台東区秋葉原６－３－４
パナ教育システム
「BASIC基礎講座」014係へ。

■電話でのお申込みは、

☎東京03−3255−3381(代)

（日曜・祭日も24時間受付可）

■FAXでのお申込みは、

☎東京03−3255−9195

お申込みをうけてから10日以内に（送料当社負担）お届けします。商品到着後７日以内なら返送できます（返送料のみ負担）。

※社内研修としてまとめてご利用の場合はご相談ください。

提供 パナ教育システム

緊急指令

シールドパワーでゲーマーの目を守れ。

キミたちの視力低下を防ぐ、TVゲームの最強アイテムだ！

JAG
Japan association of TV game

よりよいゲーム環境を創造する
ジャパンテレビゲームチェーン協会 **推奨品**

シールドパワー 1

紫外線を100%カット！

視力低下の原因となるテレビ画面からの紫外線を100%カット。

シールドパワー 2

ギラギラ、チラツキを防ぐ！

コンピューターフィルターと同じ高性能特殊メタクリル樹脂の採用で目が快適、目が疲れない。

シールドパワー 3

美しい画面に生れ変る！

色彩が美しく引き締まり、輪郭もくっきり。画面が生れ変わる。

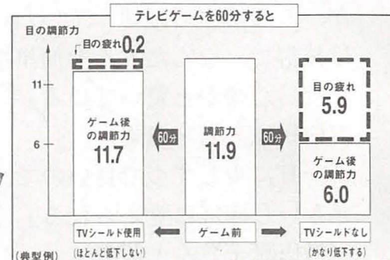
シールドパワー 4

高得点を可能にする。

小さな文字やかくれキャラがはっきり見える。だからゲームでは高得点がでるようになります。

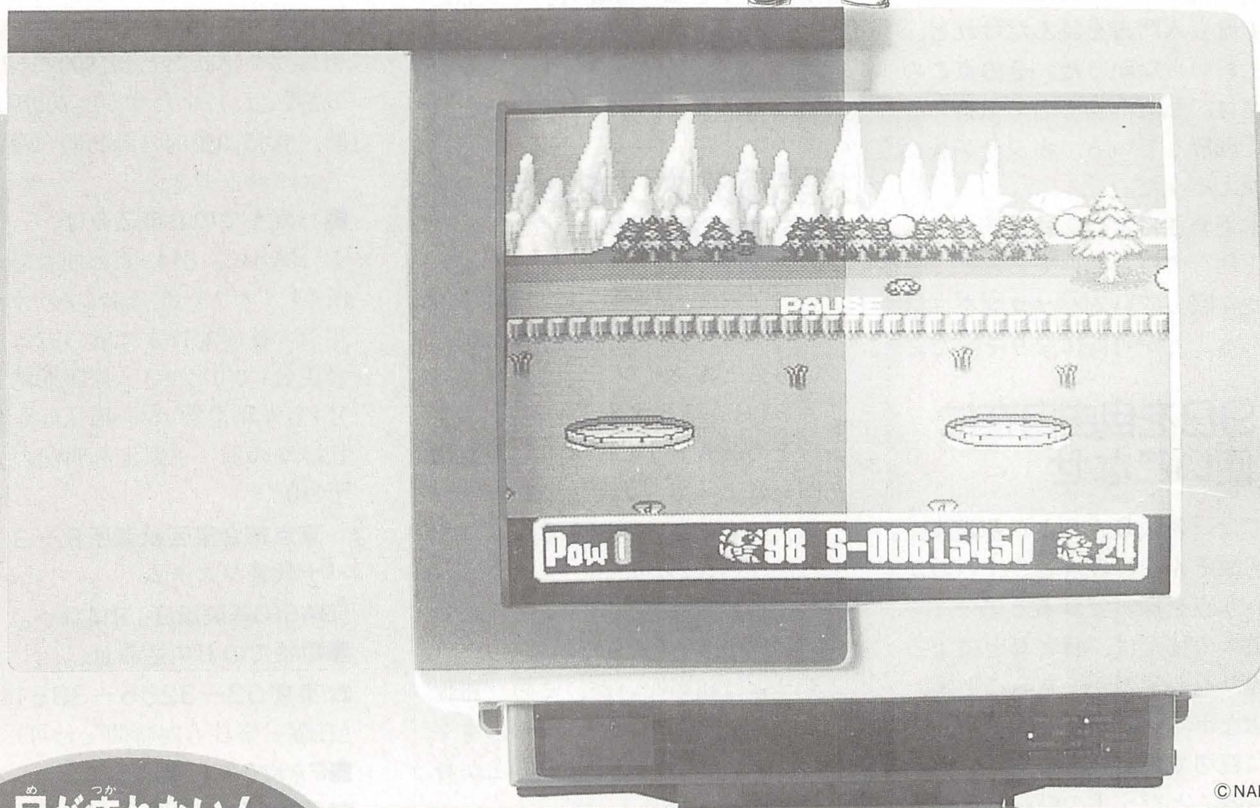
こんなに違う、目の疲れ！

[国立横浜病院眼科測定]
(被験者19名／9～12歳：7名、15～20歳：12名)



目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、"目の疲れ"の度合がわかります。ハイパーTVシールドFSⅢを使用すると、調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、「目を守る」役目を果たします。





©NAMCO LTD.

目が疲れない！
ハイテク素材の驚異のフィルター

ゲームソフト開発チームも使っている

ハイパーTVシールドFSⅢ

型名	価格(税別)
14・15型用	5,000円
16・17型用	5,500円
18・19型用	6,000円
20・21型用	7,000円
24・25型用	8,000円
26・27型用	8,500円
28・29型用	9,000円

店頭で買えない人は…

★通信販売のみ

7日間無料使用OK！

効果なければ返品自由！

商品代金＋消費税＋送料600円を、商品到着後10日間以内に同封の払い込み用紙で郵便局からお振り込み下さい。返品の場合、返送料は自己負担でお願いします。

ハガキでお申し込みの場合…

41円
〒577
大阪府東大阪市柏田西1・9・15
㈱サンクレスト B1係

ハイパーTVシールドFSⅢを申し込みます
- 型名(　　型用)
- 郵便番号・住所
- 氏名・㊞・年令
- 電話番号

電話でお申し込みの場合…

06(303)4152

㈱サンクレスト

受付時間AM9:00～PM6:00

伸長は足から伸ばす
DNAシステムがベスト!!

1日20分!!
ビデオを見ながらトレーニング!!

アメリカ式ヨ〜ガ
伸長法講座



驚異のヨーガ効果とアメリカ科学の勝利!

まず、確実にお約束したいのは、その効果! 下の体験談はほんのごく一部で、当アカデミーには、毎日山のように〝10cm伸びた〟〝30才からでも伸びた〟という感謝の声が続々寄せられている。インドヨーガとアメリカの人体科学を合体させた「アメリカ式ヨーガ伸長法」がキミを強力にサポート!!

もし、チビのままだとすると?

キミの人生は、とてもみじめなものになるはずだ。男女交際で、結婚問題で、就職活動で、チビは大きなハンディキャップ。キミの性格や能力がどんなに素晴らしくとも、マイナスの評価を下されてしまう。バカバカしい現実だ。

一日20分一ヵ月のトレーニング!

キミが払う努力は、たったのこれだけでOK! 世界初のビデオ付教材で、ラクラク楽しみながら、日に日に、身長はアップする。危険な器具や薬は一切、使わない。

身長は決して遺伝ではない!

日米37万人が実証している身長は遺伝で決まるものではないのだ。その決め手は、〝DNA〟。くわしくは、無料の案内書で。キミの未来が大きく変わる!

目標達成!!

※器具や薬は一切使わないので安心!!



もっと背を伸ばす秘訣はDNAシステム!!

毎日着実に伸びる!!

足から伸ばす伸長法!!

日米であがる成功の声
驚異の伸長効果!!

全国の会員から寄せられた喜びの声・声・声

背が伸びて人生が変わった。
背が低いとオシャレも恋も思うようにいかず、寂しい毎日。入会後、6.2cmアップ。人生が変わりました。もっと早く始めればよかった。(田代千晴・19歳)

今では友達を見おろせます
朝礼ではいつも前の方。いつか伸びるとノンビリしてたら中2で伸びが止まりました。当講座で12cm。友達を見おろせます。(上野卓・16歳)

身長を測るのが楽しみ
小学校4年の時は一番チビ。6年の時入会しましたが、始めて1か月めで5.3cm伸びていました。身長を測るのが楽しみ。(酒向茂・12歳)

このシステムの開発者

医学博士 ヘンリー ブライトマン

ヘンリー・ブライトマン●ワシントン州立大学医学部卒。医学博士。ヨーガの効果を科学的に引き出し、37万人の身長を伸ばした全米伸長センターの所長として、全米で活躍。全米医学界からも注目されている。

チャンス! とじ込みハガキを今スグポストへ!

案内資料を無料急送

日本ヘルスアカデミー
〒166 東京都杉並局私書箱第36号
〒166 東京都杉並区成田東4-38-17
●お急ぎの方はお電話で ☎03-3318-6111
(受付時間/年中無休 朝9時30分〜夜9時)

ソフマップ 新品5年保証　ソフマップ 中古1年保証　ソフマップ 永久買取　ソフマップ 初期不良3か月保証

業界最長 新品パソコン5年保証

電話受付年中無休
平日 10:30〜19:30
日・祝 10:00〜19:00

お問い合わせ お申し込みは フリーダイヤル
0120-110-833

24時間価格案内	03-3258-7910
お見積りのご依頼FAX	03-3253-4290
On-line Fax	03-3253-2244

パソコン本体

NEC PC-9801BX2/U2
- i486SX-25/1.6MB/3.5FDD
- おすすめスタンダードパソコン（モニタ別売）
- オーバードライブプロセッサ対応

5年保証+通販特価 **¥129,800**

NEC PC-9821Be2/U7W
- i486SX-25/5.6MB/HD120
- ウインドウズインストール済（モニタ別売）
- オーバードライブプロセッサ対応

5年保証+通販特価 **¥199,800**

NEC PC-9821As2/U2
- i486SX-33/3.6MB/3.5FDD
- サウンド機能標準装備（モニタ別売）
- オーバードライブプロセッサ対応

5年保証+通販特価 **¥239,800**

NEC PC-9821Ce model S2
- i486SX-25/5.6MB/HD120/CD
- サウンド機能CD-ROM標準装備（モニタ別売）
- オーバードライブプロセッサ対応

5年保証+通販特価 **¥328,800**

EPSON PC-486P2
- i486SX-25/1.6MB/3.5FDD
- サウンド機能標準装備（モニタ別売）
- オーバードライブプロセッサ対応

5年保証+通販特価 **¥89,800**

EPSON PC-486SE2
- i486SX-25/5.6MB/3.5FDD
- サウンド機能標準装備（モニタ別売）
- オーバードライブプロセッサ対応

5年保証+通販特価 **¥158,000**

- PC-9801BX/M2 ¥ 119,800
- PC-9801Ae/U2 ¥ 209,800
- PC-9821Ae/M2 ¥ 209,800
- PC-9821As/U2 ¥ 229,800
- PC-9821As/M2 ¥ 269,800
- PC-9821Ap/M2 ¥ 329,800
- PC-9801NA/C ¥ 288,000
- PC-9801NA120/C ¥ 349,800
- PC-9821Ne120/W ¥ 488,000
- PC-486NOTE-ASC2 ¥ 359,800

- PC-9801BA2/U2 ¥ 239,800
- PC-9801BA2/M2 ¥ 259,800
- PC-9821As2/M2 ¥ 254,800
- PC-9821Ap2/U2 ¥ 329,800
- PC-9821Ap2/M2 ¥ 339,800
- PC-9821Bs/U7W ¥ 221,000
- PC-9821Bp/U7W ¥ 295,000
- PC-9821Bp/U8W ¥ 325,000
- PC-486HG3 ¥ 2?9,800
- PC-486HX3 ¥ 3?8,000

モニター

NEC 15インチマルチシンクモニター PC-KM152（PC-98シリーズ対応）
- 15インチ
- ドットピッチ0.28
- 4モードスキャン
- 640×400〜1120×750

モニター3年保証+通販特価 **¥99,800**

IDEK 15インチマルチスキャンモニター MF-8615（PC-98, DOS/N対応）
- 15インチ
- ドットピッチ0.28
- 640×400〜1280×1024

モニター3年保証+通販特価 **¥57,000**

MITSUBISHI 14インチスタンダードモニター XC-1498CII（PC-98シリーズ対応）
- 14インチ
- ドットピッチ0.28
- 640×400

モニター3年保証+通販特価 **¥39,000**

- PC-KM172 ¥ 特価
- PC-KD1421 ¥ 44,800
- PC-TD151 ¥ 79,800
- CR-4500 ¥ ?9,800
- CR-5500 ¥ ?9,800
- LS-2617FN ¥ 特価
- MF-5517AJ ¥ 94,800
- MF-8217J ¥ 108,000
- CU-14MD ¥ 34,800
- DX-17N ¥ 特価

旧型商品も在庫処分ビックリ価格にて大放出！

プリンター

Canon BJ-15V Pro
On line FAX No.10355# 24h 価格案内No.14401
- インクジェット ●モノクロ

標準価格¥ 72,800

通販特価 ¥56,800

¥ 1,800 × 36回	
¥ 4,900 × 12回	

月々1,800円から

- MJ-1000V2 ¥ ?9,800
- PC-PR101/TN103A ¥ 54,800
- PC-PR101/T165A ¥ 67,800
- PC-PR201/63 ¥ 69,800
- VP-1100（サイレントコンパクト） ¥ ?7,800
- HP Deskjet505JPLUS ¥ 55,800

- BJ-220JS ¥ 88,000
- BJ-220JC ¥ 63,800
- BJ-10V Lite ¥ 36,800
- PC-PR1000E/4 ¥ 99,800
- AP-1000V2 ¥ ?7,800
- AP-700 ¥ ?9,800

ハードディスク

ICM INTER-240BN（98FELLOW用）
On line FAX No.10732# 24h 価格案内No.11510
- 240MB ●16ms

標準価格¥ 89,800

通販特価 ¥36,800

¥ 1,200 × 36回	
¥ 3,400 × 12回	

月々1,200円から

- V2-200-4F（外付98用） ¥ 48,800
- V2-100-4F（外付98用） ¥ 39,800
- ES-240（外付98用） ¥ 49,800
- SHD-B240（外付98用） ¥ 56,800
- PF-240-DB（外付98用） ¥ 59,800
- PF-500-DB（外付98用） ¥ 109,800

- INNER-240MA（98MATE用） ¥ 37,800
- INNER-240FE（98FELLOW用） ¥ 35,800
- INTER-240AN（98MATE用） ¥ 37,800
- INTER-120A（MATE） ¥ 29,800
- INTER-340AN（98MATE用） ¥ 69,800
- INTER-500AN（98MATE用） ¥ 89,800

RAM／コプロ

メルコEAC-4M（新MATE用）
On line FAX No.10911# 24h 価格案内No.

通販特価 ¥お電話にて

- EFB-4M（新FELLOW専用） ¥ お電話にて
- EFB-8M（新FELLOW専用） ¥ お電話にて
- EFB-16M（新FELLOW専用） ¥ お電話にて
- EMF-4M（新98用） ¥ お電話にて
- EMF-8M（新98用） ¥ お電話にて
- EMF-16M（新98用） ¥ お電話にて

- WSR-E（PCMサウンド・ウインドウアクセラレータ） ¥ 24,800
- GA-1024A（汎用ウインドウズアクセラレータ） ¥ 32,800
- PC-9821A-E01（純正ウインドウズアクセラレータ） ¥ 54,800
- PC-9821A-E09（純正ウインドウズアクセラレータ） ¥ 86,800
- PCSKB3（エプソンウインドウズアクセラレータ） ¥ お電話にて
- PowerWin928（汎用ウインドウズアクセラレータ） ¥ お電話にて

※掲載の価格は、店頭と異なる場合がございます。※価格は変動することがございます。最新の価格は、お電話にてお問合わせください。

JADMA 社団法人 日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ・TBS・フジテレビ テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映

何を買うか・いくらで買うか、すべてがわかる価格情報誌

月刊 SOFMAP WORLD

この1冊で、あなたのコンピュータ選びは失敗しない!!

㊙情報誌

コンピュータに関することなら何でも載っている100%コンピュータの価格情報誌です。「お客様一人一人の気持ちに応えたい」が、とうとう30万部に育ちました。商品を知らせる→価格を知らせる。まさに直撃メディアです。

定期購読お問い合せは

0120-099-976

受付時間 10:30〜18:00

ただ今予約購読受付中！

1年（12冊）4,000円

通販 専用電話

お問い合わせ お申し込みは

0120-110-833

発送と修理

商品発送 故障・修理 0120-080-113 03-5256-6841

振込先	三和銀行 秋葉原支店（普）1012131 口座名義 ㈱ソフマップ

パソコン買うなら 株式会社ソフマップ

〒101東京都千代田区外神田3-14-10ソフマップビル

〒556大阪市浪速区日本橋5-6-22 ソフマップビル

パソコン売るなら
ソフマップ®

☎ 東京 0120-110-994
☎ 大阪 0120-419-802

買取り金額は変動することがありますのでお電話にてご確認ください。
買取り価格は、11月8日現在の価格です。

パソコン・ワープロ・AXパソコン・UNIX機・MIDI・FAX・コードレス電話・TVゲーム機・ソフト・各種関連商品

高額買取・下取交換OK!

高く売る方法!
1. マニュアル、システム等の付属品も忘れずにお持ち下さい。!
1. お売りになる前に、汚れなど落としてきれいにして下さい!
1. お客様が売りたくなった時がずばり高値です!
（早ければ早いほど、きれいならきれいなほど、高値で売れます。）
1. 下取交換にすれば、さらに高く売れます。
1. 最後にソフマップで売るのが高く売る方法です。
さらに、ソフマップ保証書があればもっと高く売れます。

各種周辺機器只今、高額買取中!バージョンアップ大歓迎、下取交換ならさらに高額査定

NEC PC-9821Ne	NEC PC-9801NS/R	EPSON PC-486GRS5	EPSON PC-486NAS2	SHARP WD-A850(書院)	NEC PWP-5UV(文豪)	Apple Computer Centris660AV 8MB/230HD/CD
買取金額 ¥305,000	買取金額 ¥124,000	買取金額 ¥145,000	買取金額 ¥131,000	買取金額 ¥121,000	買取金額 ¥95,000	買取金額 ¥225,000

中古パソコン1年間保証!サポート万全体制!!圧倒!!ビッグな品揃え在庫量5、000台!!店頭にて大量展示中!!

NEC/EPSON PC 本体/周辺機器

機種名	買取価格
■NECデスクトップ	
●PC-9801BX/M2	¥90,000
●PC-9801BA/M2	¥135,000
●PC-9821Ae/M2	¥150,000
●PC-9821As/M2	¥20,000
●PC-9821Ap/M2	¥240,000
●PC-9801FA2	¥105,000
●PC-9801DA7	¥95,000
●PC-9801DA2	¥80,000
●PC-9801DS5	¥60,000
●PC-9801DX5	¥50,000
●PC-9801RA21	¥78,000
●PC-9801RA2	¥55,000
●PC-9801RS21	¥55,000
●PC-9801RX21	¥42,000
●PC-9801VX21	¥16,000
●PC-9801VX2	¥10,000
●PC-9801VM11	¥8,000
●PC-98RL model 21	¥40,000
●PC-9801BX/U2	¥86,000
●PC-9801BA/U2	¥140,000
●PC-9821Ae/U2	¥150,000
●PC-9821As/U2	¥170,000
●PC-9821Ap/U2	¥240,000
●PC-9821Ce model S1	¥180,000
●PC-9821Ce model S2	¥238,000
●PC-9821 model S1	¥120,000
●PC-9821 model S2	¥140,000
●PC-9801CS5	¥98,000
●PC-9801CS2	¥85,000
●PC-9801CV21	¥30,000
●PC-9801FA/U2	¥106,000
●PC-9801FS/U7	¥78,000
●PC-9801FS/U2	¥65,000
●PC-9801FX/U2	¥60,000
●PC-9801DA/U2	¥80,000
●PC-9801DS/U2	¥60,000
●PC-9801DX/U2	¥46,000
●PC-9801ES2	¥50,000
●PC-9801EX2	¥40,000
●PC-9801US	¥60,000
●PC-9801UR/20	¥35,000
●PC-9801UR	¥27,000
●PC-9801UF	¥30,000
●PC-9801UX21	¥15,000
●PC-9801UV11	¥7,000
■NECノート&ラップトップ	
●PC-9801T model W7	¥75,000
●PC-9801T model F71	¥168,000
●PC-9801T model F51	¥145,000
●PC-9801T model S5	¥110,000
●PC-9801LS5	¥60,000
●PC-9801NX/C	¥215,000
●PC-9801NA/C	¥200,000
●PC-9801NA	¥128,000
●PC-9801NC	¥155,000
●PC-9801NS/L	¥90,000
●PC-9801NS/T	¥100,000
●PC-9801NS/E	¥84,000
●PC-9801NS-20	¥52,000
●PC-9801NS	¥45,000
●PC-9801NL	¥40,000
●PC-9801NV	¥35,000
●PC-9801N	¥25,000

機種名	買取価格
■EPSONデスクトップ	
●PC-486HG2	¥200,000
●PC-486HX2	¥230,000
●PC-486SE2	¥85,000
●PC-486SR2	¥118,000
●PC-486GRS2	¥120,000
●PC-486GRP2	¥100,000
●PC-486GR2	¥95,000
●PC-486GR3	¥108,000
●PC-486GF5	¥78,000
●PC-486GF3	¥85,000
●PC-486P2	¥65,000
●PC-386G-STD	¥66,000
●PC-386VR-STD	¥30,000
●PC-386GE5	¥52,000
●PC-386GS5	¥58,000
●PC-386GS2	¥60,000
●PC-386GE2	¥52,000
●PC-386P2	¥48,000
●PC-386M-STD	¥30,000
■EPSONノート&ラップトップ	
●PC-486NASD1	¥161,000
●PC-486NASX2	¥202,000
●PC-386NARC	¥178,000
●PC-386NARX	¥138,000
●PC-386NAR2	¥90,000
●PC-386NOTE AE1	¥55,000
●PC-386NOTE W1B	¥60,000
●PC-386NOTE NWR2	¥65,000
●PC-386NOTE WR1D	¥80,000
●PC-386LS-H40	¥45,000
●PC-386BOOK-LC	¥110,000
●PC-286BOOK-STD	¥25,000
■TOSHIBA J-3100	
●J-3100EZ486	¥105,000
●J-3100EZ486P01	¥130,000
●J-3100EZ001	¥62,000
●J-3100EVS001TD	¥195,000
●J-3100EVS001WD	¥100,000
●J-3100EVS001WN	¥85,000
■FuJitsu FM-TOWNS	
●TOWNS II HR200	¥120,000
●TOWNS II HR20	¥87,000
●TOWNS II HG100	¥90,000
●TOWNS II UG20	¥60,000
●TOWNS II UR20	¥90,000
●TOWNS II CX100	¥70,000
●TOWNS II UX40	¥60,000
●FM-DP5351	¥30,000
●FM-DP5361	¥48,000
●FMT-DP535	¥28,000
●FMT-DP536	¥32,000
■SHARP X-68000	
●CZ-310C(X68030 Compact)	¥160,000
●CZ-500C(X68030)	¥150,000
●CZ-634C(XVI)	¥88,000
●CZ-644C(XVI/HD)	¥101,000
●CZ-674C(CompactXVI)	¥60,000
●CZ-623C(SUPER/HD)	¥70,000
●CU-21HD	¥60,000
●CZ-614D	¥46,000
●CZ-613D	¥42,000
●CZ-608D	¥30,000
●CZ-605D	¥30,000

PCシリーズ対応ハードディスク

機種名	買取価格
●CRC-SCS240H	¥27,000
●ES-240	¥27,000
●V-120-4E	¥25,000
●HD-B240	¥34,000
●ST-240P	¥43,000
●PS-120P	¥27,000
●PF-180-DB	¥42,000
●INTER-170A	¥17,000
●INTER-240BN	¥18,000
●CRC-IDE240A	¥17,000
●CG-EA160C-HN	¥15,000
●AD-S250B	¥17,000
●BLT-N120	¥16,000
●CRC-IHE340	¥42,000
●AV-200AP	¥28,000
●PACK-EV200	¥28,000
●PACKNV-120	¥15,000
●TR-NE250	¥30,000
●TS-240NX	¥23,000
●NH-200AS	¥27,000
■RAM	
●EMJ-4000S	¥20,000
●EFA-4000S	¥15,000
●EFA-10MS	¥30,000
●EFS-6000S	¥20,000
●EAB-4000	¥12,000
●EDA-4000S	¥12,000
●EDA-8000S	¥27,000
●MRA-4000	¥12,000
●ENA-4000	¥9,000
●ENR-8000	¥25,000
●ESL-4000S	¥14,000
●ENX-4000T	¥11,000
●ENX-8000T	¥18,000
●ENE-8000T	¥20,000
●ENE-12MT	¥35,000
●ECE-4000	¥10,000
●BA34-8M	¥22,000
●PC34R-8M	¥23,000
●PIO-RA134-8MB	¥22,000
●PIO-98NT-4ML	¥9,000
●NX34-4M	¥11,000
●NX34-8M	¥18,000
●NE34-8M	¥18,000
●NA34-4M	¥8,000
●NT34-6ML	¥12,000
●EP-NTB-4MB	¥9,000
■モデム	
●MC24FA5P	¥60,000
●MD24FL10V	¥7,000
●MD24FB10V	¥11,000
●PV-AF24V5WN	¥11,000
●PV-AF144V5WN	¥26,000
●PV-CNF24	¥6,000
●PV-PF24HN	¥5,000
■スキャナ	
●PC-IN500/4C	¥90,000
●PC-IN506	¥78,000
●GT-8000	¥150,000
●GT-4000	¥60,000
●GT-6000	¥75,000
●HS-7R II	¥13,000
●HS-10R II	¥18,500
●HS60F-H	¥17,000

PCシリーズ対応モニター

機種名	買取価格
■NEC	
●PC-TV472	¥35,000
●PC-TV455	¥40,000
●PC-KD1522	¥27,000
●PC-KD1511	¥28,000
●PC-KD1521	¥27,000
●PC-KD881	¥28,000
●PC-KD882	¥25,000
●PC-KD862S	¥22,000
●PC-KD853N	¥20,000
●PC-KD854N	¥18,000
●PC-KD854	¥15,000
●PC-KM171	¥50,000
●PC-KM151	¥43,000
■SHARP	
●CU-14MD	¥22,000
●CU-14PD	¥23,000
●CU-14TV	¥25,000
●CU-14KD	¥20,000
●CU-14FD	¥18,000
●CU-14CD	¥20,000
■EPSON	
●CR-8000	¥70,000
●CR-7500	¥50,000
●CR-7000	¥45,000
●CR-5500	¥23,000
●CR-4000	¥15,000
■その他	
●XC-1498C II	¥24,000
●MF-8217J	¥68,000
●MF-8615	¥30,000
●DX-17N	¥55,000
●MF-5517J	¥52,000

PCシリーズ対応プリンター

機種名	買取価格
■NEC	
●PC-PR201/63A	¥45,000
●PC-PR201/45L	¥25,000
●PC-PR101/Tn103	¥25,000
●PC-PR101T/165	¥28,000
●PC-PR101T/103	¥23,000
●PC-PR101T/67	¥22,000
●PC-PR150VH	¥20,000
●PC-PR150n	¥20,000
●PC-PR101/63	¥26,000
■EPSON	
●LP-8000	¥138,000
●MJ-1000	¥40,000
●MJ-500	¥25,000
●VP-1700	¥45,000
●VP-1600	¥30,000
●VP-2061	¥40,000
●VP-1047	¥20,000
●VP-870	¥38,000
●VP-960	¥35,000
●AP-1000	¥26,000
●AP-900	¥16,000
●AP-700	¥20,000
■その他	
●BJ-220JS	¥60,000
●BJ-15V	¥28,000
●BJ-10VL	¥25,000
●BJ-10VS	¥20,000
●BJ-10VC	¥16,000
●HP DeskJet300J	¥16,000

ワープロ

機種名	買取価格
■NEC	
●文豪mini7SV	¥75,000
●文豪mini7SR	¥55,000
●文豪mini7SX	¥60,000
●文豪mini5UJ	¥67,000
●文豪mini5SH	¥65,000
●文豪mini5SV	¥50,000
●文豪mini5SJ	¥47,000
●文豪mini5SC	¥50,000
●文豪mini5SI	¥45,000
●文豪mini5RC	¥45,000
●文豪mini5SX	¥50,000
●文豪mini5RS	¥40,000
■FuJitsu	
●OASYS30AD405	¥90,000
●OASYS30AD401	¥70,000
●OASYS30AD301	¥50,000
●OASYS30AX401	¥70,000
●OASYS30AX301	¥55,000
●OASYS30AX-CD	¥50,000
●OASYS30SX401	¥45,000
●OASYS30LX651	¥80,000
●OASYS30LX601	¥60,000
●OASYS30LX401	¥50,000
■SHARP	
●WD-A770	¥95,000
●WD-A761	¥75,000
●WD-A550	¥40,000
●WD-A541	¥38,000
●WD-A521	¥42,000
●WD-A351	¥35,000
●WD-A341	¥30,000
●WD-Y330	¥50,000
●WV-S250	¥55,000
■TOSHIBA	
●JW98V	¥112,000
●JW98UP II	¥78,000
●JW95HV	¥67,000
●JW95KV II	¥65,000
●JW95KV	¥60,000
●JW95JV	¥58,000
●JW95KP	¥50,000
●JW95JP	¥45,000
●JW05P	¥80,000
●JW05H	¥80,000
●JW05V	¥64,000
●JW04N	¥62,000
●JW01V	¥60,000
●PN-10	¥30,000

機種名	買取価格
■CASIO	
●HW-9900VX2	¥85,000
●HW-9900RX	¥105,000
■CANON	
●CW-A85H	¥70,000
●CW-A80H	¥65,000
●CW-A75	¥60,000
●CW-A65W	¥50,000
●CW-N3	¥50,000
■Panasonic	
●FW-U1P95	¥80,000
●FW-U1P609	¥50,000
●FW-U1P607	¥45,000
●FW-U1S57	¥55,000
●FW-U1S55Ai	¥50,000
●FW-U1S88Ai	¥48,000
●FW-U1J62	¥43,000
●FW-U1J82	¥55,000
■電子手帳	
●ZAURUS(PI-3000)	¥30,000
●PV-F1	¥20,000
●PA-9700	¥15,000
●PA-9550	¥10,000
●PA-X3	¥9,500
●PA-X2	¥8,000
●PA-X1	¥5,000
●DK-E810	¥14,000
●DK-E800	¥10,000
●DD-10	¥11,000
●DD-10BZ	¥13,000
■FAX	
●DA-7500	¥38,000
●UX-35	¥25,000
●UX-5	¥20,000
●PANAFAX P-10CL	¥25,000
●PANAFAX UF45	¥15,000
●KX-PW2TA	¥33,000
●SFX-2	¥15,000
●PFX-40	¥20,000
●SPEAX7	¥23,000
●SPEAX5E	¥25,000
■コードレス電話	
●PIONEER TF-N750	¥15,000
●SANYO TEL-LA7	¥18,000
●SANYO TEL-L771	¥18,000
●SHARP CJ-A31	¥15,000
●SHARP CJ-A251	¥10,000
●Victor TN-S700	¥130,000
●KENWOOD IS-W707	¥15,000
●KENWOOD IS-W808	¥15,000
●Panasonic VE-D78J	¥13,000

Macintosh

機種名	買取価格
●Mac SE/30(5MB/80HD)	¥34,000
●Mac Classis II(4MB/HD80)	¥26,000
●Mac Color Classic(4MB/160HD)	¥50,000
●Mac LC520(4M/160HD/CD)	¥160,000
●Mac LC475(8M/160HD)	¥105,000
●Mac LC III(4M/80HD)	¥60,000
●Mac LC III(4M/160HD)	¥70,000
●Mac LC II(4MB/80HD)	¥21,000
●Mac LC(4MB/120HD)	¥20,000
●Mac LC(4MB/40HD)	¥16,000
●Mac II si(5MB/40HD)	¥30,000
●Mac II si(5MB/80HD)	¥34,000
●Mac II cx(2MB/40HD)	¥22,000
●Mac II cx(4MB/80HD)	¥32,000
●Mac II x(4MB/160HD)	¥31,000
●Mac II ci(5MB/230HD)	¥75,000
●Mac II fx(4MB/80HD)	¥74,000
●Mac II fx(4MB/160HD)	¥78,000
●Mac II vx(8MB/230HD/CD)	¥126,000
●Mac Quadra 840AV(8MB/230HD/CD)	¥380,000
●Mac Quadra 800(8MB/230HD)	¥200,000
●Mac Quadra 800(8MB/500HD/CD)	¥250,000
●Mac Quadra 800(8MB/1000HD/CD)	¥280,000
●Mac Quadra 700(4MB/80HD)	¥134,000
●Mac Quadra 700(4MB/230HD)	¥145,000
●Mac Quadra 700(4MB/400HD)	¥158,000
●Mac Quadra 950(8MB/230HD)	¥170,000
●Mac Quadra 950(8MB/400HD)	¥178,000
●Mac Quadra 900(4MB/400HD)	¥148,000
●Centris610(8M/230HD/CD)	¥180,000
●Centris650(8M/230HD/CD)	¥200,000
●Centris650(8M/500HD/CD)	¥220,000
●MacPowerBook 100(2MB/20HD+FD)	¥28,000
●MacPowerBook 100(2MB/40HD+FD)	¥33,000
●MacPowerBook 140(4MB/40HD)	¥50,000
●MacPowerBook 140(4MB/80HD)	¥60,000
●MacPowerBook 145(4MB/80HD)	¥80,000
●MacPowerBook 160(4MB/40HD)	¥110,000
●MacPowerBook 160(4MB/80HD)	¥120,000
●MacPowerBook 170(4MB/40HD)	¥110,000
●MacPowerBook 170(4MB/80HD)	¥120,000
●MacPowerBook 180(4MB/120HD)	¥149,000
●MacPowerBook 180(4MB/80HD)	¥140,000
●MacPowerBookDuo210(4MB/80HD)	¥90,000
●MacPowerBookDuo230(4MB/120HD)	¥115,000
●MacPowerBookDuo230(4MB/80HD)	¥100,000
●MacPowerBookDuo270C(12MB/240HD)	¥350,000
●Mac Portable(2MB/40HD)	¥15,000

※CD-ROMソフトも高額買取中!

Macintosh・ワープロ 特に大歓迎!

ソフマップ 移動買取センター

ご商談日をお知らせください。お宅までお伺いします。
手数料2,000円程度かかります。
東京・大阪近郊に限ります。

東京移動買取センター ♪03-3253-0558
大阪移動買取センター ♪06-634-9481

JADMA 社団法人日本通信販売協会会員

TV 日本テレビ、TBS、フジテレビ、テレビ朝日、テレビ東京、テレビ大阪、関西テレビ、朝日放送系列でCM!放映(直営26店舗)

グレードUP!!どこよりも高く下取り交換します!!

お申込方法

1. 出張買取ご利用の場合

お申し込み電話　東京 ♪03-3253-0558　大阪 ♪06-634-9481

お客さまのご都合に合わせて、係員が直接品物を取りにお伺い致します。(東京・大阪近郊)
個人・法人どちらもOK!
・手数料2,000円程度かかります。

2. 直接、店頭にお持ちになる場合

査定後、その場で現金をお支払い致します。身分証明書(免許証・保険証・学生証etc)と印鑑(個人印)が必要です。(高校生以下の方は、親の同意書も必要です。)

電話加入権も高額買取中!

■お申し込みお問合せは
東京秋葉原ハード買取センター ♪03-3253-0828
新宿買取センター ♪03-3343-3362
大阪5号店2F ♪06-634-9480
・身分証明書、10日以内の印鑑証明書、実印、休止票(または電話番号が確認できるもの)
詳しくはお電話にてお問合せ下さい。

●商品をお送りになられて10日以内に当社より査定の連絡がない場合はご面倒ですがお電話を下さい。

東京秋葉原 〒101 東京都千代田区外神田3-14-10
東京新宿店 〒160 東京都新宿区西新宿1-18-5 中央ビル1F
大阪日本橋店 〒556 大阪府大阪市浪速区日本橋5-7-17

●通信販売受付時間/年中無休
●平日AM10:30〜PM7:30●日・祝日AM10:00〜PM7:00

東京通信買取専用電話	☎0120-110-994
大阪通信買取専用電話	☎0120-419-802
東京秋葉原ハード買取センター	♪03-3253-0828
東京新宿ハード買取センター	♪03-3343-3362
東京本店ソフト買取	♪03-3253-3099
東京第2ソフト買取	♪03-3253-0827
大阪ハード買取専用	♪06-634-9480
大阪ソフト買取専用	♪06-634-5822

パソコン売るなら 株式会社ソフマップ®

予算に応じて支払える ゆっくりらくらくクレジット!

パソコンショップ クレバリー

会社・学校等へのリース及び販売もとりあつかっております。

パソコンSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。
代金引換の着払いもご利用頂けます。(代引手数料別途)詳しくは、お電話にてお問い合わせ下さい。

NEC 98FELLOW

セットの組み合わせは自由に設定できます
(送料は一個口につき1000円～1500円 内税表示)

PC-9801BX2/U2基本セット

PC-9801BX2/U2 定価¥178,000
XC-1498CII 定価¥ 80,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
SS-10 II(サウンドボード) 定価¥ 16,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
FD10枚 オープンプライス
合計定価¥296,200

税込特価 ¥215,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥10,930	¥10,400	¥40,000×2
24回	¥11,860	¥10,100	なし

PC-9801BX2/U2 WINDOWSセット

PC-9801BX2/U2 定価¥178,000
MF-8615 定価¥110,000
HP-DJ505J*(プリンターケーブル付) 定価¥78,000
240MBHDD 定価¥ 69,800
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 21,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
ウィンドウ・アクセラレータボード 定価¥ 19,800
8MB 増設RAM 定価¥ 43,000
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
FD10枚 オープンプライス

税込特価¥379,000
合計定価¥541,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,440	¥10,000	¥29,000×5
42回	¥13,640	¥11,000	なし

PC-9801BX2/M2基本セット

PC-9801BX2/M2 定価¥192,000
XC-1498CII 定価¥ 80,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
SS-10 II(サウンドボード) 定価¥ 16,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
FD10枚 オープンプライス
合計定価¥310,200

税込特価 ¥225,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥11,380	¥11,000	¥41,000×2
24回	¥11,560	¥10,600	なし

PC-9801BX2/M2 WINDOWSセット

PC-9801BX2/M2 定価¥192,000
MF-8615 定価¥110,000
HP-DJ505J*(プリンターケーブル付) 定価¥78,000
240MBHDD 定価¥69,800
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 21,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
ウィンドウ・アクセラレータボード 定価¥ 19,800
8MB 増設RAM 定価¥ 43,000
マウス 定価¥6,800 マウスパット 定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000 FD10枚 オープンプライス

税込特価¥389,000
合計定価¥555,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥9,940	¥9,900	¥32,000×5
48回	¥10,680	¥10,000	なし

PC-9801BX2/U2高級セット

PC-9801BX2/U2 定価¥178,000
PC-KD1522 定価¥ 99,800
BJ-220JC(プリンターケーブル付)定価¥ 98,000
240MBハードディスク 定価¥ 69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
PC-9801-86(サウンドボード) 定価¥ 25,000
マウス 定価¥6,800
マウスパット 定価¥2,800
クリーナー 定価¥2,000 FD10枚 オープンプライス
合計定価¥492,000

税込特価 ¥348,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,060	¥10,100	¥38,000×4
42回	¥13,030	¥10,100	なし

PC-9801BX2/U2ゲームセット

PC-9801BX2/U2 定価¥178,000
XC-1498CII 定価¥ 80,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
SS-10 II(サウンドボード) 定価¥ 16,800
プリンセスメーカー2 定価¥ 14,800
信長の野望・覇王伝 定価¥ 12,800
A列車で行こうIV 定価¥ 12,800
シャングリラ2 定価¥ 8,800
DOR SE'93 定価¥ 8,800
あゆみちゃん物語 定価¥ 6,800
マウス 定価¥6,800 FD10枚 オープンプライス

税込特価¥265,000
合計定価¥356,200

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,935	¥10,000	¥33,000×3
30回	¥10,440	¥10,400	なし

PC-9801BX2/M2高級セット

PC-9801BX2/M2 定価¥192,000
PC-KD1522 定価¥ 99,800
BJ-220JC(プリンターケーブル付)定価¥98,000
240MBハードディスク 定価¥ 69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
PC-9801-86(サウンドボード) 定価¥ 25,000
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥2,000 FD10枚 オープンプライス
合計定価¥506,000

税込特価 ¥358,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,960	¥10,200	¥40,000×4
42回	¥12,830	¥10,400	なし

PC-9801BX2/M2 ゲームセット

PC-9801BX2/M2 定価¥192,000
XC-1498CII 定価¥ 80,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
SS-10 II(サウンドボード) 定価¥ 16,800
プリンセスメーカー2 定価¥ 14,800
信長の野望・覇王伝 定価¥ 12,800
A列車で行こうIV 定価¥ 12,800
シャングリラ2 定価¥ 8,800
DORSE'93 定価¥ 8,800
あゆみちゃん物語 定価¥ 6,800
マウス 定価¥2,000 FD10枚 オープンプライス

税込特価¥275,000
合計定価¥370,200

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,385	¥10,300	¥35,000×3
30回	¥13,340	¥10,700	なし

PC-9801BS2/U2 基本セット

PC-9801BS2/U2 定価¥238,000
XC-1498CII 定価¥ 80,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
SS-10 II(サウンドボード) 定価¥ 16,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
FD10枚 オープンプライス
合計定価¥356,200

税込特価 ¥263,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥9,960	¥9,900	¥39,000×3
30回	¥12,760	¥10,200	なし

PC-9801BS2/M2 基本セット

PC-9801BS2/M2 定価¥252,000
XC-1498CII 定価¥ 80,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
SS-10 II(サウンドボード) 定価¥ 16,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
FD10枚 オープンプライス
合計定価¥370,200

税込特価 ¥273,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,860	¥10,500	¥39,000×3
30回	¥12,760	¥10,600	なし

PC-9801BA2/U2 基本セット

PC-9801BA2/U2 定価¥338,000
XC-1498CII 定価¥ 80,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
SS-10 II(サウンドボード) 定価¥ 16,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
FD10枚 オープンプライス
合計定価¥456,200

税込特価 ¥339,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,740	¥10,100	¥35,000×4
36回	¥13,430	¥11,000	なし

PC-9801BA2/M2 基本セット

PC-9801BA2/M2 定価¥352,000
XC-1498CII 定価¥ 80,000
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
SS-10 II(サウンドボード) 定価¥ 16,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
FD10枚 オープンプライス
合計定価¥470,200

税込特価 ¥349,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,040	¥10,400	¥36,000×4
42回	¥11,820	¥10,100	なし

PC-9801BS2/U2 高級セット

PC-9801BS2/U2 定価¥238,000
PC-KD1522 定価¥ 99,800
BJ-220JC(プリンターケーブル付)定価¥98,000
240MBハードディスク 定価¥ 69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
PC-9801-86(サウンドボード) 定価¥ 25,000
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥2,000 FD10枚 オープンプライス
合計定価¥552,000

税込特価 ¥398,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,880	¥10,400	¥31,000×5
48回	¥12,260	¥10,200	なし

PC-9801BS2/M2 高級セット

PC-9801BS2/M2 定価¥252,000
PC-KD1522 定価¥ 99,800
BJ-220JC(プリンターケーブル付)定価¥98,000
240MBハードディスク 定価¥ 69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
PC-9801-86(サウンドボード) 定価¥ 25,000
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥2,000 FD10枚 オープンプライス
合計定価¥566,000

税込特価 ¥408,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,380	¥10,300	¥34,000×5
48回	¥15,060	¥10,400	なし

PC-9801BA2/U2 高級セット

PC-9801BA2/U2 定価¥338,000
PC-KD1522 定価¥ 99,800
BJ-220JC(プリンターケーブル付)定価¥98,000
240MBハードディスク 定価¥ 69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
PC-9801-86(サウンドボード) 定価¥ 25,000
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥2,000 FD10枚 オープンプライス
合計定価¥652,000

税込特価 ¥475,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥9,700	¥9,700	¥35,000×6
48回	¥12,200	¥12,200	なし

PC-9801BA2/M2 高級セット

PC-9801BA2/M2 定価¥352,000
PC-KD1522 定価¥ 99,800
BJ-220JC(プリンターケーブル付)定価¥98,000
240MBハードディスク 定価¥ 69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
PC-9801-86(サウンドボード) 定価¥ 25,000
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥2000 FD10枚 オープンプライス
合計定価¥666,000

税込特価 ¥485,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,850	¥10,000	¥35,000×6
48回	¥15,000	¥12,400	なし

NEC 98MATE

セットの組み合わせは自由に設定できます
(送料は一個口につき1000円～1500円 内税表示)

PC-9821Ap2/U2 基本セット

PC-9821Ap2/U2 定価¥448,000
HRM-14 定価¥ 69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
FD10枚 オープンプライス
合計定価¥539,200

税込特価 ¥413,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,460	¥9,900	¥37,000×5
48回	¥14,020	¥10,500	なし

PC-9821Ap2/M2 基本セット

PC-9821Ap2/M2 定価¥462,000
HRM-14 定価¥ 69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
FD10枚 オープンプライス
合計定価¥553,200

税込特価 ¥423,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,460	¥10,300	¥37,000×5
48回	¥12,120	¥10,800	なし

PC-9821As2/U2 基本セット

PC-9821As2/U2 定価¥328,000
HRM-14 定価¥ 69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
FD10枚 オープンプライス
合計定価¥419,200

税込特価 ¥318,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,120	¥9,800	¥31,000×4
36回	¥13,465	¥10,300	なし

PC-9821As2/M2 基本セット

PC-9821As2/M2 定価¥342,000
HRM-14 定価¥ 69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
FD10枚 オープンプライス
合計定価¥433,200

税込特価 ¥328,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,420	¥10,100	¥32,000×4
36回	¥11,115	¥10,700	なし

PC-9821Ap2/U2 高級セット

PC-9821Ap2/U2 定価¥448,000
MF-8615 定価¥110,000
BJ-220JC(プリンターケーブル付)定価¥98,000
240MBハードディスク 定価¥ 74,800
4MB 増設RAMボード 定価¥ 30,000
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 21,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥2,000 FD10枚 オープンプライス
合計定価¥804,000

税込特価 ¥568,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥11,545	¥11,200	¥44,000×6
60回	¥13,470	¥12,300	なし

PC-9821Ap2/M2 高級セット

PC-9821Ap2/M2 定価¥462,000
MF-8615 定価¥110,000
BJ-220JC(プリンターケーブル付)定価¥98,000
240MBハードディスク 定価¥ 74,800
4MB 増設RAMボード 定価¥ 30,000
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 21,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000 FD10枚 オープンプライス
合計定価¥818,000

税込特価 ¥578,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
42回	¥11,330	¥10,100	¥40,000×7
60回	¥14,570	¥12,500	なし

PC-9821As2/U2 高級セット

PC-9821As2/U2 定価¥328,000
MF-8615 定価¥110,000
BJ-220JC(プリンターケーブル付)定価¥98,000
240MBハードディスク 定価¥ 74,800
4MB 増設RAMボード 定価¥ 30,000
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 21,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥2,000 FD10枚 オープンプライス
合計定価¥684,000

税込特価 ¥478,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥11,195	¥10,100	¥33,000×6
48回	¥15,860	¥12,200	なし

PC-9821As2/M2 高級セット

PC-9821As2/M2 定価¥342,000
MF-8615 定価¥110,000
BJ-220JC(プリンターケーブル付)定価¥98,000
240MBハードディスク 定価¥ 74,800
4MB 増設RAMボード 定価¥ 30,000
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 21,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥2,000 FD10枚 オープンプライス
合計定価¥698,000

税込特価 ¥488,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,845	¥10,100	¥35,000×6
48回	¥13,960	¥12,500	なし

お問合せ
ご注文は ☎03-5374-2608 FAX.03-5374-2609
受付時間 AM10:00▶PM7:00

〈振込口座〉三和銀行 烏山(からすやま)支店 普通口座:3719463
〈振込名義〉株式会社クレバリー

〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9



●商品は一週間程度でお届けいたします。(商品が品切れの場合、多少遅れる場合がございます。あらかじめご了承下さい。)●ハードのご注文はお電話で、

●PC-9801・スーパーファミコン用ゲームソフト高価買い取り実施中!!
●説明書・箱がすべてそろっているソフトを5本以上まとめて宅急便でお送り下さい。査定後、買い取り金額をお送りします。

98MULTI&MATE

PC-9821CeモデルS1セット

PC-9821Ce モデルS1 定価¥378,000
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥395,400

税込特価 ¥289,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,772	¥10,300	¥40,000×3
30回	¥11,948	¥11,300	なし

PC-9821CeモデルS2セット

PC-9821Ce モデルS2 定価¥488,000
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800
合計定価¥505,400

税込特価 ¥368,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,720	¥106,00	¥40,000×4
36回	¥12,215	¥12,000	なし

PC-9821Ce/S1 高級セット

PC-9821Ce モデルS1 定価¥378,000
BJ-220JC(プリンターケーブル付) 定価¥98,000
240MBハードディスク 定価¥ 98,000
4MB 増設RAMボード 定価¥ 28,000
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 21,800
キーボードカバー 定価¥ 2,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥631,400

税込特価 ¥438,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,980	¥10,100	¥42,000×5
48回	¥14,060	¥11,200	なし

PC-9821Bs/U7Wセット

PC-9821Bs/U7W 定価¥298,000
MF-8615 定価¥110,000
PC-9821B-E01(増設FDD) 定価¥ 15,000
SS-10II(サウンドボード) 定価¥ 16,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥444,600

税込特価 ¥328,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥9,880	¥9,800	¥34,000×4
36回	¥11,697	¥10,700	なし

EPSON 486シリーズ

PC-486SE2 セット

PC-486SE2 定価¥158,000
HRM-14 定価¥ 69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥249,200

税込特価 ¥188,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
12回	¥10,260	¥10,200	¥40,000×2
20回	¥11,565	¥10,600	なし

PC-486SR2 セット

PC-486SR2 定価¥218,000
HRM-14 定価¥ 69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥309,200

税込特価 ¥234,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥11,945	¥11,800	¥40,000×2
24回	¥12,440	¥11,000	なし

PC-486HX2 セット

PC-486HX2 定価¥398,000
HRM-14 定価¥ 69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥489,200

税込特価 ¥368,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,120	¥10,800	¥39,000×4
36回	¥12,215	¥12,000	なし

PC-486HX5 セット

PC-486HX5 定価¥408,000
HRM-14 定価¥ 69,800
MS-DOS Ver5.0A 定価¥ 9,800
マウス 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥499,200

税込特価 ¥375,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,960	¥10,800	¥41,000×4
36回	¥13,370	¥12,200	なし

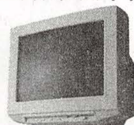
マルチメディアコーナー

マルチメディア セット



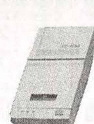
CD-ROM (倍速/マルチセッション 対応)
Sound Blaster
マイクロフォン
スピーカー
Hyper AV 2 (人気ソフト)
税込特価 ¥98,000
限定10台

マルチスキャン ディスプレー



HRM-14(14インチ・マルチスキャン)
税込特価 ¥38,000
HRM-17(17インチ・マルチスキャン)
税込特価 ¥89,800
限定10台

倍速CD-ROMドライブ



TS-CD100
税込特価 ¥39,800
限定10台

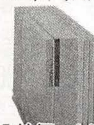
ウィンドゥ・アクセラレータ



メルコ WAB-1000
税込特価 ¥16,500
メルコ WAB-2000
税込特価 ¥24,000
カノップス Powerwindow 801+
税込特価 ¥36,800
メルコ WSP-L
税込特価 ¥55,300
カノップス Powerwindow 928
税込特価 ¥54,800

特価品コーナー

340MBハードディスク(メイト)



税込特価 ¥47,800
限定10台

240MBハードディスク(メイト)



税込特価 ¥32,800
限定10台

120MBハードディスク(メイト)



税込特価 ¥19,800
限定5台

340MBハードディスク(フェロー)



税込特価 ¥45,800
限定10台

240MBハードディスク(フェロー)



税込特価 ¥31,800
限定10台

CU-14MD



税込特価 ¥32,800
限定10台

周辺機器・ハードディスク・増設RAM 他

NOTEパソコン

NEC	PC-9821Ne	特価¥ TELにて
NEC	PC-9801NX/C	特価¥ TELにて
NEC	PC-9801NS/R	特価¥ TELにて
エプソン	PC-486NASC2	特価¥ TELにて
エプソン	PC-486NASX2	特価¥ TELにて
エプソン	PC-486NAS2	特価¥ TELにて
エプソン	PC-486NASD	特価¥ TELにて

ディスプレー

NEC	PC-KD1522	特価¥ 68,000
NEC	PC-TD151	特価¥ 78,000
NEC	PC-KM152	特価¥ 98,000
IDEK	MF-8615	特価¥ 59,800
IDEK	MF-5517AJ	特価¥ 98,000
IDEK	MF-8217J	特価¥105,000
ICM	LS-2617FN	特価¥102,000
三菱	XC-1498CII	特価¥ 42,800

プリンター

キャノン	BJ-220JC	特価¥ 64,800
キャノン	BJ-220JS	特価¥ 84,500
エプソン	MJ-500V2	特価¥ 54,800
エプソン	MJ-1000V2	特価¥ 77,500
NEC	PC-PR201/47	特価¥ 56,800
NEC	PC-PR201/63	特価¥ 70,800
NEC	PC-PR201/63A	特価¥ 89,800
YHP	HP-DJ505J+	特価¥ 53,800

ハードディスク

ICM	INTER-240AN (メイト)	特価¥39,800
ICM	INTER-340AN (メイト)	特価¥54,300
ICM	INTER-240BN (フェロー)	特価¥36,800
ICM	INTER-340BN (フェロー)	特価¥51,400
C・リサーチ	CRC-IDE240A (メイト)	特価¥33,800
C・リサーチ	CRC-IDE340A (メイト)	特価¥48,000
C・リサーチ	CRC-IDE540A (メイト)	特価¥74,800
C・リサーチ	CRC-IDE240B (フェロー)	特価¥32,800
C・リサーチ	CRC-IDE340B (フェロー)	特価¥46,000
C・リサーチ	CRC-IDE540B (フェロー)	特価¥71,800
エレコム	EN-125N (98ノート)	特価¥32,300
エレコム	EN-200N (98ノート)	特価¥42,000
エレコム	EN-240N (98ノート)	特価¥47,800
エレコム	EN-200AN (486ノート)	特価¥44,000
ICM	PACK NV-200 (98ノート)	特価¥47,800
ICM	PACK NV-340 (98ノート)	特価¥62,800
ICM	PACK EV-200 (486ノート)	特価¥47,800
テクサ	ES-170 (外付)	特価¥39,800
C・リサーチ	CRC-SCS240H (外付)	特価¥49,800
C・リサーチ	CRC-SCS340H (外付)	特価¥65,800

増設RAM

メルコ	EFB-4M (フェロー)	特価¥18,900
メルコ	EFB-8M (フェロー)	特価¥35,800
メルコ	EAC-4M (メイト)	特価¥25,500
メルコ	EMF-4M (メイト)	特価¥21,000
メルコ	EMF-8M (メイト)	特価¥41,400
I・O	NE-STM32-H4M (フェロー)	特価¥19,000
I・O	NE-STM32-H8M (フェロー)	特価¥34,800
I・O	AP34-4M (メイト)	特価¥20,500
I・O	AP34-8M (メイト)	特価¥43,000
I・O	NE-SIM36-H4M (メイト)	特価¥20,500
I・O	NE-SIM36-H8M (メイト)	特価¥38,800
I・O	BA34-8M (旧フェロー)	特価¥40,500
I・O	ML34-2M (マルチ)	特価¥15,800
I・O	ML34-4M (マルチ)	特価¥22,600
I・O	NE34-8M (Ne)	特価¥ 40,800

CD-ROM/MO

NEC	PC-CD60F (メイト)	特価¥ 47,800
NEC	PC-CD60D (フェロー)	特価¥ 47,800
緑電子	CXA-301	特価¥ 42,800
ICM	CD-500HS	特価¥ 57,800
ICM	MO-4120	特価¥118,000
キャラベル	PS-128MO	特価¥ 99,800

外付ドライブ

ICM	FD-3000(3.5″2FDD)	特価¥ 26,800
C・リサーチ	CRC-FD3.5SS (3.5″1FDD)	特価¥ 15,000
TAXAN	TF-502 (5″2FDD)	特価¥ 32,800
C・リサーチ	CRC-FD5SS (5″1FDD)	特価¥ 22,800
C・リサーチ	FDCB (FDDインターフェース)	特価¥ 8,800

音源ボード 他

NEC	PC-9801-86	特価¥ 20,800
αデータ	SS-10II	特価¥ 12,800
クリエイティブ	サウンドブラスター	特価¥ 21,300
カノープス	Power Vision	特価¥ 49,000
I・O	GA-1024A	特価¥ 33,000
I・O	GA-1024VIDEO	特価¥ 99,800
I・O	GA-98XTV	特価¥ 71,300

ソフト

NEC	MS-WINDOWS Ver3.1	特価¥ 17,500
NEC	MS-DOS Ver5.0A	特価¥ 7,800
NEC	MS-DOS Ver3.3D	特価¥ 7,800
ジャスト	一太郎 Ver.5	特価¥ 42,800

申込書					
名前 (才)	TEL	機種	5″・3.5″	①	③
(〒)住所				②	④

予算に応じて支払える ゆっくりらくらくクレジット!

パソコンショップ クレバリー

会社・学校等へのリース及び販売もとりあつかっております。

パソコンSETの組み合わせ及びクレジットの回数は、ご希望に応じて自由に設定できます。

代金引換の着払いもご利用頂けます。（代引手数料別途）詳しくは、お電話にてお問い合わせ下さい。

FM TOWNS II

セットの組み合わせは自由に設定できます
（送料は一個口につき1000円～1500円 内税表示）

TOWNS II-ME20 基本セット

FM-TOWNS II-ME20 定価¥198,000
HRM-14 (ディスプレー) 定価¥ 69,800
ディスプレー変換コネクタ 定価¥ 3,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800

合計定価¥286,200

税込特価 ¥218,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥10,785	¥10,500	¥41,000×2
24回	¥10,620	¥10,300	なし

TOWNS II-ME20 高級セット

FM-TOWNS II-ME20 定価¥198,000
FMT-DP5351W(純正ディスプレー) 定価¥79,800
FMPR-204B (プリンター) 定価¥ 80,000
プリンターケーブル 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800

合計定価¥379,200

税込特価¥288,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,680	¥10,100	¥41,000×3
30回	¥13,920	¥11,200	なし

TOWNS II-MX20 基本セット

FM-TOWNS II-MX20 定価¥398,000
HRM-14(ディスプレー) 定価¥ 69,800
ディスプレー変換コネクタ 定価¥ 3,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800

合計定価¥486,200

税込特価 ¥378,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,920	¥10,600	¥43,000×4
36回	¥13,365	¥12,300	なし

TOWNS II-MX20 高級セット

FM-TOWNS II-MX20 定価¥398,000
MF-8615(高級ディスプレー) 定価¥110,000
ディスプレー変換コネクタ 定価¥ 3,800
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
プリンターケーブル 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800

合計定価¥613,200

税込特価 ¥438,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥11,120	¥10,400	¥40,000×5
48回	¥12,840	¥11,200	なし

TOWNS II-ME20 ゲームセット

FM-TOWNS II-ME20 定価¥198,000
FMT-DP5351W(純正ディスプレー) 定価¥79,800
信長の野望・覇王伝 定価¥ 14,800
マッスルボマー 定価¥ 9,800
スカベンチャー4 定価¥ 9,800
卒業'93 定価¥ 11,800
シャングリラ2 定価¥ 8,800
DOR SE'93 定価¥ 8,800
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥341,600

税込特価 ¥279,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥11,418	¥10,800	¥40,000×3
30回	¥13,108	¥10,900	なし

TOWNS II-ME170 セット

FM-TOWNS II-ME170 定価¥268,000
HRM-14 (ディスプレー)定価¥ 69,800
ディスプレー変換コネクタ 定価¥ 3,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800

合計定価¥356,200

税込特価 ¥273,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥10,840	¥10,100	¥35,000×3
30回	¥12,760	¥10,600	なし

TOWNS II-MX20 ゲームセット

FM-TOWNS II-MX20 定価¥398,000
MF-8615(高級ディスプレー) 定価¥110,000
ディスプレー変換コネクタ 定価¥ 3,800
信長の野望・覇王伝 定価¥ 14,800
マッスルボマー 定価¥ 9,800
スカベンチャー4 定価¥ 9,800
卒業'93 定価¥ 11,800
シャングリラ2 定価¥ 8,800
DOR SE'93 定価¥ 8,800
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥575,600

税込特価 ¥433,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥11,120	¥10,200	¥40,000×5
48回	¥11,440	¥11,100	なし

TOWNS II-UR20 セット

FM-TOWNS II-UR20 定価¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード) 定価¥ 10,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームセット1本 定価¥ 9,800

合計定価¥312,600

税込特価 ¥208,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
15回	¥10,335	¥9,900	¥40,000×2
24回	¥10,920	¥9,800	なし

TOWNS II-MA20 基本セット

FM-TOWNS II-MA20 定価¥298,000
HRM-14 (ディスプレー) 定価¥ 69,800
ディスプレー変換コネクタ 定価¥ 3,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800

合計定価¥386,200

税込特価 ¥298,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥11,215	¥10,600	¥41,000×3
36回	¥11,165	¥9,700	なし

TOWNS II-MA20 高級セット

FM-TOWNS II-MA20 定価¥298,000
MF-8615(高級ディスプレー) 定価¥110,000
ディスプレー変換コネクタ 定価¥ 3,800
FMPR-204B(プリンター) 定価¥ 80,000
プリンターケーブル 定価¥ 6,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800

合計定価¥513,200

税込特価 ¥363,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,740	¥10,100	¥42,000×4
36回	¥14,555	¥11,800	なし

TOWNS II-MX170 セット

FM-TOWNS II-MX170 定価¥468,000
MF-8615(高級ディスプレー) 定価¥110,000
ディスプレー変換コネクタ 定価¥ 3,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームセット1本 定価¥ 9,800

合計定価¥596,400

税込特価 ¥449,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥11,120	¥10,800	¥40,000×5
48回	¥15,640	¥11,400	なし

TOWNS II-MX170 WINDOWSセット

FM-TOWNS II-MX170 定価¥468,000
MF-8615 (高級ディスプレー) 定価¥110,000
ディスプレー変換コネクタ 定価¥ 3,800
4MB 増設RAM 定価¥ 22,000
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 18,800
MS-DOS Ver5.0 定価¥ 12,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥640,200

税込特価 ¥483,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,855	¥9,900	¥35,000×6
48回	¥16,040	¥12,300	なし

TOWNS II-MA170 セット

FM-TOWNS II-MA170 定価¥368,000
MF-8615(高級ディスプレー) 定価¥110,000
ディスプレー変換コネクタ 定価¥ 3,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800

合計定価¥496,400

税込特価 ¥369,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥11,436	¥10,700	¥40,000×4
36回	¥14,312	¥12,000	なし

TOWNS II-MA340 セット

FM-TOWNS II-MA340 定価¥418,000
MF-8615(高級ディスプレー) 定価¥110,000
ディスプレー変換コネクタ 定価¥ 3,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームソフト1本 定価¥ 9,800

合計定価¥546,400

税込特価 ¥409,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥10,948	¥10,100	¥35,000×5
48回	¥14,816	¥10,400	なし

TOWNS II-MX340 セット

FM-TOWNS II-MX340 定価¥518,000
MF-8615 (高級ディスプレー) 定価¥110,000
ディスプレー変換コネクタ 定価¥ 3,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
ご希望のゲームセット1本 定価¥ 9,800

合計定価¥646,400

税込特価 ¥489,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,680	¥9,900	¥36,000×6
48回	¥12,740	¥12,500	なし

TOWNS II-MX340 WINDOWSセット

FM-TOWNS II-MX340 定価¥518,000
MF-8615 (高級ディスプレー) 定価¥110,000
ディスプレー変換コネクタ 定価¥ 3,800
4MB 増設RAM 定価¥ 22,000
MS-WINDOWS Ver3.1 定価¥ 18,800
MS-DOS Ver5.0 定価¥ 12,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥690,,200

税込特価 ¥523,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥10,955	¥10,200	¥41,000×6
60回	¥13,130	¥11,300	なし

TOWNS MARTY 入門セット

TOWNS マーティー 定価¥98,000
ご希望のゲームセット1本 定価¥ 9,800

合計定価¥107,800

税込特価 ¥69,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
10回	¥7,721	¥7,500	なし
18回	¥6,043	¥4,300	なし

TOWNS MARTY 基本セット

TOWNS マーティー 定価¥98,000
キーボード 定価¥ 7,800
マウス 定価¥ 3,800

合計定価¥109,600

税込特価 ¥72,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
10回	¥8,714	¥7,800	なし
18回	¥4,828	¥4,600	なし

TOWNS MARTY ゲームセット1

TOWNS マーティー 定価¥98,000
信長の野望・覇王伝 定価¥14,800
マッスルボマー 定価¥ 9,800
スカベンチャー4 定価¥ 9,800
ブランマーカー 定価¥ 9,800
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥142,200

税込特価 ¥98,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
10回	¥11,000	¥10,500	なし
18回	¥7,300	¥6,100	なし

TOWNS MARTY ゲームセット2

TOWNS マーティー 定価¥98,000
妖獣戦記 A.D.2048 定価¥ 8,800
DOR SE'93 定価¥ 8,800
NOVA 定価¥ 7,800
あゆみちゃん物語 定価¥ 6,800
フロッピーディスク10枚 オープンプライス

合計定価¥130 200

税込特価 ¥89,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
10回	¥10,449	¥9,600	なし
18回	¥6,698	¥5,600	なし

TOWNS 周辺機器

FMT-DP5351W	特価¥64,800	TOWNS II-HR20 (展示品)	特価¥138,000
FMT-DP5361W	特価¥79,800	EBF-240(内蔵ハードディスク)	特価¥ 53,800
FMT-DP8311	特価¥92,000	EHF-240EX(外付ハードディスク)	特価¥ 54,800
FMPR-204B(プリンターケーブル付)	特価¥45,800	FJ-SIM32-2MT	特価¥ 11,000
FMJP-101G(プリンターケーブル付)	特価¥66,800	FJ-SIM32-4MT	特価¥ 19,000
FMPR-221G(プリンターケーブル付)	特価¥96,800	FJ-SIM32-8MT	特価¥ 34,800
FP-150FX(プリンターケーブル付)	特価¥41,800	MS-DOS Ver5.0	特価¥ 10,500
EMT-SP101W(アンプスピーカー)	特価¥23,800	MS-WINDOWS Ver3.1	特価¥ 15,500
FMT-SP201W(ミニアンプスピーカー)	特価¥12,500	F-BASIC386 V2.1(コンパイラ)	特価¥ 34,800
FMT-SP301(アンプスピーカー)	特価¥15,800	F-BASIC386 V2.1(インタプリンタ)	特価¥ 19,800
FMT-418(ビデオカードIII)	特価¥46,500	FM-OASYS Ver1.0	特価¥ 41,800
FMT-TU101(TVチューナー)	特価¥31,800	FM-OASYS Ver1.0 (HDD版)	特価¥ 43,800
FMT-416(TVチューナー/UR 用)	特価¥31,000	MARTYマウス	特価¥ 3,680
FMT-417(ビデオ出力ユニット)	特価¥46,500	MARTYキーボード	特価¥ 7,300
CRT 変換コネクタ	特価¥ 3,580	FMT-HS101 (ヘッドセット)	特価¥ 6,000

特選パソコンDESK (パソコンチェアー 特価¥9,980)

注番-A	注番-B	注番-C	注番-D
650(幅)×600(奥)×1260(高)mm	650(幅)×600(奥)×1225(高)mm	620(幅)×700(奥)×1265(高)mm (マウステーブル付)	940(幅)×700(奥)×1265(高)mm 棚板調節可コンセント2個付
特価¥12,800	特価¥10,800	特価¥19,800	特価¥29,800

お問合せ ご注文は ☎03-5374-2608 FAX.03-5374-2609 定休日：毎週火曜日
受付時間 AM10：00▶PM7：00

〈振込口座〉三和銀行 烏山(からすやま)支店 普通口座：3719463
〈振込名義〉株式会社クレバリー
〒156 東京都世田谷区桜上水2-26-9

至甲州街道 至調布 京王線 桜上水 至新宿 三和銀行 永代信用組合 水道道路 交番 (駅から2つめの信号) クレバリー

●商品は一週間程度でお届けいたします。(商品が品切れの場合、多少遅れる場合がございます。あらかじめ、ご了承下さい。)●ハードのご注文はお電話で、

Macintosh

LC475 セット

LC475(8MB/HD160) 定価¥238,000
13インチ カラーディスプレー 定価¥100,000
キーボードII・カナ付 定価¥ 15,000
TS-CD100M(倍速CD-ROM) 定価¥ 69,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
VELLOWS 2 (人気ソフト) 定価¥ 8,800
合計定価¥436,400

税込特価 ¥268,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
18回	¥10,898	¥10,400	¥38,000×3
30回	¥10,788	¥10,500	なし

Color Classic II セット

ColorClassic II(8MB/HD160) 定価¥218,000
TS-CD100M(倍速CD/ROM) 定価¥ 69,800
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
VELLOWS2 (人気ソフト) 定価¥ 8,800
合計定価¥301,400

税込特価 ¥189,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
12回	¥10,868	¥10,500	¥39,000×2
20回	¥11,672	¥10,700	なし

Quadra 610 セット

Quadra 610 定価¥358,000
(8MB/HD230/CD-ROM)
13インチ カラーディスプレー 定価¥100,000
キーボードII・カナ付 定価¥ 15,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
VELLOWS 2 (人気ソフト) 定価¥ 8,800
合計金額¥486,600

税込特価 ¥353,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,420	¥10,100	¥39,000×4
36回	¥12,240	¥11,500	なし

Quadra 650 セット

Quadra 650 定価¥498,000
(8MB/HD230/CD-ROM)
13インチ カラーディスプレー 定価¥100,000
キーボードII・カナ付 定価¥ 15,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
VELLOWS 2 (人気ソフト) 定価¥ 8,800
合計定価¥626,600

税込特価 ¥459,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥11,920	¥11,000	¥41,000×5
48回	¥13,740	¥11,700	なし

Centris 660AV セット

Centris 660AV 定価¥398,000
(8MB/HD230/CD-ROM)
Audio Vision 14display 定価¥120,000
アダプタキット 定価¥ 10,000
キーボードII・カナ付 定価¥ 15,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
VELLOWS 2 (人気ソフト) 定価¥ 8,800
合計定価¥556,600

税込特価 ¥428,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
30回	¥11,260	¥10,300	¥38,000×5
48回	¥13,520	¥10,900	なし

Quadra 840AV セット

Centris 840AV 定価¥678,000
(8MB/HD230/CD-ROM)
Audio Vision 14display 定価¥120,000
アダプタキット 定価¥ 10,000
キーボードII・カナ付 定価¥ 15,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
VELLOWS 2 (人気ソフト) 定価¥ 8,800
合計定価¥836,600

税込特価 ¥638,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
36回	¥12,765	¥12,400	¥50,000×6
48回	¥11,320	¥10,100	¥37,000×8

DOS/V

PS/V Vision 2408WMB

2408-WMB 定価¥368,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
Hyper AV 2 (人気ソフト) 定価¥ 12,800
合計定価¥385,600

税込特価 ¥309,800

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥11,557	¥10,900	¥43,000×3
36回	¥13,247	¥10,000	なし

PS/V Vision 2408WMC

2408-WMC 定価¥438,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
Hyper AV 2 (人気ソフト) 定価¥ 12,800
合計定価¥455,600

税込特価 ¥368,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,600	¥10,600	¥40,000×4
42回	¥13,100	¥10,600	なし

FMV-466D-A セット

FMV-466D-A 定価¥288,000
MF-8615 定価¥110,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥402,800

税込特価 ¥305,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
20回	¥11,420	¥11,000	¥41,000×3
36回	¥12,320	¥9,900	なし

FMV-466D-E セット

FMV-466D-E 定価¥378,000
MF-8615 定価¥110,000
マウスパット 定価¥ 2,800
クリーナー 定価¥ 2,000
フロッピーディスク10枚 オープンプライス
合計定価¥492,800

税込特価 ¥378,000

回数	初回	2回目以降	ボーナス
24回	¥10,920	¥10,600	¥43,000×4
42回	¥14,110	¥10,900	なし

Macintosh&Windows版 CD-ROMソフト

・Yellows 2	¥ 7,980	Mac
・召使い	¥10,880	Mac/Win
・ZAPPINK	¥10,880	Mac
・CRYCA	¥10,880	Mac
・Hyper AV2	¥10,880	Mac/Win
・SECRET MAGAZIN Vol.1	¥ 8,330	Mac/Win
・ 〃 Vol.2	¥ 8,330	Mac/Win
・ 〃 Vol.3	¥ 8,330	Mac/Win
・INVY	¥10,880	Mac/Win
・Virtual Vivid 2	¥10,880	Mac/Win
・Mint Angel	¥ 8,330	Mac
・MANIA	¥10,880	Mac/Win
・ORANGES	¥ 7,480	Mac/Win
・Swimsuit Vol.1	¥10,880	Mac/Win
・ 〃 Vol.2	¥10,880	Mac/Win
・Cal Jack	¥ 8,330	Mac
・LuA	¥ 7,480	Mac
・Soft Machine	¥10,880	Mac
・SCISSORS&STONES	¥15,300	Mac/Win
・Lovely Ladies II	¥ 8,330	Mac/Win
・THE WOMEN OF VENUS	¥ 7,480	Mac/Win
・Heavenly Bodies V3	¥14,800	Mac/Win
・KUKI DIGITAL EROTICA	¥ 8,500	Mac
・LOVE & SEX	¥ 8,330	Mac
・暴姦愛奴	¥10,030	Mac
・THE Nanpa	¥ 8,330	Mac
・めざせ!AV監督	¥11,730	Mac/Win
・VIRTUAL VENUS	¥10,880	Mac

新品ゲームSOFT

ソフト名	割引価格	機種名
ア行		
アイ オブ ザ ビホルダーII	¥10,240	98/TOWNS
アーバン ソルジャー	¥ 6,240	98/TOWNS
アーロン イン ザ ダーク	¥10,240	98/TOWNS
アトラスII	¥ 8,640	98/TOWNS
アニバーサリー	¥ 6,240	98
アヴァロンの騎士	¥10,240	98
アマランスIII	¥ 8,640	98
アルシャーク	¥ 7,840	TOWNS
アルヴァリーク冒険記	¥ 9,440	98
アレス王の物語	¥ 7,840	98
あゆみちゃん物語	¥ 5,440	98/X68/TOWNS
暗黒千年王国	¥ 6,240	98
if イフ	¥ 6,240	98/TOWNS
if 2	¥ 6,240	98
インビテーション	¥10,240	9821/TOWNS
WIZARD98 Ver3	¥16,830	98
WIZARD98 ゆどうふ	¥10,240	98
ウイニング ポスト	¥10,240	98/X68/TOWNS
ヴェインドリーム2	¥ 7,840	98
ヴェインドリームII	¥ 9,440	TOWNS
ウェーブの嵐	¥ 7,840	98
ウルティマ・アンダーワールド	¥11,520	98/TOWNS
エアーコンバットIII	¥ 7,840	98
A列車で行こう4	¥10,240	98
栄光は君に3	¥ 8,640	98/TOWNS
F29リタエイター	¥10,240	98/TOWNS
エピック	¥10,240	98
MSフィールド2 '93	¥ 7,840	98
エルフィッシュ ライト	¥ 6,240	TOWNS
エンゲージ・エランズ	¥ 6,240	98
ANGEL	¥ 6,240	98/TOWNS
Oh! Pai	¥ 6,240	98
カ行		
学園物語'93	¥ 6,240	98
カスタムメイト	¥ 6,240	98
機甲師団II	¥ 8,640	98/TOWNS
禁断の血族	¥ 6,240	98
CALIII	¥ 7,040	98
きゃんきゃんバニー5・エクストラ	¥ 7,040	98/X68/TOWNS
極II	¥10,240	98
クイーン・オブ・デュエリスト外伝	¥ 7,040	98
銀河英雄伝説IIISP	¥10,240	98
KU2++	¥ 7,840	TOWNS
クラウズ オブ ジーン	¥10,240	98/TOWNS
クラシック ロード2	¥ 8,800	98
クレセント	¥ 6,240	98/TOWNS
黒の剣	¥ 7,840	98
GE・TEN II	¥10,240	98
現代大戦略EX	¥10,240	98
幻世喜譚	¥ 7,040	98
GOKKO 1〜3	¥ 6,240	98
極楽まんだら	¥ 6,240	98/TOWNS
項劉記	¥10,240	98/TOWNS
ゴジラ	¥10,240	98
コレクターD	¥ 5,120	98/9821/TOWNS
コレクターD 番外編	¥ 6,240	98/9821/TOWNS
サ行		
サークIII	¥ 9,440	98/TOWNS
サイレントメビウス	¥11,840	98/X68/TOWNS
3×3EYES	¥11,840	98/TOWNS
三国志III	¥13,440	TOWNS
三国志III	¥11,840	98/NOTE/X68
斬III	¥10,240	98
G.R.	¥ 5,440	98
私説三国志	¥ 7,840	98
シュバルツシルトIV	¥10,240	98/TOWNS
JYB(ジャイブ)	¥ 6,240	98/TOWNS
ジャパンバッシング	¥ 5,800	98・5"
雀ジャカ雀	¥ 6,240	98/X68/TOWNS
シャングリラ2	¥ 7,040	98/TOWNS
ジェノサイド スクウェア	¥10,240	TOWNS
スーパーD.P.S.	¥ 5,440	98/X68/TOWNS
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥ 9,440	TOWNS
スーパーリアル麻雀PII&PIII	¥10,240	98/9821
スカーミッシュ	¥ 7,840	98
スカベンジャー4	¥ 7,840	TOWNS
スタークルーザーII	¥ 7,760	98
ストリートファイターIIダッシュ	¥10,240	X68
ストロベリー大戦略2	¥ 6,240	98
聖エレミア学園	¥ 7,040	98
Sensual Angels	¥ 7,840	TOWNS
続・妖獣戦記	¥ 7,040	98
セクレ 1〜7	¥ 7,840	TOWNS
零戦記	¥10,240	98
ソルフリート	¥ 7,840	98
卒業'93	¥ 9,440	TOWNS
Sonic Linker	¥ 6,240	98
タ行		
大航海時代2	¥ 7,840	98/X68
大航海時代II	¥ 9,440	TOWNS
大戦略IV	¥ 7,840	98
タイニイステップ	¥ 6,240	98
ダーク サイド オブ ジーン	¥10,240	98
ダービースタリオン	¥10,240	98
達人王	¥ 7,840	TOWNS
誕生・Debut	¥10,240	98
ダンジョン コンクエスト	¥ 7,040	98
ダンジョンマスターII スカルキープ	¥11,520	98/TOWNS
沈黙の艦隊	¥ 9,800	TOWNS
椎恵美	¥ 6,240	98
ツモって うっきー	¥ 6,240	98
ディアドラム	¥10,240	98
ディー・アーク外伝	¥ 6,240	98
提督の決断II	¥11,840	98
ディファレント・レルム	¥ 9,440	98
デーモン・シティー	¥ 6,240	98
てぃんくる	¥ 6,240	98
デッド オブ ザ ブレイン 2	¥ 7,040	98
DENGEKI DEVISION	¥ 6,240	98
天使たちの午後III・反省版	¥ 7,040	98
天使たちの午後VI	¥ 7,040	98/TOWNS
電脳天使	¥ 7,840	98
電話のベルが	¥ 4,640	98
透明人間	¥ 6,240	98/TOWNS
DOR S.E.'93	¥ 7,040	98/X68/9821
同級生	¥ 7,040	98/X68/TOWNS
トキオ	¥10,240	98/TOWNS
独立戦争	¥ 7,840	98
突撃ばってんストリート	¥ 7,040	98
ドッぴゅん ドンぴ写	¥ 6,240	98
ドラゴン創世記	¥ 7,980	98・5"
ドラゴンハーフ	¥ 7,840	98
トリプルウォーズ	¥ 8,640	98
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説III	¥10,240	98
ナ行		
人形使い	¥ 7,840	TOWNS
ノーザン ヴァース	¥ 7,840	98
NOVA	¥ 6,240	98/TOWNS
ネメシス'90改	¥ 7,040	X68
信長の野望・覇王伝	¥10,240	98/X68
信長の野望・覇王伝	¥11,840	TOWNS
信長の野望・覇王伝・パワーアップキット	¥ 5,440	98
ハ行		
ハートヒートガールズ	¥ 7,040	98
パワードール	¥ 9,440	98
バイブルマスター	¥ 9,440	98/TOWNS
VIPER-V8	¥ 5,440	98
バクタ2	¥ 7,040	98
ぱのらま倶楽部	¥ 6,240	98
ハムレット	¥10,240	98
パワーダービー	¥ 7,840	98
緋王伝II	¥10,240	98
BEAST3	¥ 5,800	98
VIPER-V10	¥ 6,240	98
牌牌遊戯	¥ 6,240	98/TOWNS
ビューポイント	¥ 7,840	TOWNS
ファーストクイーンIII	¥ 7,840	98
ファイナル ブレイカー	¥ 8,640	98
ファーランド ストーリー	¥ 7,840	98
フィフス エレメント	¥ 7,840	98
フィフス エレメントII	¥ 7,840	98
V.G.(ヴァリアブル・ジオ)	¥ 7,040	98
プラネッシ・エッジ	¥10,240	98/TOWNS
プラネット ハーモニー	¥10,240	TOWNS
不思議の海のナディア	¥11,840	98/X68/TOWNS
ブランディッシュ2	¥10,240	98
プランマーカー	¥ 7,840	9821/TOWNS
プリンセスメーカー2	¥11,840	98
ヘル・オウガ	¥ 6,240	98
ポゼッショナー	¥ 6,240	98
ぷよぷよ	¥ 6,240	98
マ行		
麻雀幻想曲II	¥ 6,240	98/X68
My eyes	¥ 5,800	98
マジクリメント	¥ 7,040	98
マジックマスター	¥ 8,800	98
マッスルボマー	¥ 7,840	/TOWNS
魔天学園	¥ 7,040	98
魔導物語A.R.S	¥ 7,840	98
マリンバスター	¥ 6,240	98/X68
ミス・ディテクティブ #1	¥10,240	TOWNS/9821
ミス・ディテクティブ #2	¥10,240	TOWNS/9821
ミラージュ2	¥ 7,040	98
鏡・ミラー	¥ 6,240	98/TOWNS
Mゥーンライト・ちゃんリンしゃん	¥ 5,120	98/X68/TOWNS
メタル・アイ	¥ 7,040	98/X68/TOWNS
メタルフォース	¥ 7,840	98
森田の将棋4	¥10,240	98
魍魎戦記・MADARA	¥11,840	98
ヤ行		
遊人・スペシャルコレクション	¥ 6,240	98/X68
ゆみみっくす	¥ 7,040	TOWNS
妖撃隊	¥10,240	98
妖獣戦記 A.D.2048	¥ 7,040	98/9821/TOWNS
ラ行		
落第天使コロン	¥ 6,240	98
ランスIV	¥ 6,800	98
リップスティックADV3	¥ 6,240	98/TOWNS
ルナティック・ドーン	¥ 8,640	98
レジオナルパワーIII	¥10,240	98
レジェンド オブ バロア	¥10,240	98
RED・レッド	¥ 6,240	98/X68
レッスル・エンジェル3	¥ 6,240	98
ロードス島戦記・II	¥ 7,840	98/X68
ワ行		
WORDS WORTH	¥ 7,040	98/X68/TOWNS

中古ソフト

ソフト名	価格
ジョーカー	¥3,280
コンチネンタル	¥2,980
ポピュラス	¥3,480
D.P.S.SG	¥3,280
D.P.S.SGセット3	¥3,980
ランスII	¥3,680
ランスIII	¥3,980
伊忍道・打倒信長	¥4,380
ロボクラッシュ98	¥4,680
信長の野望・覇王伝・CD付	¥8,880
太閤立志伝	¥4,980
鏡〜ミラー〜	¥4,380
ロードモナーク	¥3,380
ポランデイシュ	¥4,980
栄光は君に2	¥4,580
魔京伝	¥4,980
KIGE人	¥4,580
天神乱魔	¥4,380
スーパーD・P・S	¥3,980
G.R.	¥3,980
妖獣倶楽部・カスタム	¥3,980
ボディ 1〜2	¥3,980
マッドパラドクス	¥3,980
魅神都市	¥3,980
狂った果実	¥3,980
デジャ2	¥4,240
マイト&マジックIII	¥3,980
アマランス	¥3,980
ロードス島戦記II	¥4,980
シュバルツシルトIII	¥4,580
FALL	¥3,680
バトル	¥4,980
ファーストクイーンII	¥4,380
三国志II	¥4,580
ソードダンサー	¥4,980
大航海時代	¥4,580
シムアース	¥3,980
ダイナソア	¥4,780
提督の決断	¥4,980
維新の嵐	¥4,780
天下統一II	¥4,980
ドラゴンスレイヤー・英雄伝説	¥3,980
幻影都市	¥3,980
パーディーワールド	¥3,980
アルシャーク	¥4,980
サーク〜タワー・オブ・ガゼル〜	¥4,680
A列車で行こうIII	¥5,980
ヴェインドリーム	¥4,980
信長の野望・武将風雲録	¥4,580
水滸伝	¥4,580
アークス 1〜3	¥3,580
銀河英雄伝説II	¥4,580
天下統一	¥3,980
栄冠は君に	¥3,980
ジョシュア	¥5,980
ぽっぷるメイル	¥4,980
シャングリラ	¥3,980
魔女っ子クミ	¥3,980
ランス	¥3,580
RED	¥4,280
MY eyes!	¥3,980
アリスの館II	¥3,780
バクタ	¥3,980
人形使い	¥4,380
卒業写真・美姫	¥3,380
わたしをゴルフに連れてって	¥3,980
ドラゴンナイトIII	¥3,980
レイ・ガン	¥3,980
星の砂物語2	¥4,280
華麗なる人生	¥3,980
サナトス	¥3,980
秘密の花園	¥3,980
スイートエモーション	¥3,980
プランマーカー	¥3,780
君だけに愛を	¥3,980
フラッシュポイント 1〜4	¥1,980
DOR 1〜3	¥3,980
ELLE	¥3,980
校内写生I	¥19,800
X指定	¥29,800

●PC-9801・スーパーファミコン用ゲームソフト高価買い取り実施中!!
●説明書・箱がすべてそろっているソフトを5本以上まとめて宅急便でお送り下さい。査定後、買い取り金額をお送りします。

申込書				
名前 (才)	TEL	機種	5″・3.5″	① ③
(〒)住所				② ④

5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証

新品パソコン業界最長5年保証

全国通販

簡単申込!! 代金引換OK

- 店頭販売もしております。御来店大歓迎。
- 単品販売もしております。詳しくは、お電話にてお問合せ下さい。
- HARD & SOFT。パソコン専門販売!!

●営業時間：AM10:00～PM7:00 日・祭：AM10:00～PM6:00 ●定休日：毎週水曜日・第3日曜日

お問い合わせ お申し込みは フリーダイヤル 0120-01-4865

お問合せ・お見積 03-3655-4454 FAX 03-3655-4436

パソコン SHOP P-メディア

注目 14インチマルチスキャンディスプレイ SHAMROCK SRC-1403J(エスティトレード)
●ドットピッチ 0.28mm ●水平周波数 24～65KHz ●フリッカーフリー ●垂直周波数 47～104Hz ●ノングレア処理 ●ノンインターレス
PM特価¥42,000(接続アダプタ付)

NEC・EPSONコーナー

①98 FELLOW
- PC-9801BX2/U2
- CU-14MD(モニター)
- MS-DOS 5.0A(基本)
- マウスTN98-CN (100・200・400切替)
- マウス変換ケーブル

定価¥271,400
PM特価 ¥170,000

★パソコン本体の変更差額★
- PC-9801BX2/M2……プラス¥ 10,000
- PC-9801BS2/U2……プラス¥ 44,000
- PC-9801BS2/M2……プラス¥ 54,000
- PC-9801BA2/U2……プラス¥115,000
- PC-9801BA2/M2……プラス¥125,000

②98 MATE
- PC-9821Be/U7W
- SRC-1403J+NA01 (モニター) (0.28mm 24～65KHz)
- マウスTN98-CN
- マウス変換ケーブル

定価¥326,600
PM特価 ¥237,000

★パソコン本体の変更差額★
- PC-9821Bs/U7W……プラス¥ 20,000
- PC-9821Bp/U7W……プラス¥ 92,000
- PC-9821Bp/U8W……プラス¥123,000
- PC-9821As2/U2……プラス¥ 43,000
- PC-9821As2/M2……プラス¥ 53,000
- PC-9821Ap2/U2……プラス¥129,000
- PC-9821Ap2/M2……プラス¥139,000

③ ●PC-9801BX/U2 ●MS-DOS 5.0A ●CU-14MD(モニター) ●PC-9872R(マウス)
定価¥312,600➡特価TEL下さい。
(本体をBX/M2に変更の場合¥15,000加算)

④ ●PC-9821Ae/U2 ●TN-98CN(マウス) ●SRC-1403J+NA-01(モニター)
定価¥415,600➡特価TEL下さい。
(本体をAe/M2に変更の場合¥12,000加算)

⑤ ●PC-9821Ap/U2 ●TN-98CN(マウス) ●SRC-1403J+NA-01(モニター)
定価¥607,600➡特価TEL下さい。
(本体をAp/M2に変更の場合¥14,000加算)

⑥ ●PC-9821Ce/S2
定価¥488,000➡特価¥332,000

⑦ ●PC-9801NX/C ●TR-NE170(170MB)
定価¥497,800➡特価¥321,000

⑧ ●PC-9801NS/R ●TR-NE170
定価¥347,800➡特価¥185,000

⑨ ●PC-9821Ne ●TR-NE170(170MB)
定価¥647,800➡特価¥432,000

①PC-486SE2
- PC-486SE2
- CU-14MD
- PCM S2(マウス、エプソン)
- PCM36(DOS、エプソン)

定価¥251,400➡ 特価¥163,000

¥1,000×72回	ボ¥13,000×12回
¥2,100×36回	ボ¥20,000× 6回

(クレジット表：送料・消費税込み)

②PC-486SR2
- PC-486SR2
- CU-14MD
- PCM S2(マウス、エプソン)
- PCM36(DOS、エプソン)

定価¥311,400➡ 特価¥207,000

¥1,500×72回	ボ¥15,000×12回
¥1,900×36回	ボ¥30,000× 6回

(クレジット表：送料・消費税込み)

③
- PC-486HG2
- TN-98CN(マウス)
- SRC-1403J+NA-01 (モニター)

定価¥395,600➡ 特価 ¥302,000

★上記本体を変更の場合加算して下さい。★
- PC-486HG3……プラス¥ 19,000
- PC-486HG5……プラス¥ 8,000
- PC-486HX2……プラス¥ 42,000
- PC-486HX3……プラス¥ 56,000
- PC-486HX5……プラス¥ 49,000

④ ●PC-486NAS2 ●LHD-EN130(ロジテック)
定価¥297,800➡特価¥210,000

⑤ ●PC-486NAS-X2 ●PACK-EV120(ICM)
定価¥387,000➡特価¥289,000

EPSON対応内蔵ハードディスク
(AR/AS用)
- LHD-EN130(ロジテック)……特価¥ 31,800
- LHD-EN200(〃)……特価¥ 43,800
- LHD-EN340(〃)……特価¥ 66,000
- Pack-EV120(ICM)……特価¥ 32,800
- Pack-EV200(〃)……特価¥ 44,800
- Pack-EV340(〃)……特価¥ 63,800
- NA-CP250(テクサ)……特価¥ 64,000

(HX/HG用)
- LHD-E100K(ロジテック) 特価¥ 49,800
- LHD-E200K(〃) 特価¥ 72,000

プリンター(ケーブル、用紙付)
- AP-700……特価¥ 43,000
- AP-1000PC……特価¥ 44,800
- BJ-10V Lite……特価¥ 34,500
- BJ-15V Pro……特価¥ 52,500
- BJ-220JC……特価¥ 59,800
- BJ-330J(C/B、CSF付)……特価¥ 99,000
- BJC-820J……特価¥155,000
- FP-150FX……特価¥ 37,000
- HP-505J Plus……特価¥ 52,000
- JT-48CL……特価¥ 37,000
- LBP-A304GII(EP-B付)……特価¥340,000
- LBP-B406GII(EP-KSII付)……特価¥283,000
- MJ-500V2……特価¥ 53,500
- MJ-1000V2……特価¥ 76,000
- PC-PR101T/165A……特価¥ 69,800
- PC-PR101TN/103……特価¥ 44,800
- PC-PR101TN/103A……特価¥ 56,500
- PC-PR1000E/4……特価¥ 99,800
- PC-PR201/63A……特価¥ 89,800
- Primera 76000……特価¥135,000
- VP-1047PC……特価¥ 47,500
- VP-2061PC……特価¥ 72,000

ハードディスク(外付)
- Areas-240NZ(日本アルトス)……特価¥ 43,000
- Birth-240ES (〃)……特価¥ 45,800
- NOVAII-200(緑電子)……特価¥ 49,800
- NOVAII-340(〃)……特価¥ 72,000
- NOVA-240(〃)……特価¥ 60,500
- NOVA-340(〃)……特価¥ 75,500
- NOVA-540(〃)……特価¥105,000
- Estate 170(日本テクサ)……特価¥ 39,800
- Estate 240(〃)……特価¥ 48,800
- SHD-B240(ロジテック)……特価¥ 49,800
- SG-180DB(〃)……特価¥ 52,500
- SG-270DB(〃)……特価¥ 59,500
- SG-340DB(〃)……特価¥ 69,800
- SG-540DB(〃)……特価¥ 96,500
- PF-340DB(〃)……特価¥ 77,500

ハードディスク(内蔵)
(FELLOW用)
- INTER-240BN(ICM)……特価¥35,000
- INTER-340BN(〃)……特価¥49,000
- LHD-FE210KA(Logitec)……特価¥29,800
- LHD-FE340KA(〃)……特価¥43,500
- LHD-FE540KB(〃)……特価¥68,500

(MATE用)
- INTER-240AN(ICM)……特価¥37,800
- INTER-340AN(〃)……特価¥51,800
- LHD-MA240PA(Logitec)……特価¥37,500
- LHD-MA340PA(〃)……特価¥44,500
- LHD-MA540PB(〃)……特価¥68,500

(NS/E以降)
- TRUST-NE170(日本テクサ)……特価¥32,000
- TRUST-NE250(〃)……特価¥49,800
- TRUST-NE340(〃)……特価¥61,000
- BLT-N200(緑電子)……特価¥46,000
- Pack-NV200(ICM)……特価¥44,800
- LHD-NS200 (Logitec)……特価¥41,500

周辺機器
- MC14400FX(FAXモデム) 特価¥33,000
- PV-PF144(FAXモデム) 特価¥33,500
- 通信ポコ(FAXモデム) 特価¥28,800
- DRM-602X(6DISK CD-ROM)……特価¥ 75,500
- GT-6500+GT65RSPRB……特価¥128,000
- HS-40CLH……特価¥ 32,800
- Power Vision……特価¥ 65,000
- SOUND Blaster 16……特価¥ 20,500
- WSR-E……特価¥ 23,500
- GA-1024 VIDEO……特価¥ 98,000
- WAB-1000……特価¥ 15,800
- HRX-12T……特価¥ 19,800
- ふえ蔵 Note ANE-231……特価¥ 45,500
- MDC-554NA……特価¥ 19,000
- LJB-S1M(1MB PRTバッファ)特価¥ 32,500
- リトルオーケストラ FELLOW……特価¥ 11,000
- リトルオーケストラ MATE……特価¥ 15,000
- マルチメディアオーケストラ……特価¥ 39,000

外付 FDD
- NFD-150(Needs) 5"×1ドライブ 2DD/2HDソフト切替 定価¥31,000 PM特価¥21,500
- NFD-250(Needs) 5"×2ドライブ 2HD専用 定価¥46,500 PM特価¥32,500
- CRC-FD3.5SS (C・R)……PM特価¥13,500
- CRC-FD3.5WS(〃)……PM特価¥23,000
- CRC-FD5SS (〃)……PM特価¥21,500
- CRC-FD5WS (〃)……PM特価¥32,500

RAMボード
- AP34-4M……特価¥24,500
- BA34-8M……特価¥38,800
- EAB-8000T……特価¥42,800
- EAC-4M……特価¥23,500
- EFB-4M……特価¥17,200
- EMF-8M……特価¥38,800
- EMJ-8000S……特価¥42,800
- ENE-8000T……特価¥37,500
- ENE-12MT……特価¥54,300
- ENR-8000T……特価¥37,500
- ENX-8000T……特価¥37,500
- ENX-12MT……特価¥54,300
- EP-RB01-8M……特価¥46,500
- EP-SIMn-4ME……特価¥22,400
- ERC-4000S……特価¥29,800
- NE34-8M……特価¥38,500
- NE-SIM32-H8M……特価¥34,500
- NE-SIM36-H8M……特価¥38,800
- NR34X-8M……特価¥43,800
- PC34R-8M……特価¥41,800
- PIO-SIM61-2MS……特価¥ 9,900
- XMC-2000T……特価¥10,200
- XRE-4000……特価¥21,800

Macintoshコーナー

Centris 660AV (16MB/HD230/CD) AV14"ディスプレイ+アダプタ+キーボードII(J) 特価¥421,000

LC475 (8MB/HD160) 特価¥139,000

- Color Classic (10MB/HD160)……特価¥128,000
- Power Book 145B (4MB/HD80)……特価¥139,000
- Quadra 840AV (8MB/HD230/CD)……特価¥474,000
- Power Book 180C (4MB/HD160)……特価¥418,000

Style Writer II	Personal L/W300	HP Laser Jet 4L	Write Move II
特価¥42,000	特価¥86,000	特価¥89,800	特価¥60,800

モニター
- MF-8615 15インチ、0.28mm PM特価¥57,800
- MF-5517AJ 17インチ、0.28mm PM特価¥92,800
- MF-8217J 17インチ、0.28mm PM特価¥102,000

単品でも超特価にて販売中、ともかくフリーダイヤルにお電話下さい。

南口 徒歩2分
ピーメディア
東海BK
住友BK
リブ
北海道拓銀BK
ローソン
JR
バスターミナル
新小岩駅
至千葉
至秋葉原
蔵前通り

PM 有限会社 ピーメディア

〒124 東京都葛飾区新小岩2丁目2番地20号
FAX. 03-3655-4436

お問い合わせ☎お申し込みは
0120-01-4865

超低金利クレジット率

回数	3	6	10	12	15	24	36	48	60	72
手数料	2.9	3.9	4.9	5.4	8.4	11.4	15.9	20.9	26.9	34.9

FUJITSU 新登場!! FM TOWNSⅡセット

FM TOWNSⅡモデル ME、MA、MX

●FM TOWNSⅡモデルME20 定価¥198,000
●LX-1464S………………定価¥ 99,800
(MAG 14"ハイレゾトリニトロンCRT、アダプタ付)

定価合計¥297,800
超特価¥193,000

本体の変更
MA20……………¥75,000
MX20……………¥150,000

モニターの変更
FMT-DP5351W‥¥14,000
FMT-DP5361W‥¥28,000
FMT-DP8311……¥40,000
MX17S……………¥56,000

加算して下さい。

TOWNS ソフト

●FM-OASYS for WIN V2.0
……………定価¥ 58,000➡特価¥ 43,100
●MANY COLORS
……………定価¥ 9,800➡特価¥ 7,000
●MS-DOS V3.1 L36(基本機能)
……………定価¥ 9,800➡特価¥ 7,300
●MS-DOS V5.0 L22(基本機能)
……………定価¥ 12,800➡特価¥ 9,500
●MS-WINDOWS V3.1
……………定価¥ 18,800➡特価¥ 13,600
●High C-Compiler V1.7 L1.2
……………定価¥ 40,000➡特価¥ 29,700
●F-BASIC386コンパイラ V2.1
……………定価¥ 45,000➡特価¥ 32,500
●F-BASIC386 V2.1
……………定価¥ 25,000➡特価¥ 18,600
●Live Animation V1.1
……………定価¥ 49,800➡特価¥ 37,000
●HOME STUDIO V1.1 L10
……………定価¥ 12,800➡特価¥ 9,500
●TOWNS Fullcolor V1.1
……………定価¥ 59,800➡特価¥ 44,500

TOWNS専用 HD

外付	●SHD-FMX120……特価¥	45,800
	●SHD-FMX240……特価¥	55,800
	●GF-240e…………特価¥	54,500
	●GF-340i…………特価¥	65,800
	●GF-540i…………特価¥	116,800
	●NT-240TW………特価¥	43,800
	●NT-330TW………特価¥	66,500
	●HD-K540…………特価¥	98,000
内蔵	●LHD-FM240K……特価¥	51,000
	●NT-240TWI………特価¥	51,500
	●NT-330TWI………特価¥	40,800
	●CH-340IN-TW……特価¥	48,800

TOWNS 周辺機器

●FP-150FX……特価¥38,500
●FP-160………特価¥54,800
●FMJP-101G……特価¥57,000
●FMPR-204B……特価¥41,000
●FMPR-221G……特価¥87,800
●FMT-3621………特価¥75,000
●FMT-3622………特価¥90,000
●FMT-TB111W……特価¥30,000
●FMT-TU101……特価¥27,900
●FMT-DPST01W 特価¥ 4,500
●FMT-403………特価¥54,600
●FMT-412A………特価¥28,000
●FMT-416………特価¥29,100
●FMT-417………特価¥42,000
●FMT-418………特価¥45,000
●FMT-451………特価¥96,000
●FMT-461………特価¥95,000
●FMT-SP101……特価¥20,900
●FMT-SP201……特価¥10,400
●FMT-SP301……特価¥14,000
●FMSC-6111G‥特価¥125,000
●PK-FM486……特価¥49,800
●PRINT-BOY……特価¥ 9,900
●PRINT-BOYⅡ‥特価¥22,000
●HM-V04TA……特価¥14,300
●HM-V08TA……特価¥29,500
●XMT-4000S……特価¥15,400
●XMT-8000S……特価¥31,000
●FJ-SIM32-4MT 特価¥17,500
●FJ-SIM32-8MT 特価¥32,800

※注目!! 平成6年4月末一括払い手数料(金利)無料。
(平成6年2月末/3月末/4月末のいずれかをご指定ください。)
※お支払いは、便利な商品到着払い〈手数料(10万円まで900円)要〉をご利用下さい。

SHARP X68030/X68000 Compact XVI 限定セット

①ハードディスクセット 120M外付
●CZ-500C(本体)
●CZ-608D(モニター)
●SHD-FMX120
(ロジテック)
(ターミネーター、ケーブル付)
●フロッピーアタッシュケース
(X68ロゴ入り)
定価¥492,800➡PM特価¥375,000

②ハードディスクセット 240M外付
●CZ-500C(本体)
●CZ-608D(モニター)
●SHD-FMX240
(ロジテック)
(ターミネーター、ケーブル付)
●フロッピーアタッシュケース
定価¥630,800➡PM特価¥389,000

80M内蔵
③ ●CZ-500C(本体) ●CZ-5H08(シャープ)
●CZ-608D(モニター) ●フロッピーアタッシュケース
定価¥590,800➡PM特価¥399,000

160M内蔵
④ ●CZ-500C(本体) ●CZ-5H16(シャープ)
●CZ-608D(モニター) ●フロッピーアタッシュケース
定価¥627,800➡PM特価¥427,000

本体をHDタイプ、Compact
モニターをチューナー付 } に変更の場合にも特価にて、お電話下さい。

①
●CZ-674C(本体)
●CZ-608D(モニター)
●CZ-8NJ2
(サイバーステック)
定価¥416,600➡PM特価¥169,000

②
●CZ-674C(本体)
●CZ-608D(モニター)
●5"FDD(5"×2)
(CZ-6FD5同等品)
●CZ-8NJ2
(サイバーステック)
定価¥456,400➡PM特価¥209,000

③
●CZ-674C(本体)
●CZ-614D(ケーブル付)
●CZ-8NJ2
(サイバーステック)
定価¥466,800➡PM特価¥206,000

④ ●CZ-674C(本体) ●5"FDD(5"×2)
●CZ-614D(ケーブル付) (CZ-6FD5同等品)
●CZ-8NJ2(サイバーステック)
定価¥496,600➡PM特価¥246,000

X68000/68030 ソフト

●Z's STAFF PRO68K Ver.3.0(ツアイト)
……………定価¥ 58,000➡特価¥ 37,500
●Z's TRIPHONYデジタルクラフト(ツアイト)
……………定価¥ 39,800➡特価¥ 27,000
●マジックパレット(ミュージカルプラン)
……………定価¥ 19,800➡特価¥ 14,200
●たーみのる2(SPS)
……………定価¥ 17,800➡特価¥ 13,000
●Mu-1 Super(サンワード)
……………定価¥ 39,800▶特価¥ 28,500
●マチエール Ver.2.0
……………定価¥ 39,800➡特価¥ 28,800
●CZ-225BSV Multiword Ver.2.0
……………定価¥ 32,000➡特価¥ 23,000
●CZ-247MSD MUSIC PRO68K(MIDI)
……………定価¥ 28,800➡特価¥ 20,500
●CZ-261MSD MUSIC studio PRO68K Ver.2.0
……………定価¥ 28,800➡特価¥ 21,200
●CZ-263GWD Easypaint SX-68K
……………定価¥ 12,800➡特価¥ 9,800
●CZ-264GWD Easydraw SX-68K
……………定価¥ 19,800➡特価¥ 15,300
●CZ-265HSD New Print Shop Ver.2.0
……………定価¥ 20,000➡特価¥ 15,400
●CZ-272CWD Communication SX68K
……………定価¥ 19,800➡特価¥ 14,500
●CZ-275MWD SOUND SX68K
……………定価¥ 15,800➡特価¥ 11,500
●CZ-288L WD開発キット(workroom)
……………定価¥ 39,800➡特価¥ 29,700
●CZ-290TWD SX-WINDOWディスクアクセサリー集
……………定価¥ 14,800➡特価¥ 11,500
●CZ-294SS(5")/SSC(3.5") SX-WINDOW Ver.3.0
……………定価¥ 19,800➡特価¥ 15,200
●CZ-296LSD C-Compiler PRO68K Ver.2.1 NEW KIT
……………定価¥ 44,800➡特価¥ 32,500

X68000/68030 周辺機器

●CZ-6FD5……………定価¥ 99,800➡特価¥ 49,800
●CS-M120WA(コバル)…定価¥178,000➡特価¥119,000
●LMO-FMX330………定価¥178,000➡特価¥135,000
●CZ-8PC5-BK…………定価¥ 96,800➡特価¥ 38,000
●JX-220X……………定価¥168,000➡特価¥ 89,800
●JX-325X……………定価¥190,000➡特価¥143,000
●CZ-6TU……………定価¥ 33,100➡特価¥ 23,900
●SH-5BE4-8M(I/O)……………………特価¥ 45,500
●2MB増設RAMボード(I/O)……………特価¥ 23,000
●4MB増設RAMボード(I/O)……………特価¥ 38,300
●CZ-6BE2A…………定価¥ 59,800➡特価¥ 42,800
●CZ-6BE2B…………定価¥ 54,800➡特価¥ 39,300
●CZ-6BE2D…………定価¥ 54,800➡特価¥ 39,300
●CZ-6BM1A…………定価¥ 26,800➡特価¥ 19,300
●CZ-6BV1……………定価¥ 21,000➡特価¥ 15,200
●CZ-6BS1……………定価¥ 29,800➡特価¥ 21,500
●CZ-5MPI……………定価¥ 54,800➡特価¥ 42,000
●SX-68MII(MIDI)(サコム) 定価¥ 19,800➡特価¥ 13,500
●SX-68SC(SCSI)(〃) 定価¥ 26,800➡特価¥ 17,500
●CZ-5BE4……………定価¥ 54,800➡特価¥ 42,000
●CZ-5ME4……………定価¥ 49,800➡特価¥ 38,000
●MC-14400FX(マイクロコア)・定価¥ 46,800➡特価¥ 34,500
●MD-24XT10V(オムロン)・定価¥ 29,800➡特価¥ 22,500
●MD-96XT10V(〃)・定価¥ 46,800➡特価¥ 32,000

《業界No.1のメンテナンスサポート》

最高の保証システム

①業界最長の新品パソコン5年保証。(※モニター・プリンター3年間保証!! ※一部商品は除きます。)
②中古パソコンの1年間保証(※モニター・プリンター6ヶ月間保証!!)
③初期不良交換期間3ヶ月(※新品商品に限らせていただきます。)
④永久買取保証。
⑤配達日の指定OK!!(土曜・日曜・祭日もOK)
⑥夜間配達OK!!(※PM6:00〜PM8:00の間。※一部地域は除きます。)

便利でお得な支払いシステム

①翌月一括払い手数料無料(ご利用下さい)。
②業界No.1の低金利!!
③月々の支払いは¥1,000より。
④9ヶ月先からのスキップ払いOK!!
⑤84回までの分割、ボーナス併用OK!!
⑥カレッジクレジット。
⑦ステップアップクレジット。
⑧ボーナスだけで10回払いOK!!
⑨現金一括支払いOK!!
⑩商品到着払いOK!!(代引き手数料が必要になります。)(10万円まで900円)
※商品・金額ご確認の上、銀行振込・現金書留にてご入金下さい。
※店頭即決クレジットにて持ち帰りOK。

通信販売お申し込みのご案内

〔現金一括でお申し込みの方〕
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送りください。(プリンター・フロッピーの場合、本体使用機種名を明記のこと)

〔銀行振込でお申し込みの方〕
●銀行振込ご希望の方は必ずお振込みの前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。(電信扱いでお振込み下さい。)

〔クレジットでお申し込みの方〕
●電話にてお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。
●現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。
●1回〜84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は¥1,000円以上。

〔振込先〕さくら銀行 新小岩支店
普通預金 3384331 (有)ピーメディア

特選パソコンラック&OAチェアー
(消費税込み)(送料無料、離島を除く)

4段 ¥9,785
(W-640)

●ラック&チェアーセット
●布張り
(ダークグレー)
●ガスシリンダー
(4段)
¥18,540

5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証5年保証

新製品続々登場、夏のボーナス一括払(金利0%)OK!!

秋葉原への卸問屋業者が、

お年玉セール!!

- ●低金利クレジットOK
- ●全品メーカー保証付
- ●初期不良 新品交換
- ●高価中古買取、下取りOK

夏(7、8月)のボーナス一括金利0%!

NEC(98 FELLOW)



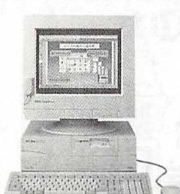
BX2/U2+専用モニター
(定価¥252,800)
特価¥166,000
⊙ICM 240M 内蔵HDD付
特価¥201,000

NEC(98 MATE)



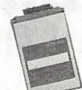
As2/U2+専用モニター
(定価¥402,800)
特価¥276,000
⊙ICM 240M 内蔵HDD付
特価¥314,000

NEC(98 MATE)



Ap2/U2+専用モニター
(定価¥522,800)
特価¥362,000
⊙ICM 240M 内蔵HDD付
特価¥400,000

■テクサ(Note内蔵) 限定



TR-NE120
特価¥33,000

■ICM(FELLOW、MATE用)HDD



⊙INTER-240BN(FELLOW)
特価¥37,000
⊙INTER-240AN(MATE)
特価¥40,000

■緑電子 〈Note内蔵HDD〉



⊙BLT-N200(定価¥97,000)
特価¥53,000
⊙BLT-N340(定価¥137,000)
特価¥66,000

〈外付HDD〉



⊙NOVAII 200(定価¥99,800)
特価¥54,000
⊙NOVAII 340(定価¥149,800)
特価¥73,000

■NEC(98MULTI)



⊙PC-9821Ce/S1
(定価¥378,000)
特価TEL下さい。
⊙PC-9821Ce/S2
(定価¥488,000)
特価¥320,000

■NEC(98NOTE)



PC-9821Ne
(定価¥588,000)
特価
¥414,000

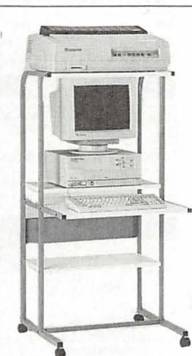
■スター精密ページプリンタ 30台限定



WINDOWS 3.1に向け小型PC-98、DOS/V、東芝J3100、マッキントッシュも接続可能
(定価¥128,000)
特価TEL下さい。
今ならドラム、トナー付(定価¥30,000)

パソコン (送料・税別)

PC-9801	BX2/U2	定価¥178,000→特価TEL下さい。
	BX2/M2	定価¥192,000→特価TEL下さい。
	BS2/U2	定価¥238,000→特価TEL下さい。
	BS2/M2	定価¥252,000→特価TEL下さい。
	BA2/U2	定価¥338,000→特価TEL下さい。
	BA2/M2	定価¥352,000→特価TEL下さい。
PC-9821	Be/U7W	定価¥268,000→特価TEL下さい。
	Bs/U7W	定価¥298,000→特価TEL下さい。
	Bp/U7W	定価¥398,000→特価TEL下さい。
	As2/U2	定価¥328,000→特価TEL下さい。
	As2/M2	定価¥342,000→特価TEL下さい。
	Ap2/U2	定価¥448,000→特価TEL下さい。
	Ap2/M2	定価¥462,000→特価TEL下さい。
98NOTE	NX/C	定価¥438,000→特価TEL下さい。
	TS	定価¥670,000→特価TEL下さい。



OAラック
特価
¥9,800

スペシャルセット
(チェア付)
特価
¥19,800

ディスプレイ (送料・税別)

CU-14MD(シャープ)	定価¥ 74,800→¥38,000
CU-14PD(シャープ)	定価¥ 89,800→¥40,000
PC-KD1511(NEC)	定価¥118,000→¥68,000
PC-KM152(NEC)	定価¥138,000→特価TEL下さい。
PC-KM172(NEC)	定価¥198,000→特価TEL下さい。
LS-2617FN(ICM)	定価¥138,000→特価TEL下さい。

プリンター (送料・税別)

PC-PR201/63A(NEC)	定価¥158,000→¥92,000
PC-PR201/63 (NEC)	定価¥125,000→¥78,000
BJ-220JC(キヤノン)	定価¥ 98,000→¥64,000
BJ-220JS(キヤノン)	定価¥128,000→¥84,000

ハードディスク (送料・税別)

Birth-240ES(日本アルトス)	定価¥ 99,800→¥49,000
HD-241A(ティアック)	定価¥108,000→¥57,000
ES-240(日本テクサ)	定価¥ 99,800→¥58,000

ワープロ —限定— (送料・税別)

NEC	PWP-7SV	定価¥230,000→特価¥143,000
	PWP-5UV	定価¥200,000→特価TEL下さい。
	PWP-5UH	定価¥230,000→特価TEL下さい。
	PWP-UJ	定価¥165,000→特価TEL下さい。
	PWP-5UC	定価¥295,000→特価TEL下さい。
東芝	JW-05H	定価¥238,000→特価¥143,000
	JW-05P	定価¥198,000→特価¥140,000
シャープ	WD-A770	定価¥240,000→特価¥155,000
	WD-A780	定価¥265,000→特価¥176,000
富士通	30LX651	定価¥208,000→特価¥143,000
	30LX601	定価¥198,000→特価¥140,000
	30LX605	定価¥238,000→特価¥168,000
	30LS351	定価¥158,000→特価¥118,000
	POCKET II	定価¥ 99,800→特価¥ 73,000
ナショナル	FW-VIP95	定価¥208,000→特価TEL下さい。
	FW-VIJ82	定価¥165,000→特価TEL下さい。

RAMボード(メルコ) (送料・税別)

EMJ-2000S	特価¥18,600	EDX-4000S	特価¥27,000
EMJ-4000S	特価¥26,100	RCD-4000S	特価¥19,500
EMJ-8000S	特価¥41,100	RCD-8000S	特価¥37,500
EMJ-16MS	特価¥71,100	RCD-16MT	特価¥112,500
EAB-4000T	特価¥22,350	RCD-24MT	特価¥165,000
EAB-8000T	特価¥41,100	ENE-4000T	特価¥19,500
EAB-12MT	特価¥59,850	ENE-8000T	特価¥36,000
EFA-4000T	特価¥22,350	ENE-12MT	特価¥52,350
EFA-8000T	特価¥41,100	ENX-4000T	特価¥19,500
EFS-4000T	特価¥22,350	ENX-8000T	特価¥36,000
ECE-4000T	特価¥22,350	ENX-12MT	特価¥52,350
E21-4000T	特価¥22,350	ENR-4000T	特価¥19,500
EDA-4000T	特価¥22,350	ENR-8000T	特価¥36,000
EDA-8000T	特価¥41,100	ENA-4000T	特価¥19,500
EDS-4000S	特価¥22,350	ENA-8000T	特価¥36,000

サイデン

お申し込み、お問い合わせは
☎048(625)1680

いよいよ全国通販開始！

NEW TOWNS上陸 ただ今絶好調

グレードアップキャンペーン 夏のボーナス金利0%!!

TOWNSⅡ MX20＋8311
大特価TEL下さい。

■MX170＋8311
大特価 上記￥50,000アップ

■MX340＋8311
大特価 上記￥90,000アップ

TOWNSⅡ MA20＋8311
大特価TEL下さい。

■MA170＋8311
大特価 上記￥50,000アップ

■MA340＋8311
大特価 上記￥90,000アップ

TOWNSⅡ ME20＋5351
大特価TEL下さい。

■ME170＋5351
大特価
上記￥50,000アップ

国際標準機 FMV登場
VIPER VLB標準装備

■FMV-466DSP
(発売記念モデル)
定価￥378,000
限定特価￥2?8,000

NEWワープロコーナー

■OA30LX601
定価￥198,000
大特価TEL下さい。

FAXワープロ

■OA30LX605
定価￥238,000
大特価TEL下さい。

■OA30LS351
定価￥158,000
大特価TEL下さい。

■3.5インチ光磁気ディスクユニット
Filo(ファイロ)
CS-M120WA
●FM、IBM、PC、Mac対応。●平均シークタイム30ms。●縦置き・横置きOK。
定価￥178,000▶特価￥1?0,000

■拡張RAMボード
(4M)
●HM-V04TA(純正)……特価￥14,000
●XMT4000S(メルコ)……特価￥15,000
●FJ-SIM-4MS(I/Oデータ)·特価￥15,500
(8M)
●HM-V08TA(純正)……特価￥29,000
●XMT8000S(メルコ)……特価￥29,500
●FJ-SIM-8MS(I/Oデータ)·特価￥30,000

■専用ハードディスク
●GF120……定価￥ 70,000▶特価￥ 48,000
●GF200……定価￥ 98,000▶特価￥ 59,000
●GF240E……定価￥118,000▶特価￥ 64,000
●GF340I……定価￥158,000▶特価￥ 77,000
●GF540I……定価￥238,000▶特価￥141,000
●LHD-FM200E……定価￥138,000▶特価￥ 63,000

■専用ソフト
●MS-DOS V.3.1基本……定価￥ 9,800▶特価TEL下さい。
●MS-DOS V.5.0基本……定価￥12,800▶特価TEL下さい。
●MS-WINDOWS V.3.1……定価￥18,800▶特価TEL下さい。
●F-BASIC386コンパイラ 定価￥45,000▶特価TEL下さい。
●FM-OASYS(V.1.0L36) 定価￥55,000▶特価TEL下さい。
●テラTOWNSⅡ……定価￥32,000▶特価TEL下さい。
●MS-WORKS……定価￥40,000▶特価TEL下さい。
●ハイパー遊名人……定価￥42,000▶特価TEL下さい。
●画DB……定価￥29,800▶特価TEL下さい。
●TOWNSペイント……定価￥38,000▶特価TEL下さい。
●Z's STAFF PRO TOWNS 定価￥58,000▶特価TEL下さい。
●Lotus1-2-3 R4J……定価￥58,000▶特価TEL下さい。
●MUSIC PRO TOWNS……定価￥19,800▶特価TEL下さい。
●MUSIC PRO TOWNS(MIDI) 定価￥39,800▶特価TEL下さい。
◎ゲームソフト30%OFFセール中！

旧TOWNSⅡ 大放出中!!

〔限定〕

■UR20＋101A/202A
定価￥298,000
43%OFF
￥170,000

■HR20＋5351＋107/207
定価￥447,800
52%OFF
￥218,000

■UR80＋101A/202A
定価￥368,000
46%OFF
￥200,000

■HR100＋5351＋107/207
定価￥527,800
54%OFF
￥248,000

TOWNSⅡ グレードアップ差額表

新品	ME20	ME170	MA20	MA170	MA340	MX20	MX170	MX340
HR200	15,000	65,000	85,000	135,000	175,000	160,000	205,000	245,000
HR100	38,000	85,000	110,000	155,000	195,000	180,000	230,000	265,000
HR20	65,000	105,000	135,000	175,000	215,000	200,000	255,000	285,000
HG100	70,000	110,000	140,000	180,000	220,000	205,000	260,000	290,000
HG20	90,000	135,000	160,000	210,000	245,000	230,000	280,000	320,000
UR80	80,000	130,000	155,000	205,000	240,000	225,000	275,000	310,000
UR20	102,000	150,000	175,000	225,000	255,000	245,000	295,000	335,000
UG80	105,000	155,000	180,000	230,000	260,000	250,000	300,000	340,000
UG20	120,000	170,000	195,000	245,000	280,000	265,000	318,000	352,000

今月の特選中古品 売り切れ御免

HR20＋533＋107
30台限定 ￥138,000

モニター変更の場合
DP535…………￥13,000プラス
DP5351…………￥17,000プラス
DP536…………￥22,000プラス
DP5361…………￥27,000プラス

●FMT-361
中古10台
￥25,000

●FMT-411
3台
￥5,000

●FMPR-204B
3台
￥10,000

●FMT-412A
5台
￥10,000

高価中古買取、下取りOKです。

通信販売お申込みのご案内

【現金一括でお申し込みの方】
●商品名およびお客様の住所・氏名・電話番号をご記入の上、代金を当社まで、現金書留でお送り下さい。

【銀行振込でお申し込みの方】
●銀行振込ご希望の方は、必ずお振込の前にお電話にてお客様のご住所・お名前・商品名等をお知らせください。電信扱いでお振込ください。

【クレジットでお申し込みの方】
●電話でお申し込みください。クレジット申し込み用紙をお送りいたしますので、ご記入の上、当社までお送りください。○現金特別価格でクレジットが利用できます。残金のみに金利がかかります。○1回～84回払いまで出来ます。但し、1回のお支払い額は1,000円以上。

※本広告の商品には消費税は含まれていません。※掲載の価格は12月中旬現在のものです。

【振込先】あさひ銀行 指扇(さしおうぎ)支店
普通預金 0800673 (有)サイデン

サイデン
☎048(625)1680
■営業時間10:00～20:00(木曜日定休)
〒331 埼玉県大宮市プラザ2-13 FAX.048(624)9786

この商品以外にも新作・旧作どしどし入荷しています。

DYNA

PERSONAL COMPUTER HOUSE

パソコンハウス ダイナ

■商品の値段は全て税込み価格です!!

ゲームソフトはダイナで決り

052-261-8080

通販受付時間 AM10:00〜PM8:00

新年あけましておめでとうございます

新作ソフト好評発売中!!

【PC9801】

ディアドラム	9,200円
ハートヒートガールズ	6,400円
A列車で行こう4	9,200円
ドラゴンハーフ	7,100円
銀河英雄伝説3SP	9,200円
極2	9,200円
パワーダービー	7,100円
ポゼッショナー	5,600円
ミラージュ2	6,400円
魔導物語ARS	7,100円
ランス4	6,200円
レジオナルパワー3	9,200円
GOKKO VOL3	5,600円
提督の決断2	10,700円
斬3	9,200円
零戦記	9,200円
メタルフォース	7,100円
舞夢	6,400円
英雄伝説3	発売延期
激闘 欧州海戦史	7,100円
エピック(HD専用)	9,200円

【PC9821】

ブランマーカー	7,100円
インビテーション(新)	9,200円
レジェント オブ バロア	9,200円
アローン イン ザ ダーク	9,200円
DOR SE'93	6,400円
シムアース&シムアント	10,700円
ダーク サイド オブ ジーン	9,600円

【FMTOWNS】

スカペンジャー4	7,100円
ルア	5,600円
エルフィッシュライト	5,600円
ブランマーカー	7,100円
インビテーション(新)	9,200円
シャングリラ2	6,400円
ビューポイント	7,100円
ゆみっくす	6,400円
銀河英雄伝説3SP	9,200円
蒼鋼伝	9,200円
アローン イン ザ ダーク	9,200円
シュバルツシルト4	9,200円
A列車で行こう4	9,200円
DOR SE'93	6,400円
稚恵美・奈緒美	6,400円

【X68000】

クレセント	5,600円
DOR SE'93	6,400円
VIPER V6 TURBO	4,900円
ソニックリンカー	5,600円
川崎原家の人々	5,600円
ルア	4,900円

“まだまだあるかもしれない!! 気になるソフトがある時はすぐTELしてね。”

“これだ!”と思った商品がすぐお手元へ。

PC-9801シリーズ

商品名	割引価格
ANGEL	5,600
GETEN2	9,200
GOKKO VOL1	5,600
GOKKO VOL2	5,600
IF2	5,600
Jリーグハイパーサッカー	7,100
MSフィールド2'93	7,100
VIPER-V8	4,900
アーバンソルジャー	5,600
アヴァロンの騎士	9,200
アトラス2	7,800
アニバーサリー	5,600
あゆみちゃん物語	4,900
アルヴァリーク冒険記	8,500
ヴァリアブル・ジオ	7,100
ウイニングポスト	9,200
エアーマネジメント2	9,200
エルステディア	7,800
エンケージ エランズ	5,600
オール美少女エクストラ	6,400
ガイアスロード	5,600
カスタムメイト	5,600
きゃんきゃんバニーエクストラ	6,400
クィーン・オブ・デュエリスト外伝	6,400
クラウス オブ ジーン(FD&HD版)	各9,200
クレセント	5,600
ゴジラ(HD専用)	9,200
コレクターD	4,700
コレクターD 番外編	5,600
サザンアイズ	10,700
シャングリラ2	6,400
スカーミッシュ	7,100
ストラディア	9,200
ソニックリンカー	5,600
ソルフリート	7,100
ダルク	4,900
ダンジョンコンクエスト	7,100
ディファレント レルム	8,500
デーモンシティー	5,600
デッド オブ ザ ブレイン2	6,400
ドア SE'93	6,400
トキオ	9,200
ヌーク2	5,600
バイブルマスター	8,500
ハムレット	9,200
パワーダービー	7,100
バンパイア・ハイ・スクール	6,400
ファーランドストーリー	7,100
ファイナルブレーカー	7,800
フィフスエレメント2	7,100
ふしぎの海のナディア	10,700
ぷよぷよ	5,600
プリンセスメーカー2	10,700
プロスチュウデントG	4,900
ブロックバトラー	4,900
ペブルビーチの波濤	10,700
マイクロソフトフライトシュミレーター	9,200
マジクリメント	6,400
マダラ	10,700
ミスタープロ野球PERFECT	9,200
メタルアイ	6,400
メタルモミーナ	7,800
もあ あんど もあ	5,600
モンスターメーカー マジックマスター	8,000
ランス3 リーザス陥落	4,900
ルナティックドーン(HD専用)	7,800
レジェンド・オブ・シャリス	7,100
レジェンド・オブ・バロア	9,200
レッスルエンジェルス3	5,600
ワーズ・ワース	6,400
暗黒千年王国	5,600
栄冠は君に3	7,800
花と散るらん	5,600
格闘娘	5,600
極楽まんだら	5,600
禁断の血族	5,600
激闘!ソロモン海戦史	7,100
現代大戦略EX	9,200
項劉記	9,200
三国志3	10,700
信長の野望 覇王伝	9,200
聖エレミア学園	6,400
川崎原家の人々	5,600
大航海時代2	7,100
稚恵美	5,600
同級生	6,400
独立戦争	7,100
覇王伝パワーアップキット	4,900
牌牌遊戯	5,600
緋王伝2	9,200
魔天学園	6,400
妖獣戦記	6,400
落第天使コロン	5,600

X68000シリーズ

商品名	割引価格
CAT'S PART1	5,600
IF2	5,600
OH!PAI	5,600
あにまーじゃんV3	6,400
アルキルフォス	4,700
ウイニングポスト	9,200
きゃんきゃんバニーエクストラ	6,400
クレイジークライマー1.2	5,500
クレセント	5,600
コレクターD	4,700
コレクターD 番外編	5,600
シャングリラ2	6,400
スーパーリアル麻雀P2&P3	9,200
ダルク	4,900
ふしぎの海のナディア	10,700
ぶたさん	4,800
ぷろすちゅうでんとG	4,900
マーシャルエイジ	5,600
メタルアイ	6,400
ランス3 リーザス陥落	4,900
リップスティックアドベンチャー3	5,600
ワーズワース	6,400
悪魔城ドラキュラ	7,100
項劉記	9,200
三国史3	10,700
信長の野望 覇王伝	9,200
雀ジャカ雀	5,600
同級生	6,400
麻雀幻想曲2	5,600

PC98、FMTOWNS、X68、DOS/V、MAC、PC88、

お申し込み方法

1. 代金引き換え

商品のご注文は電話でお受けいたします。
商品代金のほかに送料と手数料が必要になります。
商品がお手元に着くまで、だいたい一週間以内です。
代金のお支払方法は、商品到着時に係の人にお金を渡して下さい。
未成年者の場合は注文の際に保護者の同意が必要になります。

2. 現金書留

現金書留封筒の中にご注文の商品の名前、お使いの機種、ディスクのサイズを記入した注文書と一緒に商品代金+送料をこちらへお送り下さい。
送料はソフト一本、本州1,000円、その他の地域は1,500円。
2本以降は1本につき200円の追加になります。

どのご注文方法でも在庫確認のため必ずお電話して下さい。
《注意》　商品発送後はいかなる理由でも返品、交換はお受けいたしかねますので、ご注文の際に気をつけて下さい。

住　所

〒460
名古屋市中区大須3-45-4
よしだやビル2F
パソコンハウス ダイナ
通販部

○地下鉄上前津駅
9番出口出てすぐ

MIDI音源セット

ゲームでも音源はMIDIがいい
MIDI対応のソフトは続々増えてるぞ!!

★ROLAND
ミュージ郎55-N …………63,800円
ミュージ郎300ボートV3 …………52,000円

★KORG
AUDIO GALLREY PC98 …………48,800円

★YAMAHA
HELLO MUSIC …………45,000円

★MIDIインターフェース
MPU-PC98II …………19,800円
MA-01〔RS-232Cタイプ〕…………6,980円

上記以外にも在庫あります。一度TELを!!上記価格は税別です。

特価ゲームソフト

●FMTOWNS
ノスタルジア（全編フルナレーションでしゃべる）…3,980円
プレゼンス（限定サウンドトラックCD付き）…4,480円
プレゼンス（サウンドトラックなし）…………3,980円

●PC9801
リップルカフェ（18禁アダルトアドベンチャー）…………3,980円
ノスタルジア（98、NOTE版のみ）…………1,980円
プレゼンス …………1,980円
チャンピオンズ オブ クリン……4,980円
バーズテイル3…………4,980円

●X68000
ストライダー飛竜 …………3,980円

在庫に限りがございます。必ずTELにて在庫確認してください。

今すぐTEL(261)8080 Dyna通販部へ!!

FM-TOWNSシリーズ

商品名	割引価格
ANGEL	5,600
CAT'S PART1	5,600
DORベストセレクション下巻	7,100
DORベストセレクション上巻	7,100
IF2	5,600
KU2++	7,100
NOVA	5,600
X指定投稿塾	7,100
アトラス2	7,800
あゆみちゃん物語	4,900
アリスの館CD、1、2	各4,900
アルキルフォス	4,700
アルシャーク	7,100
ウイニングポスト	9,200
ウィングコマンダー	7,800
ヴェインドリーム	8,500
ヴェインドリーム2	8,500
オール美少女エクストラ	6,400
きゃんきゃんバニーエクストラ	6,400
クラウズ オブ ジーン	9,200
クレセント	5,600
コレクターD	4,700
コレクターD 番外編	5,600
サザンアイズ	10,700
ジェノサイドスクウェア	9,200
スーパーリアル麻雀P2&P3	8,500
スカベンジャー4	7,100
ソリチュード下巻	9,200
ソリチュード上巻	9,200
ダルク	5,600
トキオ	9,200
ハイパーフェティシズム	6,400
ビースト3	6,400
ふしぎの海のナディア	10,700
ブランマーカー	7,100
ぷろすちゅうでんとG	4,900
マイクロコズム	7,100
ミスティティクティブ2	9,200
メタルアイ	6,400
ランス3 リーザス陥落	4,900
ルア	5,600
レイルロード タイクーンDX	9,200
レジェンド・オブ・キランディア	7,100
レッサーメルン	8,500
ワーズワース	6,400
亜紀子	5,600
栄冠は君に3	7,800
項劉記	10,700
三国志3	12,100
信長の野望 覇王伝	10,700
神々の大地	7,100
人形使い	7,100
雀ジャカ雀	5,600
川崎原家の人々	5,600
卒業93	8,500
大航海時代2	8,500
達人王	7,100
同級生	6,400
飛翔鮫	6,400
麻雀幻想曲2	5,600
妖獣戦記	6,400

DOS/Vシリーズ

商品名	割引価格
A列車で行こう3(日本語版)	10,250
B-WING(日本語マニュアル付き 要XWING)	4,500
MS-GOLF FOR WIN(日本語版)	9,600
MSフライトシュミレーター5.0	7,800
PRIVATEER(日本語マニュアル付き)	7,800
PRIVATEERスピーチパック(日本語マニュアル付き)	4,900
REBEL ASSAULT(日本語マニュアル付き)	8,900
X-WING(日本語マニュアル付き)	8,900
アトラス2(日本語版)	8,900
アローンインザダーク(日本語版)	10,250
インペリアルバーシュート(日本語マニュアル付 要XWING)	4,500
ウイニングポスト(日本語版)	10,250
ウイングコマンダー(日本語版)	7,900
ウイングコマンダー追加シナリオ(日本語版)	6,300
ウルティマ アンダーワールド2(日本語マニュアル付き)	7,800
ウルフェンシュタイン3D(日本語版)	7,900
シンジケート(日本語マニュアル付き)	7,800
ストライクコマンダー(日本語マニュアル付き)	7,800
トーネード	7,800
トキオ(日本語版)	10,250
プリンス オブ ペルシャ2(日本語マニュアル付き)	7,900
ワールドサーキット(日本語マニュアル付き)付	9,800
元朝秘史(日本語版)	7,900
項劉記(日本語版)	10,250
三国志3(日本語版)	13,500
信長の野望 覇王伝(日本語版)	10,250
大航海時代2(日本語版)	7,900
独立戦争(日本語版)	7,900

※何も書いていないものは輸入品です

MACシリーズ

商品名	割引価格
SIM CITY 2000	11,850
Vフォービクトリー1.2.3	各10,250
サムライメック	11,550
シムアース & シムアント	11,850
シムシティー デラックス	10,250
シムライフ	10,250
ハープーン	10,250
マイト アンド マジック3	10,250
レミングス	7,100
ロボスポーツ	10,250

※まだこの他にも在庫あります

その他

商品名	割引価格
HYPER CONTROLLER(PC,MSX,X68)	2,000
N/Bフロッピーディスク(3.5"HD)	1,200
N/Bフロッピーディスク(5"HD)	550
PJ-01(PC98用ジョイカード)	5,500
バスマウス(PC98用)	3,500

※フロッピー各メーカー扱っています

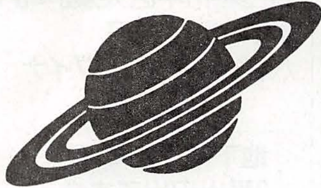
COPYTOOL

商品名	割引価格
COPY AID(PC98,X68)	2,350
RATS&STAR98(PC98)	16,800
THE FILE MASTER(X68)	12,800
THE FILE MASTERV3(PC98)	19,800
TWIN COPY(PC98,X68)	2,200
WIZARD98V3(PC98)	19,800

MSX2常時在庫2,000本以上。DYNA店頭にもおいで下さい。

PC88、MSX2通信販売致します。

パソコンなら当店に安心しておまかせ下さい



FUTURE LAND

〒364 埼玉県北本市本宿２－40

フューチャーランド北本　（有）明光電気商会

TEL 0485(91)2199 FAX 0485(92)9301 お申し込みは、電話かFAXでどうぞ●●●

NEC98MATE PC-9821 Ap2

Ap2 Aセット

Aセット（486DX2-66+1FDD+340メガHDD内蔵+メモリ5.6MB+DOS5+WINDOWS+アクセラレータ）

- PC-9821Ap2/U8W ………… ¥580,000
- PC-KM152(15"マルチシングCRT) ………… ¥138,000
- PC-PR201/63A(15"カラープリンター) ………… ¥158,000
- ブランクディスケット1箱 ………… ¥2,800
- プリンター用紙1箱 ………… ¥3,600

合計¥882,400

ご提供価格 ¥649,000

24回	1回目	33,216	2〜24回	33,200
36回	1回目	24,804	2〜36回	23,700
60回	1回目	21,154	2〜60回	15,900

Ap2 Bセット

Bセット（486DXZ-66+2FDD×メモリ3.6MB）

- PC-9821Ap2/U2 ………… ¥448,000
- PC-KD1522(15"640×480CRT) ………… ¥98,800
- PC-PR201/63A(15"カラープリンター) ………… ¥158,000
- ブランクディスケット1箱 ………… ¥2,800
- プリンター用紙1箱 ………… ¥3,600
- MS-DOS Ver5.0A ………… ¥9,800

合計¥722,000

ご提供価格 ¥526,000

24回	1回目	27,101	2〜24回	26,900
36回	1回目	20,394	2〜36回	19,200
60回	1回目	16,354	2〜60回	12,900

NEC98MATE PC-9821 As2

As2 Aセット

Aセット（486SX-33+1FDD+170メガHDD内蔵+メモリ5.6MB+DOS5.0+WINDOWS+アクセラレータ）

- PC-9821As2/U7W ………… ¥418,000
- PC-KM152(15"マルチシンクCRT) ………… ¥138,000
- PC-PR201/63A(15"カラープリンター) ………… ¥158,000
- ブランクディスケット1箱 ………… ¥2,800
- プリンター用紙1箱 ………… ¥3,600

合計¥720,000

ご提供価格 ¥524,000

24回	1回目	26,946	2〜24回	26,800
36回	1回目	21,262	2〜36回	19,100
60回	1回目	13,398	2〜60回	12,900

As2 Bセット

Bセット（486SX-2FDD+メモリ3.6MB）

- PC-9821As2/U2 ………… ¥328,000
- PC-XD1522(15"640×480CRT) ………… ¥99,800
- PC-PR201/45L(15"プリンター) ………… ¥95,000
- ブランクディスケット1箱 ………… ¥2,800
- プリンター用紙1箱 ………… ¥3,600
- MS-DOS Ver5.0A ………… ¥9,800

合計¥539,000

ご提供価格 ¥389,000

24回	1回目	22,198	2〜24回	19,800
36回	1回目	15,046	2〜36回	14,200
60回	1回目	14,461	2〜60回	9,500

NEC98FELLOW PC-9801 Bx2

Aセット

（486SX-25+2FDD+メモリ1.6MB）

- PC-9801BX2/U2 ………… ¥178,000
- PC-KD1421(14"CRT) ………… ¥76,800
- PC-PR201/45L(15"プリンター) ………… ¥95,000
- ブランクディスケット1箱 ………… ¥2,800
- プリンター用紙1箱 ………… ¥3,600
- MS-DOS Ver5.0A ………… ¥9,800

合計¥366,000

ご提供価格 ¥248,000

24回	1回目	14,684	2〜24回	12,600
36回	1回目	11,452	2〜36回	9,000
60回	1回目	6,656	2〜60回	6,100

Cセット

（486SX-25+1FDD+120メガHDD+DOS5+メモリ3.6MB）

- PC-9801BX2/U7 ………… ¥238,000
- PC-KD1421(14"CRT) ………… ¥76,800
- PC-PR201/45L(15"プリンター) ………… ¥95,000
- ブランクディスケット1箱 ………… ¥2,800
- プリンター用紙1箱 ………… ¥3,600

合計¥416,200

ご提供価格 ¥287,000

24回	1回目	16,567	2〜24回	14,600
36回	1回目	13,789	2〜36回	13,789
60回	1回目	11,200	2〜60回	11,200

Bセット

（486SX-25,2FDD+内蔵170メガHDD+メモリ1.6MB+4MB）

- PC-9801BX2/U2 ………… ¥178,000
- PC-KD1421(14"CRT) ………… ¥76,800
- PC-HD170B(170MBHDD) ………… ¥55,000
- PC-9821A-B02L(内蔵純正4Mメモリ) ………… ¥30,000
- PC-PR201/45L(15"プリンター) ………… ¥95,000
- ブランクディスケット1箱 ………… ¥2,800
- プリンター用紙1箱 ………… ¥3,600
- MS-DOS Ver5.0A ………… ¥9,800

合計¥451,000

ご提供価格 ¥313,000

24回	1回目	16,288	2〜24回	16,000
36回	1回目	13,014	2〜36回	11,400
60回	1回目	8,329	2〜60回	7,700

Dセット

（486SX-25+2FDD+メモリ1.6MB）

- PC-9801BX2/U2 ………… ¥178,000
- PC-KD1421(14"CRT) ………… ¥76,800
- ブランクディスケット ………… ¥2,800
- MS-DOS Ver5.0A ………… ¥9,800

合計¥267,400

ご提供価格 ¥196,000

24回	1回目	10,640	2〜24回	10,000
36回	1回目	9,502	2〜36回	7,100
60回	1回目	6,497	2〜60回	4,800

98FELLOW Bs2

Aセット

（486SX-33+2FDD+170メガHDD+メモリー3.6MB）

- PC-9801BS2/U2 ………… ¥238,000
- PC-HD170B(170メガ内蔵HDD) ………… ¥55,000
- PC-KD1421(14"CRT) ………… ¥76,800
- PC-PR201/45L(15"プリンター) ………… ¥95,000
- ブランクディスケット1箱 ………… ¥2,800
- プリンター用紙1箱 ………… ¥3,600
- MS-DOS Ver5.0A ………… ¥9,800

合計¥481,000

ご提供価格 ¥336,000

24回	1回目	19,227	2〜24回	17,100
36回	1回目	15,290	2〜36回	12,200
60回	1回目	12,824	2〜60回	8,200

Bセット

（486SX-33+2FDD+メモリー3.6MB）

- PC-9801BS2/U2 ………… ¥238,000
- PC-KD1421(14"CRT) ………… ¥76,800
- PC-PR201/45L(15"プリンター) ………… ¥95,000
- ブランクディスケット1箱 ………… ¥2,800
- プリンター用紙1箱 ………… ¥3,600
- MS-DOS Ver5.0A ………… ¥9,800

合計¥426,000

ご提供価格 ¥294,000

24回	1回目	15,961	2〜24回	15,000
36回	1回目	12,503	2〜36回	10,700
60回	1回目	9,746	2〜60回	7,200

98FELLOW BA2

Aセット

（486DX2-66+2FDD+メモリー3.6MB+170メガHDD）

- PC-9801BA2/U2 ………… ¥338,000
- PC-HD170B(170メガ内蔵HDD) ………… ¥55,000
- PC-KD1421(14"CRT) ………… ¥76,800
- PC-PR201/45L(15"プリンター) ………… ¥95,000
- ブランクディスケット1箱 ………… ¥2,800
- プリンター用紙1箱 ………… ¥3,600
- MS-DOS Ver5.0A ………… ¥9,800

合計¥581,000

ご提供価格 ¥408,000

24回	1回目	22,526	2〜24回	20,800
36回	1回目	15,566	2〜36回	14,900
60回	1回目	13,044	2〜60回	10,000

Bセット

（486DX2-66+2FDD+メモリー3.6MB）

- PC-9801BAZ/U2 ………… ¥338,000
- PC-KD1421(14"CRT) ………… ¥76,800
- PC-PR201/45L(15"プリンター) ………… ¥95,000
- ブランクディスケット1箱 ………… ¥2,800
- プリンター用紙1箱 ………… ¥3,600
- MS-DOS Ver5.0A ………… ¥9,800

合計¥526,000

ご提供価格 ¥372,000

24回	1回目	19,726	2〜24回	19,000
36回	1回目	13,678	2〜36回	13,600
60回	1回目	12,934	2〜60回	9,100

上記セット内容の変更も自由に出来ます。例、プリンターを45Lから 63Aに変更し

超目玉品

①バブルジェットプリンター/キヤノン　BJ-15V ………… ¥89,800→**49,800円**
　BJ-10VL ………… ¥69,800→**39,800円**

②ワープロ/NEC　文豪mini 5SV(2台限り) ………… ¥200,000→**96,000円**
　文豪mini 5SH(1台限り) ………… ¥230,000→**98,000円**

③ハードディスク/TEAC　HD-B240(240メガ) ………… ¥84,800→**59,800円**
　HD-B170(170メガ) ………… ¥69,800→**49,800円**

④ノート用ハードディスク/ICM　NV-200(200メガ) ………… ¥79,000→**51,800円**

⑤B4対応レーザープリンター/キヤノン　LBP-B406E(トナー付) ………… ¥424,000→**198,000円**

㊕ 新商品発売に伴う在庫処分品

①PC-9801BA/U2(1台限り)
………… ¥328,000→**195,000円**

②PC-9821Ae/U2(1台限り)
………… ¥358,000→**206,000円**

③PC-9821As/U2(2台限り)
………… ¥448,000→**258,000円**

④PC-9821As/U7W(1台限り)
………… ¥550,000→**319,000円**

●アフターケア完全保証　●全国無料配達(10万円以上)　●ビジネスソフト特価販売中　●ご提供価格に

専門店だからこそ購入後のアフターフォローが違います

まずお電話を!

お申し込み方法

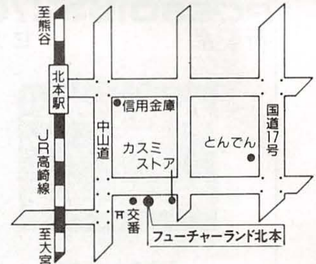
■現金一括の場合

お電話にて在庫の確認の上、現金書留又は銀行振込にてお願いします。東和銀行北本支店 普通No.195130㈲明光電気商会

■クレジットの場合

お電話でお申し込み下さい。申し込み用紙をお送りしますので所定事項をご記入の上ご返送下さい。





アフターフォローはもちろんですが

ご提供価格にも自信あり!!

NECストア・PIプラザ店

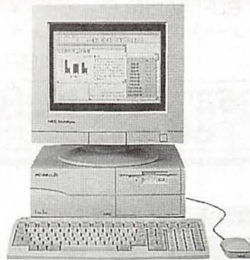
98MATE PC-9821 Bp/Bs/Be

Bp/U7W

PC-9821Bp/U7W
(486DX2-66+1FDD+170メガHDD内蔵+メモリ5.6MB+DOS5.0A+WINDOWS+アクセラレータ)

- PC-KM152(15"マルチシンクCRT) ……¥138,000
- PC-PR201/63A(15"カラープリンター) ……¥158,000
- ブランクディスケット1箱 ……¥2,800
- プリンター用紙1箱 ……¥3,600

合計¥508,000



ご提供価格 ¥508,000

24回	1回目 28,002	2~24回 25,900
36回	1回目 21,200	2~36回 18,500
60回	1回目 13,349	2~60回 12,500

Bs/U7W

- PC-9821Bs/U7W ……¥298,000

(486SX-33+1FDD+170メガHDD内蔵+メモリー5.6MB+DOS5.0A+WINDOWS+アクセラレータ)

- PC-KM152(15"マルチシンクCRT) ……¥138,000
- PC-PR201/63A(15"カラープリンター) ……¥158,000
- ブランクディスケット1箱 ……¥2,800
- プリンター用紙1箱 ……¥3,600

合計¥600,400

ご提供価格 ¥432,000

24回	1回目 24,392	2~24回 22,000
36回	1回目 19,158	2~36回 15,700
60回	1回目 13,117	2~60回 10,600

Be/U7W

- PC-9821Be/U7W ……¥268,000

(486SX-25+1FDD+120メガHDD内蔵+メモリ5.6MB+DOS5.0A+WINDOWS+アクセラレータ)

- PC-KM152(15"マルチシンクCRT) ……¥138,000
- PC-PR201/45L(15"プリンター) ……¥95,000
- ブランクディスケット1箱 ……¥2,800
- プリンター用紙1箱 ……¥3,600

合計¥507,400

ご提供価格 ¥369,000

24回	1回目 20,643	2~24回 18,800
36回	1回目 16,729	2~36回 13,400
60回	1回目 14,400	2~60回 9,000

NEC98NOTE NS/R

Aセット
(ノート本体+プリンター+ケーブル)

- PC-9801NS/R ……¥288,000
- PC-PR101/TN103A ……¥79,800
- ノート用プリンターケーブル ……¥7,800
- ブランクディスケット1箱 ……¥1,800

合計¥377,400

ご提供価格 ¥239,000

24回	1回目 12,834	2~24回 12,200
36回	1回目 10,105	2~36回 8,700
60回	1回目 11,053	2~60回 5,800

Bセット
(ノート本体+80メガHDD+プリンター+ケーブル)

- PC-9801HS/R ……¥288,000
- PH-80(TEAC/80メガHDD) ……¥108,000
- PC-PR101/TN103A ……¥79,800
- ノート用プリンターケーブル ……¥7,800
- ブランクディスケット1箱 ……¥1,800

合計¥485,400

ご提供価格 ¥286,000

24回	1回目 15,339	2~24回 14,600
36回	1回目 12,473	2~36回 10,400
60回	1回目 9,722	2~60回 7,000

NEC PC-9801NX/c

Aセット

- PC-9801nx/c ……¥438,000
- PH-130 ……¥138,000
- PC-PR101/TN103A ……¥79,800
- MS-DOS Ver5.0A ……¥9,800
- ケーブル ……¥7,800
- ディスケット ……¥1,800

合計¥675,200

ご提供価格 ¥460,000

24回	1回目 24,269	2~24回 23,500
36回	1回目 17,516	2~36回 16,800
60回	1回目 13,203	2~60回 11,300

Bセット

- PC-9801nx/c120 ……¥548,000
- PC-PR101/TN103A ……¥79,800
- MS-Windows3.1 ……¥21,800
- ケーブル ……¥7,800
- ディスケット ……¥1,080
- マウス ……¥5,500

合計¥664,700

ご提供価格 ¥498,000

24回	1回目 27,224	2~24回 25,400
36回	1回目 18,537	2~36回 18,200
60回	1回目 16,268	2~60回 12,200

NEC PC-9821Ne

Aセット

- PN-9821Ne ……¥588,000
- PH-130 ……¥138,000
- PC-PR101/TN103A ……¥79,800
- MS-DOS Ver5.0A ……¥9,800
- ケーブル ……¥7,800
- ディスケット ……¥1,800

合計¥825,200

ご提供価格 ¥569,000

24回	1回目 29,295	2~24回 29,100
36回	1回目 20,997	2~36回 20,800
60回	1回目 15,010	2~60回 14,000

Bセット

- PC-9821Ne120/W ……¥728,000
- PC-PR101/TN103A ……¥79,800
- ケーブル ……¥7,800
- ディスケット ……¥1,800

合計¥817,400

ご提供価格 ¥620,000

24回	1回目 32,111	2~24回 31,700
36回	1回目 25,130	2~36回 22,600
60回	1回目 19,591	2~60回 15,200

NEC98MULTI S2

Aセット
(S2本体+カラープリンター)

- PC-9821Ce(120メガ内蔵) ……¥488,000
- PC-PR201/63A(15インチカラープリンター) ……¥158,000
- ブランクディスケット1箱 ……¥1,800
- 15"プリンター用紙 ……¥3,600

合計¥651,400

ご提供価格 ¥460,000

24回	1回目 24,269	2~24回 23,500
36回	1回目 17,516	2~36回 16,800
60回	1回目 13,203	2~60回 11,300

Bセット
(S2本体)

- PC-9821Ce/S2 ……¥488,000
- ブランクディスケット1箱 ……¥1,800

合計¥489,800

ご提供価格 ¥380,000

24回	1回目 20,348	2~24回 19,400
36回	1回目 17,209	2~36回 13,800
60回	1回目 12,959	2~60回 9,300

た場合4万3千円プラス。1FDDモデルを2FDDに変更の場合、1万2千円プラス。

特選品コーナー ▶情報化生活の必須アイテム!! 欲しいものが揃ってます。

- SR-T05 (サンワサプライ/縦型パソコンラック) ¥21,800 —— 14,800円
- PC-WD1A+40メガHDD (シャープ/書院パソコン) ¥450,000 —— 220,000円
- PI-3000 (シャープ/液晶ペンコム"ザウルス") ¥65,000 —— 53,800円
- BJ-220JC (キヤノン/バブルジェットプリンター) ¥98,000 —— 69,800円
- PH-80 (TEAC/ノート用80メガHDD) ¥118,000 —— 28,000円
- PC-TD151テレビ付 (NEC/CRT) ¥108,000 —— 69,800円
- PC-KD1531V (NEC/ビデオ端子付CRT) ¥99,800 —— 59,800円
- N-5913R (NEC/0.28mmアナログ・デジタル兼用CRT) ¥105,000 —— 56,000円
- PC-PR201/80LA (NEC/最高級カラープリンター) ¥275,000 —— 178,000円
- PC-PR201/45L (NEC/15インチプリンター) ¥95,000 —— 56,000円
- 文豪mini5UJ (NEC/ワープロ) ¥165,000 —— 123,000円
- 文豪mini5UV (NEC/ワープロ) ¥200,000 —— 150,000円
- 文豪mini5UH (NEC/ワープロ) ¥230,000 —— 172,000円
- 文豪mini5UC (NEC/ワープロ) ¥295,000 —— 221,000円
- 文豪7SV (NEC/ワープロ) ¥230,000 —— 164,000円

は消費税は含まれておりません(クレジット価格は税込みです) ●営業時間 AM10:00~PM8:00

旧型番は、スーパーディスカウント!!

EPSON	EPSON	FUJITSU	Apple Computer
PC-486SE2 セット	PC-486NOTE NAS2 セット	FM TOWNS MARTY	Macintosh LC 520 8MB/HD160MB/CD付
PC-486SE2……………¥158,000 MF-8615(15″マルチ)………¥148,000 EN-200AN(HDD)……………¥ 94,800 ED-S03(ラック)……………¥ 19,800	PC-486NAS2……………¥248,000 BJ-10V Lite……………¥ 69,800 プリンターケーブル……………¥ 6,800	「マーティーチャンネル」見るには、コレッ。	
標準小売価格¥420,600	標準小売価格¥324,600	定価 ¥99,800	定価 ¥348,000
47% off ¥219,800 〈消費税別〉	39% off ¥198,000 〈消費税別〉	40% off ¥59,800 〈消費税別〉	完売しました。

ハードディスク

98用外付け240M超一流メーカー ¥45,800
PC98ノート用内蔵200M・IDE ¥39,800

新年あけましておめでとうセール (1/8〜2/7)

価格が変動する場合があります。電話にて確認して下さい!

誠意と納期の早さがモットーです。最後にTEL下さい。

新品価格表

その他	システム特価
(コピーツール)	
WiZARD V3 定価¥19,800	¥ 15,800
WiZARD用ファイラー 定価¥2,000	¥ 1,800
(ビジネスソフト)	
WXII+Ver2.5	¥ 7,360
Disk XII Ver2.0	¥ 8,960
筆まめVer4	¥ 8,980
一太郎Ver5	¥43,800
まいと〜くVer2.1	¥19,800
(モデム)	
MC24PA5(ポケットモデム) 定価¥19,800	¥ 13,800
MC24FA5P(FAXモデム) 定価¥24,800	¥ 16,800
MC14400FX 定価¥46,800	¥ 32,800
(その他)	
FM音源ボード	¥9,800より
ラックデスク	¥ 特価
ミュージ郎55 定価¥85,000	¥68,000
(ソフトは税込みです)	

ワープロ	システム特価
[SHARP]	
液晶ペンコム(ザウルス) 定価¥65,000	¥ 49,800
書院WD-A770 定価¥240,000	¥129,800
書院WD-A-850 定価¥250,000	¥158,000
[NEC]	
文豪ミニ5UH(新製品) 定価¥230,000	¥149,800
文豪ミニ5UV(新製品) 定価¥200,000	¥129,800
文豪ノートUJ(新製品) 定価¥165,000	¥108,000
[富士通]	
OASYS 30AX401 定価¥228,000	¥128,000
OASYS 30LX601 新製品 定価¥198,000	¥128,000
OASYS Pocket2 定価¥99,800	¥69,800
特価FM TOWNS MARTY 定価¥99,800	¥ 59,800

最新価格情報お電話下さい!!

システム21 特選パソコンラック(税・送料込み)離島除く

3段ラック	4段ラック	5段ラック	
¥9,800 (税・送料込)	¥10,800 (税・送料込)	¥11,800 (税・送料込)	(Wサイズ640)

☆全機種→キャスター付☆4/5段は、上から2番目棚板移動可

通信販売を御利用のお客様へ

■お申込み/TEL.(0745)72-9801・FAX.(0745)72-3321
住所・氏名・電話番号をお知らせ下さい。
在庫・価格の御確認を忘れずに。
■お支払い/下記取引銀行口座まで電信でお振込下さい。
■発　送/御入金確認次第、宅配便で発送(翌日から4日以内の到着)
■保　証/全商品メーカー保証書付。一週間以内の初期不良は確認の上、新品と交換致します。中古品は3ヶ月完全保障
■送　料/一個口本州¥800、北海道・九州・四国¥1,200
その他離島は別料金となります。
※価格は常に変動致します。お電話でご注文の上、銀行から電信でお振込み下さい。宅配便で翌日から4日以内にお届け致します。
お申込みのないお振込は発送が遅れる事があります。
■振込先/さくら銀行 大和王寺支店〔普〕3331872 ㈱システムエース
南都銀行 筒井支店〔普〕265667 株システムエース

TEL (0745) 72-9801 FAX 72-3321
〒636 奈良県北葛城郡王寺町王寺2-7-4

込みでお届けします。(離島は除く)

新春ポイントセールだ! お年玉もらった人、あげた人㊢するなら北千住!!

しかも、毎週土曜日の来店には「何かが」起こるスペシャルサタデー(値引交渉必要なし)

ハードディスク

外付

- TS-240SXW　NEOドライバー2・チャンピオンライト 添付　¥65,800
- TEXA ST-540PRO　¥89,800
- 緑電子 NOVA II-200-4F　¥47,000 / NOVA II-340-4F　¥65,800
- ICM SG-270DB　¥56,800

TAXAN	TS-200E	¥45,800
	TS-240EX	¥47,800
	TS-240SX	¥57,800
	TS-340EX	¥59,800
TEXA	ES-240	¥46,800
	ES-170	¥36,800
	ES-360	¥65,800
	ES-540	¥85,800
	ST-1000PRO	¥188,000
	ST-260PRO	¥53,800
	ST-240PRO	¥48,000
ICM	SG-180DB	¥50,800
ICM	SG-340DB	¥67,800
	SG-540DB	¥95,800
ロジテック	SHD-B340	¥75,800
	SHD-B240	¥59,800
	SHD-B170	¥52,800

日本アルトス Birth240ES 限定20台　¥44,800

TAXAN	TEXA	ICM	キャラベル	緑電子
TS-170NX ¥34,800	TRUST-NE170 ¥34,800	Pack NV120 ¥32,800	AV-125NR ¥28,800	びるとN200 ¥38,500
TS-240NX ¥45,800	TRUST-NE250 ¥48,800	Pack NV200 ¥42,800	AV-200NR ¥47,800	びるとN340 ¥57,800
TS-340NX ¥58,800	TRUST-NE340 ¥58,800	Pack NV340 ¥61,800	AV-340NR ¥59,800	

エレコム
- EN-125N ¥29,800
- EN-240N ¥44,800
- EN-340N ¥58,800

限定10台
- 240MB ¥41,800
- 340MB ¥54,800

内臓HDD (EPSON AE・AR用)

キャラベル	AV-120UG	¥38,800
	AV-200UG	¥43,800
	AV-340UG	¥74,800
ICM	Pack-EV120	¥33,800
	Pack-EV200	¥43,800
	Pack-EV340	¥62,800
ロジテック	LHD-EN130	¥35,800
	LHD-EN200	¥45,800
	LHD-EN340	¥67,800
エレコム	EN-200AN	¥42,800
	EN-340AN	¥62,800

FELLOW用 IDE

- TEXA TXHD520F ¥66,800
- TEXA TX-HW170F ¥29,800 / TX-HW260F ¥32,800 / TX-HW340F ¥40,800
- ICM INTER-500BN ¥83,800 / INTER-340BN ¥47,800 / INTER-240BN ¥33,800
- TAXAN TS-240FE ¥30,800 / TS-320FE ¥39,800 / TS-520FE ¥82,800

MATE用 IDE

- TEXA TX-HD520M ¥68,800 / TX-HW340M ¥43,800 / TX-HW260M ¥33,800
- ICM INTER-500AN ¥84,800
- ICM INTER-340AN ¥48,800 / INTER-240AN ¥35,800
- TAXAN TS-240MA ¥32,800 / TS-320MA ¥42,800 / TS-520MA ¥83,800

納期と価格自信あり!

ポイント激安クレジット
- 即決5分、即お持ち帰り
- 全国どこでも通販クレジット
- 1回～60回激安低金利
- スキップ払いも可能

1回	3回	6回	10回	12回	15回	18回
2.5%	3%	4%	5.5%	5.5%	8.5%	10.5%
24回	30回	36回	42回	48回	54回	60回
11.5%	16%	16%	20%	21%	26%	27%

RAM

メルコ	EMJ-4000S	¥25,800	メルコ	ENE-8000T	¥36,000	メルコ	EAB-4000T	¥22,800
	EMJ-8000S	¥40,800		ENE-12MT	¥52,800		EAB-8000T	¥41,800
	EFB-4M	¥16,800		ENX-8000T	¥36,000		EFA-8000T	¥41,800
	EFB-8M	¥32,800		ENX-12MT	¥52,800		ECE-4000T	¥22,800
	EFB-16M	¥61,800		ENR-4000T	¥19,800		EDA-8000T	¥41,800
	EAC-4M	¥22,800		ENR-8000T	¥35,800		ERB-4000S	¥28,800
	EMF-4M	¥18,800		ENA-8000T	¥36,000		ERC-4000S	¥28,800
	EMF-8M	¥37,800		XRE-2000S	¥11,000		XRB-4000S	¥18,000
	EMF-16M	¥74,800		XRE-4000S	¥21,000		XRB-2000S	¥ 9,800

- 表示価格に消費税は含まれておりません。
- 広告以外の商品も取り扱っております。お電話ください。
- 広告商品はすべてメーカー保証付新品です。
- 現金書留もご利用できます。まずお電話でお申し込みください。
- 送料は別途いただきます。本州¥1,300、他TELにてお問合わせ下さい。
- ゲーム&ビジネスソフト多数あり。お電話ください。

☆メーカー・販売店様、卸しも致します。
★即金30,000,000円まで買います。TELお待ちしております。

プリンター

NEC
- PC-PR1000E/4 ¥93,800
- PC-PR101/TN165A ¥64,800
- PC-PR101/TN103A ¥52,800
- PC-PR1000/4R ¥115,800
- PC-PR201/63A ¥79,800
- PC-PR201/63 ¥64,800
- PC-PR201/47 ¥52,800

YHP
- DJ-300J(バック付) ¥29,800
- DJ-505Jプラス (カラーキット付) ¥47,500

EPSON
- MJ-1000V2 ¥67,800
- MJ-500V2 ¥47,800
- LP-8000 ¥178,000
- LP-1500 ¥87,800
- AP-1000V2 ¥47,800

キャノン
- LBP-A404G II ¥95,800
- BJ-220JS ¥71,800
- BJ-220JC ¥55,800

キャノン
- BJ-10V lite ¥32,800
- BJ-15VPRO ¥44,800
- LBP-B406E II (トナー付) ¥178,000
- LBP-B406G II (トナー付) ¥235,800
- LBP-A304E II (トナー付) ¥239,800

MO・スキャナ・アクセラレータボード

キャラベル PS-128MO(キット付) NEW ¥95,800

ICM	MO-4120(キット付)	¥122,800
ロジテック	LMO-330(キット付)	¥122,800
SONY	RMO-S360(キット付)	¥148,000
緑電子	UM-3128(キット付)	¥149,800
EPSON	GT-8000	¥198,000
	GT-6500	¥109,800
メルコ	WAB-S	¥ 19,800
	WSP-L	¥ 52,800
I/O DATA	GA-1280A	¥ 47,800
	GA-1024	¥ 29,800
	GA-1024NOTE	¥ 43,800
カノープス	Power Window801+	¥ 34,800
	Power Window928	¥ 49,800

FDD

TAXAN AUTO切替
- TF-301A ¥19,800
- TF-302A ¥28,800
- TF-501A ¥24,800
- TF-502A ¥33,800
- TF-301 ¥15,800
- TF-302 ¥25,800
- TF-501 ¥21,800
- TF-502 ¥33,800

モデム

AIWA	
PV-CNF24S	¥27,800
PV-AF144V5WN	¥45,500
PV-PF144	¥31,800
PV-A96V5	¥68,800
PV-AF24V5	¥20,800
オムロン	
MD-144XT10V	¥35,800
MD-24XL10V	¥18,500
MD-24FB5V	¥19,800
MD-96XL10V	¥32,800
MD-96FL10V	¥30,000
マイクロコア	
MC24FA5-P	¥19,800
MC14400FX	¥35,800
インテグラン	
通信ポコFAX	¥27,800
メガソフト	
STARFAX9624	¥43,800

ワープロ

NEC	PWP-5UV	¥119,800
	PWP-5HJ	¥135,800
	PWP-5UJ	¥ 99,800
	PWP-5SJ	¥ 99,800
東芝	JW-98V	¥168,000
	JW-05HG	¥148,000
	JW-05P	¥119,800
シャープ	WD-A850	¥158,800
	WD-A770	¥138,000
富士通	OASYS30-AX401	¥124,800
	OASYS30-LX651	¥109,800
	OASYS30-LX601	¥118,000
	OASYS30-LX501	¥ 89,800
キャノン	J10	¥168,000
	J5	¥125,800
	α85H	¥ 99,800
パナソニック	FW-U1J82	¥ 94,800
	FW-U1P95	¥128,000
CASIO	HW-9800VX2	¥ 99,800

ソフト

- ジャストシステム 一太郎 Ver.5(3.5″のみ) ¥38,800
- NEC MS-Windows Ver.3.1 ¥14,500
- マイクロソフト MS-Windows Office ¥44,800
- ロータス ロータス1・2・3R2.4J ¥35,800
- ロータスWindows Office ¥44,800

〔その他周辺機器もポイント特価です。〕

Computer Station

ポイント

〒120 足立区千住仲町19-8
太陽生命ビル1F

営業時間 AM11：00～PM7：00（通販受付 PM7：00まで 日曜日定休）

いつご来店されてもセール中です。

ご注文・お問合わせ

☎ 03-3870-9801

24時間プライスサービス
03-3870-9815

FAX見積
03-3888-8298





北千住のポイントの2ページに渡るスペシャルアイテム・セット！御覧下さい。

NEC
PC-9801BX2/U2
PC-9801BX2/M2
NEW
14″ハイレゾCRTセット
セット特価 ¥159,800
セット特価 ¥169,800

NEC
PC-9801BS2/U2
PC-9801BS2/M2
NEW
IDEK MF8615セット
セット特価 ¥219,800
セット特価 ¥229,800

NEC
PC-9801BA2/U2
PC-9801BA2/M2
NEW
IDEK MF-8217セット
セット特価 ¥325,800
セット特価 ¥335,800

PC-9801BX2/U7	¥164,800
PC-9801BS2/U7	¥191,800
PC-9801BA2/U7	¥258,000
PC-9821Be/U7W	¥184,800
PC-9821Bs/U7W	¥204,800
PC-9821Bp/U7W	¥274,800
PC-9821Bp/U8W	¥309,800
PC-9821As2/U8W	¥314,800
PC-9821Ap2/U8W	¥398,000
PC-9821Ap2/C9W	¥478,000
PC-9821Ap2/C9T	¥548,000

NEC
PC-9821As2/U2
PC-9821As2/M2
NEW
特　価 ¥228,000
特　価 ¥238,000

NEC
PC-9821Ap2/U2
PC-9821Ap2/M2
NEW
特　価 ¥309,800
特　価 ¥320,000

NEC
PC-9801NX/C
340MB HDDセット
240MB HDDセット
セット特価 ¥335,800
セット特価 ¥324,800

NEC
PC-9821Ne
340MB HDDセット
240MB HDDセット
セット特価 ¥412,800
セット特価 ¥399,800

NEC
PC-9821Ne/120W
PC-9821Ne/340W
Windows ver.3.1インストール済
特　価 ¥429,800
特　価 ¥498,000

NEC
PC-9821Ce-S1
PC-9821Ce-S2
特　価 ¥228,000
特　価 ¥288,000

NEC PC-9801NS/R
内蔵 340MB HDD
又は
内蔵 240MB HDD
＋
8M RAMボードセット
セット特価 ¥239,800
セット特価 ¥229,800

EPSON
PC-486NAS2
PC-486NASX2
NEW
別売 125MB HDD ¥39,800
200MB HDD ¥50,000
特　価 ¥148,000
特　価 ¥228,000

EPSON
PC-486HX2/5
PC-486HX3
ICM LS-2617FN
外付 240MB HDD
セット特価 ¥428,000
セット特価 ¥438,000
セット特価 ¥448,000

EPSON
PC-486HG2/5
PC-486HG3
エレコム HRM-17
外付 240MB HDD
セット特価 ¥378,000
セット特価 ¥388,000
セット特価 ¥398,000

EPSON
PC-486SE2
PC-486SR2
14″(0.28㎜)CRT
200MB HDD内蔵・外付いずれかセット
セット特価 ¥189,800
セット特価 ¥229,800

東芝 Dyna Book
J3100EZ486
J3100EZ486P（プリンター付）
特　価 ¥149,800
特　価 ¥185,800

モニター

ICM LS-2617FN	MAG MX-17S	αDATA ACM-17	NEC PC-KD1522	三菱 XC-1498CII	SHARP CU-14MD
¥91,800	¥95,800	¥158,000	¥59,800	¥38,500	¥32,800
三菱 RD-15D	IDEK MF-5517AJ	IDEK MF-8217J	三菱 RD-17Y（コントロールキット付）	キャラベル AV-17CRT（NEW）	SHARP CU-14PD
¥57,800	¥87,800	¥97,800	¥104,800	¥85,800	¥35,800
エレコム HRM-17	TAXAN MV-171（トーリニートロン）（NEW）	NEC PC-KM172	NEC PC-KM152	ABM ACM-1404NV	IDEK MF-8615
¥87,800	¥109,800	¥124,800	¥87,800	¥34,800	¥53,800

うわさのCD-ROM

TAXAN
TS-CD100
（AVソフト付）
¥37,800

ロジテック
LCD-500
¥54,800

エレコム	ECD-500	¥47,800
ICM	CD-500HS	¥54,800
緑電子	CXA-301	¥38,800
キャラベル	CD-210P	¥35,800

メルコ アクセラレータボード

WSR-E
¥22,800

WAB-2000
¥22,800

WAB-1000	¥14,800	HDL-16W	¥37,800
HFA-16W	¥44,800	HSP-DL	¥9,800
HBX-20T	¥74,800	HRX-12T	¥18,800
HBL-20W	¥44,800	HRX-C12T	¥26,000
HRX-12W	¥14,800	HRX-C12W	¥22,800

VISA UC DC JCB AMX etc. カードでの支払いもOK！ お振込先 三和銀行 千住支店 普 3585676 ポイント

パソコンソフト 在庫No.1宣言!!

ソフト&ハード 全国通販

横浜サードウェーブ

超特価限定品

PC-9801BX2 U2	PC-9821 As2 U7W	PC-9821 Ce	LD・ROM²
~~¥178,000~~ → TEL	~~¥418,000~~ → TEL	~~¥488,000~~ → TEL	~~¥128,800~~ → TEL

中古パソコン超高価にて下取・買取中!! 詳しくはTELにて!!

ハード在庫例

機種名	販売価格	下取価格
PC-9801FA	¥120,000	¥110,000
PC-9801BX	¥100,000	¥ 90,000
PC-9801DA	¥100,000	¥ 90,000
PC-9801FS	¥ 90,000	¥ 80,000
PC-9801DS	¥ 80,000	¥ 70,000
PC-9801FX	¥ 80,000	¥ 70,000
PC-9801DX	¥ 70,000	¥ 60,000
PC-9801RS	¥ 60,000	¥ 50,000
PC-9801RX	¥ 50,000	¥ 40,000
FS-A1GT	¥ 48,000	¥ 38,000
FS-A1ST	¥ 38,000	¥ 28,000
FS-A1WSX	¥ 28,000	¥ 18,000
FU-A1WX	¥ 26,000	¥ 16,000
FS-A1F	¥ 18,000	¥ 10,000
FS-PC1	¥ 25,000	¥ 15,000
HB-F1XV	¥ 25,000	¥ 15,000
HB-F1XDJ	¥ 20,000	¥ 12,000
CPS-14F1	¥ 25,000	¥ 15,000
FMマーティー	¥ 40,000	¥ 30,000
NEO・GEO	¥ 27,000	¥ 25,000
DUO-R	¥ 20,000	¥ 15,000
DUO	¥ 20,000	¥ 15,000
スーパーファミコン	¥ 12,500	¥ 11,000
その他	激安販売TEL	高額下取TEL

人気ソフト在庫例

PC98

シャルム
戦手必勝
美少女大図鑑
101回目のアプローチショット
エンシエントドラゴン
Bacta
フォボス
アルミスト
麻彩子雀
復活祭
サイバーブロックメタルオレンジ
キャラット
NIGHT SEEP
魔女っ子 クミ
魔法少女 りな
レビュー
PRESENT
PRESENT 2
STRUSH
プレリア
Sweet Emotion
ミラージュ
マーシャルエイジ
花よりダンゴ
麻雀幻想曲
ROSE
KISS
イルミナ
フェリス
ナイキ
コズミック サイコ
レイガン
フォクシー2
RUN RUN 狂走曲
ELLE
ドラゴンナイト3
DE・JA
ランス 2
ランス 3
蘭丸
ギゼ
華麗なる人生
世界で一番君が好き
私をゴルフに連れてって
狂った果実
キサナ
うろつき童子
ストロベリー大戦略
リップスティックアドベンチャー2
CAN CAN バニー
電脳学園
スーパーバトルスキンパニック
プリンセスメーカー
ピュア 2
デザート
グラムキャッツ
スロープ
ウエディングラプソディー
フォール
マッド パラドックス
DPS
DPS SG
イントリューダー
少女探偵RINNちゃん
フォール
エクスタリアン
ブランマーカー
星の砂物語2
帰り道は危険がいっぱい
ビースト2
ジョーカー2
サナトス
バーディーワールド
アルテミス
はっちゃけ あやよさん3
コブラ ミッション
ごめんねエンジェル
ホットプリント2
まあじゃん王国
ビーナスキャンペーン
ギディ
レッスルエンジェルス
ポッキー2
ライム
パセリ
天仙娘々
同級生
卒業
私立探偵マックス
ピュアマイドール
雀ボーグすずめ
ドラキュラ
イクイクパッ君
ウエディングベルは高らかに

Towns

アリスの館CD
ランス
ランス2
闘神都市
DE・JA2
天神乱魔
ELLE
星の砂物語2
妖獣クラブカスタム
PONYON
テクポリゲームコレクション
キャンキャンコレクション
スーパーリアル麻雀
麻雀幻想曲
花よりダンゴ
オルゴール
メリーゴーランド
人形使い

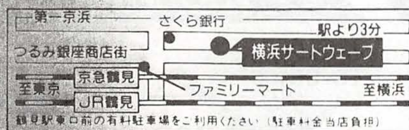
MSX

FM-PAC
プリンセスメーカー
スナッチャー
SDスナッチャー
コナミシューティング

ショップご案内

鶴見店 ☎045-505-2880

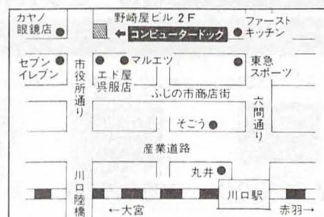
(ゲーム機各種、中古在庫多数 周辺、他)



〒230横浜市鶴見区鶴見中央5-10-23
営業時間/平日PM1:00〜PM8:00・水曜定休
土・日AM11:00〜PM7:00

川口店(コンピュータードック) ☎048-258-8481

(MSX、マーティー、通信販売、修理)



〒332川口市幸町2-15-4野崎屋ビル2F
営業時間/AM11:00〜PM7:00・火曜日定休

川崎店 ☎044-245-2417

(スーパーファミコン、NEO・GEO、新作ソフト、NEO・GEO無料体験 (本紙持参の方))



〒210 川崎市川崎区貝塚1-4-11
営業時間/平 日PM3:00〜PM8:00 水曜定休
土・日PM1:00〜PM8:00

申込書

名前	保護者 氏 名
住所 〒	TEL. ( )
内容 (売りたい/買いたい)	

ご注意

①価格、在庫は変動しますのでお電話にてご確認ください。
②商品名、およびお客様の住所、氏名、電話番号を明記の上現金書留にてお送りください。
③未成年者の方からの買取は保護者の承諾が必要です。

●TOWNS・FM Vはおまかせくださいアイ・ツーで！買うならやっぱり専門店。

●富士通パソコン専門ショップ FMショップ会会員店

通信販売OK!!

FM·LAB アイ・ツー

大阪日本橋
東京秋葉原

祝10周年

TOWNS本体・周辺機器・ソフトウェアずらり大量展示セール！

コレでどうだ！FM LAB アイ・ツーならではの
価格「安い」・品ぞろえ「豊富」・サービス「？アイ・ツーのお客様のみぞ知る事実！」

期間限定 アイ・ツーオリジナル スペシャルメニュー発表！
これだけの割引はFM LABアイ・ツーの自慢です！

商品は今！お支払は来年の夏一括 夏・冬に2回、夏・冬・夏の3回、夏・冬・夏・冬の4回もナント！OKで〜す！		富士通（14インチトリニトロン） FMTDP8311	飯山電機（15インチフラット） MF-8615	MAG（17インチトリニトロン） MX-17S	飯山電機（17インチフラット） MF-8217J
FM TOWNS II MA	定価合計	¥584,980	¥583,780	¥771,780	¥661,780
	アイ・ツー特価	¥373,800（36% OFF）	¥349,800（40% OFF）	¥397,800（48.5% OFF）	¥389,800（41% OFF）
	24回払い	¥ 17,839	¥ 16,694	¥ 18,985	¥ 18,603
スペシャルメニュー＋Big特典IIが全てセットされています	36回払い	¥ 12,545	¥ 11,740	¥ 13,350	¥ 13,082
	48回払い	¥ 10,138	¥ 9,488	¥ 10,790	¥ 10,573
FM TOWNS II MX	定価合計	¥684,980	¥683,780	¥871,780	¥761,780
	アイ・ツー特価	¥442,800（35% OFF）	¥418,000（39% OFF）	¥465,800（46.5% OFF）	¥458,000（40% OFF）
	24回払い	¥ 21,132	¥ 19,949	¥ 22,230	¥ 21,858
スペシャルメニュー＋Big特典IIが全てセットされています	36回払い	¥ 14,861	¥ 14,029	¥ 15,633	¥ 15,371
	48回払い	¥ 12,011	¥ 11,338	¥ 12,634	¥ 12,423

あなたのお好みのセットをお聞かせ下さい！スペシャルメニューはホンの一つです。
TOWNS専任スタッフが超特価にてお答えします！

スペシャルメニュー
- 本体 FM TOWNS II MA20 or MX20
- ディスプレイ 各メーカー（左記表ご参照下さい）
- 富士通MS-WINDOWS Ver.3.1……¥18,800
- 富士通日本語MS-DOS Ver.5.0……¥12,800
- FM TOWNS用内蔵ハードディスク240MB ¥75,000
- FM TOWNS用4MB増設メモリー……¥19,800
- 富士通FM TOWNS用CRT変換コネクター（FMT-726）……¥3,800

＋

Big特典II
- FM TOWNS用マウスパッド……¥1,200
- CDキャビネット（CDソフト30巻収納可）……¥2,200
- 3.5インチフロッピーディスクケース……¥380
- FM TOWNS CDグラフィックスソフト（1本¥2,400）……¥24,000
- FM TOWNSソフトおしゃれ倶楽部……¥14,800
- 3.5インチ2HDフロッピーディスク……¥3,000
- 選んで試せる体験ソフト・ハイライトCD20……プレゼント
- FM TOWNSオリジナルグッズ……プレゼント
- FM TOWNSシステム構成図……プレゼント
- 全国送料全て無料（タダ！）……¥0

FM TOWNS II ME20……¥198,000
15インチ専用モニター……¥110,000
CRT変換コネクターV（FMT-726）¥ 3,800
定価合計¥311,800
アイ・ツー特価 ¥198,000 36%off

FM TOWNS II ME20……¥198,000
FMT DP 5351W……¥ 79,800
定価合計~~¥277,800~~⇨
アイ・ツーラクラク クレジットOK！

FM TOWNS II MA20……¥298,000
FMT DP 5361W……¥ 99,800
定価合計~~¥397,800~~⇨
アイ・ツーラクラク クレジットOK！

FM TOWNS II MX20……¥398,000
FMT DP 8311W……¥115,000
定価合計~~¥513,000~~⇨
アイ・ツーラクラク クレジットOK！

Big特典II付アイ・ツー超特価にて是非お問い合わせ下さい。

ナント！FM TOWNSハードディスクが激安 新製品
240メガ ¥43,800　360メガ ¥59,800　540メガ ¥99,800

富士通FM V 新FM TOWNS II 発表・発売記念セールにて Big下取り交換開催
セール期間 平成6年1月8日〜2月7日
くわしくはTelにてお問い合わせ下さい。
月々¥3,000〜の安〜い分割払いOK！
わずかな差額で新しいマシンが入手できる！

★FM TOWNSソフトまとめて買えば超特価！

●日本の歴史シリーズ
古代編……定価¥7,800
維新編……定価¥7,800
貴族編……定価¥7,800
定価合計¥23,400
¥8,980 62% off

●四季を彩る日本の唱歌シリーズ
春編……定価¥5,800
夏編……定価¥5,800
秋編……定価¥5,800
冬編……定価¥5,800
定価合計¥23,200
¥6,980 70% off

●英語学習ソフトシリーズ
My Fair Lady CAN II……定価¥18,000
My Fair Lady CAN III……定価¥18,000
My Fair Lady CAN IV……定価¥18,000
NHK続基礎英語第2巻……定価¥12,800
定価合計¥66,800
¥19,900 70% off

今月の目玉 BEST8はコレ!!

パート1 10周年記念限定商品 早い者勝ち 祝10周年
My Fair Lady CAN II・III・IV……各¥18,000（合計¥54,000）
NHK続基礎英語第2巻……¥12,800
日本の歴史 古代・維新・貴族編……各¥ 7,800（合計¥23,400）
四季を彩る日本の唱歌春・夏・秋・冬編……各¥ 5,800（合計¥17,400）
おしゃれ倶楽部……¥14,800
沈黙の艦隊……¥12,800
FM TOWNS CDグラフィックスソフト5本……各¥ 2,400（合計¥12,000）
FM TOWNS本体同時ご購入の方にはさらにCDグラフィックスソフト5本プレゼント！（¥12,000分）
77% off 定価合計¥153,000 ¥35,800

パート2 FM TOWNS用光磁気ディスク（M.O）
¥99,800

パート3 FM TOWNS用ハイレゾアクセラレータボード
限定5ヶ ¥63,800

パート4 FM TOWNS増設メモリー
限定 4MBがナント！¥17,000　8MBがナント！¥27,800

パート5 この秋新製品
富士通アイソテック JOYRITER FP-160
熱転写 48ドット！カラーも対応！専用シートフィーダ バッテリー内蔵
アイ・ツーでご購入の方もれなく専用ケーブル、熱転写カット紙プレゼント!!
定価¥69,800
新製品特別価格 ¥?8,000

パート6 セットで超お買得！
TOWNSメモリ8MB……¥39,800
TOWNS用240MBハードディスク……¥75,000
アイ・ツーラクラククレジットOK！ 例¥3,283×24回
40% 定価合計¥114,800 ¥68,800

パート7 FM TOWNS用 Microsoft windows Ver.3.1
定価¥18,800 ¥12,980

パート8 今！流行 ビデオ編集セット SONY V BOX
CI-1100……定¥35,000
SMF-532A……¥ 6,500
編集ソフト「ビデオ工房」……¥18,000
定価合計¥59,500
¥43,200
CDグラフィックスソフトもれなく3本（定価合計7,200エン）プレゼント中！

お正月の目玉はコレ！
FM TOWNSソフト16本の中から よりどりみどり 早い者勝ち！
1本¥2,000　3本¥5,000　5本¥7,500

ニュージーランドストーリー	¥ 9,800	ダンジョンマスター	¥ 8,800
ナイトメア	¥12,800	ホームTOWN U·S·A	¥ 5,800
宴会王の逆襲	¥ 5,000	石道	¥ 6,800
インディージョーンズ	¥ 8,800	ウルティマI・II・III	¥12,800
ザ・マンホール	¥ 8,800	Zak Mckracken	¥ 8,800
ルーム	¥ 8,800	ウルティマ6	¥12,800
シムアース	¥12,800	スーパー大戦略	¥ 8,800
沈黙の艦隊	¥12,800	ソフトでハードな物語2	¥ 9,800

※通信販売でお買求めの方は必ずTelにてご予約の上ご送金下さい。

TOWNSオプションコーナー

	定価	アイ・ツー価格
FMT-TU101（TVチューナー）	¥ 39,800	¥ 27,900
FMT-SP101（スピーカ）	¥ 29,800	¥ 20,900
FMT-SP201（ミニアンプスピーカーシステム）	¥ 13,800	¥ 11,000
FMT-SP201W（ミニアンプスピーカーシステム）	¥ 13,800	¥ 10,800
FMT-SP301（アクティブサーボアンプスピーカーシステム）	¥ 18,000	¥ 13,800
FMT-361 オーバードライブカード	¥ 69,800	¥ 45,800
FMT-3621・ME用	¥100,000	¥ 72,800
FMT-3622・MA用	¥120,000	¥ 86,800
FMT-412A（ビデオカードII）	¥ 40,000	¥ 28,400
FMT-418（ビデオカードIII）	¥ 59,800	¥ 43,800
FMMD-311GII新製品2400F IIモデル	¥ 35,800	¥ 24,700
FMT-TB111（タブレット）	¥ 39,800	¥ 29,300
FMT-TB111W（TOWNSタブレット）	¥ 39,800	¥ 29,850
FMT-611（拡張ユニット）	¥ 39,800	¥ 27,800
FMT-416（TVチューナーカード）	¥ 38,800	¥ 10,000
FMT-121（SCSIカード）	¥ 30,000	¥ 21,000
FMT-417（ビデオ出力ユニット）	¥ 59,800	¥ 44,800
FMT-402（MIDIカード）	¥ 35,000	¥ 25,800
FMT-403（MIDI音源カード）	¥ 72,800	¥ 52,800
FMT-KB501（テンキーボード）	¥ 12,000	¥ 9,000
FMT-641（フルカラーカード）	¥128,000	¥ 88,800
FMT-451（JPEGカード）	¥128,000	¥ 89,800
FMT-723（CRTケーブル）	¥ 8,000	¥ 6,400
FMT-724（UX-UR用CRTケーブル	¥ 4,000	¥ 3,200
FMT-726（CRT変換コネクターV）	¥ 3,800	¥ 2,980
HS-T300マイク付ヘッドホン	¥ 12,000	¥ 7,980
FMT-HS101（TOWNSヘッドセット）	¥ 6,500	¥ 4,900
FMPR-221G（ケーブルサービス）	¥120,000	¥ 85,800
FMPR-221CG（カットシートフィーダ）	¥ 22,900	¥ 17,000
FMPR-221HG（ハガキフィーダ）	¥ 12,000	¥ 9,000
FMJP-211（ケーブルサービス）	¥[illegible]	¥269,800
FMJP-101G（ケーブルサービス）	¥ 79,800	¥ 56,300
FMPR-204B（ケーブルサービス）	¥ 60,000	¥ 39,800
JOYRITER-FP-150FX（ケーブルサービス）	¥ 69,800	¥ 35,800
シティライザーPR-B400（ケーブルサービス）	¥ 92,000	¥ 65,800
FMPR-353G II（ケーブルサービス）	¥ 98,000	¥ 68,800
PRINT-BOY II（PB-02）	¥ 23,800	¥ 19,800
MIDIカード・MO-P12T	¥ 19,800	¥ 13,800
ハイパーメモリー4MBHM-V08TA	¥ 15,600	¥ 17,000
ハイパーメモリー8MBHM-V08TA	¥ 32,800	¥ 27,800
FJ-SIM32-2MT（2MB）	¥ 12,000	¥ 9,500
FJ-SIM32-4MT（4MB）	¥ 22,000	¥ 17,000
FJ-SIM32-8MT（8MB）	¥ 42,000	¥ 32,800
XMT-200S（2MB）	¥ 8,800	¥ 9,600
XMT-400S（4MB）	¥ 15,800	¥ 17,000
XMT-800S（8MB）	¥ 39,800	¥ 28,000
富士通FMHD-120IG（外付120MB）	¥ 70,000	¥ 48,900
富士通FMT-HD1701（内蔵170MB）	¥ 70,000	¥ 52,800
富士通FMT-HD3401（内蔵340MB）	¥120,000	¥ 86,800
システムサコム モッキンバード・HD-K240（外付245MB）	¥ 78,800	¥ 54,800
アーバンコーポレーション HDIT-240F（内蔵245MB）	¥ 58,000	¥ 49,800
HDIT-520B（内蔵525MB）	¥190,000	¥108,000
HDOF-240S（外付240MB）	¥ 78,000	新製品超特価ご下さい！
HDOF-360S（外付360MB）	¥ 98,000	
HDOF-540S（外付540MB）	¥148,000	
リョウ GF-120 外付 120MB	¥ 70,000	¥ 49,800
GF-240 240MB	¥118,000	¥ 59,800
GF-340I 340MB	¥150,000	¥ 73,800
GF-540I 540MB	¥236,000	¥116,000
ニューテック NT-240TW 外付 234.2MB	¥ 84,800	¥ 62,800
NT-330TW 329.8MB	¥ 98,800	¥ 73,800
NT-530TW 521.3MB	¥168,000	¥138,000
NT-1.0TW 1001.3MB	¥248,000	¥183,800
NT-240TWi 内蔵 234.2MB	¥ 74,800	¥ 57,000
NT-330TWi 329.8MB	¥ 89,800	¥ 67,000
NT-530TWi 521.3MB	¥170,000	¥131,900
ロジテック LHD-FM200E 外付 200MB	¥138,000	¥ 72,800
LHD-FM100E 100MB	¥ 96,800	¥ 46,800
LHD-FM240K 240MB	¥ 89,800	¥ 59,800
LHD-FM120K 120MB	¥ 59,800	¥ 43,800
Birth-185FX 外付 185MB	¥ 99,800	¥ 48,800
Birth-240FX 246MB	¥118,800	¥ 49,800
Birth-340FX 360MB	¥158,800	¥ 85,800
Birth-500FX 540MB	¥218,000	¥139,800
システムサコム SD-03R（外付ドライブ 3.5インチFDD）	¥ 55,000	¥ 38,800
システムサコム SD-05R（外付ドライブ 3.5インチFDD）	¥ 68,000	¥ 44,800
コパル FiLoCS-M120W（3.5インチ光磁気ディスク）	¥178,000	¥103,800
コパル FiLoCS-KTM01（3.5インチ光磁気ディスク FM接続キット）	¥ 29,000	¥ 21,800
エレコム EMO-1280T（TOWNS接続キット付）	¥228,000	¥108,800
富士通・FMT-PD211W（3.5インチ光磁気ディスクドライブ）	¥210,000	¥151,200
CPIF-387DX（高速数値演算コプロセッサボード）	¥ 50,000	¥ 42,500
CPIT-387DX（高速数値演算コプロセッサボード）	¥ 40,000	¥ 34,000
CPBF-387DX（高速数値演算コプロセッサボード）	¥ 25,000	¥ 21,500
MCP-36DT（低価格数値演算プロセッサ）	¥ 58,000	¥ 43,500
KBF-20（BorW）（キーボード延長ケーブル）	¥ 4,800	¥ 3,980
モデム FM9624（9600bpsFAXモデム）	¥ 58,800	¥ 44,800

他、AIWA・OMRON・マイクロコアはとなり→のページにて掲載中!!

TOWNS厳選ソフトコーナー

	定価	アイ・ツー価格
日本語MS-DOS V3.1L36基本機能	¥ 9,800	¥ 6,380
日本語MS-DOS V3.1L35拡張機能	¥ 8,200	¥ 5,400
日本語MS-DOS V5.0L22基本機能	¥ 12,800	¥ 9,400
日本語MS-DOS V5.0L20拡張機能	¥ 10,000	¥ 8,500
FM-OASYS V1.0L36FD版	¥ 55,000	¥ 35,700
FM-OASYS V1.0L51HD版	¥ 58,000	¥ 37,700
OASYS/WinV2.0	¥ 58,000	¥ 36,800
OASYS-CDView/WinV1.1	¥ 30,000	¥ 22,500
OASYS-COM/WinV1.1	¥ 28,000	¥ 21,000
OASYS-Editor/WinV1.1	¥ 18,000	¥ 13,500
ハイパー碁・名人II	¥ 42,000	¥ 27,300
テラTOWNS II	¥ 32,000	¥ 18,200
クレヨナージュ	¥ 42,000	¥ 27,300
F-BASIC386 V2.1L10	¥ 25,000	¥ 16,200
F-BASIC386 コンパイラV2.1L10	¥ 45,000	¥ 29,200
High C Compiler V1.7L11	¥ 40,000	¥ 26,000
386 ASM TOOL KITV2.2L11	¥ 60,000	¥ 52,000
FIDATA BOX	¥ 32,000	¥ 18,600
Towns VNET V1.1L21	¥ 18,000	¥ 11,800
Towns Fullcolor V1.1	¥ 59,800	¥ 39,800
FM TOWNS拡張ライブラリI	¥ 19,800	¥ 13,800
FM TOWNS拡張ライブラリII	¥ 39,800	¥ 27,800
Live Movie V1.1	¥ 49,800	¥ 33,800
Live Animation V1.1	¥ 49,800	¥ 33,800
富士通 Habitat V2.1L12	¥ 6,800	¥ 4,500
富士通 Air Warrior V2.1 L11	¥ 7,800	¥ 6,100
Z's staff PRO TOWNS	¥ 58,000	¥ 40,900
Z's TRIPHONY Digital Craft	¥ 35,800	¥ 27,800
TOWNS PAINTS	¥ 38,000	¥ 24,700
MS-WORKS	¥ 40,000	¥ 27,900
MS-Windows Ver.3.1	¥ 18,800	¥ 12,980
Microsoft Excel for Windows V4.0	¥ 58,000	¥ 35,400
Microsoft Word for Windows V5.0	¥ 58,000	¥ 35,400
TOWNS SOUND V2.1	¥ 25,000	¥ 16,200
MUSIC PRO TOWNS	¥ 18,900	¥ 13,500
MUSIC PRO TOWNS（MIDI）	¥ 39,800	¥ 27,800
EUPHONY II/SCORE	¥ 43,800	¥ 32,400
EUPHONY II/MTR	¥ 49,800	¥ 32,400
HYPER ADDRESS	¥ 9,700	¥ 7,300
HYPER PLANET	¥ 12,800	¥ 9,600
HYPER PLANET for WINDOWS MME	¥ 12,800	¥ 9,600
HYPER NOTE	¥ 18,000	¥ 13,500
CDグラフィックスプレーヤV1.1L10	¥ 4,000	¥ 2,900
Home studio V1.1	¥ 12,800	¥ 8,400
えむとーく	¥ 18,000	¥ 13,500
ビデオ工房	¥ 18,000	¥ 12,500
画DB	¥ 29,800	¥ 19,400
Cyber Motion	¥ 22,800	¥ 15,800
TEATA-vision	¥ 6,800	¥ 5,100
Steepia LITE（スティーピアライト）	¥ 6,800	¥ 5,440
イソップ・ワールド第1集	¥ 4,800	¥ 3,600
イソップ・ワールド第2集	¥ 4,800	¥ 3,800
スカベンジャー4	¥ 9,800	¥ 7,350
[illegible]	¥ 6,900	¥ 5,100
[illegible]	¥ 8,800	¥ 6,600
[illegible]	¥ 6,800	¥ 5,800
ミュージアム・TOWNS	¥ 19,800	¥ 16,200
[illegible]	¥ 12,800	¥ 8,900
A列車で行こうIII	¥ 12,800	¥ 8,900
マッスルボマー	¥ 12,800	¥ 8,900
アローン・イン・ザ・ダーク	¥ 12,800	¥ 8,900
F-15ストライクイーグルIII	¥ 10,800	¥ 7,500
GULF WAR〜蒼鋼伝〜	¥ 12,800	¥ 8,900
銀河英雄伝説IIISP	¥ 12,800	¥ 8,900
レイルロード・タイクーン	¥ 12,800	¥ 8,900
シュバルツシルト4	¥ 12,800	¥ 8,900
センチュリオン	¥ 9,800	¥ 8,000
ダンジョン・マスター2	¥ 12,800	¥ 10,400
CRESCENT	¥ 7,800	¥ 5,400
将棋・麻雀	¥ 8,800	¥ 6,100
ドア・スペシャル・エディション'93	¥ 8,800	¥ 6,100

FM TOWNS用ゲーム&ビジネスソフト・いっぱいお取扱いしていますので広告誌面に掲載できません。お手数ですがTel・FAX・ハガキ等でお問い合わせ下さい。又、お問い合せ頂いた時にタマタマ売り切れていても、商品によってはご予約頂いておりますと、2日〜7日でお届け致します。

年中無休
Information & Interface
株式会社アイ・ツー
ご注文・お問い合わせは……大阪06-634-1212
06-647-1412
（FAX06-631-6661）東京03-3258-3053

●アイ・ツーのお支払い方法は……

1 全国代金着払い配達
お申し込みはお電話1本／商品お届け時のお支払いでOK／（実費送料・手数料が必要です）

2 お近くの銀行より振込払い
3 お近くの郵便局より振込払い
4 お近くの郵便局より現金書留払い
（ご送金前に必ずTelにて商品代金・送料・消費税の合計額をご確認の上、お届け先・お名前・Telをご連絡下さい。）

三和銀行 難波（ナンバ）支店 普通・5003388 ㈱アイ・ツー通販事業部（お振込手数料¥103〜¥721はご負担願います。）

郵便局口座 大阪4-104341 ㈱アイ・ツー お振込手数料 ¥60〜¥210はご負担願います。

〒542 大阪市中央区難波千日前6-7 ㈱アイ・ツーへご送金下さい。

※ご注文商品名をお忘れなくメモにて同封して下さい。切手及び為替でのご送金はご遠慮下さい。おつりのなき様ご送金下さい。

5 アイ・ツーラクラク クレジット（分割）払い
頭金不要／商品は今すぐお手元に／お支払いは月々ゆとりの¥3,000より。業界超低金利／夏or冬のボーナス一括〜四括払いもOK／手続カンタン。お気軽にお申し込み下さい。

支払い回数	1	3	6	10	12	15	18	20	24	30	36	42	48	54	60
アイ・ツー金利	2.06	2.65	3.8	5.5	6.6	7.75	9.9	10.5	11.2	16	17.3	22.6	26.4	29.2	30.5
他店金利	3	4	5	7	9	10	12	13	16	19	25	28	31	34	35

PC98・DOS/Vの本体から周辺機器からソフトまで
Windowsのことならアイ・ツーへ

NEC・EPSON PC-98シリーズ

●240MB大容量	●FAX/DATA	●倍速CD-ROM	●MIDI音源	●高性能低価格	●17インチハイレゾCRT
ハードディスク外付	モデム14400bps	ドライブ	一番売れてます!	レーザープリンタ	1600×1200まで対応
日本アルトス	マイクロコア	キャラベル	ローランド	Canon	キャラベル
Areas 240NZ	MC-14400Fx	CD-210P	SC-55mkⅡ	LBP-A404GⅡ	AV-17CRT
定価¥79,800	定価¥47,800	定価¥49,800	定価¥69,000	定価¥148,000円	定価¥118,000
¥43,800	**¥32,800**	**¥38,000**	**¥50,800**	**¥105,800**	**¥89,800**

本体
●NEC
PC-9801BX2/U2 ¥134,800
PC-9801BS2/U2 ¥176,800
PC-9801BA2/U2 ¥246,800
PC-9801BA2/U7 ¥276,800
PC-9821BE/U7W ¥197,800
PC-9821BS/U7W ¥218,800
PC-9821BP/U7W ¥288,600
PC-9821BP/U8W ¥316,800
PC-9821AS2/U2 ¥239,800
PC-9821AS2/U7W ¥302,800
PC-9821AS/U8W ¥332,800
PC-9821AP2/U2 ¥323,800
PC-9821Ce/S2 ¥332,800
PC-9821Ce/S1 ¥249,800
●EPSON
PC-486SE2 ¥119,800
PC-486SR2 ¥169,800
PC-486HG2 ¥254,800
PC-486HG5 ¥256,800
PC-486HG3 ¥279,800
PC-486HG2GW ¥395,800
PC-486HX2 ¥298,000
PC-486HX5 ¥304,800
PC-486HX3 ¥328,000
PC-486HX2GW ¥439,800
PC-486HX3JW ¥529,800
●NEC
PC-9801NS/R ¥158,000
PC-9801NX/C ¥279,800
PC-9821Ne ¥369,800
●EPSON
PC-486NAS2 ¥169,800
PC-486NAS1D ¥234,800
PC-486NASX2 ¥265,800
PC-486NASC2 ¥369,800

ディスプレイ
●NEC PC-KD1522 ¥64,800
PC-TD151 ¥82,800
PC-KM151 ¥89,800
PC-KM171 ¥119,800
●三菱 XC-1498C2 ¥39,000
RD-15D ¥67,800
●エレコム HRM-14 ¥39,800
HRM-17 ¥87,800
●IDEX MF-8615 ¥56,800
MF8217J ¥94,800
MF5517AJ ¥89,800
MF-8521 ¥258,000
●SHARP CU-14MD ¥32,800
CU-14PD ¥39,800
●ICM LS-2617FN ¥99,800
●SONY GVM-1415 ¥107,800

プリンター
●NEC
PC-PR101/TN103A ¥45,500
PC-PR101/47 ¥56,800
PC-PR201/63 ¥69,800
PC-PR201/63A ¥89,800
●EPSON
MJ-500V2 ¥49,800
MJ-1000V2 ¥69,000
AP-700 ¥39,800
AP-1000 ¥47,000
LP-1500 ¥99,800
LP-8000 ¥245,800
●Canon
BJ-10V Lite ¥34,800
BJ-15V ¥45,800
BJ-15V Pro ¥54,800
BJ-220JC ¥57,800
BJ-220JS ¥85,800
BJ-820J ¥154,800
●YHP
HP-505J/PLUS ¥49,800
HP-300J ¥29,800
HP-550C ¥84,800

MIDI/モデム
MODEM
●OMRON
MD-24XL10V ¥19,700
MD-24FL10V ¥16,700
MD-24XT10V ¥21,700
MD-98XL10V ¥33,700
MD-98FL10V ¥31,800
MD-98XT10V ¥34,800
MD-144XT10V ¥37,800
●AIWA
PV-P24 ¥14,700
PV-PF24 ¥18,800
PV-PF144 ¥30,800
PV-AF24V5 ¥21,800
PV-AF144V5 ¥39,700
●マイクロコア
MC-24FA5P ¥16,500
MC-24PA5 ¥13,700
MC-14400FX ¥33,700
●メガソフト
STARFAX9624マルチ ¥46,800
STARFAX1414 ¥61,800

MIDI
●ローランド
ミュージ郎 BOARD V3 ¥54,800
ミュージ郎 55 ¥66,800
CM-500 ¥88,000
CM-300 ¥44,800
SC-55mk2 ¥53,800
SC-155 ¥58,000
PC-200mk2 ¥30,800
MPU-PC98 ¥16,800

グラフィックアクセラレータ
●メルコ
WAB-S ¥23,800
WAB-L ¥51,800
●I/Oデータ
GA-1024A ¥29,800
GA-1280A ¥46,800
GA-1024NOTE ¥45,800
●カノープス
PowerWindow801 ¥32,800
PowerWindow801+ ¥37,800
PowerWindow928 ¥54,800
●NEC
PC-9821A-E01 ¥53,800
PC-9801-85 ¥53,800

CPUアクセラレータ
●I/Oデータ
PK-X4865SL-L ¥22,400
PK-X486/875SL-L ¥24,500
PK-X486SG-L ¥22,400
PK-X486/87SG-L ¥24,500
PK-A486DW4-L ¥33,700
PK-A486/87DW4-L ¥44,800
PK-A486DW3-L ¥23,600
PK-A486/87DW3-L ¥32,400
PK-V486/87SW2-L ¥28,800
PK-VG486/87SW3-L ¥32,400
PK-VF486/87SW2-L ¥28,800
●メルコ
HSL-25 ¥26,800
HSL-C25 ¥32,800
HSP-4SD33 ¥37,800
HSP-4S7D33 ¥45,800
HSP-DL ¥19,800
HSS-DL7 ¥33,800
HDL-20W ¥45,800
HDL-16W ¥37,800
HFA-16Q ¥74,800
HFA-16W ¥45,800
HBX-20T ¥74,800

ハードディスク(外付け)
●ICM
PF-180-DB ¥67,800
PF-240-DB ¥77,800
PF-340-DB ¥104,800
PF-500-DB ¥144,800
●ELECOM
EH-170EX-SB ¥49,800
EH-240EX-SB ¥53,800
EH-340EX-SB ¥69,800
EH-500EX-SB ¥96,800
●キャラベル
PS-200P ¥59,800
PS-300P ¥94,800
AV-120SDA ¥48,800
AV-240SDA ¥56,800
●緑電子
NOVA2-200 ¥54,800
NOVA2-340 ¥74,800
MARINE200 ¥69,800
●日本テクサ
Estate-170 ¥49,000
Estate-200 ¥65,800
Estate-240 ¥47,800
Estate-360 ¥67,800
ST-240LBS ¥74,800
STATION-240PRO ¥79,800
STATION-540PRO ¥119,800
●日本アルトス
Brith-240ES ¥45,800

ハードディスク(NOTE)
●ICM
Pack-NV120 ¥41,800
Pack-NV200 ¥55,800
Pack-NV340 ¥89,800
Pack-EV120 ¥41,800
Pack-EV200 ¥55,800
Pack-EV340 ¥89,800
●ELECOM
EN-80 ¥27,800
EN-125 ¥32,800
EN-200 ¥41,800
EN-340N ¥79,800
EN-80AN ¥31,800
EN-125AN ¥38,500
EN-200AN ¥49,800
EN-340AN ¥84,800
●キャラベル
AV-125NR ¥35,800
AV-200NR ¥53,800
AV-340NR ¥82,800
AV-125UG ¥43,800
AV-200UG ¥63,800
AV-340UG ¥87,800
●緑電子
ビルトN120 ¥33,800
ビルトN200 ¥47,800
ビルトN340 ¥64,800
●日本テクサ
TR-NE170 ¥35,800
TR-NE200 ¥47,800
TR-NE250 ¥58,800
TR-NE340 ¥87,500
NA-CP125 ¥49,800
NA-CP170 ¥49,800
NA-CP250 ¥64,800
NA-CP340 ¥87,800

光磁気MO/CD-ROM
●ICM CD500HS ¥55,800
●ELECOM ECD-500 ¥47,800
ECD-500W ¥64,800
●テクセル DM-5028 ¥64,800
●キャラベル CD-210P ¥39,800
●緑電子 CXA-301 ¥43,800
●TEAC CD-100H ¥62,800
●ICM MO-4120 ¥105,800
●ELECOM EMO-1280 ¥99,800
EMO-1280FS ¥104,800
●コバル CS-M128WA ¥103,800
●キャラベル PS128MO ¥94,800
●緑電子 光館 ¥104,800

ハードディスク(フェロー/メイト)
●ICM
INTER-170B ¥33,800
INTER-240BN ¥36,800
INTER-340BN ¥48,800
INTER-500BN ¥96,800
INTER-170A ¥34,800
INTER-240AN ¥38,800
INTER-340AN ¥51,800
INTER-500AN ¥99,800
●ELECOM
EHB-170BV ¥29,800
EHB-240BV ¥36,800
EHB-340BV ¥48,800
EHB-540BV ¥89,800
EHB-170AV ¥29,800
EHB-240AV ¥36,800
EHB-340AV ¥49,800
EHB-540AV ¥89,800
●キャラベル
AV-170F ¥34,500
AV-250F ¥41,800
AV-530F ¥109,800
AV-170M ¥36,800
AV-250M ¥42,800
AV-530M ¥109,800
●日本アルトス
INNER-185FE ¥29,800
INNER-240FE ¥33,800
INNER-340FE ¥71,800
INNER-500FE ¥124,800
INNER-185MA ¥31,800
INNER-240MA ¥35,800
INNER-340MA ¥75,800
INNER-500MA ¥131,800

新品ソフトコーナー

★OS・言語★
MS-DOS V3.3D 基本 ¥6,380
MS-DOS V5.0A 基本 ¥6,380
MS-Windows V3.1(NEC) ¥14,800
MS-Windows V3.1(MS) ¥12,300
IBM DOS/V ¥16,500
IBM Windows ¥16,800
Microsoft Visul C++ for win 1.0 ¥28,000
Microsoft Visul basic V2.0/Win ¥25,800
Microsoft Quick basic/Win ¥12,500
BORLAND TURBO C++/Win ¥18,500
BORLAND C++ ¥24,500
C++&アプリケーションフレームワークス ¥59,800

★ワープロ・DTP★
一太郎 V5 ¥39,700
一太郎 V5/Win ¥39,700
松 V6 ¥31,800
Ami Pro R3J/Win ¥36,000
Lotus Freelance R1.1J/Win ¥36,800
Microsoft Word V5.0/Win ¥35,200
OASYS/Win V2.0 ¥39,800
直子の代筆 V5 ¥8,700
WX-WORD for WIN キャンペーン版 ¥9,600
Aldus Page Maker 4.0J/Win ¥89,800
JG エコノパック ¥23,800
JG フォントパック ¥44,200
JG ビックバリューパック ¥103,500
ページれいあうた ¥8,700
New オーロラエース ¥3,980
ARUGA Ver3.0 ¥28,000
WORDSTAR FOR WINDOWS ¥44,800
筆まめ V4 ¥8,700
筆まめ(得)パック ¥16,800
遊名人 Fine ¥9,600

★データベース★
桐 V5 ¥59,800
Microsoft ACCESS for WIN 1.1 ¥19,800
Approach R2.1J キャンペーン版 ¥12,000
The CARD V5 ¥30,800
CARDプリント Ver4 ¥13,800
CARD3+ グラフ ¥29,800
Paradox 4.0J キャンペーン版 ¥32,800
知子の情報 V5 ¥12,580
DBPro for Win V.2 ¥36,800
DBPro for Win PERSONAL V.2 ¥19,200
スマイルクラブ情報室 V1.1 ¥64,800
EXPRESS FOR Windows ¥21,800
NinJa 5 ¥24,500
ASUKA Ver5 ¥21,800
ひよいとデータ ¥32,000
ナイル V2.0 ¥65,800
漢客 V2 全国版 ¥49,800
漢客 V2 東日本版 ¥43,500
漢客 V2 西日本版 ¥43,500

★表計算★
Lotus 1-2-3 R2.4J ¥36,800
Lotus 1-2-3 R4J/Win ¥36,800
Microsoft Excel V4.0/Win ¥35,400
三四郎 ¥23,800
三四郎 ユーザーズキット ¥14,800
Quattro Pro for DOS キャンペーン版 ¥12,600

★総合ソフト★
Lotus Windows office R2J/win ¥46,800
Lotus office ボーナスパック ¥59,800
Lotus 福袋 ¥2,980
LOTUS-HARMONY ¥29,800
Microsoft office V1.1/Win ¥43,500
MS-Works V3.1 ¥18,400
Champion ¥23,800

★グラフィックス★
花子 V3 ¥37,800
Video For Windows V1.0 ¥13,600
KID PIX For Windows V1.0J ¥8,900
Windows Draw V30J ¥29,800
DESIGNER 3.11J ¥105,800
PICTURE PUBLISHER 3.1J ¥69,800
Aldus Phot Styler ¥48,000
図脳 Win CAD2 ¥43,000
Screen CrezeⅡ ¥6,800
Adobe Photoshop 2.5J/Win ¥111,000
Adobe Premiere 1.0/Win ¥34,500
Photo Morph/Win ¥21,800
COREL DRAW 3.0J/Win ¥43,500
CANDY5 ¥46,000

★エディタ/ユーティリティ/辞書★
Disk XⅡ+WXⅡ パック ¥9,800
WXⅡ+ V2.56 ¥5,750
WXⅡ/Win V2.1 ¥5,750
Disk XⅡ V2.1 ¥7,400
ATOK 8 ¥9,800
エコロジーⅡ ¥19,800
オーシャノグラフィーⅡ ¥17,600
ノストラダムス 98 ¥22,400
章子の書斎 Ver2.5 ¥9,600
全略ハードディスク殿 ¥12,600
Super Stor Pro ¥10,800
『光の事典』国語辞典版/win ¥6,800
『光の事典』英和・和英辞典/win ¥8,900
VZ Editor Ver1.6 ¥7,800
アドインパクト V1.0 ¥22,800
THE NORTON UTILITIES V6.1 ¥22,400
THE NORTON DESKTOP FOR WIN V2. 2J ¥19,800
J~EBANK Ver2 for win ¥55,000
Win Reader plus V2.0 ¥158,000
FONT Effector for Win ¥11,100
日本語 Spell Viser ¥9,800

★ホビー/通信/ツール★
Microsoft Games2 for Windows ¥8,400
Microsoft GOLF for Windows V1.0 ¥8,960
AI 将棋 ¥6,800
まいとーく V2.1 ¥15,400
まいとーく/Win ¥16,400
ウィザード V3 (DOS5.0) ¥13,800
ウィザード レポート各種 ¥1,850
ウィザード ALL ファイラーズ No1~No10 ¥1,850
リッチ・テキスト・コンバータ統合版 ¥63,800
ハイパー住所録 Ver3.1 ¥8,900
ハイパー家計簿 Ver3.1 ¥6,800
駅すぱあと全国版 ¥22,800
ミュージック・シナプス V1.2 ¥10,300
Friend For Windows ¥8,900
Singer Song Writer for Win ¥28,500

★業務★
TOP 勘定奉行 Aシステム ¥84,800
TOP 勘定奉行 Bシステム ¥112,500
TOP 財務会計エキスパートⅡ Aシステム ¥83,500
TOP 財務会計エキスパートⅡ Bシステム ¥111,000
TOP 給与奉行 Aシステム ¥84,500
TOP 給与奉行 Bシステム ¥112,500
TOP 給与奉行 Superシステム ¥139,500
TOP 給与計算エキスパートⅡ Aシステム ¥83,500
TOP 給与計算エキスパートⅡ Bシステム ¥111,000
TOP 商人Ⅱ Aシステム ¥84,500
TOP 蔵人Ⅱ Aシステム ¥73,500
TOP 商人, 蔵人ビジネスパック ¥148,000
弥生 会計3 ¥44,800
弥生 見積書 ¥27,800
弥生 販売管理3 ¥46,000
弥生 かんたん帳簿2 ¥27,800
弥生 経営分析3 ¥16,800
弥生 簿記入門 ¥7,800
弥生 簿記中級 ¥11,800
PCA 会計EX ¥87,500
PCA 会計Ⅱ V2システムC V2.0 ¥114,800
商魂 S ¥69,800
商魂 EX ¥86,800
商管 S ¥69,800
商管 ES ¥86,800
三代目大番頭 V3 ¥151,500
三代目大番頭 SUPER ¥182,000
パートナー V3 ¥109,500
大福帳 V2 ¥92,000
大富豪 ¥151,500
大蔵大臣 ver3 ¥132,000
給与大臣 ¥132,000
売上大臣 ¥79,800

IBM DOS/V

●IBMマルチメディアパソコン登場
PS/V Vision
●CPU :486SLC2-50MHz
●メモリ :8MB
●HDD :170or340MB
●CRT :13インチ内蔵(1024×768までOK!)
●CD-ROM:倍速フォトCDマルチセッション対応
●サウンド :Sound Blaster16(マイク付)
DOS5.02V/IBM Windows3.1 インストール済!!
2408WMB(170MBタイプ)定価¥368,000➡¥278,000
2408WMC(340MBタイプ)定価¥438,000➡¥328,000
(今、お買上げのお客様にCDタイトルソフトが5本無料で付いてくる!)

●IBM最新カラーノートパソコン!
Think Pad 330Cs ハイ・コスト・パフォーマンス!
●CPUは486SLC2-50MHz!
●9.5インチ/デュアルスキャンSTNカラー液晶
●640×480ドットで256色 A4サイズ
5523-J11(FDDモデル)定価¥348,000~
(おすすめ330Cs!)
スイッチONですぐに使えるWindowsモデル
Think Pad 330Cs/5523JBW
(メモリ:8MB/HDD:170MB/DOS5.02 Windows Ver3.1)
この装備と内容で…! 定価¥498,000
何とアイ・ツー特価 **¥369,800**

売れてます!大好評 Think Pad 550BJ
A4ノートサイズにマイクロBJプリンタ内蔵
2437YOI(FDDタイプ)定価¥298,000
2437YVB(120MB/DOS)定価¥454,000
2437YWB(120MB/DOS/Win3.1/6MB) 定価¥524,000
さらにWindowsモデルにMicrosoft OFFICE or Lotus OFFICEをインストールしたモデル(全て6MB/DOS/Win3.1/マウス付き)
HDD 120MBタイプ 2437YLB/YMB
定価¥538,000➡**¥329,800**
HDD 170MBタイプ 2437YLS/YMS
定価¥568,000➡**¥389,800**

Think Pad用オプション
4MB増設RAM ¥22,800
8MB増設RAM ¥39,800
80MBハードディスク ¥37,800
125MBハードディスク ¥39,800
170MBハードディスク ¥49,800
340MBハードディス. ¥69,800
ミニーマウスⅡB ¥9,800
ミニーポインター ¥6,400
インクカートリッジ ¥550
NiCdバッテリー ¥16,000
ACアダプター ¥16,000

Macintosh

	定価	販売価格
ColorClassic(4M/HD160)	¥198,000	¥79,800
ColorClassicⅡ(8M/HD160)	¥218,000	¥149,800
LC475(8M/HD160)	¥238,000	¥139,800
LC520(8M/HD160/CD)	¥348,000	¥228,000
Centris 660AV(8M/HD230/CD)	¥398,000	¥279,800
Centris 660AV(8M/HD500/CD)	¥498,000	¥348,000
Quadra 610(8M/HD230/CD)	¥358,000	¥249,800
Quadra 650(8M/HD230/CD)	¥498,000	¥348,000
Quadra 650(8M/HD500/CD)	¥598,000	¥419,800
Quadra 840AV(8M/HD230/CD)	¥678,000	¥482,800
Quadra 840AV(8M/HD500/CD)	¥778,000	¥549,800
PowerBook 145B(4M/HD80)	¥248,000	¥119,800
PowerBook 165C(4M/HD80)	¥428,000	¥149,800
PowerBook 165C(4M/HD120)	¥478,000	¥179,800
PowerBook 180(8M/HD120)	¥348,000	¥218,000
PowerBook 180C(4M/HD80)	¥598,000	¥218,000
PowerBook 180C(4M/HD160)	¥648,000	¥248,000
PowoerBook Duo210(4M/HD80)	¥248,000	¥138,000
PowoerBook Duo230(4M/HD80)	¥298,000	¥148,000
PowoerBook Duo230(4M/HD120)	¥348,000	¥168,000

★今月のおすすめ★

LC475(8MB/HD160)+14インチAudio Vision+キーボード
定価¥353,000⬇
アイ・ツー特価 **¥238,000**

Power Book 165C (8MB/HD80) カラーのパワーブックがナント
定価¥428,000⬇
アイ・ツー特価 **¥148,000**

通信販売専用TEL
06-634-1212
06-647-1412
03-3258-3053

●アイ・ツーのサポートは……

①初期不良交換は最長6ヵ月ないし1年…(メーカー及びお買上時期によって異なりますのでお問い合せ下さい/)新品ハード&ソフトはメーカーより入荷後、開梱せずにお客様にお渡ししますので万一動作不良の場合、同一商品の新品と交換させて頂きます。)
②買い取り永久保証付の安心を添えて/…アイ・ツーでお買い求め頂きましたパソコンは何年たっても(たとえば説明書等が失くなっていても)必ず高く買い取ります。
さらに新製品等へのグレードUPの時はさらにご満足頂ける下取り価格にてご優待/
買い取り・下取り専用TEL 大阪 06-633-9812・東京03-3258-3539
③全国配達(通販システム)万全体制/…忙しいあなたも、もう安心♥配達日(日・祝・祭もOK)指定可能。日中・夜間(PM6:00~8:00)。
④故障してしまった場合…アイ・ツーでお買い求め頂いたパソコンは、通信販売であっても全て専任スタッフが最善の対応を致しますのでとても安心/修理ご依頼の場合はお気軽にTELを下さい。
⑤アイ・ツーの中古は安心です…買い取り時に万全のチェックを行っています。中古だからといっていいかげんに扱ったりいたしません。安心してお求め下さい。

大阪店
●ナンバ駅より徒歩1分
●日本橋駅より徒歩2分
目印 黄色いテント

東京店
●秋葉原駅より徒歩1分
目印 公園のとなり

年中無休
Information & Interface
株式会社アイ・ツー
ご注文・お問い合わせは……大阪06-634-1212
06-647-1412
(FAX06-631-6661) 東京03-3258-3053

NEC | EPSON | TOWNS | Macintosh | Canon | IOデータ | メルコ | TOSHIBA | YHP

FLEX フレックス

埼玉川越 超ディスカウントで通信販売

TEL0492-22-0362(代)
FAX0492-25-6040

初心者歓迎・見積り無料
●お気軽にお電話・FAX下さい。

※㊫はメーカー標準価格です。

FLEXおすすめセット

※特価及びクレジット表示は消費税・送料別です。

☎512-1 NEC
PC-9801BX/U2限定セット
- PC-9801BX/U2(本体)
- HRM-14(14インチ、0.28ミリ、マルチスキャンモニタ)
- 240MB内蔵ハードディスク
- SS10II(サウンドボード)
- MS-DOS5.0A
- マウス・マウスパッド

㊫406,200円の品
特価199,800円
9,573円×24回 | 7,432円×18回 ㊍3万×3回

☎512-2 NEC 486SX(25MHz)
PC-9801BX2/U2プリンタセット
- PC-9801BX2/U2
- MF8615(15インチハイレゾモニタ)
- MJ-500(バブルジェットプリンタ、ケーブル付)
- MS-DOS5.0A
- マウス・マウスパッド

㊫420,900円の品
特価238,000円
11,404円×24回 | 6,404円×24回 ㊍3万×4回

☎512-3 NEC
98MATEウィンドウズセット
- PC-9801BS/U7W
  CPU：486SX(33MHz)
  メモリ：5.6MB
  ハードディスク：170MB
  ウィンドウアクセラレータ搭載
- MF8615(15インチハイレゾモニタ)
- PC-9801-86(サウンドボード)

㊫471,000円の品
特価293,000円
9,888円×36回 | 4,907円×30回 ㊍4万×5回

☎512-4 NEC 98MULTI
PC-9821Ce/S1ハードディスクセット
- PC-9821Ce/S1
- 200MB内蔵ハードディスク
- 4MB増設メモリ

㊫500,800円の品
特価319,000円
10,766円×36回 | 4,100円×36回 ㊍4万×6回

☎512-5 NEC
PC-9821Ap2/U8Wウィンドウズセット
- PC-9821Ap/U8W ……580,000円
  CPU：i486DX2(66MHz)
  メモリ：5.6MB
  FDD：3.5インチ、HDD：340MB
  アクセラレータ：S3社製86C928、マウス付
  MS-windows3.1インストール済
- 17インチハイレゾディスプレイ ……128,000円

㊫708,000円の品
特価499,800円
8,535円×36回 ㊍5万×6回

☎512-6 NEC 98MULTI
PC-9821Ce/S2
- PC-9801Ce/S2
  (486SX25MHz,RAM5.6MB,CD-ROM,15インチモニタ,120MBHDD,Windows3.1インストール済み)
- PC-PR101/TN103A
  (カラープリンタ)・ケーブル付

㊫570,300円の品
特価396,000円
13,365円×36回 | 6,699円×36回 ㊍4万×6回

☎512-7 EPSON
PC-486SE2
- PC-486SE2
- HRM-14(14インチ、0.28ミリ、マルチスキャンモニタ)
- 内蔵200MBハードディスク
- MS-DOS5.0(EPSON)
- マウス・マウスパッド

㊫343,200円の品
特価218,000円
10,445円×24回 | 6,898円×18回 ㊍4万×3回

☎512-8 EPSON
PC-486SR2
- PC-486SR2
- MF8615(15インチマルチスキャンモニタ)
- 200MB内蔵ハードディスク
- MS-DOS5.0(EPSON)
- マウス・マウスパッド

㊫481,400円の品
特価280,000円
11,060円×30回 | 6,750円×24回 ㊍4万×4回

☎512-9 EPSON
PC-486HX3
- PC-486HX3
- MF8615(15インチハイレゾ)
- MS-DOS5.0(EPSON)
- マウス・マウスパッド

㊫591,600円の品
特価399,000円
13,466円×36回 | 6,800円×36回 ㊍4万×4回

☎512-10 EPSON
PC-486NAS2
- PC-486NAS2
- 200MB内蔵ハードディスク
- MS-DOS5.0(EPSON)
- マウス・マウスパッド

㊫339,000円の品
特価239,000円
11,452円×24回 | 4,785円×24回 ㊍4万×4回

☎512-11 NEC
PC-9801NS/R
- PC-9801NS/R
- 125MB内蔵ハードディスク
- MS-DOS3.3D

㊫365,800円の品
特価189,000円
11,760円×18回 | 6,760円×18回 ㊍3万×3回

☎512-12 NEC
PC-9801NX/C
- PC-9801NX/C
- 200MB内蔵ハードディスク
- MS-DOS5.0A

㊫542,600円の品
特価334,000円
16,004円×24回 | 5,440円×36回 ㊍3.5万×6回

☎512-13 NECカラーノート
PC-9821Ne
- PC-9821Ne ……588,000円
- 200MB内蔵ハードディスク……94,800円
- MS-DOS5.0A ……9,800円

㊫692,600円の品
特価439,000円
8,150円×36回 ㊍4万×6回

☎512-14 FUJITSU
FM-TOWNSII
modelMA 486SX(33MHz)
- FM-TOWNSIIMA20 ……298,000円
- 14インチディスプレイ……79,800円

㊫377,800円の品
特価269,800円
12,928円×24回 | 6,261円×24回 ㊍4万×4回

☎512-15 Apple Macintosh
LC475＋17インチモニタセット
- LC475(本体・8MB/160HDD)
- 17インチモニタ
- キーボード

㊫381,000円の品
特価278,000円

パソコン本体

NEC	PC-9801BX/U2(限定)	109,800円
	PC-9821AS/U2(限定)	258,000円
	PC-9801BX2/U2	128,800円
	PC-9801BA2/U2	244,000円
	PC-9821Be/U7W	195,000円
	PC-9821AS2/U2	235,000円
	PC-9821Ap2/U2	319,800円
	PC-9821Ce/S2	339,800円
	PC-9821NS/R	149,800円
	PC-9801NX/C	279,800円
	PC-9821Ne	388,000円
	PC-9821Af/U9W	839,800円
EPSON	PC-486SE2	117,000円
	PC-486SR2	159,800円
	PC-486HX2	299,800円
	PC-486NAS2	179,800円
	PC-486NASC2	359,800円

モニタ

エレコム	HRM-14(マルチスキャン)	39,800円
NEC	PC-KD1421(14型)	39,800円
IDEK	MF8615(15型マルチスキャン)	57,800円
NEC	PC-KM152(15型)	95,000円
IDEK	MF5517AJ(17型)	89,800円
IDEK	MF8217J(17型)	99,000円
ICM	LS2617FN(17型)	103,000円
NEC	PC-KM172(17型)	138,000円

プリンタ

Canon	BJ-10VLite	36,800円
Canon	BJ-220JC	62,800円
YHP	Deskjet300J	35,000円
EPSON	MJ-500	39,800円
EPSON	LP1500	106,800円
NEC	PC-PR101/TN103A	55,800円
NEC	PC-PR101/T165A	69,800円
NEC	PC-PR1000E/4	94,000円

ハードディスク

●98用外付240MBバスマスタ	49,800円
98用外付340MBバスマスタ	64,800円
98用外付540MBバスマスタ	94,800円
●FELLOW用内蔵240MB	31,800円
FELLOW用内蔵340MB	45,800円
●MATE用内蔵240MB	34,800円
MATE用内蔵340MB	48,000円
●NECノート用内蔵200MB	45,800円
NECノート用内蔵340MB	64,800円
●EPSONノート用内蔵200MB	46,800円
EPSONノート用内蔵340MB	84,800円
■MO(光磁気ディスク)	
ELECOM EMO-1280	105,000円
ICM MO-4120	108,000円

RAMボード

FELLOW・MATE用内蔵8MB	38,800円
NEC NEW FELLOW・MATE用4MBSIM	22,500円

周辺機器一例

●サウンドボード サウンド・ブラスター16	19,800円
●FDD 3.5インチシングルFDD	13,500円
3.5インチダブルFDD	23,000円
5インチダブルFDD	33,000円
●FAXモデム	
アイワ PV-PF24(ポケット型)	19,800円
アイワ PV-AF24V5(据置)	21,800円
アイワ PV-AF144V5(据置)	48,600円
マイクロコア MC14400FX(据置)	33,800円
●ウィンドウアクセラレータ	
メルコ WAB-S	23,800円
I/Oデータ GA1024A	30,800円
カノープス パワーウィンドウ801＋	36,800円
●パソコンデスク(4段)＋チェアセット	19,800円

ビジネスソフト一例

MS MS-WindowsVer3.1	13,800円
NEC MS-WindowsVer3.1	15,800円
MS WindowsOffice(WORD+EXEL)	49,800円
Lotus WindowsOffice(1-2-3、Amipro、freelance)	55,000円
ジャストシステム 一太郎Ver5 for Windows	TEL特価

通販お支払い方法

価格は変動しますので、必ず電話・FAXにより金額・在庫・納期をご確認下さい。FAXでのお問合せにはお客様の「お名前」「ご住所」「お電話番号」「FAX番号」「商品名」下記の「お支払い方法」をご記入の上お送り下さい。

銀行振込送金
お近くの銀行・信用金庫・農協から下記口座へお振込下さい。電信扱いでお願いします。振込手数料は、お客様負担になります。

現金書留送金
お近くの郵便局より現金書留にてご送金下さい。ご送金手数料はお客様負担となります。

代金引換システム
商品をお届けした時に商品と引換えに代金をお支払い下さい。配達日の指定もできます。手数料が別途1,030円かかります。

クレジットorリース
電話にてクレジットorリースのお申込みができます。クレジット会社の審査、承認後お客様へ申込書を送付、ご記入後返送して下さい。支払回数3~60回(ご相談下さい)別途申込手数料1,030円かかります。

商品のお届け ●入金確認後又はクレジット(リース)申込書受領後在庫のある商品は「翌日」、在庫のない商品は「1週間位」で発送します。一部品薄商品は多少日数がかかる場合もあります。

振込先 三和銀行川越支店 普10207 フクオカムセン(カ

※商品代金は、消費税3%が別途かかります。
※商品の送料：1000円/個(一部地域を除く)お客様負担となります。
※1ケ月以内の初期不良は当社で確認後交換いたします。

FLEX
通販SHOP 福岡ムセン㈱

■営業時間：平日AM10:30～PM8:00
日・祭AM10:00～PM7:30
(通販受付はPM9:00まで)
定休日：毎水曜日
〒350 埼玉県川越市連雀町3-2

パソコンFLEX
東松山
オンワード
日高
大宮
三和銀行
ベベ
本川越駅
イトーヨーカ堂
丸広
川越市駅
東武東上線
ロジャース
西武新宿線
国道16号
狭山市
所沢
川越駅

PC work shop

TOWNS/MARTYソフト豊富な品ぞろえ
フリーダイヤル 0120-14-3412
受付時間10:00－17:00(12:00－13:00 土日祝は除く)



秋葉窓美

ソフトをお求めなら通販で!
時間も交通費もかかりません。

■新春お買い得　新作ソフト
●価格は税込です。

ダンジョンマスターII	12,800⇨	11,800
アローン イン ザ ダーク	12,800⇨	10,400
ゆみみみっくす	8,800⇨	7,160
ガルフ・ウォー 蒼鋼伝	12,800⇨	10,400
虹色電飾娘	9,800⇨	7,500
ビューポイント	9,800⇨	8,000
アイ・オブ・ザ・ビホルダーII	12,800⇨	10,415
KU2 ++	9,800⇨	7,873

〔お年玉に、お正月のプレゼントに…〕

■MUSIC
●価格は税込です。

ED Bogas' Music Machine	9,800⇨	8,075
Touch the Music by CASIOPEA (1月末)	6,800⇨	大特価
CDグラフィックカラオケ 演歌編VOL1～10 なつメロ編VOL1～2 おもいでの ヒットカラオケ VOL1		各5,500

■子供向け
●価格は税込です。

原由子の「ねむれぬ夜の小さなお話」	8,800⇨	7,251
NHK 英語であそぼ大たんけんホテルギャラクシー	7,800⇨	6,400
ひらがなのえほん	9,800⇨	8,300
かんじのえほん	12,000⇨	10,200
KID PIX Jr.	7,800⇨	6,400

■ホームユース
●価格は税込です。

ELFISH LITE	7,800⇨	5,850
ハイパーアクアリウム淡水編/海水編	各9,800⇨	8,300
HYPER PLANET FOR MARTY	12,800⇨	10,800
スペースミュージアム	12,800⇨	9,800
ハイパーメディアNHK 基礎英語 VOL1～3	各12,800⇨	10,800
NHK 実戦英会話	10,800⇨	9,100
はじめての旅行英会話	9,700⇨	8,200
日本の蝶	28,000⇨	23,800
日本の野鳥	9,700⇨	8,200
コンピュータ図鑑植物編	24,000⇨	20,400
日本列島組立大図鑑	12,800⇨	10,500
銀河宇宙オデッセイ1	9,800⇨	8,000
銀河宇宙オデッセイ2	12,800⇨	10,500

☆のついたソフトは18歳未満の方は購入できません。

■学生向け
●価格は税込です。

SUNSHINE 1年 2年	各18,000⇨	各17,100
NEW CROWN 1年 2年	各18,000⇨	各17,100
NEW HORIZON 1年 2年 3年	各15,000⇨	各12,700
ダイナミッククラシック ロビンフッド	22,800⇨	18,700

■趣味
●価格は税込です。

SECRE VOL.1～7 飯島直子・及川麻衣・細川ふみえ・藤崎仁美 具志堅ティナ・かとうれいこ・千葉麗子	各9,800⇨	8,000
少年マガジンヒストリー	9,700⇨	7,600
TOWNS Super Tecnology Demo 1933	3,500⇨	2,369

■エンタテイメント
●価格は税込です。

マッスルボマー	9,800⇨	7,797
スカベンジャー4	9,800⇨	6,561
項劉記	14,800⇨	13,700
ミス・ディテクティブ2 姿なき依頼人	12,800⇨	10,400
3×3EYES	14,800⇨	12,100
卒業 '93	11,800⇨	9,100
飛翔鮫	8,800⇨	6,700
Xak III	11,800⇨	9,700
ヴェインドリームII	11,800⇨	9,700
クラウズオブジーン	12,800⇨	10,500
プラネッツエッジ	12,800⇨	9,800
☆ プロスチューデントG	6,800⇨	5,600
☆ クイーンオブデュエリスト	9,800⇨	8,300
☆ DOR スペシャルエディションさきがけ	6,800⇨	5,200
☆ DOR スペシャルエディション上・下	9,800⇨	7,500
☆ きゃんきゃんバニーエクストラ	8,800⇨	6,700
☆ METAL EYE	8,800⇨	7,400
☆ GAMEテクノポリススーパーコレクション2	12,800⇨	10,800

■フリーソフトウェア
●価格は税込です。

フリーソフトウェアコレクション5,6	各2,500⇨	2,000
フリーソフトウェア コレクション MARTY版	2,500⇨	2,000

■パーソナルビジネス
●価格は税込です。

FM-OASYS V1.0 HD版	58,000⇨	47,500
えむと～く	18,000⇨	13,200
広辞苑第4版CD-ROM	24,000⇨	20,400
イメージ CD VOL.1,2,3	各14,500⇨	12,000



吉田健一

■ビジネスソフト キャンペーン(2月末日まで)
●価格は税別です。

Power TOOLKIT for WindowsV1.0	49,000⇨	36,750
一太郎WIN	58,000⇨	大特価
富士通MS-Windows3.1 TOWNS用	18,800⇨	14,100
OASYS/Win V2.1	58,000⇨	43,000
ロータス Windows Office R2	98,000⇨	65,000
ロータス 1-2-3 R4J Windows	58,000⇨	36,500
ロータス AmiPro R3J Windows	58,000⇨	36,500
マイクロソフト Office for Windows V1.0	78,000⇨	49,800
マイクロソフト Word for Windows V5.0	58,000⇨	38,000
マイクロソフト Excel for Windows V4.0	58,000⇨	38,000

★キャンペーン対象ビジネスソフトは他にも多数ございます。お問い合わせ下さい。

■オフィスツールパック/Win(富士通)新発売!!
●価格は税別です。

●OASYS/Win(定価58,000)+LOTUS 1-2-3/Win(定価58,000)＝オフィスツールパック/Win 定価78,000⇨58,500
●OASYS/Win(定価58,000)+MS-EXCEL/Win(定価58,000)＝ オフィスツールパック/Win 定価78,000⇨58,500

■本体・周辺機器 大特価販売中!!

★TOWNS-MARTY 大特価!!(価格はお問い合わせ下さい)
今なら「フリコレMARTY版」もれなくプレゼント
★JOYRITER FP-160 大特価!!(価格はお問い合わせ下さい)
シートフィーダ バッテリパック付き プリントゴッコ CDマスター製版対応 DOSマシン MACに共用可能

株式会社PCワークショップ
〒101 東京都千代区外神田3-14-10
秋葉原HFビル

申し込み方法

フリーダイヤル 0120-14-3412
FAX 03-3255-3532
パソコン通信 NIFTY-Serve
オンラインショップコーナー
店舗名 PCワークショップ
電話受付時間は10:00～17:00(12:00～13:00と日祝日除く)

お支払い方法 カードか郵便振替で!



郵便振替一口座番号:東京1-761168
加入者名:PCワークショップ
(入金確認後発送いたします)
FAXでお申込みの際、クレジットの種別・ナンバー・有効期限を明記してください。

送料はいくつでも700円です。
(フリーソフト/CDグラフィックは1個につき300円)
開封後は返品できません。

マーティなどハードもいろいろあります。
お電話ください。カタログも送ります。
☎03-3255-3531

安くて、安全、安心の当社は富士通オフィス機器の関連会社です。

ノイエ

営業時間 AM10:00~PM6:00
(土、日、祝日定休)

新春プライスダウン 大特価セール

クレジット大歓迎
全商品完全保証付き
3~60回の分割OK

PC98シリーズ新ラインナップ発表!

パソコン本体

NEC PC9801 BX2/U2 (セット特価, 44% OFF)
15インチマルチシンクCRT 185MB HDD
定価¥375,800
¥213,000
15インチマルチシンクCRT 240MB HDD
定価¥415,000
¥234,000
本体特価¥126,000

NEC PC9821 AP2/U8W (セット特価, 35% OFF)
(340MBHDD内蔵)
15インチマルチシンクCRT
定価¥728,000
¥473,800
本体特価¥420,000

NEC PC9821 BP/U8W (98MATE)
定価¥438,000
特価¥313,000

NEC PC9821 Ne (98NOTEカラー)
定価¥588,000
特価¥358,000

EPSON PC486HG2GW (WINDOWSインストールモデル)
定価¥528,000
特価¥391,000

EPSON PC486 SE2
定価¥158,000
特価¥110,000

NEC PC9821 Ce-S2 (98MULTI)
定価¥488,000
特価¥324,000

NEC PC9801 NX/C (98NOTEカラー)
定価¥438,000
特価¥274,000

東芝Dynabook EZ486P
定価¥298,000
特価¥195,000

富士通 FMタウンズII MX
定価¥398,000
特価 お電話にて

メーカー	品名	定価	特価
NEC	PC9801 BA2/U2	¥338,000	¥236,000
NEC	PC9801 BS2/U2	¥238,000	¥173,000
NEC	PC9821 AP2/U2	¥448,000	¥326,000
NEC	PC9821 AS2/U2	¥328,000	¥237,800
NEC	PC9821 Be/U7W	¥268,000	¥189,600
NEC	PC9821 Bs/U7W	¥298,000	¥216,800

メーカー	品名	定価	特価
NEC	PC9821 Ts120/W	¥770,000	¥562,000
NEC	PC9821 Ne340/W	¥768,000	¥561,000
NEC	PC9821 AP/U2	¥550,000	¥310,000
NEC	PC9821 AS/U2	¥448,000	¥253,000
NEC	PC9821 Ae/U2	¥358,000	¥210,000
エプソン	PC486 HX2	¥278,000	¥130,000

メーカー	品名	定価	特価
エプソン	PC486N ASC2	¥448,000	¥336,000
エプソン	PC486N ASX2	¥328,000	¥250,000
エプソン	PC486 SR2	¥218,000	¥178,000
エプソン	PC486 HG2	¥338,000	¥250,000
富士通	FMタウンズII MA20	¥298,000	電話にて
富士通	FMタウンズII ME	¥198,000	電話にて

メーカー	品名	定価	特価
東芝	Dynabook V486AVS121WD	¥358,000	¥273,000
東芝	Dynabook EZ 486	¥248,000	¥169,800
Apple	MacII VX(160/CDROM)	¥718,000	電話にて
Apple	MAC LC520	¥348,000	電話にて
Apple	PowerBook165C(120)	¥478,000	電話にて
Apple	PowerBook180C(4/160)	¥648,000	電話にて

■お申し込みは電話一本で簡単です。 03-3866-9820

ハードディスク

98外付240MB MAC・TOWNS用も有
日本アルトス Birth240ES
特価¥45,500

98MATE内蔵240MB
日本アルトス INNER240MA
特価¥29,800

メーカー	品名	特価
■NOTE内蔵HDD■		
エレコム	EN-125N	¥36,800
エレコム	EN-200N,AN	¥52,000
ICM	Pack NV-200	¥48,600
ICM	Pack EV-200	¥50,000

メーカー	品名	特価
■98用外付HDD■		
日本アルトス	Birth-185ES	¥43,000
日本アルトス	Birth-340ES	¥74,800
■98MATE.FELLOW内蔵HDD■		
日本アルトス	INNER-185FE	¥28,000
日本アルトス	INNER-185MA	¥29,500
日本アルトス	INNER-240FE	¥30,800
日本アルトス	INNER-340FE	¥63,800

モニター

IDEXON MF-8615
定価¥148,000
特価¥53,800

メーカー	品名	特価
IDEXON	MF-5517AJ	¥93,800
IDEXON	MF-8217J	¥100,000
三菱	XC-1498CII	¥38,500
エレコム	HRM-17	¥89,000
NEC	PC-KD1521	¥49,800
NEC	PC-KD1522	¥64,800
MAG	MX-17S	¥104,000
ICM	LS-2617FN	¥97,800

1 お問合わせ
TEL 03-3866-9820
FAX 03-5820-3584
・郵便やFAXにて御見積り致します。
・誌面上、掲載できない商品も超特価にて販売しております。お気軽にお問合わせください。

2 ご注文
お電話一本で簡単!
・お客様の「お名前」「ご住所」「TEL」「ご注文の商品」「お支払い方法」をお伺いします。
・納期 振込総額&受付番号をメモしてください。
・送料1個¥1,000(沖縄、離島は別途)

3 お支払い方法
A 銀行振込み
<振込先>
三菱銀行岩本町支店
(普)0030044
株式会社ノイエ
B 分割払い(クレジット)
・お電話にて簡単にお申込みできます。
・未成年者は保護者の方と一緒にお電話下さい。
C 現金書留払
・下記の住所へお送り下さい。
D 着払い
・商品到着時に代金をお支払いください。
超低金利 3~60回の分割OK

4 商品のお届け
入金確認の上、発送致します。

ソフトウエア

MS-WINDOWS 3.1
特価¥11,800

一太郎Ver5
特価¥39,800

ソフトウエア	
ロータス1-2-3R2.4J	¥39,800
EXCEL Ver4.0	¥38,800
MS-DOSVer5.0A	¥6,900
MS-WORD5.0	¥35,000
Ami PRO R3J	¥38,800
MS-WORKS Ver3.1	¥19,000
THE CARD V5	¥37,000
花子Ver2	¥38,800
まいとーくVer2.1	¥15,980
松 Ver6	¥36,500
Lotus office	¥60,000
MS-Office/win	¥53,200

その他

メーカー	品名	特価
ミックジャパン	FD-311NS	¥16,900
ミックジャパン	FD-511NV	¥26,900
ミックジャパン	FD-511NH	¥32,900
エレコム	FDD-5WN	¥39,800
エレコム	FDD-5SN	¥27,800
コンピュータリサーチ	CRC-FD-5SS	¥23,800
コンピュータリサーチ	CRC-FD-5WS	¥36,500
アルファデータ	AD-F35S	¥18,000
アルファデータ	AD-F35W	¥25,000
エプソン	GT-6500	¥118,000
ノーブランド	各種プリンターケーブル	¥3,500~
	FM音源ボード	¥6,900
TDK	MF256/2HD10枚入	¥1,200
メルコ	WAB-S	¥21,900
I/Oデータ	GA-1024A	¥31,200
NEC	PC-9821A-E01	¥52,500
NEC	PC-9801-85	¥52,000

モデム

メーカー	品名	特価
アイワ	PV-AF24V5	¥23,800
アイワ	PV-CNF24	¥31,800
オムロン	MD-24P5V	¥26,000
オムロン	MD-24FB10V	¥27,000
オムロン	MD-96XL10V	¥20,800
インテグラン	通信ボコFAXMP-9600	¥31,300
マイクロコア	MC24FASP	¥18,500
メガソフト	STARFAX9624	¥46,000

メモリー

メーカー	品名	特価
メルコ	EAB-4000T	¥22,800
メルコ	RCD-4000S	¥19,900
メルコ	ENR-4000T	¥20,500
メルコ	XRB-2000S	¥10,200
メルコ	ERC-4000S	¥30,000
メルコ	ECE-4000T	¥22,300
メルコ	EMJ-4000S	¥26,500
I/Oデータ	BA34-4M	¥22,000

メーカー	品名	特価
I/Oデータ	MC34-4M	¥22,000
I/Oデータ	PIO-98NT-2ML	¥7,500
I/Oデータ	EP-SIMn-4ME	¥26,200
I/Oデータ	PIO-SIM61-2MS	¥9,400
I/Oデータ	EP-RB01-4M	¥31,400
I/Oデータ	PC34R-8M	¥43,300
NEC	PC-9821A-B01	¥29,800
エプソン	PCRB41	¥40,000

漢字プリンター

EPSON MJ-500V2
特価¥54,900

キヤノン BJ-10V Lite
特価¥39,800

メーカー	品名	特価
NEC	PC-PR201/63	¥69,800
NEC	PC-PR101/TN103	¥44,500
NEC	PC-PR1000E/4	¥97,800
キヤノン	LBP-A404GII	¥109,000
キヤノン	BJ-220JS	¥87,800
キヤノン	BJ-15V Pro	¥53,000

メーカー	品名	特価
エプソン	LP-1500	¥94,800
エプソン	MJ-1000 V2	¥80,000
エプソン	AP-700	¥47,000
エプソン	AP-1000V2	¥52,400
YHP	Desk jet300J	¥49,800
YHP	Desk jet505J Plus	¥57,000

ワープロ

NEC PWP-7SR(文豪ミニ)
特価¥125,000

メーカー	品名	特価
NEC	文豪ミニ5UV	電話にて
NEC	文豪ミニ5UJ	電話にて
東芝	JW-05P	電話にて
東芝	JW-98V(ルポ1-2-3搭載)	¥189,000
富士通	オアシス30LX501	¥109,000
富士通	オアシス30AX401(J)	¥139,000

超激安価格を スピーディーにお届け

★全国どこでも超特価にてお届けいたします。★【超低金利クレジット】3回~60回の均等分割はもちろんのこと、ボーナス併用払いやボーナス一括返済もできます。(未成年者は保護者の方と一緒にお電話ください。)★掲載の特価は1月7日現在です。商品は販売価格が多少変動いたしますのでお電話にて確認してください。★【無料見積サービス】忙しくてお電話をかけられないお客様へは郵便やFAXにてお申込みやお問い合わせ、お見積をお受けいたしております。お客様の住所またFAX番号、お名前、ご希望商品を記載のうえ当社へお送りください。至急郵送又はFAXにてご連絡申し上げます。



最新の特価情報は 24時間「フープFAX」で!!
1. お手持ちのFAXから03-3249-0170におかけください。
2. 音声ガイダンスにしたがって4桁の情報コード2000#を押してください。
3. 現在の特価情報一覧表を受け取ることができます。

●価格には消費税は含まれておりません。●在庫と特価は変動しますのでご確認ください。

株式会社ノイエ 〒103 東京都中央区日本橋蛎殻町2-7-12 日本橋ファミールビル TEL.03-3866-9820 FAX.03-5820-3584

OAの専門店アイ・エヌ・シー

DYNAMIC PRICE

代金着払い コレクトサービスシステム導入!

現金特価で ●クレジット ●リース

ディスプレイセット特価

●14インチカラーディスプレイセット

PC-9801 BX2/U2 ……¥158,000
PC-9801 BS2/U2 ……¥199,800
PC-9801 BA2/U2 ……¥272,000
PC-486 SE ……¥146,000
PC-486 SR ……¥189,000

●15インチマルチスキャンディスプレイセット

PC-9821 As2…(U2)¥284,800 (M2)¥294,800
PC-9821 Ap2…(U2)¥368,000 (M2)¥378,000
PC-486 HX2 ……¥348,000
PC-486 HX5 ……¥358,000
PC-486 HG2 ……¥304,800
PC-486 HG5 ……¥313,000

PC-486 NAS2 200仕様 ……¥195,000
PC-9821 Ne240仕様 ……¥413,000
PC-9801 NX/C240仕様 ……¥323,000
PC-9801 NS/R240仕様 ……¥193,000
(noteタイプはディスプレイは含まれておりません)

新品パソコン

●NEC PC-9821BS/U7W ……定価¥298,000➡¥ 209,800
●NEC PC-9821BP/U8W ……定価¥438,000➡¥ 307,000
●NEC PC-9821As2/U2 ……定価¥328,000➡¥ 229,800
●NEC PC-9821As2/M2 ……定価¥342,000➡¥ 239,800
●NEC PC-9821Ap2/U2 ……定価¥448,000➡¥ 214,000
●NEC PC-9821Ap2/M2 ……定価¥462,000➡¥ 324,000
●NEC PC-9821Ts ……定価¥670,000➡¥ 470,000
●NEC PC-9821Ce/S1 ……定価¥378,000➡¥ 256,800
●NEC PC-9821Ce/S2 ……定価¥488,000➡¥ 314,800
●NEC PC-9821/S1 ……定価¥318,000➡¥ 218,000
●NEC PC-9821/S2 ……定価¥438,000➡¥ 279,800
●NEC PC-9801BX2/U2 ……定価¥178,000➡¥ 124,000
●NEC PC-9801BX2/M2 ……定価¥192,000➡¥ 134,000
●NEC PC-9801BS2/U2 ……定価¥238,000➡¥ 167,000
●NEC PC-9801BS2/M2 ……定価¥252,000➡¥ 176,000
●NEC PC-9801BA2/U2 ……定価¥338,000➡¥ 237,000
●NEC PC-9801BA2/M2 ……定価¥352,000➡¥ 249,000
●NEC PC-9821Ne ……定価¥588,000➡¥ 375,000
●NEC PC-9801NX/C ……定価¥438,000➡¥ 283,000
●NEC PC-9801NS/R ……定価¥288,000➡¥ 155,800
●EPSON PC-486HX2 ……定価¥398,000➡
●EPSON PC-486HX3 ……定価¥423,000➡
●EPSON PC-486HX5 ……定価¥408,000➡
●EPSON PC-486HX2GW ……定価¥588,000➡
●EPSON PC-486HX3JW ……定価¥698,000➡
●EPSON PC-486HG2 ……定価¥338,000➡
●EPSON PC-486HG3 ……定価¥363,000➡
●EPSON PC-486HG5 ……定価¥348,000➡
●EPSON PC-486HG2GW ……定価¥528,000➡
●EPSON PC-486SE ……定価¥158,000➡
●EPSON PC-486SR ……定価¥218,000➡
超特価
●EPSON PC-486note As-2 ……定価¥248,000➡¥ 155,000
●EPSON PC-486note As-X2 …定価¥328,000➡¥ 239,800
●EPSON PC-486note As-C2 …定価¥448,000➡¥ 347,000

新品ハードディスク

●ICM INTER-240AN ……定価¥ 53,800➡¥ 36,800
●ICM INTER-340AN ……定価¥ 73,800➡¥ 49,800
●ICM INTER-500AN ……定価¥149,800➡¥ 89,800
●ICM INTER-240BN ……定価¥ 49,800➡¥ 34,800
●ICM INTER-340BN ……定価¥ 69,800➡¥ 47,800
●ICM INTER-500BN ……定価¥145,800➡¥ 89,800
●ICM ET-200 ……定価¥ 99,800➡¥ 67,800
●ICM ET-340 ……定価¥148,000➡¥ 99,800
●ICM SG-120-DB ……定価¥ 64,800➡¥ 45,000
●ICM SG-180-DB ……定価¥ 74,800➡¥ 52,000
●ICM SG-270-DB ……定価¥ 84,800➡¥ 59,000
●ICM SG-340-DB ……定価¥ 99,800➡¥ 69,800
●ICM SG-540-DB ……定価¥138,000➡¥ 96,000
●ICM CD-500HS ……定価¥ 78,000➡¥ 超特価
●ICM MO-4120(キット付) …定価¥178,000➡¥ 133,000
●ICM PACK-NV200 ……定価¥ 98,000➡¥ 44,800
●ICM PACK-NV340 ……定価¥138,000➡¥ 64,800
●ICM PACK-EV200 ……定価¥ 98,000➡¥ 44,800
●ICM PACK-EV340 ……定価¥138,000➡¥ 64,800
●TEXA ESTATE-170 ……定価¥ 99,800➡¥ 37,800
●TEXA ESTATE-240 ……定価¥119,800➡¥ 49,800
●TEXA ESTATE-360 ……定価¥128,000➡¥ 超特価
●TEXA ESTATE-540 ……定価¥159,800➡¥ 超特価
●TEXA STATION 540PRO ……定価¥218,000➡¥ 103,000
●TEXA STATION-260PRO ……定価¥128,000➡¥ 62,000
●TEXA STATION-340PRO ……定価¥138,000➡¥ 74,800
●TEXA TX-HD520 ……定価¥179,800➡¥ 79,800
●TEXA TX-HD240F ……定価¥ 69,800➡¥ 31,800
●TEXA TX-HW340F ……定価¥ 93,800➡¥ 44,800
●TEXA TX-HD240M ……定価¥ 74,800➡¥ 34,800
●TEXA TX-HW340M ……定価¥ 98,800➡¥ 46,800
●TEXA TRUST-Ne170 ……定価¥ 59,800➡¥ 34,800
●TEXA TRUST-Ne250 ……定価¥ 98,000➡¥ 52,800
●TEXA TRUST-Ne340 ……定価¥129,800➡¥ 59,800
●緑電子 NOVA II 200 ……定価¥ 99,800➡¥ 49,800
●緑電子 NOVA II 340 ……定価¥149,800➡¥ 69,800
●TAXAN TS-200C ……定価¥128,000➡¥ 超特価
●TAXAN TS-340C ……定価¥168,000➡¥ 超特価
●TAXAN TS-CD100 ……定価¥ 69,800➡¥ 44,800

新品プリンター

キヤノンレーザーショット 限定

(トナー・ケーブル付)

LBP-304G II ……定価¥484,000➡¥ ?16,000
LBP-A304E II ……定価¥404,000➡¥ ?64,000
LBP-B406G II ……定価¥394,000➡¥ ?56,000
LBP-404G II ……定価¥148,000➡¥ ?8,000

●NEC PC-PR201/80LA ……定価¥275,000➡¥ 169,800
●NEC PC-PR201/63A ……定価¥158,000➡¥ 84,800
●NEC PC-PR201/63 ……定価¥125,000➡¥ 64,800
●NEC PC-PR101Tn-103A …定価¥ 79,800➡¥ 54,800
●EPSON VP-2061PC ……定価¥130,000➡¥ 69,800
●EPSON VP-1100 ……定価¥ 74,800➡¥ 53,800
●EPSON MJ-500 ……定価¥ 74,800➡¥ 37,800
●EPSON MJ-1000 ……定価¥126,000➡¥ 59,800
●EPSON MJ-1000V2 ……定価¥ 99,800➡¥ 72,800
●EPSON AP-1000V2 ……定価¥ 69,800➡¥ 51,000
●Star JT-48CL(ケーブル付) …定価¥ 62,800➡¥ 38,000
●Canon BJ-220JS ……定価¥128,000➡¥ 超特価
●Canon BJ-220JC ……定価¥ 98,000➡¥ 超特価
●Canon BJ-10V/L ……定価¥ 69,800➡¥ 超特価
●Canon BJ-15V Pro ……定価¥ 72,800➡¥ 超特価

レーザープリンター

●カシオ CP-500S ……定価¥128,000➡¥ 85,800
●カシオ CP-500T ……定価¥168,000➡¥ 104,800
●EPSON LP-1500 ……定価¥178,000➡¥ 86,000
●EPSON LP-8000 ……定価¥398,000➡¥ 198,000
●NEC PC-PR1000E/4 ……定価¥148,000➡¥ 94,800
●NEC PC-PR1000/4R ……定価¥178,000➡¥ 超特価
●OKI MICROLINE 400 ……定価¥ 98,000➡¥ 86,800

水平プリンター

●OKI ML-8340SV/3 ……定価¥378,000➡¥ 超特価
●OKI ML-8340SV/2 ……定価¥318,000➡¥ 超特価
●OKI ML-5320SV ……定価¥198,000➡¥ 超特価
●NEC PC-PR700/55A ……定価¥228,000➡¥ 155,000

中古パソコン

※在庫は24時間中古ストックインフォメーション

TEL.0424-95-0616 へお問い合わせ下さい。

●NEC PC-9801FA(U)2 ……¥118,000～
●NEC PC-9801FS(U)2 ……¥ 98,000～
●NEC PC-9801DA2 ……¥ 98,000～
●NEC PC-9801DS2 ……¥ 89,800～
●NEC PC-9801RA21 ……¥ 89,800～
●NEC PC-9801RX21 ……¥ 54,800～
●NEC PC-9801VX21 ……¥ 49,800～
●NEC PC-9801NS20 ……¥ 89,800～
●NEC PC-9901NS/E ……¥ 98,000～
●NEC PC-9801NS/T ……¥108,000～
●NEC PC-9801NS ……¥ 74,800～
●EPSON PC-386V-STD ……¥ 79,800～
●EPSON PC-386M-STD ……¥ 64,800～
●EPSON PC-386P ……¥ 72,800～
●EPSON PC-386GE2/5 ……¥ 72,800～
●EPSON PC-386GS2/5 ……¥ 84,800～
●EPSON PC-486GF2/5 ……¥108,000～
●EPSON PC-486P2 WIN(新品) ……¥188,000～
●EPSON PC-486GR2/5 ……¥148,000～
●NEC PC-PR3000PS(新品) ……¥228,000～

新品ディスプレイ/グラフィックボード

●カノープス POWER WINDOW801 ……定価¥ 38,800➡¥ 28,900
●カノープス POWER WINDOW928 ……定価¥ 68,000➡¥ 50,800
●I.Oデータ GA-1024A ……定価¥ 39,800➡¥ 超特価
●I.Oデータ GA-1280A ……定価¥ 64,000➡¥ 超特価
●NEC PC-KD1511 ……定価¥118,000➡¥ 65,800
●NEC PC-KD1521 ……定価¥ 89,800➡¥ 53,800
●NEC PC-KD1522 ……定価¥ 99,800➡¥ 67,800
●NEC PC-KM152 ……定価¥138,000➡¥ 91,800
●NEC PC-KM172 ……定価¥196,000➡¥ 133,000
●NEC PC-KM171(限定) ……定価¥258,000➡¥ 118,000
●飯山電機 MF-8615 ……定価¥148,000➡¥ 超特価
●飯山電機 MF-5517AJ ……定価¥218,000➡¥ 超特価
●飯山電機 MF-8217J ……定価¥238,000➡¥ 超特価
●飯山電機 MF-8317J ……定価¥298,000➡¥ 超特価
●飯山電機 MF-8221 ……定価¥398,000➡¥ 超特価
●飯山電機 MF-8521 ……定価¥548,000➡¥ 超特価
●飯山電機 MF-8621 ……定価¥598,000➡¥ 超特価
●MAG MX-17S ……定価¥298,000➡¥ 109,800

新品ラムボード

●メルコ EMJ-4000S ……¥ 26,000
●メルコ EMJ-8000S ……¥ 41,000
●メルコ EAC-4000 ……¥ 23,300
●メルコ EMF-4M ……¥ 19,200
●メルコ EMF-8M ……¥ 38,700
●メルコ ENR-4000T ……¥ 20,000
●メルコ ENR-8000T ……¥ 37,000
●メルコ ENX-4000T ……¥ 20,000
●メルコ ENX-8000T ……¥ 37,000
●メルコ ENE-8000 ……¥ 37,000
●メルコ ENE-12M ……¥ 54,000
●I.O NX34-4M ……¥ 超特価
●I.O NX34-8M ……¥ 超特価
●I.O AP34-4M ……¥ 23,300
●I.O AP34-8M ……¥ 40,000
●I.O AP34-16M ……¥ 77,000
●I.O NE-S/M32-H4M ……¥ 17,100
●I.O NE-S/M32-H8M ……¥ 32,600

周辺機器・OA機器、ほとんどのメーカー扱っております。 価格は常に変動します。 ご確認下さい。(消費税は含まれておりません)

下取交換表

(表にない機種はお気軽にお電話下さい。)

下取 \ 交換	PC-9821Ap2/U2	PC-9821As2/U2	PC-9801BA2/U2	PC-9801BS2/U2	PC-9801BX2/U2	PC-9801Ne	PC-9821Ce/S2	PC-486HX2	PC-486HG2	PC-486SR	PC-486SE
PC-9801FA(U)2	¥218,000	¥132,000	¥139,800	¥ 68,000	¥ 26,000	¥273,000	¥228,000	¥205,000	¥162,000	¥ 68,000	¥ 20,000
PC-9801PS(U)2	¥138,000	¥152,000	¥159,800	¥ 88,000	¥ 46,000	¥293,000	¥248,000	¥225,000	¥182,000	¥ 88,000	¥ 40,000
PC-9801DA(U)2	¥238,000	¥152,000	¥159,800	¥ 88,000	¥ 46,000	¥293,000	¥248,000	¥225,000	¥182,000	¥ 88,000	¥ 40,000
PC-9801DS(U)2	¥248,000	¥162,000	¥169,800	¥ 98,000	¥ 56,000	¥303,000	¥258,000	¥235,000	¥192,000	¥ 98,000	¥ 50,000
PC-9801RA21	¥248,000	¥162,000	¥169,800	¥ 98,000	¥ 56,000	¥303,000	¥258,000	¥235,000	¥192,000	¥ 98,000	¥ 50,000
PC-9821/S1	¥178,000	¥ 92,000	¥ 99,800	¥ 28,000	¥-14,000	¥233,000	¥188,000	¥165,000	¥122,000	¥ 28,000	¥-20,000
PC-9801NS/T	¥218,000	¥132,000	¥139,800	¥ 68,000	¥ 26,000	¥273,000	¥228,000	¥205,000	¥162,000	¥ 68,000	¥ 20,000
PC-9801NS/E	¥238,000	¥152,000	¥159,800	¥ 88,000	¥ 46,000	¥293,000	¥248,000	¥225,000	¥182,000	¥ 88,000	¥ 40,000
PC-486GF2/5	¥228,000	¥142,000	¥149,800	¥ 78,000	¥ 36,000	¥283,000	¥238,000	¥215,000	¥172,000	¥ 78,000	¥ 30,000
PC-386GE2/5	¥253,000	¥167,000	¥174,800	¥103,000	¥ 61,000	¥308,000	¥263,000	¥240,000	¥197,000	¥103,000	¥ 55,000
PC-386P2	¥253,000	¥167,000	¥174,800	¥103,000	¥ 61,000	¥308,000	¥263,000	¥240,000	¥197,000	¥103,000	¥ 55,000
PC-386NAR2	¥218,000	¥132,000	¥139,800	¥ 68,000	¥ 26,000	¥273,000	¥228,000	¥205,000	¥162,000	¥ 68,000	¥ 20,000

どんどん現金買取!!
ユーザー様からメーカー様までお気軽にお問い合わせ下さい。
¥5,000,000までキャッシングOK!!

●ご案内
池袋より西武池袋線
乗車約20分清瀬駅下車改札口を出て左手北口より徒歩2分

●お申し込み、お問い合わせは **0424-91-0181**(代)
FAX:0424-91-8589

INC 有限会社 アイ・エヌ・シー
〒204 東京都清瀬市元町1-13-33

営業時間:平日11:00～19:00/水・日・祭日12:00～18:00

●各会社、官公庁様各様式にてお承り申し上げます。

1.お振込みは
さくら銀行清瀬支店
当座66697
有限会社アイ・エヌ・シー

2.送料は
本州800円・北海道、九州、四国1,000円(一部地域を除く)
離島は別途申し受けます。

3.配送は
入金確認次第発送します。
着払可能。注文前に納期をご確認下さい。

4.アフターサービス
1週間以内の初期不良は当社で確認後交換いたします。

パソコンを始めてみたい人、中古から中古へ買い換えたい人、新品を購入して下取りに出したい人、パソコンを処分したい人、本体を持っているけど、どのディスプレイにしていいか分からないそんな人その他いろいろと心配のみなさんサンマックスに電話して下さい。 ☎ 0463-75-5240

SUNMAX

(在庫状況)(価格情報)(未定)(人気)(より)(音)(FM)(Window)



(左記のアイコンは当社における予測予定です。)

〈98〉

9801VM21.11(V.30.640K.16色.10MH.5×2)	¥ 4.8万	☺
9801DO.DO+(V.30.640K.16色.10.16MH.1スロ.88+98)♪/♬	¥ 5.5万	☺
9801UV.UF(V.30/30HL.640K.16色.10.16MH.2スロ.3.5×2)♪	¥ 6.0万	☺
9801VX2.21(286.10MH.4スロ.5×2)	¥ 6.0万	
9801RX2.21(286.12MH.4スロ.5×2)	¥ 8.0万	
9801DX2/U2(286.12MH.4スロ.3.5/5×2)♪	¥ 8.8万	
9801FX/EX(386.286.12MH.4.3スロ.3.5/5×2)♪	¥ 9.0万	☺
9801DA2/U2(386DX.16MH.1.6M.4スロ.3.5/5×2)♪⧉	¥10.5万	
9801US(386.16MH.1.6M.2スロ.N用HD.RカードOK.3.5×2)♪⧉	¥ 8.8万	
9801FS^{2}/U2(386.20MH.1.6M.4スロ.メモリスロ.3.5/5×2)♪⧉	¥11.0万	
9821S1(386.20MH.1.6M.CD/CRT付.2スロ.N用HDOK)♬⧉	¥18.5万	
9801FA^{2}/U2(486SX.16MH.1.6M.4スロ.3.5/5×2)♪⧉	¥13.0万	
9801BX/U2(486SX.20MH.1.6M.3スロ.メモリ×1.3.5×2)⧉	¥12.5万	
9801BA/U2(486DX2.40MH.1.6M.3スロ.メモリ×1.3.5×2)⧉	¥18.0万	
9821Ae/U2(486SX.25MH.1.6M.4スロ.ファイルスロ×1.3.5×2)♬⧉	¥19.5万	
9801LV21.22(ラップトップ.V.30.10MH.RGB接可.3.5×2)	¥ 5.0万	☺
9801N.NV(V.30/30HL.1.25RAN.内蔵HD不可.3.5×1)	¥ 6.0万	☺
9801NS/E.T(386.16.20MH.1.6M.1.25R.内HD.RGB接可.3.5×1)	¥12.0万	☺
9801NS/R(486.SX.16MH.1.6M.1.25R.内HD.RGB.接可.3.5×1)	¥14.0万	☺

〈EPSON〉

PC286VE.VF(286.10.12MH.4スロ.5×2)	¥ 5.0万	
PC286VG.VJ(286.16MH.4スロ.5×2)♪	¥ 6.0万	☺
PC386P(386.16MH.1.6M.N用HD.カード可.3.5×2)♪⧉	¥ 8.0万	
PC386GE(386SX.16MH.1.6M.4スロ.3.5.5.その他)♪⧉	¥ 9.0万	
PC486GF(486SX.16MH.1.6M.4スロ.ハイレゾ対.3.5.5)♪⧉	¥10.5万	☺
PC486P(486SX.25MH.1.6M.2スロ.N用HD.カード可.3.5×2)♪⧉	¥ 9.8万	
PC386NAE(386.16MH.1.6M.N用HD可.RGB接可.バス共.3.5×1)	¥ 9.0万	

〈X68K〉

CZ-600C(グラディウス付.1M.サジ)♬	¥ 4.5万
CZ-601/611C(1M.サジ.HD内蔵可/601C+HD20)♬ACE	¥ 5.5/7.5万
CZ-652/653C(4スロ.1M.サジ/⧉V.1^{0}.1M.サジ)♬PRO/PRO2	¥ 5.0万
CZ-602/612C(2M.サジ/602C+HD40)♬EXPERT	¥ 7.0/9.0万
CZ-603/613C(2M.サジ⧉V.1^{0}/603C+HD40)♬EXPERT2	¥ 7.5/9.5万
CZ-604/623C(2M.スカジー⧉V.1^{01}/604C+HD80)♬SUPER	¥ 8.0/10.5万
CZ-634/644(2M.スカジー.16MH.⧉V.1^{1}.メモリスロ/634C+HD81)♬XVI	¥11.0/14.0万
CZ-674C(2M.スカジー.16MH⧉V.2^{0}.メモリスロ.HD内蔵可)♬C-XVI	¥10.0万

〈MSX〉

HB-F1/FS-A1(ROMのみ)♪	¥1.2万	HB-F1XD/FS-A1F(ドライブ付)♪	¥2.4万
FS-A1FM(モデム内蔵)♪	¥2.6万	HB-F900(デジタイザー内蔵)♪	¥5.4万
FS-A1FX/70FD(MSX2+)♪/♬	¥3.0万	HB-XDJ/FS-A1WX(MSX2+)♬	¥3.0万
HB-XV/FS-A1WSX(MSX2+)♬	¥3.2万	PHC-70FD2(ドライブ2・MSX2+)♬	¥3.2万
FS-A1ST(16ビット対応.MSX2+)♬	¥4.0万	FS-A1GT(16B、MIDI内、MSX2+)♬	¥5.8万

〈88/CZ〉

8801SR・FR/MR(2D.2HD)♪	¥2.3万	8801FH/MH(2D.2HD)♪/FA♬	¥2.5万
8801MA・MA2(8MH.2D.2HD)♬	¥2.8万	8801FE・FE2(TV出力可)♪	¥2.5万
8801MC2(8MH.CD内蔵)♬	¥3.0万	88VA(16B)♪/VA2(16B)♬	¥3.0万 ☺
CZ822C(ビデオ端子付)♪	¥2.3万	CZ830C(822C+HE)♪	¥3.0万
CZ870C(2D.2HD.JIS第二)♪	¥3.8万	CZ880C(2D.2HD.4096色)♬	¥4.5万
CZ881C(NEW-ZBASIC)♬	¥5.0万	CZ888C(VCC1.0dB)♬	¥5.5万

〈FM-TOWNS〉

2F/20Fセット(386+CRT+KB.CD×1+3.5×2.2M.16MH)♬⧉	¥ 9.8万	☺
CX20セット(386+CRT+KB.CD×1+3.5×2.2M.16MH)♬⧉	¥13.5万	
UX20/UG20セット(一体型(386)+KB.2M.16MH)♬⧉	¥11.0万	☺
UR20セット(一体型(486)+KB.2M.20MH)♬⧉	¥15.0万	
HR20セット(486+CRT+KB.CD×1+3.5×2.2M.20MH)♬⧉	¥18.0万	

〈CRT〉

KD551(デ.400)	¥2.5万	CU14CD(ア.2/400)	¥3.2万	DM405(ア.200.21ピ)♪	¥3.0万
KD854(ア.400)	¥3.0万	CU14FD(ア.400)	¥3.2万	A14F1(ア.200.21ピ)♪	¥3.0万
KD854N(ア.400)	¥3.2万	CZ820D(デ.200.TV)♪	¥2.8万	CPS14F1(ア.V.200.21ピ)♪	¥3.5万
KD862(ア.2/400)	¥3.2万	CZ855D(デ.2/400.TV)♪	¥3.8万	CU14G(デ.200.8ピ)	¥1.8万
KD882(ア.400.15型)	¥4.0万	CZ880D(ア.デ.2/400.TV)♪	¥4.8万	CMT141H2(ア.400)	¥3.2万
KD1521(ア.400.15型)	¥4.5万	CZ600D(ア.デ.3M.TV)♪	¥5.5万	CMTD14UM(ハイレゾ対)	¥5.0万
KD863G(ア.2/400.HE)♬	¥5.0万	CZ603D(ア.X68K専)	¥4.0万	XC1498C(ア.400.0.28)	¥3.4万
TV352(マルチ.2M)♪	¥5.2万	CZ612D(ア.3M.TV)♪	¥6.5万	XC98V3(ア.640×480)	¥4.2万
TV454(マルチ.3M)♪	¥6.5万	CZ613D(ア.3M.TV)♬	¥7.2万	FMTV154(ア.2/400.21ピ)	¥5.8万

〈周辺機器〉

PR101TL2/3(80.24熱)	¥3.0万 ☺	FS-PA1(M用プリ.24)	¥2.2万	MSXまうす(各社)	¥0.3万 ☺
PR150V(80.48熱)	¥3.5万	HBPF1C(カラー.24)	¥3.0万	CZまうす(各社)	¥0.3万 ☺
PR201シリーズ(135.24ド)	¥3.0万 ☺	FSPC1(カラー.48)	¥3.6万	98まうす(各社)	¥0.2万 ☺
VP500(80.24ド)	¥2.8万	HBP-F1(M用ドライブ)	¥1.5万 ☺	もでむ(各社)	¥0.5万 ☺
AP550(80.24熱)	¥2.5万	CZ8PC2/3(80.24熱)	¥2.5万 ☺	はーどでぃすく(各社)	¥2.0万 ☺
VP1350(135.24ド)	¥3.5万 ☺	CZ8PC4(80.48熱)	¥3.8万	ドライブ(PC用)(各社)	¥1.5万 ☺
AP900(80.48熱)	¥3.5万	FM204B(80.24熱)	¥2.5万	サウンドB(各社)	¥0.5万 ☺

パソコン大募集!

サンマックスでは皆様よりパソコン、ディスプレイ、プリンター、周辺機器を高額買取しています。お電話お待ちしております。(セットで売却した人+α)TEL. 0463-75-5240 発送はクロネコ等を御利用下さい。

PC98	BX、BA、Ae、S1、S2、FA、FS、FX、US、DA、DS、DX、RA、RS、RX、VX、EX、UX、UF、UV、VM、DO、DO+、98N、98N/E、T.L.R(3.5&5インチ共にOK)、PC286、PC386、PC486、PC386NAE(ノートタイプ)
X68K	634C、644C、674C、604C、623C、603C、613C、602C、612C、601C、611C、653C、652C、600C
FM	TOWNS、2F、2H、20F、CX、UX、UR、HR(SET)
88/CZ	MC2、MA2、MA、VA、VA2、FE、FE2/CZ870C、880C、88/C、888C
MSX	MSX2、MSX2+、MSX用プリンター、MSX用ディスプレイ、MSX用ドライブ&マウス
その他	各ディスプレイ、ハードディスク、ドライブ、プリンター、モデム、TV、CRTは+α(各種、各社OK)

上記以外でも買取り下取りしていますのでお気軽にお電話下さい。(一部、買取り、下取り出来ない商品も有ります。)

つうしんはんばい

ご注文はTELでどうぞ!
(在庫はTELで確認してネ!)
お支払いは便利な代金引き換えです。
納品は一部の地域を除き3万円以上無料配送です。
税不要!手数料要

振込先 大和銀行 厚木支店
(普通) 7035682
㈱サンマックス

〒259-13 神奈川県秦野市戸川376-1
MSビル1F
㈱サンマックス

営業時間 AM10:30~PM7:20(平日)
AM10:30~PM6:00(土・日・祭日)
定休日 毎週水曜日
お知らせ 連休:2/1.2

☎ 0463-75-5240(代表)
FAX 0463-75-5242

TEL06-644-0554

電話受付10:00〜19:30/FAX06-644-6077(24時間)

新品超特価コーナー 税別

<本体> 191
PC-9821 Ap2/U2 (M2は1万円UP) ¥307.000
PC-9821 As2/U2 同上 ¥226.000
PC-9821 Bp/U7W ¥272.000
PC-9821 Bs/U7W ¥204.000
PC-9821 Be/U7W ¥186.000
PC-9801 BA2/U2 (M2は1万円UP) ¥232.000
PC-9801 BS2/U2 同上 ¥166.000
PC-9801 BX2/U2 同上 ¥123.000
PC-9821 CeモデルS1 ¥233.000
PC-9821 CeモデルS2 ¥284.000
PC-9821 Ae/U2 ¥175.000
PC-9821 As/M2 ¥216.000
PC-9821 As/M7 ¥225.000
PC-9821 As/M7W ¥236.000
PC-9821 Af/U9W, M9W 各¥835.000
PC-9801 NS/R ¥152.000
PC-9821 Ne カラー ¥364.000
PC-9801 NX/C カラー ¥272.000
PC-9801 NC40 カラー, 40MHD内蔵 ¥234.000
エプソン PC-486PT1 ¥226.000
エプソン PC-486NOTE ASD2(カラー) ¥438.000
エプソン PC-486NOTE AS2 ¥158.000
エプソン PC-486NOTE ASX2(カラー) ¥231.000
エプソン PC-486NOTE ASC2(カラー) ¥318.000
エプソン PC-486 SE2 i486SX-25MHz ¥113.000
エプソン PC-486 SR2 i486DX-33MHz ¥155.000
エプソン PC-486 HG2 i486DX2-50MHz ¥235.000
エプソン PC-486 HX2 i486DX2-66MHz ¥276.000
エプソン PC-386 GE5 ¥ 82.000
ダイナブック J3100 EZ486 ¥155.000
DOS/V セガ テラドライブ MODEL 2 ¥ 25.000
DOS/V 富士通 FMVシリーズ 各機種 25%引
DOS/V IBM シンクパッド220 ¥135.000
タウンズマーティ(キーボード6800円, マウス3800円) ¥ 68.000
タウンズII モデル ME20は¥143000, MA20は¥213000, MX20は¥285000
シャープ X68030 CZ500C (CZ300Cは¥250000) ¥256.000
Panasonic FSA1GT(マウス¥3800, コントローラ¥1800) ¥ 68.800
Macintosh II Si 5M/FD ¥ 46.000

<モニター>
NEC PC-KM171 17インチ マルチスキャン ¥ 85.000
NEC PC-KM152 15インチ パワーセーブ ¥ 89.000
NEC PC-TD151 15インチTV付デュアル ¥ 71.000
NEC PC-KD1522 15インチ 0.31デュアル ¥ 61.800
NEC PC-TV454 14インチ 3モードTV付 ¥ 52.800
NEC N5926-02 15インチノンインターレス ¥ 49.000
NEC N-5925 (展示機) 20インチマルチスキャン ¥ 54.800
(PC98ノーマル, ハイレゾ, X68, MAC, DOS/V, TOWNS, MSX, AMIGA, 基板等対応)
シャープ CU-14KD 0.28ピッチノングレア ¥ 35.800
シャープ CU-14MD 14インチ0.31ピッチ ¥ 32.500
シャープ CZ-608D X68000用14インチ ¥ 64.000
シャープ CZ-615D 15インチTV付4モード ¥124.000
三菱 XC-1498CII 14インチ 0.28ピッチ ¥ 40.000
三菱 RD-15D 15インチマルチスキャン ¥ 59.800
三菱 FA-34WEX (展示機) マルチスキャン ¥ 39.800
三菱 M-6316 (展示機) マルチスキャン ¥ 39.800
アイデクカン MF-5517AJ 17インチマルチスキャン ¥ 87.000
アイデクカン MF-8217J 17インチマルチスキャン ¥ 96.000
アイデクカン MF-8615 15インチマルチスキャン ¥ 55.500
ICM LS-2617FN 17インチマルチスキャン ¥ 94.000
アルファデータ ACM-217 17インチマルチスキャン ¥ 90.000
サンヨー CMT-D14UDLS 14インチ2モードスキャン ¥ 39.800

<プリンター>
NEC PC-PR1000/4R ¥115.000
NEC PC-PR1000E/4 ¥ 96.000
NEC PC-PR201/63 ¥ 65.000
NEC PC-PR201/63A ¥ 82.000
NEC PC-PR201/47 ¥ 52.000
NEC PC-PR201/45L ¥ 43.000
NEC PC-PR101/Tn103A ¥ 52.500
キヤノン LBP-B406GII (トナーは¥19800) ¥188.000
キヤノン BJ-220JC (JSは¥78,000) ¥ 59.500
キヤノン BJ-15V Pro ¥ 53.000
YHP DeskJet505J Plus ¥ 49.800
エプソン LP-8000 (A3レーザープリンタ) ¥198.000
エプソン LP-1500 (A4レーザープリンタ) ¥ 88.000
エプソン AP-1000 V2 ¥ 50.000
エプソン MJ-500 V2 ¥ 51.000
エプソン MJ-1000 V2 ¥ 72.000

Panasonic FS-PC1 ¥ 46.000

<ワープロ>
NEC mini5UC 定価¥295,000 ¥178.000
NEC mini5UH 定価¥230,000 ¥138.000
NEC mini5UV 定価¥200,000 ¥119.000
NEC mini5UJ 定価¥165,000 ¥ 99.500
シャープ WD-A780 定価¥270,000 ¥139.000
シャープ WD-A850 定価¥250,000 ¥160.000
富士通 オアシス 30LX651 ¥208,000 ¥118.000
富士通 オアシス 30LX605 ¥238,000 ¥146.000
富士通 オアシス 30LX601 ¥198,000 ¥122.000
富士通 オアシス 45DP(DOS/V) ¥268,000 ¥ 99.000
東芝 JW-05HG 定価¥238,000 ¥153.000
東芝 JW-05V 定価¥198,000 ¥ 96.000
Panasonic FW-U1P611 定価¥218,000 ¥ 92.000
Panasonic FW-U1P85 定価¥208,000 ¥127.000
キヤノン アルファ85H 定価¥218,000 ¥ 88.000
サンヨー SWP-NS20 定価¥160,000 ¥ 88.000

<周辺機器>
FAXモデム マイクロコア MC14400FX ¥ 34.000
FAXモデム オムロン MD144XT10V ¥ 38.800
FAXモデム オムロン MD96XL10V ¥ 31.000
A4カラースキャナ エプソン GT-6500 ¥110.000
A4カラースキャナ シャープ JX-320M (Mac用) ¥ 98.000
マウス PC9872R(1.2.400カウント) ¥ 7.400
マウス M-400R(1.2.4.800カウント) ¥ 3.500
98専用プログラマブルジョイパッド スピタPJ-01 ¥ 4.500
プログラマブルテンキーパッド SNE GINGA-RX ¥ 7.800
98NS/E以降用CRTパック SNE CRT-1 ¥ 2.500
X68000用SCSIインターフェースボード ツクム SX68SC ¥ 19.500
ラムカード I/O 98NTII-8M ¥ 37.000
Ne用ラム I/O NE34-4M ¥ 21.000
Ne用ラム I/O NE34-8M ¥ 36.500
Ne用ラム メルコ ENE-8000T ¥ 36.500
Ne用ラム メルコ ENE-12MT ¥ 52.000
NXC用ラム メルコ ENX-8000T ¥ 36.500
NXC用ラム メルコ ENX-12MT ¥ 52.000
NSR用ラム メルコ ENR-8000T ¥ 36.500
NA用ラム メルコ ENA-8000 ¥ 31.000
486SE/SR用ラム I/O EP-RB01-8M ¥ 43.500
9821Ce用ラム ECE4000/MC34-4M 各¥ 22.000
エプソン用ラム XRB-4000S / EP-SIM-4MT 各¥ 18.000
エプソンノート用ラム EP-SIMn-4ME / XRE-4000AS 各¥ 24.000
汎用ラム メルコ EMJ-4000S ¥ 25.800
FA用ラム I/O FA34-12MS ¥ 49.000
メイト/フェロー用ラム EAB-8000 / BA34-8M 各¥ 37.000
メイト/フェロー用ラム メルコ EAB-12MT ¥ 55.000
新MATE用ラム EAC-4M/AP34-4M 各¥ 23.500
新MATE用ラム AP34-8M ¥ 38.500
新メイト/フェロー用ラム EFB-4M/NE-SIM32-H4M 各¥ 17.000
新メイト/フェロー用ラム EFB-8M/NE-SIM32-H8M 各¥ 32.000
新メイト/フェロー用ラム EMF-4M/NE-SIM36-H4M 各¥ 18.800
新メイト/フェロー用ラム EMF-8M/NE-SIM36-H8M 各¥ 36.500
ウインドウアクセラレータ NEC PC9821A-E01, E02, PC9801-85 ¥ 50.000
ウインドウアクセラレータ メルコ WSR-E(PCM機能付) ¥ 22.800
ウインドウアクセラレータ メルコ WAB-1000 ¥ 15.800
ウインドウアクセラレータ メルコ WAB-2000 ¥ 22.800
ウインドウアクセラレータ メルコ WSP-L ¥ 51.500
ウインドウアクセラレータ I/O GA-1280A ¥ 48.000
ウインドウアクセラレータ I/O GA-1024A ¥ 30.800
ウインドウアクセラレータ I/O GA-1024NOTE ¥ 44.800
ウインドウアクセラレータ カノープス PowerWindow928 ¥ 48.000
ウインドウアクセラレータ カノープス PowerWindow801+ ¥ 35.500
FM音源ボード アルファデータ SS-10II ¥ 9.800
サウンドボード NEC PC9801-86 ¥ 19.000
サウンドボード I/O SB16/98 ¥ 19.000
NEC MS-DOS V3.3D/V5.0A 各¥ 6.700
EPSON MS-DOS V5.0 R.2 ¥ 9.800
NEC/EPSON MS-WINDOWS V3.1 各¥ 15.500
MS版 MS-WINDOWS V3.1 ¥ 12.500
ローランド MIDI関連製品 ALL定価の20%引き！

<ディスク> ＊はNS/T, /E, NC, US, マルチ, NA, NA/C, NS/R, NX/C, Ne用
TEAC IH-M120(メイト, フェロー用内蔵) 各¥ 22.800
日本テクサ ステーションPRO 540 ¥112.000
日本テクサ ステーションPRO 240 ¥ 50.000
日本テクサ エステート 240 ¥ 49.500
日本テクサ エステート 200 ¥ 45.500
日本テクサ エステート 170 ¥ 39.000
日本テクサ トラスト NE200 ＊ ¥ 39.000
日本テクサ トラスト NE340 ＊ ¥ 59.000
キャラベル AV-080SXE ＊ ¥ 26.000
ロジテック LHD-FE/MA240K メイト, フェロー各 ¥ 30.500
ロジテック LHD-M100ES (MAC用外付) ¥ 29.800
緑電子 NOVAII-200 ¥ 47.000
緑電子 NOVAII-340 ¥ 66.000
緑電子 ぴると N120 ＊ ¥ 32.800
ICM PACK-NV120 ＊ ¥ 33.000
ICM PACK-NV200 ＊ ¥ 43.500
ICM PACK-NV340 ＊ ¥ 61.000
ICM PACK-EV120(AE, AR, AS用) ¥ 33.000
ICM PACK-EV200(AE, AR, AS用) ¥ 43.500
ICM PACK-EV340(AE, AR, AS用) ¥ 61.000
ICM SG-120DB/FB 各¥ 45.800
ICM SG-180DB/FB 各¥ 52.800
ICM SG-270DB/FB 各¥ 59.800
ICM SG-340DB/FB 各¥ 69.800
ICM SG-540DB/FB 各¥ 97.000
ICM MO-4120+接続キット ¥125.000
ICM インター240AN(BNは¥34800) ¥ 36.800
ICM インター340AN(BNは¥47000) ¥ 49.800
ICM インター540AN(BNは¥72000) ¥ 73.500
NEC PC-CD60F (倍速CD-ROM) ¥ 41.000
NEC PC-CD60FS (倍速CD-ROM) ¥ 61.000
ICM CD-500HS (倍速CD-ROM) ¥ 53.000
ICM CD-500E (CD-ROM) ¥ 19.000
緑電子 CXA-301 (倍速CD-ROM) ¥ 37.000
グロリア GD-50AS (5/1FDD) ¥ 18.500
アルファデータ AD-F35S (3.5/1FDD) ¥ 14.500
TAXAN TF-502 (5/2FDD) ¥ 31.000
グロリア GD-535MS2 (5+3.5/2FDD) ¥ 28.000
アルファデータ AD-F35W (3.5/2FDD) ¥ 22.500
FELLOW用 1メガFDD I/F ボード ¥ 7.500

大好評▶X68、TOWNS、98、エプソン、DOS/VクロックUPサービス開始／たとえばX68エキスパートII が18Mに、ACE PROが16Mに、TOWNS HRが27Mに詳しくはTelにて／
代金10,000円(工賃、部品代こみ)
切替付はプラス3,000円 返却送料1,500円です。

- 商品は全て新品／もちろん"メーカー保証書付"です／
- 商品在庫及び価格は常に変動しておりますので必ずTELにてお問い合わせ下さい。
- 広告の商品はほんの一例です。その他パソコン関係あらゆる御相談に応じます、お気軽にTELを!!
- 買取、下取もOK!!TEL、ハガキ、FAXにていつでもお問い合わせ下さい。
- 業者の方大歓迎!!500万円まで即金、超高価にて買取ります!!

中古品コーナー

中古機種	買取価格	販売価格
PC9821CeモデルS1/S2（6万円高）	180,000〜	220,000〜
PC486NAS/NASX（5万円高）	130,000〜	155,000〜
PC9821Ap/Ae（7万円高）	190,000〜	250,000〜
PC9821モデルS1/S2（3万円高）	130,000〜	165,000〜
PC9801BX/BA（5万円高）	75,000〜	105,000〜
PC9801FA2/FAU2	100,000〜	135,000〜
PC9801DA2/DAU2/FS2/FSU2/RA21	60,000〜	80,000〜
PC9801FX2/FXU2/DS2/DSU2/US	50,000〜	70,000〜
PC98XL double（ノーマル・ハイレゾ・40M HD内蔵）	30,000〜	65,000〜
PC9801DX2/DXU2,ES2	45,000〜	65,000〜
PC9801RX2,VX41/RX21（5千円高）	30,000〜	55,000〜
PC9801DO,VX2/DO+,VX21（1万円高）	15,000〜	35,000〜
PC9801UX21/EX2（1万円高）	25,000〜	50,000〜
PC9801UF/UV11,UV21（2万円安）	25,000〜	45,000〜
PC9801LV21/22（1万円高）	10,000〜	30,000〜
PC9801ノート/NV（1.5万円高）	25,000〜	45,000〜

クレジット金利表

回数	1	3	6	10	12	18	24	30	36	48	60
金利%	2.0	2.5	4.0	5.5	6.0	10	12.5	14	16.2	21.6	27

広告の商品はほんの一例です。 その他、多数格安にて販売中です。
お問い合わせ下さい。

■お振り込み先
大阪厚生信用金庫
本店
普通0437350
ユニオンコンピューターネットワーク

代金引き換えOK／ 超低金利ローンOK!!

最新情報がFAXでとりだせます！ [03-3337-7536]にTELして下さい。トーン信号でBOX番号020を押して下さい。

中古機種	買取価格	販売価格
PC9801NS/R（NS/T,NS/Lは2万円安）	95,000〜	130,000〜
PC9801NS/NSE（2万円高）	30,000〜	60,000〜
PC9801NC/NXC,NAC（8万円高）	140,000〜	160,000〜
PC386NW2,NA	30,000〜	60,000〜
PC286L/LE（5千円高）	10,000〜	30,000〜
PC286BOOK/PCクラブ/US,UX	15,000〜	35,000〜
PC286VS,VG,VJ/VE,VF（1万円安）	20,000〜	40,000〜
PC386VR,M,P,NWR2/AR2（4万円高）	30,000〜	60,000〜
PC386GE/GS,S（2万円高）	30,000〜	50,000〜
PC8801FA,MA,MA2,FE,FE2,FH,MH	3,000〜	8,000〜
MSX2 AI-F/FI-XD	7,000〜	18,000〜
MSX2+AI-WSX,FI-XV/AI-WX,FIXDJ	15,000〜	25,000〜
MSXターボR AI-ST/GT（1.5万円高）	20,000〜	40,000〜
MSX用ディスクドライブ	8,000〜	18,000〜
X68K 600C/ACE/PRO/PROII	20,000〜	40,000〜
X68K エキスパートI,II/スーパー	40,000〜	70,000〜
X68000CRT 600D/601D/602D/605D/614D	30,000〜	50,000〜
X68000CRT 603D/604D/606D/608D	18,000〜	38,000〜
X68000XVI（コンパクトは3万円安）	80,000〜	105,000〜
テラドライブモデル2（3は1万円高）	10,000〜	25,000〜
マッキントシュ、DOS/Vマシン	TEL	TEL
FM タウンズ2+KB（2Fは1万円高,20Fは2万円高）	20,000〜	45,000〜
FM タウンズII,UX20/CX20	50,000〜	80,000〜
FM タウンズマーティ/HR20（5万円高）	30,000〜	50,000〜
80メガハードディスク（容量により上下有り）	12,000〜	30,000〜
PC KD854/854N/853/853N/XC1498CII	20,000〜	30,000〜
400ラインアナログモニター（TV付は1.5万円高）	15,000〜	25,000〜
MSX用 FS-PC1/HBP-FIC（1万円安）	15,000〜	35,000〜

Union Computer Network
ユニオンコンピューターネットワーク
〒556 大阪市浪速区日本橋4丁目15-23

注文は在庫確認の上、現金書留か銀行振込にてお申し込み下さい。配達日時指定可 品物がついたときお金を払うこともできます。全品保証付、初期不良は交換します。
代引でキャンセルされますと所定のキャンセル料がかかります。

送料表	小1200	大1500
代引手数料	1個に付1500	

※北海道、沖縄、離島は別料金

新品美少女ソフト 税込販売価格

亜紀子 9801, TOWNS ¥5000
アルキルフォス 9801, 9821, TOWNS ¥4600
あゆみちゃん物語 9801, TOWNS ¥4600
AHAN 1 9801 ¥4700
URBAN SOLDIER 9801 ¥5400
if 1/2 9801, TOWNS 各¥5400
VIPER V6・V8 9801 各¥4800
VIPER V10 9801 ¥5400
ANGEL 9801, TOWNS ¥5100
Oh!Pai 9801, TOWNS ¥5200
カスタムメイト 9801 ¥5300
学園物語 1/93 9801 各¥6100
格闘娘 9801 ¥5500
ガイアスロード 9801 ¥5400
GAO・GAO 1 9801 ¥5500
河原崎家の一族 9801, TOWNS ¥5000
きゃんバニ プルミエール 9801 ¥5300
キラキラ女神先生 9801 ¥4900
きゃんバニ エクストラ 9801, TOWNS ¥5900
CAT'S 1 9801, X68K, TOWNS ¥5300
禁断の血族 9801 ¥5500
くりぃむレモン・黒猫館 9801 ¥6800
クレセント 9801, TOWNS ¥5200
くるくる★パーティー 9801 ¥5300
殺しのドレス 3 9801, X68K ¥5300
GOKKO VOL. 1/2/3 9801 各¥5000
コレクターD 9801, 9821, TOWNS ¥4600
コレクターD 番外編 9801, 9821, TOWNS ¥5400
極楽まんだら 9801, TOWNS ¥5100
シャングリラ 2 9801, TOWNS ¥5600
ストロベリー大戦略 2 9801 ¥5100
聖エレミア学園 9801 ¥6000
Sonic Linker 9801 ¥5500
誕生デビュー 9801 ¥8500
ダルク 9801 ¥4600 TOWNS ¥5500
稚恵美 9801 ¥5100
ツモッキー 9801 ¥5400
DPS SG 1/2/3 9801, X68K, MSX, TOWNS 各¥4600
電撃ナース 1/2 9801, TOWNS 各¥5700
天使たちの午後 スペシャル II 9801 ¥6000
デーモンシティ 9801 ¥5100
電脳天使 9801 ¥6200
デッドオブザブレイン 2 9801, TOWNS ¥5700
DOR 1/2/3 9801, X68K, TOWNS 各¥4700
DORベストセレクション 上・下 9821, TOWNS 各¥6500
DOR SE 魁 9801, 9821, TOWNS ¥4700
DOR SE 93 9801, 9821, TOWNS ¥6000
ドラゴンナイト 9801 I ¥4500 /II ¥5100
ドラゴンナイト III 9801, TOWNS ¥5100
ドラゴンナイト IV 9801, TOWNS ¥5500
同級生 9801, TOWNS ¥5600
透明人間アラワルアラワル 9801, TOWNS ¥5300
突激ばっこんストリート 9801 ¥6000
奈緒美 9801 ¥4200
奈緒美&稚恵美 TOWNS ¥5600
ナイトウォーカー 9801 ¥5500
人形使い TOWNS ¥6200
ヌーク 1/2 9801 各¥5300
天午後V 狙われた天使たち 9801 ¥6000
天使たちの午後 VI 9801, TOWNS ¥6000
NOVA ノヴァ 9801, TOWNS ¥5300
はっちゃけあやよさん 123 TOWNS ¥4900
バンパイア ハイすくーる 9801 ¥6000
VASTNESS 9801 ¥5400
VG ヴァリアブルジオ 9801, 9821 ¥5900
VG ヴァリアブルジオ TOWNS ¥6700
HALF PIPE 9801 ¥5400
牌牌遊戯 9801, TOWNS ¥5500
HHG ハートヒートガールズ 9801 ¥5600
パノラマクラブ 9801 ¥5100
パクタ 2 9801 ¥5700
プレミアム I/II 98, X68K, TOWNS 各¥5000
プロスチューデント G 9801, TOWNS ¥4600
不揃いのレモン 9801 ¥5500
ポゼッショナー 9801 ¥5400
ホップステップ雀符 9801 ¥5000
MAD・PARADOX 9801, TOWNS ¥4700
マリンバスター 9801, X68K ¥5200
マージナルストーリーズ 9801 ¥4700
麻雀幻想曲 2 9801, TOWNS ¥5500
魔天学園 9801 ¥6000
ミラージュ 2 9801 ¥5800
Mリーソライトちゃんリンしゃん 98, TOWN, X68K ¥4500
メタルアイ 9801, X68K, TOWNS ¥5600
メタモルミーナ 9801 ¥5100
もっこりまん 9801 ¥5000
遊人スペシャルコレクション 9801, X68K ¥5100
ようこそシネマハウスへ 9801 ¥5500
妖獣戦記AD2048 9801, 9821, TOWNS ¥6000
続 妖獣戦記 砂塵の黙示録 9801, TOWNS ¥6000
ランス I/II/III 9801, TOWNS 各¥4600
ランス IV 9801 ¥5700 TOWNS ¥5200
ラスティー 9801 ¥6400
落第天使コロン 9801 ¥5600
WON PARA ウォーズ 9801 ¥5600
WW ワーズワース 9801, X68K, TOWNS ¥5600

新品グラフィックツール 税込販売価格

マルチペイント 9801 ¥9800
マルチペイント お楽しみセット 9801 ¥4500
Z's STAFF KID 9801 ¥19500
スーパーダビンチ 9801 ¥9800

新品バックアップツール 税込販売価格

ツインコピー (システム + ファイラー) 9801 ¥2200
WIZARD V3 システム 9801 ¥17800
WIZARD オールファイラー集 ゆどうふ 9801 ¥10800
WIZARD ファイラー 1〜10/最新号 9801 各¥2000

新品パソコンソフト 税込販売価格

アルヴァリーグ 冒険記 9801 ¥7600
アマランス 3 9801 ¥6900
ヴェインドリーム II 98 ¥6500 TOWN ¥7700
ウルティマ アンダーワールド 9801, TOWNS ¥10200
エアーコンバットII スペシャル TOWNS ¥9300
MSフィールド 2/2'93 9801 各¥6400
栄冠は君に 3 9801, TOWNS ¥7800
A列車で行こう IV 9801 ¥8800
英雄伝説 3 9801 ¥8400
ガンダム リターンオブジオン 9801 ¥6400
餓狼伝説 TOWNS, X68K ¥6900
機動警察 パトレイバー 9801 ¥8500
キャッスルズ 9801 ¥7800
銀河英雄伝説 III SP 9801 ¥8500
クラシックロード 1/2 9801 各¥8300
黒の剣 9801 ¥6000
現世審譚 9801 ¥6100
GE・TEN II 9801 ¥8300
項劉記 9801 ¥8600 TOWNS ¥10500
ゴジラ 9801 ¥9200
コットン 9801 ¥8000
三国志III 9801, X68 ¥10300 TOWNS ¥12000
サバッシュ II 9801 ¥9400
サザンアイズ 9801, TOWNS ¥10400
スターウォーズ 9801, X68K ¥6300
スタークルーザー II 9801 ¥7100
ストライダー飛竜 X68K ¥6900
スカベンヂャー4 TOWNS ¥6900
零戦記 9801 ¥9100
ソードダンサー 1/2 9801 各¥6900
ソードダンサー 増刊号 93 9801 ¥4500
ダービースタリオン 9801 ¥9800
ダンジョンマスター 1/続 9801 ¥7500
ダンジョンマスター 2 9801, TOWNS ¥10200
超時空要塞マクロス 9801 ¥6400
D'ark ディーアーク外伝 9801 ¥5300
ディファレントレイム 9801 ¥7600
ディアドラム 9801 ¥8900
提督の決断 2 9801 ¥9700
ドラゴンハーフ 9801 ¥6600
独立戦争 9801 ¥6700
信長の野望・覇王伝 98 ¥8700 TOW ¥10700
バイブルマスター 9801 ¥7800
ハムレット 9801 ¥8500
緋王伝 2 9801 ¥8200
プリンセスメーカー 1/2 9801 各¥9800
ブランディッシュ 2 9801 ¥8600
ぷよぷよ 9801 ¥5400
ファーランドストーリー 9801 ¥6700
ファイナルブレイカー 9801, TOWNS ¥7900
魔道物語 A・R・S 9801 ¥6700
マッスルボマー TOWNS ¥6700
4D ドラ/ボク/テニス 9801, TOWNS 各¥7900
ルナティックドーン HD 9801 ¥7500

新品ビジネスソフト 税込価格

一太郎 Ver5 ¥ 42,000
一太郎 Dash ¥ 25,000
花子 Ver.3 ユーザーズキット ¥ 33,000
筆まめ Ver4 ¥ 9,500
ATOK8 ¥ 11,000
三四郎R1 ユーザーズキット ¥ 16,500
VZエディター ¥ 7,000
VWワークス ¥ 7,800
Ami Pro R3J ¥ 40,000
MS Word For Windows ¥ 38,000
JG Ver3 フォントパック ¥ 49,000
WX2+, WX2+/Win 各¥ 6,500
MS Works V3.1 ¥ 20,500
MS Office／Win ¥ 51,500
Hyper Cube 2 ¥ 19,500
ロータス Windowsオフィス R2 ¥ 68,000
ロータス1-2-3 R 2.4J ¥ 39,000
ロータス1-2-3R4J/Windows ¥ 40,000
MS Excel4.0J/Windows ¥ 39,500
ワードパーフェクト 5.2 J DOS/WIN 各¥ 21,500
わらべ 筆キットプレゼント付き ¥ 3,800
ASKA V2 ¥ 3,800
弥生会計 3 ¥ 46,000
弥生かんたん帳簿 2 ¥ 29,000
TOP販売管理エキスパート B ¥ 74,000
PCA会計 EX (財務会計) ¥ 80,000
Quick C V2 ¥ 12,500
Quick BASIC V4.5 ¥ 12,500
Micro Soft MASM 6.0 ¥ 30,000
Visual Basic for Win Ver 2 ¥ 26,500
Visual Basic for MS-DOS ¥ 26,500
NEC N88BASIC DOS版, ノーマル版 各¥ 13,500
TURBO C++ 2nd Edition ¥ 14,500
ボーランド C++3.1&AFW ¥ 45,500
Visual C++ V.1 スタンダード ¥ 26,800
MINIX 1.5 ¥ 11,000
PaqSet VP ¥ 81,500
PaqEdit ¥ 13,500
PARADOX 4.0 J ¥ 33,000
レコンポーザ/98 V2.5 MIDIアダプター付 ¥ 38,500
ハローミュージック CBX-101 ¥ 59,500
ミュージ郎 500 V3 ¥113,000
ミュージ郎 55 ¥ 69,000
SC-55 mk II ¥ 54,500
SC-33 ¥ 41,000
ミュージ郎300ボード ¥ 56,000
MA-12C (スピーカー) 2本 ¥ 23,500
MCP-12T/MPU-PC98II 各¥ 16,500
ノートンユーティリティーズ 6.0 ¥ 21,000
Disk X II Ver 2.1 ¥ 7,300
エコロジーII/ノストラダムス 各¥ 20,500
まいとーく Ver 2.1 ¥ 17,000
まいとーく Win ¥ 18,000
その他のソフトも多数あります！ TEL下さい！

ゲーム基板超激安!!

OLD基板からストIIターボまでとにかくなんでも安い!!

当誌"ビデオゲームCLASSIC GUIDE"のコーナーに、当社在庫のほんの一部の基板価格がのってるよ!! お探しの基板はTEL下さい!!

各社コントロールBOXも新品・中古とりそろえ!!

店内には業務用アーケードマシンや新品・古中パソコンソフトも、大量に展示していますので、ぜひ一度御来店下さい!!

最新リストを御希望の方は62円切手3枚同封の上、当店までお送り下さい!!急送します!!

ユニオン2号店
プロトワン
〒556 大阪市浪速区日本橋4-9-13(SEMビル3F)
TEL・FAX 06-649-4080(FAXは24時間)
営業時間AM10:00〜PM20:00 年中無休
☎06-649-4080
代引OK!!TEL下さい！

申し込み書

機種	商品名	インチ	販売価格

総販売価格 ＋総送料 ＝総合計 円

注文方法

①申し込み用紙に機種名、価格、インチ等完全に御記入してください。
②ソフトの送料は1本800円、2本以上は1,600円です。
（代金引換での注文は手数料が1,500円加算されます。）
③申し込み書と代金を添えて現金書留かカワセでお送りください。
（御住所、お名前、TELは忘れずにお書き下さい。）
④注文商品のキャンセル、変更はできません。

送り先
〒556 大阪市浪速区日本橋4-15-23
ユニオンコンピューターネットワーク ソフトウエア課
TEL 06-644-0554 FAX 06-644-6077

実績の12年。NEWゲームからレアゲームまで!!在庫豊富!!

恒例の年始バーゲンセール開催中　◇在庫10000枚◇　コンボメンバーズには（コンボ所有者）各種特典あり。　基盤の修理も承ります。

↓リスト以外にも豊富に取揃えてあります。店頭またはFNX－FAX情報をご利用ください。

アイレム
- R-TYPE 8K
- R-TYPE Ⅱ 7K
- トンマ・怪傑ヤンチャ丸 各5K
- Xマルチプライ 15K
- ギャロップ 7K
- ドラゴンブリード(5K) 10K
- エアデュエル (4K) 8K
- イメージファイト(4K) 8K
- 大工の源さん・剣豪 各8K
- ガンホーキ 13K
- ガンフォース 10K
- R TYPE レオ 18K
- カプセルインベーダー 48K

アルファ
- カイロスの館 5K
- エキサイティングサッカー 3K
- フラワー 5K

SNK
- サスケVSコマンドー 48K
- スカイソルジャー 8K
- ギャングウォーズ 10K
- 航空騎兵物語 6K
- 脱獄 8K
- 名人戦(将棋) 10K
- スカイアドベンチャー 18K
- ネオジオMV-1 基盤 78K
- 業務用カセット 各種あり格安

カプコン
- ドカベン 5K
- カプコンベースボール 3K
- バルガス 10K
- 1942 6K
- 1943 15K
- ラストデュエル 15K
- 魔界村・アレスの翼 各20K
- サイドアーム・ソンソン 各10K
- SF-1 18K
- SF-Ⅱ 12K
- SF-Ⅱ ダッシュ 20K
- 〃 〃 海外版 18K
- 〃 ターボ 70K
- スーパーストⅡ 大特価
- キングオブドラゴンズ 28K
- キャプテンコマンドー 35K
- ナイツオブザラウンド 25K
- マッドギア 10K
- マッスルボマー 70K
- 天地を食らう Ⅱ 65K
- 戦場の狼 12K
- ファイナルファイト 20K

コナミ　(ハーネス付)
- グラディウス －12V↑25K
- グラディウスⅡ 25K
- グラディウスⅢ 20K
- クライムファイター 10K
- シンプソンズ 30K
- コントラ・TMNT 各12K
- パンクショット 5K
- サプライズアタック 3K
- パロディウスだ 15K
- ハイパーオリンピック 10K
- 魔獣の王国 58K
- 出たな ツインビー 15K
- ピットファイター 18K
- A-JAX・サラマンダ 各25K
- ゼクセクス 18K
- スーパーバスケット 3K
- ロードファイター 5K
- フロッガー 5K
- ローラーゲームス 8K
- ファイナライザー 8K
- サンダークロス 2 28K
- メインスタジアム 10K
- リングの王者 6K
- マンハッタン24分署 7K

ジャレコ
- エクセリオン 5K
- セイントドラゴン(8K) 12K
- エクセライザー・P-47各10K
- マカイ伝説・E,D,F, 各8K
- 銀河任狂伝 20K
- プラスアルファ 18K
- ファンタズム (5K)10K

セガ
- ファンタジーゾーン(6K)12K
- タイムスキャナー B 18K
- エイリアンシンドロームB 32K
- テトリス16B (5K) 10K
- スケ番じゃん士竜子 B 20K
- ゴールデンアックス(6K)12K
- シャドーダンサー (7K)16K
- エイリアンストーム(5K)12K
- ムーンウォーカー (7K)16K
- D,D,クルー (5K)12K
- ボナンザブラザース 10K
- クラックダウン 20K
- ゲイングランド 58K
- ラフレーサー(S付=1ケ)25K
- コラムス 20K
- コラムスⅡ(対戦) 6K
- モンスターランド 15K
- アッポー・ ペンゴ 各12K
- ダイナマイトダックス 38K
- コットン 15K
- ヘッドオン 許諾品 58K

タイトー
- スペースインベーダー 65K
- THE 26TH Z 3K
- エクスターミネーション 13K
- 奇々怪界・ジャイロダイン 各7K
- メイズオブフロット 5K
- 飛鳥&飛鳥・タイガーヘリ 各5K
- ガルメデス 12K
- バブルボブル 20K
- 大旋風(海外ROM付) 5K
- 地獄めぐり 8K
- レインボーアイランド 22K
- カダッシュ(海外ROM付)10K
- ワードナーの森 8K
- ドクタートッペル探検隊 6K
- ハレーズコメット 10K
- ベンベロベー 25K
- アルカノイド センサー付 5K
- ファイティングホーク 6K
- 中華大仙 5K
- 功里金団 6K
- スーパークイックス 10K
- ヒットジアイス 15K
- 特殊部隊 UAG(海外) 18K
- エレベーターアクション 10K
- ライディングファイト 48K
- 飛翔鮫(F.SHARK) 5K
- 陸海空・インセクターX 各8K
- リターンオブインベーダー 12K
- ホラーストーリー 10K
- チャイニーズヒーロー 5K
- 究極タイガー・侍日本一 各10K
- ヴォルフィード 12K
- スラップファイト 10K
- マスターオブウェポン 10K
- チャンピオンレスラー 3K
- F2マザー (大基板)25K
- F2-SUB
- メタルブラック (25K)
- ダイノレックス (10K)
- デットコネクション (5K)
- トキメキチャート (3K)
- ドリフトアウト．ルナーク．サンダ－FOX．麻雀クエスト… 各3K
- MJ-12．忍者KIDS．地球防衛軍．ゆうゆのクイズ… 各2K
- クイズHQ．クイズクエスト．ドンドコドン．メガブラスト．ファイナルブロー．クイズ捕物帳．栄光の甲子園……… 各1K

TOA PLAN
- フィグゼイト 15K
- アウトゾーン 15K
- 達人 8K
- ゼロウィング 15K
- ドギューン 15K
- ゴークス センサー付 8K
- ブーピー 7K

デコ
- ロボコップ 8K
- ダークシール 15K
- 〃 〃 2 18K
- ファンキージェット 8K
- コブラコマンド・カルノフ各10K
- シークレットエージェント 12K
- ポケットギャル 10K
- ファイティングファンタジー12K
- アクトフェンサー 8K
- S R D ・ 空手道 各5K
- ジェネシス 5K
- デスブレイド 15K
- タンブルポップ 10K
- キャプテンシルバー 8K
- 撃墜王 12K

テクノス
- 熱血硬派くにお君 6K
- 西遊降魔録・ドッチボール 各3K
- ダブルドラゴン 3K
- 〃 〃 Ⅱ 4K
- 〃 〃 Ⅲ 3K
- エキサイティングアワー 3K
- WWFスーパースターズ 3K
- WWFレッスルフェスト 4K
- ブロックアウト 3K

テクモ
- ハチャメチャファイター 15K
- サンダードラゴン 8K
- ワールドカップ 90 5K
- ダイナマイトディューク 10K
- ボンジャック 12K
- 忍者龍剣伝・シルクワーム 各8K
- アルゴスの戦士 18K
- ピンボールアクション 5K
- リードアングル 10K
- ブラッドブラザーズ 10K
- スターフォース 18K
- クイズ ココロジー 3K
- 〃 DNAの反乱 1K

ナムコ
- ギャラクシアン 純正 38K
- パックマニア 35K
- スプラッターハウス 30K
- 妖怪道中記 25K
- ギャラガ 88 30K
- タンクフォース(PCB付)10K
- ワルキューレ伝説 98K
- アサルト 純正パネル付 95K
- フェイスオフ 〃 30K
- ドラゴンセイバー 70K
- ワースタ 93 65K
- マーベルランド 75K
- ラリーX・ドルアーガー 各48K
- ギャラガ・エクスパニア 各12K
- パックマン・ゼビウス 各15K
- コズモギャングザパズル 10K
- F/A 20K
- バラデューク 38K
- ボスコニアン 42K
- ディグダグ・ランパート 各10K
- スカイキッド改造キット 15K
- メトロクロス 38K
- アルパレスタ 15K

ニチブツ
- 妖魔忍法帳・ハイホー 各5K
- テラクレスタ(FM音源版)12K
- テラフォース・ レジオン 各8K
- ダンガー・アームド エフ 各8K
- 五目ならべ(連珠) 5K
- クレージークライマー 58K

UPL
- 忍者くん 8K
- ゴモラ・オメガファイター 各5K
- アクロバットミッション 6K
- ノバ 2001 18K
- バンダイク 10K
- タスクフォースハリア 8K
- ムスタング・シュトラール 各8K
- アトミックロボキット 5K

その他
- ミスターDO! 10K
- パイプドリーム・ポラックス各5K
- ギャラクシーウォーズ 純正48K
- クラックス・ウルトラマン 各3K
- ジンジンジップ 10K
- ヨットマン 58K
- キャプテンスタントマン 38K
- スカイスマッシャー・レゾン各5K
- ギガンデス・アグレス 各8K
- ジュジュ伝説 10K
- バトルクルーザーM-12 8K
- マーカム・ターボフォース各10K
- スティンガー 18K
- クレイジーコング 8K
- ニュージグザグ 8K
- ブレイゾン・STG 各5K

麻雀

ハンディタイプの麻雀用コントロールパネル(ハーネス付)は、6K
- アイドル麻雀放送局 3K
- 〃 ファンクラブ 4K
- 禁じられた遊び・刺客 各5K
- キャンパスハンティング 3K
- ズームイン・大盟界 各3K
- ポン 珍 カン (新品) 4K
- 沈黙の艦隊 10K
- 麻雀遊戯・ ダイアルQ2 各4K
- 麻雀大予言・麻雀学園 各5K
- ねるとん牌紅団・雀師 各5K
- グッとE雀 8K
- クラブ90' S 12K
- 華の舞 ・華仁義 各7K
- 華をやらねば 8K

大型機の迫力が家庭で
- ダライアス (3画面) 38K※
- ダライアス Ⅱ(3〃) 30K◎
  - 各TV出力の切替えスイッチ・3画面の1つを出力 H 付
- アフターバーナー 58K◎
- アフターバーナー Ⅱ 48K◎
- ギャラクシーフォースⅡ 88K◎
- サンダーブレード 48K◎
- バトルシャーク 18K◎
- アクアジャック 18K◎
- エンフォース 12K◎
- W.G.P. 18K◎
- ウェック ルマン 38K◎
- ターボアウトラン 68K◎
  - COMBO AV 専用ハーネス 付
- パワードリフト 88K◎
- ポールポジション 38K◎
- ダライアスⅡ(2画面) 38K◎―ハーネス付 COMBOAVの3トリガーを押すごとに画面が変わります、操作性抜群(TVは1台でOK)

ジョイスティックで遊べます　他社のコントロールBOXには、対応していません。**コンボなら遊べます。**

◇◇ 大型機ゲームをCOMBOで……続々、開発中 ◇◇

御注意
- ◎印のPCBはCOMBO AVの標準電源で動作します
- 他社のコントロールBOXでは動作不能の機種もあります
- ※印は別電源が必要です。(8K)

分割払い（頭金なし）始めました。
基盤はもちろん、コンボAVもローンで購入できます。
3～24回分割、均等払い。月々わずかでキバンが!!!
詳細はお問合わせ下さい。

在庫確認は必ずして下さい。　通販の場合は、①現金書留②代引宅配便(ペリカン便)があります。　代引便利用の場合、代引手数料が1K加算されます。送料は1万円未満の注文のみ1K。　1万円 以上は不要。　サービスカードの発行は10Kで¥500(1点)　以降 5K増す毎に¥500(1点)が、加算されます（中古基板に限定、新品、サービス品は別途となります）

※COMBO　AV専用の中間ハーネスは2Kです。

COMBO　AVを御買上の方に、PCB＋JAMMAハーネスをサービス　（PCBの種類は指定できません）

★初心者大歓迎★　これから基盤を始めたい方に詳しい資料を差し上げます。62円切手2枚同封の上、お申込ください。大崎店では、展示説明もしています。お気軽にご来店を!

12トリガーボタン(ストⅡ対応!)

機能性重視、新設計。
人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発/秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV!!
1ヵ年保証のCOMBO AV!!
自信を持ってお勧めします。

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX＝“COMBO AV”★高画質なS端子対応

すべてが標準装備（本体保証1ヶ年）

COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155㎜)
- ◆2･4･8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
- ◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウント＆ステレオ、TV、ラジカセ、ヘットフォン接続可　録音もOK!!
- ◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
- ◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光タイオート表示)各電源ラインに安全ヒュース付(取替もワンタッチ)
- ◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ヒテオコンハータ使用　ヒテオ録画もOK!!
- ◆保守調整は全て外部より可(ヒュースの取替も外部よりワンタッチ)
- ◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
- ◆1P、2Pのトリカーホタンのすく上に各スタートホタンを配置　コンティニューかとてもし易くなりました

THE SPECIAL VERSION OF COMBO AV

満足のいく性能で安心価格

“コンボAV” ストⅡ仕様(12ボタン)
- ●Vタイプ(S端子、ビデオ対応)……………¥35,000
- ●Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)……………¥30,000
- ●VRタイプ(上記両方対応＋RF付)……………¥37,000

※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

中古基板情報はFAXで!24時間OK!!

●操作方法●
まずFNX情報BOXセンターをよびだします。

東京地区 03-3940-6000　大阪地区 06-455-6000
名古屋地区 052-453-6000　福岡地区 092-482-6000

(メッセージ)「こちらはファクシミリ情報BOXセンターです。ご希望のBOX番号を押し、続けて♯を押して下さい。」

当社のBOX番号550000と♯をプッシュ
(メッセージ)「あなたのFAXの電話番号を、市外局番から押し続けて♯を押して下さい。」

あなたのFAX番号 市外局番-○○○○と♯をプッシュ
(メッセージ)「○○○○ですね。今までのご指定でよろしければ♯を、最初からやり直す場合は0・♯を、続けてご利用される場合は1・♯を押して下さい。」

♯をプッシュ
(メッセージ)「ご指定のFAXにお送り致しますので電話を切ってお待ち下さい。ご利用ありがとうございました。」

JR大崎駅東口下車徒歩2分
本社倉庫バザール
是非御来店下さい

ココ!!　目黒川　大崎ニューシティー　歩道橋　東口　山手通り　至渋谷　JR大崎　山手線　至渋谷

〒141 東京都品川区北品川5-6-23
☎03-3448-8070
営業時間PM1:00～PM7:00
(毎週水曜、第2・第3日曜定休)

新型コンボAV発売中!!
機能性重視
本体価格¥28,000

1年間保証

ホットな最新情報(在庫表)は62円切手2枚同封の上、右記へ!

㈱キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区西品川2-6-3)
在庫確認、代引注文その他質問なんでも……………
TEL.03-3448-8070(代)　FAX.03-5496-1047

日本橋4丁目交差点★

3つ目の信号を右へ入って、と

ブッブッ……

デジット

テクナート

吸いこまれるようにテクナートの店内へ入る、か……

N

OA システムプラザ

でんでんタウン

Mr. Doughnuts

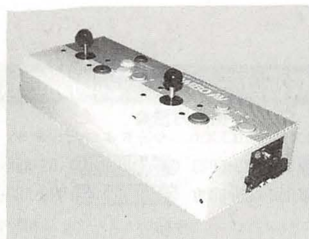
向かって右へ歩く、か

NTT

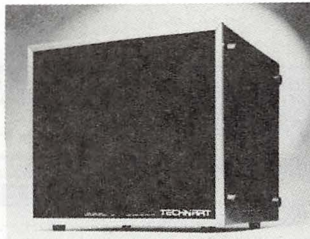
地下鉄堺筋線
えびす町下車
1号出口
を出る、と

☆第2，第4日曜日は営業致します!!
☆ローンも取り扱っております!!
（6回〜最長60回）
★コントロールBOXと基板を
同時に買うと
ハーネスを1本プレゼント中!!

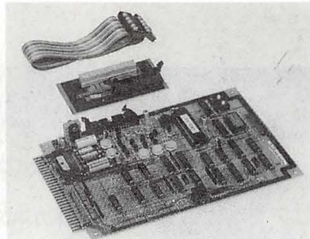
テクナートのテクナマップ



■COMBO AV（6ボタンゲーム対応）
2スピーカーによるサラウンド&ステレオ機能。ヘッドホン・TV・CRTからでも音声が出せます。高出力電源（5V 8A）で安定した画像。オートトリガーは、単独スピード切り替え可能。ビデオ出力のVタイプ￥35,000 RGB出力のRタイプ￥30,000 V＋RのVRタイプ￥37,000です。



■18インチRGBモニター　￥82,000
ビデオゲームのディスプレイ専用に開発されたモニターです。アナログRGB対応、15Khz/24Khz切替可。
縦画面／横画面兼用、画質調整はすべて前面からできます。高画質対応。
入力はアナログ21ピン及び15ピンです。
※類似品にご注意。



■PCメイト
PCエンジンのエクストラバスにつなぐだけで、鮮明なRGB映像が楽しめます!
RGB回路にパワーアンプを搭載したことによって、従来のRGB改造のような画面の暗さを解消しました。JAMMAハーネス対応、コントロールBOXでプレイできます。取付け／取外しもワンタッチでOK! 限定発売です。
￥20,000（税別）



■パナツィン
6ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。連射装置など従来の機能はそのままに、1Pと2Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。ビデオ/S端子標準対応RGBケーブル（15PIN・21PIN）別売
本体￥42,000　RGBケーブル￥3,000

☆テクナートならではのメリット!!

①テクナートでお買い上げの商品は、テクナートが責任をもって買い取ります。
②メンバーズカードの発行でますますオトクになりました!! スタンプを集めるといいコトがありますよ!!
③技術力を誇るテクナートならではの完全アフターサービス体制が売りものです。他店で買われた基板でも修理できます。
④お客様のニーズに応えて開発依頼も承ります。
⑤商品は店頭で実際にプレイして確認して買えます。
⑥コピー商品は一切扱ってませんので安心です。
⑦コントロールBOXと基板を同時に買われたらハーネス1本がサービスになります!!

☆中古基板は、在庫3000枚!!

なつかしのレトロゲームから新品基板まで、基板のことならテクナートにおまかせ下さい。
入荷時と出荷時の2度のチェックで品質は万全。
もちろんマニュアルや保証もついてます。

☆通信販売もやってます!!

安心な代金引換え発送もできます。

☆ゲーム基板の価格は、本誌バイヤーズガイドをごらん下さい。

注）価格は変動しますので、ご注文前にTELで確認して下さい。

●詳しい資料ご希望の方は62円切手3枚同封のうえ、テクナートBM係までお送り下さい。

テクナート

〒556 大阪市浪速区日本橋東2-10-13
TEL06-643-7641 FAX06-643-7645

●本社ショールームにて、展示販売中!!
●営業時間：AM10：00▶PM7：30

4
テクナート
日本橋4丁目交差点
地下鉄えびす町
↓

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

新春 超特価セール実施中!(2/20迄) 代金引換え配送にて即、出荷OK! 下取・買取大歓迎!

■渋谷店(渋谷駅ハチ公口/1階が大和銀行のビル)
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
年中無休/AM10:00〜PM7:00

■吉祥寺店(JR吉祥寺駅ロンロンヤング館 郵便局前)
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
水曜日定休/AM10:30〜PM7:00(但し、火曜日のみ〜PM6:30)

通信販売はこちらへ ☎03-3463-4455(ヨシココ)
24時間FAX受付(ご注文や見積り依頼に!!) 03-3463-4454

全国通販OK　クレジット大歓迎　全商品完全保証付

お申込みはお電話一本で簡単です。受付時間 AM10:00〜PM7:00(年中無休)

★03-3463-4455へお電話でお申込ください。全国どこでも超特価にてお届けいたします。
★3回〜60回までの分割払いもお電話にて簡単にお申込できます。(未成年者は保護者の方と一緒にお電話ください)
★FAXにてのお申込やお問い合わせもできます。03-3463-4454(FAX)へどうぞ。
★広告誌面の関係上、掲載できない商品も超特価にて販売致しております。お気軽にお問い合わせください。
★掲載の特価は1月5日現在です。商品は販売特価が多少変動致しますのでお電話またはFAXなどでご確認ください。

【超低金利クレジット】
★3回〜60回の均等分割はもちろんのこと、ボーナス併用払いやボーナス一括返済、ボーナス月のみの返済もできます。

【無料見積サービス】
★忙しくてお電話をかけられないお客様へは郵便やFAXにてのお申込やお問い合わせ、お見積りをお受けいたしております。
お客様の住所またはFAX番号、お名前、ご覧になった雑誌名、ご希望商品を記載のうえ下記へお送りください。至急当社より郵送またはFAXにてご連絡申し上げます。同様に下取り、買い取りなどもお気軽にお問い合わせください。

【郵送先】〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階 ㈱日本マイコン流通センター 見積係り

【FAX送信先】03-3463-4454(FAX)

【通信販売の代金振込先】
大和銀行 渋谷支店(店番341) 普通口座 6400197
住友銀行 渋谷東口支店(店番820) 普通口座 1133110
第一勧業銀行 渋谷支店(店番162) 普通口座 2870068
郵便局(郵便振替口座) 東京6−168261
〈口座名義はすべて「㈱日本マイコン流通センター」です〉

【現金書留の送金先】
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター 経理課 03-3770-9911(経理課直通)

【下取品、買取品の送り先】
■渋谷店 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店 03-3463-4455
■吉祥寺店 〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店 0422-21-9972

新春 超 お奨め商品

NEC PC-9801NS/L

98ノートが60%引き!
¥115,000で買える!!
定価¥288,000
30台限定

★PC-9801NS/L
● A4サイズ 98ノート
● 32ビットCPU(386SX-20MHz)搭載
● RAMドライブ内蔵

回数	1回目	2回目以降
6回	¥21,149	¥21,000
12回	¥11,072	¥11,000
24回	¥7,555	¥5,800

クレジット表は、消費税込の価格です

パソコン本体

メーカー	機種	備考	定価	割引	特価	月々
NEC	PC-9801BA2/U2	(98FELLOW)(i486DX2/66MHz)	¥338,000の品	29%OFF	¥238,000	月々¥8,600の36回払い
NEC	PC-9801BX2/U2	(3.5"モデル)(i486SX/25MHz)	¥178,000の品	27%OFF	¥129,000	月々¥4,600の36回払い
NEC	PC-9821Bs/U7W	(3.5"モデル)(i486SX/33MHz)	¥298,000の品	26%OFF	¥218,000	月々¥7,800の36回払い
エプソン	PC486SE2	(3.5インチモデル)(i486SX/25MHz)	¥158,000の品	26%OFF	¥115,000	月々¥5,800の24回払い
NEC	PC-9801NL	(PC98ノート)【限定品】	¥238,000の品	61%OFF	¥89,800	月々¥4,500の24回払い
NEC	PC-9821Ne	(98Noteカラー)	¥588,000の品	36%OFF	¥368,000	月々¥13,300の36回払い
エプソン	PC486NAS2	(PC486ノート)	¥248,000の品	28%OFF	¥175,000	月々¥6,300の36回払い
エプソン	PC486NASX2	(PC486ノートカラー)	¥328,000の品	25%OFF	¥245,000	月々¥8,800の36回払い
エプソン	PC386NASX2	(PC386ノートカラー)【限定5台】	¥398,000の品	46%OFF	¥209,000	月々¥7,500の36回払い

メーカー	商品名	定価	特価
NEC	PC-9801BX/M2	¥232,000	¥115,000
	PC-9801BS2/U2	¥238,000	¥178,000
	PC-9821As2/U2	¥328,000	¥235,000
	PC-9821Ap2/U2	¥448,000	¥318,000
	PC-9821CeS2	¥488,000	¥279,000
NEC	PC-9821CeS1	¥378,000	¥258,000
	PC-9821Bp/U7W	¥398,000	¥289,000
	PC-9801NX/C	¥438,000	¥268,000
	PC-9821Be/U7W	¥268,000	¥195,000
エプソン	PC486NASC2	¥448,000	¥355,000
	PC486SR2	¥218,000	¥159,000
エプソン	PC486HG2	¥338,000	¥248,000
富士通	FMタウンズII UR20	¥288,000	¥166,000
	FMタウンズII HR20	¥328,000	¥128,000
	FMタウンズII MA2A	¥298,000	¥228,000
	FMタウンズII MX2A	¥398,000	¥298,000
	FMタウンズII ME2A	¥198,000	¥158,000

漢字プリンター

メーカー	機種	備考	定価	割引	特価	月々
NEC	PC-PR1000E/4	(A4対応レーザープリンター)	¥148,000の品	28%OFF	¥105,000	月々¥10,000の12回払い
NEC	PC-PR201/47	(136桁、ドットインパクト式)	¥85,000の品	40%OFF	¥49,800	月々¥4,700の12回払い
NEC	PC-PR201/63	(136桁、カラー、ドットインパクト式)	¥125,000の品	45%OFF	¥68,000	月々¥6,500の12回払い
NEC	PC-PR101TN/103A	(80桁、カラー、熱転写式)	¥79,800の品	29%OFF	¥55,800	月々¥5,300の12回払い
キヤノン	BJ-10V/Lite	(インクジェットプリンター)	¥69,800の品	43%OFF	¥38,800	月々¥3,700の12回払い
キヤノン	BJ-220JC	(A3対応インクジェット式)	¥98,000の品	30%OFF	¥67,800	月々¥6,400の12回払い
富士通	FP-110FN	(PC/FM用熱転写プリンター)	¥49,800の品	59%OFF	¥19,900	月々¥3,600の6回払い
NEC	PC-PR101/T165A	(A4、カラー熱転写プリンター)	¥99,800の品	31%OFF	¥68,000	月々¥3,400の24回払い
キヤノン	LBP-A404GII	(A4、レーザープリンター)	¥148,000の品	33%OFF	¥98,000	月々¥9,300の12回払い

カラーディスプレイ

メーカー	機種	備考	定価	割引	特価	月々
ICM	LS-2617FN	(17インチ、マルチスキャン)	¥138,000の品	23%OFF	¥105,000	月々¥5,300の24回払い
エレコム	HRM-17	(17インチ、マルチスキャン)【限定特価表】	¥128,000の品	29%OFF	¥89,800	月々¥4,500の24回払い
IDEXON	MF-8615	(15インチ、マルチスキャン)	¥110,000の品	46%OFF	¥58,800	月々¥5,600の12回払い
IDEXON	MF-8217J	(17インチ、マルチスキャン)	¥188,000の品	46%OFF	¥99,800	月々¥9,500の12回払い
NEC	PC-KM152	(15インチ、マルチシンク)	¥138,000の品	28%OFF	¥98,000	月々¥5,000の24回払い
ABM	ACM-1404NV	(14インチ、ハイレゾ対応)【限定30台】	¥98,000の品	60%OFF	¥37,800	月々¥3,600の12回払い
NEC	PC-KD1421	(14インチ、アナログ)【限定30台】	¥76,800の品	47%OFF	¥39,800	月々¥3,800の12回払い

ハードディスク

メーカー	機種	備考	定価	割引	特価	月々
アルトス	バース240ES	(98用外付SCSI 240メガ)	¥99,800の品	50%OFF	¥44,800	月々¥4,200の12回払い
アルトス	バース240FX	(FMタウンズ/X68用SCSI 240メガ)	¥118,000の品	63%OFF	¥42,800	月々¥4,000の12回払い
アルトス	INNER120MA	【限定50台】(98MATE用内蔵IDE 120メガ)	¥53,000の品	71%OFF	現金特価 ¥14,800	
アルトス	INNER240FE	【限定30台】(98BX、BA用内蔵IDE 240メガ)	¥89,000の品	67%OFF	¥28,800	月々¥5,200の6回払い
アルトス	INNER240MA	【限定30台】(98MATE用内蔵IDE 240メガ)	¥93,000の品	65%OFF	¥31,800	月々¥5,800の6回払い
各社	98Note用内蔵340メガ	(PC9801Ne、NSR、NC、NA/C NX/C、マルチ等対応)			¥59,800	月々¥5,700の12回払い
各社	98Note用内蔵200メガ	(PC9801Ne、NSR、NC、NA/C NX/C、マルチ等対応)			¥48,000	月々¥8,700の6回払い

その他の周辺機器

メーカー	品名	定価	特価
アルトス	Birth340ES(HD)	¥149,800	¥74,800
エレコム	EMO-1280(MO)	¥198,000	¥115,000
エレコム	ECD-500(CD-ROM)	¥89,800	¥56,800
エレコム	EH-340EX(SB)	¥148,000	¥74,800
ICM	Pack EV-120(HD)	¥59,000	¥39,800
ICM	Pack EV-200(HD)	¥79,000	¥55,800
AIWA	PV-AF144V5(モデム)	¥64,800	¥39,800
AIWA	PV-P24(モデム)	¥22,000	¥17,800
マイクロコア	MC14400FX(モデム)	¥46,800	¥35,800
NEC	スピークス(ファクシミリ)	¥87,000	¥39,800
各社	マッキントシュ各種		超特価
各社	増設フロッピーディスク		超特価
各社	ワープロ		超特価
各社	CPUアクセラレーターボード		超特価
各社	グラフィックアクセラレーターボード		超特価

分割回数は3〜60回までお選びになれます。又、ボーナス併用のお支払いやボーナス月のみの支払いもOK。セットでのクレジットも大歓迎!!

●上記の商品は全て新品です。
●中古品の在庫もございます。3,000台の在庫を検索して特価をご案内致します。
●お近くの方は是非各店舗へご来店ください。
●在庫切れ商品のご予約もお気軽にお申し付せください。
●お手持ちのパソコン、周辺機器など高価にて現金で即買取致します。(新品から中古までOK)
●価格には消費税は含まれておりません。
●在庫と特価は変動しますのでご確認ください。
●送品に対する送料は別途必要です。
●代金引換え配送可能(若干の手数料要)

広告の商品は当社取扱品の一例です。その他の商品はお電話でお問合せ下さい。

株式会社 日本マイコン流通センター 〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
TEL 03-3463-4455 FAX 03-3463-4454

買って安心 使って便利!!

日本マイコン流通センター

当社お奨めセット販売(安心のセット購入で、すぐに使えます。)

Windows派のお奨めセット

NEC	PC9801As2/U8W	¥458,000
IDEXON	MF-8217J(17"CRT)	¥188,000
合計定価		¥646,000

34%引

特価 ¥427,800

- i486DX/33MHz搭載の98本体に人気バツハツの17"ハイレゾ対応カラーモニターをセット
- 本体には340メガハードディスク&5.6MBメモリー&MS-DOS5&MS-Windows3.1標準搭載

回数	1回目	2回目以降
10回	¥48,694	¥48,200
18回	¥29,029	¥28,100
36回	¥18,402	¥15,400

クレジット表は、消費税込の価格です

ノートパソコン派のお奨めセット

EPSON	PC486NASX2	¥328,000
I/Oデータ	EP-SIMn-4MS(×2)	¥60,000
ICM	Pack EV-200(200メガHDD)	¥79,000
EPSON	MS-DOS Ver5.0	¥12,800
EPSON	MS-Windows3.1	¥19,800
合計定価		¥499,600

25%引

特価 ¥375,000

- i486SX/25MHz搭載のカラー液晶ノート(640×480対応)に8メガRAMと200メガHDD基本OSをセット

回数	1回目	2回目以降
10回	¥43,144	¥42,200
18回	¥25,987	¥24,600
36回	¥16,106	¥13,500

クレジット表は、消費税込の価格です

マック 超特価セット

アップル	MAC カラークラシックII(8MB/HD160)	¥218,000
アップル	STYLE WRITERII	¥58,000
アップル	STYLE WRITERII アクセサリーキット(付属)	
MAC用プリンターケーブル		¥4,700
合計定価		¥280,700

【限定30セット】

36%引

特価 ¥179,500

- カラーモニター一体型のマッキントッシュ入門機
- 8メガRAM&160メガHDD&キーボードも付属で買ってすぐに使えます。

回数	1回目	2回目以降
10回	¥20,649	¥20,200
18回	¥12,018	¥11,800
36回	¥ 9,880	¥ 6,400

クレジット表は、消費税込の価格です

マルチメディアならタウンズだ!

富士通	FMタウンズII モデルMX20	¥398,000
富士通	FMT-DP5351W(カラーモニター)	¥79,800
アルトス	Birth240FX(240メガHDD)	¥118,800
合計定価		¥596,600

33%引

特価 ¥399,500

- 486(66MHz)CPU&CD-ROM搭載タウンズ本体に専用カラーCRTをセット
- マルチメディアソフトも豊富でさらにWindowsにも即対応
- マルチメディアに必須の240メガハードディスクをセットで提供。

回数	1回目	2回目以降
10回	¥45,576	¥45,000
18回	¥27,808	¥26,200
36回	¥16,529	¥14,400

クレジット表は、消費税込の価格です

カラーノートパソコン激安セット 【限定10セット】

エプソン	PC386NARX2	¥398,000
ICM	Pack EV-120(120メガHDD)	¥59,000
合計定価		¥457,000

46%引

特価 ¥248,800

- i386高速CPU搭載でFTNカラー液晶モニター搭載
- 120メガのハードディスクをセット

回数	1回目	2回目以降
10回	¥28,609	¥28,000
18回	¥17,604	¥16,300
36回	¥ 9,174	¥ 9,000

クレジット表は、消費税込の価格です

ノートパソコン入門セット

NEC	PC9801NS/L	¥288,000
NEC	MS-DOS Ver5.0	¥9,800
合計定価		¥297,800

58%引

特価 ¥122,400

- ノートはやっぱり98!しかも限定20セットを57%OFF
- 携帯性に優れたA4サイズ98ノートにMS-DOSをセット

回数	1回目	2回目以降
10回	¥13,849	¥13,800
18回	¥ 8,983	¥ 8,000
36回	¥ 5,481	¥ 4,400

クレジット表は、消費税込の価格です

デスクトップパソコン入門セット

NEC	PC9801BX2/U2	¥178,000
アルトス	INNER240FE(240メガHDD)	¥53,800
エレコム	HRM-14(マルチスキャンモニター)	¥69,800
NEC	MS-DOS Ver5.0	¥ 9,800
合計定価		¥311,400

34%引

特価 ¥205,000

- i486SX/25MHzの高速デスクトップパソコン
- Windows対応カラーモニターと240メガハードディスクとMS-DOSをセット

回数	1回目	2回目以降
10回	¥23,309	¥23,100
18回	¥15,022	¥13,400
36回	¥ 8,105	¥ 7,400

クレジット表は、消費税込の価格です

マルチメディアの先駆者! FMタウンズセット

富士通	FMタウンズII モデルMA20	¥298,000
富士通	FMT-DP5351W(カラーモニター)	¥79,800
アルトス	Birth240FX(240メガHDD)	¥118,800
合計定価		¥496,600

34%引

特価 ¥329,500

- 486CPU&CD-ROM搭載タウンズ本体に専用カラーCRTをセット
- マルチメディアソフトも豊富でさらにWindowsにも即対応
- マルティメディアに必須の240メガハードディスクをセットで提供。

回数	1回目	2回目以降
10回	¥37,727	¥37,100
18回	¥23,093	¥21,600
36回	¥12,822	¥11,900

クレジット表は、消費税込の価格です

その他の新品特価商品

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC PC-9821Bs/U7W	298,000	218,000
NEC PC-9821Bp/U7W	398,000	298,000
NEC PC-9821Bp/U8W	438,000	318,000
NEC PC-9821As2/U7W	418,000	298,000
NEC PC-9821As2/U8W	458,000	328,000
NEC PC-9821Ap2/U2	448,000	318,000
NEC PC-9821Ap2/U8W	580,000	418,000
NEC PC-9821Ap2/C9W	700,000	498,000
NEC PC-9821Ap2/C9T	800,000	565,000
NEC PC-9801BX2/U2	178,000	129,000
NEC PC-9801BX2/M2	192,000	139,000
NEC PC-9801BS2/U2	238,000	178,000
NEC PC-9801BA2/U2	338,000	248,000
NEC PC-9821TS	670,000	468,000
NEC PC-9821Ne/340W(カラー液晶、340メガHDD内蔵)	768,000	528,000
NEC PC-9821Ce-S1(CD-ROM&CRT)	378,000	268,000
NEC PCエンジンDuo-R(CD-ROM搭載)	39,800	29,800
エプソン PC486HX2(i486DX66MHz)	398,000	298,000
エプソン PC486PT1(i486SX/25MHz、Pen-PC機能付)	288,000	228,000
富士通 FMタウンズII MX20(i486CPU搭載)	398,000	298,000
富士通 FMタウンズII ME20(i486CPU搭載)	198,000	158,000
富士通 FMタウンズII HR20(i486CPU搭載)	328,000	128,000
富士通 FMタウンズII UR20(CRT一体型)	288,000	157,000
富士通 FMタウンズII UX20(CRT一体型)	288,000	119,000
富士通 FMタウンズMARTY(CD-ROM搭載)	98,000	58,000
富士通 FMV-466Dspモデル340(DOS/V、340メガHDD内蔵)	378,000	289,000
富士通 FMV-433DモデルFD-A(DOS/V)	248,000	195,000
富士通 FMV-425DモデルFD-A(DOS/V)	178,000	145,000
アップル マッキントッシュパワーブック165C(4MB/HD120)	348,000	228,000
アップル マッキントッシュCentris660AV(8MB/HD230/CD-ROM)	398,000	289,000
アップル マッキントッシュCentris840AV(8MB/HD230/CD-ROM)	678,000	468,000
シャープ CZ674C(X68K・Compact-XVI)	298,000	165,000
東芝 J3100EZ486(ダイナブックイージー486)	248,000	198,000
東芝 J3100EZ486P(ダイナブックイージー486P、プリンター内蔵)	298,000	228,000
カラーディスプレイ		
NEC PC-KD1521(0.31、フラット15インチ)	89,800	55,800
NEC PC-TV454(0.35、TV付、スピーカ内蔵)	128,300	68,000
NEC PC-TD211(TV機能付、21インチ、アナログ2モード)	198,000	135,000
NEC PC-KM211(21インチ、マルチレゾリューション)	580,000	388,000
NEC PC-KM172(17インチ、マルチレゾリューション)	198,000	135,000
NEC PC-KM152(15インチ、マルチレゾリューション)	138,000	98,000
NEC C14-R27(14インチカラーTV、ビデオ入力端子付)	オープン	29,800
キャラベル AV-14CRT(14インチ、マルチスキャン)&98ケーブルセット	54,800	44,800
エレコム HRM-14(14インチ、ハイレゾ対応)	69,800	39,800
IDEXON MF-5517AJ(17"マルチスキャン、ハイレゾ対応)	218,000	97,000
シャープ CZ608D(X68専用ディスプレイ)	94,800	66,800
シャープ CZ614D(X68専用ディスプレイTV、スピーカ付)	135,000	98,000
シャープ CU-14MD(14"、0.31、アナログ)	74,800	36,800
ハードディスク/光磁気ディスク/CD-ROM		
アルトス バース120NS(120メガ、98用SCSI I/F付)	79,000	34,800
アルトス バース120N/FX(120メガ、タウンズ/X68用)	79,000	37,800
エレコム EH-500EX-SB(500メガ、98用SCSI I/F付)	198,000	129,000
各社 PC9801NS/T、NS/E、NC、US用内蔵200メガHDD	――	39,800
各社 PC9801NS/T、NS/E、NC、US用内蔵340メガHDD	――	59,800
ICM Pack EV-120(エプソンノート用内蔵120メガHDD)	59,000	39,800
ICM Pack EV-200(エプソンノート用内蔵200メガHDD)	79,000	55,800
緑電子 Pack びるとN340(PC98Note用内蔵340メガHDD)	137,000	63,800
ロジテック LMO-330(光磁気ディスク本体&MOメディア&ケーブル、98用)	198,000	138,000
ICM MO-4120(3.5"光磁気ディスク)	148,000	109,000
エレコム ECD-500M(MAC用CD-ROM、超特価)	89,800	59,900
漢字プリンター		
NEC PC-PR201/63A(136桁、カラー、ドット、限定)	158,000	89,800
NEC PC-PR101/TN103A(80桁、カラー、熱転写)	79,800	59,800
NEC PC-PR101/TN103(80桁、カラー、熱転写)	69,800	49,800
キヤノン BJ-15V(A4、インクジェット、限定)	89,800	55,800
横河HP HP-Deskjet505J-PLUS(高速A4カラーインクジェット)	78,000	58,000
横河HP HP-Deskjet300J(高速A4インクジェット)	74,800	45,800
スター JR-200CL(136桁、カラー、ドット)	134,800	65,000
カシオ ページ即写mini(CP-500S、A4ページプリンター)	128,000	88,000
エプソン AP-300(A4、48ピン、熱転写)	59,800	27,800
富士通 FP-150FX(PC/FM用熱転写式、超特価)	59,800	39,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写、超特価)	96,800	49,800
その他の周辺機器		
アイワ PV-AF144V5(14400ボーモデム、FAX機能付、限定特価)	64,800	37,800
各社 98用カラーCRTパック(NS/E、NS/T用)	――	4,900
各社 PC9801シリーズ用フルキーボード	――	7,900より
NEC PC-9821A-E01(WINDOWSアクセラレーターボードA)	70,000	52,800
カノープス PowerWindow928(98用フルカラーWindowsアクセラレーター)	68,000	49,900
カノープス PowerVision(98用ビデオキャプチャー&VFW&PCM音源)	78,000	57,800
NEC PC9801-86(PCM/FM音源ボード)	25,000	19,800
エム・エス・アイ SS-10II(98用ステレオFM音源ボード)	16,800	13,800
フジオン 16C-98(VM用拡張16色ボード)	――	15,000
NEC Speaks7(B4ファクシミリ、電話/FAX自動切替機能)	87,000	39,800
クレスト ひかるくん(光るトラックボール、大人気、ゲームもOK!)	9,800	4,900
各社 PC98用 3.5"×1、2HDドライブ	――	12,800より
各社 PC98用 3.5"×2、2HDドライブ	――	19,800より
各社 PC98用 5"×1、2HDドライブ	――	19,800より
各社 PC98用 5"×2、2HDドライブ	――	29,800より

※上記の価格表の他にも激安価格で販売いたしております。お問い合せください。

上記の価格表の他にも、激安価格で販売いたしております。お気軽にお問い合せください。また、各種クレジットカードのご利用や分割払い、ボーナス払いも扱っておりますのでお問い合せください。下取商品をお持ちの方は、高価にてお引取りいたします。

お年玉ビッグバーゲン! 2/20まで

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス!
● ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
アメックス JCB VISA
UC DC 日本信販

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1〜6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

通信販売受付センター

日本マイコン流通センター 03(3463)4455 (ヨシコココ)

通信販売 送金先
大和銀行 渋谷支店(普)6400197
住友銀行 渋谷東口支店(普)1133110
第一勧業銀行 渋谷支店(普)2870068
あさひ銀行 渋谷支店(普)451454
郵便振込口座 東京6-168261
● 口座名義/㈱日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929
★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

新品代金引換配送もOK!

盗難でも安心 総合保険システム!!

㈱日本マイコン流通センター
渋谷店
年中無休 (AM10:00〜PM7:00)
〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)4454

渋谷駅前店
年中無休
営業時間 AM10:00〜PM7:00
日本マイコン流通センター
大外ビル5F (1Fは大和銀行)
入口(エレベーター)
井の頭線渋谷駅 / 不二家 / 牛どん カレー / 薬局 / パチンコ / ビックカメラ / 道玄坂 / 109 / センター街 / 大井 / 東海銀行 / 1092 / ハチ公口 / JR渋谷駅 / 至品川 / 至新宿

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

㈱日本マイコン流通センター
吉祥寺店
毎週水曜日定休 (AM10:30〜PM7:00 但し、火曜日のみ〜PM6:30)
〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
お電話でのお問い合せは03-3463-4455へお願いします。

吉祥寺店
水曜日定休
営業時間 AM10:30〜PM7:00
日本マイコン流通センター
KSビル10F
サンロード / 三菱銀行 / 近鉄デパート / 中野スクールオブビジネス / パルコ / 北口広場 / ロンロン ヤング館 / JR吉祥寺 / 至新宿 / 至三鷹 / 井の頭線 / パチンコ / 映画館 / 至渋谷 / 日本電子専門学校

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00〜PM7:00
全国通信販売

便利な配送システム
・配達日指定
・時間帯指定
(午前・午後・夜間)

24時間FAX受付
見積りやお申込み
お問合せなどOK
03-3463-4454

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

分割払いも大歓迎
①3〜60回 均等払
②ボーナス併用
③ボーナス一括
④ボーナスのみの返済(2〜4回払)
⑤組み合せ自由
⑥手続きは当社が代行致します。
ご自宅にいながらの簡単申込みです。

購入後のサポートもお電話1本即、対応いたします。

見積りや当社カタログ請求もお気軽に!! 全国無料にて即送ります。

新品・中古の組み合わせ自由!!

中古クレジット大歓迎・中古全国通信販売・クレジットカードOK・中古品交換制度・下取り交換OK!

中古 新品 の 組合せ は 自由!

(ベーマガ 2月号)

NEC PC-9801T-F5

中古品 ¥1,150,000の品



特価 ¥198,000

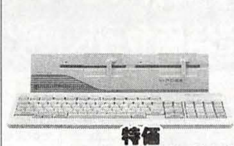
- カラー液晶ラップトップパソコン
- キーボード着脱可能、小スペースデスクトップの利用に最適
- 40メガHDD内蔵
- 3.5"FD×2基搭載
- 98用標準スロット装備

回数	1回目	2回目以降
18回	¥13,531	¥13,000
24回	¥10,389	¥10,100
36回	¥9,484	¥7,100

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-98DO

中古品 定価¥298,000



特価 ¥55,800

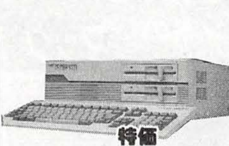
- 5"FD×2基搭載
- FM音源内蔵
- 1台2役、98(VM11)&88(MA2)

回数	1回目	2回目以降
6回	¥10,210	¥10,200
10回	¥7,134	¥6,200
20回	¥4,545	¥3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-9801VM2

中古品 定価¥415,000



特価 ¥30,000

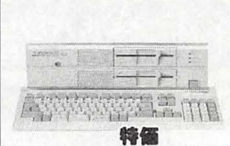
- 5"2HDタイプFD×2基搭載
- BASICの勉強など初心者に最適な超低価格98パソコン

回数	1回目	2回目以降
3回	¥10,891	¥10,700
6回	¥5,908	¥5,400
10回	¥4,136	¥3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

NEC PC-88VA2

中古品 定価¥298,000



特価 ¥39,800

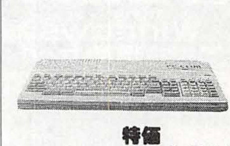
- 5"(2HD、2D)×2FDドライブ搭載
- 16ビット高速CPU装備
- ADPCMサンプリング機能付
- ステレオ対応FM音源搭載

回数	1回目	2回目以降
3回	¥14,439	¥14,200
6回	¥7,659	¥7,200
15回	¥4,118	¥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

エプソン PC-286C-STD

¥168,000の品



特価 ¥39,800

- 80286CPU搭載32ビットパソコン
- 本体とフルキーボードを一体化、省スペースを実現
- 3.5"FDDを2基搭載、FM音源搭載

回数	1回目	2回目以降
3回	¥14,439	¥14,200
6回	¥7,659	¥7,200
15回	¥4,118	¥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

中古商品特価表 1/8以降フェアー期間限定 販売予定特価表(表の他にも多数在庫あります。)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
パソコン本体		
NEC N5200モデル(N5261-11B、8"FD×1、20メガHDD内蔵)	930,000	18,000
NEC N5200モデル07ADI(N5261-24、8"FD×2、386SX/16MHz)	——	28,000
NEC PC-9801T/F5(カラーTFT液晶、386SX/20MHz、40メガHDD内蔵)	1,150,000	198,000
NEC PC-9801T/W2(白黒液晶、i386SX/20MHz)	548,000	148,000
NEC PC-9801LV21(ラップトップ、白黒液晶)	345,000	49,800
NEC PC-9821Ne(i486SX/33MHz、カラー液晶ノート、640×400/480対応)	588,000	338,000
NEC PC-9801NA/C(i486SX/20MHzCPU、98ノート、カラー液晶)	498,000	268,000
NEC PC-9801NA(i486SX/20MHzCPU、98ノート)	348,000	148,000
NEC PC-9801NX/C120(i486SX(J)20MHz、98カラーノート、120メガHDD内蔵)	548,000	264,000
NEC PC-9801NX/C(i486SX(J)/20MHzCPU、98ノート、カラー液晶)	438,000	238,000
NEC PC-9801NS/R(98Note NS/R)	288,000	138,000
NEC PC-9801NS/T(98Note NS/T)	288,000	118,000
NEC PC-9801NS/L(98Note NS/L)	288,000	108,000
NEC PC-9801NS/E(98Note NS/E)	278,000	108,000
NEC PC-9801NS(98Note)	298,000	79,800
NEC PC-9801N(98Note)	248,000	55,800
NEC PC-98XLモデル2	575,000	45,800
NEC PC-98XLダブル(40メガHDD内蔵、ハイレゾ対応)	988,000	79,800
NEC PC-98XLダブル(40メガHDD取外し済み、ハイレゾ対応)	988,000	59,800
NEC PC-9821As/U7(98MATE、i486DX/33MHz、100メガHDD内蔵)	498,000	238,000
NEC PC-9821Ae/M2(98MATE、486SX/25MHz)	372,000	189,000
NEC PC-H98U80-002(i486SX/16MHz)	580,000	128,000
NEC PC-98RL5(ハイレゾ対応、40メガHDD内蔵)	970,000	108,000
NEC PC-9801FA2(FA/U2)	468,000	138,000
NEC PC-9801FS2(FS/U2)	348,000	99,800
NEC PC-9801FX2(FX/U2)	278,000	84,800
NEC PC-9801DA2(32ビット)	448,000	108,000
NEC PC-9801DX2	318,000	79,800
NEC PC-9801RA21(32ビット)	498,000	99,800
NEC PC-9801RA5(32ビット、40メガHDD内蔵)	736,000	118,000
NEC PC-9801RA2	498,000	99,800
NEC PC-9801RS21	398,000	79,800
NEC PC-9801RX21	338,000	75,000
NEC PC-9801RX2	398,000	69,900
NEC PC-9801VX21	433,000	64,800
NEC PC-9801VX2	433,000	55,800
NEC PC-9801VM11	328,000	49,800
NEC PC-9801VM21	390,000	45,800
NEC PC-9801VM4(20メガHDD内蔵)	830,000	45,000
NEC PC-9801VM2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	415,000	30,000
NEC PC-9801VF2(別売り256K-RAM¥3,000有り)	348,000	25,800
NEC PC-9801M2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	415,000	27,800
NEC PC-9801F2(別売り512K-RAM¥5,000有り)	398,000	24,800
NEC PC-9801CV21(CRT一体型、FM音源搭載)	355,000	89,800
NEC PC-9801ES2(i386SX/16MHz)	448,000	69,800
NEC PC-9801EX2(i286/10MHz)	348,000	64,800
NEC PC-9801US40(i386SX/16MHz、40メガHDD内蔵)	358,000	84,800
NEC PC-9801US(i386SX/16MHz)	248,000	69,800
NEC PC-9801UV11(FM音源搭載)	218,000	55,800
NEC PC-9801UV2(FM音源搭載)	318,000	45,800
NEC PC-9801UX21(FM音源搭載)	348,000	55,800
NEC PC-9801U2(FM音源搭載)	298,000	25,000
NEC PC-98DO	298,000	55,800
NEC PC-98DO+	278,000	69,800
NEC PC-88VA2(ステレオFM音源内蔵)	298,000	39,800
NEC PC-88VA	298,000	34,800
NEC PC-8801MC2(CD-ROM標準装備)	199,000	39,800
NEC PC-8801MR	238,000	24,800
NEC PC-8801MH	208,000	22,800
NEC PC-8801FA	168,000	19,800
NEC PC-8801FE(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	129,000	29,800
NEC PC-8801FE2(家庭用TV(ビデオ入力端子付)に接続できます)	119,000	34,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
NEC PC-8801FH30	168,000	19,800
NEC PC-8801FH20	138,000	15,800
NEC PC-8801FR30	178,000	17,800
NEC PC-8801SR30	258,000	18,800
エプソン PC-386VR-STD(i386SX/16MHz)	488,000	74,800
エプソン PC-386GS5(i386/20MHz)	398,000	79,800
エプソン PC-386GE3(i386SX/16MHz、3ドライブ)	323,000	84,800
エプソン PC-386GE5(GE2)(i386SX/16MHz)	298,000	79,800
エプソン PC-386S-STD(386/25MHz)	498,000	89,800
エプソン PC-386M-STD(386SX/16MHz)	328,000	77,800
エプソン PC-386NoteARX2(カラー液晶ノートパソコン)	398,000	198,000
エプソン PC-386NoteWR2	278,000	105,000
エプソン PC-386NoteA	268,000	89,800
エプソン PC-286LE-H40(ラップトップ、40メガHDD内蔵)	593,000	69,800
エプソン PC-286LE-STD(ラップトップ)	368,000	49,800
エプソン PC-286VS-STD(286/16MHz)	388,000	64,800
エプソン PC-286VG-STD(286/16MHz)	268,000	59,800
エプソン PC-286VF-STD(286/12MHz)	298,000	55,800
エプソン PC-286VE-STD(286/12MHz)	298,000	49,800
エプソン PC-286V-STD(286/10MHz)	298,000	45,800
エプソン PC-286UX-STD(286/12MHz)	268,000	54,800
エプソン PC-286US-STD(286/10MHz)	268,000	49,800
エプソン PC-286C-STD(PC-Club)	168,000	39,800
東芝 J3100VS001WN(EVS001WN、i486SX/20MHz、VGA対応)	278,000	168,000
東芝 J3100SL001VW(VGA対応、3モードFD搭載)	378,000	148,000
東芝 J3100SX021(i386SX/16MHz、20メガHDD内蔵)	398,000	99,800
東芝 J3100GT-002(ラップトップ、2FDD仕様)	498,000	54,800
東芝 J3100GT-002A(ラップトップ、2FDD仕様)	498,000	59,800
東芝 ダイナブックEZ(J31EZ001)	248,000	108,000
シャープ CZ-600C(X68000)	369,000	45,800
シャープ CZ-601C(X68000AEC)	319,800	55,800
シャープ CZ-602C(X68000Expert)	356,000	59,800
シャープ CZ-603C(X68000ExpertII)	338,000	74,800
シャープ CZ-604C(X68000Super)	348,000	89,800
シャープ CZ-611C(X68000ACE-HD、20メガHDD内蔵)	399,800	65,800
シャープ CZ-612C(X68000Expert-HD、40メガHDD内蔵)	466,000	74,800
シャープ CZ-623C(X68000Supre-HD、80メガHDD内蔵)	498,000	109,000
シャープ CZ-634C(X68000XVI)	368,000	118,000
シャープ CZ-644C(X68000XVI-HD、80メガHDD内蔵)	518,000	148,000
シャープ CZ-652C(X68000Pro)	298,000	44,800
シャープ CZ-653C(X68000ProII)	285,000	49,800
シャープ CZ-870C(X1ターボIII)	168,000	26,800
シャープ MZ-2521(3.5"×2FD、データレコーダー内蔵)	198,000	22,800
富士通 FMR-30BX-A(トランスポータブル、FDタイプ、JIS)	268,000	29,800
富士通 FM-TOWNS マーティ	98,000	49,800
富士通 FM-TOWNSモデル1(本体)	338,000	32,800
富士通 FM-TOWNSモデル1S(モデル2仕様本体)	338,000	36,800
富士通 FM-TOWNSモデル2本体	398,000	37,800
富士通 FM-TOWNSモデル2F本体	378,000	45,800
富士通 FM-TOWNSモデル2H本体(40メガHDD内蔵)	548,000	69,800
富士通 FM-TOWNSモデル20F本体	323,000	55,800
富士通 FM-TOWNSモデル40H本体(40メガHDD内蔵)	473,000	79,800
富士通 FM-TOWNSモデル80H本体(80メガHDD内蔵)	623,000	99,800
富士通 FM-TOWNSII CX20本体	333,000	99,800
富士通 FM-TOWNSII UX20(CRT一体型)本体	288,000	119,000
富士通 FM-TOWNSII HR20本体	328,000	119,000
富士通 FM-16β-FD	400,000	19,800
富士通 ファコム9450ΛmkII本体(F9451SS12)	425,000	10,000
三菱 マルチ16IV(MP-1655-B20)+MP-205GM(モノクロモニター)	——	10,000
沖電気 IF-800シリーズ各種(本体、CRT他)	——	10,000より
アップル マッキントッシュIIcx(20メガRAM/HDD80メガ)	——	99,800
SONY PTC-500(ペン入力パームトップコンピューター)	198,000	39,800
任天堂 スーパーファミコン	25,000	12,800

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
任天堂 ファミコン	14,800	4,800
セガ クラッチヒッター(業務用ゲーム基盤)	——	7,800
シャープ PA-9550(電子手帳)	59,800	17,800
シャープ PA-6100(電子翻訳手帳)	14,800	4,800
MSXシリーズ 各種		
パナソニック FS-A1ST(MSXturbo-R、ワープロ機能付)	87,800	45,800
パナソニック FS-A1GT(MSXturbo-R、ワープロ機能付)	99,800	49,800
パナソニック FS-A1WSX(MSX2+、3.5"FDD搭載)	69,800	30,000
パナソニック FS-A1WX(MSX2+、3.5"FDD搭載、ワープロソフト付)	69,800	29,800
パナソニック FS-A1FX(MSX2、3.5"FDD搭載)	57,800	24,800
パナソニック FS-A1F(MSX2、3.5"FDD搭載)	54,800	22,800
パナソニック FS-A1mk2(MSX2)	29,800	12,800
SONY HB-101(MSX)	46,800	5,000
SONY HB-T7(MSX2、1200ボーモデム内蔵)	59,800	19,800
SONY HB-F1II(MSX2)	29,800	12,800
SONY HB-F1(MSX2)	32,800	9,800
SONY HB-F1XD(MSX2、3.5"FDD搭載)	54,800	22,800
SONY HB-F1XDJ(MSX2+、3.5"FDD搭載)	69,800	29,800
SONY HB-F1XV(MSX2+、3.5"FDD搭載)	69,800	30,000
三洋 PHC-35J(MSX2+、PHC-70FDのFD無し版、限定品)	——	15,800
三洋 PHC-70FD(MSX2+、3.5"FDD搭載)	64,800	27,800
三洋 PHC-70FD2(MSX2+、3.5"FDD×2搭載)	87,800	33,800
ビクター HC-95(MSX2、3.5"FDD×2搭載、スーパーインポーズ機能)	198,000	39,800
日立 MB-H3(MSX2、VRAM64K)	99,800	6,800
東芝 HX-21(MSX)	79,800	5,000
東芝 HX-22(MSX)	89,800	5,800
東芝 HX-10DPN(MSX、アナログ出力)	69,800	5,000
YAMAHA YIS604/128(MSX2、2スロット)	99,800	12,800
各社 MSX、MSX2、MSX2+、MSXturboR 多数	——	5,000より
IBMおよびPC/AT互換 パソコン本体		
IBM 5551-D03(PS55、8086/8MHz)	——	5,000
IBM 5541-J06(3.5"2DD1FD&10メガHDD、80286/8MHz)	——	17,800
IBM 5541-P08(3.5"2HD1FD&20メガHDD、カラー対応、16ビット)	1,015,000	19,800
IBM 5541-P19(3.5"2DD1FD&30メガHDD、カラー対応、16ビット)	——	22,800
IBM 5551-T0A(32ビット、80386-20MHz、ドライブ不良、ジャンク品)	——	22,800
IBM 5551-H04(PS55、8086/8MHz)	——	5,000
IBM 5561-H08(80286/8MHz、20メガHDD、カラー対応)	——	14,800
IBM 8570-11(PS2モデル70、i386DX/20MHz、100メガHDD内蔵)	——	128,000
セガ テラドライブモデル3セット(VGAモニターセット、30メガHDD内蔵)	248,000	49,800
ワープロ		
松下 FW-U1S88Ai(48ピン熱転写、アウトライン、バックライト液晶)	173,000	69,800
松下 FW-U1P701(48ピン熱転写、バックライト付液晶)	198,000	49,800
NEC 文豪キャリーワード(PWP-50CW、携帯用ワープロ、プリンター別売)	99,800	29,800
富士通 オアシス100F(CRT、親指シフト、ビジネス仕様、プリンターセット)	——	35,800
東芝 JW-2F(トスワード)	448,000	19,800
東芝 JW-98V(スーパーズバビタ、3行印字、1-2-3搭載、10キー付)	285,000	128,000
東芝 JW-500(トスワード500、3.5"&5"&CRT)	——	19,800
ハードディスク CD-ROM		
ICM HC-135ES(135メガHDD、98用SCSI I/F付)	188,000	37,800
ICM INNTER120A(98MATE用内蔵IDE 120メガHDD)	53,800	14,800
ICM INNTER135ES(98RA21用内蔵SCSI 135メガHDD)	178,000	35,800
ICM Pack SE-200(98NS/E、T、NA、NX、Ne、MULT、US用200メガHDD)	138,000	44,800
ITEC IT-MJ4(40メガ、98用SASI I/F付)	128,000	19,800
NEC CD-ROM2システム(PCエンジン用CD-ROMドライブ+I/Fセット)	57,800	14,800
NEC PC-H98S/8-E02(PC-H98S用100メガHDD)	250,000	17,800
NEC PC9801-E34(PC98note用内蔵20メガHDD)	100,000	7,800
アクセル AHD-1040-1(98VM11、ES2、RX等内蔵40メガHDD)	148,000	19,800
エース電子 AH-80AR(PC386NAE/NAR用内蔵80メガHDD)	——	32,800
エニックス EFX-100G(タウンズ用100メガHDD)	118,000	33,800
エプソン PCNTHD20(エプソンNote/Book等用内蔵20メガHDD)	100,000	7,800
エレコム EHB-120(98RA21他用内蔵120メガHDD)	99,800	29,800
エレコム EN-125(98Note用内蔵125メガ)	128,000	26,800
キャラベル AV-020EP(エプソンノート用内蔵20メガHDD)	78,000	6,800

業界最長 中古パソコン永久保証

(メーカー保証内容とは異ります)

業界唯一 ショッピングプロテクト

不注意の事故や盗難でも安心!!
(50,000円以上の品)

永久買取保証

(当社でお求めの品はいつでも買取りします。)

高価下取

(お手持ちの商品を下取りして当社の商品をお求めになれます。中古も新品もOKです!)

分割払いも大歓迎!!

3〜60回の均等分割払い
ボーナス月の併用払い
ボーナス月のみの払い
半年先からの支払スタートもOK!
簡単申込

各社カードも利用できます

アメックス JCB VISA UC DC 日本信販

中古パソコン 月々¥3,000より

商品まとめてクレジットOK! 自宅にいながら簡単にクレジットの手続きが出来ます

下取り差額クレジットOK
新品との組合せもできます
3回から60回まで

業界初のショッピングプロテクト

1. 今、当社でお申し込みのお客様に1年間の総合保険が付きます。(但し、1商品¥50,000以上のものに限り1商品ごとに保険が付きます。
2. 1商品¥50,000未満の物でも保険料をお支払い頂ければ同様の保険に加入が出来ます。
3. 総合保険の内容は、火災、落雷、破裂、盗難、破損、輸送中の事故、取扱上の不注意などの偶然の事故による損害が補償の対象です。
4. 保証と補償の違いについて
   4-1) 総合保険による「補償」は上記3の内容によります。
   4-2) 保証書による「保証」は、商品不良や故障に対してその保証規定により無償修理を行なうもので、もちろんこの保証も付いてます。

お送り頂く当社の住所のご案内

現金書留や見積依頼、クレジット用紙のご返送、および申込書は、
▶〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター
下取品や修理申込品などの商品は、
▶〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
㈱日本マイコン流通センター 渋谷店
又は、▶〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
㈱日本マイコン流通センター 吉祥寺店
へお送り下さい。尚、お電話はすべて03(3463)4455(大代表)でOK!

- 全品リフレッシュ
- 検査済メーカータイアップ保障で安心
- 新品と組合せOK!
- 夏・冬ボーナス2回払いOK!
- ボーナス月のみの支払もOK!(ボーナス4回払、6回払)
- ボーナス一括払いOK!

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

富士通 FM-TOWNSモデル2F

中古品　定価￥398,000

【超特価限定20台】

特価 ￥45,800

- CD-ROM搭載、人気マルチメディアパソコン
- タウンズシステムソフト(中古)サービス中!
- ゲーム、教育、ビジネス、CD写真集など多数のCD-ROMソフトが発売されています。

回数	1回目	2回目以降
6回	￥8,740	￥8,300
10回	￥5,756	￥5,100
18回	￥3,250	￥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

Panasonic FS-A1WSX〔MSX2+〕

中古品　￥69,800の品

限定10台

特価 ￥30,000

- 3.5インチFD搭載
- 家庭用TV(ビデオ入力端子付)にそのまま接続できます。
- FM音源/漢字ROM搭載

回数	1回目	2回目以降
3回	￥10,891	￥10,700
6回	￥ 5,908	￥ 5,400
10回	￥ 4,136	￥ 3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

東芝 PWS-5271A

中古品　定価￥58,000

限定10台

- ダイナブックシリーズ用熱転写漢字プリンター
- 接続ケーブル付属

現金特価 ￥21,800

NEC PC-8851

中古品　定価￥55,800

- PC9801対応モノクロ4000文字モニター
- 12′サイズで省スペース設計
- 目に優しい白黒表示

現金特価 ￥5,800

エプソン PC-286VE-STD

中古品　定価￥298,000

特価 ￥49,800

- 5′(2HD、2DD)×2FDドライブ搭載
- PC9801シリーズのソフトが動作します。
- PC9801RX2モデルと同等の性能です。

回数	1回目	2回目以降
6回	￥9,128	￥9,100
10回	￥5,767	￥5,600
20回	￥3,014	￥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

中古商品特価表 1/8以降フェアー期間限定 販売予定特価表 (表の他にも多数在庫あります。)

メーカー・商品名	定価(円)	特価(円)
キャラベル AV-125SXE(98NS/E.T.NC用内蔵125メガHDD)	138,000	29,800
システムサコム HD-45T(モッキンバード、FMタウンズ対応40メガハードディスク)	180,000	24,800
ロジテック LHD-34V(98用40メガHDD、SASI I/F付)	153,000	19,800
ロジテック LHD-S100NJ(PC98用100メガHDD、SCSI I/F付)	128,000	29,800
日本アルトス アルトス40(PC98用40メガHDD、SCSI I/F付)	138,000	25,800
日本テクサ NJ-DP80V(ダイナパック80V、ダイナブック用80メガHDD)	98,000	33,800
日本テクサ DASH-EX60S(PC286V/386V用内蔵60メガHDD)	148,000	19,800
日本テクサ Station 240LBS(240メガHDD、98用SCSI I/F付)	158,000	39,800
日本テクサ TRUST-EX80S(98RA21用内蔵80メガHDD)	168,000	26,800
日本テクサ TRUST-NE80(98Note用内蔵80メガHDD)	112,000	24,800
フロッピーディスク		
任天堂 ディスクシステム	15,000	3,000
SONY HBD-F1(MSX2用外付け3.5′FDDドライブ)	36,800	17,800
CRC CRC-FD3.5WS(98用3.5′2HD/2DD 2ドライブ)	43,800	22,800
ツクモ TS-5R1NT(98ノート用5′2HD 1ドライブ)	45,800	17,800
ロジテック LFD-31F(98ファイルスロット用3.5′2HD/2DD 1ドライブ)	24,800	10,000
ロジテック LFD-382RE(98用3.5′2HD 2ドライブ)	69,800	22,800
磁気研究所 PC-LINE 5DH(98用5′2HD/2DD 2ドライブ)	89,800	27,800
MAP MG-31(98用3.5′2HD/2DD 1ドライブ)	——	9,800
E.I.E MDF-11(ダイナブック用3.5′ 1ドライブ)	36,800	12,800
ランド LDS-3W(98用外付け3.5′×2ドライブ)	92,000	21,800
ランド LDS-5UV-N(98Note用外付け5インチ1ドライブFDD)	78,000	19,800
ランド LDS-5LV(98LV用5′2HD 1ドライブ)	68,000	12,800
ランド LDS-5UV(98UV用5′2HD/2DD 1ドライブ)	78,000	14,800
アルファーデータ AD-F35TW(98用3.5′2HD/2DD 2ドライブ)	49,800	22,800
TEAC FD-32W(98用3.5′2HD/2DD 2ドライブ)	34,800	22,800
アクセル FDC-311(98用3.5′2HD 1ドライブ)	26,800	9,800
エレコム FDD-3.5WA(98用3.5′2HD/2DD 2ドライブ)	49,800	22,800
パナソニック FS-FD1A(MSX2用外付け3.5′FDDドライブ)	39,800	17,800
東芝 JWT-3008A(JW-500用8′FDDユニット)	——	3,000
プリンター		
IBM 2414-A04(15′、XGAII対応マルチスキャンモニター、新品同様)	134,000	49,800
IBM 5513-100(JX用、感熱プリンター)	45,000	6,800
IBM 5513-200(JX用、ジャンク)	——	1,000
IBM 5550シリーズ用モノクロ12′モニター各種	——	10,000より
IBM 5553-B01(PS/55(16ビット)シリーズ用)(限定5台)	——	5,000
IBM 5555-B06(PS/55用15′イエローモニター)	70,000	15,800
IBM 5577-F01(PS/55(16ビット)シリーズ用、24ドットビジネスプリンター)	——	19,800
エプソン AP-300(A4、48ピン、熱転写)	69,800	22,800
エプソン AP-550PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	26,800
エプソン AP-600PC(80桁、24ピン、カラー熱転写)	64,800	27,800
エプソン AP-80EXPC(A4、24ピン、熱転写)	69,800	16,800
スター AR-2415(136桁、24ピン、ドット式)	144,000	37,800
キヤノン BJ-130J(136桁、バブルジェット式)	198,000	44,800
キヤノン BJ-220JC(バブルジェット式、B4対応)	98,000	59,800
スター BR-2415(136桁、24ピン、ドット)	94,800	37,800
シャープ CE-125S(PC1261等ポケコン用)	36,800	5,000
シャープ CE-126P(PC1240/1260等用)	17,800	5,000
シャープ CZ-8PC1(80桁、24ピン、カラー熱転写)	69,800	25,800
シャープ CZ-8PC3(80桁、24ピン、カラー熱転写)	65,800	29,800
シャープ CZ-8PC4(80桁、48ピン、カラー熱転写)	99,800	36,800
シャープ CZ-8PC5(80桁、48ピン、カラー熱転写)	96,800	39,800
シャープ CZ-8PD2R(80桁、9ピン、ドット)	79,800	8,800
シャープ CZ-8PP2(4色カラープロッタープリンター)	54,800	12,800
シャープ CZ-8PK2(80桁、9ピン、ドット)	128,000	9,800
シャープ CZ-8PK5(80桁、24ピン、ドット式)	129,000	29,800
シャープ IO-735(136桁、カラーインクジェットプリンター)	248,000	59,800
富士通 F6163-T1(オアシス30AD-EX使用可能、48ピン熱転写)	70,000	19,800
富士通 F9454L5(FACOM9450シリーズ用)	——	15,800
富士通 FMPR-201(24ピン、熱転写)	——	19,800
富士通 FMPR-302A(80桁、24ピン、ドット)	128,000	19,800
富士通 FMPR-351(136桁、24ピン、ドット、トラクター標準装備)	250,000	24,800
富士通 FMPR353A(136桁、24ピン、ドット)	138,000	25,800
富士通 MB-27410B(136桁、24ピン、ドット)	300,000	19,800
富士通 OAPR-101(オアシス用、24ピン、熱転写、A4縦)	45,000	19,800
パナソニック FS-PA1(MSX用、24ピン、熱転写)	——	19,800
精工舎 GP-250(A4、ドット)	69,800	3,800
精工舎 GP-550E(80桁、9ピン、18ドット印刷)	119,800	7,500
SONY HBP-F1C(B4縦、24ピン、カラー熱転写、MSX用)	49,800	23,800
エプソン HG800PC(80桁、24ピン、インクジェット)	168,000	35,800
キヤノン LBP-8IIAJ-2(B4レーザープリンター)	1,320,000	19,800
キヤノン LBP-B406(PCモデル、B4レーザープリンター、超特価)	598,000	79,800
日立 MB-1050(80桁、ドット式)	——	3,000
カシオ MW-24(MSXシリーズ用24ピン、ワープロプリンター)	39,800	14,800
NEC N-5154-32(N5200シリーズ用)	128,000	7,000
NEC N-5263-20(N5200シリーズ用)	——	9,000
NEC N-5263-25A(N5200シリーズ用)	——	12,800
NEC N-5263-26(N5200シリーズ用)	——	15,800
NEC NM-9400(136桁、24ピン、ドット)	298,000	26,800
NEC PC-8825(80桁、24ピン、熱転写)	176,000	11,800
NEC PC-PR101F(80桁、24、ドット)	158,000	26,800
NEC PC-PR101L(80桁、24、ドット、附属品無し、ピン折れ)	——	5,000
NEC PC-PR102TL3(A4、24ピン、熱転写小型)	50,000	24,800
NEC PC-PR150H(80桁、48ピン、カラー熱転写)	84,800	34,800
NEC PC-PR150V(80桁、48ピン、カラー熱転写)	94,800	37,800
NEC PC-PR201GS(136桁、24ピン、ドットプリンター)	135,000	47,800
NEC PC-PR201H2(136桁、24ピン、カラードット)	245,000	39,800
NEC PC-PR201TL(136桁、24ピン、カラー熱転写)	170,000	44,800
NEC PC-PR406LM(A4レーザープリンター)	368,000	55,800
NEC PC-PR406M(24ピン、熱転写)	59,800	25,800
東芝 J31DPR01(ダイナプリンター、小型熱転写プリンター)	68,000	25,800
東芝 J31DPR02(PR-48、48ピン、熱転写)	69,800	29,800
東芝 J31DPR03(PR-48E、48ピン、熱転写)	69,800	35,800
東芝 PWS-5266A(パーソナル熱転写プリンター)	58,000	19,800
東芝 PWS-5271A(ダイナブックシリーズ用熱転写)	58,000	21,800
東芝 PA-7260(パソピア用、136桁、16ドット)	193,000	5,000
東芝 PA-7281(136桁、漢字プリンターIII)	——	15,800
スター JJ-100A(A4、インクジェット)	79,800	33,800
スター TR-24(A4、熱転写)	67,800	19,800
スター TR-24CL(A4、カラー熱転写)	69,800	25,800
エプソン VP-1000(136桁、24ピン、ドット式)	152,000	32,800
エプソン VP-2061PC(136桁、24ピン、カラードット)	130,000	54,800
エプソン VP-550PC(80桁、24ピン、ドット)	87,000	29,800
エプソン VP-900PC(80桁、24ピン、カラードット)	128,000	39,800
ライトマン ライトマン	——	3,000
プリンターオプション		
エプソン #7336(シートフィーダー、HG2550/2500/2000用ダブルピン)	40,000	3,000
エプソン #7336(シートフィーダー、HG2550/2500/2000用ダブルピン、新品)	40,000	9,800
エプソン #8330(シートフィーダー、RP80シリーズ用)	38,000	3,000
エプソン #8693(SP80用PC対応カートリッジ)	6,000	1,000
エプソン #8695(SP80用FM対応カートリッジ)	6,000	1,000
エプソン AP500FC1(AP500用ゴシック体カートリッジ)	15,000	1,000
エプソン AP500FMRC(AP500用FM対応カートリッジ)	3,500	1,000
エプソン AP500XRC(AP500用X1/X68対応カートリッジ)	3,500	1,000
エプソン APCSF(AP850/800/550/550EX用シートフィーダー)	20,000	3,000
エプソン APTU(AP850/800/550/550EX用トラクターフィーダー)	7,000	1,500
エプソン FBP-3000CSF(FBP-3000用シートフィーダー)	30,000	5,000
エプソン HG-800CSFS(HG800用シートフィーダー)	25,000	4,000
エプソン HG3000PTU(HG3000用トラクターフィーダー)	10,000	2,000
エプソン PRFC3(HG4800用ゴシック体カートリッジ)	25,000	3,000
エプソン VP500TU(VP500用トラクターフィーダー)	7,000	1,500
エプソン VP550PTU(VP550用トラクターフィーダー)	7,000	1,500
エプソン VP800CSF(VP800用シートフィーダー)	20,000	3,000
エプソン VP800PTU(VP800用トラクターフィーダー)	8,000	1,500
エプソン VP1000CSF(VP1000用シートフィーダー)	30,000	5,000
エプソン VP1000PTU(VP1000用トラクターフィーダー)	10,000	2,000
エプソン VP1350PTU(VP1350用トラクターフィーダー)	10,000	2,000
エプソン VP135EXCSF(VP135EX用シートフィーダー)	25,000	4,000
エプソン VP1700CSFA(VP1700用シートフィーダー)	15,000	4,000
スター #87289220(TR-24CL用細ゴシックフォント)	18,000	2,000
キヤノン ASF-0811J(BJ300J用シートフィーダー)	18,000	3,000
キヤノン BM-1(LEEDSO、LBP用欧文ビットマップフォントカード)	65,000	5,000
キヤノン EP-LA4(LBP A404用A4給紙カセット)	7,000	2,000
キヤノン EP-LB5(LBP A404用B5給紙カセット)	7,000	2,000
キヤノン EP-Lカートリッジ(LBP A404用トナー)	17,000	3,000
キヤノン EP-Sカートリッジ(LBP-A408/8II用トナー)	21,500	3,000
キヤノン HF-6411(BJ10Vシリーズ用ハガキフィーダー)	9,800	2,000
キヤノン PCA-AX(REEDRO、LBP406/404シリーズ用J31/PC-AT/PC-AX)	50,000	19,800
キヤノン PCN-201H(LBP用PC-PR201コントロールカートリッジ)	25,000	5,000
キヤノン PCROM-EX(LBP B406/B406D/A404用拡張ROMボード)	30,000	5,800
キヤノン PCROM-EXII(LBP A404用拡張ROMボード)	30,000	5,800
富士通 FMPR-201R1(FM-PR201用第2水準ROM)	23,000	3,000
富士通 FMPR-203CB(FMPR203B2/204B用ハガキ対応シートフィーダー)	25,000	7,800
富士通 FMPR-302C2(FMPR302A用シートフィーダー)	35,000	4,000
富士通 FMPR-302T2(FMPR302A用トラクターフィーダー)	10,000	2,000
富士通 FMPR-353CG3(FMPR353G/353G2用シートフィーダー)	25,000	4,000
東芝 J31ASF01(デュアルモードプリンター用シートフィーダー)	50,000	2,000
東芝 JWX2093B(ルポ95HD/95G/88FX他用ハガキ自動給紙ユニット)	10,000	3,800
ロジテック LMP-400R-1M(セントロ2:2/シリアル1:1 1MBプリンターバッファー)	94,800	24,800
ロジテック LMP-400S-512(1:1 512KBプリンターバッファー)	44,800	14,800
NEC N5263-84(N5200プリンター用トラクターフィーバー)	——	2,000
NEC NM-9022-04(NM9900用カラー印刷ユニット)	20,000	2,000
NEC PC-8822-02(PC8821用)	——	500
NEC PC-8822-032(PC8822/8821用トラクターフィーダー)	16,000	1,000
NEC PC-PR101-14(PC-PR101用シートフィーダー)	30,000	4,000
NEC PC-PR101G-03(PC-PR101G用トラクターフィーダー)	16,000	2,000
NEC PC-PR101GS-03(PC-PR101GS用トラクターフィーダー)	13,000	2,000
NEC PC-PR201-02K(PC-PR201用第2水準ROM)	——	1,000
NEC PC-PR201T-06(PC-PR201Tシリーズ用ロール紙ホルダー)	3,000	1,000
NEC PC-PR201-13(PC-PR201シリーズ用トラクターフィーダー)	18,000	2,000
NEC PC-PR201T-15(PC-PR201TL用ピンフィーダー)	10,000	2,000
NEC PC-PR201-25(PC-PR201F他用ピンフィーダー)	11,000	2,000
NEC PC-PR201H-03(PC-PR201Hシリーズ用トラクターフィーダー)	20,000	2,000
NEC PC-PR201G-03(PC-PR201Gシリーズ用トラクターフィーダー)	18,000	2,000
NEC PC-PR201-25(PC-PR201Fシリーズ用ピンフィーダー)	11,000	2,000

中古在庫数日本一! 安心のアフターサービス

高価買取・高価下取フェアー!!
あなたのお持ちのパソコンを高価にて引き取ります。
今がチャンス!
●ご希望のお客様には集荷にうかがうサービスも致します。お気軽にお問合せ下さい。

カードの利用も全国OK!!
アメックス JCB VISA
UC DC 日本信販

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々￥3,000からのクレジット

どんな時でも安心!! 総合保険付
(但し、1品5万円以上)

永久買取保証
当社でお求めの品はいつでも高価にて買い取り致します。

スキップ返済
1〜6ヶ月後よりの支払開始の指定が出来ます。

安心のサポートセンター
万が一の場合でもお気軽にご相談してください。

中古品代金引換配送もOK!

店内の品全て売ります

全国どこでもお電話一本で簡単申込み

受付時間 AM10:00〜PM7:00

通信販売受付センター 日本マイコン流通センター
03(3463)4455 (ヨシココ)

通信販売 送金先
大和銀行 渋谷支店(普)6400197
住友銀行 渋谷東口支店(普)1133110
第一勧業銀行 渋谷支店(普)2870068
あさひ銀行 渋谷支店(普)451454
郵便振込口座 東京6-168261
●口座名義/(株)日本マイコン流通センター

大阪受付 06(364)1258/福岡受付 092(751)3901/仙台受付 022(261)0929
★ご好評をいただき電話がつながりにくくなっています。PM2:00〜PM6:00が比較的つながりやすい時間帯です。

24時間FAX受付中 申込み、見積依頼、在庫の問合せなど………24時間FAX受付
FAX.03-3463-4454へお気軽にどうぞ! お客様のお名前、FAX番号を忘れずに記入して下さい。

(株)日本マイコン流通センター 渋谷店 / 渋谷駅前店

(AM10:00〜PM7:00) 年中無休

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階
☎03(3463)4455
FAX.03(3463)4454

年中無休
営業時間 AM10:00〜PM7:00
日本マイコン流通センター
入口(エレベーター)
大外ビル5F (1Fは大和銀行)
道玄坂
109
大井
東海銀行
井の頭線渋谷駅
ハチ公口
1092
JR渋谷駅
至品川
至新宿

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

(株)日本マイコン流通センター 吉祥寺店

(AM10:30〜PM7:00 但し、火曜日のみ〜PM6:30) 毎週水曜日定休

〒180 東京都武蔵野市吉祥寺本町1-31-11 KSビル10階
お電話でのお問い合せは03-3463-4455へお願いします。

水曜日定休
サンロード
三菱銀行
近鉄デパート
営業時間 AM10:30〜PM7:00
日本マイコン流通センター
KSビル10F
中野スクールオブビジネス
パルコ
北口広場
ロンロンヤング館
至 新宿
JR吉祥寺
至三鷹
井の頭線
映画館
パチンコ
至 渋谷
日本電子専門学校

※通信販売のお客様は渋谷店へお電話下さい。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

新春超特価セール!

中古から新製品まで超ディスカウント

中古パソコン・新品パソコン全国通信販売システム（電話、FAX、郵便、パソコン通信）

中古商品特価表 1/8以降フェアー期間限定 販売予定特価表

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
NEC	PC-PR201TH-42(PC-PR201G他用ゴシック体漢字ROM)	19,000	3,000
NEC	PC-PR201X-03(PC-PR201X用トラクターフィーダー)	20,000	2,000
NEC	PC-PR406M-01(PC-PR406シリーズ用シートフィーダー)	22,800	4,000
ブラザー	PF-50(M1024シリーズ用ピンフィーダー)	5,000	1,500
日本REM	PR-403T(PR40T用カラーユニット)	8,000	2,500
日本REM	PR-B4CSF(PR-B400用シートフィーダー)	24,000	4,000
スター	PT-15XM(JR200シリーズ用トラクターフィーダー)	10,000	2,000
スター	SF-10DP(AR2410用シートフィーダー)	――	3,000
スター	SF-20(スター製シートフィーダー)	――	3,000
ディスプレイ			
NEC	N-5925L(20インチ、ハイレゾ対応、アナログ)	598,000	79,800
NEC	PC-60M43(2000文字相当、デジタル)	64,800	9,800
NEC	PC-8851(4000文字、モノクロ、多少画面焼あり)	55,800	5,800
NEC	PC-KD851(4000文字、デュアルモード、アナログ)	158,000	44,800
NEC	PC-KD862S(4000文字、アナログ、0.39、スピーカー&チルト台付)	99,800	49,800
NEC	PC-KD863S(4000文字、アナログ、0.39、スピーカー&チルト台付)	118,000	37,800
シャープ	CU-14AD(4000文字、15/24Kデュアルスキャン)	84,800	42,800
シャープ	CU-21CD(21インチ、3モード、アナログ)	139,800	74,800
シャープ	CZ-603D(14"、3モード、アナログ、TV機能付)	84,800	39,800
シャープ	CZ-606D(14"、2モード、アナログ)	79,800	44,800
シャープ	CZ-611D(15"、3モード、アナログ、TV機能付)	134,000	69,800
シャープ	CZ-613D(15"、3モード、アナログ、TV機能付)	135,000	69,800
シャープ	CZ-614D(15"、3モード、アナログ、TV機能付)	135,000	75,800
シャープ	CZ-850D(15"、デジタル、TV機能付)	129,800	44,800
SONY	CPD-1403(PC/AT用14"0.38ピッチ)	125,000	24,800
富士通	FM30-651(FMR30用サブディスプレイ)	38,000	5,000
富士通	FMTV-153(15"、2モード、アナログ、TV機能付、2000文字)	108,000	39,800
富士通	FM-DPC431(FMR用デジタル、0.39、640×400)	89,800	12,800
富士通	FM-DPC432(FMR用デジタル、0.31、640×400)	128,000	15,000
富士通	FMD-PC231D(4000文字、デュアルスキャン)	89,800	32,800
富士通	MB-27333(14"、4000文字、デジタル)	168,000	15,800
IBM	5551-P08	――	10,000
IBM	5515-300	――	10,000
IBM	5555-B01(モノクロモニター)	――	9,800
各社	4000文字対応、デジタルカラーCRT(全品均一特価)	――	15,800
各社	2000文字対応、デジタルカラーCRT、(全品均一特価)	――	10,000
メモリー／RAM関連			
IBM	4772995(カード式メモリー)	――	5,000
IBM	4773145(5541、5535用 1MB記憶キットII)	100,000	5,000
IBM	5962859(5561用 1MB)	――	5,000
IBM	6454133(カード式メモリー)	――	5,000
シャープ	CZ-6BE2B(X68XVI用2MB)	54,800	19,800
メルコ	BM-1000(98汎用バンク式1MB)	44,800	5,800
メルコ	BM-1500(98汎用バンク式1.5MB)	59,800	6,800
メルコ	BM-2000(98汎用バンク式2MB)	74,800	8,800
メルコ	EM-2000(98汎用EMS 2MB)	74,800	9,800
メルコ	EMB-2000(エプソンノート、BOOK用 EMS 2MB)	39,800	12,800
メルコ	EML-4000(98LS/LV/LX拡張アダプター用プロテクト 4MB)	72,000	9,800
メルコ	EMZ-512(98汎用EMS 512KB)	29,800	3,800
メルコ	ENA-8000(98NA、NA/C用内蔵プロテクトメモリー 8MB)	43,000	25,800
メルコ	HB-2000(98汎用プロテクト 2MB)	54,800	8,800
メルコ	HB-U2(98U2、VF2、UV2用 128KB)	8,000	3,000
メルコ	HC-256(98汎用256KB)	14,800	3,000
メルコ	MTA-4000L(PC9801Tシリーズ用4MB)	44,800	14,800
メルコ	RCD-4000S(PC98ノートシリーズ用4MBカード)	26,000	16,800
メルコ	RCJ-2000(J3100SS用2MBカード)	49,800	5,800
メルコ	RSL-2000(J3100SL/V486E用2MB)	19,800	9,800
メルコ	XMC-2000S(PC9801-61U互換2MB SIMM)	13,000	8,800
メルコ	VE-256(98スロットタイプ、256Kプリンターバッファー)	24,800	4,800
メルコ	VQ-256(98スロットタイプ、256Kプリンターバッファー)	39,800	4,800
I/O	FJ-SIM32-4ME(TOWNS用4MB SIMM)	35,000	12,800
沖電機	IF80327(IF-800用512K)	――	3,000
東芝	J31MESS1(J3100SS用1MBカード)	80,000	2,800
東芝	J31MESS2(J3100SS用2MBカード)	140,000	3,800
NEC	PC-8801-02(PC8801シリーズ用128KB)	――	1,000
NEC	PC-9801-02(PC9801シリーズ用128KB)	――	1,000
NEC	PC-9801-21(PC9801シリーズ用128KB)	30,000	1,500
NEC	PC-9801-51(PC9801シリーズ用1MB)	80,000	6,800
NEC	PC-9801-RX01(PC9801RX2用1MB)	80,000	7,800
NEC	PC-9801-NA03(PC9801NA、NA/C用6MB)	64,000	25,800
NEC	PC-98RL-01(PC98RL用2MB)	120,000	9,800
I/O	PIO-31SS-1M(J3100SS用1MBカード)	45,000	2,800
I/O	PIO-6BE1-A(X68000ACE以降用1MB)	25,000	10,800
I/O	SH-6BE1-1M(X68000初期用1MB)	25,000	11,800
I/O	PIO-9034A-2(PC98汎用256KB)	30,000	3,000
I/O	PIO-9034E-3N(PC98汎用312KB)	18,000	4,000
I/O	PIO-9034E-0.25ML(PC98汎用256KB)	12,800	3,000
I/O	PIO-9034G-2ME(PC98汎用2MB)	50,000	8,800
I/O	PIO-9234G-3ME(PC98汎用3MB)	67,000	11,800
I/O	PIO-9234P-4ME(PC98汎用4MB)	99,000	14,800
I/O	PIO-9234L-2MG(PC98汎用スタティック4MB)	165,000	9,800
I/O	PIO-9X34P-2M(PC98汎用プロテクト2MB)	60,000	9,800
I/O	PIO-ES34-1MA(PC9801ES2用 1MB)	26,000	6,800
I/O	PIO-EX134-4ME(I/O製RAMボード拡張4MB)	43,000	12,800
I/O	PIO-EX34-2M(PIO-9X34P用増設2MB)	55,000	5,000
I/O	PIO-PC34F-2MA(PC98汎用プロスト2MB)	――	10,800
I/O	PIO-PC34F-4MA(PC98汎用プロテクト4MB)	――	16,800
I/O	PIO-PC34FX-2M(PC98汎用プロテクト 2MB)	45,000	11,800
I/O	PIO-RA134-2M(PC9801RA21用2MB)	38,000	6,800
東芝	PWS-5417A(J3100GT用512KB)	50,000	1,000
東芝	PWS-5431A(J3100GX用3MB)	170,000	5,000
ロジテック	KEMB-9256(98汎用256KB)	――	3,000
東京ニーズ	TMK-9801-U128(98U2用128K)	――	3,000
スキャナー			
富士通	FMSC-101(ハンディイメージスキャナー)	24,000	4,000
エプソン	PC-100V(モノクロハンディースキャナー)	44,800	15,800
シャープ	WD-04HS(書院ワープロ用ワイドスキャナー)	34,800	8,900
富士通	FMSC-201G(26万色ハンディカラースキャナー)	89,800	44,800
富士通	F6166IS1(オアシス30用ハンディスキャナー)	36,000	16,800
IBM	IBM6329(PS/55用A4スキャナー)	――	9,800
モデム			
富士通	FM50NMD311(FMノートブック用2400ボーモデムカード)	49,800	11,800
富士通	FMT-MD302(FMタウンズ用2400ボー内蔵モデムカード)	49,000	15,800
富士通	OAMDC301(オアシス30用2400ボーポケットモデム)	42,000	14,800
東芝	J31MCSS1(J3100用内蔵2400ボーモデムカード)	49,000	11,800
NEC	PC9801LV-06(98LV/LX/LS用1200ボーモデム、LV07/LS07要)	40,000	3,800
NEC	DATAX LSI-1200(1200ボー/半二重、銀行やネットワーク等の接続)	148,000	3,000
NEC	SP-4800FASTmk2(4800ボー/半二重、銀行やネットワーク等の接続)	198,000	11,800
NEC	PWP-MB2(文豪ワープロ用モデムボード)	20,000	3,800
エプソン	PCNFMC(PC286NoteF用2400ボーモデムカード)	32,800	7,800
エプソン	SR-120AT(1200ボー全2重外付け汎用モデム)	49,800	5,800
アイワ	PV-2123(300全/1200半2重汎用外付けモデム)	29,800	2,500
アイワ	PV-1200Mk2(1200ボー全2重外付け汎用モデム)	21,800	5,800
アイワ	PV-CT24(J3100用全2重2400ボー内蔵モデム)	39,800	12,800
各社	2400ボーパソコン通信モデム	――	9,800より
各社	1200ボーパソコン通信モデム	――	3,000より
日立	NP-120-3P(モデム機能付電話、300ボー全/2400ボー半)	――	3,800
その他の周辺機器			
八戸ファーム	CRTアダプターEX(エプソンノート用CRTアダプター)	9,800	5,800
八戸ファーム	CRTA-03E(98ノート用CRTアダプター)	5,800	3,800
シャープ	WD-01MD(書院WD-A900用RS232Cインターフェース)	――	1,000
シャープ	CZ-8RL1(X1用データレコーダー)	26,800	7,800
シャープ	CZ-8BV2(カラーイメージボード2)	39,800	6,800
シャープ	CZ-8KR(X1用漢字ROMボード)	38,000	1,000
東芝	PWS5156A(OHPプロジェクター投写機)	198,000	39,800
佐鳥電機	ST-0020-5N(データ転送分岐装置、新品限定)	――	9,800
富士通	FMT-413(タウンズデジタル接続カード)	――	1,000
エプソン	PWP-510(PWP-550/550C用8KB ICメモリー)	3,000	1,000
NEC	PC8801-11(88用サウンドボード)	19,800	4,800
NEC	PC8801-17(88用ビデオアートボード)	49,800	9,800
NEC	PC98LT-05K(PC98LT用キャリングケース)	19,500	1,000
NEC	PC98XL2-06(98用縦置き台)	10,000	0
NEC	PC9801-01(PC9801用漢字ROM)	30,000	2,000
NEC	PC-9801-10(PC9801/E用漢字ROM)	30,000	3,000
NEC	PC9801-14(ミュージックジェネレーターボード)	28,000	1,800
NEC	PC9801LV-02(PC98LT互換ボード、PC9801LS-07要)	26,000	3,800
NEC	PC9801LV-07(98LV用拡張アダプター)	12,000	7,000
デジタルアーツ	ハイパーフレーム＋(PC98汎用フルカラーフレームバッファー)	98,000	80,000
シャープ	CZ-8EB3(X1シリーズ用拡張BOX、新品限定)	33,800	9,800
ユニテック電子	GX-22(4メガプリンターバッファー)	――	16,800
カシオ	CP-100(ハンディコピー)	――	7,800
富士通	FM50NSM128(FMノートブック用 ICメモリーカード)	20,000	9,800
富士通	FMT-351(80387数値演算プロセッサー)	120,000	19,800
東芝	JWT-2094D(ルポワープロ通信セット、新品限定)	45,000	19,800
東芝	JWX-2099A(ルポ用外部プリンター接続ケーブル、新品限定)	6,000	3,000
東芝	JWX2093B(ルポ用シートフィーダー)	10,000	5,800
各社	パソコンデスク	――	3,000より
各社	ジョイスティク マウス 各種	――	980より
各社	ファクシミリ各種	――	10,000より

★中古商品は商品在庫や価格の変動が多いので、必ず、お電話話で在庫と価格を確認し〔ご注文〕をお願い致します。

また、在庫切れの商品につきましては、〔予約申込〕もお受け致しております。お気軽にお申し付けください。

在庫限定ですのでお早めにお申込み下さい。品切れの際はご容赦下さい。

通信販売の詳しいお申し込み方法

★まずはお電話をおかけ下さい（当社広告の1ページ目～7ページ目まですべてに対応）

東京03(3463)4455/大阪06(364)1258
福岡092(751)3901/仙台022(261)0929

1. お電話で金額をお確かめ下さい。広告のお値段よりも更に安くなる場合があります。
2. ご購入を決められましたらお電話にてお客様の住所・氏名・電話番号などをお知らせ下さい。当社よりお客様の受付番号をお伝え致します。

現金支払いの場合

①現金書留で送金いただく場合、お近くの郵便局より現金書留にてご送金して下さい。現金書留の中には代金とお客様の住所・氏名・電話番号と、お電話でお伝えした受付番号を記入した紙（何でも結構です）を同封して下さい。

●現金書留の送り先　〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル

㈱日本マイコン流通センター ☎03-3463-4455㈹

②銀行振込みで送金いただく場合、お近くの銀行、又は信用金庫ならどこからでもお振込みになれます。又、振込みには即日入金の確認が可能な電信扱いをご利用下さい。詳しくは、お近くの銀行、信用金庫でご確認して下さい。又、当社口座（下記の4口座）と同じ銀行がお近くにある場合は同じ銀行からお振込みになりますとより早く入金が確認出来ます。

●振込先
〔第一勧業銀行 渋谷支店 普2870068〕〔大和銀行 渋谷支店 普6400197〕
〔住友銀行 渋谷東口支店 普1133110〕　〔あさひ銀行 渋谷支店 普451454〕

③郵便局よりお振込みの場合、お近くの郵便局よりお振込みになれます。●郵便振替口座 東京6-168261

➡当社にて入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。

◎ご注意＝代金を現金書留や、お振込などでご送金いただく際は、おつりのないように、お送り下さい。

クレジット支払いの場合

①お電話にて住所・氏名・電話番号の他に、生年月日、お勤め先などをうかがいます。未成年者の方は、保護者の方のお名前をうかがいますので保護者の方の承認をうけてからお申し込み下さい。

②クレジットの手続きは当社が代行致します。お客様には確認のためのお電話を一度さしあげ、指定の書類（当社より郵送）にお名前のご記入と捺印をしていただくだけです。

➡手続きが終り次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。お支払いは原則として商品到着後約2週間～1ヶ月後からとなります。

その他の申し込み方法

①広告にすでに価格が表示されている商品（ただし、限定品と中古品は在庫を確認して下さい）は現金書留にて、商品名・販売価格を記入した紙（何でも結構です）を同封の上直接代金をお送りいただいても結構です。入金確認次第、商品を運送便にてお客様へお届け致します。（消費税3%を加える事をお忘れなく）

②下取りにて買替え、又は買取りのみをご希望の方は、お電話にて確認の上お申込み下さい。

③FAXにてのご注文もお受け致します。
03-3463-4454までお送り下さい。
折返し当社よりFAXにて連絡さしあげます。

④特にお急ぎでない方は、「見積り依頼」と、お電話にてお申込み頂ければ、見積りと申込書、契約内容などを説明した書類をお送り致します。

分割払い取扱い提携会社　オリックスクレジット ORIX　日本信販　JACS　オリエント　東総信

カード取扱い提携会社　アメックス　JCB　VISA　UC　DC　日本信販

ショッピングプロテクト

当社でお求めの商品(5万円以上のもの)
高～い修理代がぜ～んぶ無料（タダ）

アフター万全「安心の総合保険つき!」

なんと、お客様の不注意による故障でもOK!
もちろん盗難や火災でも安心!

火災　盗難　不注意による故障　落雷等の天災　破裂　輸送中の事故　移動中の破損

日本マイコン流通センターでお買い上げのパソコンおよび周辺機器には安心の総合保険がセットされています。あらゆる故障に対して修理代金が補償されており、盗難の場合は代替品をお届け致します。（但し、中古5万円以上、新品5万円以上のものに限る。なお5万円未満の商品でも安い保険料で同様のサービスが受けられる品もあります。）

パソコン・ワープロ・周辺機器・ソフト・書籍などまとめて 全国ネットであなたのパソコンを

高価買取・下取

98、88、286、X68K、4,000文字モニター、漢字プリンター
特に高く買います。



日本マイコン流通センター

中古→中古
中古→新品
買換え自由

高価引き取り期間中!! (2/20まで)

買取品・下取品をお送り頂く際は、お近くの宅急便取扱店又は郵便局より送品して下さい。ご希望の方は当社より宅急便の会社にお宅まで取りに行かせることも出来ます。(送料はお客様負担です)

注意 下取品や買取品の送り方が不明の方はお気軽にお電話にてお問合せ下さい。当社よりご説明させていただきます。

お近くの方は渋谷駅前店 吉祥寺店へご来店を!
直接商品をお持ち下さい。すぐ検査をして代金は現金でお支払い致します。
(印鑑と身分証明書をお持ち下さい)

下取・売却をお急ぎの方は直接、現品を宅急便などで下記へお送り下さい。
- 下取りをご希望の方は買い換え希望の商品名をメモ用紙などにご記入の上同封してください。下取品と購入商品の差引きの請求を連絡いたします。
- 売却をご希望の場合は、「売却希望」とご記入の上お送り下さい。現品が着き次第、早急に高価買取り代金をお届け致します。
- 下取り、売却どちらの場合でも周辺機器、ボード類、ソフトなども買取り致しますのでまとめてお送り下さい。
- 直接お送り頂く場合は下記の宛先にお送り下さい。

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル
㈱日本マイコン流通センター　ベーマガ MK係
03-3463-4455㈹
(18才未満の方は、保護者の方にお話ししたうえで、お送り下さい。)

あなたのパソコンを高く買い取ります。中古や新品への買い換えもOK!

早いもの勝ち
高価下取・買取期間中!! 2/20まで

買取は即、現金を支払います。

今月の買換えお奨め例

デスクトップモデル買い換え推奨例

下取品＼購入品	FMタウンズII HR20	FMタウンズII UR20	FMタウンズII MA20	PC9801 BX2/U2	PC-9821 Ap2/U2	PC-9821 As2/U2	PC-9821 Bs/U7W	PC-9821 Ce/S2
FMタウンズモデル2F	¥108,000 ¥3,900×36	¥146,000 ¥5,200×36	¥208,000 ¥7,500×36	¥109,000 ¥3,900×36	¥298,000 ¥10,700×36	¥218,000 ¥7,800×36	¥198,000 ¥7,100×36	¥279,000 ¥10,000×36
FMタウンズII CX20	¥88,000 ¥3,100×36	¥126,000 ¥4,500×36	¥188,000 ¥6,800×36	¥89,000 ¥3,200×36	¥278,000 ¥10,000×36	¥198,000 ¥7,100×36	¥178,000 ¥6,400×36	¥259,000 ¥9,300×36
PC9801FA2	¥63,000 ¥3,700×24	¥101,000 ¥3,600×36	¥163,000 ¥5,800×36	¥64,000 ¥3,200×24	¥253,000 ¥9,100×36	¥173,000 ¥6,200×36	¥153,000 ¥5,500×36	¥234,000 ¥8,400×36
PC9801DA2	¥88,000 ¥3,100×36	¥126,000 ¥4,500×36	¥188,000 ¥6,800×36	¥89,000 ¥3,200×36	¥278,000 ¥10,000×36	¥198,000 ¥7,100×36	¥178,000 ¥6,400×36	¥259,000 ¥9,300×36
PC9801RA21	¥93,000 ¥3,300×36	¥131,000 ¥4,700×36	¥193,000 ¥6,900×36	¥94,000 ¥3,400×36	¥283,000 ¥10,200×36	¥203,000 ¥7,300×36	¥183,000 ¥6,600×36	¥264,000 ¥9,500×36
PC9801DX2	¥98,000 ¥3,500×36	¥136,000 ¥4,900×36	¥198,000 ¥7,100×36	¥99,000 ¥3,500×36	¥288,000 ¥10,400×36	¥208,000 ¥7,500×36	¥188,000 ¥6,800×36	¥269,000 ¥9,700×36
CZ-601C	¥103,000 ¥3,700×36	¥141,000 ¥5,100×36	¥203,000 ¥7,300×36	¥104,000 ¥3,700×36	¥293,000 ¥10,600×36	¥213,000 ¥7,700×36	¥193,000 ¥6,900×36	¥274,000 ¥9,900×36
PC286C	¥108,000 ¥3,900×36	¥146,000 ¥5,200×36	¥208,000 ¥7,500×36	¥109,000 ¥3,900×36	¥298,000 ¥10,700×36	¥218,000 ¥7,800×36	¥198,000 ¥7,100×36	¥279,000 ¥10,000×36
MACカラークラシック (4M/HD80)	¥98,000 ¥3,500×36	¥136,000 ¥4,900×36	¥198,000 ¥7,100×36	¥99,000 ¥3,500×36	¥288,000 ¥10,400×36	¥208,000 ¥7,500×36	¥188,000 ¥6,800×36	¥269,000 ¥9,700×36
下取機種	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)

ノートパソコン買い換え推奨例

下取品＼購入品	PC-9821 Ne	PC-9801 NX/C	PC9801 NS/L	PC486NA SC2	PC486NA SX2	PC486NA S2	PC386NA RX2	FMR50 NL
PC9801NA/C	¥239,000 ¥8,600×36	¥139,000 ¥5,000×36	¥35,000 お返しします。	¥205,000 ¥7,400×36	¥95,000 ¥3,400×36	¥25,000 —	¥59,000 —	¥2,000 お返しします。
PC9801NC	¥319,000 ¥11,500×36	¥219,000 ¥7,900×36	¥45,000 ¥4,300×12	¥285,000 ¥10,300×36	¥175,000 ¥6,300×36	¥105,000 ¥3,800×36	¥139,000 ¥5,000×36	¥78,000 ¥3,900×24
PC9801NS/T	¥339,000 ¥12,200×36	¥239,000 ¥8,600×36	¥65,000 ¥3,300×24	¥305,000 ¥11,000×36	¥195,000 ¥7,000×36	¥125,000 ¥4,500×36	¥159,000 ¥5,700×36	¥98,000 ¥3,500×36
PC9801NS/E	¥344,000 ¥12,400×36	¥244,000 ¥8,800×36	¥70,000 ¥3,000×24	¥310,000 ¥11,200×36	¥200,000 ¥7,200×36	¥130,000 ¥4,700×36	¥164,000 ¥5,900×36	¥103,000 ¥3,700×36
PC9801NS	¥364,000 ¥13,100×36	¥264,000 ¥9,500×36	¥90,000 ¥3,000×36	¥330,000 ¥11,900×36	¥220,000 ¥7,900×36	¥150,000 ¥5,400×36	¥184,000 ¥6,600×36	¥123,000 ¥4,400×36
PC386NAR2	¥334,000 ¥12,000×36	¥234,000 ¥8,400×36	¥60,000 ¥3,000×24	¥300,000 ¥10,000×36	¥190,000 ¥6,800×36	¥120,000 ¥4,300×36	¥154,000 ¥5,500×36	¥93,000 ¥3,300×36
PC386NWR2	¥344,000 ¥12,400×36	¥244,000 ¥8,800×36	¥70,000 ¥3,500×24	¥310,000 ¥11,200×36	¥200,000 ¥7,200×36	¥130,000 ¥4,700×36	¥164,000 ¥5,900×36	¥103,000 ¥3,700×36
PC386NW2	¥349,000 ¥12,600×36	¥249,000 ¥9,000×36	¥75,000 ¥3,800×24	¥315,000 ¥11,400×36	¥205,000 ¥7,400×36	¥135,000 ¥4,800×36	¥169,000 ¥6,100×36	¥108,000 ¥3,900×36
PC286Book-STD	¥364,000 ¥13,100×36	¥264,000 ¥9,500×36	¥90,000 ¥3,200×36	¥330,000 ¥11,900×36	¥220,000 ¥7,900×36	¥150,000 ¥5,400×36	¥184,000 ¥6,600×36	¥123,000 ¥4,400×36
下取機種	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)

《無料見積申込書》の利用方法

忙しくてお電話のできない方の為に無料見積申込書を用意いたしました。内容をご記入の上、郵便にてお送り下さい。7日〜10日程で当社より見積り結果とお取引き方法の説明書をお送りいたします。

《無料見積申込書》の送り先

〒150 東京都渋谷区道玄坂2-3-2 大外ビル5階　㈱日本マイコン流通センター 無料見積 係

キリトリ線

《無料見積申込書》

年　月　日　日本マイコン流通センター御中

下取り機種			ご購入機種(新品)			中古品ご購入希望機種		
メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価	メーカー名	品名・品番	定価

フリガナ お名前		ご住所	〒				TEL		
購入予定日	年　月	職業		年令	才	購入方法	現金・クレジット	分割の場合の希望額	月々　円ぐらい

★新品・中古品購入、下取りご希望の方は、この見積申込書に必要事項をご記入の上、お送り下さい。見積と便利で簡単なお取引き方法の説明書をお送り致します。★下取品のない方も全メーカー商品格安で販売致します。お申し込み下さい。

買って安心 使って便利!! 日本マイコン流通センター

ディスカウント

お電話1本で簡単申込み
03-3463-4455
年中無休
AM10:00〜PM7:00
全国通信販売

パソコンなんでも下取中
あなたのお手元のパソコン・ファミコン周辺機器など高価下取します。お気軽にお問合せ下さい。

月々¥3,000からのクレジット

分割払いも大歓迎!!
① 3〜60回均等
② ボーナス併用
③ ボーナス一括
④ ボーナスのみの返済(2〜4回)
⑤ 組合せ自由
⑥ 申込みは当社が代行致します。
ご自宅にいながらの簡単申込みです。

代金引換配送も可能
お電話1本で即、お届け!!
お届けの際にドライバーに代金をお支払いいただく方法もご利用できます。

便利な配送システム
● 配送日指定
● 時間帯指定(午前・午後・夜間)

24時間FAX受付
見積やお申込みお問合せなどOK
03-3463-4454

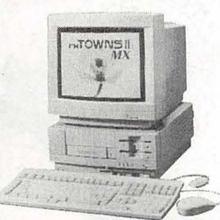
どんな時でも安心!! 総合保険付き

スキップ返済
1〜6ヶ月後よりの支払い開始の指定ができます。

FM TOWNSは、故障の際、サービスマンがうかがいます。

FUJITSU FM TOWNS お年玉 超特価セール!!
〈プレゼント品多数〉

新品 FM-TOWNSII
モデル MX MA ME HR



新品 FM-TOWNSII
モデル UR タウンズMarty



B-F71 FMタウンズII MX20 基本セット

36%引 / タウンズ体験CDソフト大好評プレゼント中! / パソコンデスク フリーウェアソフト 人気ゲームソフト プレゼント!

FMタウンズIIMX2A(本体&JISキーボード)	¥398,000
MF-8615(タウンズ対応マルチスキャンモニター)	¥148,000
ブランクカラーディスケット(10枚)	¥18,000
富士通グッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥564,000

● Towns-OS、MS-DOS、MS-Windowsを1台でこなす最高機
● 超高速i486DX/66MHzCPU搭載のタウンズ最高級機種
● 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
● 640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
● 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
● 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載

電脳フェアー特価 ¥357,800

回数	1回目	2回目以降
24回	¥19,955	¥18,200
30回	¥15,397	¥15,100
36回	¥14,696	¥12,900
60回	¥10,390	¥8,600

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F72 FMタウンズII MA20 基本セット

37%引 / タウンズ体験CDソフト大好評プレゼント中! / パソコンデスク フリーウェアソフト 人気ゲームソフト プレゼント!

FMタウンズIIMA2A(本体&JISキーボード)	¥298,000
MF-8615(タウンズ対応マルチスキャンモニター)	¥148,000
ブランクカラーディスケット(10枚)	¥18,000
富士通グッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥464,000

● Towns-OS、MS-DOS、MS-Windowsを1台でこなす上位機
● 超高速i486SX/33MHzCPU搭載
● 1024×768(256色)ハイレゾモードを標準搭載
● 640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
● 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
● 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載

電脳フェアー特価 ¥287,800

回数	1回目	2回目以降
18回	¥19,599	¥18,900
30回	¥13,714	¥12,100
36回	¥10,989	¥10,400
60回	¥9,390	¥6,900

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F73 FMタウンズII ME20 基本セット

39%引 / タウンズ体験CDソフト大好評プレゼント中! / パソコンデスク フリーウェアソフト 人気ゲームソフト プレゼント!

	税別定価
FMタウンズIIME2A(本体&JISキーボード)	¥198,000
MF-8615(タウンズ対応マルチスキャンモニター)	¥148,000
ブランクカラーディスケット(10枚)	¥18,000
富士通グッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥364,000

● 初めてTownsを購入する人に最適の普及モデル
● 高速i486SX/25MHzCPU搭載
● 640×480(1677万色)フルカラーモードを標準搭載
● 倍速&PhotoCDマルチセッション対応CD-ROM搭載
● 48KHzサンプリング機能付ステレオPCM標準搭載

電脳フェアー特価 ¥217,800

回数	1回目	2回目以降
24回	¥11,657	¥11,100
30回	¥12,031	¥9,100
36回	¥10,783	¥7,800
60回	¥8,389	¥5,200

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F74 FMタウンズII HR20 基本セット

タウンズ体験CDソフト大好評プレゼント中! / パソコンデスク フリーウェアソフト 人気ゲームソフト プレゼント!

FMタウンズII HR20(本体)	¥328,000
FMT-KB107(10キー付JISキーボード)	¥30,000
FMT-DP533(チルト台付専用モニター)	¥69,800
ブランクカラーディスケット(10枚)	¥18,000
富士通グッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥445,800

● 超高速486CPU搭載のタウンズ高級機種
● コストパフォーマンスは最高!
超お買い得くなモデルです。
● フロントローディング式CD-ROM搭載

電脳フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
24回	¥10,295	¥10,200
30回	¥9,527	¥8,400
36回	¥8,329	¥7,200
60回	¥5,941	¥4,800

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F75 FMタウンズII UR20 基本セット

タウンズ体験CDソフト大好評プレゼント中! / パソコンデスク フリーウェアソフト 人気ゲームソフト プレゼント!

	税別定価
FMタウンズII UR20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	¥10,000
ブランクカラーディスケット(10枚)	¥18,000
富士通グッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥316,000

● 超高速486CPU搭載のタウンズCRT一体型の最高級機種
● カラーモニター一体型のコンパクトモデル
● フロントローディング式CD-ROM搭載

電脳フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
18回	¥11,787	¥11,500
24回	¥9,797	¥8,900
36回	¥7,516	¥6,300
60回	¥5,451	¥4,200

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F76 FMタウンズII UX20 基本セット

タウンズ体験CDソフト大好評プレゼント中! / パソコンデスク フリーウェアソフト 人気ゲームソフト プレゼント!

	税別定価
FMタウンズII UX20(CRT一体型本体)	¥288,000
FMT-KB101A(JISキーボード)	¥10,000
ブランクカラーディスケット(10枚)	¥18,000
富士通グッズ	プレゼント品
税別定価合計	¥316,000

● 高速32ビットCPU搭載のタウンズCRT一体型の入門機
● カラーモニター一体型のコンパクトモデル
● フロントローディング式CD-ROM搭載

電脳フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
15回	¥11,749	¥10,500
20回	¥9,299	¥8,200
30回	¥8,265	¥5,700
60回	¥3,560	¥3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F77 FM-TOWNSマーティ(新品)

FMタウンズマーティ体験CD FMタウンズマーティグッズプレゼント中!

電脳フェアー特価

回数	1回目	2回目以降
6回	¥10,623	¥10,600
10回	¥6,915	¥6,500
20回	¥5,296	¥3,400

クレジット表は、消費税込の価格です

B-F78 FM-TOWNSマーティ(中古)

特価 ¥49,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥9,128	¥9,100
10回	¥5,767	¥5,600
20回	¥3,014	¥3,000

クレジット表は、消費税込の価格です

FM-TOWNS用 240メガハードディスク

バース240FX 超お買得品

63%引

定価¥118,800の品
特価 ¥42,800

回数	1回目	2回目以降
6回	¥7,949	¥7,800
10回	¥5,072	¥4,800
15回	¥3,395	¥3,300

クレジット表は、消費税込の価格です

● タウンズには大容量ハードディスク!
● 240メガがなんと ¥42,800
● タウンズ用SCSI接続ケーブル付
● 接続や使用方法など無料でサポート!

中古 FM-TOWNS

FMタウンズマーティ	¥98,000	→ ¥49,800
モデル2	¥398,000	→ ¥37,800
モデル2F	¥378,000	→ ¥45,800
モデル20F	¥323,000	→ ¥55,800
モデル2H(40メガHDD内蔵)	¥548,000	→ ¥69,800
モデル40H本体(40メガHDD内蔵)	¥473,000	→ ¥79,800
モデル80H本体(80メガHDD内蔵)	¥623,000	→ ¥99,800
モデルCX20	¥333,000	→ ¥99,800
モデルHR20	¥328,000	→ ¥119,000
モデルUX20	¥288,000	→ ¥119,000
モデルUR20	¥288,000	→ ¥157,000

FMタウンズ用周辺機器

メーカー	商品名	定価(円)	特価(円)
ハードディスク/MO			
アルトス	バース240FX(240メガ、SCSI、買得品)	118,800	42,800
ロジテック	LMO-330FX(光磁気(MO)ディスク)	178,000	128,000
ロジテック	LMO-330FX用SCSIケーブル	8,000	6,400
漢字プリンター			
富士通アイソ	ジョイライターFP-110FN(限定特価品)	49,800	19,900
富士通アイソ	ジョイライターFP-150FX(80桁、48ドット、熱転写)	59,800	39,800
横河HP	HP-DeskJet300J(高速A4インクジェット)	64,800	44,800
キヤノン	BJ-10-Lite(A4インクジェット)	69,800	38,800
N/B	FMタウンズ用プリンターケーブル)	6,800	3,000
増設RAMボード			
メルコ	XMT-2000S(2MB増設RAM)	9,800	7,900
メルコ	XMT-4000S(4MB増設RAM)	19,800	15,900
メルコ	XMT-8000S(8MB増設RAM)	39,800	31,800
I/Oデータ	JDS-1MNE(タウンズIIシリーズ用1MBSRAMカード)	34,000	26,800
モデム			
アイワ	PV-P24(2400ボーモデム)	22,000	17,800
アイワ	PV-AF144V5(14400ボーFAXモデム)	64,800	39,800
その他の周辺機器			
エレコム	HRM-17(17インチ、マルチスキャンカラーモニター)	128,000	89,800
IDEXON	MF-8615(15インチ、マルチスキャンカラーモニター)	148,000	58,800
富士通	FMT-461(フルカラーボード(1677万色))	128,000	95,000
富士通	FMT-SP301(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	18,000	13,500
富士通	FMT-SP201(アンプ内蔵ステレオスピーカー)	13,800	11,000
富士通	FMT-414(ビデオプロセッサーカード)	198,000	148,000
富士通	FMT-418(ビデオカードIII)	59,800	44,800
富士通	FMT-412A(ビデオカードII)	40,000	29,800
富士通	FMT-417(ビデオ出力ユニット)	59,800	47,800
富士通	FMT-TU101(TVチューナーユニット)	39,800	28,500
富士通	FMT-416(TVチューナーカード、限定)	38,800	19,800
富士通	FMT-121(SCSIカード)	30,000	24,800
富士通	FMT-402(MIDIカード)	35,000	24,800
富士通	FMT-403(MIDI音源カード)	72,800	55,000
富士通	FMT-3621(ME用ODPカード)	100,000	75,000
富士通	FMT-3622(MA用ODPカード)	120,000	90,000
I/Oデータ	PK-FM486(HR用ODPボード/486DX2-40MHz)	60,000	48,000
システムサコム	MC-P12T(MIDIカード)	19,800	16,800
人気ソフト			
カプコン	マッスルボーマー	9,800	7,900
アートディンク	A列車で行こう4	12,800	10,300
フェアリーテール	リップスティックアドベンチャー3	7,800	6,300
アローマイクロテックス	アローン・イン・ザ・ダーク	12,800	10,300
富士通	スカベンジャー4	9,800	7,900
富士通	ホームスタジオ(ビデオ編集ソフト)	12,800	10,300
富士通	日本語MS-Windows3.1	18,800	15,100
富士通	日本語MS-DOS V5.0 L22 基本セット	12,800	10,300
富士通	日本語MS-DOS V3.1 L36 基本セット	9,800	7,800
富士通	ライブ・ムービー(デジタル動画作成ソフト)	49,800	39,800
富士通	えむとーく(パソコン通信ソフト)	18,000	14,400
グラムス	セクレ(飯島直子/及川麻衣/細川ふみえ他)	各9,800	各7,900
日本システム	TEATA(動画の録再編集ソフト)	6,800	6,200
アモルファス	メニーカラーズ(カラーグラフィックエディターソフト)	9,800	7,900
富士通	ミュージックマシーン(MIDI対応ミュージックソフト)	9,800	7,900
シュールドWAVE	電脳少女REJECTION(人気ロールプレイング)	12,800	10,300

下取セール同時実施!!

下取品 \ 購入品	MX20A	MA20A	ME20A
モデル2	¥269,000 ¥9,700×36	¥199,000 ¥7,200×36	¥119,000 ¥4,300×36
モデル2F	¥264,000 ¥9,500×36	¥194,000 ¥7,000×36	¥114,000 ¥4,100×36
モデル20F	¥259,000 ¥9,300×36	¥189,000 ¥6,800×36	¥109,000 ¥3,900×36
CX20	¥249,000 ¥9,000×36	¥179,000 ¥6,400×36	¥99,000 ¥3,500×36
UX20	¥234,000 ¥8,400×36	¥164,000 ¥5,900×36	¥84,000 ¥3,000×36
HR20	¥204,000 ¥7,300×36	¥134,000 ¥4,800×36	¥54,000 ¥5,100×12
UR20	¥204,000 ¥7,300×36	¥134,000 ¥4,800×36	¥54,000 ¥5,100×12
X68000 (CZ601C)	¥264,000 ¥9,500×36	¥194,000 ¥7,000×36	¥114,000 ¥4,100×36
PC9801RX21	¥254,000 ¥9,100×36	¥184,000 ¥6,600×36	¥104,000 ¥3,700×36
下取機種	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)	差額(税別) クレジット例(税込)

当社だけの特典がたくさん!! 買うならやっぱり日本マイコン流通センター

① 安心の総合保険付(もちろん通常の保証も付いてます。)

火災 / 盗難 / 不注意による故障 / 落雷等の天災 / 破裂 / 輸送中の事故 / 移動中の破損

通常保証では上記の場合は有料になりますが、当社では全て無料です!!

② プレゼント品(ただし、B-F77、B-F78のセットには、プレゼント品はつきません。)

★ⒶⒷⒸのすべてをプレゼント!

Ⓐ フリーウェアコレクションもれなくプレゼント!!(タウンズ用ソフト数種類が一枚のCDにおさめてあります)

Ⓑ パソコンデスクプレゼント!(又はFMT-416チューナーカード)

Ⓒ 人気ゲームソフトもれなくプレゼント!!(※プレゼント品の人気ゲームソフトは当社にて選ばせて頂きます。)

③ 初期不良は即、無料交換
④ 故障の際も富士通サービスマンがご自宅へうかがいます。
⑤ タウンズのグレードアップや下取交換も当社が責任をもって迅速対応
⑥ FM-TOWNSグッズ多数プレゼント
⑦ 永久買取保証
⑧ 購入後も完全サポート
⑨ フェアー等優先ご招待

※通信販売の詳しいお申し込み方法は当社広告5P目をごらん下さい。

マイコンBASICマガジン2月号とじ込み付録

SUPER SOFT HOT INFORMATION

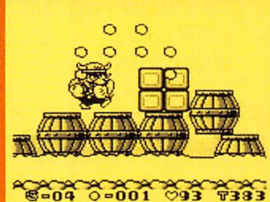
2
1994

これ一冊であらゆるエンターテイメント・ソフトの情報がわかる！ 94年1月に発売される全100本を収録











CONTENTS

今月の売れ筋
パソコン・ゲームHOT30

1 ルナティック・ドーン
前1位/2回
●アートディンク
●10,800円
●ＲＰＧ
●PC-98

2 信長の野望～覇王伝·パワーアップキット
前2位／3回
●光栄
●6,800円/17,200円(本体セット)
●ユーティリティ
●PC-98

3 アルヴァリーク冒険記
初登場/1回
●グローディア
●11,800円
●RPG
●PC-98

4 ファーランドストーリー
前3位／2回
●ＴＧＬ
●9,800円
●SLG
●PC-98

5 ネメシス'90改
初登場/1回
●ＳＰＳ
●8,800円
●X68K
●シューティング

6 現代大戦略EX
↑前10位/5回
●システムソフト
●12,800円
●SLG
●PC-98

7 信長の野望～覇王伝
↑再登場/11回
●光栄
●①12,800円／15,200円(CD付)②14,800円
●SLG
●①PC-98,X68K②TOWNS

8 GE·TENⅡ～大海信長伝・下天
前5位/2回
●ＧＥ・ＴＥＮ
●12,800円
●SLG
●PC-98

9 ぶたさん
前6位/2回
●電波新聞社
●5,900円
●アクション
●X68K

10 ゴジラ
前7位/2回
●システムソフト
●12,800円
●SLG
●PC-98

先月に引きつづいて,『ルナティック・ドーン』が1位を守った。ハードディスク専用ソフトがこれだけのセールスを見せるのは，極めてめずらしい。ユーザーを引きつけることのできる要素が，それだけたくさん潜在しているという証拠だろう。

3位には，グラフィックに定評のあるグローディアの新作がランクイン。X68Kユーザーが待ちに待った期待作『ネメシス'90改』も5位に初登場だ。

来月は，年末商戦の結果がでる月だ。はたして最後に笑ったソフトは何だったのだろう？

	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	機種	前号順位	登場回数
11	ダービースタリオン	アスキー	12,800円	競馬SLG	PC-98	↑16位	7
12	クラシックロード2	ビクターエンタテインメント	9,800円	競馬SLG	PC-98	↑15位	4
13	ディファレント・レルム～久遠の賢者	グローディア	11,800円	RPG	PC-98	↑14位	3
14	スーパーリアル麻雀PⅡ&PⅢ	ビング	①12,800円 ②11,800円	麻雀	①PC-98,X68K ②TOWNS	8位	14
15	ファイナルブレイカー	システムソフト	12,800円	RPG	PC-98	初登場	1
16	サークⅢ～ザ・エターナル・リカーンス	マイクロキャビン	11,800円	RPG	PC-98, TOWNS	↑再登場	5
17	キャッスルズⅡ～ブルターニュ統一戦争	ビクターエンタテインメント	12,800円	SLG	PC-98, TOWNS	↑25位	2
18	コットン	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円	シューティング	X68K	↑21位	3
19	ウイニングポスト	光栄	12,800円	SLG	PC98,TOWNS,X68K	↑再登場	10
20	大戦略Ⅳ	システムソフト	9,800円／14,800円(RS-232Cリバース・ケーブル付)	SLG	PC-98	↑再登場	12
21	ガンシップ2000	マイクロプローズジャパン	12,800円	フライトSLG	PC-98	13位	2
22	ミス・ディテクティヴ・ファイル#2～姿なき依頼人	データウエスト	12,800円	AVG	PC9821, TOWNS	初登場	1
23	栄冠は君に3	アートディンク	10,800円	野球SLG	PC-98	11位	5
24	ハムレット	パンサーソフトウェア	12,800円	RPG	PC-98	初登場	1
25	プラネッツ・エッジ	ビング	12,800円	RPG	PC9801, TOWNS	初登場	1
26	ソル・フリート～大陽系連邦興隆記	マトリクス	9,800円	SLG	PC-98	初登場	1
27	マイクロコズム	富士通	9,800円	アクション	TOWNS	↑再登場	7
28	アイ・オブ・ザ・ビホルダーⅡ	①カプコン ②AMT／サイベル	①②12,800円	RPG	①PC-98 ②TOWNS	初登場	1
29	ハイスクール・ウォー～23区内制服統一闘争	ＩＳＣ	8,800円	SLG	PC-98	↑再登場	2
30	独立戦争～リバティ・オア・デス	光栄	9,800円	SLG	PC-98	29位	3



ソフトベンダー

TAKERU 今月の売れ筋ソフトHOT20

ソフトベンダーTAKERUに関する問い合わせ先
〒467　愛知県名古屋市瑞穂区苗代町2-1
ブラザー工業㈱　TAKERU事務局　電話052-824-2493

●ソフトベンダーTAKERUとは？—ひとことで言えば，パソコン・ソフトの自動販売機。パッケージ・ソフトと同じ内容のものや，TAKERUでしか買えないソフトが，手軽に購入できる。パッケージなどは簡略化されているが，そのぶん店頭ソフトよりも価格が安い。通信を利用しているため，品切れも起こらない。

	タイトル	メーカー	価格	ジャンル	機種	前号順位
1	宝魔ハンター・ライム第6話	サイレンス	1,500円	AVG	PC-98	初登場
2	電脳倶楽部67号	満開製作所	1,200円	ディスクマガジン	X68K	初登場
3	宝魔ハンター・ライム第4話	サイレンス	1,500円	AVG	PC-98,X68K	6位
4	大江戸探偵神谷右京2	アルテシア	2,900円	AVG	PC-98	初登場
5	パチスロシミュレーター2	FPS	6,800円	パチスロ	PC-98	12位
6	フェアリーテール海賊版2	フェアリーテール	3,900円	AVG	PC-98,X68K	4位
7	アドベンチャーツクールTOWNS	ログインソフト	4,800円	ツール	TOWNS	初登場
8	クイズ雑念研究所	レモンクラブ	3,900円	クイズ	PC-98	初登場
9	大江戸探偵神谷右京	アルテシア	2,900円	AVG	PC-98	2位
10	A.Ⅲ.M.V.&A列車で行こうⅡ	アートディンク	6,800円	SLG	PC-98	初登場
11	現代大戦略EX マップエクステンションVol.1	スカイズ	2,000円	マップ集	PC-98	初登場
12	カクテルソフト増刊号2	カクテルソフト	3,900円	AVG	PC-98,X68K	5位
13	CGAマガジン第4号	DoGA	1,600円	ディスクマガジン	X68K	17位
14	電脳倶楽部別冊参号	満開製作所	2,000円	ディスクマガジン	X68K	13位
15	宝魔ハンター・ライム第5話	サイレンス	1,500円	AVG	PC-98	1位
16	D.O.海賊版	D.O.	3,900円	AVG	PC-98	16位
17	新説三国志「虎狼章」	武尊プロジェクト	6,800円	SLG	PC-98	7位
18	レッスルエンジェルス	グレイト	4,900円	SLG	X68K	8位
19	ダイアット・ヴァークス	Studioインフェルノ	4,800円	SLG	PC-98	11位
20	スーパースペシャルステージ	アレックス	7,800円	SLG	T0WNS	9位

今月の1本！

卒業～グラデュエーション

■X68000　■TAKERUソフト　■SLG
■7,800円（込）　■1月20日発売予定

ジャパンホームビデオからPC-98・TOWNS版が発売され，好評を得た高校生育成SLG『卒業』。そのX68K版がTAKERUオリジナル・ソフトとして発売されることになった。基本的にはノン・アレンジなんだけれど，画面のデザインを多少変更したり，MIDI（GS）音源に対応させたりと，細かい変更が施されている。もちろんセリフもバッチリ収録されているぞ。『銀河英雄伝説Ⅲ』に引きつづいて，ブラザー工業のスタッフが移植にあたっている。今後も精力的にX68K への移植作業を行なってほしいものだ。



◀プレイヤーは5人の高校3年生の先生となって，彼女たちを一流の大学に入学させるべく，1年間指導を行なっていくのだ

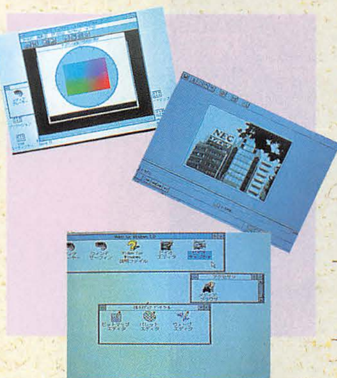


氏　名：高城 麗子
生年月日：10月3日
星　座：天秤座
血液型：AB型

資産家の一人娘として生まれたため、過剰なまでの自我と協調性に欠ける傾向があり、我々教師にとって指導することが困難な生徒です。

▶定期試験をはじめとして，運動会や演劇発表会などのイベントもあるのだ。さあ，春には無事に5人を送りだすことができるかな

Windows通信



TAKERU

Windows壁紙集 セクレ・飯島直子1～3

1/8　■グラムスインタラクティブラボ　■壁紙集
■各3,000円（込）　■3.5'2HD

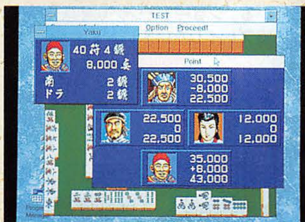


［TOWNSから移植］自分で好きなように写真集が編集できる電子写真集『セクレ』が，Windowsの壁紙に使用できるようになった。収録写真はTOWNS版と同じだが，容量の都合により3本にわけて発売される。

アフターケア

プロフェッショナル麻雀 悟空 For Windows

12/17　■シャノアール　■麻雀
■7,800円　■3.5'2DD



［PC-88から移植］西遊記をモチーフにした4人打ちの麻雀ゲーム『麻雀悟空V』のWindows版。天竺を目指して麻雀の旅をする。移植に際して音楽やボイスを強化している。1局ごとにセーブも可能。

Data Base Windows 新作発売予定表

発売日	タイトル(発売元/ジャンル)	値段
12月17日	★口数の多いWindows（ガイナックス／その他）	7,800円
1月14日	★Windowsの珈琲タイム No.8「ブリーダー」（総合ビジネスアシスト／SLG）	5,800円
2月予定	★OZ（オズ）（東芝EMI/エンターテイメント）	(予)7,800円
3月予定	★Windows壁紙集2 ダイバーズセレクション（TAKERU／壁紙）	(込)1,500円
春頃予定	★ミュージックアイランドVol.1 ～ピーターと狼（オラシオン/エンターテイメント）	未定



PC-9801シリーズ

PC-9801 SERIES

日米決戦

太平洋に轟く砲声! 大スケールの戦略SLG再び

決断いま再び

1989年に光栄の「WWIIゲームシリーズ」の第1弾として登場した，太平洋戦争を網羅する戦略SLG『提督の決断』の発売から4年少々。ファン待望の続編『提督の決断II』がついに登場した。おりしも太平洋戦争時代の歴史のif（もしも）をさぐるのがブームになっているだけあって，『II』の魅力に取りつかれたユーザーが日本中に満ちあふれることだろう。

戦いの舞台となるゲームマップの範囲は前作の約2倍。西はインド，南はオーストラリア，そして東はアメリカ東海岸までが含まれ，作戦の幅は大きく広がった。夢たわごとと思われるのがオチ（そしてそれは実際ムリに近い）だが，日本軍の大部隊をアメリカの首都ワシントンに殺到させることも可能になったワケだ。

戦闘部分での進行は前作とほぼ変わらない。日米両軍共に移動命令を入力したあと，同時に移動する。そして戦闘も，命令を両軍が実行したあとに，同時に実行される形をとっている。

命令の入力は『信長の野望』シリーズで採用されている「行動力システム」に近いものが使われていて，各艦隊ごとに決められたポイントを消費することで行なえる。命令を入力し終えた際に残っているポイントが高い艦隊に行動の優先権が与えられるので，入力そのものには細心の注意が必要である。たった1ポイントの差で艦隊が全滅するほどの被害を受けることもありうるのだから。

会議は踊る

毎月1日には日米とも国内で会議が開かれる。この会議の中で外交交渉や国力の増強，兵器生産や技術開発が決定されるのだ。だが前作同様，これらの事柄がプレイヤーの思いどおりにいくとは限らない。会議にはプレイヤーの他に首相・陸軍総長・大蔵大臣・外務大臣が出席し，彼らとの間で11種のカードを用いて発言を交わし合う。制限時間の中でそれぞれの持論が展開され，白熱した議論が楽しめるぞ。自分の案をとおせるかはプレイヤーの腕しだいなのだ。

初の本格通信機能搭載

『提督の決断II』では，光栄のSLGとしてはじめて本格的な通信による対戦機能が搭載された。この機能を使えば，RS-232Cケーブルを介するか，あるいはモデムを使い電話回線をとおして，2台のパソコン間で熱き戦いを繰り広げることができるのだ。姿が見えぬ相手との戦いは，プレイヤーの闘魂を熱く燃えたぎらせ，闘争心をかき立てるにちがいない。太平洋の覇者となるため，全力を尽くしてプレイに望むのだ!

（猪野清秀）



提督の決断 II
■光栄 ■SLG
■14,800円 ■発売中



◀月に1度の会議では手持ちのカードを使い，制限時間内に持論を他人に認めさせるのだ!

▼新造艦船には自由な名前をつけられるようになった。どんな艦船を造ろうか?





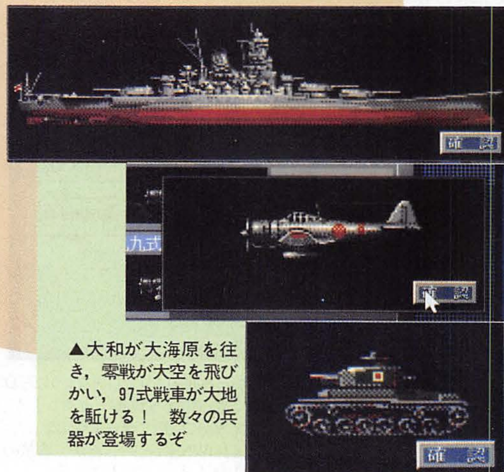
▲プレイ基本画面はこんなカンジ。艦隊に司令官を任命しておけば，写真のような助言をしてくれる



▲シナリオは全部で10用意されている。ショート・シナリオは短時間でプレイしたい人におすすめ



▶実際の艦船の砲が火を噴く砲撃戦! 1隻1隻がちゃんと描き込みされた船になったぞ



▲大和が大海原を往き，零戦が大空を飛びかい，97式戦車が大地を駆ける! 数々の兵器が登場するぞ

いっきまーす

あの『魔導物語』が帰ってきた！『ぷよぷよ』ファンも注目

『魔導物語』って何？

知らない人のためにまず解説。『魔導物語』は，もとはといえばMSXのディスクマガジン『ディスクステーション』に収録されていたミニRPG。それが好評につき独立したゲームとして発売され，さらにその改良版『魔導物語1-2-3』がPC-98で大人気となった。『ぷよぷよ』にも出演している，あのかわいらしいキャラたちや，「ファイヤー」などの呪文の元ネタは『魔導物語』なのだ。

そして新作『魔導物語A・R・S』は，前作の人気キャラクター3人についての番外編的エピソードを1本ずつ収めたミニ・ストーリー集だ。はじめてのおつかいの最中，森の中で迷子になってしまったアルル，なぜかいきなり誘拐されてしまったルルー，そしてまだ闇に魅せられる前，修学旅行先の古代遺跡に飲み込まれてしまったシェゾ……すべて『魔導物語』以前のお話だ。

「物語」とはいっても重いストーリーがあるわけではなく，軽いノリと明るいキャラクターたちが魅力のゲームだから，本作がはじめての人でも十二分に遊べることは保証済み。前作を知っていればその数十倍は楽しめるだろう。



魔導物語A・R・S
■コンパイル ■RPG
■9,800円 ■発売中

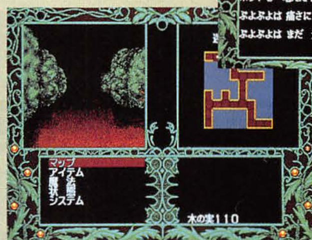


▲主人公はこの3人。アルル（A），ルルー（R），シェゾ（S）でA・R・Sだ



◀逃げるカーバンクルを追いかけるアルルは，いつのまにか暗い森の中へ……

▶ごぞんじ「ぷよぷよ」の登場！まだアルルは「ファイヤー」が使えない



▶キー一つで呼びだせるオートマップ。プレイヤーは迷子の心配はないぞ



▲背負い投げ！破岩掌！女王乱舞（？？）！ルルーは格闘少女だったのだ



▶遺跡の中で謎の老婆と会話するシェゾ。現在の彼は正統派の魔法使いだ

▶ゲームの途中にはビジュアル・シーンも。いきなり子供になったルルーの図

ファジィな魅力も健在！

プレイの手軽さとノリの良さを重視したゲームも最近では多くなってきたけれど，“明るく”“楽しく”かつ“誰でも簡単に”遊べるといえば，『魔導物語』シリーズの専売特許だ。

その象徴ともいえるのが，状態&経験値のファジィな表示方式。普通のゲームだと「HP：35」のように表現される体力が，このゲームでは「元気だいっ！」「もうへろへろ」というふうに抽象的に表わされる。敵のようすも同じように表示されるからわかりやすいし，なにより「あと5ポイントくらってからヒーリングを」なんてセコく考えずにプレイに熱中できる。経験値も画面両わきに経験の玉がたまっていき，満杯でレベルアップという簡単明瞭な形式だ。

そして『魔導』といえばおなじみ，キャラのおしゃべり（文字表示ではないぞ，サンプリング音声でしゃべるのだ）も健在だ。とくに『ARS』では主人公が3人になったため，3者3様のセリフが楽しめる。アルルの「ホット！」をはじめ，ルルーの「女王乱舞！」，シェゾの「ばよばよ」など，ファンならずとも聞きどころは多い。

おススメ品だぞ

何度も書くようだが，とにかく『魔導』は気楽に楽しめる作品だ。軽いノリのゲームが嫌いな人はともかくとして，そうでなければ老若男女を問わず誰でも楽しく遊べるはず。

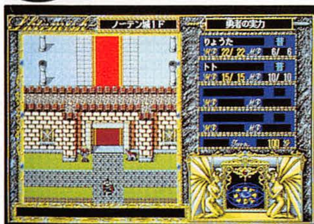
グラフィックも『1-2-3』の妙にリアルなキャラでなく，MSXのちょっとマヌケっぽいものにもどったのもうれしい。前作をまだプレイしていない人は，そちらともども遊ぶことを強力におすすめする。（煌竜）

今月の新作

BPSが沈黙を破って大作SF・SLG『フロンティア・ユニヴァース』を発売。ライト・ファンタジーからスチームパンク風に装いを変えた『アマランスIII』の動向も注目される。格闘ゲームファンなら『「牙龍王」秘伝書』も要チェックか。

スカーミッシュ

1／14 ■アイル ■RPG ■9,800円 ■5，3.5'2HD



良太と夏美の2人の主人公が「ノーテン王国」の勇者の座を競い合うコミカル・タッチな前半，魔王復活の謎に迫るシリアスな後半という2部構成のRPG。2人プレイヤーの交互プレイも可能。

パワードール

1／14 ■工画堂スタジオ ■SLG ■11,800円 ■5，3.5'2HD



女性隊員のみで構成された装甲機動歩兵部隊を指揮して特殊任務を遂行する，シナリオ・タイプの近未来SLG。作戦遂行方法を複数のプランから選べるなど，戦術面の自由度が高い。演出シーンも豊富。

アマランスIII

1／14 ■風雅システム ■RPG ■10,800円 ■5，3.5'2HD



かわいい絵柄と演出が評判の同シリーズ最新作は，産業革命時代風の近代世界が舞台。古き闇の覇王の陰謀をめぐり，神性を得たリアンとディンが軍隊，怪物，近代兵器などを相手に奮闘する。



▶戦闘はターン制のタクティカルなものに変更。魔法の「タメ」撃ちも可能だ



◀リアンとディンが前作につづき出演。帆汽船，装甲列車など多彩な乗り物も登場

「牙龍王」秘伝書

1/29 ■日本ソフテック ■対戦格闘 ■8,800円 ■5,3.5'2HD

格闘の秘伝奥義が書かれた巻物を奪い合う，対戦格闘アクション・ゲーム。操作は方向キーとキック・パンチの2ボタン。気合いをためると使える複数の必殺技が，各キャラに用意されている。

アフターケア

機動戦士ガンダム A YEAR OF WAR

12/17 ■ファミリーソフト ■SLG ■9,800円 ■5,3.5'2HD

おなじみ「ガンダム」シリーズの最新版。ジオン軍の少年兵の立場から見た「一年戦争」を14本のシナリオで再現する。前作より全体的にスピード・アップし，クイック・バトルも強化されている。

アフターケア／PC-9821用

ロードス島戦記CD～灰色の魔女

12/23 ■ハミングバードソフト ■RPG ■12,600円 ■CD-ROM

RPGのリプレイ，小説などで人気の『ロードス島戦記』のゲーム版をCD-ROMに再移植。ストーリーはノン・アレンジだが，システムは『2』のものを使用。グラフィックも16色に描き直された。限定生産。

アフターケア

フロンティア・ユニヴァース

12/24 ■BPS ■SLG ■12,800円 ■5,3.5'2HD

広大な銀河系における各種族・各国家の興亡を描く戦略級SLG。100年に一度の銀河盟主連盟会議によりさまざまな議題が討議・決定されるなど（事前の根回しも可能），政略面が重視されている。

TAKERU

セラフ～セフィル・アフレイの記憶

1/28 ■M.N.M.ソフトウェア ■ARPG ■4,800円（税込） ■5,3.5'2HD

旧世界の邪悪な魔物を倒すため，セフィルの弟子・ブレームが過去の歴史を修正すべく旅立つ。原画に有名アニメーターを起用。フル画面50枚のほぼすべてのビジュアル・シーンではPCMでしゃべる。

TAKERU

銀河英雄伝説III SPオリジナルシナリオ集

1/29 ■ボーステック ■シナリオ集 ■2,000円（税込） ■5,3.5'2HD

『銀河英雄伝説III』用の追加シナリオ集の『SP』対応版。「ランテマリオ星域の会戦」「マル・アデッタ星域の会戦」に加え，オリジナル・シナリオ「長征一万光年」を収録。要本体。

アフターケア／TAKERU

現代大戦略EX マップエクステンションVol.1

11/8 ■スカイズ ■マップ集 ■2,000円（税込） ■5,3.5'2HD

好評の現代戦モノSLG『現代大戦略EX』用のオリジナル・マップ・データ集。比較的難易度の低い，ビギナーでも楽しめる15のマップを収録している。月刊ペースでVol.5まで発売される予定。

アフターケア／TAKERU

現代大戦略EX マップエクステンションVol.2

12/8 ■スカイズ ■マップ集 ■2,000円（税込） ■5,3.5'2HD

『現代大戦略EX』用マップ・データ集。Vol.1よりややむずかしく，『EX』の機能を使いこなさなくてはクリアは困難。オリジナル・マップにはない，ちょっと奇妙な設定を盛り込んでいる。全12面。

DataBase PC-9801シリーズ新作発売予定表

『三國志IV・究極限定版』は，同シリーズのI～IV+αをパッケージする予定。文字どおりの限定版だ。CD-ROMでは，TOWNSで発売されていた『シャムハト』の移植が決定している。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼PC-9801				
12月予定	テレターミナル用囲碁・将棋	囲碁＋将棋	G.A.M.	6,800円
1月8日	★現代大戦略EXマップエクステンションvol.3	マップ集	TAKERU	(込)2,000円
1月10日	宝魔ハンター・ライム第8話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
1月14日	レヴァリィ～いざないの魔水晶	RPG	ライトスタッフ	12,800円
1月予定	ファルアディア	RPG	きんぷくりん	9,700円
2月8日	★現代大戦略EXマップエクステンションvol.4	マップ集	TAKERU	(込)2,000円
2月10日	宝魔ハンター・ライム第9話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
	ファーランドストーリー外伝～アーク王の遠征	SLG	TGL	10,800円
	機動警察パトレイバー～バビロンの後継者	SLG	バンプレスト	(予)12,800円
2月11日	★三國志IV・究極限定版	SLG	光栄	未定
2月18日	ウルティマ・アンダーワールド（＋）	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	三國志IV	SLG	光栄	未定
2月下旬	遊演体空想遊戯シリーズVol.2～那由他の世界	ディスクマガジン	TAKERU	(込)2,900円
2月中旬	チェックシックス2	フライトSLG	ペガサスジャパン	9,800円
	将棋聖天ver.2	将棋	魔法ソフト	12,800円
2月予定	バーニングドラゴンプラス	シューティング	ウィズ	9,700円
	★ミルキーワールド西遊記	RPG	ソフトプラン	(予)3,800円
3月8日	★現代大戦略EXマップエクステンションvol.5	マップ集	TAKERU	(込)2,000円
3月10日	宝魔ハンター・ライム第10話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
3月予定	ウィザードリィ～クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント	RPG	アスキー	(予)12,800円
	スレイヤーズ！	RPG	バンプレスト	(予)12,800円
	マイホーム・ドリーム	SLG	ビクターエンタテインメント	(予)12,800円
4月10日	★宝魔ハンター・ライム第11話	AVG	TAKERU	(込)1,500円
4月下旬	バイブルマスター2～アグライヤの邪神	SLG	グローディア	未定
4月予定	TACTICAL TANK CORPS（仮）	SLG	G.A.M.	9,800円
	★スーパー野球道'93・94年度データ改訂版	野球SLG	日本クリエイト	未定
	★スーパー野球道2（※）	野球SLG	日本クリエイト	未定
5月予定	あにまーじゃんX	麻雀	ソニア	8,800円
春頃予定	★（タイトル未定）	SLG	アートディンク	未定
	アローン・イン・ザ・ダーク	AVG	アローマイクロテックス	12,800円
	マーシャルヒーロー	格闘アクション	ウィズ	未定
	クレムリントワイライト	パズル	Witty Wolf	未定
	REMAiNS	SLG	エクゼコ・デベロップメント	未定
	ノーザン・ヴァース	RPG	光栄	未定
	卒業II～ネオ・ジェネレーション	SLG	ジャパンホームビデオ	未定
	フラッシュバック	アクション	ビクターエンタテインメント	(予)12,800円
	リバーサー～氷結都市TOKYO	SLG＋AVG	ビクターエンタテインメント	(予)9,800円
	シージ（※）	SLG	ビング	(予)12,800円
	ディエス・イレ	AVG	ファミリーソフト	9,800円
	忘れえぬ炎	RPG	遊演体	(予)12,800円
6月予定	シンジケート（＋）	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
夏頃予定	シップ・オブ・ライン（仮）	SLG	マイクロビジョン	未定
94年予定	空軍大戦略	SLG	システムソフト	未定
未定	スーパーボール	ピンボール	ウィズ	未定
	花札物語	花札	ウィズ	未定
	ハイ・リワード（仮）	リアルタイムSLG	エニックス	未定
	フォーチュン・クエスト	RPG	角川メディア・オフィス	未定
	オーナー・ブーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	平家物語	SLG	クレソフト	未定
	囲碁手筋（仮）	囲碁	G.A.M.	未定
	アーリーキングダム 通信Ver.	RPG	シーツゥワールド	未定
	麻雀悟空～天竺への道	麻雀	シャノアール	9,800円
	アトランティア	AVG	ジャパンホームビデオ	未定
	映画狂殺人事件	AVG	シンキングラビット	未定
	ジャック	AVG	シンキングラビット	未定
	遊演体空想遊戯シリーズVol.3	ディスクマガジン	TAKERU	(込)2,900円
	サイバーナイト	RPG	トンキンハウス	未定
	リターン・ザ・レイダース	RPG	日本ソフテック	未定
	ジョジュアDXキット	ユーティリティ	パンサーソフトウェア	未定
	ウィルフィッシュギャロップ	SLG＋RPG	パンドラボックス	未定
	時のはざまに（仮）	AVG	パンドラボックス	未定
	ハイムドール	アクション	ビクターエンタテインメント	未定
	シルクロード	RPG	マキシマ	未定
	フル・メタル	SLG	ろまんてっく	未定
▼PC-9821用（256色，もしくはCD-ROMが必要な作品）				
12月23日	★マイト&マジック～ダークサイド・オブ・ジーン	RPG	スタークラフト	12,800円
3月予定	ウィザードリィ～クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・ザヴァント	RPG	アスキー	(予)12,800円
	★シャムハト～ザ・ホーリーサークレット	AVG	データウエスト	未定
	F-117Aナイトホーク	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	12,800円
春頃予定	シージ（※）	SLG	ビング	12,800円
夏頃予定	d×D（ディー・バイ・ディー）	RPG	スタークラフト	12,800円
未定	★ロードス島戦記2CD～五色の魔竜	RPG	ハミングバードソフト	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●スターベアラーズ（コスモスコンピューター）未定●ジョシュア追加シナリオ集I（パンサーソフトウェア）未定●リゾート・ウォーズ（ビットタウン）3月→春頃●蒼天の翼（TAKERU）11月下旬→12月10日●機甲装神ヴァルカイザーII（サイレンス）3月●幻世喜譚／ディスクサーガIII（コンパイル）3月→3月中旬●零戦記（システムソフト）12,800円→10,800円●パチスロシミュレーター3（TAKERU）12月18日→12月1日●アローン・イン・ザ・ダーク（アローマイクロテックス）ハードディスク専用●モンスターメーカーII～マジックマスター（ウィズ）12月上旬→12月22日●やどかり衛星放送局BS-896（アレックス）11月19日→12月3日●パワーダービー（コスモスコンピューター）12月10日→12月19日（ハードディスク専用）●ディスクステーション第2号（コンパイル／英知出版）12月20日→1月12日（3.5'2HDのみ）●スリップストリーム'93（ビットタウン）11月下旬→1月上旬●提督の決断II（光栄）12月16日→12月25日●信長の野望～覇王伝・究極セレクション（光栄）12月→12月9日●アイ・オブ・ザ・ビホルダーII（カプコン）16,800円→12,800円

（※）……ハードディスク専用／（＋）……CPUが386以上必要／★……今月DataBaseに初登場した新作



FM TOWNSシリーズ

FM TOWNS SERIES

ハイテク！

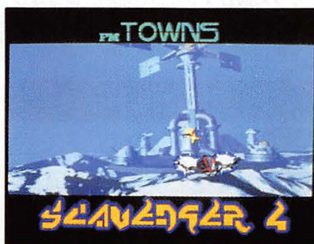
富士通から発売中の2本，宇宙博物館とデモソフト集

今月は，架空の宇宙博物館の中を歩き回る『スペースミュージアム』と，海外メーカー5社のデモを集めた『TOWNSスーパーテクノロジーデモ1993』を紹介しよう。

TOWNSスーパーテクノロジーデモ1993
■富士通　■ビジュアル集
■3,000円　■発売中

以前にもシグノシス社の驚異的な技術・フラクタルエンジンを体験するための『フラクタルエンジンデモ』というソフトがあったが，この『TOWNSスーパーテクノロジーデモ1993』はその続編と言ってもいいような内容だ。『フラクタル～』ではシグノシス1社だけのものだったが，今回収録されているのは先月号の本誌でも紹介した同社の新作『スカベンジャー4』や，魚の交配などを楽しむAnima Tek社の『エルフィッシュ』をはじめ，海外のソフトウェア・メーカー5社のもの。

▼『スカベンジャー4』をはじめ，さまざまなデモが収録されているお買い得の1本



海外のソフトハウスが持っているすばらしい技術を安く堪能できるという1本なのだが，386DXだとかなり遅くなってしまうものが多く，旧機種ユーザーには涙なしには見られないのが難点か？

スペースミュージアム
■富士通　■バラエティ
■12,800円　■発売中
※マーティー対応

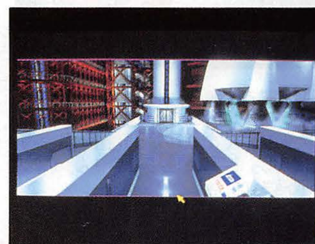
時は未来，人類が地球のつぎの居住場所として選んだのは月。月面上にはコロニーが建設され，そして人類が最初に降り立った「静かの海」には『スペースミュージアム』が建っていた……。

TOWNSの中に構築された宇宙開発史博物館「スペースミュージアム」の中を見学し，月に到達するまでの宇宙開発の歴史を見せてくれるのがこの作品なのだ。

液体燃料を使ったロケットを考案したチオルコフスキーの実験のようす，はじめて月面に降り立ったアームストロングの足跡，そして映画「ライトスタッフ」にも登場する宇宙飛行士の面々……。あるものは写真で，あるものはデータウエスト社のDAPSによる動画で。全体の見とおしがあまりよくないという難点はあるものの，さまざまな興味深い資料がこのソフトには収録されてる。

人類がたどり，そして今も進みつづける宇宙開発の歴史が詰め込まれたオススメの1本である。

（稲垣宗彦）



▲月面に建設された「スペースミュージアム」。貴重な資料が展示されている

新機種登場

ボディカラーも一新！ TOWNSニューモデル3機種が登場

CD-ROMドライブを標準で搭載した初のマルチメディア・パソコン，FM TOWNSも「II」へと進化して，はや3代目となった。ボディカラーも独特のグレーからオフホワイトへと一新され，「進化」を強烈にアピールしている。

新しいTOWNSはMX，MA，MEの3モデル。いちばん低価格なMEでもi486SX／25MHz，つまりHRと同じCPUスペックで，最高機種のMXに至ってはi486DX2／66MHzと，PC-98やIBM-PC互換機と比較しても遜色のない処理能力を誇るラインアップとなっている。

それでは最新機種MXのスペックを従来機種とのちがいを中心に，ざっと紹介しよう。

【モデルMX】

CPUにi486DX2／66MHzを搭載した最高級機種。RAMは標準で4MB，最大で28MBまで載せられる。CD-ROMドライブは倍速／マルチセッション対応，先読みバッファ64KBつき。PCMは16ビット・48KHzでの録音／再生が可能になった。VRAMを1MB搭載し，1024×768（1677万色中256色）を1面，1024×768（4096色中16色）を2面，640×480（1677万色）とグラフィック・モードも拡張され，標準でフルカラーが扱えるようになっている。前面ファイルスロットを1基，汎用拡張スロットを3基搭載し，拡張性も高い。

☆

ちなみにMAとMXのちがいはCPU（i486SX／33MHz）だけ。MEはCPUがi486SX／25MHzで，1024×768の画面モードをはじめ，いくつかの機能がはぶかれている。どのモデルも従来は別売りだったキーボードが標準添付となり，JISのAタイプ，親指シフトのBタイプがある。

また，MX，MAの2モデルに関してはマイクロソフト社を中心に設立されているマルチメディアPC・マーケティング・カウンシルによって定められたMPC2規格に準拠している点も見逃せない。

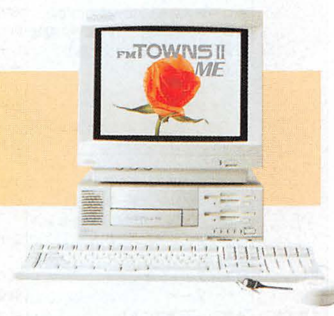
さてさて。処理能力が格段に向上した白いTOWNSの売れ行きやいかに……？



モデルMX



モデルMA



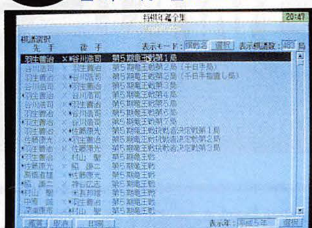
モデルME

今月の新作

いつもよりはちょっと少なめかな，なんて思っていると……おぉ?っとよく見ると，アフターケアばかり。で，今月の新作はポニーキャニオンの『将棋年鑑全集』の1本きりなのだ。将棋ファン必携，CD-ROMならではの膨大な棋譜データ集だ。アフターケアの中では，マッキントッシュでも発売されている『ガジェット』に注目。

将棋年鑑全集

1/21 ■ポニーキャニオン ■データ集 ■48,000円 ■CD-ROM



[PC-98から移植]「昭和43年版将棋年鑑」から「平成5年将棋年鑑」までの26年にわたる棋譜データ6,771局を1枚のCD-ROMに収録した棋譜データベース。棋譜の検索や再現も可能になっている。

アフターケア／マーティー対応

アイ・オブ・ザ・ビホルダーII ～ザ・レジェンド・オブ・ダークムーン

11/19 ■AMT／サイベル ■RPG ■12,800円 ■CD-ROM



[海外から移植] テーブルトークRPG「AD&DR」の世界設定をベースにした3Dダンジョン型のRPG。256色のグラフィックや増設メモリを自動的にキャッシュとして使う機能などを搭載。HDD対応。



▶さまざまなトラップが仕掛けられたダンジョン。最近流行の3Dタイプだ



◀リアルタイムでくり広げられる戦闘，PCM音源による効果音。臨場感は高い

アフターケア／マーティー対応

ハイパー知育絵本・日本昔ばなしVOL.3

12/4 ■ぎょうせい ■エンターテイメント ■8,500円 ■CD-ROM



日本に古くから伝わる昔ばなしをマルチメディアによってドラマ形式で再構成した同社の人気シリーズ最新作。「いっすんぼうし」と「こぶとりじいさん」の2話が収録されている。

アフターケア／マーティー対応

ハイパー知育絵本・日本昔ばなしVOL.4

12/4 ■ぎょうせい ■エンターテイメント ■8,500円 ■CD-ROM

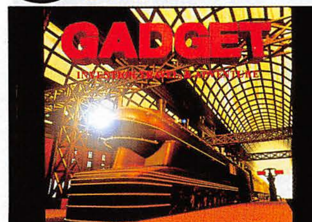


「つるのおんがえし」と「かちかちやま」を収録。サイレント機能で語りを消し，画面の切り替えポイントを示した付属のブックレットを見ながらお話を読み聞かせるという楽しみかたもできる。

アフターケア

ガジェット

12/17 ■東芝EMI ■AVG ■9,800円 ■CD-ROM

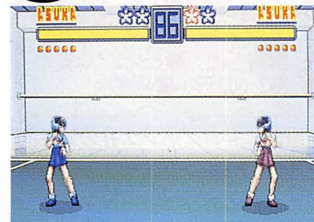


20世紀初頭が舞台。疾走する列車に乗った主人公が，さまざまな「GADGET（道具，機械装置）」を発見したりしながら旅をつづけていくというAVG。ディレクターはビジュアリスト・庄野晴彦。

アフターケア

あすか120%～バーニングフェスト

12/28 ■ファミリーソフト ■対戦格闘 ■9,800円 ■3.5'2HD



キャラクターの個性や遊びやすさに重点を置いた対戦格闘ゲーム。ストーリーが用意されており，主人公が勝ち進むことによって先の展開を見られるようになっている。プレイヤー同士の対戦可能。

DataBase FM TOWNSシリーズ新作発売予定表

ついにTOWNSでも『ダービースタリオン』が発売されることになった。電波新聞社からはナムコの名作『リブルラブル』が移植される。『ぷよぷよ』はこれでメジャーなパソコンすべてを制覇。

▼FM TOWNS専用（マーティー対応未定のものを含む）

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
1月予定	グランプリ伝説NA編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
2月10日	宝魔ハンター・ライム第2話	AVG	TAKERU	㈷1,500円
2月18日	★ダービースタリオン	競馬SLG	アスキー	12,800円
2月25日	★リブルラブル	アクション	電波新聞社	9,700円
2月予定	★グランプリ伝説インディ編	レーシングSLG	ソフトスタジオWING	未定
3月10日	宝魔ハンター・ライム第3話	AVG	TAKERU	㈷1,500円
3月予定	ウィザードリィ～クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント	RPG	アスキー	㈮12,800円
4月10日	宝魔ハンター・ライム第4話	AVG	TAKERU	㈷1,500円
4月予定	レベル・アサルト	シューティング	ビクターエンタテインメント	㈮12,800円
5月10日	宝魔ハンター・ライム第5話	AVG	TAKERU	㈷1,500円
春頃予定	シージ	SLG	ビング	12,800円
94年予定	プリンセスメーカー2	SLG	ガイナックス	未定
未定	スタークルーザーII	AVG	アルシスソフトウェア	未定
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円
	麻雀悟空～天竺への道	麻雀	シャノアール	9,800円
	倉庫番リベンジ	パズル	シンキングラビット	未定
	d×D（ディー・バイ・ディー）	RPG	スタークラフト	12,800円
	★マイト&マジック～ダークサイド・オブ・ジーン	RPG	スタークラフト	12,800円
	S.S.1／4（ゼロヨン・バトル）	レーシング	TAKERU	未定
	ファーランドストーリー	SLG	TGL	未定
	R-TYPE	シューティング	ハドソン	未定
	★ロードス島戦記CD～灰色の魔女	RPG	ハミングバードソフト	未定
	★ロードス島戦記2 CD～五色の魔竜	RPG	ハミングバードソフト	未定
	ジョシュア追加シナリオ集1	シナリオ集	パンサーソフトウェア	6,800円
	ぷちこら～じゅ	オムニバス	パンドラボックス	未定
	ハイムドール	アクション	ビクターエンタテインメント	未定
	ウイングコマンダー：ザ・シークレットミッションズ	シナリオ集	富士通	未定
	ウイングコマンダー：ザ・シークレットミッションズ2	シナリオ集	富士通	未定
	ウイングコマンダーII	アクション	富士通	未定
	ウイングコマンダーII：スペシャルオペレーションズ	シナリオ集	富士通	未定
	ウイングコマンダーII：スペシャルオペレーションズ2	シナリオ集	富士通	未定
	エルフィッシュ	SLG	富士通	未定
	ハープーン	SLG	富士通	未定
3月下旬	★斬III～天運我にあり	SLG	日本テレネット(ウルフ・チーム)	未定
	★緋王伝II	SLG	日本テレネット(ウルフ・チーム)	未定

▼FM TOWNS／マーティー両対応

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
2月10日	究極タイガー	シューティング	ビング	8,800円
2月25日	モンキー・アイランド2～ル・チャックの逆襲	アクション	ビクターエンタテインメント	㈮9,800円
2月予定	レミングス2～ザ・トライブス	アクションパズル	富士通	7,800円
春頃予定	ハイスクール・ウォー～23区内制服統一闘争編	SLG	ISC	未定
	★ぷよぷよ	アクションパズル	CSK総合研究所	未定
	フラッシュバック	アクション	ビクターエンタテインメント	㈮12,800円
	レジェンド・オブ・バロア	RPG	ビング	12,800円
	アベル	ARPG	ファミリーソフト	11,800円
6月予定	シンジケート	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
未定	ディック	シューティング	アモルファス	8,800円
	ハードショット～ストリートハスラー	ビリヤード	シュールド・ウェーブ	9,800円
	ウイングコマンダーLITE	アクション	富士通	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●レイルロード・タイクーン（マイクロプローズジャパン）12月上旬●アージェントミッション（マスターピース）未定●虹色電飾娘（ISC）12月→春頃●セクレvol.7～千葉麗子（グラムスインタラクティブラボ）12月10日→12月17日●F-15ストライクイーグルII・デザートストームシナリオ付（マイクロプローズジャパン）12月中旬→1月●ゆみみみっくす（CSK総合研究所）12月3日→12月10日●宝魔ハンター・ライム第1話（TAKERU）12月10日→1月10日●A.IV.～A列車で行こう4（アートディンク）12月17日→12月23日●ダンジョン・マスターII～スカルキープ（ビクターエンタテインメント）12月23日→1月28日●ウルティマ・アンダーワールド（エレクトロニック・アーツ・ビクター）12月17日→12月25日

★……今月DataBaseに初登場した新作



X68000シリーズ

X68000 SERIES

ほんわか

ちょっと変わったパズルゲーム『キーパー』発売

誰も知らない不思議な世界に，静かな村があった。ある日，火山の噴火で村のたった一つの泉に海の化石が降ってきた。このままでは泉が化石でふさがってしまう！泉のそばで昼寝をしていたプクルとピクルは，村を救うために化石そうじをはじめたのだった……こんなほのぼのとしたストーリーで『キーパー』ははじまる。

基本的なルールはとても簡単。プクル（またはピクル）を操って，5×5ブロックの泉に浮かび上がる「海の化石」を動かし，縦か横に同じ模様か，同じ色を3枚以上並べて消していくのだ。パネルは押しても引いても，またいくつ並んでいても一度に動かすことができる。フィールドがいっぱいになって，パネルを動かすことができなくなるとゲーム・オーバー。2人同時プレイも可能だ。

同じ色で同じ模様のパネルを並べたり，同時に複数列を消すなど，特殊な消しかたをすると，アイテムが出現する。パネルの出現をストップさせたり，オールマイティのパネルを出現させたりと，ゲーム展開が有利になるのだ。これをうまく利用して高得点を狙おう。

最後にこのゲームの仕様を。メインメモリは2メガ必要。本体はどれでもOK（X68030にも対応）。店頭発売は5インチ版のみだが，製品を郵送すれば3.5インチ版に交換してもらえる。（板場利光）


▲泉に浮かび上がるパーツを押したり引いたりして，縦か横に三つ以上並べよう



キーパー
■電波新聞社/サクセス ■アクションパズル
■8,800円 ■発売中


▲オールマイティの「光の石版」や時間を止める「時の石版」をうまく使おう。このチャンスを逃すな！


▲2人仲良くプレイする「協力モード」と得点を競い合う「対戦モード」がある

今月の新作

他機種では年末の大作ラッシュが過ぎて新作の数も少なめだが，X68Kはあいかわらずの4本ペース。ただし，おなじみの『ライム』，PC-98やPCエンジンなどで人気を博した『卒業』，格闘アクション『マッドストーカー』，パソコン通信などで秘かなブームとなっている『R.C.』のロボット・データ集と，中身はなかなかのもの。

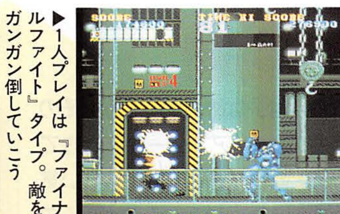
アフターケア

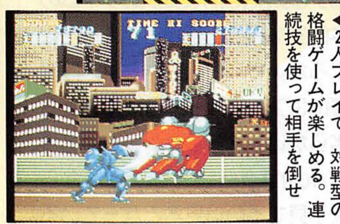
マッドストーカーX68

12/22 ■ファミリーソフト ■格闘アクション ■7,800円 ■5'2HD



有人型の機動兵器を操り，敵の機動兵器を倒していく『ファイナルファイト』タイプの格闘アクション。キャンセル技・連続技が充実しており，2人で1対1の対戦格闘ゲームとしても遊ぶことも可能。

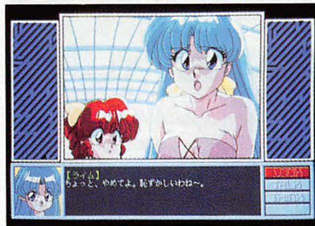

▶1人プレイは『ファイナルファイト』タイプ。敵をガンガン倒していこう


◀2人プレイで，対戦型の格闘ゲームが楽しめる。連続技を使って相手を倒せ

TAKERU

宝魔ハンター・ライム第6話

1/10 ■サイレンス ■AVG ■1,500円（税込） ■5,3.5'2HD

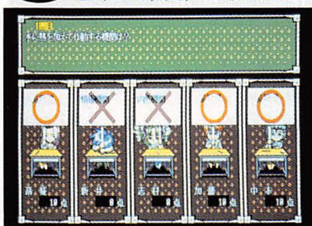


［PC-98から移植］1話完結の連載AVG第6話。今回はシリーズ冒頭で登場したボスキャラ・モンスターが再度登場して，物語もいつになくシリアス。なお，このシリーズは好評につき延長が決定した。

TAKERU

卒業～グラデュエーション

1/20 ■TAKERUソフト ■SLG ■7,800円（税込） ■5,3.5'2HD



［PC-98から移植］女子高校の先生が5人の生徒を指導する「育てもの」の名作を移植。X68K版ではMIDI（GS音源）に対応，画面デザインもアレンジされているが，それ以外の部分は忠実に移植。

アフターケア／TAKERU

R.C.ロボット集+α Vol.1

12/10 ■エレクトリックシープ ■ユーティリティ ■1,800円（税込） ■5,3.5'2HD



先日行なわれた第1回ロボットバトル大会の結果や，『R.C.』のユーザーが作ったフリーウェア（結果一覧表・プログラムのプリントアウト・マップの増加など）が入ったユーティリティ・ソフト。

DataBase X68000シリーズ新作発売予定表

エグザクト期待の新作は，ポリゴンを使用したアクション・ゲームだぞ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
2月10日	宝魔ハンター・ライム第7話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
2月下旬	ジオグラフシール	アクション	エグザクト	未定
2月予定	麻雀航海記	麻雀	TAKERU	〈込〉5,800円
	★出世大相撲／エキサイティングアワー	相撲／プロレス	電波新聞社	5,300円
3月10日	宝魔ハンター・ライム第8話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
4月10日	★宝魔ハンター・ライム第9話	AVG	TAKERU	〈込〉1,500円
春頃予定	ぷよぷよ	アクションパズル	SPS	未定
	マージャンクエスト	麻雀	SPS	未定
未定	エアバスター	シューティング	カネコ	未定
	鮫！鮫！鮫！	シューティング	カネコ	未定
	達人	シューティング	カネコ	未定
	麻雀悟空～天竺への道	麻雀	シャノアール	9,800円
	ギャラクシーシェイカーズ	シューティング	TAKERU	未定
	テクモ・ワールドカップサッカー	サッカー	魔法ソフト	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ジョシュア追加シナリオ集Ⅰ（パンサーソフトウェア）未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

DataBase■その他のパソコン新作発売予定表

発売日未定／麻雀悟空～天竺への道／J3100／麻雀／シャノアール／9,800円
発売日未定／麻雀悟空～天竺への道／MSX2／麻雀／シャノアール／9,800円



Macintoshシリーズ

MACINTOSH SERIES

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

先月の新製品ラッシュの影響を受けたようで，上位3本がすべて新作。Macintoshゲームソフト界での新陳代謝の激しさが，ここからもうかがい知れよう。

1 シムシティー2000
初登場
●イマジニア
●SLG
●9,800円

2 クリスタルカリバーン日本語版
初登場
●ファンプロジェクト
●ピンボール
●12,000円

3 ベストセラーズ
初登場
●アクティビジョン
●オムニバス
●9,800円

4 MSフライトシミュレータ4.0
前1位
●マイクロソフト
●フライトSLG
●9,800円

5 8ボールDXピンボール
前2位
●クオリタスジャパン
●ピンボール
●8,500円

6 アレックスワールド
初登場
●バンダイビジュアル
●AVG
●18,000円

7 PATHWAYS INTO DARKNESS
前4位
●BUNGIE SOFTWARE PRODUCTS
●RPG
●8,300円

8 Vフォービクトリー3
前6位
●イマジニア
●SLG
●9,800円

9 VETTE!～サンフランシスコ・シティレース
前3位
●トワイライトエクスプレス
●ドライブ
●8,900円

10 オーノー! モア レミングス
前5位
●イマジニア
●アクションパズル
●8,800円

ランキング協力：秋葉原・T-ZONE（☎03-3257-2650）

本家お魚

マックのディスプレイを水族館にしちゃおう



▲さまざまな飾りが散りばめられた水槽の中で熱帯魚がうれしそうに泳いでいる



▲交配をくり返して自分だけの熱帯魚を作り，お気に入りの水族館を作ろう！

ここ数年来，熱帯魚が秘かなブームを呼んでいることはすでに『アクアゾーン』を取りあげたときに述べた。そしてそのブームの中で，パソコン界における熱帯魚シミュレータの本家大本『エルフィッシュ』のMacintosh（日本語）版がついに登場した。

くわしい内容については，すでにDOS/Vパソコン版で説明されているが，要はユーザーのディスプレイを水族館にしてしまうというもの。取り込む魚たちは既存の種類だけではない。池から釣ってきた魚同士を交配させ，誕生した新種をも飼うことができる。細かなアニメ・パターンも同時に作成されるので，実在しない魚でも生き生きと泳ぐ姿を披露してくれる。透きとおるような深い碧色や生命力を感じさせる緑色，神秘的な紫色などを身体じゅうに散りばめた，世界でたった1匹の熱帯魚たちが，ディスプレイの中で生活する日もそう遠くはない。（猪野清秀）



エルフィッシュ
■BPS ■SLG
■14,800円 ■発売中

今月の新作

今月は少なめの3本。しかもそのうちの2本がアフターケアときている。年はじめにしては寂しい気もする。Macintoshのゲームの本格的な春はこれからといったところか。『パスウェイ～』は，他機種の3DタイプRPGに勝るとも劣らないすばらしいゲームであり，Macintoshゲームのこれからを予見するいい見本となっている。

アフターケア

エルフィッシュ

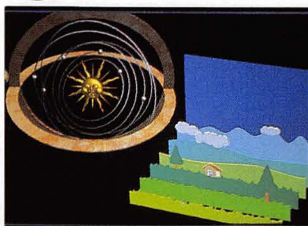
12/25 ■BPS ■SLG ■14,800円 ■3.5'2DD



［海外から移植］ディスプレイを水槽に見立て，その中で熱帯魚を飼うという飼育型SLG。既存の魚の他に，多種多様な魚を掛け合わせてできた新種を作り，それらを泳がすことができる。

ワールドエンジン・ファンタジオン

1/30 ■サイトロン・アンド・アート ■エンターテイメント ■9,800円 ■CD-ROM



古今東西の物語とそのバリエーションを，CD-ROM上で楽しむソフト。「西遊記」「ガリバー旅行記」など数々の物語がこの世界でつながりを持ち，縦横無尽にそれらの物語を漫遊することができる。

アフターケア

パスウェイズ・イントゥ・ダークネス

12月 ■アテイン ■RPG ■12,800円 ■3.5'2HD



［海外から移植］地球を滅亡の危機から救うため，単身地球外生命の眠る古代遺跡に乗り込んだ特殊部隊隊員の冒険活劇。リアルタイム・3Dグラフィックで襲いかかるモンスターは絶叫モノ。

DataBase

Macintoshシリーズ日本語版新作発売予定表

バンダイビジュアルが海外のCD-ROM作品を意欲的に移植している。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
12月5日	★アレックスワールド	AVG	バンダイビジュアル	8,800円
1月25日	★ヘルキャブ日本語版	AVG	バンダイビジュアル	14,800円
2月4日	ポピュラス	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
2月中旬	★ルニカス日本語版	AVG	バンダイビジュアル	9,800円
2月下旬	★ゴールラッシュ!!Vol.2	データベース	オラシオン	未定
2月予定	★OZ（オズ）	エンターテイメント	東芝EMI	(予)7,800円
3月25日	★パワーポーカー	カードゲーム	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
3月予定	パワーモンガー	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	F-117Aナイトホーク	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	未定
春頃予定	コマンドH.Q.	SLG	マイクロプローズジャパン	未定
夏頃予定	★ミュージックアイランドVol.2～くるみ割り人形	エンターテイメント	オラシオン	未定
秋頃予定	アローン・イン・ザ・ダーク	AVG	アローマイクロテックス	(予)12,800円
未定	ダンジョン・マスターII～スカルキープ	RPG	ビクターエンタテインメント	未定
	サムライメックII	RPG	ヒューリンクス	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ベストセラーズ（アクティビジョン）CD-ROM→3.5'2HD●ミュージックアイランドVol.1～ピーターと狼（オラシオン）12月上旬→12月3日

★……今月DataBaseに初登場した新作



DOS/Vパソコン

PERSONAL COMPUTER FOR DOS/V

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

長期政権になるのか？『MS』が今月も1位をキープ。いっぽう『エックス〜』は，シナリオ集が順調にランクインしている。今月は日本のソフトも目立つ。

1 MSフライト・シミュレータVer5.0
前1位
(MICROSOFT FLIGHT SIMULATOR Ver5.0)
●マイクロソフト
●フライトSLG

2 ツアー・オブ・デューティ〜ビー・ウイング
初登場
(TOUR OF DUTY〜B-WING)
●ルーカスアーツ
●シナリオ集

3 サンフランシスコ・シーナリー
前3位
(SAN FRANCISCO SCENARY)
●モラード
●データ集

4 ジャパン・シーナリー・フォー・MSフライト・シミュレータ
前7位
(JAPAN SCENARY FOR MS FLIGHT SIMULATOR)
●モラード
●データ集

5 エックス・ウイング
前2位
(X-WING)
●ルーカスアーツ
●3Dシューティング

6 プロフェッショナル麻雀悟空V
↑前10位
●シャノアール
●麻雀

7 A.III.〜A列車で行こうIII
↑再登場
●アートディンク
●SLG

8 ストリートファイターII
前8位
(STREET FIGHTER II)
●ハイテクエクスプレッションズ
●対戦格闘

9 エックス・ウイング〜インペリアル・パーシュート
前4位
(X-WING〜IMPERIAL PURSUIT)
●ルーカスアーツ
●シナリオ集

10 ストライク・コマンダー
前6位
(STRIKE COMMANDER)
●オリジン/エレクトロニック・アーツ・ビクター
●フライトSLG

ランキング協力：秋葉原・T-ZONE

グラミー '93年DOS/Vゲーム勝手にグランプリ!

……でもいつかは，ベニー先生の大学に，勝てるようになったらいいな。陸上以外の分野ではライバル校なんだから。

と，まだ『ロングラン』の箱根駅伝の話を引きずっている竹矢さんであるが，いちおうこれにはワケがある。『ロングラン』では，DOS／Vのソフト，とくに海外ソフトについて，触れることができなかった。そこでこのページでは，私が独断と偏見で，93年DOS／Vのベストゲームを選ぶことにする。題して『DOS／Vゲーム・勝手にグランプリ』！　「ど〜もど〜も，司会の高橋圭三です」という，一時期はやったネタも，今の若い人たちにはつうじなくなってきた。私も年をとったなあ。

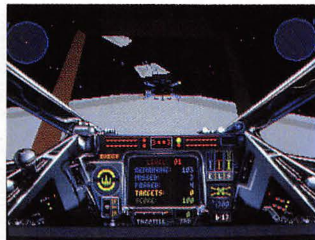
閑話休題。

DOS／Vを語るうえで欠かせないのは，その価格であろう。高度なスペックを持つ機種が，手ごろな値段で手に入る。そのため海外作品では，マシンパワーにモノをいわせたハイテクなゲームが注目を集めた。ゲームを楽しむには最低限，「386以上（できれば486）／HDD／VGA」が必要だろう。

日本のゲームを見ると，PC-98の有名どころがあらかた移植されている。人気ソフトハウスはほとんど参入しており，他機種にもけっしてひけをとらない環境といえよう。今年も名作がいくつも登場しそうである。（竹矢　新）

大賞

『エックス・ウイング』にあげるのが妥当なところだろう。ポリゴンを駆使して描かれたグラフィックは，見る者に鮮烈な印象をあたえた。『スターウォーズ』の世界が舞台となっているのも，人気のでた理由のひとつ。



▲『インペリアル・パーシュート』など，シナリオ集もぞくぞく登場

殊勲賞

HOT10で『エックス〜』と激しいトップ争いを現在も演じている『マイクロソフト・フライト・シミュレータVer5.0』。実在の有名都市を，ディスプレイ上に美しく描きだした。こちらも今後データ集がつぎつぎ発売されそうだ。



▲グラフィックの向上で，現実の都市上空を飛びまわる快感が増した

敢闘賞

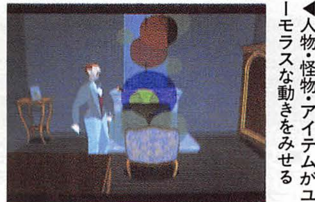
日本製ソフトの中から，もっともランキングで健闘した『A列車で行こうIII』を選びたいと思う。鉄道会社を経営していくと同時に，沿線都市の開発も行なうSLG。あたり一帯ビルで埋めつくされた風景は圧巻である。夜景がきれい。



▲マクシス社が海外移植したソフトに，DOS／Vの日本語バージョンを追加

技能賞

『ストライク・コマンダー』『コマンチ・マキシマム・オーバーキル』というのも考えたが，ここは『アローン・イン・ザ・ダーク』が順当。ポリゴンを使ってホラー・アドベンチャーをやってしまうという感覚が新鮮。



◀人物・怪物・アイテムがユーモラスな動きをみせる

皐月賞

▶時の流れが感じられる『ウイニングポスト』



◀すべてに雰囲気がでている『ダービースタリオン』

審査員特別賞

▶ポリゴンで魅せてくれた『ワールド・サーキット』



◀モリニューの世界征服講座（？）『シンジケート』

日本語版新作

「突然ですが，DOS/V新作ソフトの紹介に，まいりました。ヤァ！」まずは日本語版新作から。他機種ではおなじみのAVG『宝魔ハンター・ライム』がDOS/Vにも登場した。五反田駅前洋服の青山にも匹敵する「価格破壊」で不景気を乗りきることができるか。それにしても，ここ最近新作が多い。DOS／V市場が広がった証拠？

TAKERU

宝魔ハンター・ライム第1話

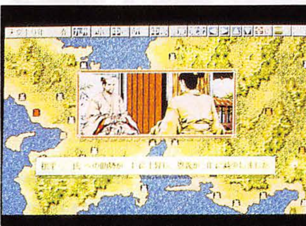
1/10　■サイレンス　■AVG
■1,500円(税込)　■3.5'2DD



［PC-98から移植］低価格と，流れるようなアニメーションがウリのアドベンチャー・ゲーム。妖怪のライムとバースが，物体を妖怪に変えてしまう「魔法玉」を回収するため，人間界へ下りていく。

斬III～天運我にあり

1/28　■日本テレネット/ウルフ・チーム　■SLG
■12,800円　■3.5'2HD

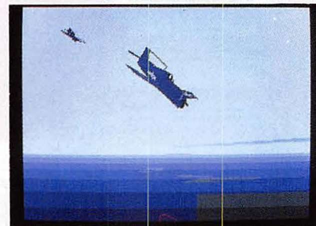


［PC-98から移植］登場武将は1,300人。身分システムが前作以上に明確化されている。オリジナル武将も3人まで作成できる。3Dヘックス戦闘画面では，築城によって5段階まで城が拡張する。

アフターケア

MUSASHI

12/17　■ベル　■3Dシューティング
■12,800円　■3.5'2HD



フィリピン・レイテ湾の海戦をモデルとしたフライト・シミュレーションに，シューティングの醍醐味を加えたゲーム。ヘルキャット，アベンジャーなどを駆使して，戦艦「武蔵」を迎え討つ。

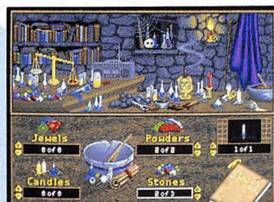
アフターケア

スペルクラフト～魔術師たちの野望

12/17　■アスキー　■RPG
■9,800円　■5,3.5'2DD



現実世界から呼びだされた主人公が，魔法世界から現実世界（テラ）の征服をたくらむロードを倒すため，最強の魔術師となることをめざす。魔法は，さまざまな物質の調合によって作りだす。



▶「相」「物質の調合」「呪語」を組みあわせて，呪文を創造するのだ



◀フィールド画面で敵にとどめをさすには，武器を使うことになる

アフターケア／日本語マニュアル付ソフト

ウイング・コマンダー・プライヴェティア (WING COMMANDER PRIVATEER)

11/19　■エレクトロニック・アーツ・ビクター　■SLG
■9,800円　■3.5'2HD



マニュアルのみ日本語に訳された『EA-EXPRESS』シリーズのソフト。無法地帯と化した惑星系が舞台。数々の危険な任務をこなして金を集め，宇宙船や，さまざまな装備をパワーアップさせる。



▶より高収入の任務にいどむために，装備をパワーアップさせる。めざせ3高！

◀酒場でミッションに関する情報を得ることができる。RPGっぽいわ～

新入荷海外ソフト

海外ソフトのコーナーがこんなに小さくなるなんて，なるなんて。まあ，これも日本語版ソフトがたくさんでているためなのだが……。今月のソフトもなかなかいいし，それに来月は，けっこうな数のソフトが入ってくるそうだ。つつしんでお待ち申しあげるとしよう。

今月も秋葉原・T-ZONE(☎03-3257-2652)の協力でお送りする。

ストライク・コマンダー～タクティカル・オペレーションズ (STRIKE COMMANDER~TACTICAL OPERATIONS)

■オリジン　■シナリオ集
■5,800円　■『ストライク・コマンダー』が必要



グラフィックの美しさが好評な『ストライク・コマンダー』のシナリオ集。ミッション成功の度合いは何段階かにわけられる。もちろん前作で使ったキャラクターを移すことができる。

ナショナル・ランプーンズ・チェス・マニアック・5ビリオン・アンド1 (NATIONAL LAMPOON'S CHESS MANIAC 5 BILLION AND 1)

■スペクトラムホロバイト　■チェス
■10,500円　■386以上/RAM2MB・HDD・EMS必要/VGA用



タイトル画面でいきなり驚かされる，ユーモアたっぷりのチェスソフト。駒がそれぞれ中世ヨーロッパ軍とペルシャ軍の兵士となり，銃やギター（？）を武器にして，戦いを展開する。

スレイター&チャーリー・ゴー・キャンピング (SLATER&CHARLIE GO CAMPING)

■シェラオンライン　■教育
■8,000円　■RAM640K・HDD必要



対象年齢3～8才の"動く絵本"。岩をクリックすると恐竜になるなど，画面上のあちこちをさすことで，いろんなリアクションを楽しめる。CD-ROMを使っていないのに，しゃべるというのがウリ。

DataBase DOS／Vパソコン日本語版新作発売予定表

今月から，日本語マニュアル付きの海外ソフトもリストに掲載されることになった。日本語版新作のほうでは，いよいよ『宝魔ハンター・ライム』シリーズがはじまった。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼日本語版ソフト				
12月下旬	★ラスティ	アクション	シー・ラボ／ニュース	9,800円
2月10日	ストライク・コマンダー	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	宝魔ハンター・ライム第2話	AVG	TAKERU	㊂1,500円
2月25日	ウイング・コマンダー・プライベティア	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
3月10日	宝魔ハンター・ライム第3話	AVG	TAKERU	㊂1,500円
3月18日	ウルティマ・アンダーワールド	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
	シャドウ・キャスター	ARPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
3月予定	ウィザードリィ～クルセイダーズ・オブ・ザ・ダーク・サヴァント	RPG	アスキー	㊀12,800円
	提督の決断II	SLG	光栄	14,800円
	F-117Aナイトホーク	フライトSLG	マイクロプローズジャパン	未定
4月10日	★宝魔ハンター・ライム第4話	AVG	TAKERU	㊂1,500円
春頃予定	DOS/Vパチンコ（仮）	パチンコ	ISC	未定
	レジェンド・オブ・バロア（※）	RPG	ビング	12,800円
94年予定	マスター・オブ・モンスターズFinal	SLG	システムソフト	未定
未定	シムシティ2000	SLG	イマジニア	未定
	オーナー・ブリーダーズ	競馬SLG	グラムス	10,800円

（※）……ハードディスク専用／★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	麻雀悟空～天竺への道	麻雀	シャノアール	9,800円
	ドラゴン創世紀	RPG	バショウハウス	未定
	ダンジョン・マスターII～スカルキープ	RPG	ビクターエンタテインメント	未定
	レイルロードタイクーンDX	SLG	マイクロプローズジャパン	未定
▼日本語マニュアル付きソフト				
12月3日	シャドウ・キャスター	ARPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	ストライク・コマンダー・ミッションディスク	シナリオ集	エレクトロニック・アーツ・ビクター	5,800円
12月17日	ザ・ラビリンス・オブ・タイム	AVG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,800円
1月14日	ストライク・コマンダーCD	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	12,800円
2月18日	パシフィック・ストライク	フライトSLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
2月予定	シャドウ・キャスターCD	ARPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
3月4日	ウルティマVIII	RPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
3月25日	SSN-21シーウルフ	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●エピック（イマジニア）12月10日→未定●プリンセスメーカー2（ガイナックス）12月／価格未定→12月17日／14,800円●魔彩子雀（コスモスコンピューター）12月3日→未定



スーパーファミコン

SUPER FAMICOM

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

対戦格闘ゲームが3作品もランクインしているなか，『パチスロ必勝法』が2位に輝いており，ユーザーの高年齢化?がうかがえる結果となった。

順位	前回	タイトル	メーカー	ジャンル	価格
1	初登場	餓狼伝説2～新たなる闘い	タカラ	対戦格闘	9,980円
2	初登場	実戦!パチスロ必勝法	サミー	パチスロ	9,500円
3	↑再登場	ウイニングポスト	光栄	競馬SLG	12,800円
4	前1位	Jリーグサッカー・プライムゴール	ナムコ	サッカー	8,500円
5	初登場	バトルマスター～究極の戦士たち	東芝EMI	対戦格闘	9,800円
6	前3位	スーパーマリオコレクション	任天堂	アクション	9,800円(込)
7	前6位	龍虎の拳	ケイ・アミューズメントリース	対戦格闘	9,800円
8	初登場	イースIV～マスク・オブ・ザ・サン	トンキンハウス	ARPG	9,800円
9	初登場	アラジン	カプコン	アクション	9,000円
10	前2位	トルネコの大冒険～不思議のダンジョン	チュンソフト	RPG	9,600円

完結編か!?

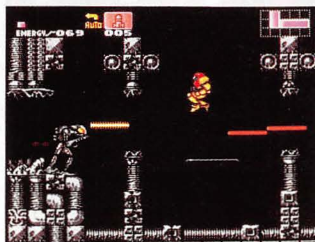
待望の移植作品だ!!

1986年，ファミコン・ディスクシステム用ソフトとして発売された『メトロイド』は，アクションとシューティングを融合させたシステムや，隠しアイテムを探していく展開が評判を呼び，当時は『ゼルダの伝説』と双璧をなす名作として名を広めていった。

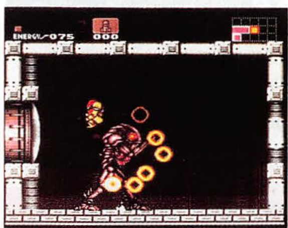
1992年，ゲームボーイ用ソフトとして，続編『メトロイドII』が発売された。プレイした人なら知っていると思うが，『II』の終盤には，主人公のサムスが未知生命体であるメトロイドの子供（ベビー・メトロイド）を連れて帰るシーンがあった。

本作品は，そのベビー・メトロイドが宇宙海賊に強奪されることからはじまる。海賊を追ったサムスが到着したのは，前々作の舞台である惑星ゼーベス。今回は，そのゼーベスの全貌が解明されるらしいので，シリーズが完結するのかもしれないのだ。まさに，ファン必携の作品だろう。

ところで前作&前々作では，クリアまでの所要時間によってエンディングが変化した。海外版では，クリアすると最強装備で再スタートできた。今回も，こういったボーナス要素が継承されているといいのだが……。（山中直樹）



▲なんと，前々作の最終ボスがいたマップが登場する。感動！



◀八つのエリアには，それぞれ中ボスが存在している



スーパーメトロイド
■任天堂 ■アクション
■価格未定 ■94年発売予定



◀新アイテムには，隠し通路が見えたりするものがあるぞ

待て! 次号!!

剣と魔法の3Dバトル，ここに実現

魔法や怪物といったファンタジー系統の世界を扱ったコミックとして，不動の地位を築いた『バスタード!!』がゲーム化された。

最大の特徴は，上下左右前後に移動が可能という立体的なフィールドにある。ただし，ドット単位で制御できるのは，あくまで左右の移動だけ。前後と上下に関しては，相手の手前か奥，地上か空中というように，それぞれ二つに分割されたフィールドを行き来する仕組みになっているのだ。

そして，各キャラが使用できる必殺技の操作がおもしろい。従来のレバー&ボタンという形式ではなく，Rボタンを押しながら，四つのボタンを規定の順番に入力していくもの。十字キーを必要としないので，移動しながらコマンド入力できるのだ。ただし，必殺技のコマンドは，途中で失敗したら，Rボタンを押すところからやり直さなければいけない。いかに速く正確にボタンを押せるかが，本作品の醍醐味と言えるだろう。

なお，原作自体が完結していないため，後半のストーリーはゲーム独自の展開になっている。これがファンにどう受け止められるか気になるところだ。



▲戦闘シーンはこんな感じ。先手必勝でつき進め！



バスタード!!
～暗黒の破壊神
■コブラ・チーム ■アクション
■9,800円 ■1月発売予定

▶オープニングより。ストーリー・モードでは，ステージをクリアすると，自分と相手キャラとの会話がはじまる





揺らし8年

本誌のピンボーラーも絶賛

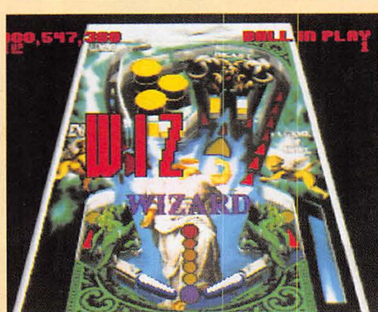
「本格的なピンボール」という名にふさわしいゲームが登場した。なぜなら，現実のピンボールで使用するテクニックが，このゲームでもそのまま流用できるからだ。

本作品は，ボールのスピードや反射角を，現実的なものにするため，複雑な計算式（ルーチン）を採用している。そのため，マルチボール（フィールドにあるボールが複数になること）になると，ゲーム進行が少し遅くなってしまうが，その欠点を踏まえても，納得のいくデキとなっている。

ちなみに，このゲームに収録されているピンボールは，マッキントッシュ用ソフト『ピンボール・ゲーム』に登場したもので，実在するものではない。しかし，点数表示のディスプレイをはじめとする細部の演出にも力が入っているだけに，ピンボールに熱中している人ならば，そのスゴさが実感できるハズだ。



▲上下2画面に分割されたピンボール台は，実写から取り込んだもので，珍しくナナメ上から見た構図になっている



スーパーピンボール ～ビハインド・ザ・マスク

■メルダック ■ピンボール
■9,800円 ■1月8日発売予定

今月の新作

最近，シミュレータ（疑似体験）要素のあるゲームのリアル指向が目立ちはじめている。『ワールドクラスラグビー2』では，実名選手が登場するようになったり，『必勝777ファイター』『スーパーピンボール』では，現実的な動作を追及しているなど，そのジャンルのファンにとっては，非常にうれしい傾向である。

ロックンロールレーシング

1/3 ■ナムコ ■レーシング
■7,900円 ■8メガ・カートリッジ



［海外から輸入］体当たりからミサイル攻撃まで，何でもアリのバトルレース。賞金による改造や対戦プレイも可能で，「ハイウェイスター」をはじめとする往年のロック曲がBGM。

バトルトード～インバトルマニアック

1/3 ■メサイヤ ■アクション
■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



［海外から移植］カエルが主人公の格闘アクション。操作するキャラは2種類用意されており，使用キャラやステージによって，さまざまな必殺技が使用できるようになっている。

ツインビー ～レインボーベルアドベンチャー

1/7 ■コナミ ■アクション
■9,000円 ■8メガ・カートリッジ



おなじみのシューティング・ゲームが横視点のアクション・ゲームに。主人公のツインビーたちを操作し，ジャンプやパンチ攻撃を駆使して敵キャラを倒していく。2人同時プレイ可能。

ワールドクラスラグビー2 ～国内激突編'93

1/7 ■ミサワエンターテイメント ■ラグビー
■9,300円 ■8メガ・カートリッジ



ラグビー雑誌の監修により，社会人8チーム，大学生8チームが実名で登場。作成したチームや試合結果の保存が可能になり，フォーメーションやペナルティの種類も豊富になった。

スーパーピンボール ～ビハインド・ザ・マスク

1/8 ■メルダック ■ピンボール
■9,800円 ■8メガ・カートリッジ



ピンボールのフィールドを，ななめ上からの視点で表示。ボール・アクションを忠実に再現し，ナッシング（台揺らし）をはじめとした実際のピンボールに存在するテクニックが使用できる。

必勝777ファイター～パチスロ竜宮伝説

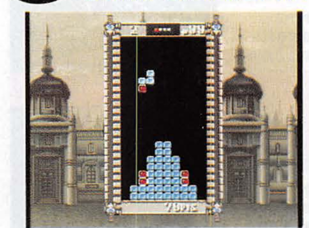
1/14 ■バップ ■パチスロ
■9,500円 ■4メガ・カートリッジ



実戦でのテクニックが練習できるシミュレータ。RPG形式のストーリー・モードも用意されている。パチスロ機を忠実に再現するため，雑誌「パチンコ㊙情報」編集部が監修。

スーパーテトリス2+ボンブリス限定版

1/21 ■BPS ■アクションパズル
■8,500円 ■8メガ・カートリッジ



一昨年に発売された同名ゲームの完全限定版。『テトリス』と『ボンブリス』という2作品のパズルゲームをカップリングしており，『ボンブリス』のパズルモード（問題）を一新している。

ファイアーエムブレム～紋章の謎

1/21 ■任天堂 ■SLG
■9,800円(税込) ■24メガ・カートリッジ



［ファミコンから移植］騎士や魔術師といったユニットが登場するファンタジーSLGの最新作。ストーリーは2部構成となっており，第1部は1990年に発売されたファミコン版をリメイクしたもの。



▶第2部は，第1部の数年後の世界。当然，かつての朋友たちが登場するぞ



◀リメイク版の第1部でも，新しい親切機能が使えるのがウレシイところ

鋼鉄の騎士2～砂漠のロンメル軍団

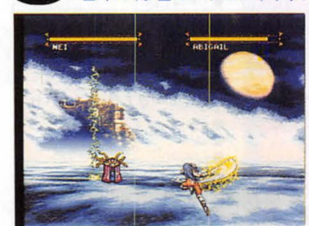
1/28 ■アスミック ■SLG
■12,800円 ■12メガ・カートリッジ



ユニットの生産という概念を排除し，戦車と戦車との攻防を重視している。戦車だけでなく，搭乗員にも名前や能力が設定されており，戦闘によって成長させることができる。

バスタード!!～暗黒の破壊神

1/28 ■コブラ・チーム ■アクション
■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



人気コミックをゲーム化。前後左右上下の立体的なフィールドで，おなじみの6キャラたちが闘う。ボタンを押す順番によって特殊攻撃ができるシステムを採用している。対戦も可能。

ザ・ニンジャウォーリアーズ アゲイン

1/28
■タイトー ■格闘アクション
■9,300円 ■12メガ・カートリッジ



［アーケードから移植］武器を使った防御などのシステムに加え，使用キャラの増加や投げ技を導入。最後までは進めないが，主人公が無敵になる練習モードも用意されている。

ソード・マニアック

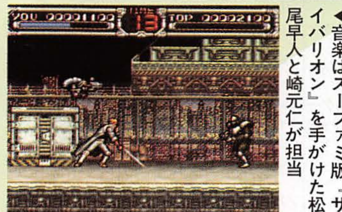
1/28
■東芝EMI ■対戦格闘
■8,600円 ■8メガ・カートリッジ



通常は横視点のアクション・ゲームだが，ボスとの戦闘や対2P戦は1対1の対戦格闘ゲームの形式で展開する。対2P戦では，主人公やボスを含めた7キャラが操作できる。全6ステージ。



▶対戦では，各ステージのボスを操作できる。当然，同キャラ対戦も可能



◀音楽はスーファミ版『ザイバリオン』を手がけた松尾早人と崎元仁が担当

ブレインロード

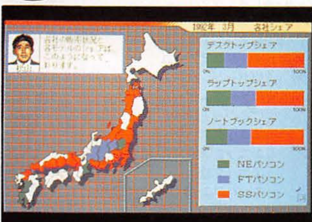
1/29
■エニックス ■ARPG
■9,600円 ■12メガ・カートリッジ



護衛として能力の異なる9種類の妖精の中から2匹を選択でき，アイテムによって成長させることが可能。攻撃ボタンを押しつづけることによって特殊攻撃（魔法）を使用することもできる。

トップマネジメントII

1/29
■光栄 ■SLG
■14,800円 ■12メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］会社経営を1978～91年の景気変動をもとにシミュレート。舞台は前作のVTR業界からパソコン業界になり，6種類のシナリオが用意された。3人までの交互プレイが可能。

魔神転生

1/下
■アトラス ■SLG
■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



続編の発売も近い人気RPG『女神転生』の世界観を導入したSLG。敵ユニットと会話して仲魔（仲間）にすることができたり，悪魔召喚や悪魔合体といった，おなじみのシステムが満載。



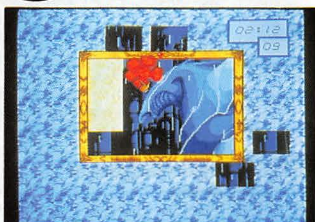
▶本作品も『女神転生』シリーズと同様に，近未来の東京が舞台となっている



◀最初はヒーローとヒロインの2人だけ。がんばって仲魔を増やそう

オリビアのミステリー

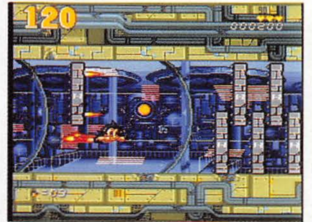
1/下
■アルトロン ■パズル
■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



分割されたアニメーション画を，並びかえて元の形にもどしていく。ゲームが進行するごとにコマ（ピース）の数は最低16から最大48まで増え，ダミーピースなども登場してくる。

鉄腕アトム

1/下
■ザムス ■アクション
■9,000円 ■10メガ・カートリッジ



なつかしのアニメをゲーム化。通常は横視点だが，回転機能を駆使した上視点のステージもある。ステージ途中でアイテムを使用すると，妹であるウランが救援物資を投下してくれる。

ガイアセイバー～ヒーロー最大の作戦

1/下
■バンプレスト ■ARPG
■9,800円 ■12メガ・カートリッジ



テレビでおなじみヒーローたちと，オリジナル・キャラのヒーローハンターが登場。近未来の地球が舞台で，シナリオによって人口が増減し，それによってエンディングが変化する。

ザ・グレイトバトル外伝2～祭だワッショイ

1/下
■バンプレスト ■アクション
■9,500円 ■10メガ・カートリッジ



お祭りが舞台で，アイテムを露店で購入したり，お面を買い替えて使用キャラを変更するシステムを採用。ステージの大ボスは，途中で遊べるミニゲームをクリアしないと出現しない。



▶ミニゲームは，シューティング，落ちものパズル，ブロックくずしの3種類



◀春夏秋冬の全4ステージ。これらをクリアすると，最後のボスが登場する

DataBase スーパーファミコン新作発売予定表

日本ファルコムのARPG『ブランディッシュ』が光栄から発売される。『スペースインベーダー～』は，当時の雰囲気をそのままに，超低価格で販売。来月はラモスVSジーコのサッカー・ゲーム対決か!?

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
2月4日	伊藤果六段の将棋道場	将棋	アスク講談社	(予)9,600円
2月10日	ウルフェンシュタイン3D	アクション	イマジニア	未定
2月11日	スーパーヅガン	麻雀	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	～ハコテン城からの招待状			
	緋王伝～魔物達との誓い	SLG	日本テレネット(ウルフ・チーム)	11,800円
2月18日	ダービースタリオンII	競馬SLG	アスキー	12,800円
	デザート・ファイター～砂の嵐作戦	SLG	セタ	9,800円
	ラモス瑠偉のワールドワイドサッカー	サッカー	パック・イン・ビデオ	9,500円
	宇宙レースアストロGO！GO！	レーシング	メルダック	9,700円
2月25日	ジーコサッカー	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	ファーストクイーン	SLG	カルチャーブレーン	9,800円
	総合格闘技アストラルバウト2	対戦格闘	キングレコード	9,700円
	大航海時代II	SLG	光栄	11,800円
	すごいへべれけ	アクション	サンソフト	8,900円
	キーパー	アクションパズル	データム・ポリスター	7,200円
2月26日	いただきストリート2	ボードゲーム	エニックス	9,800円
	～ネオンサインはバラ色に			

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
2月上旬	★スーパーファイヤー	プロレス	ヒューマン	(予)7,900円
	プロレスリング3イージータイプ			
2月中旬	★ピンクパンサー	アクション	アルトロン	未定
	バーチャルウォーズ	アクション	ココナッツジャパン	11,000円
2月下旬	T2ザ・アーケードゲーム	3Dシューティング	アクレイムジャパン	(予)8,900円
	パチスロランド	パチスロ	カロッツェリアジャパン	9,800円
	～ぱちぱちコインの伝説			
	スーパートロールアイランド	アクションパズル	ケムコ	8,900円
	～幸せをあげる♡			
	戦え原始人3	アクション	データイースト	8,500円
	～主役はやっぱりジョー＆マック			
	斬IIIスピリッツ	SLG	日本テレネット(ウルフ・チーム)	12,800円
	剣勇伝説ヤイバ	ARPG	バンプレスト	(予)9,800円
	あらいぐまラスカル	アクションパズル	メサイヤ	未定
2月予定	カブキロックス	RPG	アトラス	9,800円
	真・女神転生II	RPG	アトラス	未定
	ズール	アクション	インフォコム	8,800円
	～ワンダーアクション夢ツアー			

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
2月予定	迦楼羅王	アクション	EPICソニーレコード	(予)8,900円
	リーサルエンフォーサーズ	3Dシューティング	コナミ	未定
	あさめしまえにゃんこ	パズル	ザムス	(予)8,800円
	イデアの日	RPG	ショウエイシステム	9,700円
	スーパー本命GＩ制覇	競馬SLG	日本物産	9,800円
	FXトラックス（仮）	レーシング	任天堂	未定
	★スーパーメトロイド	アクション	任天堂	未定
	SDガンダムGX	SLG	バンダイ	9,800円
	ストバスヤロウ将	ストリートバスケ	ビーアイ	9,000円
	サイボーグ009	アクション	ベック	(予)8,800円
3月4日	★スーパーループス	アクションパズル	イマジニア	8,900円
3月11日	★ギャラクシーロボ	SLG	イマジニア	9,800円
3月18日	NHLプロホッケー'94	アイスホッケー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,900円
	ソニックブラストマンII	格闘アクション	タイトー	9,500円
	スーパーダブル役満	麻雀	バップ	9,000円
	ぎゅわんぶらあ自己中心派2 〜ドラポンクエスト	麻雀	パック・イン・ビデオ	8,900円
3月19日	岡本綾子とマッチプレイゴルフ 〜コ・オリナゴルフクラブ	ゴルフ	ツクダオリジナル	9,700円
3月25日	★スペースインベーダー・ザ・オリジナルゲーム	シューティング	タイトー	4,980円
	Jリーグスーパーサッカー（仮）	サッカー	ハドソン	(予)9,500円
3月上旬	スーパーリアル麻雀PIV	麻雀	セタ	9,800円
3月中旬	G2ジェノサイド	格闘アクション	ケムコ	未定
	★サイドポケット	ビリヤード	データイースト	8,500円
3月下旬	ファイナルファンタジーVI	RPG	スクウェア	未定
	紫炎〜ザ・ブレイドチェイサー	マウスアクション	ダイナミック企画	(予)9,600円
	シャドウラン	ARPG	データイースト	9,800円
3月予定	アンダーカバーコップス	格闘アクション	アイレム	9,800円
	チャンピオンズ ワールドクラスサッカー（仮）	サッカー	アクレイムジャパン	(予)8,900円
	★メルファンドストーリーズ	アクション	アスキー	9,800円
	けろけろけろっぴの冒険日記 〜眠れる森のけろりーぬ	RPG	キャラクターソフト	(予)6,980円
	スーパー・ドラッケン	ARPG	ケムコ	(予)9,800円
	実況パワフルプロ野球'94	野球	コナミ	未定
	真・麻雀	麻雀	コナミ	9,000円
	バックス・バニー（仮）	アクション	サンソフト	未定
	レミングス2	アクションパズル	サンソフト	9,800円
	★きんぎょ注意報！ 〜とびだせゲーム学園	アクション	ジャレコ	(予)9,800円
	スーパー人生ゲーム	ボードゲーム	タカラ	9,800円
	ザ・ラストバトル	RPG	テイチク	(予)9,800円
	エスパークス 〜異時空からの来訪者	ARPG	トミー	(予)9,500円
	ストリートダンク	ストリートバスケ	日本物産	9,800円
	サウンドファンタジー	ミュージックツール	任天堂	未定
	ふりふりガールズ	ボードゲーム	パウ	(予)8,900円
	機動戦士Vガンダム	アクション	バンダイ	(予)9,800円
	伊達公子のバーチャルテニス	テニス	ビーアイ	9,000円
	サンサーラ・ナーガ2	RPG	ビクターエンタテインメント	9,800円
	タイムスリップ	アクション	ビック東海	未定
	機動警察パトレイバー	SLG	ベック	(予)9,800円
	スーパーホッケー'94	アイスホッケー	ヨネザワPR21	8,900円
4月22日	メルヘンアドベンチャー・コットン100%	シューティング	データム・ポリスター	9,300円
4月予定	NBA JAM（仮）	バスケットボール	アクレイムジャパン	(予)9,800円
	ダウン・ザ・ワールド	RPG	アスキー	9,800円
	ナイスDEショット	ゴルフ	アスク講談社	(予)9,800円
	★ロボコップVSターミネーター（仮）	アクション	ヴァージンゲーム	未定
	新・熱血硬派くにおたちの挽歌	アクション	テクノスジャパン	8,900円
	SD飛龍の拳	対戦格闘	カルチャーブレーン	9,980円
	ジグザグ・キャット 〜ダチョウ倶楽部も大さわぎダ	アクション	デンズ	未定
	★奇々怪界〜月夜草子	アクション	ナツメ	未定
	中嶋　悟監修スーパーF１ヒーロー・スピリッツ	レーシング	バリエ	未定
	★メタモルキッドぐーみん	パズル	BPS	未定
	★きぐるみ大冒険	RPG	ヘクト	9,800円
5月中旬	パチ夫くんスペシャル2（仮）	パチンコ	ココナッツジャパン	未定
5月予定	マザー2〜ギーグの逆襲	RPG	任天堂	未定
	★土屋圭市首都高バトル'94	レーシング	BPS	未定
春頃予定	★アンジェリーク	SLG	光栄	未定
	★項劉記	SLG	光栄	未定
	★スペースフロンティア	SLG	光栄	未定
	★独立戦争	SLG	光栄	未定
	★ブランディッシュ	ARPG	光栄	未定
	★天龍源一郎のプロレスレヴォリューション	プロレス	ジャレコ	(予)9,800円
	ダークキングダム	RPG	日本テレネット	未定
	天使の詩〜白き翼の祈り	RPG	日本テレネット	未定
	熱血バレーボール 〜ニッポンチャチャチャ	バレーボール	パック・イン・ビデオ	(予)8,800円
	やまねこバブジーの大冒険	アクション	パック・イン・ビデオ・ポッポ	(予)9,800円
	★スーパーボンバーマン2	アクション	ハドソン	未定
	新ジャングルの王者ターちゃん	アクション	バンダイ	未定
	テレビアニメスラムダンク	ビジュアルバスケ	バンダイ	9,800円
	ろくでなしブルース	格闘アクション	バンダイ	未定
	スーパーロボット大戦EX	SLG	バンプレスト	(予)9,800円
	サージェント・サンダース・コンバット	SLG	ヨネザワPR21	9,800円
6月17日	スーパーワールドカップ	サッカー	ココナッツジャパン	未定
6月予定	押忍！空手部	アクション	カルチャーブレーン	未定
	スーパーウルトラベースボール2'94	野球	カルチャーブレーン	未定
	★忍たま乱太郎	アクション	カルチャーブレーン	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
6月予定	歌舞伎町・リーチ麻雀東風戦	麻雀	ポニーキャニオン	未定
7月予定	シェラザード伝説 黄金の帝国 第１章〜光と闇の序曲	RPG	カルチャーブレーン	未定
	スーパー飛龍の拳スペシャル 〜ファイティングウォーズ	対戦格闘	カルチャーブレーン	未定
	スーパーハスラー	ビリヤード	ポニーキャニオン	未定
8月予定	アップルシード	アクション	ヴィジット	(予)9,800円
	スーパーウルトラサッカー	サッカー	カルチャーブレーン	未定
夏頃予定	釣り太郎（仮）	フィッシング	パック・イン・ビデオ	未定
	★スーパーゼロヨンチャンプ（仮）	レーシング	メディアリング	未定
	フェーダ	RPG	やのまん	未定
10月予定	飛龍の拳コレクション I・II・IIIプラスワン	格闘アクション	カルチャーブレーン	未定
秋頃予定	負けるな！魔剣道2（仮）	アクション	データム・ポリスター	未定
94年予定	スーパー将棋2（仮）	将棋	アイマックス	未定
	アイ・オブ・ザ・ビホルダー	RPG	カプコン	12,800円
	ロックマンズサッカー	サッカー	カプコン	9,500円
	ラストショット	SLG	サミー	9,500円
	ファイトだポン！	カードゲーム	メサイヤ	未定
未定	お茶の間伝説	ボードゲーム	アイ・ジー・エス	(予)8,900円
	鉄道王〜レイルロード・タイクーン	SLG	アイ・ジー・エス	未定
	★義経伝説	RPG	アスキー	9,800円
	ワンダーブック	RPG	アスク講談社	未定
	ダービージョッキー	競馬SLG	アスミック	未定
	シヴィライゼーション（仮）	SLG	アスミック	未定
	バトルZEQUE伝	格闘アクション	アスミック	9,800円
	ウィーアーバック	アクション	アルトロン	未定
	Aりーぐさっかー（仮）	サッカー	イマジニアズーム	未定
	F１（仮）	レーシング	イマジニアズーム	未定
	スーパー・アリズ・ボクシング	ボクシング	ヴァージンゲーム	9,800円
	ヤング・メーリン	AVG	ヴァージンゲーム	9,800円
	ザ・心理ゲームII	占い	ヴィジット	未定
	ドラゴンクエストVI	RPG	エニックス	未定
	南国少年パプワくん	アクション	エニックス	未定
	Jリーグエキサイトステージ'94	サッカー	エポック社	未定
	Runes of Virture 〜ウルティマ外伝（仮）	ARPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章〜帝国の遺産	RPG	カルチャーブレーン	未定
	甲子園3	野球	ケイ・アミューズメントリース	未定
	元祖！パチスロ日本一（仮）	パチスロ	ココナッツジャパン	未定
	元祖！パチンコ玉（仮）	パチンコ	ココナッツジャパン	未定
	パワースライド（仮）	レーシング	ココナッツジャパン	未定
	トリフ〜大西部アニマルの秘宝	SLG	サイクロン	未定
	エアロ・ザ・アクロバット	アクション	サンソフト	(予)8,900円
	ヴェルヌワールド	RPG	ザムス	(予)9,800円
	フォーチュン・クエスト 〜ダイスをころがせ	ボードゲーム	ザムス	(予)9,800円
	高校サッカー〜全国制覇の夢	サッカー	サンソフト	未定
	おざなりダンジョン	RPG	セタ	未定
	ノスフェラトゥ	アクション	セタ	未定
	マジパラ	ボードゲーム	T&Eソフト	未定
	かまいたちの夜	AVG	チュンソフト	未定
	バイクレース（仮）	バイクレーシング	テクノスジャパン	未定
	永遠のフィレーナ	RPG	徳間書店インターメディア	未定
	マサカリ伝説 RPG編	RPG	トンキンハウス	未定
	★スーパーナグザットオープン	ゴルフ	ナグザット	未定
	ウイニングジョッキー（仮）	競馬	ナムコ	未定
	スーパーパックランド（仮）	未定	ナムコ	未定
	ブルークリスタルロッド（仮）	AVG	ナムコ	未定
	ぽっぷるメイル（仮）	アクション	日本ファルコム	(予)8,800円
	★アンドレ・アガシテニス	テニス	日本物産	未定
	★パティースクォット	アクション	日本物産	未定
	SFC原人	アクション	ハドソン	未定
	スーパーインディチャンプ	レーシング	FORUM	未定
	ウルティマVII〜ブラックゲイト	RPG	ポニーキャニオン	未定
	ランセイバー	アクション	ホリ電機	8,500円
	ローマ興亡史	SLG	マイクロネット	未定
	ファミカラ（カラオケユニットに同梱）	カラオケ	メルダック	未定
	トールキンの「指輪物語」第１話	RPG	ロジーク	未定
	★マイト＆マジック外伝	RPG	ロジーク	未定

■発売中止が決定した作品……●ラプラスの魔（やのまん）
■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●ワンダラスマジック（アスキー）12月→12月18日●横山光輝・三国志2（エンジェル）12月→12月29日●競馬エイトスペシャル〜㊙馬券購入術（ミサワエンターテインメント）12月10日→12月17日●R・TYPEIII（アイレム）12月17日→12月18日●パチンコウォーズ2（ココナッツジャパン）12月中旬→12月17日●スーパーファイヤープロレスリング3〜ファイナルバウト（ヒューマン）12月29日→12月25日●ドラゴンボールZ・超武闘伝2（バンダイ）容量未定→16M



メガドライブ

MEGA DRIVE

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

同タイトルの映画が大ヒットした『アラジン』が堂々の1位に。今回は，なかなかシブめのソフト・ランキングとなった。さて，キミならどれを買う？

順位	前回	タイトル	メーカー	ジャンル	価格
1	初登場	アラジン	セガ	アクション	7,800円
2	前1位	シャイニング・フォースII〜古えの封印	セガ	RPG	8,800円
3	初登場	ダークウィザード〜蘇りし闇の魔導士	セガ	RPG	6,800円
4	初登場	ナイトトラップ	セガ	バーチャルシネマ	8,800円
5	初登場	アルスラーン戦記	セガ	SLG	7,800円
6	再登場	ガンスターヒーローズ	セガ	アクション	6,800円
7	前5位	ぷよぷよ	セガ	アクションパズル	4,800円
8	前2位	ストリートファイターIIダッシュプラス	セガ	対戦格闘	9,800円
9	前8位	Jリーグ・プロストライカー	セガ	サッカー	6,800円
10	前9位	ウイニングポスト	光栄	競馬SLG	9,800円

ぱっかん

金なら1枚，銀なら5枚!!（ウソ）

いまは中止となったセガの通信ゲーム・サービス「ゲーム図書館」。そこに登録されていたオリジナル・ゲームを，ひとまとめにしたソフト『ゲームのかんづめ』が，メガCDで発売されるぞ。タイトルに「かんづめ」とついてるとおり，パッケージも現在ソニーから発売されているCD同様，アルミ缶を使用する予定なのだ。ぱっかん。　（西部雅子）

かんづめの中身は……？

vol. 1　●フリッキー●パドルファイター●ハイパー・マーブルズ●ファンタシースターIIテキストアドベンチャーシリーズ（シルカの冒険，アーミアの冒険，ヒューイの冒険，ユーシスの冒険）●ピラミッドマジックシリーズ（ピラミッドマジック，ピラミッドマジックスペシャル，ピラミッドマジック2 ピラミッドマジック3）

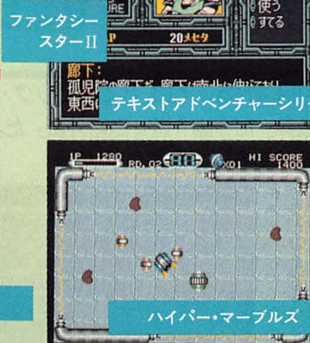
vol. 2　●死の迷宮●パターゴルフ●メダルシティ●16t●ロボットマスター●テディボーイブルース●アウォーグ●どきどきぺんぎんランド●ファンタシースターIIテキストアドベンチャーシリーズ（ネイの冒険，ルドガーの冒険，カインズの冒険，アンヌの冒険）

「ゲーム図書館」のゲームを商品化してほしいというファンの声に応えて作られたんだ。

ゲームのかんづめvol. 1

■セガ ■3,980円(予価) ■オムニバス ■2月25日発売予定 ■CD-ROM


パドルファイター


ファンタシースターII
テキストアドベンチャーシリーズ
ハイパー・マーブルズ


フリッキー
ピラミッドマジックシリーズ

懐かしいゲームがいっぱい。テキストアドベンチャーシリーズも，再評価されているらしいよ。

ゲームのかんづめvol. 2

■セガ ■3,980円(予価) ■オムニバス ■2月25日発売予定 ■CD-ROM


死の迷宮
パターゴルフ
メダルシティ


16t
ロボットマスター
テディボーイブルース


アウォーグ
どきどきぺんぎんランド
ファンタシースターII
テキストアドベンチャーシリーズ

続報 とっても気になる『V.R.』の最新情報だ!

以前にも紹介したことのある『V.R.(バーチャレーシング)』の最新情報をお届けするぞ。

開発のほうは着々と進んでいて，年内いっぱいの完成を目標としている。ただし,ライブモードやグランプリ・モードのほうに関しては，ちょっと手こずっている模様。ぜひとも実現に向けて，頑張ってほしいな。



▲ブリッジのほうも，なかなかのデキだ。開発は順調に進んでいるらしいから，このままのカンジで突っ走ってもらいたいもんだね



V.R.(バーチャレーシング)
■セガ ■レーシング
■価格未定 ■3月発売予定





▲▶ドライバーの手や，ピットクルーたちが，ちゃんと再現されている。ポリゴンの限界を越えた，同時ポリゴン数300ポリゴン。これも，特殊チップのおかげ



◀周回数は5、10、15、20周の中から選べる。時間制限なしで，熱いバトルを展開!

今月の新作

今月は5タイトルしかない（泣）。でもビック・タイトルが3本も入っているなんて，ちょいと幸せかも。『龍虎の拳』『いしいひさいちの大政界』に『幽☆遊☆白書外伝』だ。だてにあの世は見てないゼ！

龍虎の拳

1/14 ■セガ ■対戦格闘 ■8,800円 ■16メガ・カートリッジ



［ネオジオから移植］ゲームにストーリー性を持たせ，なおかつ対戦もできる格闘アクション・ゲーム。メガドラ版ではスタート時から，いきなりMr.ビックとMr.カラテが使える。同キャラ対戦可能。



▶ネオジオにくらべて，キャラがひと回り小さくなったけど，スピード感はある



◀VSモードでは，Mr・ビックやMr・カラテを含む10人から選べる

ジェネラル・カオス=大混戦=

1/14 ■エレクトロニック・アーツ・ビクター ■SLG ■8,900円 ■8メガ・カートリッジ



［海外から移植］モロニカ軍とヴィセリア軍の領土をめぐる，コミカルな戦争戦略アクション・ゲーム。プレイヤーは，通常5人から構成されるチームに指示を与え，リアルタイムに行なわれる。

デビルズコース

1/28 ■セガ ■ゴルフ ■8,800円 ■12メガ・カートリッジ



［パソコンから移植］トリッキーかつ大胆不敵なコースを状況によって判断し，冷静にプレイをするゴルフゲーム。18ホールすべてが，悪魔のようなコース・レイアウトになっている。

いしいひさいちの大政界

1/28 ■セガ ■SLG ■7,800円 ■CD-ROM



人気漫画家の，いしいひさいち氏を起用した政治シミュレーション・ゲーム。プレイヤーは政治家の秘書となり，作戦を練って総理大臣を目指す。ゲームは，3モードで構成されている。



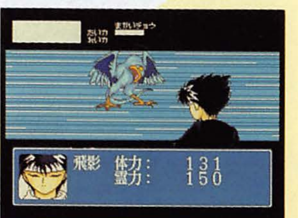
▶「おじゃまんが山田くん」などのマンガを手掛けた，いしいひさいち氏を起用



◀陣笠編，中堅編，党首編の三つのモードから，ゲームは構成されている

幽☆遊☆白書外伝

1/下 ■セガ ■AVG ■8,800円 ■16メガ・カートリッジ



雑誌でおなじみの人気コミックを題材としたAVG。暗黒武術会への出発を2日後にひかえ特訓していたところに，コエンマからの緊急指令が。ストーリーはオリジナルで，二つのステージがある。



▶特訓に励んでいるところへ，コエンマからの緊急指令。内容はいったい……?



◀パーティはいつもの仲間，幽助，飛影，蔵馬，桑原の4人。悪の野望を打ち砕け！

DataBase メガドライブ新作発売予定表

ゲームアーツの人気RPG『ルナ』の続編が発表されている。延期されていた『バンパイヤ・キラー』も発売日が決定した。ゲームギアにつづいて，『タントアール』の名前も登場。現時点では，どうやら3月はスポーツ月間になりそうだ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼カートリッジ				
12月29日	魔天の創滅	RPG	講談社総研	8,900円
2月10日	デビスカップ	テニス	テンゲン	7,800円
2月18日	クールスポット	アクション	ヴァージンゲーム	8,000円
	2020年スーパーベースボール	野球	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,900円
	エアーマネジマントII～航空王をめざせ	SLG	光栄	12,800円
2月25日	信長の野望～覇王伝	SLG	光栄	12,800円
2月下旬	T2ザ・アーケードゲーム	3Dシューティング	アクレイムジャパン	8,800円
2月予定	エターナルチャンピオン	対戦格闘	セガ	未定
3月4日	NFLプロフットボール'94	アメフト	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
	★ハイパーダンク	バスケットボール	コナミ	7,800円
3月18日	バンパイヤ・キラー	アクション	コナミ	7,800円
3月25日	NBAプロバスケットボール'94 ～ブルズVSサンズ	バスケットボール	エレクトロニック・アーツ・ビクター	9,800円
3月上旬	★テクモスーパーNBAバスケット	バスケットボール	テクモ	(予)8,900円
3月予定	WWFロイヤルランブル	プロレス	アクレイムジャパン	(予)8,900円
	チャンピオンズワールドクラスサッカー(仮)	サッカー	アクレイムジャパン	(予)7,900円
	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3	アクション	セガ	未定
	V.R.（バーチャレーシング）	レーシング	セガ	未定
	ベア・ナックルIII	格闘アクション	セガ	未定
	モンスターワールドIV（仮）	アクション	セガ	未定
	ワイアラエの奇蹟	ゴルフ	セガ	8,800円
4月予定	NBA JAM（仮）	バスケットボール	アクレイムジャパン	(予)8,900円
5月予定	アウトランナーズ	ドライブ	セガ	未定
春頃予定	グラインドストーマー	シューティング	テンゲン	未定
夏頃予定	ラングリッサーII（仮）	SLG	メサイヤ	未定
未定	スーパー・アリズ・ボクシング	ボクシング	ヴァージンゲーム	8,000円
	ポピュラスII	SLG	ヴァージンゲーム	未定
	EAサッカー（仮）	サッカー	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	センチュリオン（仮）	アクション	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	テクノクラッシュ	ARPG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,900円
	NORMY（仮）	アクション	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	マッドストーカー	アクション	工画堂スタジオ	未定
	パノラマコットン	3Dシューティング	サクセス	未定
	エアロ・ザ・アクロバット	アクション	サンソフト	7,800円
	デビルバスター	アクション	シムス	未定
	サージングオーラ～時の呪法師	RPG	セガ	(予)8,800円
5月予定	新創世記ラグナセンティ	未定	セガ	未定
4月予定	★タントアール	パズル	セガ	未定
未定	超人スパーク	アクション	セガ	未定
	沈黙の艦隊	AVG＋SLG	セガ	未定
	ハイブリッドフロント	SLG	セガ	未定
	マルチ野球（仮）	野球	セガ	未定
	FI（仮）	レーシング	テンゲン	未定
	ローリングサンダー3	アクション	ナムコ	未定
2月予定	クレヨンしんちゃん～嵐を呼ぶ園児	アクション	マーバ	(予)8,800円
	★ウインターオリンピック	スポーツ	セガ	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼メガCD				
2月18日	真・女神転生	RPG	シムス	7,800円
	マイクロコズム	3Dシューティング	ビクターエンタテインメント	(予)8,800円
2月25日	ゲームのかんづめVol.1	オムニバス	セガ	3,980円
	ゲームのかんづめVol.2	オムニバス	セガ	3,980円
2月予定	ウイング・コマンダー	SLG	セガ	7,800円
	シャドウ・オブ・ザ・ビースト2 ～獣神の呪縛	アクション	ビクターエンタテインメント	(予)8,800円
	ハイムドール	RPG	ビクターエンタテインメント	(予)8,800円
3月18日	パワーモンガー	SLG	エレクトロニック・アーツ・ビクター	8,900円
3月下旬	Pop'n Land	アクション	シュールド・ウェーブ	7,800円
3月25日	AX-101	バーチャルシネマ	セガ	未定
3月予定	ロードス島戦記	RPG	セガ	未定
	ダンジョンマスターII ～スカルキープ	RPG	ビクターエンタテインメント	8,800円
4月予定	フォーミュラ1ワールドチャンピオンシップ1993～ヘブンリーシンフォニー	レーシング	セガ	(予)7,800円
	ぽっぷるメイル	アクション	セガ	(予)7,800円
	レベルアサルト	シューティング	ビクターエンタテインメント	(予)8,800円
春頃予定	インディ・ジョーンズ ～アトランティスの運命	アクション	ビクターエンタテインメント	(予)8,800円
94年予定	電忍アレスタ2	シューティング	コンパイル	未定
	戦国伝承	格闘アクション	サミー	8,500円
未定	デューン	SLG	ヴァージンゲーム	7,900円
	スーパーギャルズパニック(仮)	アクション	カネコ	未定
	うる星やつら ～ディア・マイ・フレンズ	AVG	ゲームアーツ	7,800円
	★ルナ2～エターナルブルー	RPG	ゲームアーツ	未定
	アフターハルマゲドン外伝エクリプス	RPG	セガ	未定
	イースIV～マスク・オブ・ザ・サン(仮)	ARPG	セガ	未定
	シャドウラン	RPG	セガ	未定
	ジョーモンタナ・フットボール	フットボール	セガ	未定
	スーパーブランディッシュ（仮）	ARPG	セガ	未定
	スーパー大戦略3（仮）	SLG	セガ	未定
	ハイパーロードモナーク（仮）	SLG	セガ	未定
	バーニングフィスト	アクション	セガ	(予)8,800円
	夢幻の如く	SLG	セガ	未定
	パワードリフト	レーシング	電波新聞社	未定
	大封神伝	RPG	ビクターエンタテインメント	未定
	ハイムドール	アクション	ビクターエンタテインメント	未定
	バトルファンタジー（仮）	対戦格闘	マイクロネット	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●F1サーカスCD（日本物産）2月●タイムドミネーター（ビック東海）3月●アイ・オブ・ザ・ビホルダー（ポニーキャニオン）1月中旬→2月●フラッシュバック（サンソフト）12月22日→1月●オーサムポッサム（テンゲン）12月17日→12月25日

ゲームギア GAME GEAR

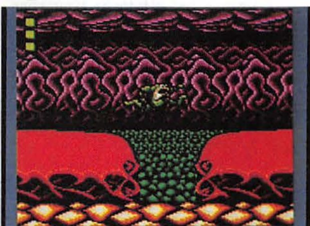
HOT 5

今月の売れ筋ソフト

順位		タイトル
1	初登場	ソニック&テイルス ●セガ ●アクション ●3,800円
2	前1位	シャイニング・フォース外伝II～邪心の覚醒 ●セガ ●RPG ●5,500円
3	前3位	ベアナックルII～死闘への鎮魂歌 ●セガ ●格闘アクション ●3,800円
4	前2位	ぷよぷよ ●セガ ●アクションパズル ●3,500円
5	↑再登場	シャダム・クルセイダー～遥かなる王国 ●セガ ●RPG ●8,700円

バトルトード

1/14 ■セガ ■アクション ■3,800円 ■2メガ・カートリッジ



［海外から移植］さらわれたアンジェリカ王女を助け，ダーククィーンを倒すことが目的のアクション・ゲーム。ステージは全部で九つ。さまざまなトラップをかいくぐって，王女を助けだせ。

リディック・ボウ・ボクシング

1/21 ■マイクロネット ■ボクシング ■3,800円 ■2メガ・カートリッジ



ボクシング界のスター，リディック・ボウに挑戦することを目標に，練習や試合を重ねていく。ボクサーは25人で，その中から好きな選手を選んでプレイする。通信ケーブルによる2人同時プレイ可能。

感涙 エコーが，GGの海を泳ぐ!

メガドラでも超人気を博した『エコー・ザ・ドルフィン』が，ゲームギアについに登場。あのしなやかなイルカの動きに，あなたは必ず魅了される!!

基本的には，操作方法もMD版と同じ。ストーリーも動きの良さも健在ってヤツだね。ただ，マップ構成はGG独自のもの。MD版を持っていても，GGなくともファンは買いなさい。絶対。



◀GGなのに動きが良いのは，びっくりもの

▶さらわれた仲間を探しに，エコーは泳ぎまわる

DataBase ゲームギア新作発売予定表

アーケードからの移植作『タントアール』は，春ごろまでには発売される予定。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
2月11日	バスター・ファイト	アクション	セガ	3,800円
2月下旬	T2ザ・アーケードゲーム	3Dシューティング	アクレイムジャパン	4,800円
3月予定	アラジン	アクション	セガ	3,800円
2月25日	エコー・ザ・ドルフィン（仮）	アクション	セガ	3,800円
	マクドナルド～ドナルドのマジカルワールド	アクション	セガ	3,800円
2月11日	★ウインターオリンピック	スポーツ	セガ	3,800円
3月予定	剣勇伝説ヤイバ（仮）	アクション	セガ	未定
	ソニックドリフト（仮）	レーシング	セガ	未定
	女神転生外伝～ラストバイブル	RPG	セガ	(予)5,500円
	スクラッチゴルフ	ゴルフ	ビック東海	未定
4月予定	NBA JAM（仮）	バスケットボール	アクレイムジャパン	(予)4,800円
	タントアール	パズル	セガ	(予)3,800円
	★JリーグGGプロストライカー'94(仮)	サッカー	セガ	未定
	★GPライダー	バイクレーシング	セガ	未定
未定	ワールドダービー	競馬SLG	セガ	未定

★……今月DateBaseに初登場した新作



PCエンジン

PC ENGINE

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

今月は『ストIIダッシュ』がトップを奪回。新作ソフト群のランクイン本数は6本と多いものの，すべてが4位以下となった。新旧の世代交代はまだ先か？

順位	タイトル	前回	メーカー	ジャンル	価格
1	ストリートファイターIIダッシュ	↑前8位	NECホームエレクトロニクス	対戦格闘	9,800円
2	悪魔城ドラキュラX～血の輪廻	前1位	コナミ	アクション	7,800円
3	パワーリーグ'93	↑前7位	ハドソン	野球	6,800円
4	ソードマスター	初登場	ライトスタッフ	RPG	8,300円
5	麻雀クリニックスペシャル	初登場	ナグザット	麻雀	7,800円
6	幽☆遊☆白書～闇勝負!!暗黒武術会	初登場	バンプレスト	3Dシューティング	8,800円
7	機動警察パトレイバー～グリフォン編	初登場	リバーヒルソフト	デジタルコミック	7,200円
8	PC原人3	↑再登場	ハドソン	アクション	7,200円
9	ルイン～神の遺産	初登場	ビクターエンタテインメント	ARPG	8,800円
10	TVスポーツバスケットボール	初登場	ビクターエンタテインメント	バスケットボール	7,200円

大特価

NECアベニューが低価格シリーズを開始

NECアベニューが，値段を低価格（4,800円～6,000円程度）に設定したソフトを，低価格CD-ROMシリーズと題して，積極的に発売していくことになった。

これまで，CD-ROMは「大容量」が話題になってきたが，それに隠れていた「廉価性」というもう一つの利点を前面に押しだし，採算を度外視して，低価格シリーズを進めていくという。また反響しだいでは，今後発表されるタイトルを低価格へと移行していく予定もあるそうだ。

定価が高騰するいっぽうの現状において，これほどの低価格設定に踏み切ったアベニューの英断に，拍手を贈りたい。　（大出綾太）

低価格CD-ROMシリーズ・ラインナップ

タイトル	メディア	値段	発売予定日
ぷよぷよCD	スーパーCD-ROM²	5,600円	1月予定
チキチキボーイズ	スーパーCD-ROM²	4,800円	2月予定
ストライダー飛竜	アーケードカード専用	6,000円	3月予定
クイズアベニュー3	スーパーCD-ROM²	未定	未定
スペースファンタジーゾーン	スーパーCD-ROM²	4,800円	未定



▲『チキチキボーイズ』。このシリーズは移植が中心になるという



▲『スペースファンタジーゾーン』は，スーパーCD-ROM²用になった

いずこへ!?

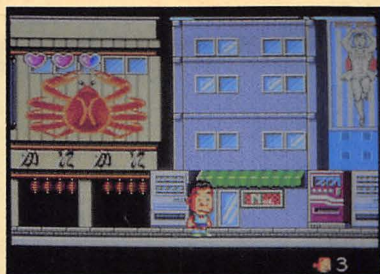
吉本がPCエンジンに"ごめんくさい"!

関西のお笑い芸能プロダクション「吉本興業」。その吉本興行が主催しているのが「吉本新喜劇」だ。関西方面では絶大な人気を誇っている，舞台喜劇である。関東方面の人は，あまりなじみがないかもしれないけれど，最近ではテレビで紹介されたり，ビデオが発売されたりして，その人気は全国区に広がっている。

その吉本新喜劇を題材にしたゲームが，この『爆笑吉本新喜劇』。実際の舞台の上で繰り広げられるコッテコテの大阪ギャグを満載した，爆笑もののアクション・ゲームになっているぞ。

主人公はごぞんじ間　寛平。彼を操作して，迫りくる敵を倒しながら進んでいくという，どちらかというとオーソドックスなシステム……かと思ったら，おおまちがい。でてくる敵キャラは，チャーリー浜，島木譲二，池乃めだか，今田耕司といった，新喜劇でおなじみの顔ぶれだから，得意のギャグを連発し，（笑わせて）行く手をはばんでくるのだ。ああ恐ろしい。さらに，ボスとの戦いは，じゃんけんおこのみ焼き投げなどのミニゲームとなっているぞ。

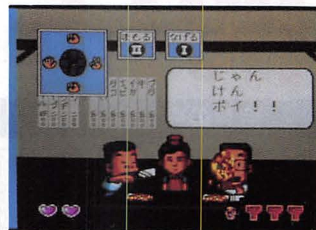
お約束ギャグが満載のこのゲームで初笑いっていうのはどうかな。



爆笑吉本新喜劇
～今日はこれぐらいにしといたる!
■ハドソン ■アクション ■6,800円
■発売中 ■スーパーCD-ROM²



▲寛平ちゃんはアイテムを取れば，ひきずり女やステッキじいさんに変身するぞ



▲これが"おこのみ焼き投げ"だ！



▲連発される吉本ギャグ。もちろん大阪名物パチパチパンチだってあるのだ

今月の新作

毎年のことなのだが，1月は新作の発売本数が極端に少ない。先月号とくらべてみると，その差は一目瞭然だ。ただ，PCエンジンはもともと1か月間の発売タイトル数が，他機種よりも少なかっただけに，通常にもどったというカンジがしないでもないが……。それでもPCエンジンの特色である“ジャンル分散”傾向は今月も健在だ。

爆笑吉本新喜劇 ～今日はこれぐらいにしといたる!

1/3 ■ハドソン ■アクション ■6,800円 ■スーパーCD-ROM²



▶主人公は“アヘアヘ”でおなじみの間 寛平。アイテムを取れば大変身だ



◀ミニゲームはどれもギャグタッチ。バカバカしいけどなぜかおかしいのだ

大阪のお笑い演劇「吉本新喜劇」に出演している芸人が登場するアクション・ゲーム。CDによる生音声で，それぞれの持ちネタを披露してくれる。各ステージのボス戦はミニゲームで行なわれる。

ソル：モナージュ

1/7 ■アイレム ■RPG ■7,700円 ■スーパーCD-ROM²



四つの国が統治する世界を舞台にしたファンタジーRPG。武器や，3系統に分類された魔法には熟練度が設定されており，使いこなせば強力にレベルアップしていく。登場するキャラクターも個性的。

アーケードカード対応

エメラルドドラゴン

1/28 ■NECホームエレクトロニクス ■RPG ■7,800円 ■スーパーCD-ROM²





▶パソコン版は4年ほど前に発売されたが，現在でも根強い人気を誇っている



◀美麗なビジュアル・シーンがイベントを盛り上げるから，感動もひとしおだ

［パソコンから移植］ドラマチックな展開が魅力的なヒロイックRPGを移植。セリフやシステム，ダンジョンなどを変更している。制作にはパソコン版のスタッフと『天外魔境II』のスタッフが参加。

格闘王伝説アルガノス

1/28 ■インテック ■対戦格闘 ■7,800円 ■スーパーCD-ROM²



大いなる意志により異世界に導かれた10人の格闘家たちが，覇王の座をかけて戦う。1P専用のストーリー・モードは，選んだキャラにより展開が変わる。2P対戦可能，6Bパッドにも対応している。

フォーメーションサッカー on Jリーグ

1/上 ■ヒューマン ■サッカー ■6,500円 ■4メガ・Huカード



同社の『スーパーフォーメーションサッカー2』がベースのJリーグ公認ソフト。選手は実名で登場する。イエローカードやレッドカード，ロスタイムなど，実戦ルールに準拠したシステムを新採用。

DataBase PCエンジン新作発売予定表

『ドラゴンハーフ』は，早くもパソコンからの移植が決定。『姐』は，あの『超兄貴』を作ったスタッフを起用，かなりの異色作になりそうだ。『スペースファンタジーゾーン』が抜けたため，旧CD-ROM²用ソフトの予定がなくなった。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▼Huカード				
未定	アドベンチャー・オブ・マミーヘッド	アクション	タイトー	未定
	オフ・ザ・ウォール	アクション	テンゲン	未定
	ピーターパックラット	アクション	テンゲン	未定
	ポピルズ	パズル	テンゲン	未定
	マーブルマッドネス	アクション	テンゲン	未定
	ダイノフォース	シューティング	ユニポスト・オブ・ジャパン	未定
▼スーパー CD-ROM²				
2月10日	スターブレイカー	RPG	レイ・フォース	8,800円
2月18日	風の伝説ザナドゥ	ARPG	日本ファルコム	(予)7,800円
2月25日	パラディオン	SLG	パック・イン・ビデオ	8,800円
2月26日	ゴジラ爆闘烈伝	アクション	東宝	(予)8,200円
2月予定	チキチキボーイズ	アクション	NECアベニュー	4,800円
	モンスターメーカー～闇の竜騎士	RPG	NECアベニュー	7,800円
3月4日	パワーゴルフ2～ゴルファー	ゴルフ	ハドソン	未定
3月25日	フレイCD～サーク外伝	アクション	マイクロキャビン	(予)6,800円
	プリンセス・ミネルバ	RPG	リバーヒルソフト	7,800円
3月下旬	インペリアル・フォース	SLG	シュールド・ウェーブ	7,800円
	PCココロン	アクション	シュールド・ウェーブ	7,800円
3月予定	魔法の少女シルキーリップ～三人の女王候補	AVG＋RPG	日本テレネット	未定
	とらべらーず！～伝説をぶっとばせ	RPG	ビクターエンタテインメント	8,800円
4月中旬	パチ夫くん3～パチスロ＆パチンコ（仮）	パチンコ	ココナッツジャパン	未定
4月下旬	YAWARA！2	デジタルコミック	ソフィックス	未定
4月予定	KO世紀ビースト三獣士	RPG	パック・イン・ビデオ	未定
	アルシャーク	RPG	ビクターエンタテインメント	8,800円
春頃予定	女神天国（パラダイス）	RPG	NECホームエレクトロニクス	未定
	ときめきメモリアル	SLG	コナミ	未定
	初恋物語	AVG	徳間書店インターメディア	未定
	★GS美神	デジタルコミック	バンプレスト	(予)8,800円
	美少女戦士セーラームーン	デジタルコミック	バンプレスト	(予)8,800円
	★ドラゴンハーフ	RPG	マイクロキャビン	未定
94年予定	コズミックファンタジー4～銀河少年伝説	RPG	日本テレネット	未定
	超兄貴2（仮）	未定	メサイヤ	未定
未定	断層都市 ストレイロード	RPG	アイ・ジー・エス	(予)8,900円
	アンジェラス2～ホーリーナイト	AVG	アスミック	未定
	★姐（あねさん）	格闘アクション	NECアベニュー	未定
	★クイズアベニュー3	クイズ	NECアベニュー	未定
	スペースファンタジーゾーン	3Dシューティング	NECアベニュー	4,800円
	誕生～デビュー	SLG	NECアベニュー	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
未定	天地を喰らう	格闘アクション	NECアベニュー	未定
	ドラゴンナイトIII	RPG	NECアベニュー	未定
	ミサイルファイター（仮）	アクション	NECホームエレクトロニクス	未定
	サイレントメビウス	AVG	角川メディア・オフィス	未定
	卒業写真／美姫（仮）	AVG	ココナッツジャパン	未定
	ウィザードリィIII・IV	RPG	ナグザット	未定
	風霧	アクション	ナグザット	未定
	麻雀レモンエンジェル	麻雀	ナグザット	未定
	もってけたまご	アクション	ナグザット	未定
	超英雄伝説～ダイナスティックヒーロー	ARPG	ハドソン	未定
	ネオ・ネクタリス	SLG	ハドソン	未定
	★ハイパーウォーズ	SLG	ハドソン	未定
	ブラッドギア	ARPG	ハドソン	未定
	ロードス島戦記II	RPG	ハドソン	未定
	ブルーフォレスト物語（仮）	RPG	ライトスタッフ	未定
	スタートリング・オデッセイII	RPG	レイ・フォース	未定
▼アーケードカード／スーパーシステムカード両対応スーパーCD-ROM²				
3月上旬	アトラス	SLG	アートディンク	未定
春頃予定	ブランディッシュ	ARPG	NECホームエレクトロニクス	未定
	聖戦士伝説～雀卓の騎士	麻雀	日本物産	未定
夏頃予定	3×3EYES～三只眼變成	AVG	NECホームエレクトロニクス	未定
未定	サークIII	ARPG	NECホームエレクトロニクス	未定
	ぽっぷるメイル	アクション	NECホームエレクトロニクス	未定
▼アーケードカード専用スーパー CD-ROM²				
3月12日	餓狼伝説2	対戦格闘	ハドソン	6,900円
3月26日	龍虎の拳	対戦格闘	ハドソン	6,900円
3月予定	ストライダー飛竜	アクション	NECアベニュー	6,000円
94年予定	餓狼伝説スペシャル	対戦格闘	ハドソン	未定
	ワールドヒーローズ2	対戦格闘	ハドソン	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●真・女神転生（アトラス）12月下旬→12月25日●ぷよぷよCD（NECアベニュー）12月→1月



ゲームボーイ

GAME BOY

HOT 10

今月の売れ筋ソフト

『カービィのピンボール』わずかに力およばず。しかし，集計締め切り直前の発売で2位はさすが。トップの『女神転生外伝II』は，奥が深いRPGだぞ。

順位	タイトル	前回	メーカー	ジャンル	価格
1	女神転生外伝～ラストバイブルII	初登場	アトラス	RPG	5,300円(込)
2	カービィのピンボール	初登場	任天堂	ピンボール	2,900円(込)
3	ロックマンワールド4	前2位	カプコン	アクション	3,900円(込)
4	ファミスタ3	↑前7位	ナムコ	野球	4,900円(込)
5	ゼルダの伝説～夢をみる島	前3位	任天堂	ARPG	3,900円(込)
6	クレヨンしんちゃん2～オラとわんぱくごっこだゾ	前1位	バナレックス・バンダイ	アクション	3,500円(込)
7	パチ夫くん	初登場	ココナッツジャパン	パチンコ	3,980円(込)
8	ダブル役満II～究極の4人打ち麻雀	↑再登場	バップ	麻雀	4,800円(込)
9	星のカービィ	前6位	任天堂	アクション	2,900円(込)
10	テトリス	前5位	任天堂	アクションパズル	2,600円(込)

超必殺移植

飢えた狼たちの闘い，ついにここにも……

対戦格闘ゲームのファンで，『餓狼伝説』の名を知らない者はいないだろう。ゲームとしての完成度もさることながら，キャラクター設定の細かなこだわりや演出が好評のシリーズだ。

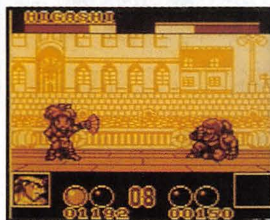
その中の『2』がこのたび，なんと「ゲームボーイで登場する」というんだから，こいつはもう，絶対に目が離せないぞ!!

「だけど……どこまで移植できるの？」――そんな不安が先走る人も少なからずいることだろう。原作のキャラは全員使えるのか，技はちゃんと再現されるのか，etc.気になる点はけっこうある。

ご安心あれ。この『GB餓狼伝説2』は，「どうせやるならここまでやらねば」と言わんばかりに，総勢12人のキャラクター，コマンド入力による必殺技，超必殺技などはもちろん，勝利のときの決めポーズやセリフ，挑発ポーズがキチンと再現されているのだ。

ライン移動の概念がなくなったのがちょっと不満だけど，ゲームボーイとしてはかなりがんばっているとみていいだろう。

飢えた狼たちの熱き闘いは，まもなく電車の中でもくり広げられるのだ。あぁ，発売が待ち遠しすぎるぜ！　　(久保田裕之)



▲おぉ，アンディのステージじゃないか。背景もよく描けている

GB餓狼伝説2
■タカラ　■対戦格闘
■4,800円(税込)　■春頃発売予定













▲こんなふうにデフォルメされているが，心は狼。必殺技，超必殺技などを駆使して闘え

※画面写真は開発中のものです

貧乏神の逆襲

家族も友だちも，みんな『桃電II』で盛り上がれ!

スーパー桃太郎電鉄II
■ハドソン　■ボードゲーム
■4,500円(税込)　■2月18日発売予定

『桃太郎電鉄』とは，日本を舞台とした鉄道会社経営にチャレンジする，「モノポリー」みたいなボードゲーム・シリーズだ。

今回紹介する『II』では，イベントやカードの充実に加え，ハワイやサイパンの物件も買えるようになるなど，いろいろとパワーアップがなされている。もちろん，プレイヤーの恐怖の的，「キングボンビー」も健在だぞ。

◀キングボンビー出現！　せっかく貯めた資産が水のアワに

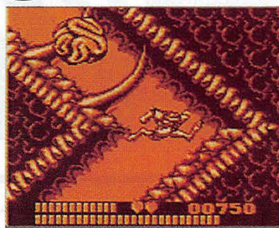
▶"ドジラ"出現。ダメージ系のイベントなのだぁ。クソー

今月の新作

年末商戦のあとは発売タイトル数が減る。それはいつもの話なんだけど……それにしても今月はさびしすぎる。そんな中，やはり光ってるのは『マリオランド3』だろう。主人公が悪人ということで（?），ゲーム自体も従来のシリーズとはかなり変わったようだ。ルイージがこのシリーズに登場する日はやってくるのだろうか!?

バトルトード

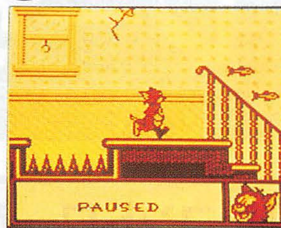
1/3 ■メサイヤ ■アクション ■4,200円(税込) ■1メガ・カートリッジ



［海外から移植］銀河連邦軍のカエル戦士「バトルトード」を操作し，さまざまな宇宙生物と戦うアクション・ゲーム。カエルキャラの独特な動き，必殺技などが魅力。シューティング面もあり。

トムとジェリーPART2

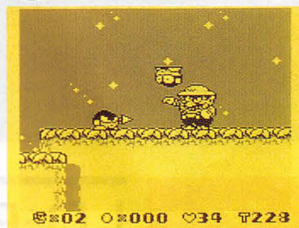
1/21 ■アルトロン ■アクション ■4,500円(税込) ■2メガ・カートリッジ



［海外から移植］海の向こうの人気アニメ「トムとジェリー」を題材としたアクション・ゲーム。いつもは仲良くケンカしているトムとジェリーが，今回はお互いに協力してフィッグおばさんに挑む。

スーパーマリオランド3～ワリオランド

1/21 ■任天堂 ■アクション ■3,900円(税込) ■4メガ・カートリッジ



大人気の『スーパーマリオランド』シリーズ第3弾。前作『2』の悪役であった「ワリオ」が主人公となり，体当たり，投げ飛ばしなどの力技を駆使してステージを進んでいく。

DataBase ゲームボーイ新作発売予定表

比較的おとなしい動きを見せているゲームボーイだが，来月は，なかなかのビッグネームが顔をそろえそうな状態になっている。任天堂の『ドンキーコング』は，詳報が入りしだい紹介する予定。おたのしみに。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
2月11日	スポットクールアドベンチャー	アクション	ヴァージンゲーム	4,200円
2月18日	ホイホイ・ゲームボーイ版	パズル	光栄	㈹4,800円
	スーパー桃太郎電鉄II	ボードゲーム	ハドソン	4,500円
2月上旬	武田修宏のエースストライカー	サッカー	ジャレコ	㈹4,900円
2月中旬	バーチャルウォーズ	アクション	ココナッツジャパン	㈹4,300円
	ONI Ⅳ～鬼神の血道	RPG	バンプレスト	㈷4,980円
2月下旬	T2ザ・アーケードゲーム	3Dシューティング	アクレイムジャパン	㈹3,980円
2月予定	ズール～ワンダーアクション夢ツアー	アクション	インフォコム	4,200円
	天地を喰らう	RPG	カプコン	4,800円
	疾風！アイアンリーガー	アクション	バンダイ	㈷3,500円
3月3日	ウェルカムなかよしパーク	オムニバス	バンダイ	㈹3,800円
3月25日	★ロロの大冒険	パズル	イマジニア	㈹3,900円
3月予定	★大工の源さん～ロボット帝国の逆襲	アクション	アイレム	未定
	WWFキング・オブ・ザ・リング	プロレス	アクレイムジャパン	㈹3,980円
	雀四郎II	麻雀	サミー	未定
	それゆけ！スピーディーゴンザレス	アクション	サンソフト	㈹3,900円
	剣勇伝説ヤイバ	ARPG	バンプレスト	㈹3,980円
	ルクル	パズル	ビック東海	未定
4月中旬	パチ夫くんキャッスル	パズル	ココナッツジャパン	未定
5月予定	本命ボーイ（仮）	競馬予想	日本物産	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
6月17日	スーパーワールドカップ	サッカー	ココナッツジャパン	未定
春頃予定	GB餓狼伝説2（仮）	対戦格闘	タカラ	㈹4,800円
94年予定	詰将棋（仮）	将棋	アイマックス	未定
未定	アルマジロ外伝	アクション	アイ・ジー・エス	㈹3,900円
	モグラでポン	アクション	アテナ	㈷3,900円
	ジェームズ・ボンドII	アクション	エレクトロニック・アーツ・ビクター	未定
	インディ・ジョーンズ～最後の聖戦（仮）	アクション	ココナッツジャパン	㈹4,300円
	パチスロキッズ2（仮）	パチスロ	ココナッツジャパン	未定
	フィジェッツ	アクションパズル	ココナッツジャパン	㈹4,300円
	ジェットソン	アクション	タイトー	未定
	フリントストーン	アクション	タイトー	未定
	ポコニャン！～夢の大冒険	アクション	東宝	未定
	マサカリ伝説RPG編	RPG	トンキンハウス	未定
	マジェスティック・マジシャン（仮）	アクション	NICS	未定
	ドンキーコング	アクション	任天堂	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●テトリスフラッシュ（任天堂）来春●最後の忍道（アイレム）12月17日→12月18日●怪獣王ゴジラ（バンダイ）12月中旬→12月17日

ファミリーコンピュータ
FAMILY COMPUTER

今月の売れ筋ソフトHOT5

順位		ソフト
1	初登場	ロックマン6～史上最大の戦い! ●カプコン ●アクション ●7,800円
2	前1位	テトリスフラッシュ ●任天堂 ●アクションパズル ●5,900円(込)
3	前2位	星のカービィ～夢の泉の物語 ●任天堂 ●アクション ●6,500円(込)
4	↑前5位	ドラゴンボールZ外伝～サイヤ人絶滅計画 ●バンダイ ●カードRPG ●7,800円
5	↑再登場	くにおくんの熱血サッカーリーグ ●テクノスジャパン ●サッカー ●6,500円

コラム 新型機と今後の市場について

昨年の12月にニューモデルのファミコンが発売されたのは，先月号でお伝えしたとおり。これをきっかけに新たにユーザーとなった人や，買い換えた人もきっと多いことだろう。

とくれば，ユーザーの増えたファミコンは，ソフト・メーカーとしても決して無視できないハードになる……つまり，ファミコンの存続は十分に可能ではないだろうか? そんな希望的推測も，できないことはない。しかし，いまのままでは無理。なぜなら，ユーザー，メーカーともに，スーファミなどの高性能ハードのほうに目がいってしまっているからだ。

このままファミコンが見捨てられてしまったら，新型機を買ってユーザーとなった人がかわいそうすぎる。まずはメーカーの奮起を期待したいが……。

源さんのクイズトライアスロン

1/上 ■アイレム ■クイズ ■6,500円 ■3メガ・カートリッジ



アイレムの看板キャラ「源さん」がこのたびクイズトライアスロン大会に参加することになった。目的は全8ステージを勝ち抜くこと。クイズの合い間にミニゲームを楽しめることもある。対戦も可。



▶この作品は，以前に発売された『木づちだクイズだ源さんだ』の続編



◀ライバル・キャラが正解をだすまでに答えよ！ ただしミスには要注意

DataBase ファミリーコンピュータ新作発売予定表

今月より，ファミコンはゲームボーイのページに合併吸収されることとなった。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
4月下旬	★パチスロアドベンチャー3（仮）	パチスロ	ココナッツジャパン	未定
未定	アルマジロII	アクション	アイ・ジー・エス	6,900円
	少年魔術師インディー	RPG	アイ・ジー・エス	㈷6,900円
	オーバーロード	SLG	アルトロン	未定
	レッド・オクトーバーを追え！	アクション	アルトロン	未定
	インディ・ジョーンズ～最後の聖戦（仮）	アクション	ココナッツジャパン	7,300円
	ZARK LEGEND～大魔王ザーク伝説	アクション	ジェイアンドユー	7,800円
	スペースオペラ～大いなる神々	RPG	ソフトウェア興業	未定
	グローブビート	ボクシング	タイトー	未定
	ハリキリバレー	バレーボール	タイトー	未定
	マサカリ伝説金太郎 アクション編	アクション	トンキンハウス	未定

■先月号に掲載したデータが以下のように変更されました……●チップとデールの大作戦2（カプコン）12月3日→12月10日

★……今月DataBaseに初登場した新作



レーザーアクティブ

LASERACTIVE

要注意

LD-ROM²コントロール・パックで動かないソフトが……!!

LD-ROM²パックやメガLDパックをそろえることで，専用ソフトだけでなく，両者すべての系列のソフトが楽しめるようになるレーザーアクティブ。ユーザーなら，これらのパックのいずれか，もしくは両方を購入して，数多くのソフトで遊べる優越感を満喫している（?）ことだろう。

しかし，もう実際に体験してしまった人はご存じかもしれないが，なんとLD-ROM²パックではプレイできないソフトがあることが判明した。いずれもCD-ROMソフトで，右の表に挙げた8タイトルがそうである。人気タイトルが多いだけに，ちょっぴり残念。なお，これらのソフトは，先月発売されたLD-ROM²システムでも動かないので，注意が必要だ。

こうした事態が起きてしまった理由は，それらのソフトがNECやハドソンが公開している仕様以外の特殊な処理を行なっているためなのだそうだ。ただし，今後発売されるPCエンジン用のソフトは，レーザーアクティブでもちゃんと動作チェックが行なわれるそうなので，大丈夫とのこと。ひと安心ってところかな。（中村京子）

タイトル	メーカー	問い合わせ先
獣王記	NECアベニュー	044-853-5580
パステルライム	ナグザット	0120-079310
ムーンライトレディー	NECホームエレクトロニクス	03-3454-5111
A列車で行こうIII	アートディンク	043-279-9356
スーパーCD-ROM²体験ソフト集	ハドソン	03-3260-4622
ウィザードリィI・II	ナグザット	0120-079310
卒業〜グラデュエーション	NECアベニュー	044-853-5580
PCエンジンCD-ROMカプセル3	小学館	03-3261-1393

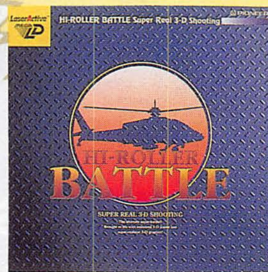






◀▲▶『ウィザードリィI・II』『A列車で行こうIII』『卒業〜グラデュエーション』など，人気タイトルもかなり含まれている。うーん，ショック！

ジャケットアフターケア



注目

MCNによる新作，開発順調!!

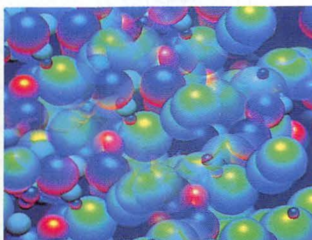
MCN開発の『3Dミュージアム』『メロンブレイン』の2タイトルが，今年初頭の発売を目指して，順調に開発されているようだ。

ここで，MCNを知らない人のために少し説明を。MCN（マルチメディア・クリエイターズ・ネットワーク）は，現在活躍中の映像，音楽，CGクリエイターたちの協力を得て，レーザーアクティブならではのソフトを開発していくというプロジェクト。メンバーはいずれも，それぞれの分野で名のとおった人ばかりなので，期待も大きい。

今回新たに公開されたのは，映像データベース『メロンブレイン』の画面写真だ。単なるデータベースではなく，エデュケートメント・ソフトという，新しいジャンルを開拓しているとのこと。いったいどのようなものになるのか，楽しみである。



▲賢いイルカたち。ちなみに『メロンブレイン』とは“イルカの脳”を意味する



▲同じくMCNの開発ソフト『3Dミュージアム』。まさに家で楽しめる美術館だ

DataBase レーザーアクティブ新作発売予定表

『ドラドラパラダイス』は次号紹介予定。『3Dミュージアム』も発売日が決定した。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	価格
▶LD-ROM²				
1月下旬	ドラドラパラダイス	麻雀	プラネット	9,800円
3月予定	3Dミュージアム	ビジュアル集	パイオニア	未定
未定	GOKU	データベース	パイオニア	未定
	メロンブレイン	その他	パイオニア	未定
▼メガLD				
2月10日	3Dミュージアム	ビジュアル集	パイオニア	(込)13,000円
未定	GOKU	データベース	パイオニア	未定
	メロンブレイン	その他	パイオニア	未定

★……今月DateBaseに初登場した新作



HOT 10

今月の人気ソフト

今月は『餓狼SP』が1位に。『スパII』との首位争いはしばらくつづきそう。格闘以外では『雷龍2』『リッジレーサー』の今後の動きにも注目したい。

順位	前回	タイトル	メーカー	ジャンル
1	↑前2位	餓狼伝説スペシャル	SNK	対戦格闘
2	前1位	スーパーストリートファイターII	カプコン	対戦格闘
3	前3位	サムライスピリッツ	SNK	対戦格闘
4	↑前5位	アウトランナーズ	セガ	ドライブ
5	前4位	ストリートファイターIIダッシュターボ	カプコン	対戦格闘
6	前7位	ぷよぷよ	セガ／コンパイル	アクションパズル
7	初登場	サンダードラゴン2	サミー／NMK	シューティング
8	初登場	サイバースレッド	ナムコ	タンクバトル
9	初登場	リッジレーサー	ナムコ	ドライブ
10	前6位	ニューマンアスレチックス	ナムコ	アクション

アーケードゲーム

ARCADE GAME

いよいよ

3年間の沈黙を破り，『雷電II』発進!!

先日，赤坂プリンスホテルにて『雷電II』の発表会が行なわれた。本作品は12月号の当コーナーでも紹介しているが，特徴を簡単にもう一度書いておこう。

前作からの変更点はショットとボンバーの種類が一つずつ増えたこと。ショットは誘導型の「プラズマレーザー」，ボンバーは広範囲に広がる「拡散ボンバー」（そのまんまだね）。グラフィックもかなり緻密に描かれていて，爆発シーンも飛び散る破片が美しい。

発表会の話にもどるが，やはり大ヒット作の続編だけあり，注目度も高い。一般公開の時間には，かなりの人が集まり，みんなでバリバリと連射していたのである。

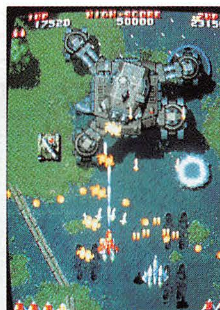
発表会で感心したことは，セイブ開発のゲームに対する考えかた。いろんなメーカーが安易に「続編モノ」を乱発しているのに，そうせずにじっくりよいモノを創る。そういった考えで作られていれば，完成度が高いのは当たり前だろう。

この『雷電II』が再び「伝説」となるのは，もう決まったようなものだね。

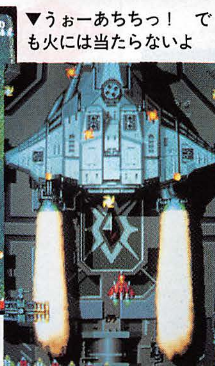
（開田清隆）



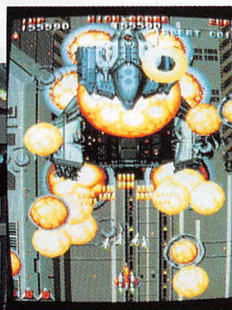




▲グラフィックに見とれて，やられないように！



▼うぉーあちちっ！ でも火には当たらないよ



▲前半のボスはなつかしい攻撃方法ばかりだ



雷電II

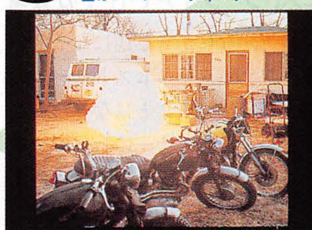
■セイブ開発 ■シューティング

今月の新作

今月注目なのは，トピックスでも紹介した『雷電II』『マッスルボマーDUO』『バトルクロード』だ。『DUO』はガードの存在によってプレイ感覚，攻略法もかなり変わるだろう。『クロード』は好き嫌いがわかれそうな気配。『JJ』もいいデキ。

クライムパトロール

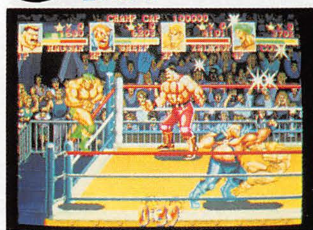
12月 ■ナムコ ■ガン・シューティング



レーザーディスクを使用した迫力ある実写映像の世界で犯罪者たちと戦うガン・シューティング。新米警官から特殊コマンド部隊まで合計四つのレベルのストーリーが楽しめる。2人同時も可能。

マッスルボマーDUO

12／15 ■カプコン ■プロレス



人気のゲームが早くもバージョン・アップ。技が増え，同キャラ対戦が可能になった。さらに「フォールボタン」が「つかみボタン」になり，ガードができるようになったことが最大の変更点。

クイズぱにくるふぁんたじ〜

11月 ■NMK／トーワジャパン ■クイズ



前後編にわかれたクイズゲーム。前編は敵キャラを倒しながら進んでいき，後編はRPGのようにいろいろと分岐したダンジョンを冒険しながらクイズをする。後編からプレイすることも可能。



▶シナリオ選択画面。お姫様を助けにいくか，魔王のダンジョンに挑むか……



◀アイテムはジャンル・セレクトできるもの，2択になるものなど多数あるぞ

JJスクウォーカーズ

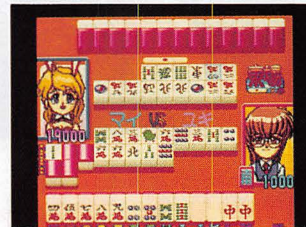
12／7 ■エイブル／アテナ ■アクション



4方向レバーとショット・ボタン，ジャンプ・ボタンを駆使してカラフルカラスを操作し，全5ステージからなる美しいメルヘンの世界を進んでいく。敵の攻撃方法も多彩で，2人同時プレイも可能。

アイドル雀士スーチーパイスペシャル

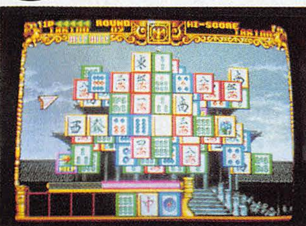
12／上 ■ジャレコ ■麻雀



スーファミ版の移植ではなく，新作として開発された麻雀。アンケートでの人気キャラ7人が登場する。園田健一によるキャラ・デザインと原画，かないみかの声などがファンにはたまらないところ。

牌砦II

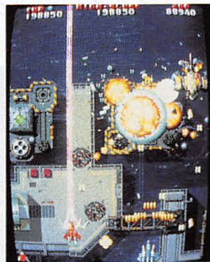
12／中 ■メトロ ■パズル



麻雀牌を使用したパズルゲームの第2弾。1Pモード，2Pでの協力モードはもちろん，今回は対戦も可能になっている。対戦でのルールは，1人1人に決められた牌を，先にすべて消したほうの勝ち。

雷電II

12月 ■セイブ開発 ■シューティング



あれから3年，新兵器「プラズマレーザー」「拡散ボンバー」を装備した"雷電II"が，再び人類の未来を賭けた極限の戦闘に挑む――。ショット＆ボンバーの縦スクロール・シューティング。

バトルクロード

12月 ■彩京 ■対戦格闘



1レバー＋6ボタンの異種格闘技ゲーム。7種の格闘技，14人のキャラ全員が10種類の必殺技を持っている。操作系が考慮されており，手軽に多彩な技を繰りだせる。技を決めたときの爽快感も秀逸。



▶7種の格闘技の強者たち。この中で，世界最強の称号を手にするのは誰か？



◀ボタンを連打しているだけでも，タイミングによっては連続技になるぞ

フライング・パワー・ディスク

1／下 ■データイースト ■スポーツ



6人のキャラによるフライングディスク（フリスビー）を使ったスポーツ。相手ゴールにシュートし，得点を競う。それぞれのキャラには走る速さ，ディスクのスピードなどが設定されている。

レーシングフォース

1月 ■コナミ ■ドライブ



「グループCカー」を題材にしたスピード感あふれるレースゲーム。とくに高度なテクニックを必要とせず，誰でも気軽に楽しめる。2人用筐体を4台使用し，計8人までの通信対戦が可能。

DataBase アーケードゲーム新作発売予定表

今月は★印のラッシュになった。とくに，MVSの対戦格闘が3作もあるのが目を引く。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元
3月予定	★ファイターズヒストリーダイナマイト	対戦格闘	データイースト
春頃予定	★スーパーリアル麻雀PV	麻雀	セタ
	★ツインイーグルII	シューティング	セタ
未定	ウィングフォース	シューティング	アトラス
	クイズ・ドラゴンナイト	クイズ	アトラス
	龍虎の拳2	対戦格闘	ＳＮＫ
	★ワールドヒーローズ2ジェット	対戦格闘	ＡＤＫ
	ボンジャック・ツイン	アクション	NMK／シグマ
	★大江戸ファイト	対戦格闘	カネコ
	★ギャルズパニックIIクイズバージョン	クイズ	カネコ
	★究極PC原人	アクション	カネコ
	★チャンタとスーのクロスでPON	クロスワード	サンソフト
	スーパーストロングウォーリアーズ	プロレス	ジャレコ
	スターウォーズ	3Dシューティング	セガ
	★デイトナ	ドライブ	セガ
	ルーニーテューン	アクション	セガ
	ベストバウトボクシング（仮）	ボクシング	ジャレコ
	★クイズクレヨンしんちゃん2	クイズ	タイトー
	★レイフォース	シューティング	タイトー
	ソニックウイングス2	シューティング	ビデオシステム

★……今月DateBaseに初登場した新作



（家庭用）

ネオジオ

NEO・GEO

今月の売れ筋ソフトHOT 5

順位	前月	ソフト
1	前1位	餓狼伝説2 ●SNK ●対戦格闘 ●28,000円
2	前2位	サムライスピリッツ ●SNK ●対戦格闘 ●28,000円
3	前3位	ワールドヒーローズ2 ●ADK ●対戦格闘 ●28,000円
4	前4位	ファイヤースープレックス ●SNK ●プロレス ●28,000円
5	前5位	ニンジャコマンドー ●ADK ●アクション ●23,800円

超スクープ！ 『ファイターズヒストリーダイナマイト』が登場

最近，なにかと話題になっている『ファイターズヒストリー』の続編が登場することになった。しかも，このコーナーに載っているということは……そう，ネオジオで発売されるのだ。現段階では，まだくわしいことは発表できないが，今後のデコとネオジオからは目が離せないゾ！　ダイナマイトが爆発するのを心して待とう。

DataBase ネオジオ新作発売予定表

発売日	タイトル（発売元/ジャンル）	値段
未定	龍虎の拳2（SNK／対戦格闘）	未定
	★ワールドヒーローズ2ジェット（ＡＤＫ／対戦格闘）	未定
	★ファイターズヒストリーダイナマイト（データイースト／対戦格闘）	未定
	ミラクルアドベンチャー（データイースト／アクション）	未定
	★フライング・パワー・ディスク（データイースト/スポーツ）	未定

★……今月DataBaseに初登場した新作



ゲーム・ミュージック&ビデオ

GAME MUSIC&VIDEO

今月のGMヒットチャート情報

●11月第4週
67位　餓狼伝説SPECIAL（ポニーキャニオン）
92位　サムライスピリッツ（ポニーキャニオン）
125位　聖剣伝説2・アレンジ・ヴァージョン〜SECRET OF MANA（NTT出版）
158位　悪魔城ドラキュラX（キングレコード）
●11月第5週
88位　餓狼伝説SPECIAL（ポニーキャニオン）
111位　ナイトストライカー（ポニーキャニオン）
116位　サムライスピリッツ（ポニーキャニオン）
163位　聖剣伝説2・アレンジ・ヴァージョン〜SECRET OF MANA（NTT出版）
●12月第1週
109位　餓狼伝説SPECIAL（ポニーキャニオン）
160位　ナイトストライカー（ポニーキャニオン）
162位　サムライスピリッツ（ポニーキャニオン）
168位　イースⅣ　J.D.K.SPECIAL〜The Dawn of Ys
●12月第2週
61位　ロマンシング サ・ガ2・オリジナル・サウンド・ヴァージョン
141位　餓狼伝説SPECIAL（ポニーキャニオン）
167位　ナイトストライカー（ポニーキャニオン）

（ミュージックラボ調べのCD TOP200チャートによる）

買ってね　全国のレコード店でネオジオのフェアが開催されるぞ！

2月18日から，全国の主要レコード店にて，ネオジオ関連のアルバムやビデオの新作&旧作が勢ぞろいする「NEO・GEOフェア」が開催される。この期間中，ネオジオ関連の商品を買うと，特製テレホンカードやカードが2枚セットで入っている「お楽しみ袋」が1,000円ごとに一つずつ，店頭でプレゼントされるぞ(プレゼントがなくなった時点で終了)。

また，12月17日に発売されたアルバム『NEO SELECTION』，ビデオ&LD『ワールドヒーローズ&ワールドヒーローズ2』『餓狼伝説スペシャル〜超絶武闘会』についている応募券を送ると，抽選で10,000名に，テレホンカードが60枚収納できる特製アルバムがプレゼントされるのだ（1月末〆切）。買いそびれたアルバムやほしいビデオがある人は，このフェアの期間中に足を運んでみよう。とくに『ワーヒー』や『餓狼SP』のビデオを買うのが吉だぞ（個人的願望）。　**（山中直樹＆中村京子）**

合言葉はビー　ツインビーと超兄貴の意外な関係とは!?

10月10日より，コナミのシューティング・ゲーム『ツインビー』をモチーフにしたラジオ番組がスタートしている。声優・國府田マリ子のパーソナリティーによるDJ部，そして國府田マリ子（マドカ），山口勝平（ついんびー），田中真弓（ツインビー機），椎名へきる（うぃんびー），西原久美子（ウィンビー機），伊藤美紀（ぐいんびー&グインビー機）などが出演するドラマ部の2部構成となっている。

また，そのドラマを収録したCD『ツインビーPARADISE』がキングレコードから毎月発売される（Vol.6まで）。その中には『超兄貴』でおなじみの葉山宏治が担当した曲も収録されており，國府田マリ子とのデュエットもしてしまうのだ。ちなみに，CDについている応募券を送ると抽選で1,000名に「幻の25話」が収録されたCDがプレゼントされるぞ（詳しくは商品を）。さらに，OVA(ビデオ)の発売も予定されているだけに，『ツインビー』の世界は，まだまだ広がりそうだ。

※「ツインビーPARADISE」文化放送／毎週日曜日・夜24：00〜24：30

今月の新作　“明けましておめでとうございます”と言わんばかりに元旦に発売される「超葉山〜兄貴番外地」。とにかく笑えるのだ。

超葉山〜兄貴番外地

1/1　■NECアベニュー　■3,000円（税込）　■CD　NACL-1140



新年早々発売される，“兄貴”葉山宏治のオリジナル・アルバム。「兄貴」の世界観を踏襲した，独特のセンスが光るナンバーは一聴の価値あり。9曲目からは，シュールなギャグコントが楽しめる。

収録曲：①プロローグ②食前の合掌③兄貴，日本の若者を叱る④音楽暴走族⑤TAKARAZUKA⑥世紀の対決⑦DETH WISH⑧未来を案ずる羊の群れたちよ⑨大草原の小さなツーバス⑩エレベーターのベーシスト⑪駅の公衆電話のりゅう先生⑫物置にとじこめられたギタリスト⑬そうじ箱の中のSaxophone Player⑭男たちのバラッド
作詞・作曲・ボーカル：葉山宏治

すぎやまこういち・交響組曲「ドラゴンクエストⅠ」

1/12　■ソニーレコード　■2,800円（税込）　■CD　SRCL-2733



スーファミで発売された『ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ』のうち，『Ⅰ』のみのフル・オーケストラ・アレンジとオリジナル・バージョンを収録。オリジナル・バージョンも，スーファミ移植にあたり，オーケストラ風にリメイクされている。

ゲーム発売元：エニックス
収録曲：①序曲②ラダトーム城③街の人々④広野を行く⑤戦闘⑥洞窟⑦竜王⑧フィナーレ⑨オリジナル・ゲーム・サウンド（序曲／街の人々（名前入力）／ラダトーム城／街の人々／広野を行く／戦闘／洞窟／竜王／フィナーレ／MEコレクション（宿屋〜勝利〜レベル・アップ〜死〜呪い〜教会〜重要アイテム発見〜妖精の笛〜ローラの愛〜虹のしずく〜銀の竪琴））
演奏：ロンドン・フィルハーモニー管弦楽団

バーチャファイター・AKIRA/KAGE

1/19　■東芝EMI　■1,000円（税込）　■CDシングル　TYDY-2056

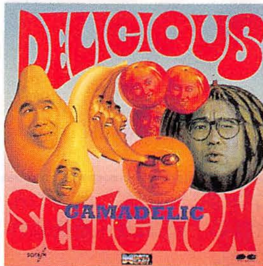


『バーチャレーシング』と同じポリゴン基板を使用した迫力の対戦格闘ゲーム『バーチャファイター』のシングルCD。登場キャラクター2人のテーマが収録されている。アーティストは，12月にアルバム「バーチャレーシング&アウトランナーズ」を発売したばかりのB-univ。

ゲーム発売元：セガ
収録曲：①Akira②Kage③Kage（Midnight Mix）
作曲：中村隆之
編曲：伊藤ヨシユキ
演奏：B-univ

デリシャス・セレクション/GAMADELIC

1/21 ■ポニーキャニオン ■2,500円（税込）
■CD PCCB-00143



活発な活動をつづけるゲーマデリックのベスト・アルバムがついに登場。これまでのG.S.M.1500シリーズに収録されたアレンジ・バージョンを中心に，未収録の『ファイターズヒストリー』と，あの「ゲーマデリックのテーマ」を加えた決定版。

ゲーム発売元：データイースト
収録曲：〈フル・アレンジ〉①ペーパー・トレイル（空牙）②ザ・ソード・オブ・デライト（ダークシール）③オーバーカム・ユア・デスパイアーズ（ダークシール）④エドワードランディ⑤スーパーバーガータイム⑥オペレーション・サンダーゾーン（サンダーゾーン）⑦デスブレイド（New track ver.）⑧ROHGA（ウルフファング）⑨ザ・ゲート・オブ・ドーム（ダークシールII）⑩ドラゴンガン～神炎～⑪フラワーバスターズ⑫ファイターズヒストリー・メドレー（新録）⑬ゲーマデリックのテーマ（新録）
特典：ゲーマデリック特製スーベニアおことばシール

豪血寺一族

1/21 ■ポニーキャニオン ■1,500円（税込）
■CD PCCB-00145



サイトロンレーベル初のアトラス・ゲーム・ミュージック。対戦格闘ゲーム『豪血寺一族』のオリジナル・バージョンとS.E.を完全収録。キャラクター・プロフィールや楽譜などを掲載した解説書付き。

ゲーム発売元：アトラス
収録曲：〈オリジナル・バージョン〉①豪血寺一族タイトル②百円玉に祈りを込めて③タカビシャーン④こちらでございます～始まりはオケヒット⑤英雄になりたい⑥アミヤイ族タタンカの歌⑦Day of Killer⑧ういなあ音頭⑨一撃入魂小キック節⑩陣風⑪男の空手道⑫愛に生きる⑬じょんじょんガラガラ⑭墓地の春⑮殺戮のDNA⑯困った時の乱れ撃ち⑰無念の鐘⑱それぞれの未来⑲豪血寺音頭⑳GAME OVER〈VOICE＆S.E.COLLECTION〉㉑キース・ウェインVoice㉒ホワイト・バッファローVoice㉓アンジェラ・ベルテVoice㉔陳・念Voice㉕礼児・大山Voice㉖アニー・ハミルトンVoice㉗破鳥・才蔵Voice㉘お種＆お梅Voice㉙お種＆お梅（変身後）Voice㉚黒子その他Voice㉛キャラクターS.E.㉜その他S.E.
特典：ゲーム・インストラクション・カード

ラジオドラマ・ツインビーPARADISE Vol.1

1/21 ■キングレコード ■2,800円（税込）
■CD KICA-7626



文化放送で毎週日曜日に放送中の「ツインビーPARADISE」がCD化される。ショート・ドラマの1～4話のほか，國府田マリ子と，あの葉山宏治が歌う「ラッキー・ラッパー・パーティ」や，パステル役の椎名へきるによるダイアリーなど，聴きどころはたくさん。ブックレットには「ツインビーPARADISE」のマンガが収録されている。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：①ラッキー・ラッパー・パーティー〈ステレオドラマ・ツインビーパラダイス「トラブルは異国から」〉②第1話・伝説を求めて③第2話・ニコニコ山の遺跡④第3話・ミント・ミラクルボイス⑤第4話・悪の帝王バリトーン⑥ショートダイアリー──パステル編──⑦Twin Memories─Paradise Mix─
作詞：葉山宏治，WINBEE
作曲：コナミ矩形波倶楽部
編曲：葉山宏治，米田健一，古川もとあき
アーティスト：葉山宏治，國府田マリ子，椎名へきる

究極戦隊ダダンダーン

1/21 ■キングレコード ■2,800円（税込）
■CD KICA-7627



コナミの異色格闘ゲームのサウンドをCD化。オールド・アニメファンにはおなじみの子門真人が歌うボーカル・バージョンも収録。

ゲーム発売元：コナミ
収録曲：〈オリジナル・バージョン〉①究極戦隊ダダンダーン②ハッピードロッパーズ狂想曲③出現！悪の巨大戦艦④緊急出動！⑤闘え！ダダンダーン⑥悪夢の脈動⑦戦慄！脳ゴーレム⑧悪の化身，ケンタウロス⑨電撃魔神！風雷鬼⑩ビクトリーダンス⑪密林の果てに⑫甦えりし巨神⑬魔竜の洞窟⑭青い海を取り戻せ！⑮チンヌダルクジャンク⑯究極ロマンサー⑰ダバダバウッホッホ⑱ホナポチャモナムール・ハナペチャモンナーレ⑲ぼくらのダダンダーン⑳ゲームオーバー〈アレンジ・バージョン〉㉑闘え！ダダンダーン㉒闘え！ダダンダーン（カラオケ）
作曲：コナミ矩形波倶楽部
編曲：コナミ矩形波倶楽部，地獄車中村
アーティスト：子門真人

ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.10「サイバースレッド」

1/21 ■ビクターエンタテインメント ■1,500円（税込）
■CD VICL-15024

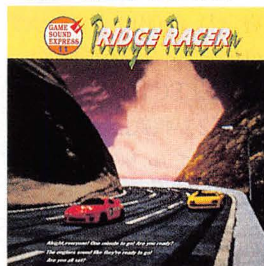


ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレス・シリーズのVol.10，11が同時発売。Vol.10では，『サイバースレッド』のオリジナル・バージョン全16曲を収録。

ゲーム発売元：ナムコ
収録曲：①Silent fight②Enter for battle③Ground rhythm④and light⑤Night command⑥Be warped time⑦Unvoidable⑧Find out⑨The battle of underground⑩Be driven⑪An armed revolution⑫Bury⑬Take measures⑭Last game⑮A defeat⑯Twilight hero
作・編曲：細江慎治

ナムコ・ゲームサウンド・エクスプレスVol.11「リッジレーサー」

1/21 ■ビクターエンタテインメント ■1,500円（税込）
■CD VICL-15025



人気レーシング・ゲーム『リッジレーサー』のサウンドを，さまざまなリミックス・アレンジで収録。

ゲーム発売元：ナムコ
収録曲：①Welcome racer②Ridge racer（Power Remix）③Rare hero（Sanodigy mix）④Feeling over（Underground）⑤ROTTERDAM NATION（Foo Mix）⑥Speedster（I Like A.T mix）⑦Rhythm shift（12"Version）⑧win win win（Death mix）
作曲：細江慎治，佐野信義，佐宗綾子
編曲：細江慎治

ドラッキーの草やきう公式音楽集

1/21 ■ビクターエンタテインメント ■2,500円（税込）
■CD VICL-5247



全44曲中，2曲がボーカル・バージョンとなっており，歌を歌うのはミュージカル「アニー」で主役のアニーを演じた河野由佳ちゃん。

ゲーム発売元：イマジニアズーム
収録曲：①Oh FRIENDS!～草やきうマーチ②嗚呼，草やきう（アレンジ・バージョン）③バッターズ・ワルツ（アレンジ・バージョン）④草やきうのテーマ⑤嗚呼，草やきう⑥選んでポンッ⑦草やきう伝説⑧草やきうマーチ⑨ミスター・ダイナマイツ⑩がんばれ！ドラッキーズ⑪勝利⑫今後ともよろしく⑬こんにちはポチです。⑭おくりもの⑮「じゃ，打ちますか。」⑯ハナでやきう⑰忍の掟⑱影の集団⑲ギター・ラビット⑳ベイビィ・ロックン・ローラーズ㉑なんてったって腕力㉒大地の唄㉓男の花道㉔浪花節だよ男だね！㉕おときちなの㉖おときちくんたちなの㉗戦慄の天空球場㉘小さな巨人㉙ありのビート㉚試練㉛あこがれのハワイアンホームラン㉜ふぁんきーもんきーサクライ㉝ディストーション・キック㉞敗北㉟憩いのひととき㊱きつねとたぬき㊲バッターズ・ワルツ㊳ヴィヴィッド・ザ・ライオネル㊴汗と涙と根性と㊵レッツ・レヴェルアップ！㊶LOVE de PEACE㊷汗と涙と根性と（アレンジ・バージョン）㊸浪花節だよ男だね！（アレンジ・バージョン）㊹アミーゴ・アミーゴ～ドラッキーズのテーマ
作詞：前田たかひろ
作曲：ＺＳＣＴ（Zoom Sound Creative Team）
編曲：伊藤ヨシユキ，藤木和人
ボーカル：河野由佳

ファイナルファンタジーVIスターズVol.1

1/21 ■NTT出版 ■900円（税込）
■CDシングル N09D-023

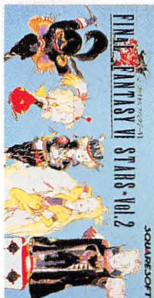


3月発売予定の話題作『ファイナルファンタジーVI』のキャラクター・テーマ曲を集めたミニ・アルバム。Vol.1, Vol.2あわせて，11人のテーマを収録。これらを聴いて，まだ見ぬドラマに思いを馳せてみては？

ゲーム発売元：スクウェア
収録曲：①ティナのテーマ②エドガー，マッシュのテーマ③ストラゴスのテーマ④ガウのテーマ⑤カイエンのテーマ
作・編曲：植松伸夫

ファイナルファンタジーVIスターズVol.2

1/21 ■NTT出版 ■900円（税込）
■CDシングル N09D-024

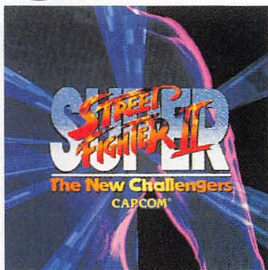


ゲームの主人公“ロック”をはじめとする5人のテーマを収録。なお，Vol.1とVol.2両方を買った人に，抽選で『ファイナルファンタジーVI』特製キーホルダーがプレゼントされる。

ゲーム発売元：スクウェア
収録曲：①ロックのテーマ②セリスのテーマ③シャドウのテーマ④レルムのテーマ⑤セッツァーのテーマ
作・編曲：植松伸夫

スーパーストリートファイターII・アーケードゲームトラック

1/21 ■ソニーレコード ■2,000円（税込）
■CD SRCL-2822



ソニー・ミュージック・エンタテインメントから発売されるカプコン・サウンド・シリーズ第1弾。新生「アルフライラ」のファースト・アルバムでもあり，『スパII』のありとあらゆるサウンドが，Qサウンド・システムによる立体音響で楽しめる。ソニー・ミュージックでは，1月20日から「Tel Tel Box」という，電話による試聴サービスを行なう予定。

ゲーム発売元：カプコン
収録曲：①Opening Demo②Player Select③Tournament④V.S.⑤Ken Stage⑥Ken Ending⑦Ken Ending2⑧Ken Voice⑨Ryu Stage⑩Ryu Ending⑪Ryu Voice⑫Chun-Li Stage⑬Chun-Li Ending⑭Chun-Li Ending2⑮Chun-Li Ending3⑯Chun-Li Voice⑰Bonus Stage⑱Dee Jay Stage⑲Dee Jay Ending⑳Dee jay Voice㉑T.Hawk Stage㉒T.Hawk Ending㉓T.Hawk Voice㉔Fei Long Stage㉕Fei Long Ending㉖Fei Long Voice㉗Cammy Stage㉘Cammy Ending㉙Cammy Voice㉚E.Honda Stage㉛E.Honda Ending㉜E.Honda Voice㉝Guile Stage㉞Guile Ending㉟Guile Voice㊱Dhalsim Stage㊲Dhalsim Ending㊳Dhalsim Voice㊴Blanka Stage㊵Blanka Ending㊶Blanka Voice㊷Zangief Stage㊸Zangief Ending㊹Zangief Voice㊺Stage-End㊻Continue㊼Here Comes the New Challenger㊽M.Bison Stage㊾M.Bison Ending㊿M.Bison Voice(51)Balrog Stage(52)Balrog Ending(53)Balrog Voice(54)Sagat Stage(55)Sagat Ending(56)Sagat Voice(57)Vega Stage(58)Vega Ending(59)Vega Voice(60)Congratulations/(61)Staff Roll(62)Game Over(63)Ranking Display(64)S.E.Collection(65)Announce Collection
作・編曲，演奏：カプコン・サウンドチーム，アルフライラ

光栄オリジナルBGM集Vol.10〜信長の野望・覇王伝/大航海時代II

1/26 ■光栄 ■2,900円（税込）
■CD KECH-1053

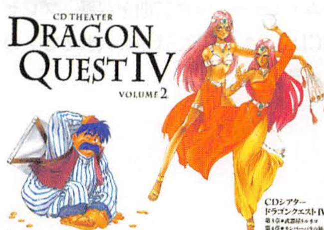


ついに第10作目を迎える，光栄オリジナルBGM集。今回収録されているのは，スーファミ版『信長の野望・覇王伝』と，近日発売予定の『大航海時代II』。二つのゲーム世界が，菅野よう子のクオリティの高い数々の楽曲で再現される。

ゲーム発売元：光栄
収録曲：〈信長の野望・覇王伝〉①オープニング②初期設定③織田信長のテーマ④その他の大名のテーマ⑤毛利元就のテーマ⑥評定のテーマ⑦特殊野戦場⑧死亡エンディング⑨島津義久のテーマ⑩武田信玄のテーマ⑪外交のテーマ⑫伊達政宗のテーマ⑬支城でのテーマ⑭敗北のファンファーレ⑮徳川家康のテーマ⑯北条氏康のテーマ⑰上杉謙信のテーマ⑱論功行賞のテーマ⑲征夷大将軍（足利義昭）のテーマ⑳本城での合戦㉑勝利へのファンファーレ㉒統一エンディング〈大航海時代II〉㉓オープニング㉔初期設定㉕ジョアン㉖カタリーナ㉗ピエトロ㉘エルネスト㉙アル㉚オットー㉛ヨーロッパ㉜中近東㉝インド㉞東アジア㉟集落・補給港㊱中南米・アフリカ㊲戦闘㊳勝利㊴ファンファーレ㊵戦後処理㊶王宮㊷酒場㊸宿屋㊹死亡㊺エンディングA㊻エンディングB
作曲：菅野よう子

CDシアター・ドラゴンクエストIV・Vol.2

1/28 ■エニックス ■2,500円（税込）
■CD ECD-006



3部作で構成される『ドラクエIV』のドラマCD。ゲーム中の第3章「武器屋トルネコ」と，第4章「モンバーバラの姉妹」の巻を収録。ジャケット・イラストおよびカバーデザインは，人気イラストレーターのいのまたむつみ。

ゲーム発売元：エニックス
収録曲：〈第3章・武器屋トルネコ〉①レイクナバ②ボンモール③手紙④銀の女神像⑤トンネル〈第4章・モンバーバラの姉妹〉⑥モンバーバラ⑦コーミズ⑧ハバリア⑨お告げ所⑩アッテムト⑪キングレオ⑫地下牢⑬船出
声の出演：玄田哲章，富沢美智恵，江森浩子ほか

アフターケア
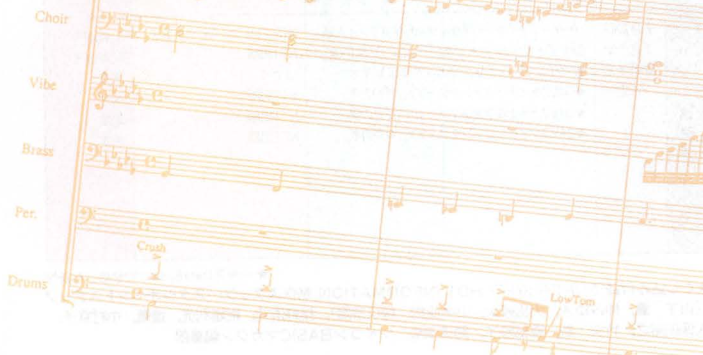
CDシアター・ドラゴンクエストIV・Vol.1

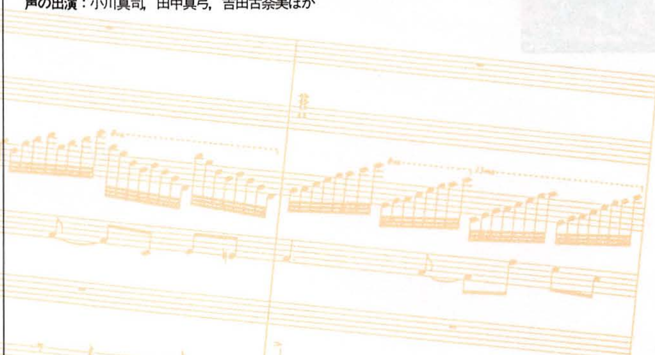
12/10 ■エニックス ■2,500円（税込）
■CD ECD-005



第1章「王宮の戦士たち」と第2章「おてんば姫の冒険」が収録された，『ドラクエIV』ドラマCD第1弾。消えた子供たちの探索にライアンが立ち上がり，いっぽうエンドール国で開催される武術大会のうわさを聞いたアリーナ姫が，お城を抜けだして旅にでた。2人の冒険の末には，一つの同じ魔の影が……。

ゲーム発売元：エニックス
収録曲：〈第1章・王宮の戦士たち〉①バトランド②イムル③ホイミン④湖の塔⑤旅立ち〈第2章・おてんば姫の冒険〉⑥サントハイム⑦テンペ⑧フレノール⑨旅の扉⑩エンドール⑪主なき城
声の出演：小川真司，田中真弓，吉田古奈美ほか





電撃CD文庫「エメラルドドラゴン」

12/20 ■メディアワークス ■3,800円（税込）
■CD MWCG-0006



CD文庫シリーズ第6弾。今までとは少し趣向を異にし，ゲーム･サントラCDと，木村明広のイラストや，設定資料などを収録した豪華ブックレット（64ページ）で『エメドラ』世界の魅力を徹底紹介する。

ゲーム発売元：バショウハウス，グローディア
収録曲：①グランド・オープニング②エメラルドドラゴン③遥かなり，地平線④竜の巣からの話⑤過ぎ去りし日々，今，一度の幻⑥王者の行進⑦激闘へのいざない⑧暗黒の回廊⑨静寂に沈む森⑩クリスタル・キャッスル⑪海流の島々⑫険しい道⑬竜の黄昏⑭避け得ぬ戦い⑮悲惨な最期⑯天変地異⑰悲しみの淵に立って⑱ファイナルボス⑲エピローグ⑳ショップ1㉑ショップ2㉒ショップ3㉓街2㉔苦悩㉕戦闘1㉖戦闘2㉗形勢不利㉘宿命の導くもの㉙ピンチ㉚アクティブ㉛仲間が入った㉜宝箱を開けた
作曲：福田裕彦
特典：2枚組オリジナル・ポストカード（初回封入），オリジナル・テレホンカード

インディーズ

1994ハドソンCD-ROM²音楽全集

12月 ■ハドソン ■非売品
■CD HCD-1195



CO-ROM²で発売されているハドソンの人気ゲーム・ミュージック17曲を収録。プレゼント用CDなので，お店では手に入れることのできない貴重盤。

ゲーム発売元：ハドソン
収録曲：〈天外魔境･風雲カブキ伝〉①メインタイトル（カブキ団十郎）〈CD電人～ロカビリー天国〉②CD電人ロカビリー天国の唄③CD電人 苦悩のテーマ④ロカビリーだよCD電人〈マイト＆マジックIII〉⑤オープニング⑥フィールド⑦城〈ブラッドギア〉⑧Blood Gear⑨Tine To Decision⑩Ice Blue Siver Sky⑪Save Your Life〈PC原人3〉⑫King卵⑬岩子⑭ENDING～STAFF〈ネオネクタリス〉⑮連合軍テーマVol.1⑯ガイチ軍テーマVol.1⑰連合軍ファイナルテーマ

VIDEO

サムライスピリッツ

9/25 ■新声社 ■7,000円（税込）
■VHS GV-4



ゲームの独特の雰囲気に注目し，製作された『サムライスピリッツ』の攻略ビデオ。全キャラクターによる対CPU戦，対戦攻略に加え，好評の大道芸プレイが収録されている。

（カラー120分）
ゲーム発売元：SNK

餓狼伝説2・最強バトル

10/23 ■新声社 ■6,000円（税込）
■VHS GV-5



去年の夏に行なわれた「第3回ゲーメスト杯争奪チャンピオン」の模様をビデオ化。餓狼ファンたちの熱い戦いが，60分に渡って繰り広げられる。付録の指ずもうが，何ともユニーク。

（カラー60分）
ゲーム発売元：SNK

餓狼伝説スペシャル

12/11 ■新声社 ■7,000円（税込）
■VHS GV-6



『餓狼伝説スペシャル』のCPU攻略，対戦プレイ必勝法はもちろん，連続技コーナー，当て身コーナー，リョウ・サカザキ攻略コーナーなど，多彩な内容となっている。

（カラー120分）
ゲーム発売元：SNK

DataBase ゲーム・ミュージック＆ビデオ新作発売予定表

	発売日	タイトル	発売元	価格
アルバム	1月25日	CD文庫「ファイアーエムブレム」	メディアワークス	3,800円
	2月2日	カプコン･ゲームサウンド･シリーズ「エコロジー」	ソニーレコード	2,000円
	2月5日	★ツインビー～レインボーベルアドベンチャー(2枚組)	キングレコード	3,500円
	2月18日	★サムライスピリッツ・イメージアルバム	ポニーキャニオン	2,500円
		★龍虎の拳2	ポニーキャニオン	1,500円
		★ミラクルアドベンチャー／戦え原始人3	ポニーキャニオン	1,500円
	2月21日	SFC版交響組曲ドラゴンクエストII	ソニーレコード	2,800円
		ロックマンX･アレンジ･バージョン	ソニーレコード	3,000円
		うる星やつら(メガCD)	日本コロムビア	2,800円
	2月23日	ツインビーPARADISE VOL.2	キングレコード	2,800円
		コナミ･アミューズメントサウンズ'94…春（2枚組）	キングレコード	3,200円(予)
		パーフェクトコレクションイースIV VOL.1	キングレコード	3,000円
	3月25日	CD文庫「卒業」第3学期	メディアワークス	3,800円
	2月25日	CD文庫「サムライスピリッツ」	メディアワークス	3,800円
	2月下旬	★ロマンシング サ･ガ2･アレンジ･ヴァージョン	NTT出版	3,000円
	3月1日	I'm so Happy!!/HIRO(らんま1/2などを収録)	日本コロムビア	2,800円
	3月11日	★CDシアター・ドラゴンクエストIV VOL.3	エニックス	2,500円
	3月21日	ストリートファイターII･アレンジ･バージョン(仮)	ソニーレコード	3,000円
	3月予定	★ゴジラ音楽集(PCエンジン版)	日本コロムビア	未定
	4月21日	ぷよぷよ(PCエンジン版)	NECアベニュー	2,800円(予)
	未定	プリンセスメーカー2	NECアベニュー	2,800円
ビデオ	2月23日	バーチャファイター～アタック･ザ･VRファイト編	東芝EMI(ユーメックス)	3,800円
	3月予定	OAVファイナルファンタジーVOL.1「風の章」	NTT出版	5,400円
	春頃予定	★ツインビー･オリジナル･アニメビデオ	コナミ	未定
	未定	★OAVファイナルファンタジーVOL.2「炎の章」	NTT出版	未定
		★OAVファイナルファンタジーVOL.3「竜の章」	NTT出版	未定
		★OAVファイナルファンタジーVOL.4「星の章」	NTT出版	未定

★…今月DataBaseに初登場した新作

★とじ込み付録「SUPER SOFT HOT INFORMATION」制作スタッフ…スタジオベントスタッフ（山下　章，仲みゆき，大出綾太，山中直樹，稲垣宗彦），猪野清秀，板場利光，煌竜，中村京子，久保田裕之，竹矢　新，西部雅子，開田清隆，マイコンBASICマガジン編集部

SCITRON

PONY CANYON

DELICIOUS SELECTION

CD 1.21 ON SALE



GAMADELIC

〈収録曲〉
ペーパー・トレイル(G.S.M.1500 SERIES空牙より)
ザ・ソード・オブ・デライト(G.S.M.1500 SERIESダークシールより)
オーバーカム・ユア・ディスペアース
(G.S.M.1500 SERIESダークシールより)
エドワードランディ
(G.S.M.1500 SERIES エドワードランディ/スーパーバーガータイムより)
スーパーバーガータイム
(G.S.M.1500 SERIESエドワードランディ/スーパーバーガータイムより)
オペレーション・サンダーゾーン
(G.S.M.1500 SERIES サンダーゾーンより)
ギャラント・サベージ～ATOMIC"闘魂"バージョン～(ニュー・トラック・バージョン)
ROHGA(G.S.M.1500 SERIES ウルフファング/タンブルポップより)
ザ・ゲート・オブ・ドーム(G.S.M.1500 SERIES ダークシールIIより)
ドラゴンガン～神炎～(G.S.M.1500 SERIES ドラゴンガンより)
フラワーバスターズ
(G.S.M.1500 SERIES ナイトスラッシャーズ/フラワーバスターズより)
ファイターズヒストリー・メドレー(新録)
ゲーマデリックのテーマ(新録)　(すべてアレンジバージョン)

データイーストサウンドチーム「GAMADELIC」のアレンジベストアルバムが遂に登場!! 新録音2曲を加えた全13曲を収録。

CD
PCCB-00143
¥2,500(税込)

特典
ゲーマデリック特製
スーベニアおことばシール

先着250名様御招待

DATA EASTファン感謝DAY
&
「DELICIOUS SELECTION」発売記念

GAMADELIC LIVE 開催!

CDにライブに精力的な活動を続けているゲーマデリックが、ファンの皆さんの熱い応援にこたえ、初のソロライブ開催!!

入場方法

ベストアルバム「DELICIOUS SELECTION」(1月21日発売)のCDに付いている応募券を送ってくれた方の中から、先着で250名様をご招待!!

当日は、ボリュームたっぷりのライブの他、新作ゲーム情報やゲームソフト・CDの販売コーナーなどお楽しみがいっぱい。
データイーストファン・ゲーマデリックファン必見のこのライブは先着順なので、今からCDを予約して、絶対チケットをモノにしよう!
応募方法はCD「DELICIOUS SELECTION」をご覧下さい。

当選者は、発送をもって発表にかえさせていただきます。なお、チケットの一般売り、又は当日券はございません。

G.S.M. 1500 SERIES
豪血寺一族
ATLUS

CD 1.21 ON SALE

「豪血寺」の次期頭主をめぐり、熾烈な闘いがくりひろげられるアトラスの格闘アクションゲーム「豪血寺一族」がファンの熱い要望に応え遂にCD化! オリジナルはもちろん、ボイス、S.E.も完全収録。さらに各キャラクターのプロフィールや作曲者からのコメント、楽譜のついた解説書付。

〈収録曲〉
ORIGINAL VERSION
VOICE & S.E. COLLECTION

CD
PCCB-00145
¥1,500(税込)

特典
ゲーム
インストラクション
カード

NEO・GEO フェアー2月開催!

〈サイトロン特製キャラクターテレカ&カード 店頭プレゼントキャンペーン!〉
下記のレコード店にて、 2月18日よりNEO・GEO関連CD・VIDEOの新作・旧作が勢ぞろいするNEO・GEOフェアーを開催! フェアー期間中、SNKのCD・VIDEO・LDをお買い上げいただくとNEO・GEO格闘技ゲーム人気キャラクターの特製テレカやカードが入ったお楽しみ袋(2枚セット)を1,000円につき、ひとつずつ店頭プレゼント! (プレゼントキャンペーンは商品がなくなり次第終了いたします。ご了承下さい。)

〈サイトロン特製NEO・GEOテレカ&カード兼用アルバムプレゼント!〉
12月に発売されたサイトロンSNK/NEO・GEOシリーズCD・VIDEO・LDをお買い上げいただいた方の中から抽選で10,000名様に店頭キャンペーンでもらえるカードやテレカを60枚収納する特製アルバムをプレゼント実施中。(1月末〆切り)

NEO・GEO フェアー対象作品
(特製アルバム応募券付のCD・VIDEO・LD)
店頭キャンペーンは、サイトロンのSNK全作品が対象です。

NEO SELECTION-NEO・GEO 格闘技BEST-/SNK ADK
CD PCCB-00141 ¥2,500(税込)
WORLD HEROES&WORLD HEROS2/SNK ADK
VIDEO PCVP-11354 LD PCLP-00493 各¥4,800(税込)
餓狼伝説SPECIAL ～超絶武闘会～/SNK
VIDEO PCVP-11355 LD PCLP-00494 各¥4,800(税込)

NOW ON SALE

NEO・GEO CHARACTOR CARD HOLDER SNK

NEO・GEOフェアー実施店 SCITRON FRENDLY SHOP

●北海道地区
玉光堂 オーロラ店(札幌)
玉光堂 PASEO店(札幌)
玉光堂 琴似店(札幌)
キクヤ(札幌)
玉光堂 四丁目(札幌)
R.Sウエスト(苫小牧)
玉光堂 旭川(旭川)
●東北地区
仙台ヤンレイ(仙台)
サイトー楽器(仙台)
R.C.スクラム(仙台)
三野屋(郡山)
柏屋楽器ヨーカ堂(秋田)
成田 本店(青森)
音楽堂 ラビア店(八戸)
オリエンタルレコード(福島)
東山堂(盛岡)
●関東地区
山野楽器 本店(銀座)
山野楽器 東急東横店(渋谷)
山野楽器 小田急店(新宿)
帝都無線 紀伊国屋書店(新宿)
ヨドバシカメラ3号店(新宿)
ムトウ楽器 名店(高田馬場)
すみや 玉川高島屋(二子玉川)
ヤマギワ 本店6F(秋葉原)
ヤマギワ B館(秋葉原)
石丸電気 2号館(秋葉原)
石丸電気 3号館(秋葉原)
石丸電気 6号館(秋葉原)
石丸電気 ソフトワン(秋葉原)
ディスクマップ秋葉原(秋葉原)
五番館 東武百貨店(池袋)
新声社(㋘屋)(神田)
ミュージックプラザ 松井楽器(蒲田)
ヨドバシカメラ 八王子店(八王子)
山野楽器 そごう店(八王子)
山野楽器 サンロード店(武蔵野)
新星堂 昭島店(昭島)
新星堂 ヨーカ堂店(府中)
新星堂 ルミネ店(立川)
シアル音楽館(横浜)
ヤマギワ 横浜店(横浜)
ヨコハマ音楽館(横浜)
ハヤマ電気AV館(横浜)
ハヤマ電気 戸塚店(横浜)
ヤジマレコード三笠店(横須賀)
新星堂 武蔵小杉店(川崎)
新星堂 川崎店(川崎)
タハラ (相模大野)
タハラ (町田)
鈴木楽器(町田)
タハラ 本店(厚木)
帝都無線 平塚店(平塚)
すみや 沼津バイパス店(平塚)
すみや 新静岡センター(静岡)
すみや 本店(静岡)
エラートバザール店(金沢文庫)
ハヤマ電気 大船店(大船)
ラオックス(千葉)
新星堂 カルチェ5(柏)
ギンセイ スカイプラザ(柏)
イトーMC ららぽーと(船橋)
ヤンレイ(船橋)
ヤンレイ(市川)
NN中島(伊勢崎)
ヤマギワ(大宮)
ラオックス(浦和)
三界堂(前橋)
新星堂 カルチェ5(宇都宮)
マックオーディオ 三条(東三条)
エイブル第一家電(川越)
新星堂(高崎)
ハナマタ楽器(大宮)
ヤンレイ(大宮)
ラオックスソフト館(稲毛)
新星堂 ロビンソン(春日部)
ヤンレイ(宇都宮)
石丸電気(新潟)
ツモリレコード(長岡)
ディスクピア(新潟)
やすな(新座)
新星堂 駅ビル(松本)
石丸電気(水戸)
石丸電気(筑波)
ギンセイ セントラルプラザ(千葉)
やすむろ(茂原)
ギンセイ(成田)
加藤電器(熊谷)
ロケットソフトセンター(神田)
アニメイト池袋(池袋)
スターショップ大山駅前店(板橋)
レコードショップイイジマ(江戸川)
アニメイト横浜(横浜)
ライオン堂本店(松本)
ライオン堂パルコ(松本)
Gハウス(八王子)
●中部地区
ヤマギワメルサ(名古屋)
ヤンレイ(名古屋)
濃尾商会(名古屋)
太陽サウンドオン(名古屋)
アビーロード(名古屋)
愛曲楽器 (近鉄)(名古屋)
グループ本店(名古屋)
音楽堂 (今池地下)(名古屋)
ダンジングベア(藤が丘)(名古屋)
中川レコード(一宮)
井野屋(岡崎)
ヤマト楽器 (精文館)(豊橋)
イケヤ 本店(浜松)
山蓄 109(金沢)
白揚 津橋北(津)
共和商事(刈谷)
イケヤ 鍛冶町(浜松)
サカエ堂(常滑)
フクロヤ 戸出(高岡)
フクロヤ 西武(富山)
山蓄 (G1)(金沢)
新星堂 金沢駅ビル店(金沢)
白揚 本店(四日市)
フクロヤ 二口(富山)
●関西・四国地域
ディスクピア 梅田店(大阪)
ディスクピア 阪急三番街店(大阪)
ディスクピア 難波(大阪)
ディスクピア 日本橋店(大阪)
ミヤコ 心斎橋店(大阪)
ワルツ堂 日本橋店(大阪)
ニシヤマナンバウォーク(大阪)
ワルツ堂日本橋第2D店 (大阪)
㋘屋うえろく店(大阪)
交声堂 千里店(大阪)
ワルツ常 京橋ダイエー店(大阪)
ニシヤマ商会 天五店(天神橋)
サンコーイズミヤ 牧方店(牧方)
ワルツ堂 くずは店(牧方)
エリート(高槻)
JEUGIA 四条店(京都)
サンコー 京都高島屋店(京都)
ビーバーレコード四条京極店(京都)
星電社 三宮本店(神戸)
ディスクピア三宮店(神戸)
啓林堂 郡山店(大和郡山)
音楽文化堂 市駅店(和歌山)
タマル 本店(高松)
細川レコード(高知)
明屋書店 本店(松山)
フミレコード ロサビィア店(茨木)
ディスクポート 山科店(山科)
天声堂 伊丹(神戸)
音楽文化堂(和歌山)
JMミュージック姫路店(姫路)
星電社 姫路本店(姫路)
星電社 明石本店(明石)
JMミュージック大久保店(明石)
姫路レコード相生店(相生)
宮地無線 帯屋町店(高知)
大蓄くずは店(くずは)
寝屋川フジヤ(寝屋川)
香里園大十(香里園)
ミヤコ瓢簞山店(瓢簞山)
ディスクピア奈良 1番館(奈良)
JEUGIA白梅店(京都)
ビーバー京宝(京都)
ヤマシロ(京都)
和田デンキ(宇治)
●中国地区
ダイイチ 本店6F(広島)
帝都無線(広島)
木原楽器～西条～(広島)
栗山楽器 本店(岡山)
大森楽器 本店(岡山)
OK無線(山口)
アツタリズム(出雲)
中央書店サンモール店(広島)
アニメージュスタジオ(広島)
サンレコード(広島)
演奏堂(山口)
ダイイチDISK CITY(広島)
●九州地区
吉田楽器 本店(福岡)
ベスト電器 本店(福岡)
三葉レコード(福岡)
松田楽器(北九州)
川下本店(佐世保)
平和堂(佐世保)
西村本店(宮崎)
アトミックス(長崎)
フチタ楽器(長崎)
エトウ南海堂(大分)
リズムレコード(大分)
久米楽器(佐賀)
帝都無線(熊本)
十字屋(鹿児島)

PONY CANYON INC.　サイトロンテレホンサービス 東京03-3288-2552　▶お求めはお近くのレコード店で。

白き魔女の予言とは?
シリーズ最大のドラマが今始まる。

英雄伝説III

もうひとつの英雄たちの物語 〜白き魔女〜

PC-9801シリーズ
PC-286/386シリーズ









英雄伝説シリーズ最新作!

形式にとらわれない、RPGの進化の答えの1つ

「英雄伝説III」は、徹底的に吟味し、洗練されたシナリオが魅力の一つ。英雄伝説IIのデータ量をはるかに越える世界は、一本道のRPGという言葉を、はるかに凌駕するほどの膨大な世界です。まるで映画を見ているようなイベントでは、ここまでやるかという感じに、キャラクター達が動きまわります。例えば船のシーンでは、主人公のジュリオが様々な仕事をしますが、ハタキがけ、モップふきなど、状況にあわせて多彩なパターンをもって演技をしますし、脇役たちも、実にコミカルに動きまわります。まるで実際にプレイヤー自身が、ゲームのキャラクター達と一緒に冒険をしているような不思議な疑似体験を感じさせてくれる、今までのRPGにはない、インタラクティブなRPG。これが日本ファルコムがRPGの進化として出した答えの1つです。

アンジュレーションを表現した新感覚RPG

今までのRPGでは不可能だと思われていた、高さの概念を完全に実現しました。実際にプレイしてみると、フィールドマップはもちろんさまざまな小物にいたるまで、高さが実に自然に表現されているのを実感できるでしょう。フィールドすべてが、緻密に計算され、高さが設定されてあるので、海に入れば、次第に深くなるし、段差のある地形では、降りることはできても登れないなど、普通のフィールドすべてが自然のダンジョンとなっています。高さはもちろん、街、草原、砂漠、洞窟すべてがキャラクターの大きさに合わせて正確に作られているので、まさに2次元の画面に、3次元の世界が構築されていると言えるのです。

RPG初! DBS(ディレクションバトルシステム)採用

このゲームでは、新しい形の戦闘システムとして、日本ファルコムが開発、実現したのが、このDBSです。プレイヤーは、あらかじめ戦闘方法を設定して、戦闘に入ると、オートバトルとなり、各キャラクターは設定通りに多彩な攻撃で戦います。倒されても、戦闘にはいる直前に戻りますので、ゲームオーバーがありません。また、RPG初(!)の旅をしているフィールドが、そのまま戦闘フィールドとなりますので、崖から敵を突き落とす、高い場所から魔法攻撃などの地形を利用した無限の戦闘バリエーションが楽しめます。

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION

〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425-27-6501



特別定価500円(本体485円) 雑誌18361-02 T1018361020505

第十三巻第二号通巻一四〇号 昭和五十七年十二月六日第三種郵便物認可 一九九四年一月二十五日印刷 一九九四年二月一日発行